



Win-Digipet 2009 Premium edition



Viessmann

Het stuurprogramma WIN-DIGIPET

Premium Edition Versie 2009



Versie 2009(NL)



WIN-DIGIPET 2009 *Premium Edition*

**BESTURINGSSYSTEEM VOOR DIGITALE MODELSPOORBANEN MET
MÄRKLIN-INTERFACE, UHLENBROCK-INTELLIBOX MET UITGEBREID
PROTOCOL, ROCO DIGITAL EN FLEISCHMANN TWIN-CENTER
ALSMEDE LENZ DIGITAL PLUS 2.0 / 3.0 / 3.5**

Copyright © Dr. Peterlin 2009

**Programma-versie 11.0 - 32 bit voor de besturingssystemen
Microsoft Windows 2000 SP4 / XP SP3 / Vista**

Verkoop: De Spoorkraam,
Rosenburg 2, 2352 XC Leiderdorp - Nederland
Telefoon: 071 - 5238076
Hotline: maandagavond van 20 – 21 uur
E-mail: jkramer@kpnplanet.nl

Programmaauteur: Dr. Peter Peterlin, Tilsitstr.2a, D-50354 Hürth, Duitsland
Infolijn: **+49 (0)1 72 - 2 01 10 09, maandag 20 - 22 uur**
Fax: **+49 (0) 22 33 - 94 39 23**
Service-Homepage: **www.win-digipet.de**

Copyright: Karlheinz Battermann, Weißdornweg 20,
handboek: D-37431 Bad Lauterberg, Duitsland
Vertaling: ©2009 - Rob Bogers, Hoogeveen, Nederland
Stand: september 2009

Mijn bijzondere dank gaat uit naar de heer Rüdiger Dietloff, Keulen voor zijn ideeën en het opstellen van concepten voor de verdere ontwikkeling van Win-Digipet en de heer Markus Herzog, Düren voor zijn ondersteuning bij het programmeren.

Alle rechten, ook die van de vertalingen, voorbehouden. Vertalingslicenties worden uitsluitend door de auteur verleend. De in dit handboek opgenomen aanwijzingen zijn onder voorbehoud en kunnen voortdurend zonder voorafgaande aankondiging worden gewijzigd. Zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de programma-auteur mogen noch het handboek noch onderdelen daarvan, met behulp van elektronische of mechanische middelen door fotokopiëren of andere weergavemiddelen of op welke andere wijze dan ook worden verveelvoudigd of overgedragen.



GEBRUIKSVOORWAARDEN:

Dit Programma is het alleen eigendom van mij, Dr. Peter Peterlin, Tilsitstraße 2a, D-50354 Hürth.

Met de koop van dit programma gaat naar u, de koper, slechts het recht van gebruik over. U wordt niet de eigenaar van dit programma. Noch het programma, noch het handboek, noch enig programmabestand mogen op welke wijze dan ook worden gewijzigd.

Het programma mag niet “ook niet voor testdoeleinden” aan derden worden verder gegeven. De demoversie van dit programma, die uitdrukkelijk als zodanig is gekenmerkt, mag aan derden worden doorgegeven.

In de demoversie kunnen slechts 12 magneetartikelen en 2 locomotieven bestuurd worden, bovendien zijn slechts een spoorplan met 50 x 30 symboolvelden, een automatisch bedrijf met 10 vraagcontacten en een dienstregeling met ten hoogste 20 regels mogelijk.

Ondanks de grootste zorgvuldigheid bij het maken en testen van het programma kan het optreden van fouten helaas niet worden uitgesloten. Treden er fouten in het programma op, die door het programma zelf ontstaan, dan draag ik er zorg voor deze snel en zonder kosten op te lossen. Hiervoor vindt u op het Internet onder het adres <http://www.windigipet.de> onder het menupunt “Download” betreffende aanwijzingen en downloadmogelijkheden.

Bij update van een programmaversie en betaling van de geldende updateprijs, moet de originele CD-ROM van de voorgaande versie niettemin in elk geval worden teruggegeven. Fouten, die door verkeerde behandeling van de CD-ROM ontstaan, komen ten laste van de koper.

Voor schades in het programma of ten gevolge van het programma is elke aanspraak uitgesloten, evenzo voor technische en druktechnische gebreken of fouten in dit handboek.

Alle rechten op dit handboek, zo ook op het programma zijn auteursrechtelijk beschermd.

Aanwijzing!!

In dit handboek staan veel afbeeldingen in kleur met details, die in het gedrukte handboek minder goed herkenbaar zijn. Open in een dergelijk geval eventueel ook het handboek (Handboek 2009.pdf) op de **Win-Digipet 2009 premium edition** CD-ROM of roep de helpfunctie (F1) in het programma op. Enkele afbeeldingen in dit handboek konden niet worden gereproduceerd in de Nederlandse versie van Win-Digipet. In de betreffende gevallen spreken de afbeeldingen voor zich.

Inhoudsopgave:

0. SNELLE STAP- EERSTE STAP “INSTALLATIE – PROGRAMMASTART”	17
0.1 Snelle start – Eerste stap “Installatie/Programmastart”	18
0.2 Snelle instap Tweede stap “Systeeminstellingen”	19
0.2.1 Digitaalsysteem instellen	19
0.2.2 Terugmeldmodules registreren	21
0.3 Snelle instap - Derde stap “Locomotieven sturen”	23
0.4 Snelle instap - Vierde stap “Spoorplan-editor”	26
0.4.1 Bloksectie tekenen	26
0.4.2 Magneetartikelen van een digitaal adres voorzien	28
0.4.3 Het inbrengen van de nummers van de terugmeldcontacten	29
0.5 Snelle instap - Vijfde stap “Rijwegen-editor”	33
0.5.1 Rijwegen aanmaken en gereedzetten	33
0.5.2 Rijweg met de rijwegen-assistent aanmaken	33
0.6 Snelle instap - Zesde stap “Schakelvoorwaarden”	38
0.6.1 Vrijgave	39
0.6.2 Vervolgschakelingen	40
0.6.3 Start-/Rem-/Eindpuntcontact	41
0.6.4 Rijweg testrit	42
1. CONCEPT VAN HET PROGRAMMA	43
1.1 Algemeen	43
1.2 De drie eigenschappen van Win-Digipet	43
1.3 Bediening van het programma	43
1.4 Programmeren met Win-Digipet	44
1.5 Rijden met snelheid in km/h	44
2. HARDWARE, DIGITALSYSTEMEN, AANSLUITINGEN	45
2.1 Hardwarevoorwaarden voor WIN-DIGIPET	45
2.1.1 Minimum	45
2.1.2 Aanbevolen	45
2.2 Digitale sturing van de modelspoorbaan	46
2.3 Interfaceaansluiting via USB (Universal Serial Bus)	46
2.4 Instellingen van uw firewall-software	47
2.5 Internet -Homepage	47
3. INSTALLATIE EN START, HELP	49
3.1 Algemeen	49
3.1.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens	49
3.1.2 Backup maken van de symbooltabellen	49
3.2 Alle toepassingen sluiten	49
3.3 Installatie, inschakelvolgorde, halfautomatische update	50
3.3.1 Eerste programmastart, alleen het “DEMO”-project is aanwezig	52
3.3.2 Starten van uw eerder gemaakt project van een voorgaande versie	53
3.4 Een aanwezig project in een nieuw project laden	54
3.4.1 Een nieuw project aanmaken	56
3.4.2 Programmastart met/zonder originele CD-ROM	57
3.4.3 Programmastart meerdere projecten	57
3.4.4 Project verwijderen	58
3.4.5 Opslagplaats van projectbestanden	58
3.5 Helpfuncties	59
3.6 Informatiebronnen	59
4. SYSTEEMINSTELLINGEN	61
4.1 Het tabblad “Hardware, Digitaalsysteem”	62
4.1.1 Aangesloten digitaalsysteem	63
4.1.2 Seriële poort voor de Interface	64

4.1.3	Overdrachtsnelheid (<i>Baudrate</i>)	66
4.1.4	Inleesinterval	66
4.1.5	Pauze tussen zendopdrachten	67
4.1.6	Instellingen opslaan	67
4.2	Terugmeldingen aan het digitaalsysteem	68
4.2.1	Magneetartikel bediening door het toetsenbord	68
4.2.2	Beeldscherm- en bediening van handapparaten of toetsenbord	69
4.2.3	Overige opties van Digital-S-Inside, Intellibox en Twin-Center	70
4.2.4	LDT High Speed Interface HSI-88 en HIS-88 USB	71
4.2.5	Digitaalsysteem over de TCP protocol	73
4.3	Tabblad "Terugmeldmodules"	74
4.3.1	Terugmeldmodules in tabblad registreren	74
4.3.2	De modelbaan met meer terugmeldcontacten uitbreiden	76
4.3.3	Vastleggen van de terugmeldmodules en opslaan	77
4.3.4	Vastleggen van de S88 terugmeldmodules bij Intellibox en Twin-Center	77
4.4	Tabblad "Hardware, Helmo"	77
4.5	Tabblad „Programma-instellingen - Algemeen"	78
4.5.1	Schakeling van magneetartikelen bij een programmastart	79
4.5.2	Instellingen onder "Treinnummer-weergave"	79
4.5.3	Gebruik van profielen	79
4.5.4	Richtlijnen bij de keuze	80
4.5.5	Reset vensterposities	80
4.5.6	Logboek mee laten lopen	80
4.5.7	Instellingen bij programma-einde	82
4.6	Tabblad "Programmainstellingen - Locomotieven"	83
4.6.1	Instellingen bij "Locomotieven"	83
4.6.2	Locomotieven ook handmatig rijden	83
4.6.3	Druktoetstijd voor de Loc-Control-functie en de functies f1-f8	84
4.7	Tabblad "Programma-instellingen - Rijwegen"	85
4.7.1	Matrix-test	85
4.7.2	Blokkering van magneetartikelen via een muisklik binnen actieve rijwegen	85
4.7.3	Alle niet afgewerkte vervolgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen	86
4.7.4	Magneetartikelschakelingen binnen rijwegen	86
4.7.5	Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmaonderdelen	86
4.7.6	<i>Standaardwaarde voor start- en remsnelheid</i>	87
4.7.7	Bij het niet bereiken van een veiligheidscontact	87
4.7.8	Rijwegen/magneetartikelen schakelen (<i>externe spoorplan-schakelborden</i>)	87
4.8	Tabblad "Programma-instellingen, dienstregeling"	88
4.8.1	<i>Modelbaantijd en werkelijke tijd</i>	88
4.8.2	<i>Regelaantal in rijwegenbuffer</i>	89
4.8.3	Aantal regels per dienstregeling	89
4.9	Tabblad "Programmainstellingen – locafbeeldingen/geluid"	89
4.10	Tabblad "Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging"	90
4.10.1	Automatisch opslaan van gegevens bij programma-einde	90
4.10.2	Gegevens veiligstellen in de Projectmap	91
4.10.3	Gegevensbeveiliging in een andere map	91
4.10.4	Maximaal aantal oplopende archief-backups	91
4.11	Tabblad "Programma-instellingen - opmaak"	93
4.11.1	Instellingen onder „Railsymbolen/Straatsymbolen"	93
4.11.2	Instellingen onder „tekstkleuren in het spoorplan"	94
4.11.3	Weergave LCD/LED	94
4.11.4	Menustijl kiezen	94
4.11.5	Achtergrondkleur voor treinnummervelden weergave met bouwserie	95
4.12	Tabblad "Programma-instellingen - Treinritten"	96

4.12.1	Proefcyclus voor treinritten.....	96
4.12.2	Treinritten per Proefcyclus.	97
4.12.3	Treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd.....	97
4.12.4	<i>Geluidsbestand bij het startcontact van een rijweg bij doorrijden negeren.</i>	98
4.13	Tabblad "Programma-instellingen, Matrix Typen".	99
4.14	Tabblad "Externe software, Collection licentie".	100
4.15	Tabblad "Externe software, Winicat licentie".	101
4.16	Instellingen voor seriële poorten (COM1 enz.) op uw PC.....	101
4.17	Systeeminstellingen verlaten.	102
5.	LOCOMOTIEVENDATABANK.....	103
5.1	Algemeen, opwaarderen van voorgaande versies.....	103
5.2	Afbeelding van de locomotief vastleggen.	105
5.2.1	Win-Digipet afbeeldingen.	105
5.2.2	Eigen afbeeldingen.	106
5.3	Tabblad "Locomotievendatabank – basisgegevens".	108
5.3.1	Beschrijving, bouwserie, fabrikant, opmerkingen.....	108
5.3.2	Matrix-typen en Locgeluid.	109
5.3.3	Baan/vitrine, Locomotief/Kraan,loc-stop.....	110
5.3.4	Standaardfuncties ON/OFF.....	111
5.4	Tabblad "Locomotievendatabank, Loc-Decoder".	113
5.4.1	Het digitale adres.	113
5.4.2	Microschakelaarstanden bij Märklin locomotieven.....	114
5.4.3	Decodertype, decodertext, eigen beschrijving.....	115
5.4.4	Functies, geluidsinstellingen.	116
5.4.5	Functies f1-f16 geluidsinstellingen.	116
5.4.6	Digitaalsysteem om de locomotieven te bedienen.....	119
5.4.7	Op zich staande locomotieven met de centrale koppelen.....	120
5.4.8	Alle locomotieven naar de centrale overdragen.	121
5.4.9	Koppelingen met de centrale verwijderen, of herstellen.	122
5.4.10	Locomotieven in de centrale verwijderen.	123
5.4.11	Wijzigingen digitaalsysteem voor het sturen van de locomotieven.	124
5.4.12	Pictogrammen in de locomotievendatabank veranderen.	125
5.5	Tabblad "Locomotievendatabank, Rijeigenschappen".	126
5.5.1	Rijeigenschappen.	126
5.5.2	Dynamisch gedrag.	127
5.5.3	Rijrichting en startsnelheid.	127
5.5.4	Rijden met snelheid volgens km/h.....	128
5.5.5	Snelheidsvaststelling met de rollenbank.	129
5.5.6	Meetpunten en hoogste snelheid wijzigen.....	134
5.5.7	Snelheidsvaststelling op een meettraject.	134
5.6	Tabblad "Locomotievendatabank, functiedecoder".	139
5.7	Tabblad „Locomotievendatabank, onderhoud".	140
5.8	Records opslaan.	141
5.9	Records verwijderen.	142
5.10	Records sorteren.	142
5.11	Records zoeken.	142
5.12	Bladeren, loclijst, records wijzigen.	143
5.13	Locomotievendatabank afdrukken.	144
5.14	Locomotievendatabank verlaten.	145
6.	SPOORPLAN-EDITOR.....	147
6.1	Algemeen.....	147
6.2	Spoorplanvenster.....	148
6.2.1	Symboollijsten, statusregel.	149
6.2.2	Instellen van verschillende raster soorten.	149

6.2.3	Delen van het spoorplanvenster.....	150
6.2.4	Vergroten en verkleinen (in/uit zoomen).....	150
6.2.5	Verschuiven van het spoorplan met de middelste-muisknop.....	150
6.3	Symboolkeuze.....	151
6.3.1	Symbooltabellen wijzigen/maken (Sym_U).....	153
6.3.2	Symboolkeuze veranderen.....	153
6.4	Spoorplan tekenen.....	154
6.4.1	Aanwijzing!en bij het tekenen van uw spoorplan.....	156
6.4.2	Treinumnumervelden plaatsen.....	158
6.4.3	Uitgebreide treinumnumervelden voor het tonen van de bouwserie.....	159
6.4.4	Belangrijke aanwijzing om de treinumnumervelden te plaatsen.....	159
6.4.5	Teksten in het spoorplan schrijven.....	162
6.5	Spoorplan uitsneden.....	163
6.6	Spoorplandelen uitsnijden, kopiëren, invoegen.....	164
6.7	Sprongmarkerings-editor.....	165
6.7.1	Toewijzing van sprongmerken.....	167
6.7.2	Het tonen van foutieve sprongmerken.....	168
6.7.3	Sprongmerken bij de treinumnumervelden.....	168
6.8	Spoorplan afdrukken.....	169
6.9	Spoorplan opslaan.....	170
6.10	Spoorplan wissen.....	170
6.11	Systeeminstellingen tonen en afdrukken.....	171
6.12	Tussen Spoorplan-editor en het hoofdprogramma wisselen.....	171
6.13	Spoorplan-editor verlaten.....	171
7.	MAGNEETARTIKELEN/TERUGMELDCONTACTEN.....	173
7.1	Algemeen.....	173
7.2	Magneetartikelen aanleggen, testen en adres aangeven.....	173
7.2.1	Magneetartikeladres en aanduiding registreren.....	174
7.2.2	Magneetartikelen testen.....	175
7.2.3	Magneetartikel koppelen en testen.....	176
7.2.4	Digitaaladres meervoudig toegepast.....	177
7.2.5	Aansluitingen omwisselen.....	178
7.2.6	Diagonaal ingetekende enkelvoudige wissels.....	178
7.2.7	Kruisingen en dubbele kruiswissels.....	179
7.2.8	Diagonaal ingetekende driewegwissels.....	180
7.2.9	Drie- en vierstanden seinen.....	180
7.2.10	Multistanden seinen.....	181
7.2.11	Configuratietabel voor multistanden seinen.....	182
7.2.12	Geluid via de druktoets.....	183
7.2.13	Schakeltijd van een magneetartikel.....	184
7.2.14	Virtuele magneetartikelen.....	184
7.2.15	Magneetartikel schakelt terugmeldcontact.....	184
7.2.16	Basisstand van de magneetartikelen.....	185
7.2.17	Magneetartikelen uitzonderen van de basisinstelling.....	185
7.2.18	Magneetartikelen met behulp van de magneetartikelen-test aanleggen.....	186
7.2.19	Magneetartikelen met behulp van de magneetartikel-test aanleggen (Selectrix).....	187
7.2.20	Geen standbewaking.....	188
7.2.21	Standbewaking volgens tijdopgave.....	189
7.2.22	Standbewaking via een terugmeldcontact.....	190
7.2.23	Registraties overnemen.....	191
7.2.24	Magneetartikelen globaal aan een ander digitaalsysteem toewijzen.....	191
7.3	Virtueel keyboard voor het testen alle magneetartikelen.....	192
7.4	Terugmeldcontacten registreren, nummers weergeven.....	193
7.4.1	Terugmeldcontact als duurcontact.....	194

7.4.2	Terugmeldcontact als momentcontact.....	195
7.4.3	Treinummersveld.....	195
7.4.4	Terugmeldgeschiedte wissels.....	197
7.4.5	Loc-nummervervolging.....	198
7.4.6	Terugmeldcontacten via de TM-monitor registreren.....	198
7.5	De TM-monitor.....	199
7.5.1	De RM-monitor met de al geregistreeerde contacten.....	199
7.5.2	De test-monitor voor TM-modules.....	200
7.5.3	SX-Monitor.....	201
7.5.4	Kennisgevingen in het spoorplan na een klik op de TM-monitor.....	202
7.6	Dip-schakelaarsettings voor de decoders k83/k84.....	202
7.7	SX-display in het spoorplan met een adres koppelen.....	203
7.8	Magneetartikel koppelmanager.....	203
7.9	Magneetartikelen afdrukken.....	206
7.10	Tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma schakelen.....	206
7.11	Gegevens opslaan en de spoorplan-editor verlaten.....	206
8.	RIJWEGEN-EDITOR.....	207
8.1	Algemeen.....	207
8.2	Rijwegen aanleggen.....	207
8.3	De rijwegen-assistent.....	208
8.3.1	Een Automatische rijwegen-registratie van start- naar eindpunt.....	209
8.3.2	Een rijwegenset t.b.v. inritten automatisch aanleggen.....	211
8.3.3	Een rijwegenset voor uitritten automatisch aanleggen.....	214
8.3.4	Rijwegen-assistent meldt reeds bestaande rijweg.....	218
8.3.5	Rijwegen met deeltrajecten van verschillende lengte automatisch aanleggen....	219
8.3.6	Rijwegen met twee deeltrajecten automatisch aanleggen.....	221
8.3.7	Een lange rijweg via diverse rijwegen automatisch aanleggen.....	224
8.3.8	Een rijweg halfautomatisch zonder deeltraject aanleggen.....	226
8.3.9	Een rijweg half-automatisch/ handmatig met deeltrajecten aanleggen.....	229
8.4	Rijwegenlijst.....	235
8.4.1	Rijweg benoemen.....	237
8.4.2	Rijwegen in de lijst veranderen, kopiëren, invoegen.....	238
8.4.3	Rijwegen verwijderen.....	239
8.4.4	Terugmeldcontacten altijd tonen.....	239
8.4.5	Sorteerfuncties in de rijwegen-editor.....	239
8.4.6	Filterfunctie in de rijwegenlijst.....	241
8.5	Door rijwegen-assistent automatisch aangemaakte rijweg(en) veranderen.....	242
8.5.1	Rijweg zonder rijwegveranderingen corrigeren.....	242
8.5.2	Rijweg met deeltraject veranderen.....	244
8.6	Nieuwe rijwegen aanleggen.....	247
8.6.1	Rijwegen handmatig of halfautomatisch aanleggen.....	247
8.6.2	Rijweg zonder deeltrajecten handmatig aanleggen.....	248
8.6.3	Rijweg met deeltrajecten aanleggen.....	249
8.6.4	Rijwegen met railonderbrekingen aanleggen.....	253
8.7	Instelvoorwaarden, vrijgave, start-, rem- en eindpuntcontacten aanleggen.....	254
8.7.1	Schakelvoorwaarden.....	254
8.7.2	Vrijgavevoorwaarden.....	256
8.7.3	Start-, rem en eindpuntcontacten.....	258
8.7.4	Testen volgende treinrit op het contact.....	259
8.7.5	Rijweg opslaan.....	259
8.8	Vervolgschakelingen aanleggen.....	260
8.8.1	Tellers in de rijweg gebruiken.....	261
8.9	Informatie voor de Matrixcontrole registreren.....	263
8.9.1	Matrix gegevens controleren.....	265

8.10	Rijwegaanleg controleren.	266
8.10.1	Waarschuwingen bij de schakelvoorwaarden.....	269
8.10.2	Foutmeldingen bij haperend start- of eindpuntnummerveld.....	270
8.10.3	Foutmeldingen bij niet aangelegde rijweg.	270
8.10.4	Foutmeldingen bij niet ingevoerde deeltrajecten-vrijgavecontacten.....	271
8.11	Locomotiefadres algemeen uitwisselen.	271
8.12	Opvragen voor het opslaan onderdrukken.....	272
8.13	Rijwegen naar km/h omzetten.	272
8.14	Rijweg testen.....	275
8.14.1	Rijwegen met behulp van de simulatie testen.	276
8.14.2	Rijwegen-testrit op de modespoorbaan.....	278
8.15	Opties, externe schakelpaneel, veiligheidscontact.....	279
8.16	Virtueel keyboard van rijwegen voorzien.	280
8.17	Rijwegenlijst afdrukken.....	282
8.18	Rijwegaanleg corrigeren, wanneer het spoorplan werd gewijzigd.....	282
8.19	Rijwegen-editor verlaten.....	282
9.	TREINRITTEN-EDITOR.....	283
9.1	Algemeen.....	283
9.1.1	Treinritten-afloopsturing.	284
9.1.2	Schakelvoorwaarden in rijwegen bij treinritten.	285
9.2	Treinritten aanleggen.	285
9.2.1	Treinritten met de treinritten-assistent aanleggen.....	286
9.2.2	Nieuwe treinritten handmatig aanleggen.	291
9.2.3	Treinritten automatisch benoemen.....	292
9.2.4	Andere rijwegen en uitwijkwegen registreren.	293
9.3	Bewerkingshulp.....	294
9.3.1	Registraties in de treinritten-editor knippen, kopiëren en plakken.....	295
9.3.2	Treinrit compleet in een nieuw record kopiëren.....	297
9.3.3	Gehele treinrit tonen.	297
9.3.4	Rijwegen-Matrix tonen.	298
9.4	Treinritten controleren.....	299
9.5	Locnummer op treinrit-eindpunt op "rood".	300
9.6	Standaard venstergrootte.....	301
9.7	Treinritten afdrukken.	301
9.8	Treinrittenlijst.	301
9.9	Treinrit afloopinspecteur.....	302
9.10	Treinritennavigator.....	303
9.10.1	Voorbeeld voor de treinritennavigator.	304
9.11	Treinritten-editor beëindigen.....	305
10.	PROFIELEN-EDITOR.....	307
10.1	Algemeen.....	307
10.2	Profielen aanmaken.....	308
10.2.1	Profiel handmatig aanmaken.....	309
10.2.2	Contactgebeurtenissen.	312
10.2.3	Profielen automatisch aanleggen.	313
10.3	Opgaven bij de contactgebeurtenissen wijzigen/uitbreiden.....	316
10.3.1	Editeerhulpjes.	317
10.3.2	Loc-opdrachten/rij eigenschappen.	318
10.3.3	Afspelen van geluid.....	325
10.3.4	Video-fragmenten.	328
10.3.5	Magneetartikelfuncties/ kleur van de locomotief nummers.	328
10.3.6	Kraanmacro's inpassen.....	329
10.3.7	Een Matrix in het profiel wisselen.....	330
10.3.8	Toepassen van de wachttijd.....	331

10.4	Verschillende opties.	333
10.5	Profielverloop testen.	334
10.6	Profielen controleren/veranderen.	335
10.6.1	Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.	336
10.7	Geregistreerde profielen kiezen.	336
10.7.1	Geregistreerde profielen met behulp van de filterfunctie uitkiezen.	337
10.7.2	Geregistreerde profielen met behulp van de start-/eindpuntkeuze selecteren. ...	338
10.7.3	Aangelegde profielen via de start-/eindpuntkeuze met de locomotief selecteren.	339
10.8	Profielen in een nieuw bestand kopiëren.	341
10.9	Profielen kopiëren.	342
10.9.1	Alle profielen van de basis-locomotief automatisch aanleggen.	344
10.10	Profielen voor alle locomotieven aanmaken (Lok-ID 0).	346
10.10.1	Vertragsfactor in profielen voor Loc-ID 0.	348
10.10.2	Overige functies in profielen voor Loc-ID 0.	349
10.10.3	Profiel kopieerder voor Lok-ID 0.	350
10.10.4	Belangrijke aanwijzingen betreffende de profielen met de Lok-ID 0.	351
10.11	Profielen verwijderen.	352
10.12	Profielen afdrukken.	353
10.13	Profielen naar de dienstregelingeditor exporteren.	353
10.14	Profiel-editor verlaten.	355
11.	TREINRITTEN-AUTOMATIEK-EDITOR.	357
11.1	Algemeen.	357
11.2	Planning en verloop van de treinritten.	358
11.3	Registreren van treinritten in de treinritten-automatiek-editor.	358
11.3.1	Treinrit na aankomst.	359
11.3.2	Treinrit na vertrek.	360
11.3.3	Volgende rijwegen of treinritten registreren.	361
11.4	Vervolgritten registreren.	361
11.4.1	Vervolgtrit zonder aftakmogelijkheid door een wissel.	362
11.4.2	Vervolgtrit met aftakmogelijkheid door een wissel.	364
11.4.3	Vervolgtrit met aftakmogelijkheid door meerdere wissels in het station.	365
11.4.4	Opgaven bij "Vervolgritten" wijzigen, uitbreiden of verwijderen.	366
11.5	Volgende opgaven na een klik in de kolom "vertrek".	368
11.5.1	Wachttijd na aankomst.	368
11.5.2	Vertrektijd volgens de klok en weekdays.	369
11.5.3	Herhalingen.	369
11.5.4	Vertragingen.	370
11.5.5	Belangrijke aanwijzingen vertrektijd, herhalingen en vertragingen.	370
11.5.6	Magneetartikelschakelingen zonder locomotiefbewegingen.	371
11.6	Opgaven in de kolom "VC".	372
11.7	Opgaven in de kolom "Afloop".	373
11.8	Opgaven in de kolom "Keren".	373
11.9	Opgaven in de kolom "wachttijd voor vertrek locomotief".	374
11.10	Opgaven op het tabblad "Voorwaarden".	374
11.10.1	Alleen als, terugmeldcontacten.	375
11.10.2	Alleen als, magneetartikelstanden.	375
11.10.3	Alleen als, teller.	376
11.10.4	Alleen als, loc met de kleur "ROOD/ZWART".	376
11.10.5	Alleen als, andere loc op treinnummerveld.	377
11.10.6	Alleen als, loc met richting.	377
11.10.7	Alleen, bij onderhoud.	377
11.10.8	Beschrijvingen.	378
11.10.9	Kopteksten/opmerkingen invoegen.	378
11.11	Opgaven op het tabblad "Matrix".	379

11.12	Gegevens op het tabblad "Opties".....	381
11.12.1	Automatiekbereik vastleggen.....	381
11.12.2	Loc of kleur van het locnummer aan het einde van een treinrit/weg.....	381
11.12.3	Geluid afspelen in een ingevoerde rijweg/treinrit.	382
11.12.4	Geluid afspelen na een voor-ingestelde tijd.	383
11.12.5	De "thuisspoorfunctie" in de treinritten-automatiek.....	383
11.12.6	Magneetartikelenschakeling bij een treinrit/rijweg.....	386
11.12.7	Teller bij treinrit/rijweg wijzigen.	386
11.12.8	Regels invoegen, verwijderen en kopiëren.	387
11.12.9	Waarschuwingen bij het invoegen van regels.....	388
11.13	Bestand voor de automatisering van treinritten opslaan.	389
11.14	Bestand voor de automatisering van treinritten openen.	389
11.15	Bestand voor de automatisering van treinritten hernoemen.	389
11.16	Treinritten-automatiseringsbestand verwijderen.	389
11.17	Nieuw bestand voor de automatisering van treinritten aanleggen.	389
11.18	Treinritten automatiekbestand koppelen.	390
11.19	Treinritten automatiseringsbestand afdrukken.....	390
11.20	De lijst in de treinritten-automatiek-editor sorteren.....	391
11.20.1	De treinritten automatieklijst.	391
11.20.2	De treinritten-automatiek-editor met behulp van de ZFA lijst editeren.....	393
11.20.3	Registratievolgorde in de treinritten-automatiek-editor en de gevolgen.....	393
11.21	Voorwaarden in de treinritten-automatiek-editor (on-)zichtbaar maken.....	394
11.22	Verschillende opties.	395
11.23	Treinrittenautomatiek testen en uitproberen.	395
11.24	Praktische tips bij het treinritten automatiseringsbedrijf.	396
11.24.1	Hoe leg ik mijn eerste treinrit(ten) bestand aan.....	397
11.25	Converteren van een AK-bestand in een ZFA-bestand.....	406
11.26	Treinritten-automatiek-editor verlaten.	407
12.	DIENSTREGELINGS-EDITOR.....	409
12.1	Algemeen.	409
12.2	Registreren van de eerste regels van een dienstregeling.	410
12.2.1	Vertrek, loc, rijweg, aankomst.	410
12.2.2	Registratie van een treinrit.	414
12.2.3	Kolom afloop.....	414
12.2.4	Contactgebeurtenissen.	417
12.3	Registreren van andere dienstregelingsregels.....	418
12.4	Bewerkingshulp.	419
12.4.1	Registraties in de dienstregelings-editor uitknippen, kopiëren en invoegen.....	420
12.4.2	Registraties in de dienstregelings-editor tijdelijk wijzigen.	422
12.4.3	Regels naar de profiel-editor kopiëren.	423
12.5	Dienstregelingregels uittesten.	424
12.6	Automatische locwissel in een dienstregeling.	425
12.7	Notities bij de dienstregeling.....	425
12.8	Dienstregelingen benoemen/hernoemen en opslaan.....	425
12.9	Dienstregeling verwijderen.	425
12.10	Dienstregeling afdrukken.	426
12.11	Registreren van de volgende dienstregeling.....	426
12.12	Aanhangen van een dienstregeling.	426
12.13	Dienstregeling openen.....	427
12.14	Dienstregeling testen en corrigeren.	427
12.14.1	Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.....	428
12.15	Dienstregelingen invoegen.	428
12.16	Geïsoleerde weergave van afz. locomotieven in de dienstregelingeditor.....	429
12.17	Verschillende opties.	429

12.18	Dienstregelingeditor verlaten.....	430
13.	SEINHUISBEAMBT.	431
13.1	Algemeen.....	431
13.2	Overweg in het spoorplan tekenen.....	431
13.2.1	Magneetartikeladres toevoegen.....	432
13.2.2	Seinhuisbeambte inrichten.....	432
13.2.3	Koptekst in de seinhuisbeambte.....	433
13.2.4	Nieuwe seinhuisbeambte inrichten.....	433
13.2.5	Seinhuisbeambte met de Faller-overweg.....	436
13.2.6	Overweg via de rijweg schakelen.....	437
13.2.7	Overweg via terugmeldcontacten in- en uitschakelen.....	439
13.2.8	Opmerkingen m.b.t. meersporige overwegen.....	439
13.3	Voorsein voorbeeldgetrouw schakelen.....	439
13.3.1	Voorsein voor meerdere volgseinen naar voorbeeld schakelen.....	441
13.4	Tijdsturingen met de seinhuisbeambte.....	444
13.5	Overige sturingen met de seinhuisbeambte.....	444
13.6	Gegevens in de seinhuisbeambte verschuiven.....	445
13.6.1	Mappen in de seinhuisbeambte wijzigen.....	445
13.6.2	Mapnaam wijzigen.....	446
13.7	Seinhuisbeambte geactiveerd/niet geactiveerd.....	446
13.8	Seinhuisbeambte- gegevens testen/controleren.....	447
14.	DIGITALE DRAAISCHIJF	449
14.1	Algemeen.....	449
14.2	Keyboardadres.....	449
14.3	Railaansluitingen aanleggen en verwijderen.....	450
14.4	Programmering.....	451
14.5	Functietest.....	452
14.6	Spoorplan met de Märklin draaischijf aanleggen/uitbreiden.....	452
14.7	Adressen van de railaansluitingen en opdrachtsymbolen.....	453
14.8	Mogelijkheden van terugmelding aan de Märklin draaischijf.....	455
14.8.1	Aanleggen van de draaischijf-terugmeldcontacten in het spoorplan.....	456
14.8.2	Aanleggen van de draaischijf-terugmeldcontacten in de DS-afbeelding.....	456
14.9	Werken met de draaischijf.....	457
14.10	Draaischijf in het Selectrix-digitaalsysteem.....	458
14.10.1	Draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus.....	458
14.10.2	SX-Waarde versturen.....	458
14.11	De intelligente draaischijf.....	459
14.11.1	De intelligente draaischijf- korte gebruiksaanwijzing.....	461
14.11.2	Voorbeelden voor het gebruik van de intelligente draaischijf.....	462
14.12	Draaischijf inpassen in rijwegen.....	464
14.13	Draaischijf in treinritten inpassen.....	464
15.	DIGITALE ROLBRUG	465
15.1	Algemeen.....	465
15.2	Spoorplan met Märklin rolbruggen aanleggen/uitbreiden.....	465
15.3	Aanleggen van de Märklin rolbrug met alle adressen in het spoorplan.....	466
15.4	Gegevens opslaan.....	468
15.5	Rolbrug-setup.....	469
15.6	Rolbrug testen.....	469
15.7	Rolbrug inpassen in rijwegen.....	469
15.7.1	Wegrijden van een locomotief op de modelspoorbaan.....	470
15.7.2	Uitvragen van de rolbrug.....	470
15.7.3	Oprijden van de locomotief op de rolbrug.....	472
15.7.4	Verplaatsing van de bezette rolbrug naar het gekozen brugaansluitspoor.....	473
15.7.5	Wegrijden van de locomotief van de rolbrug naar het aansluitspoor.....	475

15.7.6	Uitvragen van de rolbrug door de brugaansluitrail.....	476
15.7.7	Oprijden van de locomotief van het aansluitspoor op de rolbrug	476
16.	KRANEN MET Win-Digipet	477
16.1	Algemeen.....	477
16.2	Kraan in de locomotievendatabank aanleggen.....	477
16.3	Kranen setup.....	478
16.3.1	Kraan setup Motorola.....	478
16.3.2	Kraan setupo DCC.....	479
16.4	Kraan testen.....	479
16.5	Digitaalsysteem bij Märklin-kranen.....	480
16.6	Kraan-macro's aanleggen.....	480
16.6.1	Tips voor kraanmacro's.....	481
16.7	Kraan-macro's in Win-Digipet inpassen.....	482
16.8	Kraan-macro's wissen.....	482
17.	INFRACAR-SYSTEM MET Win-Digipet	483
17.1	Algemeen.....	483
17.2	Instellingen voor het InfraCar-systeem.....	483
17.3	Auto's in de locomotievendatabank aanleggen.....	483
17.4	Functies voor het InfraCar-systeem.....	483
18.	MODELBAANBEDRIJF MET WIN-DIGIPET	485
18.1	Algemeen.....	485
18.2	Systeeminstellingen.....	487
18.3	Afzonderlijke magneetartikelen schakelen.....	487
18.4	Basisstand van de magneetartikelen.....	487
18.5	Rijwegen of treinritten schakelen.....	488
18.5.1	Met de start-/eindpuntfunctie.....	488
18.5.2	Met de start-/eindpuntfunctie, schakelen + rijden als treinrit.....	490
18.5.3	Met het virtuele keyboard.....	492
18.5.4	Bezet treinnummerveld binnen een rijweg.....	492
18.5.5	Treinrit met de "Start/eindpuntfunctie" starten.....	493
18.5.6	Treinnummerkeuze alleen met het start-treinnummerveld.....	494
18.5.7	Treinrit door Matrix geblokkeerd.....	495
18.6	Treinbewaking, wissen van rijwegen en treinritten.....	495
18.6.1	Wissen van rijwegen.....	496
18.6.2	Wissen van treinritten.....	497
18.7	Blokkeren van sporen of rijwegen.....	498
18.7.1	Vergrendelen van sporen.....	498
18.7.2	Blokkeren van rijwegen.....	499
18.7.3	Blokkering van rijwegen/sporen opheffen.....	500
18.8	Weergave van het spoorplan veranderen.....	500
18.8.1	Zoomstappen wijzigen.....	500
18.8.2	Spoorplanuitsnedes kiezen.....	501
18.8.3	Symbooltabellen wijzigen.....	501
18.9	Symboolbalk ion het hoofdprogramma aanpassen.....	502
18.9.1	Gedekte symboolbalk in een niet gedekte symboolbalk wijzigen.....	502
18.9.2	Niet gedekte symboolbalk plaatsen.....	502
18.9.3	Niet gedekte symboolbalken worden transparant weergegeven.....	502
18.9.4	Symboolbalken in- of afdekken.....	504
18.9.5	Symboolbalken individueel aanpassen.....	504
18.9.6	Gebruikers gedefinieerde symboolbalken aanmaken.....	505
18.9.7	Alle standaard aanwezige symboolbalken herstellen.....	505
18.10	Treinnummer-weergave.....	506
18.10.1	Algemeen.....	506
18.10.2	Treinnummerweergave zonder vraagcontacten.....	507

18.10.3	Treinnummerweergave met vraagcontacten.....	508
18.10.4	Vervolgingsweergave van treinnummers.....	508
18.10.5	Treinnummerherkenning met de transponderverhoudingen TD-88.....	509
18.10.6	Treinnummerherkenning met het systeem Helmo Inter-10.	511
18.10.7	Treinnummerherkenning met de bezetmelders 8i van MÜT.....	511
18.11	Sturing van locomotieven.	513
18.11.1	Loclijst.	513
18.11.2	Bediening van de loclijst.	514
18.11.3	De Loc-Controls ("Maxi" of "Mini").....	515
18.11.4	Locgegevens via de Loc-Control wijzigen.....	516
18.11.5	Beschrijving van de Loc-Controls ("Maxi", "Mini" of "Micro").....	517
18.11.6	Grote Loc-Control ("Maxi").....	517
18.11.7	Kleine Loc-Control ("Mini").....	518
18.11.8	Locomotievenmonitor ("Micro").....	518
18.11.9	Locomotievenmonitor inschakelen.....	519
18.11.10	Bediening van de Loc-Controls.....	520
18.11.11	Locnummer op het treinnummerveld slepen/wissen.	520
18.11.12	Meervoudige tracties.	521
18.11.13	Alle locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren en verwijderen.	522
18.11.14	Aparte locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren, verwijderen.....	523
18.11.15	Aparte locs in het spoorplan weergeven.	524
18.11.16	Locomotieven m.b.v. stuurcentrale rijden.	524
18.11.17	Handmatige besturing van de loc zonder gebruik van de PC.....	525
18.11.18	mfx-locomotieven-assistent.	525
18.12	Noodstop.....	528
18.12.1	Noodstop via F9, Menu- of knoppenbalk.	528
18.12.2	Externe noodstop via een terugmeldcontact (drukknop).	529
18.12.3	Alle locomotieven stoppen/optrekken.	530
18.13	Treinritten-automatiekbedrijf.	530
18.13.1	Keuze van een geautomatiseerd treinrittenbedrijf.....	531
18.13.2	Start en verloop van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf.	531
18.13.3	Treinrittenafloop-inspecteur.	534
18.13.4	De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.....	535
18.13.5	Handmatige besturing van een loc in een automatisch bedrijf.	536
18.13.6	Handmatige besturing van de loc in de geregistreerde ZFA-automatiek.	538
18.13.7	Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.	539
18.14	Dienstregelingbedrijf.....	540
18.14.1	Keuze van de dienstregeling.	540
18.14.2	Controles voor de start.	541
18.14.3	Start en normale afloop van een dienstregeling.....	543
18.14.4	Bereden contacten.	544
18.14.5	De inspecteur in het dienstregelingbedrijf.	545
18.14.6	Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.	546
18.15	Beeldgrootte voor twee beeldmonitoren instellen en opslaan.	547
18.15.1	Meldingsvenster in Win-Digipet	547
18.15.2	Symboolinfo onder muissaanwijzer tonen.....	547
18.15.3	TM-monitor oproepen.....	547
18.15.4	Alle TM-nummers weergeven.....	548
18.15.5	Verschillende statusweergaves en uitdrukkingen.	548
18.15.6	COM-poort weergave in de knoppenbalk.....	549
18.15.7	Testen van alle wissels na een langere bedrijfspauze.	550
18.15.8	Stroomweergaven.	551
18.15.9	Watch-Dog.	551
18.15.10	Helmo-treinnummer-identificatiesysteem.....	553



18.16	De eenvoudige Joystickbesturing in Win-Digipet .	554
18.16.1	Besturing van een locomotief, register assen.	555
18.16.2	Besturing van een locomotief, tabblad toetsen.	556
18.16.3	Besturing van een locomotief, tabblad loc/.....	557
18.16.4	Besturing van een kraan, tabblad kranen.	557
18.16.5	Besturing van de locomotief/kraan met de Joystick.	558
18.16.6	Verdere opdrachten via het snelmenu in het venster, Joystick status.	559
18.17	Win-Digipet gegevensonderhoud.....	560
18.17.1	Projectgegevens opslaan	561
18.17.2	Projectgegevens herstellen.	563
18.17.3	Databank repareren/komprimeren.	565
18.17.4	Reset symboollijsten.....	566
18.17.5	Reset vensterposities.	566
18.18	Toetsenbord opdrachten in Win-Digipet.....	566
18.19	Afkorting in Win-Digipet .	568
18.20	Modelbaanbedrijf met Win-Digipet beëindigen.....	568
19.	Toevoegingen en uitbreidingen.....	569





0. SNELLE STAP- EERSTE STAP “INSTALLATIE – PROGRAMMASTART”.

U hebt een digitale modelbaan en heeft inmiddels **Win-Digipet 2009 Premium Edition** in uw bezit. Het is begrijpelijk, dat u er naar uitkijkt, om met behulp van dit programma iets op uw modelbaan in beweging te zetten.

Voor de ongeduldigen onder u, die de noodzakelijke lectuur van het complete handboek later willen doorwerken, wordt het één en ander hier tijdens een snelle instap, stap voor stap uitgelegd. Voor een beter begrip van alle functies en mogelijkheden die **Win-Digipet 2009 Premium Edition** (vanaf hier alleen nog maar **Win-Digipet** genoemd) biedt, wordt aanbevolen het handboek vanaf het begin te bestuderen.

Deze snelle instap toont u hoe u ...

- De benodigde basisvoorwaarden schept;
- Twee magneetartikelen schakelt;
- Een locomotief bestuurt;
- Bezetmeldingen zichtbaar maakt;
- Een rijweg definieert en uitvoert.

Voorafgaand leest u bij voorkeur van hoofdstuk...

- Hoofdstuk **2** van dit handboek - de paragrafen **2.1 t/m 2.3** en
- Hoofdstuk **3** de paragrafen **3.1 t/m 3.3**.

Daarna voert u uit ...

- Wat in **2.1 t/m 2.3** voor uw computer-/modelbaan-systeem relevant is;
- De stappen na de paragrafen **3.2** en **3.3** van dit handboek;

Vervolgens hebt u **Win-Digipet** op uw computer geïnstalleerd en kunt u met de snelle start beginnen.

Let op!

Tijdens de eerste programmastart moet de originele **Win-Digipet** CD-ROM in de speler liggen. Vervolgens wordt de originele CD-ROM steeds na enkele dagen automatisch door het programma gevraagd. Bewaar daarom de originele CD-ROM zorgvuldig, als u deze niet in de speler laat zitten.

0.1 Snelle start – Eerste stap “Installatie/Programmastart”.

Bij de eerste start van het programma klikt u op uw Windows-bureaublad op “**Start**” en gaat u via “**Alle programma’s**”, “**Win-Digipet 2009 Premium Edition**” naar “**Win-Digipet 2009 Premium Edition**”.



Aanwijzing!

Zoals u kunt zien op uw beeldscherm is er ook een bureauversie geïnstalleerd van **Win-Digipet** en kan direct worden gestart. U hoeft deze versie niet meer apart te installeren en u kunt tussen beide versies heen en weer wisselen. Ook staat alle gegevens in beide versies u direct tot uw beschikking.

Omdat in het Windows-register nog geen “**Win-Digipet project**” is geregistreerd, opent zich het venster “**Win-Digipet project**”. Geef daar een projectnaam van ten hoogste **8** tekens lang in en daaronder een beschrijving van ten hoogste **50** tekens. Een voorbeeld wordt getoond in de afbeelding hieronder.



Deze handelingen hoeft u **slechts éénmaal** bij de start van uw project(en) uit te voeren. Onder deze naam **<Anlage>** (*modelspoorbaan*) wordt uw project opgeslagen en in het **Windows-register** geregistreerd. U kunt later volgende projecten opstellen. Na een klik op “**OK**” wordt **Win-Digipet** automatisch gestart.

0.2 Snelle instap Tweede stap “Systeeminstellingen”.

Om een correcte verbinding met uw modelbaan te maken, moet u...

- uw digitaalsysteem;
- de seriële COM-poort;
- en het aantal terugmeldmodules;

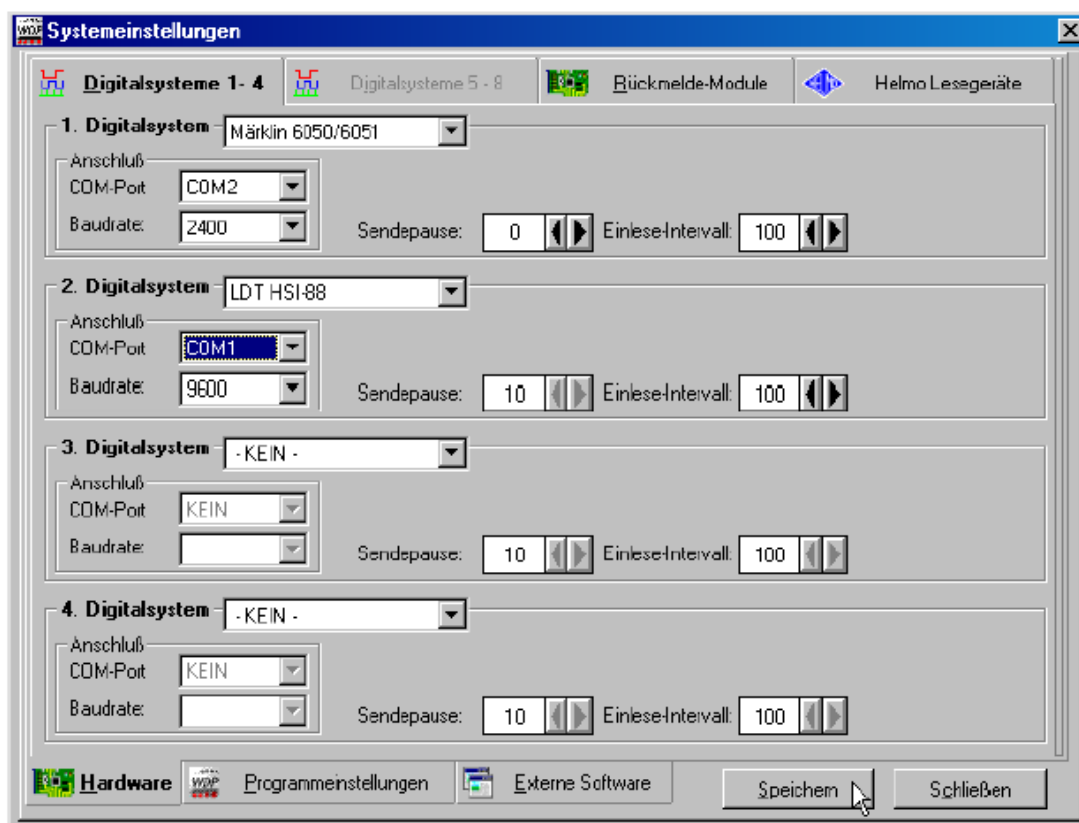
... aan het programma bekend maken.

Klik op  in de knoppenbalk.



0.2.1 Digitaalsysteem instellen.

Er verschijnt een nieuw venster “Systeeminstellingen” met het eerste tabblad “Digitaalsysteem” 1-4. Geef op dit tabblad de voor dit moment belangrijkste instellingen in.



Aanwijzing!

In deze “Snelle instap” versie, wordt er van uitgegaan dat u uw modelbaan met de Märklin Combinatie 6020/6021 en 6050/6051 stuurt en de terugmeldmodules aan het LDT HSI-88 aangesloten zijn. Zou u een ander digitaalsysteem gebruiken, kijkt u dan in de paragrafen 4.1 tot en met 4.3 van dit handboek en stel uw systeem(en) in en handel als zodanig.

➤ **Aangesloten digitaalsystemen**

Hier kiest u met de pijltjes naast het keuzevak als 1^e Digitaalsysteem de Märklin centrale 6050/6051 en als 2^e Digitaalsysteem het LDT HSI-88.

➤ **Aansluitingen voor digitaalsystemen**

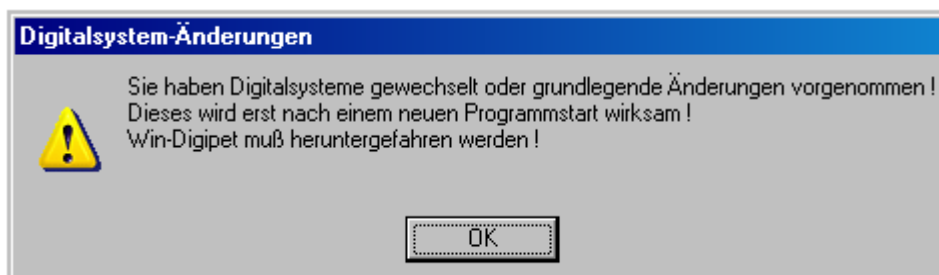
Zestien (**16!**) seriële aansluitingen voor het aansluiten van digitaalsystemen staan tot uw beschikking (COM 1 t/m COM16). Kiest u ook hier uit de lijst voor beide digitaalsystemen de voor u benodigde aansluiting(en) en klik er op. **<Keine>** (*geen*) dient alleen voor testmogelijkheden van het programma zonder interfaceaansluiting.

➤ **Baudrate (Baudrate = doorvoersnelheid gegevens) voor het digitaalsysteem.**

Kies met behulp van het pijltje naast de box in de keuzelijst de Baudrate van uw digitaalsysteem. Hier is de Baudrate al ingesteld op 2400 t/m 9600, omdat hier beide systemen van Märklin zijn aangesloten en de LDT HSI-88 interface al zijn ingesteld door **Win-Digipet**. Deze waarden laten zich in dit geval ook niet wijzigen.

Alle andere waarden op deze en alle andere tabbladen stelt u in met de door u voor- ingegeven waarden.

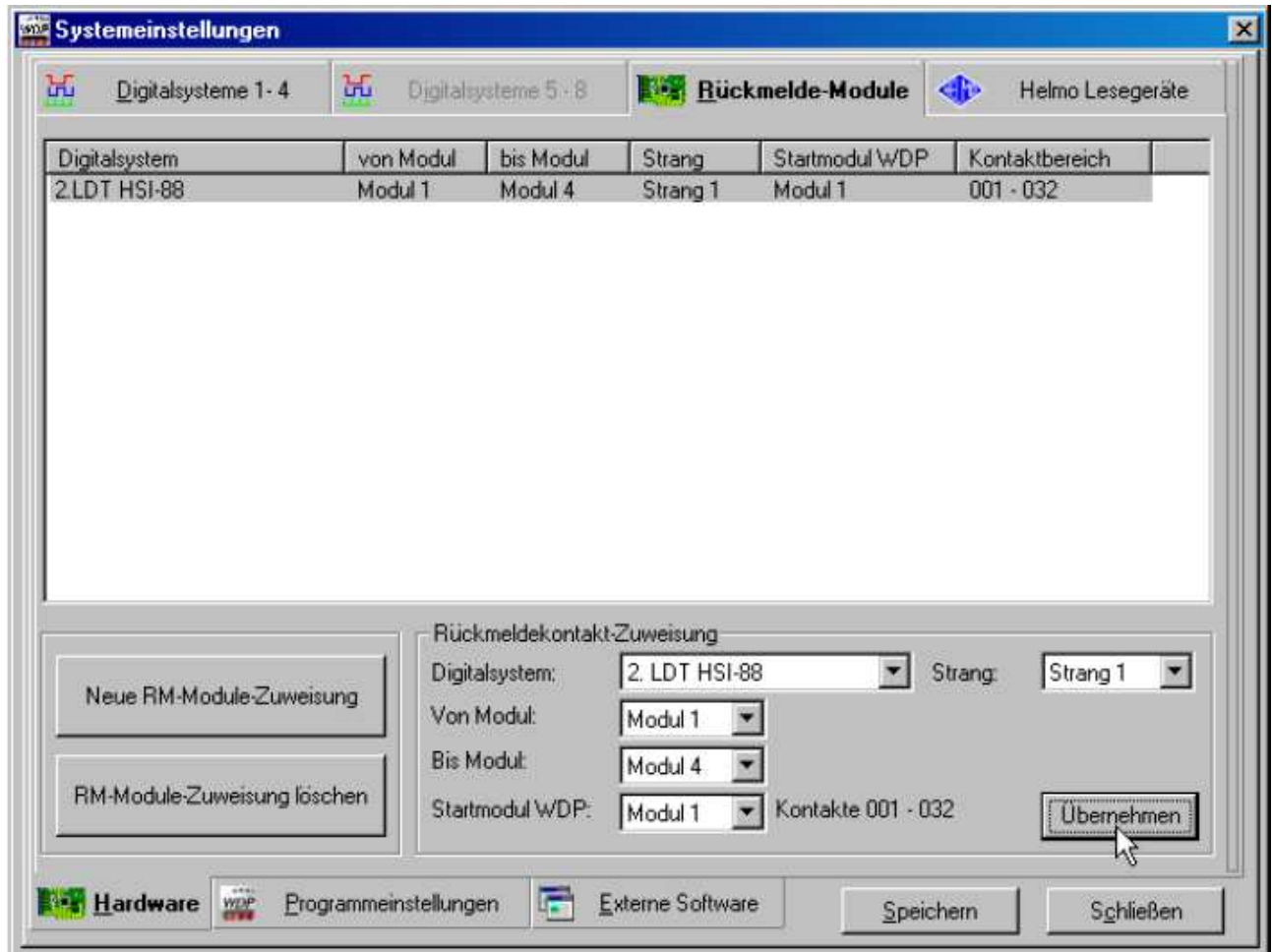
Nadat u deze instellingen uitgevoerd heeft, klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*) en dan om het venster te sluiten op **<Schliessen>** (*sluiten*). Omdat u uw digitaalsysteem heeft ingevoerd, krijgt u de volgende melding die u het programma **Win-Digipet** laat afsluiten.



Na een klik op **"OK"** krijgt u nog een melding tot het beëindigen van **Win-Digipet**, die u met één klik op **"Ja"** moet bevestigen, zodat **Win-Digipet** geheel afgesloten wordt. Pas na een hernieuwde start kunnen dan de terugmeldmodules ingevoerd worden.

0.2.2 Terugmeldmodules registreren.

Om dit te bewerkstelligen start u opnieuw de systeeminstellingen en gaat u naar het tabblad: **<Rückmelde-Module>** (*terugmeldmodules*).



Digitalsystem	von Modul	bis Modul	Strang	Startmodul WDP	Kontaktbereich
2.LDT HSI-88	Modul 1	Modul 4	Strang 1	Modul 1	001 - 032

Met een klik op de knop **<Neue Rückmeldekontakt-Zuweisung>** (*nieuw terugmeldcontact-toewijzing*) wordt het tabblad uitgebreid met 2 symbool- en 4 lijstvelden) ...

- **<Digitalsystem>** (*digitaalsysteem*);
- **<Von Modul und Bis Modul sowie>** (*van module t/m module en*);
- **<Startmodul WDP>** (*startmodule WDP*).

... Uitgebreid.

Via deze lijstvelden brengt u de gegevens van de terugmeldmodules in de voor u gewenste volgorde. Hier moeten de eerste vier terugmeldmodules van de HSI-88 ingevoerd worden. Direct na het kiezen van de HSI-88, wordt een volgend lijstveld voor de **<strang>** (*lijn*) zichtbaar, zodat u daar de linker strang met de modules 1 t/m 4 met de startmodule 1 in kan voeren.


Nadat u de instellingen heeft uitgevoerd, klikt u eerst op **<Übernehmen>** (*overnemen*) en dan op **<Speichern>** (*opslaan*) en om het venster te sluiten klikt u op **<Schließen>** (*sluiten*). Zoals in de voorgaande paragraaf, wordt u opgeroepen om het programma **Win-Digipet** te sluiten, zodat de nieuwe instellingen na een herstart actief worden.

Tip!

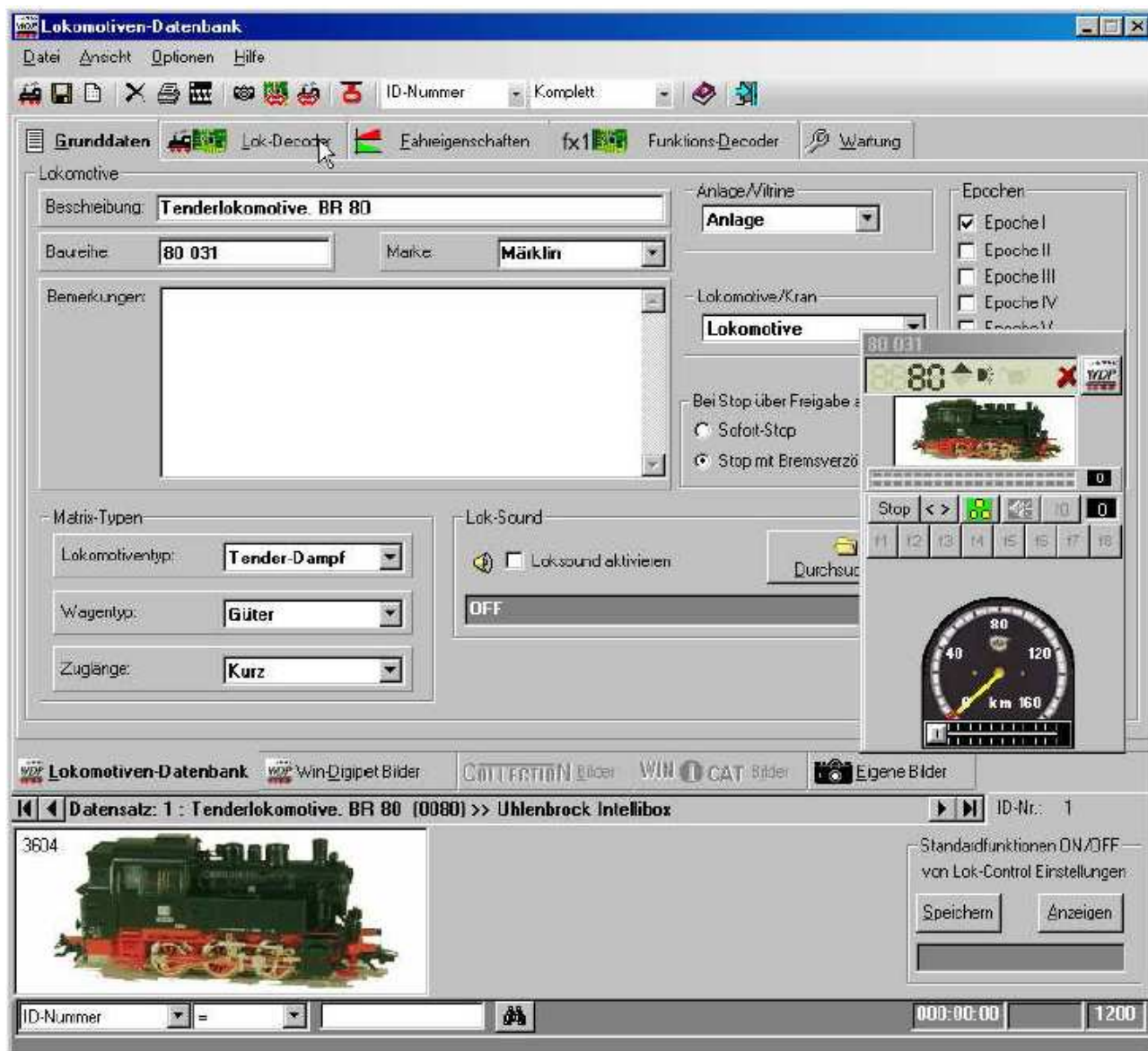
Bij het registreren van de terugmeldmodules moet de modelbouwer die het s88-terugmeldsysteem inzet, een klein beetje anders denken, bij de terugmeldmodules wordt altijd in groepen van 8 gewerkt en 1 s88-terugmeldmodule (16 aansluitingen) staat nu voor twee terugmeldmodules. Voeg daarom eerst het aantal terugmeldmodules in de ruimten volgens het bovenstaande voorbeeld. Omdat dit een snelle tour is kan volstaan worden met de eerste s88-terugmeld-module met 16 aansluitingen. Natuurlijk kunt u ook alle terugmeldmodules van uw baan invullen maar waar u hierbij op moet letten, kunt u lezen in paragraaf **4.3** van dit handboek.

Gebruikt u geen s88-terugmeldmodules, of wilt u zonder deze modules rijden, moet u beslist **<KEIN>** (*geen*) kiezen. Nadat u de instellingen voltooid heeft klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*) en dan om het venster te sluiten kiest u **<Schließen>** (*sluiten*). Zoals ook in de vorige paragraaf wordt u weer opgeroepen het programma te sluiten, zodat na een herstart de nieuwe instellingen actief zijn.

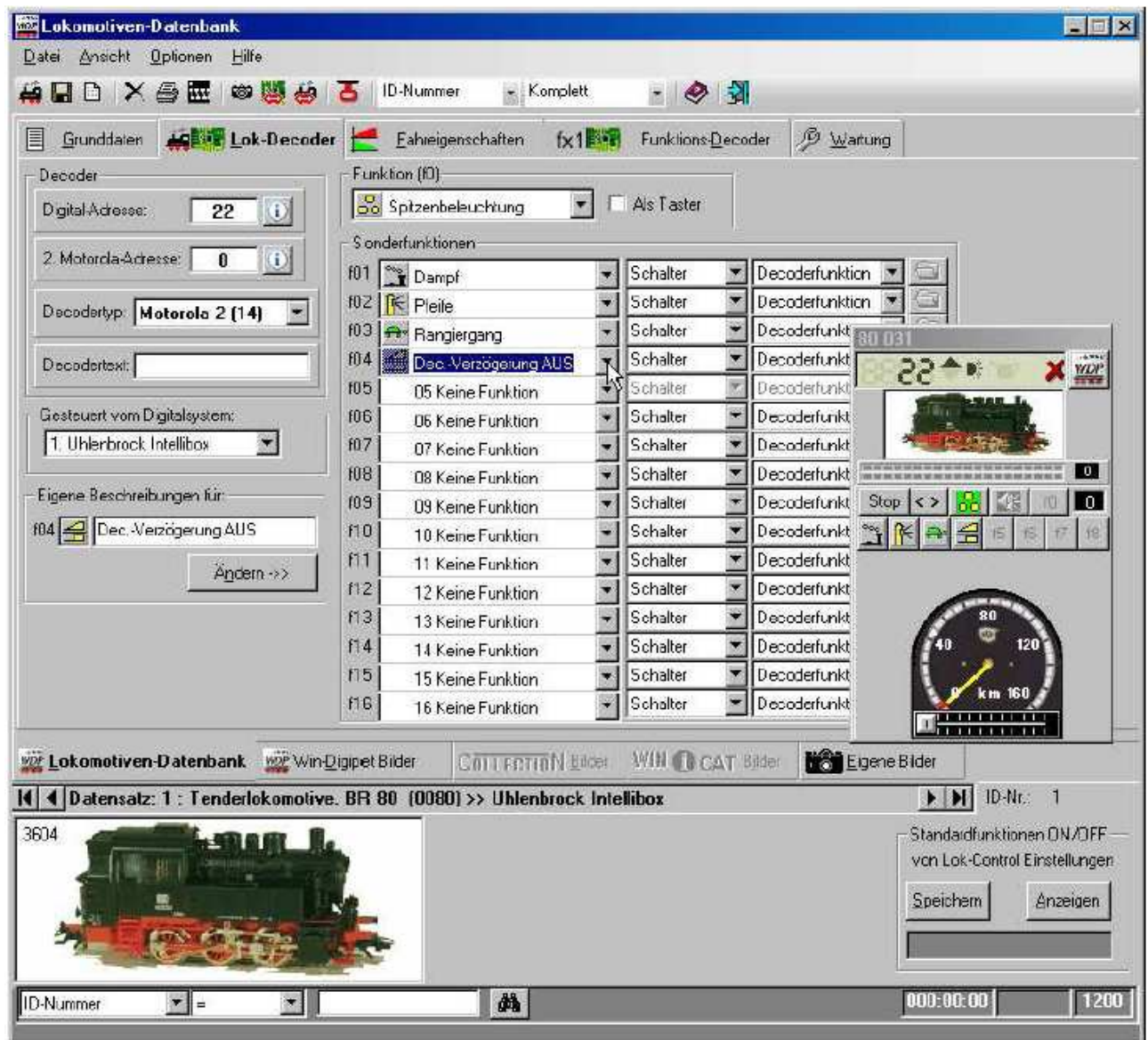
0.3 Snelle instap - Derde stap “Locomotieven sturen”.

Klik nu op  in de knoppenbalk.

In het tabblad <Grunddaten> (basisgegevens) van de locomotievendatabank brengt u de gegevens van uw locomotieven in. Om te beginnen worden twee locomotieven als voorbeeld gegeven: een “BR80” en de “Krokodil”. Neemt u als snel voorbeeld maar de “BR80” als testlocomotief voor uw mogelijke eigen digitale locomotieven.

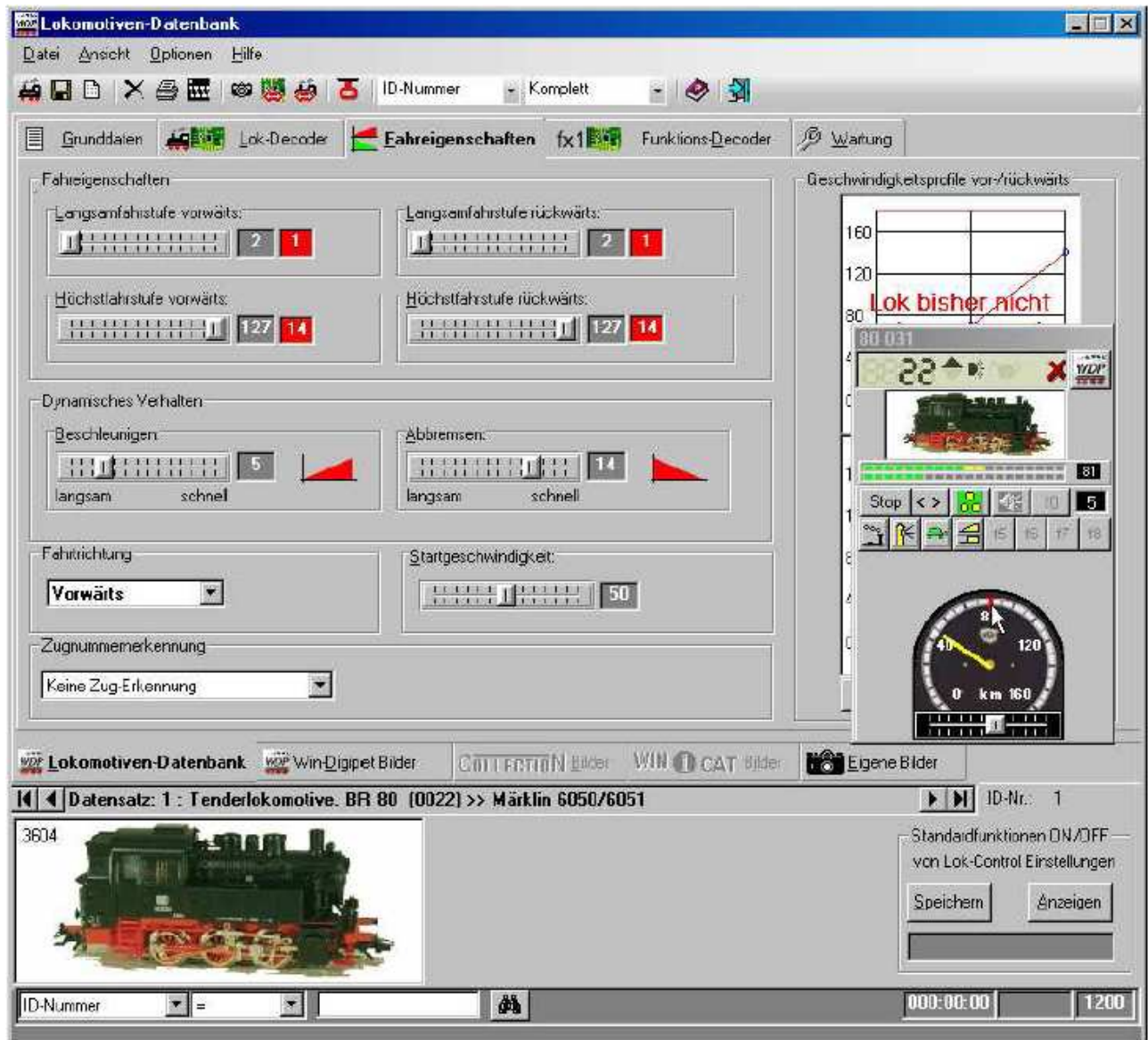


Verander nu op het tabblad <Lok-Decoder> (locdecoder) in het invoerveld <Digital Adresse> (digitaal-adres) eenvoudig het afgebeelde adres 80 als adres voor uw digitale locomotief, welke u wilt testen en stel dan het ingebouwde decodertype in voor deze locomotief. Hier als voorbeeld de Motorola 2 (14) in.



Kiest u onder functietoets (f0) de functie van de locomotief, die het meest voor de verlichting wordt gebruikt. De overige functies kunt u gebruiken voor de diverse functies van de locomotief. Hiervoor kunt u de pijltoetsen gebruiken die corresponderen met bijbehorende functies en pictogrammen, waarmee u uw locomotieven heeft uitgerust.


Op het volgende tabblad <Fahreigenschaften> (rijeeigenschappen) laat u de vooringestelde waarden staan.



Met één klik op de buitenste rand van de snelheidsmeter van de Loc-Control (hier 80 km/h waar nu de muisaanwijzer staat) zou uw locomotief nu in beweging moeten komen.


De “gele” aanwijzer van de snelheidsmeter beweegt zich in overeenstemming met de optrekinstelling, tot de “rode” gemarkeerde gewenste snelheid bereikt wordt. U kunt nu ook alle ander functies van de Loc-Control testen met een muisklik, bijvoorbeeld **stop**, **keren**, **achteruit** en **function** als uw locomotief hiermee is uitgerust.

Indien uw digitale locomotief met meerdere functies is uitgerust, dan klikt u in de Loc-Control op het betreffende pictogram. Denkt u er wel aan, dat bij de overige functies met het nieuwe Motorola-formaat decoders (60901) de microschakelaar/dipswitch in de Control-unit 6021 op


OFF-ON-OFF-OFF moet staan. U verlaat de locomotievendatabank met een klik op  in de knoppenbalk.

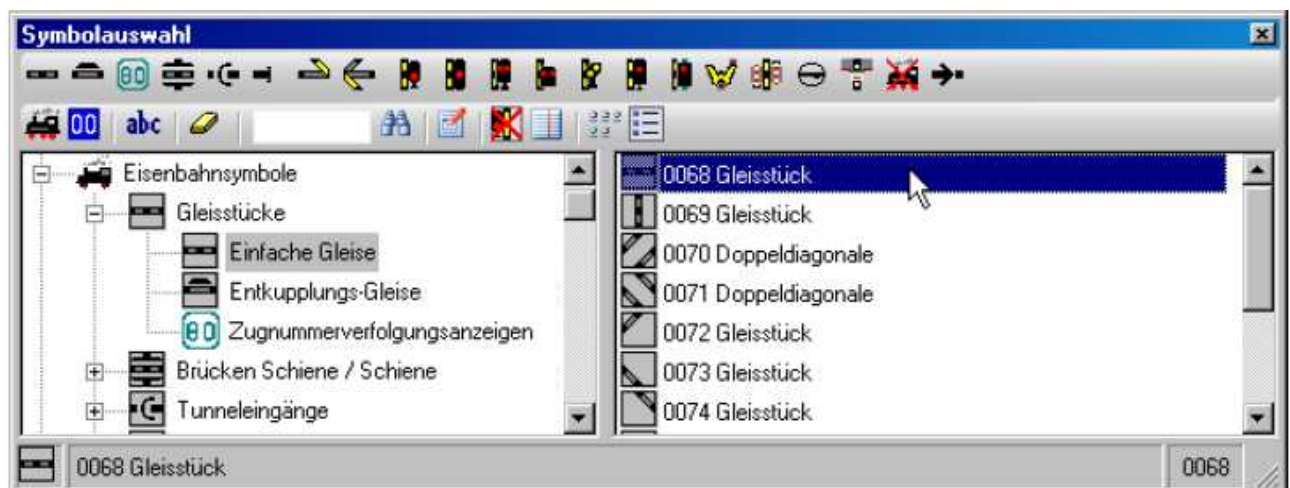
0.4 Snelle instap - Vierde stap “Spoorplan-editor”.

Spoorplan aanleggen, magneetartikelen inbrengen en testen, nummers van de terugmeld-contacten aanbrengen. Om te beginnen vind u een geheel leeg beeld. Nadat u uw systeem-configuratie en de locomotieven heeft ingevoerd, maakt u vervolgens uw Spoorplan.

Om dit te kunnen doen klikt u in het hoofdprogramma op  in de knoppenbalk. Aan de hand van het tekenen van een kleine bloksectie (van sein tot sein) zal dit duidelijk worden.

0.4.1 Bloksectie tekenen.

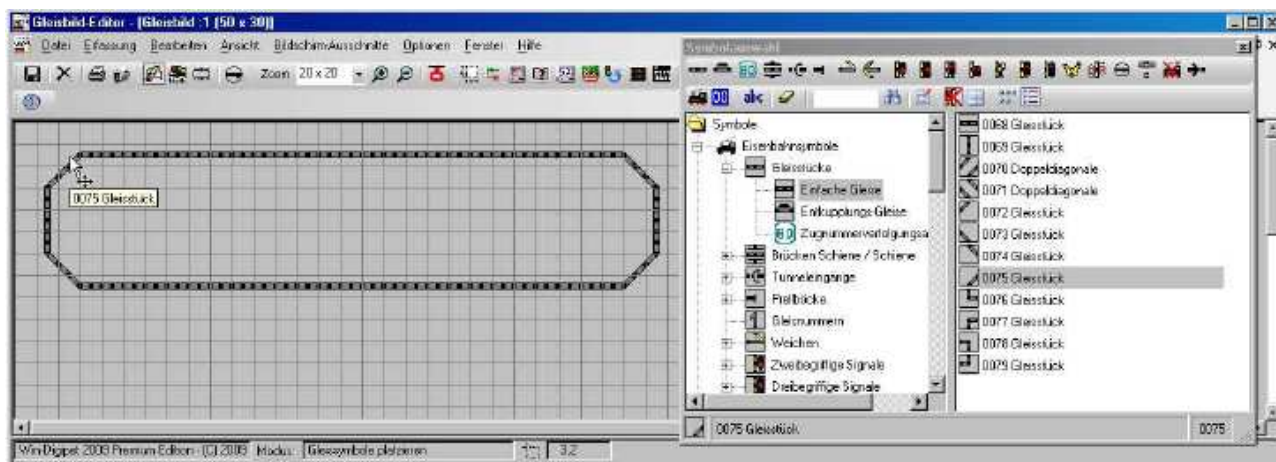
Klik in de knoppenbalk in het keuzevenster op . De symbooltabel laat nu in de boomstructuur de beschikbare railsymbolen zien. Klik op het éénstukssymbool van het railstuk “0068”. Omdat we een horizontaal stuk rails willen opzetten, is op het beeldscherm de gemarkeerde keuze de juiste keuze en het gekozen symbool wordt in de symboolkeuzelijst links onder met afbeelding en tekst en geheel rechts met het bijbehorende nummer van het actieve symbool getoond.



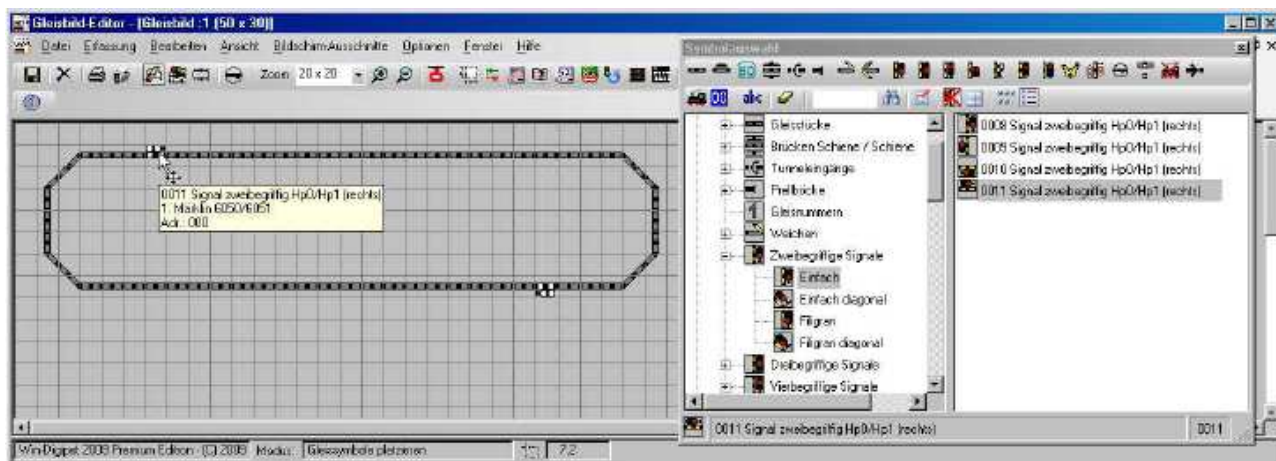
Tekent u nu met het in de afbeelding getoonde railstuk de bloksectie in het spoorplan. Plaats hiertoe de muis op de plek waar u het railsymbool wilt hebben. Zodra u het venster van de symboolkeuze verlaat, hangt aan de muiscursor en 4-voudig richtingspijl. Plaats dan het symbool zoals u wilt, indien u op de gewenste plek van het Spoorplan de linker-muisknop nogmaals kort indrukt.

Wanneer het symbool meerdere keren voorkomt, zoals het bedoelde railstuk “0068”, dan trekt u met ingedrukte linker-muisknop de muis in de richting waar de rails moet komen en zo kunt u de gewenste lengte van de bloksectie aanleggen.

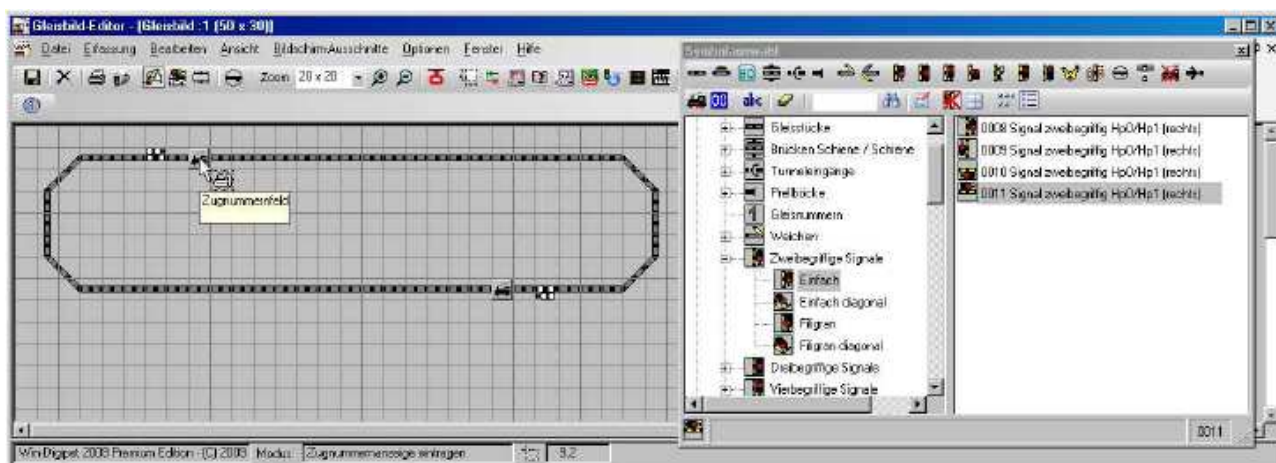
Teken nu een tweede bloksectie en teken verder het plan zodanig, dat een cirkel ontstaat. Gebruik hiertoe de symbolen 0069, 0072 t/m 0075. Het spoorplan zou er dan als volgt uit moeten zien.



Tekent u nu de beide blokseinen maar in het Spoorplan zoals boven beschreven.
Deze **seinen zijn zeer belangrijk** omdat ze later in de dienstregeling een veiligheidsfunctie overnemen voor u en uw baan.



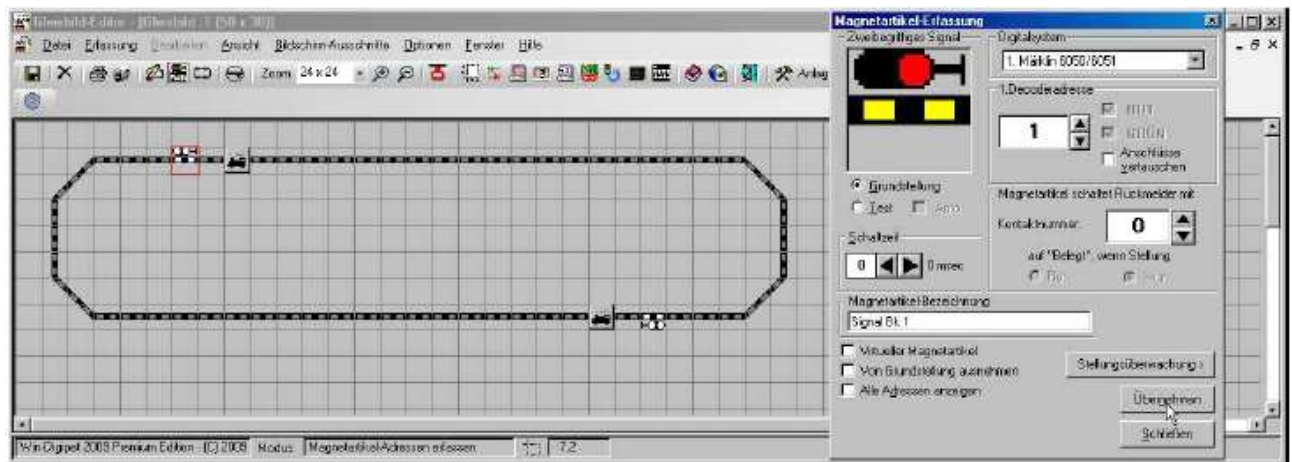
Als u de blokseinen plaatst, zijn ze “wit” gekleurd, dit betekent dat ze nog niet voorzien zijn van een digitaal adres. Verder moeten het treinnummerveld geplaatst worden, **altijd twee velden voor het bloksein**, zoals in het voorbeeld te zien is.



Om dit te doen, klikt u in de tweede symboolregel op het locomotiefsymbool en beweegt u de muis naar de juiste plek in het Spoorplan. Zodra u de muis uit de knoppenbalk beweegt hangt aan de muiswijzer een klein locsymbool zoals in het bovenstaande beeld te zien is.

0.4.2 Magneetartikelen van een digitaal adres voorzien.

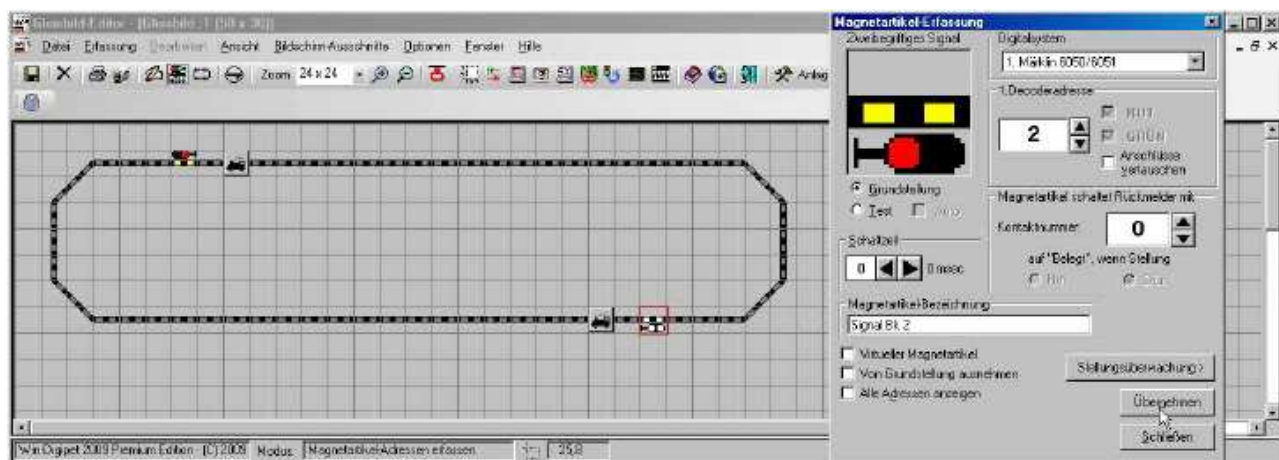
Klik op **<Erfassung>** (*registratie*) **<Magnetartikel-Adressen>** (*magneetartikel-adres*) of op  in de knoppenbalk. De knoppenbalk verdwijnt en de muiscursor wisselt naar een pijl met microschakelaar. Zet de muiswijzer in het Spoorplan op het **linker** sein, het wordt dan van een “rood” kader voorzien en na een klik op het pictogram opent zich een venster geheten **<Magnetartikel-erfassung>** (*magneetartikel registratie*).



Links boven wordt het sein als een groot pictogram weergegeven en de betekenis wordt eveneens weergegeven, in dit geval **<Zweibegriffiges Signal>** (*tweestandensein*) voeg nu het juiste adres voor het sein in de daarvoor bestemde ruimte. Hier is als voorbeeld het adres “1” gekozen, dat wil zeggen dat van de eerste magneetartikel-decoder met de adressen 1 t/m 4 het sein met adres “1” verbonden is.


In het invoerveld **<Magneetartikel-Bezeichnung>** (*magneetartikel-aanduiding*) kunt u ook nog een beschrijving (bijvoorbeeld Signal Bk1) invoeren, wanneer u dat wenst. Afsluitend neemt u de standen over door het knop **<Übernehmen>** (*overnemen*) aan te klikken. Op deze manier wordt het adres in het magneetartikel vastgelegd. Nu ziet u ook in het spoorplan het gekleurde tweestanden sein.

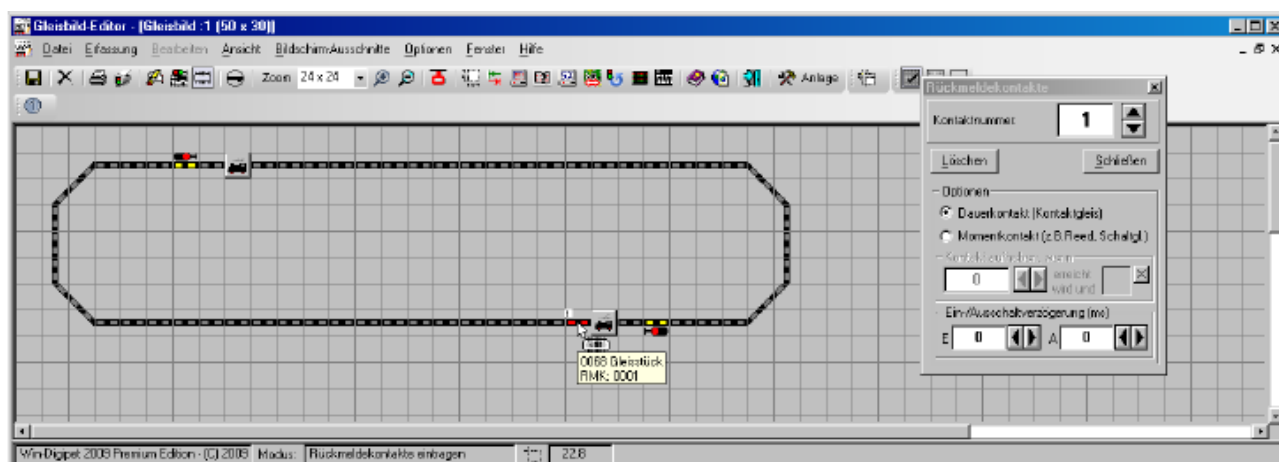
Dit doet u ook met het sein aan de rechter zijde van het spoorplan.



In het invoerveld **<Magneetartikel-Bezeichnung>** (*magneetartikel-aanduiding*) kunt u ook nog een beschrijving (bijvoorbeeld Signal Bk2) invoeren, wanneer u dat wenst.

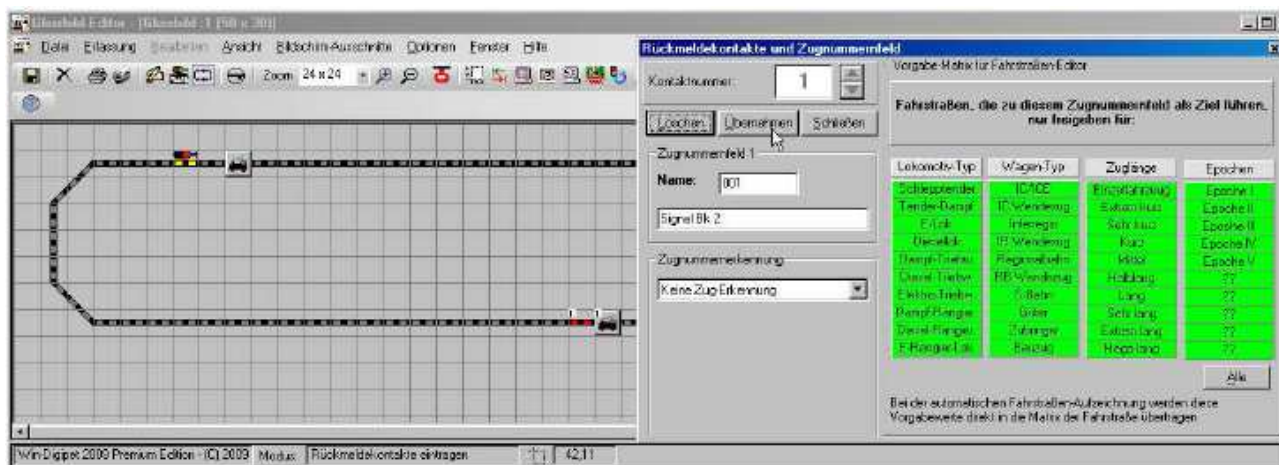
0.4.3 Het inbrengen van de nummers van de terugmeldcontacten.

Klikt u op **<Erfassung>** (*registratie*) en **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*) of klik op  in de knoppenbalk. Er wordt nu een venster geopend genaamd **<Rückmelde-kontakte>** (*terugmeldcontacten*).



In het veld **<Kontaktnummer>** (*contactnummer*) kunt u het gewenste nummer invoeren met een muisklik op de pijltjes of naar boven (oplopend) of naar beneden (aflopend) een contactnummer te kiezen.

Breng hiervoor de muiscursor op dat stuk rails wat u van een nummer wilt voorzien en druk dan op de linker-muisknop. Op deze plaats zal nu het gewenste contactnummer verschijnen. U kunt door het meermaals klikken op de muistoets of met het vasthouden ervan meerdere rails voorzien van dit specifieke contactnummer, als u dat wenst.



Wanneer u het **<Zugnummernfeld>** (*treinnummerveld*) het contactnummer wilt toewijzen, opent zich bovenstaand venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*terugmeldcontact en treinnummerveld*).

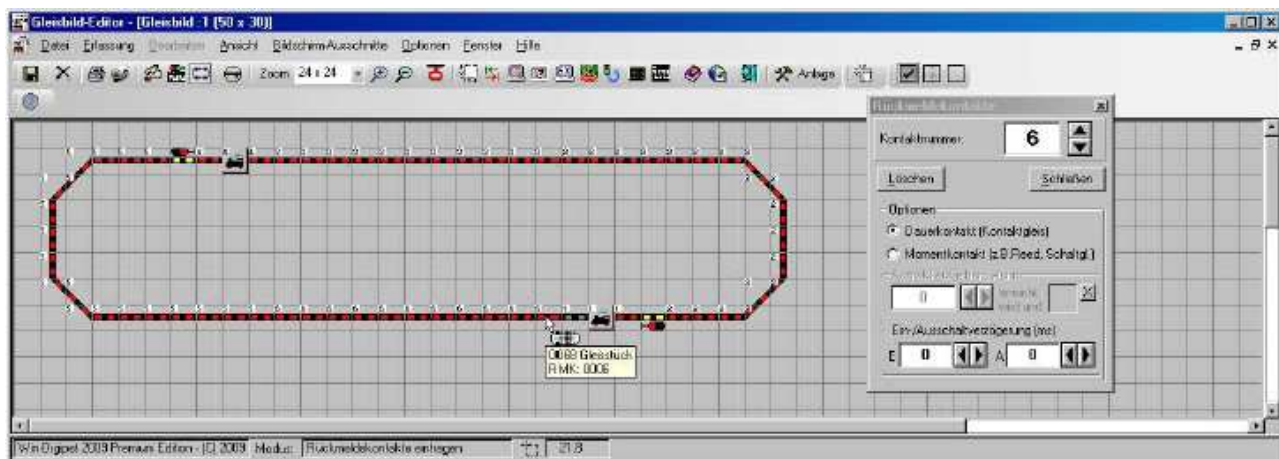
In dit venster wordt links boven in het veld **<Kontaktnummer>** (*contactnummer*) het gekozen terugmeldcontact wat niet meer gewijzigd kan worden, weergegeven. Onder de drieknopsmogelijkheid **<Löschen>** (*verwijderen*) **<Übernehmen>** (*overnemen*) en **<Schließen>** (*sluiten*) worden de gegevens van het treinnummerveld aangegeven. In het invoerveld **<Name>** (*naam*) en in het veld daaronder wordt het gekozen contactnummer van **Win-Digipet** aangegeven.

Omdat deze daar ingevoerde gegevens later bij de automatische rijweg aanmaak overgenomen worden, zou u de tekst in het veld **<Name>** (*naam*) niet moeten veranderen maar kunt u in het grote veld daaronder een tekst betreffende het treinnummerveld (**tot maximaal 24 tekens**) invoeren. In het bovenstaande voorbeeld is de aanduiding van het volgende bloksein (**Bk 1**) een goede keuze.

Aanwijzing!

In het grote invoerveld onder het veld **<Name>** (*naam*) (wordt bij de automatische rijwegopbouw de "ID-text") worden niet toegestane tekens met bijbehorende aanwijzing getoond.

Na deze wijziging klikt u op het knop **<Übernehmen>** (*overnemen*) en het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*) met het juist gekozen terugmeldcontact verschijnt weer. Zoals eerder beschreven brengt u nu de rest van de terugmeldcontacten aan 2 t/m 6 en het spoorplan zou er als volgt uit moeten zien.



In deze kleine bloksectie zijn nu vier contacten geplaatst. Aan de linkerzijde bij het treinnummerveld startcontact **1**, dan die baancontacten **2**, het remcontact **3** en bij het linker treinnummerveld het eindpuntcontact **4**. Een bloksectie zou uit minimaal drie contacten moeten bestaan:

- startcontact (RMK **1**) of startcontact van de tweede rijweg (RMK**4**);
- remcontact (RMK **3**) of remcontact van de tweede rijweg (RMK**6**);
- eindpuntcontact (RMK **4**) of eindpuntcontact van de tweede rijweg (RMK**1**).

Het eindpuntcontact in een rijweg, is altijd gelijktijdig het startcontact van de navolgende rijweg.

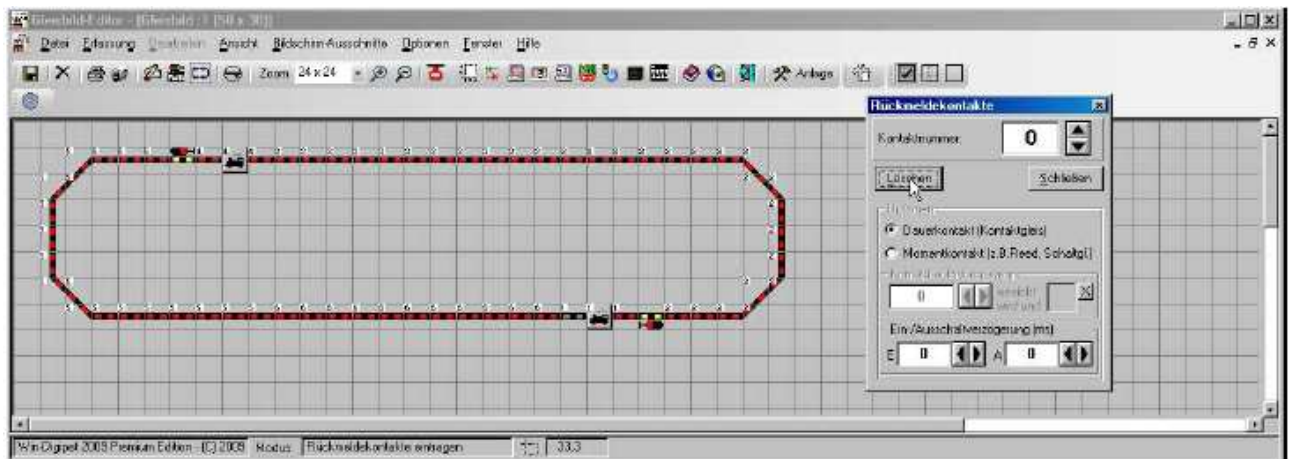
Tip:



Beter voor de optimale besturing van de modelbaan, is het om meerdere contacten in een bepaalde afstand te plannen. Dit is natuurlijk afhankelijk van de modelbaanlengte en de lengte van de bloksecties (rijwegen) In bijzondere gevallen, bijvoorbeeld een **<BW = BetriebsWerk>** (*bedrijfswerkplaats/werkterrein locomotieven/rijdend materieel*) en rangeerstraten hoeft geen remcontact aanwezig te zijn; dat zou de enige uitzondering moeten zijn omdat bij treinritten de plaatsing van een remcontact zeer noodzakelijk is.

Aanwijzing!!

Denkt u er aan, dat de treinnummervelden ook met een contactnummer zijn uitgerust. Dit is voor een correcte treinnummerweergave en het sturen van de treinen via de functie **<Stellen und Fahren>** (*schakelen en rijden*) erg belangrijk. Indien de terugmeldnummers op uw eigen testbaan een andere nummering en volgorde hebben, dan past u dit als zodanig toe.

Wilt u een contactnummer verwijderen, klikt u op **<Löschen>** (*verwijderen*) en kunt u handmatig nieuwe nummers aangeven.



Klik u ter afsluiting op  in de knoppenbalk en verlaat u de **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*). Verlaat nu de rijwegen-editor door een druk op  in de knoppenbalk. In het hoofdprogramma kunt u nu al ...

- Een locomotief sturen;
- Met een muisklik op beide seinen de instelling veranderen;
- Bezetmeldingen (RMK) bekijken.




In uw spoorplan op het beeldscherm van **Win-Digipet** zou u dit nu moeten testen, omdat het spoorplan de voorwaarde is voor het instellen van rijwegen, die navolgend beschreven worden.

Plaats uw locomotief nu op een willekeurige plek op de baan, als alles goed is zou nu op die plaats het betreffende terugmeldcontact rood oplichten. Stuur dan de loc of met de rijregelaar van uw centrale of met de kleine Loc-Control over de zojuist aangebrachte cirkel en bekijk de rit op het beeldscherm.


Wordt de rood oplichtende terugmeldcontacten in de juiste rijrichting aangegeven, dan feliciteer ik u, omdat u nu met de “Snelle-Instap” verder kunt gaan en de eerste rijweg kunt aanmaken. Wanneer dit niet het geval is, dan wisselt u wederom naar de spoorplan-editor, verander uw spoorplan in overeenstemming met en sla de wijzigingen op, verlaat het spoorplan een keer dan naar het hoofdprogramma terug.

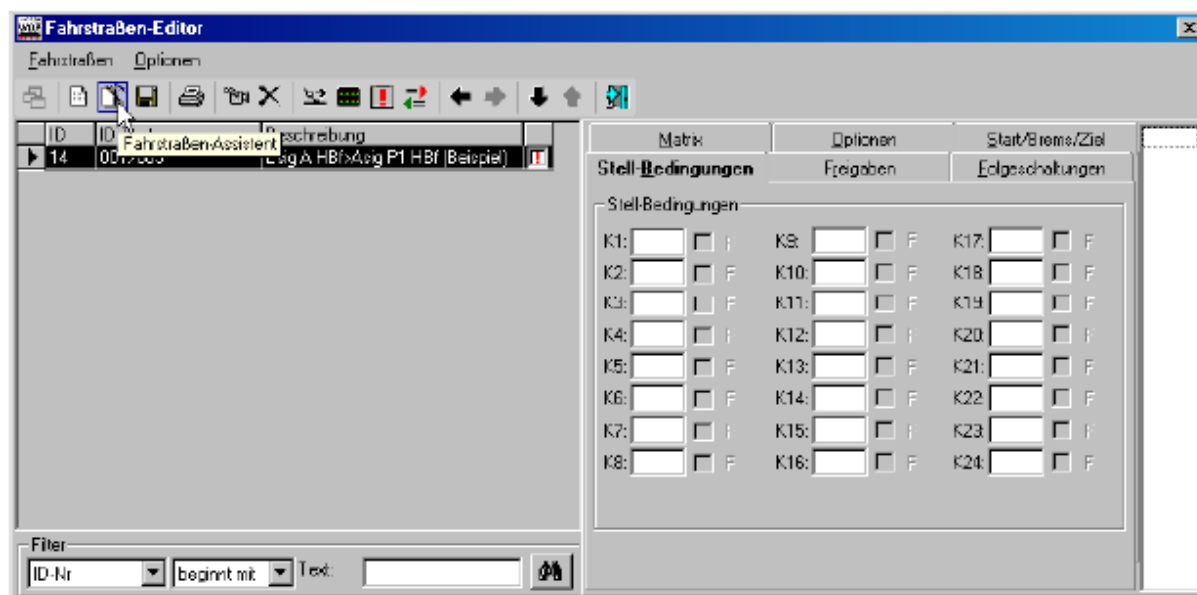
0.5 Snelle instap - Vijfde stap “Rijwegen-editor”.

0.5.1 Rijwegen aanmaken en gereedzetten.

Vervolgens gaan u een rijweg aanmaken voor de door u aangemaakte bloksectie. U kunt wel 40.000 rijwegen definiëren. Klik in het hoofdprogramma op  in de knoppenbalk. Nu opent zich het venster **<Fahrstraßen-Editor>** (*rijwegen-editor*) (zie hoofdstuk 8) waarbij om te beginnen de rijweglijst een voorbeeld laat zien.

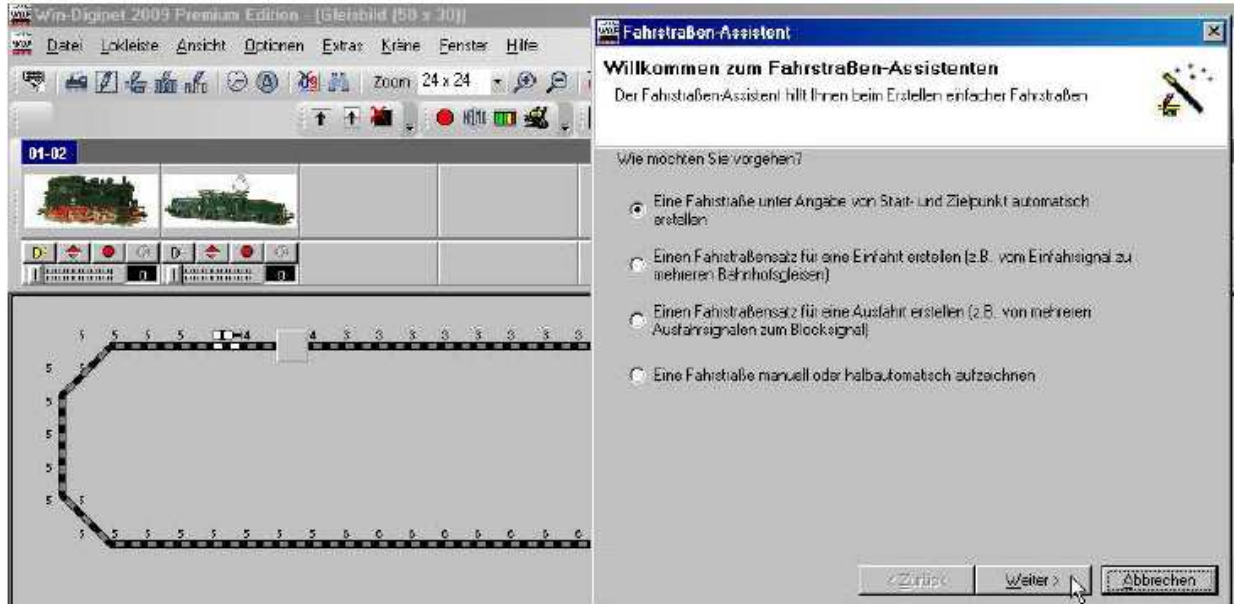
0.5.2 Rijweg met de rijwegen-assistent aanmaken.

We willen nu de rijweg voor onze bloksectie aanmaken. Om dit te doen heeft **Win-Digipet** meerdere mogelijkheden, die u later nog leert kennen. Voor de “snelle instap” willen we in ieder geval de rijwegen-assistent gebruiken. Klik in de **<Fahrstraßen-Assistent>** (*rijwegen-assistent*) op  waar de muiscursor in de afbeelding hieronder staat.

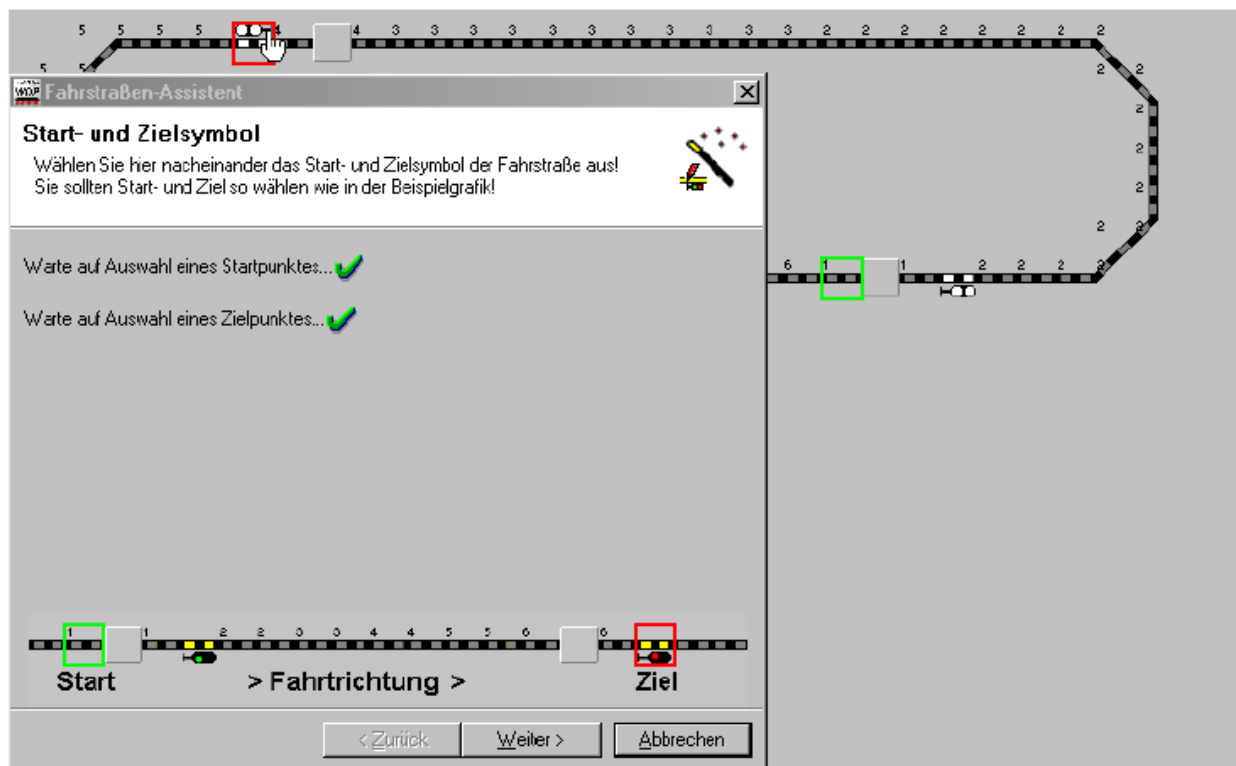


Direct na de klik wordt bovenstaand scherm in de knoppenbalk gebracht en opent zich in een tweede scherm, de **<Fahrstraßen-Assistent>** (*rijwegen-assistent*).

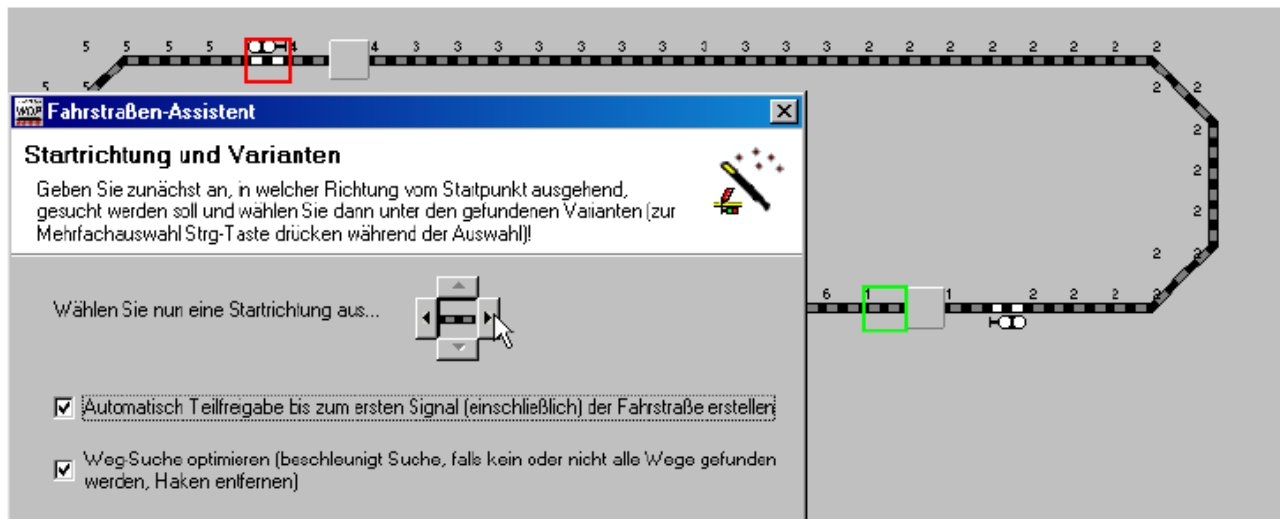
Hier krijgen we gezamenlijk vier mogelijkheden (keuzerondjes) om rijwegen aan te maken te zien, waarbij voor deze snelle instap de eerste gekozen en geplaatste keuzerondje te gaan gebruiken.



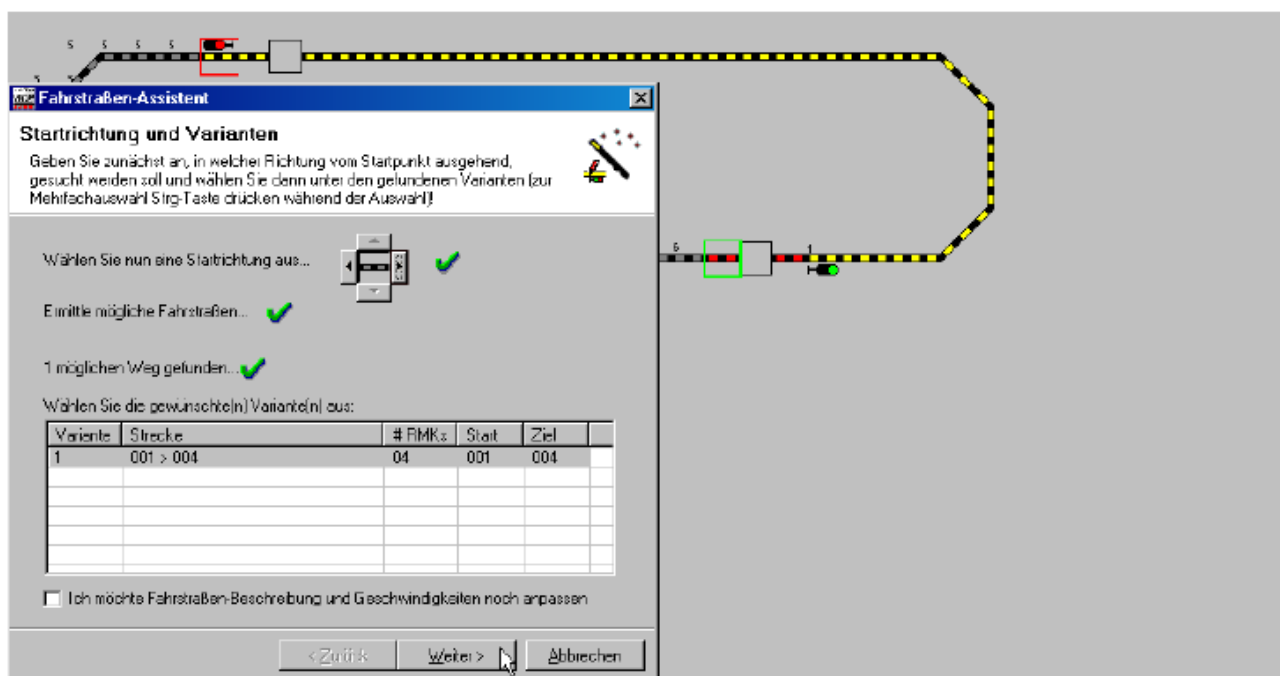
Als u klikt op het knop **<Weiter>** (*verder*), wordt u uitgenodigd een start en **<Ziel>** (*eindpunt*), in de rijweg, zoals in de grafiek wordt aangeduid te markeren. Klik dan met de *linker-muisknop* op het railstuk in de rijrichting **links** van het start-treinnummerveld. Dit wordt nu van een **“groen”** vierkant voorzien en in de rijwegen-assistent wordt achter de tekstregel (startpunt) een **“groen”** vinkje gezet. Ga nu verder met het eindpunt-sein op dezelfde manier. Dit wordt nu van een **“rood”** vierkant voorzien en nog een **“groen”** vinkje verschijnt achter de tweede tekstregel met het eindpunt.



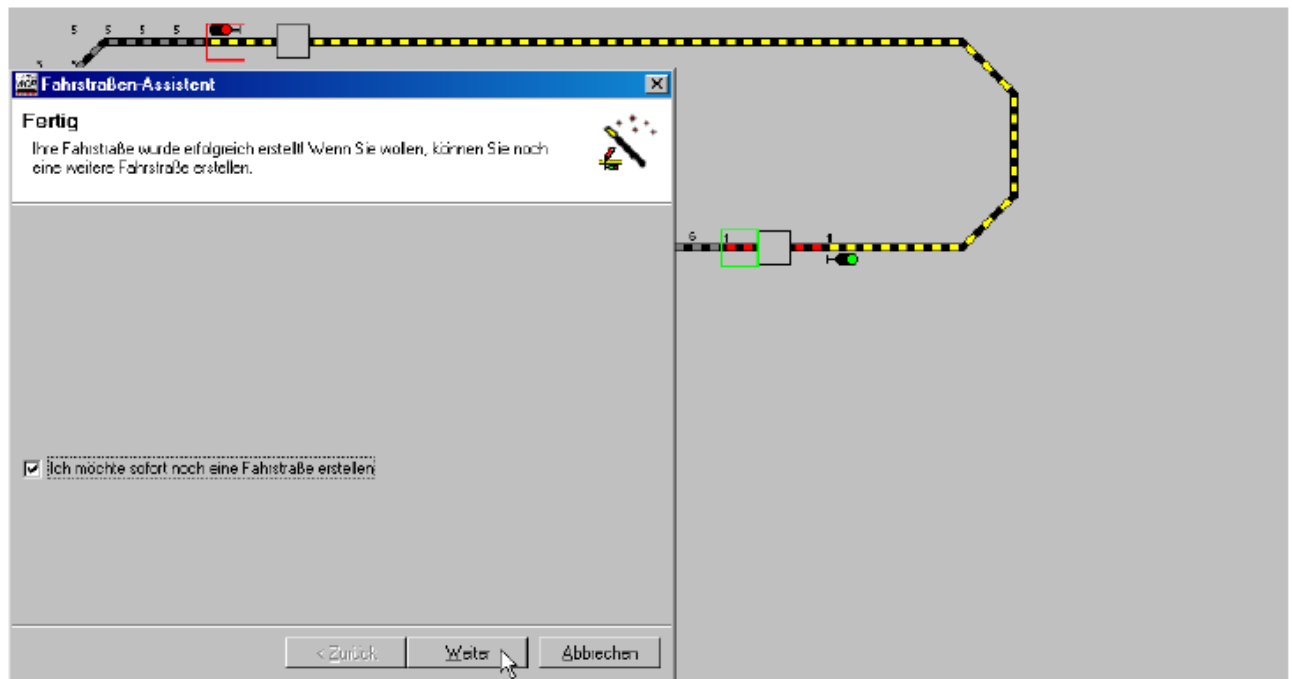
Na een klik op het knop **<Weiter>** (*verder*), wisselt de rijwegen-assistent het beeld, zodat de startrichting van de trein en mogelijke varianten hierop gekozen kan worden. Omdat hier alleen maar de richting links en rechts gekozen kan worden, worden ook hier alleen die te kiezen pijlen weergegeven. Klik op het rechter richtingspijltje.



Omdat het korte stuk rijweg voor het startsein al direct na het verlaten van de loc vrijgegeven moet worden, zet u een vinkje bij **<Automatisch teilfreigaben bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg herstellen*). Na de klik op het rechter richtingspijltje zoekt **Win-Digipet** alle mogelijke rijwegen op en biedt u deze ter keuze aan. In dit geval is er maar één mogelijkheid die ook al gekozen is.

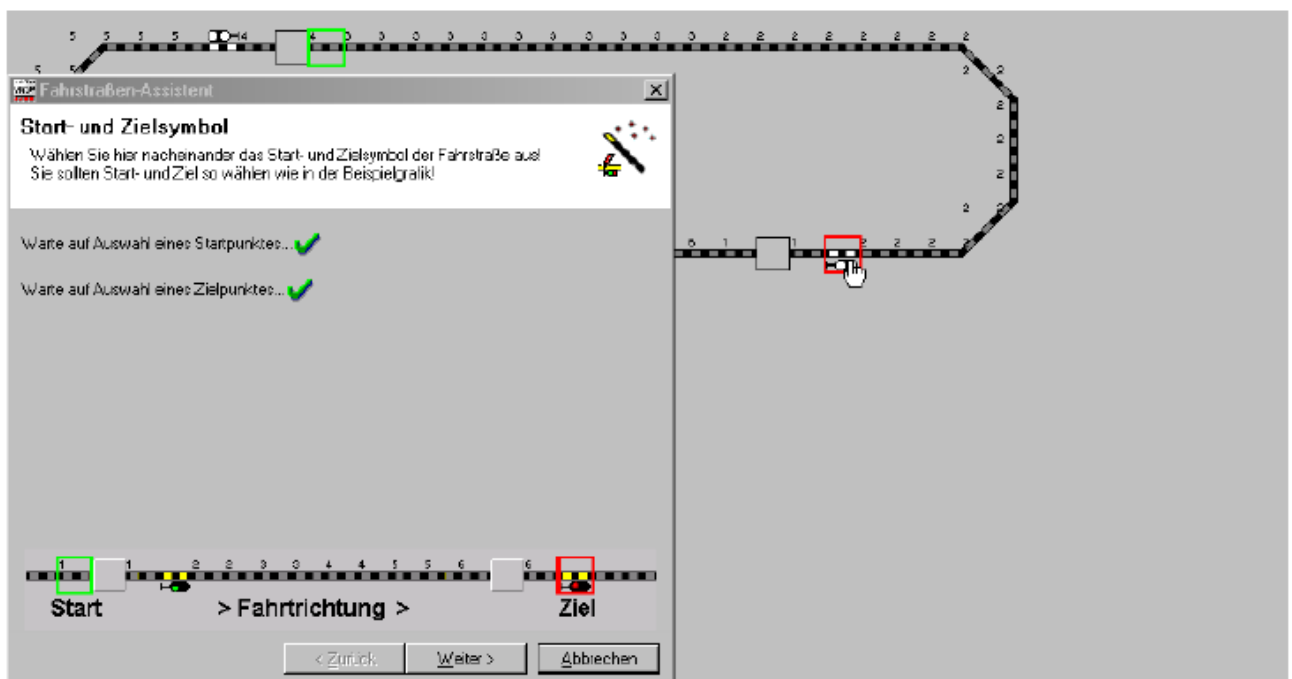


De volgende mogelijkheid ter aanpassing van de rijwegbeschrijving en de snelheid, laat u zoals al is gekozen (geen vinkje). Met een klik op **<Weiter>** (*verder*) bevestigt u alle richtlijnen. Nu wordt door **Win-Digipet** de rijweg vastgelegd en opgeslagen en met het onderstaand beeld bevestigd.



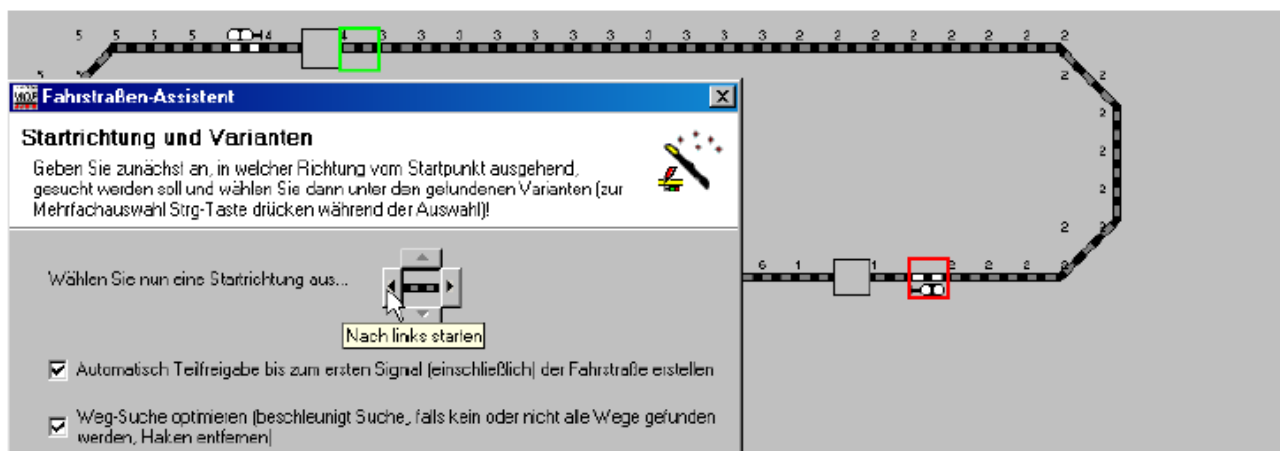
Hier licht het eerste deel van de rijweg (startcontact 1) rood op, terwijl het resterende deel van het hoofdtraject geel oplicht. Omdat het startsein nog bij het eerste gedeelte van de rijweg behoort, ziet u hier een kleine "1" naast het sein.

Omdat u nog het tweede deel van de rijweg wilt aanmaken, zet u een vinkje in het invoerveld en klikt u op **<Weiter>** (*verder*).

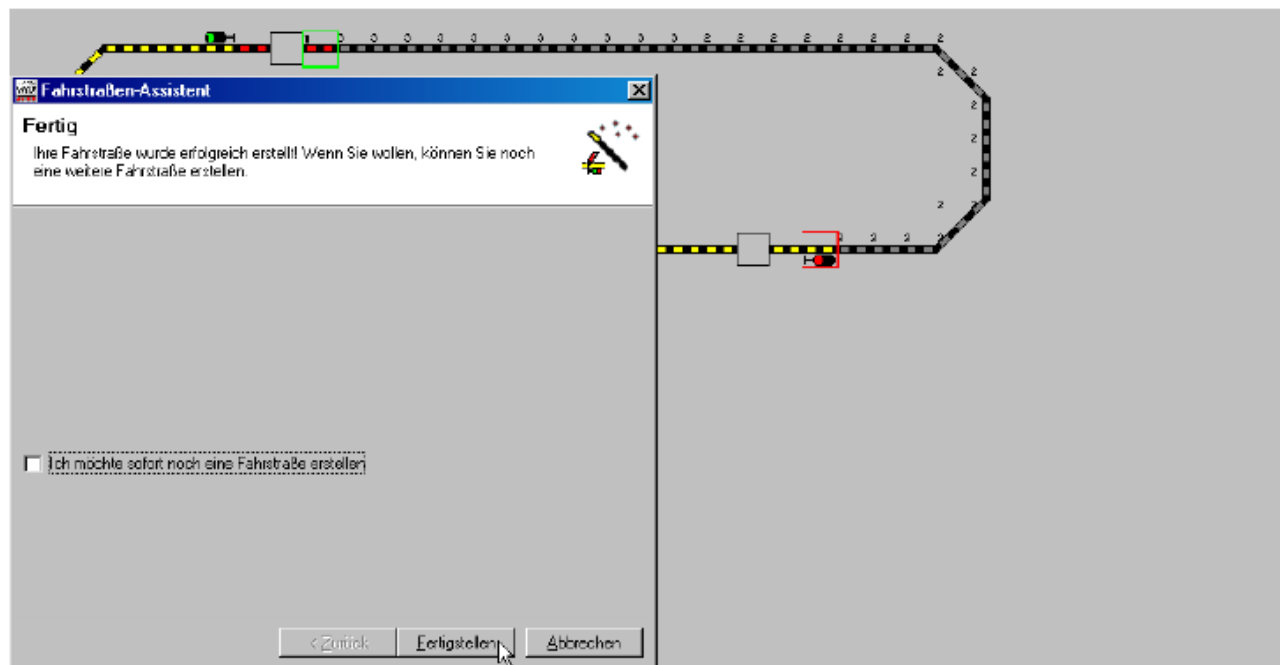


Zoals bij de eerste rijweg, klikt u weer op het railstuk voor het startnummerveld en aansluitend op het eindpunt-sein. Beide symbolen worden weer van een "groen", of "rood" vierkant voorzien.

Na een klik op de keuzeknop **<Weiter>** (*verder*), wisselt het beeld in de rijwegen-assistent, zodat de startrichting en mogelijke varianten gekozen kunnen worden. Omdat de rijweg naar links opgetekend moet worden, klikt u op het linker richtingspijlje.



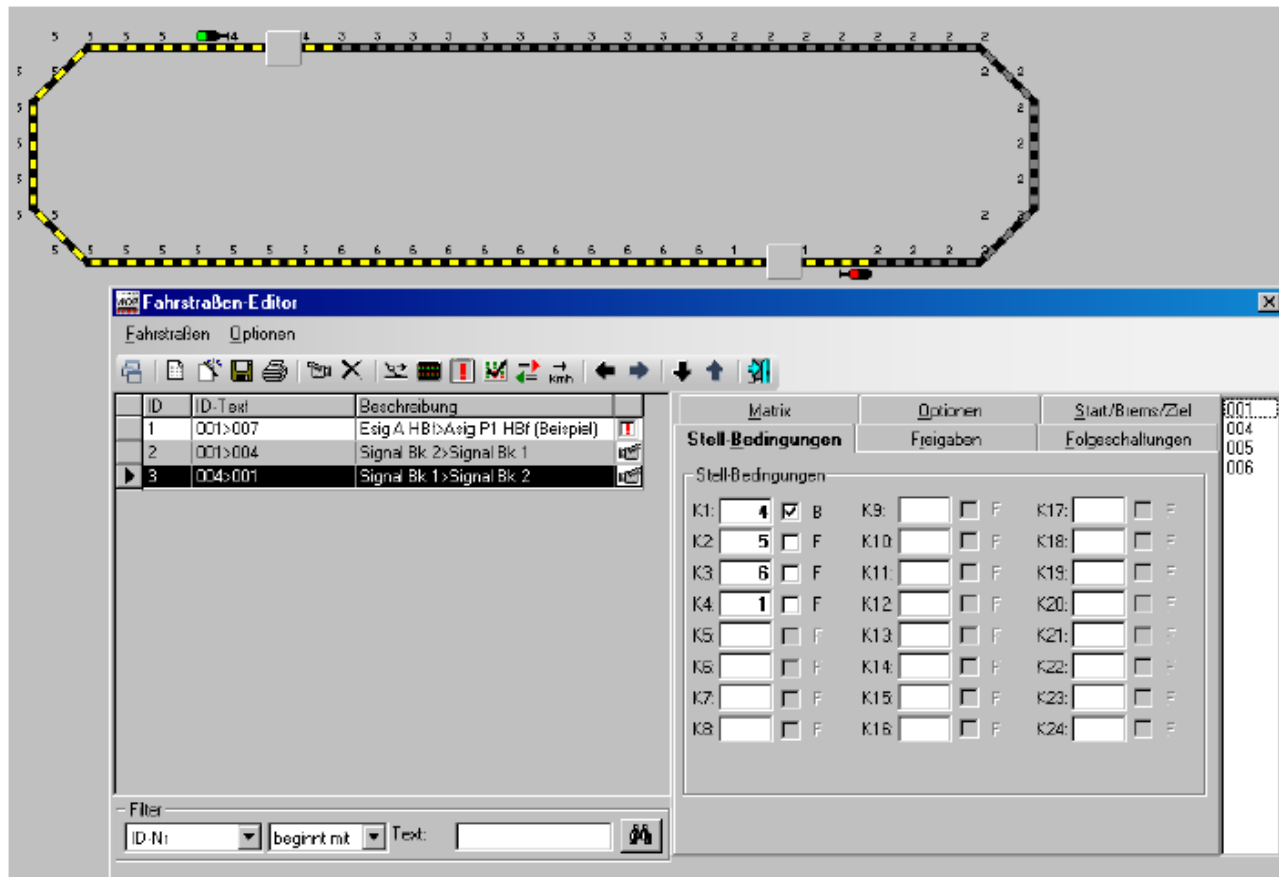
Omdat het korte deel voor het startsein weer na het verlaten van de loc vrijgegeven kan worden, laat u het vinkje bij **<Automatisch teilfreigaben bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg herstellen*) staan. Na een klik op de linker richtingspijl zoekt **Win-Digipet** nu de mogelijke rijwegen en biedt u deze ter keuze aan. Met een klik op de keuzeknop **<Weiter>** (*verder*), bevestigt u alle registratie van gegevens. **Win-Digipet** verwerkt de rijwegaanleg en bevestigt dit met de volgende afbeelding.



Omdat er verder geen rijwegen worden opgetekend, verwijdt u bij de eerste rijwegaanmaak het geplaatste vinkje en klik u op de keuzeknop **<Fertigstellen>** (*aanmaken*) en de rijwegen-assistent wordt afgesloten.

0.6 Snelle instap - Zesde stap “Schakelvoorwaarden”.

Na de geslaagde rijwegaanleg ziet u in de rijwegen-editor de nieuw gemarkeerde rijwegregel en het register **<Stell-Bedingungen>** (*schakelvoorwaarden*).

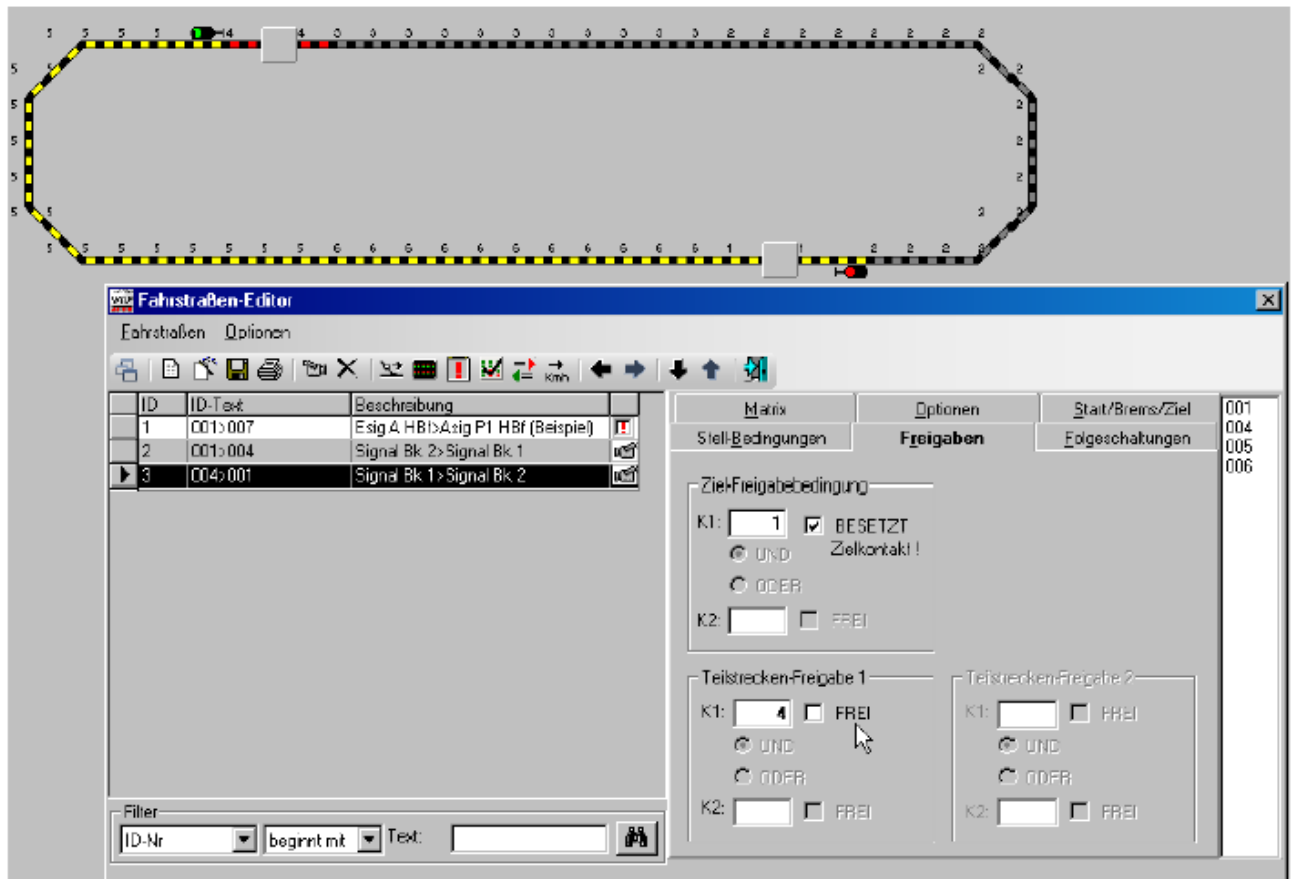


Op dit tabblad zijn alle contactnummers te zien in de rechter lijst. In de kaders K1 t/m K4 zijn eveneens de contacten in de aangemaakte rijweg in volgorde ingevuld. Ook de schakelvoorwaarden met **<FREI>** (*VRIJ*), bij de baancontacten of **<BEZETZT>** (*BEZET*), bij het startcontact zijn uitgevoerd. Voor onze rijweg geldt: **<Nur stellen>** (*alleen schakelen*), indien de contacten....

- 4 = **<BEZETZT>** (*BEZET*);
- En 5, 6 en 1 = **<FREI>** (*VRIJ*).

0.6.1 Vrijgave.

Vervolgens klikt u op het tabblad <Freigaben> (vrijgave). Op dit tabblad kiest u uitzonderingen voor de vergrendeling(en) of de voorwaarden voor het opheffen daarvan. Ook op dit tabblad heeft Win-Digipet de eindpunt vrijgavevoorwaarden 1 reeds ingevuld.



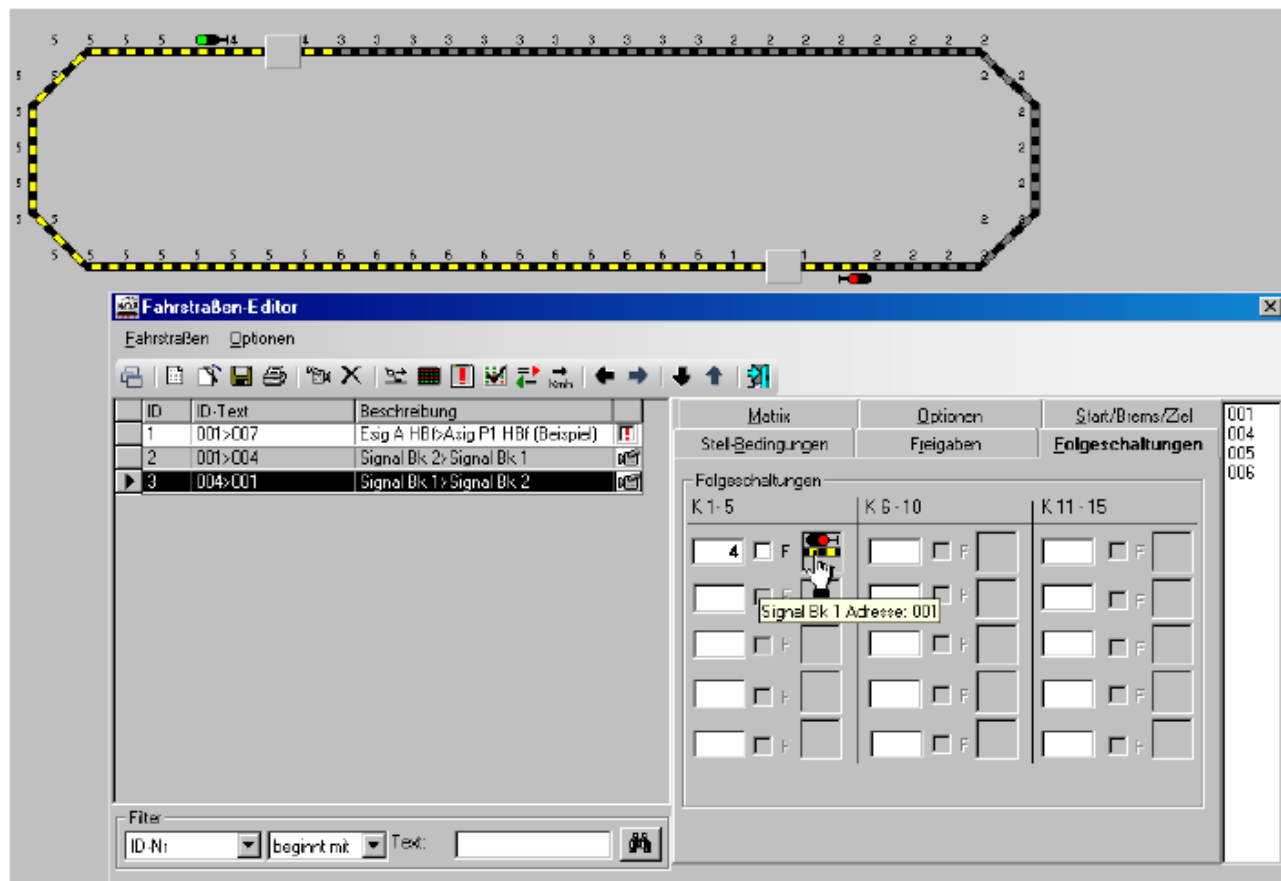
Zodra de rijweg wordt omgezet (aan alle voorwaarden wordt voldaan) worden alle in de rijweg aanwezige magneetartikelen **geblokkeerd**. Een andere aangemaakte rijweg, die over één of meerdere magneetartikelen beschikt kan niet worden omgezet totdat de vrijgavevoorwaarden van de betreffende rijweg bereikt zijn en daardoor de vergrendeling van deze magneetartikelen weer opgeheven zijn. Ook worden rijwegen alleen van het beeldscherm gewist, wanneer aan de vrijgave voorwaarden wordt voldaan.

In ons voorbeeld wordt ...

- Het eerste gedeelte van de rijweg ("**rood**" oplichtend) vrijgegeven en op het beeldscherm gewist, wanneer het startcontact 4 weer vrij is;
- En de hoofdrijweg weer vrijgegeven en op het beeldscherm gewist, wanneer een trein het eindpuntcontact 1 bereikt heeft, d.w.z. contact 1 is <**BEZETZT**> (BEZET).

0.6.2 Vervolgschakelingen.

Na het omzetten en vergrendelen van de rijweg kunnen verdere schakelingen aan de magneetartikelen uitgevoerd worden.



In ons voorbeeld zou de wegrijdende trein na het voorbij rijden van het sein bij het vrijkomen van contact 4 het (blok)sein weer op “rood” moeten schakelen.

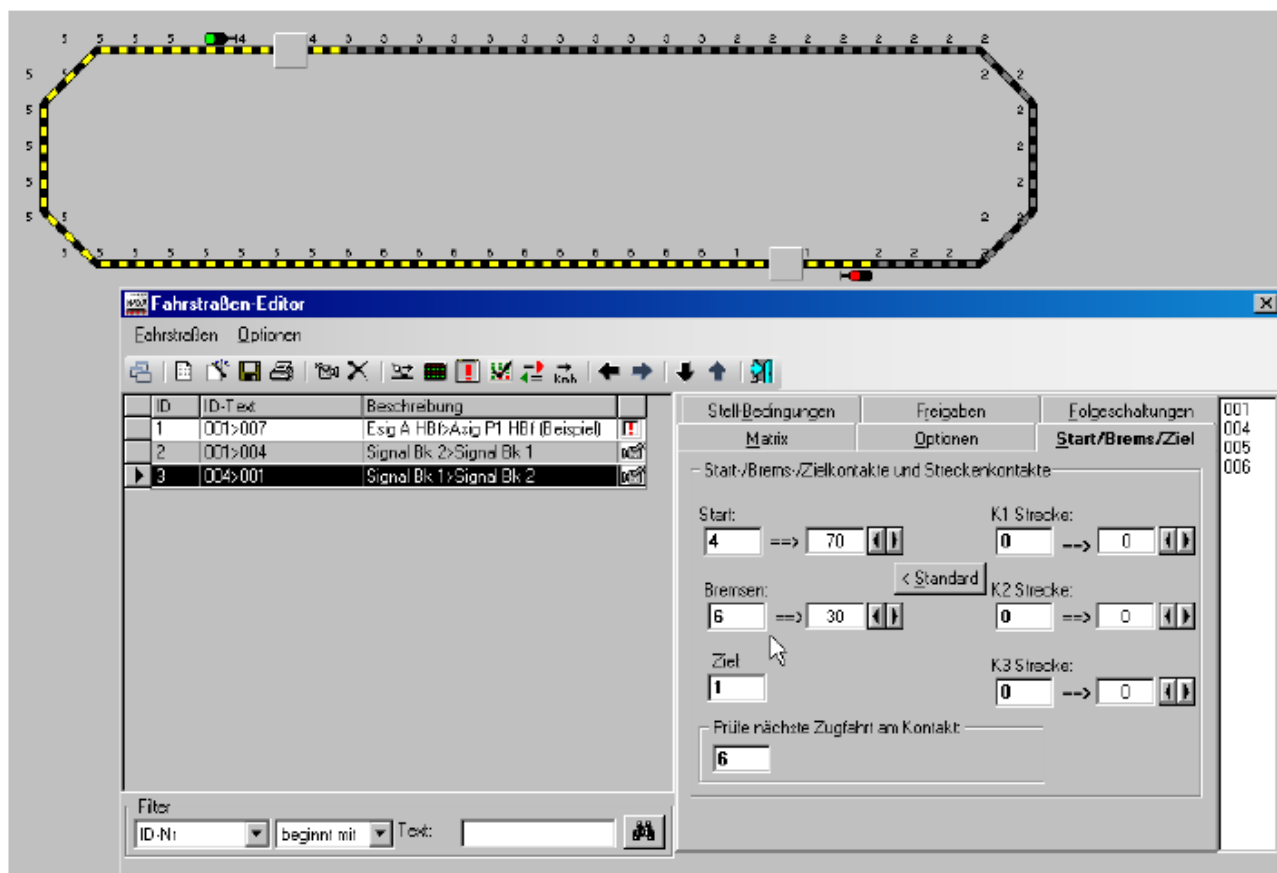
Ook dit evenement wordt automatisch geregeld en daarom hoeft u dit niet zelf uit te voeren.

Aanwijzing!

Zoals al eerder bij het opmaken van een spoorplan beschreven, zou u altijd de rijweg moeten aanmaken met inbegrip van een start- en eindpunt-sein. De beide seinen nemen in het treinritbedrijf een belangrijke veiligheidsfunctie in. De veiligheidsfunctie kunnen alleen door magneetartikelen (ook virtuele), (virtueel = niet echt bestaand). Dit kun je doen met een niet bestaand digitaal adres zoals seinen, wissels en dergelijke. Het “geel” oplichten van de rijweg heeft **geen** veiligheidsfunctie. Dit dient alleen een optisch doel.

0.6.3 Start-/Rem-/Eindpuntcontact.

Ook op dit tabblad heeft **Win-Digipet** alles al ingevuld.

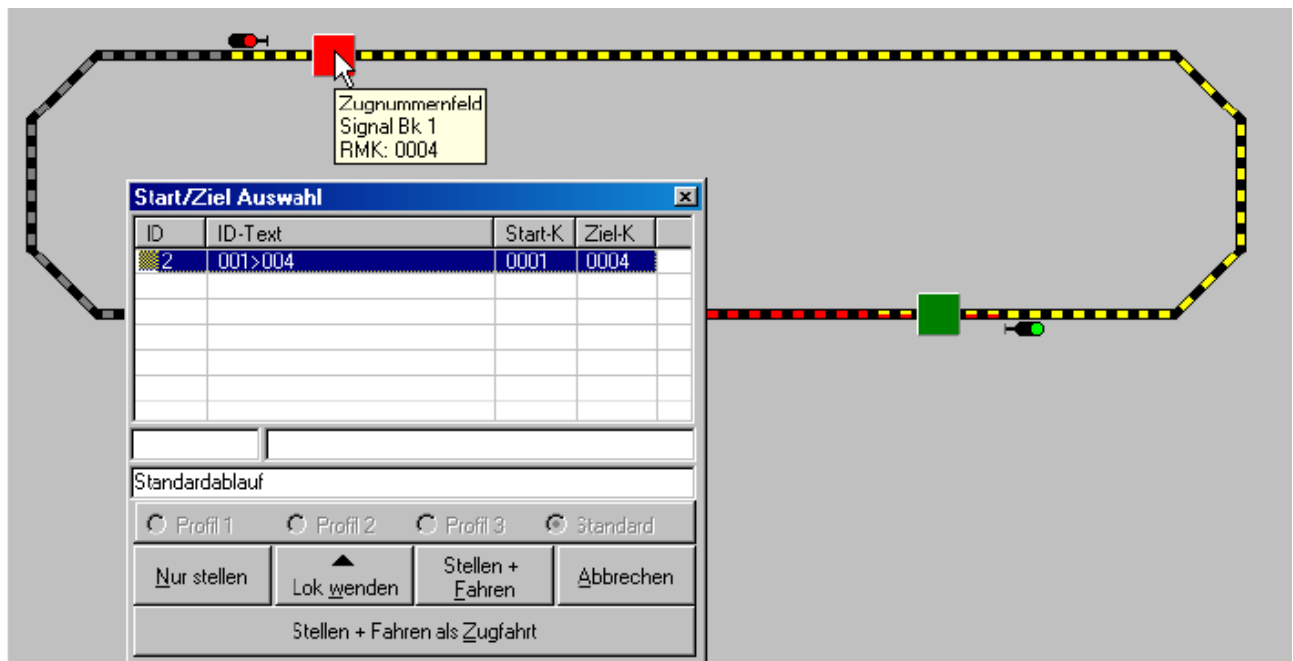


U moet later bij **<Start>** (*start*), **<Bremsen>** (*afremmen*) en **<Ziel>** (*eindpunt*), de bovenstaande gekozen waarden corrigeren op de manier zoals u het wilt hebben. De andere registratie hoeft u op dit moment niet te gebruiken maar worden later in het handboek duidelijk uiteengezet. Alleen wanneer u op het tabblad veranderingen heeft doorgevoerd, moet u de door u ingegeven waarden met  in de knoppenbalk van de rijwegen-editor opslaan.

0.6.4 Rijweg testrit.

U bent nu zover, dat u nu maar eens uw eerste rijweg “live” op de modelbaan moet gaan testen. Trek met ingedrukte **rechter-muisknop** de test locomotief uit de loclijst op het startnummerveld naast het rechter sein bij contact 1 en zet u de gekozen loc op het spoor bij contact 1. Zou het hier om een zeer lange locomotief gaan, dan kan ook het contact 6, zoals in de afbeelding eveneens bezet zijn en opgelicht worden weergegeven. Dat zal later in het bedrijf de regel zijn, omdat u niet alleen met een loc rijdt maar er zullen kortere of langere treinen met meerdere rijtuigen of wagonnetjes achter de loc gehangen worden.

Klik nu met de **middelste-muisknop** éénmaal op het rechter startnummerveld en wederom met de **middelste-muisknop** op het linker eindpunt-treinumerveld.



De rijweg zal met het start-treinumerveld (“**groen**”) en eindpunt-treinumerveld (“**rood**”), “**geel**” oplichten en er verschijnt het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*). Daar wordt de rijweg, die u hebt aangemaakt, met uw ID-tekst onder uw interne ID-Nr getoond.

Test en verander eventueel de rijrichting van de testloc en klik dan op de keuzeknop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*). Direct wordt de rijweg geschakeld en de loc automatisch gestuurd. Het locnummer wordt op het rode treinumerveld rechts naast het linker sein overgedragen, zodra de rijweg wordt uitgevoerd.

Tevens legt nu uw test locomotief met de ingestelde snelheidswaarde de rijweg af, vanaf het rechter sein naar het linker sein en zal daar stoppen. Uw eerste testrit is volbracht en meerdere kunnen volgen, veel plezier.



1. CONCEPT VAN HET PROGRAMMA.

1.1 Algemeen.

Win-Digipet is een zeer modern, omvangrijk, intelligent en zeer gebruiksvriendelijk programma voor het besturen van een modelspoorbaan, die met de componenten van de systemen van Märklin Digital, Uhlenbrock Intellibox, Fleischmann Twin-Center, Infracar-systeem, Lenz Digital Plus 2.0, Lenz Digital Plus 3.0 of 3.6, Lenz LI-USB Selectrix-systeem van Trix, Müt en Rautenhaus, Switch-COM systeem, Tams Master-Control, ESU ECoS of andere compatibele systemen zijn uitgerust.

Win-Digipet (32 Bit) werd ontwikkeld voor computers, waarop één van de moderne **Windows** besturingssystemen zoals: 2000 SP4 / XP SP1&2/ Vista geïnstalleerd is.

Het concept van **Win-Digipet** berust op de beproefde modelspoorbaan besturingsprogramma's DIGIPET en WIN-DIGIPET 5.0 / 6.0 / 7.x / 8.x/ 9x/ProX waarvan tot nu toe enige duizenden licenties over de gehele wereld werden verkocht. In versie 2009 Premium Edition, biedt de **Win-Digipet** software een omvangrijke en tegelijk mooie oplossing voor nagenoeg alle besturingsopgaven op digitale modelbanen, ongeacht de omvang.

1.2 De drie eigenschappen van Win-Digipet .

Achter iedere modelspoorbaanbesturingssoftware schuilt een betreffende filosofie, zo ook bij deze versie van **Win-Digipet**.

De drie zuilen van deze modelbaanbesturing zijn ...

- De locomotievendatabank met alle gegevens van uw locomotieven;
- Het spoorplan met alle ingrediënten van uw modelspoorbaan;
- En de rijwegen vanaf start- naar het eindpunt-sein van de afzonderlijke bloksecties.

Alleen wanneer aan deze voorwaarden wordt voldaan, kunt u de modelbaan met **Win-Digipet** sturen. Alle verdere functies in het programma, zoals treinritten, profielen, automatisch en dienstroosterbedrijf, almede voor het sturen van een draaischijf, schuifbrug, kranen en auto's moet u voldoen aan de eerder genoemde drie zuilen, om het programma goed te kunnen laten functioneren. Daarom moet u bij het aanmaken van gegevens t.b.v. deze drie zuilen zeer zorgvuldig te werk gaan.

1.3 Bediening van het programma.

In beginsel kunnen alle menuopdrachten ook via het toetsenbord van uw computer uitgevoerd worden, de muis is natuurlijk sneller, wanneer u direct op het betreffende pictogram klikt. In de grafische delen van het programma kunt u de afzonderlijke symbolen echter alleen met de muis kiezen.

In de deelprogramma's (locomotievendatabank, rijwegen, profiel-editor enz.) van **Win-Digipet** kunt u met de **TAB-toets** of met de **pijl-naar-boven-toets** of **pijl-naar-beneden-toets** van veld naar veld springen. Met de toetscombinatie **[SHIFT]** (Omschakelen) en **TAB-toets** springt u naar het vorige veld terug. Het steeds actieve veld zal dan oplichten. Een schakelaar, bijvoorbeeld **IN/UIT** wordt met de **spatiebalk** bevestigd. In het hoofdprogramma en in de spoorplan-editor kunt u met de **ESC** (Escape)- **toets** het actieve venster sluiten.

Binnen een schuifvenster kunt u met de **pijl-naar-boven, of pijl-naar-beneden-toets** regel voor regel schuiven. Ook met de muis kunt u binnen een schuifvenster regelgewijs schuiven. Klikt men op de onderste horizontale vensterrand, gaat u voorwaarts en klikt u op de bovenste horizontale vensterrand, gaat het achterwaarts. De **PgUp-** en **PgDown** (Beeld naar boven en beeld naar onder) toets bladert u paginagewijs. In de tekstvelden moet natuurlijk ook bij muisbediening de teksten via het toetsenbord worden ingevoerd.

Met de functietoetsen ...

- F1 roept u de helpfunctie aan;
- F2 worden alle Loc-Controls geminimaliseerd en bovenin verdeeld geplaatst;
- F3 worden alle Loc-Controls geminimaliseerd;
- F4 worden alle Loc-Controls gesloten;
- F5 vergroot u de zoomfactor (zoom+);
- F6 verkleint u de zoomfactor (zoom -);
- F7 wist u alle rijwegen;
- F8 stopt u alle locomotieven, of rijdt u weer op;
- F9 geeft u een noodstop;
- En met F11 springt u tussen geopende vensters heen- en weer.

1.4 Programmeren met Win-Digipet.

Voor de aanmaak van alle registraties in **Win-Digipet** is geen programmeerkennis nodig. U werkt alle gegevens bij met behulp van het beeldscherm met de verschillende editors en comfortabele assistenten en u zult in veel gevallen door **Win-Digipet** direct op mogelijke foute registraties worden gewezen.

Met behulp van bewezen proefroutines kunt u ook nog uw registratiegegevens laten testen, waarbij ook hier **Win-Digipet** u veel werk uit handen zal en kan nemen. Daarover later meer in de afzonderlijke hoofdstukken van dit boek.

1.5 Rijden met snelheid in km/h.

Met **Win-Digipet** kunt u zowel in rijstappen, zoals voorheen rijden als ook met ingestelde snelheid in km/h. Het rijden volgens het laatste is de beste keuze, omdat alle locomotieven op de baan met voorgeschreven snelheid zullen rijden en niet dat de ene locomotief sneller zal rijden dan de andere locomotief met gelijke instellingen (dit kan verschillen per merk van de gebruikte decoders).

Aanwijzing!

De navolgende beschrijving gaan van het volgende uit: Dat u op de modelspoorbaan rijdt met de instellingen in **km/h** en **niet** meer in rijstappen. Wilt u echter zoals is voorgaande versies in rijstappen rijden, dan moet u de betreffende hoofdstukken nakijken in de voorgaande versie(s) van het handboek.

2. HARDWARE, DIGITALSYSTEMEN, AANSLUITINGEN.

2.1 Hardwarevoorwaarden voor WIN-DIGIPET .

2.1.1 Minimum.

- Besturingssysteem: Microsoft Windows 2000 SP4 / XP SP1&2 / Vista;
- Processor: Pentium II 500MHz;
- Werkgeheugen: 512 MB (minimum eis van het besturingssysteem);
- Grafische kaart: Resolutie 1.024x768, True Color;
- DVD/CD-ROM: DVD/CD-ROM;
- Geluidskaart: (optioneel);
- Harde schijf: > 100 MB vrij;
- Toebehoren: Muis, toetsenbord (optioneel joystick);
- Internet Explorer: IE vanaf V5.0;
- Optioneel: DirectX: > V7 (optioneel, indien geluidskaart aanwezig is);
- Geluidskaart: 100% DirectX 7.0 compatibel (optioneel).

2.1.2 Aanbevelen.

- Besturingssysteem: Microsoft Windows 2000 **SP4** / XP **SP3** / Vista;
- Processor: Pentium IV;
- Werkgeheugen: minimaal 1024MB (bij bijv. Win-XP);
- Grafische kaart: minimaal 1.024x768 of hoger, True Color;
- DirectX: DirectX V7.0;
- DVD/CD-ROM: DVD/CD-ROM;
- Geluidskaart: 100% DirectX V7.0 (of hoger);
- Harde schijf: > 100MB vrij;
- Toebehoren: Muis, toetsenbord (optioneel joystick);
- Internet Explorer: IE vanaf V5.0.

In Windows stelt u de volgende beeldscherminstellingen in:


- Resolutie: **1024 x 768** pixels (of beter een nog hogere resolutie);
- Kleurenpalet: True Color 32 bit;
- Tekengrootte: Normale grootte 96 dpi - **belangrijk!**

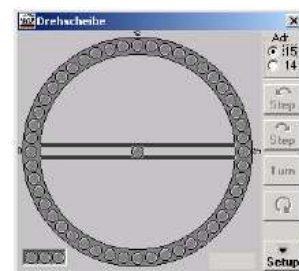
Klik hiervoor op “**Start**” en dan verder over **<Configuration>** (*configuratiescherm*), **<Einstellungen>** (*vormgeving en thema's*), **<Bildschirm>** (*beeldscherm*).

Klik in het venster “Eigenschappen voor beeldscherm” op het tabblad “Vormgeving”.

De instellingen "Grote- en Extra grote lettertypes" vervormen de grafische voorstelling.

Of u de juiste instelling “Normaal” gekozen heeft, kunt u aan de hand van de draaischijf testen.

Klik daarvoor op  in de knoppenbalk in het hoofdprogramma. De knop is echter alleen zichtbaar, wanneer u in de systeeminstellingen de draaischijf geactiveerd heeft. Verschijnen er twee verschoven draaischijfcirkels, dan moet u de instelling tekengrootte wijzigen in “Normaal”. En zo zou de draaischijf eruit moeten zien.



2.2 Digitale sturing van de modelspoorbaan.

Wanneer u uw modelspoorbaan digitaal wilt gaan sturen heeft u het volgende nodig:

- Een digitale centrale;
- Gedigitaliseerde locomotieven;
- Gedigitaliseerde wissels, seinen enzovoort...;
- En rails die voorzien zijn van terugmeldcontacten.

De door **Win-Digipet** ondersteunde digitale centrales en digitale interfaces, worden in paragraaf 4.1.1 behandeld. Met deze centrales kunt u uw modelspoorbaan ook direct sturen en bedienen. U hebt echter ook de mogelijkheid, deze centrales met de computer te verbinden en dan via de software de modelspoorbaan te sturen. Hoe uw digitale centrale met de computer verbonden moet worden, leest u in de beschrijving van de maker van uw centrale.

Voor het juiste samenspel met **Win-Digipet** moet u echter altijd de laatste updates, d.w.z. software en firmware van uw centrale hebben geïnstalleerd. Hoe u uw nog niet gedigitaliseerde locomotieven, wissel, seinen, draaischijven, schuifbrug enz. kunt ombouwen, kunt u ook vernemen van uw fabrikant of handleidingen op het internet.

Om uw software te laten herkennen waar uw locomotieven, rijtuigen en wagons, auto's enz. bevinden, moet u zogenaamde terugmeldcontacten in de rails aanbrengen. Hierbij zijn duurcontacten als terugmelders beter geschikt dan momentcontacten zoals reed-relais, omdat zij bij een bezetmelding van het railsegment een duurcontact oproepen, die het programma ook verwerken kan. Hoe u bij verschillende railsystemen deze terugmeldcontacten bevestigt, kunt u vernemen in de omvangrijke workshops op de **Win-Digipet** site (Alleen Duitstalig) of in diverse talrijke handleidingen.

Aanwijzing!

U moet uw rails ononderbroken van terugmeldcontacten voorzien. Zij zijn immers de “ogen” van uw PC.

2.3 Interfaceaansluiting via USB (Universal Serial Bus).

Indien uw PC niet voorzien is van een seriële interface (COM-aansluiting), dan kunt u ook een zogenaamde USB-RS232 converter aanschaffen die altijd past in een USB-aansluiting van uw laptop/PC. Aanbevolen wordt echter het gebruik van een zogenaamde PCMCIA- of Express-insteekkaart met een seriële COM-interface, omdat vele USB-RS232 converters niet goed blijken te werken.



PCMCIA seriële adapter voor de Laptop.


2.4 Instellingen van uw firewall-software.

Omdat de digitaalsystemen ESU-ECoS, Märklin Central Station en de Märklin Central Station 2 via een netwerkinterface aangeroepen worden, bent u wel verantwoordelijk voor een foutloos bedrijf en eventuele noodzakelijke aanpassingen van uw Firewall-instellingen. Welke aanpassingen u hierbij moet uitvoeren, hangt af van uw instellingen in de Firewallsoftware en zal niet altijd gelijk zijn.

De volgende mogelijkheden staan tot uw beschikking, indien u ...

- De ESU-ECoS of de Märklin Central Station gebruikt, dan kunt u of het programma WDNNetCtrl.exe uit de **Win-Digipet** map in de uitzonderingsregel of de Port 15471 in de uitzonderingslijst;
- De Märklin Central Station 2 gebruiken, dan kunt u of het programma WDUPD.exe uit de **Win-Digipet** map in de uitzonderingsregel of de poorten 15730 en 15731 in de uitzonderingslijst invoeren.

2.5 Internet -Homepage.

Wanneer u een internetverbinding heeft, kunt u met een klik op  in de menubalk of via het help-systeem in uw browser openen en direct de **Win-Digipet** Homepage (<http://windigipet.de/>) bezoeken.

Daar worden vernieuwingen getoond en kostenloze opdate-mogelijkheden staan tot uw beschikking. Ook vindt u hier o.a. het Nederlandse **Win-Digipet** forum.



3. INSTALLATIE EN START, HELP.


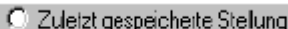

3.1 Algemeen.

In dit handboek wordt er vanuit gegaan dat u genoeg kennis bezit van het Windows besturings-systeem. Wanneer u in dit handboek de term “Windows” voorkomt, betreft dit de moderne Windowsversies: Windows 2000 SP4 / XP SP1&2 en Vista. Het begrip “klik en dubbelklik” zijn acties uitgevoerd met de linker-muisknop. Betreft het acties met de rechter-muisknop, dan verschijnt de term in de tekst en is onderstreept.

In dit handboek worden ...

- Menuopdrachten zoals **<Datei>** (*bestand*), **<Speichern>** (*opslaan*), weergegeven;
- Invoer- uitvoer zijn in het Duits tussen **<Schuine haken>** en vet weergegeven;
- Sommige in- en uitvoer kunnen ook tussen “...” en vet worden weergegeven, zoals **“OK”**;
- Vertalingen naar het Nederlands zijn in (*half elliptische haken*) en cursief weergegeven;
- Zijn de woorden in het Duits nagenoeg gelijk aan die in het Nederlands dan worden de woorden, in- en uitvoer tussen “...” geplaatst en vet weergegeven.

Leest u in dit handboek iets over een “keuzerondje”, dan wordt hiermee een punt

   bedoeld waarbij er maar één keuze mogelijk is. Wordt in dit handboek van magneetartikeldecoders gesproken, dan worden daarmee onder andere de k83-decoders van Märklin bedoeld. Hetzelfde geldt voor schakeldecoders, die bijvoorbeeld door Märklin k84-decoders worden genoemd.

Wanneer u iets leest over terugmelddecoders, dan worden hiermee de s88 terugmelddecoders van Märklin, de railbezetmelders van Viessmann en andere firma's, zoals het terugmeldsysteem van Loconet-systemen bedoeld. Wanneer u iets leest over het begrip locomotieven, dan worden hiermee alle rijtuigen bedoeld waarin zich MM-,DCC en Selectrix-decoders bevinden, die u op uw modelbaan kunt sturen.

3.1.1 Back-up maken van de voorhanden zijnde gegevens.

Hebt u misschien al vanaf de versie 9.0 t/m versie **Pro X** gewerkt, dan moet u **voor de installatie van Win-Digipet 2009 Premium Edition** een handmatige bestandsbackup (van uw project) uitvoeren volgens paragraaf **18.17** of een automatische backup volgens paragraaf **4.10.1** uitvoeren.

3.1.2 Backup maken van de symbooltabellen.

Wanneer u in Versie 9.0 t/m versie **Pro X** de geleverde symbooltabellen heeft gewijzigd, dan moet u van deze tabellen ook een **backup** maken omdat **Win-Digipet** nieuwe en gewijzigde tabellen meelevert en deze worden automatisch geïnstalleerd.

3.2 Alle toepassingen sluiten.

Voordat u **Win-Digipet** installeert, **sluit** u alle openstaande **toepassingen**, zodat de installatie correct verloopt. Problemen kunnen ook ontstaan, wanneer de Microsoft ® Office balk met snelkoppelingen geopend is. Deze moet daarom vooraf worden gesloten. In principe moeten vooraf alle Microsoft ® Officeprogramma's, die over de autostart-function gestart werden, met de hand moeten worden gesloten.

3.3 Installatie, inschakelvolgorde, halfautomatische update.

Leg de aan u geleverde **Win-Digipet** CD-ROM in de CD/DVD-ROM-speler. Start de installatie niet automatisch op, klik dan in de taakbalk op **“Start”**, **<Ausführen>** (*uitvoeren*), waarna het venster “uitvoeren” verschijnt. Geef in het invoerveld “Openen”: **D:\SETUP** in, waarbij D staat voor de letter waaronder uw CD/DVD-ROM speler bekend is. Heeft uw CD-ROM speler een andere startletter, dan gebruikt u die letter.



U kunt ervoor kiezen te **“Bladeren”** en op uw Cd-rom het bestand **SETUP.EXE** te selecteren. Bevestig dit vervolgens met een klik op **“OK”**. In beiden gevallen start de **Win-Digipet** met het bovenstaande beeld op en met de voor zichzelf sprekende knoppen kan u de installatie starten.

Win-Digipet gebruikt voor de betreffende installaties de **WINDOWS Installer**. Deze registreert alle te kopiëren bestanden in een gegevensbestand, zodat bij een dé-installatie werkelijk alle niet tot het programma behorende bestanden van uw PC worden verwijderd. Daardoor wordt de bestandsvervuiling op de harde schijf beperkt gehouden.

De **“Windows installatie”** heeft voor het uitpakken en bewerken van de installatie routine, minimaal **100 MB van uw harde schijf** op uw C:\ schijf nodig. Alle gegevens wordt in een **temp-map** bewerkt en na de installatie automatisch verwijderd. Om de installatie te beginnen: bij de installatie controleert de Installshield-Wizard of de Windows-installer aanwezig is, zo niet wordt hij automatisch geïnstalleerd.

Daarbij kan een herstart van uw computer noodzakelijk zijn. Na deze herstart loopt de installatie automatisch verder. In de regel hoeft u altijd alleen maar op **<Weiter>** (*verder*), of **“OK”** te klikken, dan loopt de installatie verder tot de afsluiting daarvan.



Eerste installatie: Als installatiepad voor **Win-Digipet** wordt in het venster “Doelpad kiezen” C:\WDIGIPET getoond en ook **aanbevolen**. Wilt u dit veranderen, klik dan op **<Ändern>** (*wijzigen*) en overschrijf dan in het venster “Map kiezen” de aanbevolen **Win-Digipet** met of de letter van de CD/DVD-speler en de naam van de map, die uw voorkeur heeft. Bevestig dit met een klik op **“OK”**.

Wanneer u echter al een voorgaande versie van **Win-Digipet** bezat, moet u bij het installatiepad als installatiemap absoluut de map invullen, waarin zich uw oude **Win-Digipet**-versie bevindt. Eerder vastgelegde gegevens (bestanden) worden niet overschreven!

Aanwezige gegevensbestanden voor locomotieven, rijwegen enz. worden na aanroep automatisch naar de nieuwe versie **Win-Digipet 2009 Premium Edition** geconverteerd. Bevestig al deze vragen met **“OK”** of **“Start”**.

Ter afsluiting legt het installatieprogramma zeven symbolen aan en presenteert deze op uw bureaublad en onder de Programma's in het startmenu.

- Een pictogram **<Datenpflege>** (*gegevensonderhoud*) met welke u het veiligstellen en terugzetten, alsmede het onderhoudsprogramma voor uw gegevens kunt oproepen;
- Een pictogram **<Editor Lokfunktionen>** (*locfunctie-editor*), een extra programma met welke u zeer makkelijk de symbolen voor de toegevoegde functies van uw locomotieven kunt aanmaken of veranderen;
- Een pictogram **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*) om direct naar uw spoorplan te gaan om het een en ander in uw actuele plan te bewerken;
- Een pictogram **<Projekte>** (*projecten*), een toegevoegd programmadeel met welke u het beheer van de aangemaakte, niet actuele modelspoorbaan stuurt. (nieuw project aanmaken, project laden en project verwijderen);
- Een pictogram **<Schnittstellen Sucher>** (*interface zoeker*), een makkelijk toegevoegd programmadeel om snel te kunnen beoordelen welke COM-poorten er aanwezig zijn. Dit is zeker makkelijk bij het gebruik van de Tams Master Control, omdat u op deze manier na de installatie van de Tams USB-drivers zeer snel de nieuwe COM-poort vaststelt en zo in de systeeminstellingen kunt inbrengen;
- Een pictogram **“Win-Digipet 2009 Büroversion”**, als programma-startpictogram voor de versie wanneer u even **zonder** de baanverbinding en zonder toets van de originele CD wilt werken;
- Een pictogram **“Win-Digipet 2009 Premium Edition”**, als programma-startpictogram met de baanverbinding en controle op het aanwezig zijn van de originele CD.



Aanwijzing!

Aan het einde van de installatieprocedure moet u uw computer opnieuw starten, zodat de configuratiebestanden correct geïnstalleerd en/of geactualiseerd worden.

3.3.1 Eerste programmastart, alleen het “DEMO”-project is aanwezig

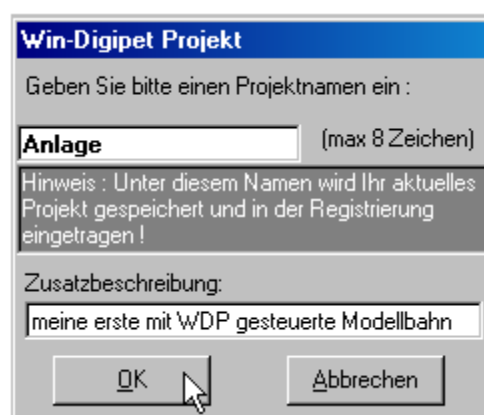
Om het programma **Win-Digipet** te starten, klikt u op de snelkoppeling op uw bureaublad.



Het keuzevenster “**Win-Digipet project**” opent zich. Geef daarin een zelfverklarende/zinnige projectnaam van hoogstens **8** tekens lengte aan (bijv. „Baan 1”) en in het veld daaronder een beschrijving van hoogstens **50** tekens lengte (bijv. “Mijn eerste met WDP bestuurd modelbaan”). Dit hoeft u slechts **éénmaal** voor de aanvang van uw registraties te doen.

Klik dan op “**OK**”, en **Win-Digipet** wordt met een leeg spoorplan gestart.

Nu kunt u met het maken van uw eerste project beginnen. Hierbij moet u de volgende volgorde aanhouden...



Win-Digipet Projekt

Geben Sie bitte einen Projektnamen ein :

Anlage (max 8 Zeichen)

Hinweis : Unter diesem Namen wird Ihr aktuelles Projekt gespeichert und in der Registrierung eingetragen !

Zusatzbeschreibung:

meine erste mit WDP gesteuerte Modellbahn

OK Abbrechen

- Het registreren van de gegevens betreffende uw digitale modelspoorbaan in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** (zie ook de snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 4);
- De registratie van de gegevens van uw locomotieven in de locomotievendatabank (zie ook de snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 5);
- De registratie van uw spoorplan met behulp van de spoorplan-editor (zie snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 6);
- De registratie van rijwegen voor de afzonderlijke bloksecties (zie ook de snelle instap, of de uitvoerige beschrijving in hoofdstuk 7);

Bij verdere programmastarts klikt u op het bureaublad op het pictogram ...



... en u beland direct in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

3.3.2 Starten van uw eerder gemaakt project van een voorgaande versie.

Na de installatie start u **Win-Digipet** met de gegevens van uw huidige project, zoals gewoonlijk.

Wanneer u met versie 9.x of **Pro X** al eens gewerkt heeft, dan heeft u geen last van een conversiemelding, bij nog vroegere versies (8.0 t/m 8.5) wordt na de start van het programma een conversie uitgevoerd van de locomotievendatabank en de rijwegdatabank. Tijdens de programma-start krijgt u kortstondig het nieuwe startbeeld te zien. Het versienummer kan afwijken van de getoonde afbeelding.



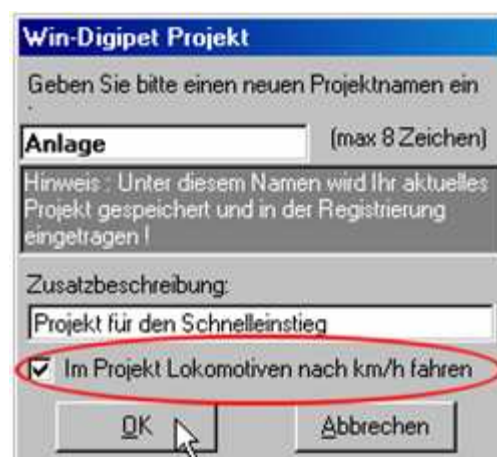
Na het volledig doorstarten van **Win-Digipet** moet u zoals gewoonlijk uw spoorplan op het beeldscherm zien. Om met het programma te werken hoeft u **geen** andere instellingen uit te voeren, u zou wel het pad naar de locomotief afbeeldingen van **Win-Digipet** moeten invoeren of controleren (zie hiervoor paragraaf 4.9).

Tot nu toe hebt u met uw locs in rijstappen gereden, welke met uw oude gegevens nog steeds mogelijk is. Met **Win-Digipet 2009 Premium Edition** kunt u namelijk ook veel makkelijker met km/h rijden.

Wanneer u het venster bij het aanleggen van een nieuw project volgens de snelle instap of volgens paragraaf 3.3.1 nog eenmaal bekijkt, dan vind u daar de betreffende invoermogelijkheden, die standaard aangevinkt is.

Op deze afbeelding is de invoerregel **<Im Project Lokomotieven nach km/h fahren>** (in het project locomotieven laten rijden volgens km/h) aangevinkt. Om in deze stand te kunnen rijden moet u nog aan een aantal zaken denken. Deze zijn ...

- Een nieuw project moet worden aangemaakt, of een eerder project moet in een nieuw project worden gekopieerd;
- De locomotieven moeten worden ingeregeld;
- Een terugkeer naar rijstappen is dan niet mogelijk.

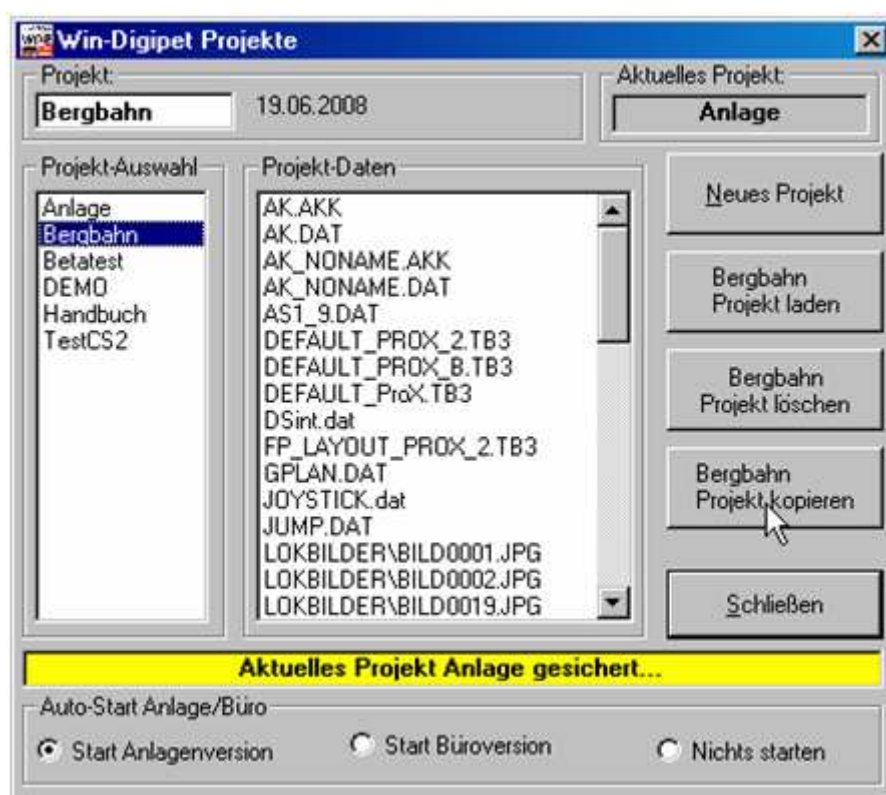


3.4 Een aanwezig project in een nieuw project laden.

Wilt u met de gegevens van uw oude project de nieuwe mogelijkheid van het rijden met snelheid in km/h gebruiken, dan moet u een nieuw project aanmaken. **Win-Digipet 2009 Premium Edition** biedt hierbij echter een makkelijke kopieermogelijkheid. Beëindig hiervoor **Win-Digipet** en klik vervolgens op uw bureaublad op het volgende pictogram ...



Er wordt een nieuw venster geopend **Win-Digipet** projecten met alle gegevens van uw eerdere projecten.



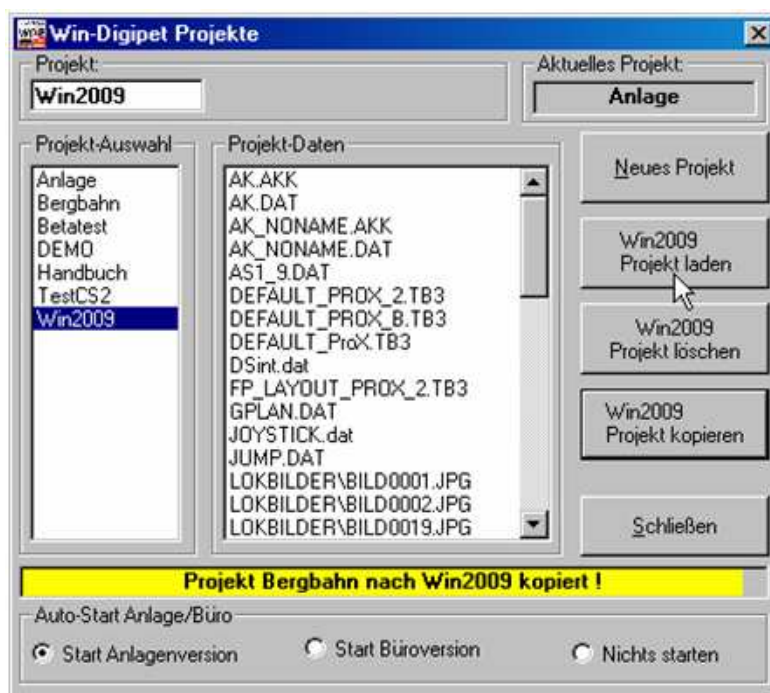
Op de afbeelding op de vorige pagina ziet u de naam **<Anlage>** (*modelspoorbaan*) van uw actuele project. U wilt echter met het project "Bergbaan" eerst eens testen hoe het rijgedrag is van uw locomotieven na een omschakeling naar km/h snelheden is. Om dit te doen markeert u in de linker projectkeuze het project "Bergbaan" en klik dan met de linker-muisknop op de keuzeknop **"Bergbahn Project kopieren"**. Na een veiligheidsvraag ...



Die u met **"Ja"** beantwoordt, verschijnt het venster **"Win-Digipet Projecten"**. Hier geeft u dan een nieuwe projectnaam van maximaal **8** tekens ...



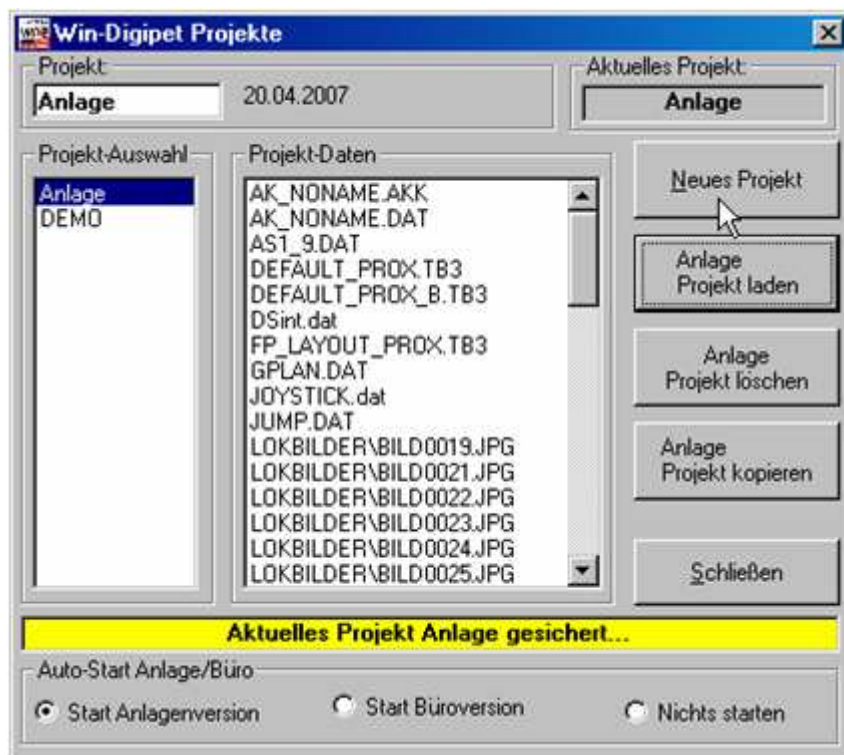
... en een eventuele toegevoegde beschrijving, zoals in de afbeelding te zien is. Het geplaatste vinkje voor het veld **<Im Project Lokomotieven nach km/h fahren>** (in het project locomotieven laten rijden met km/h) mag u beslist **niet** weghalen. Na een klik op het pictogram **“OK”** worden de gegevens in het nieuwe project gekopieerd en aansluitend getoond.



Het nieuwe, al gemarkeerde project “Win2009” kunt u dan middels de muis laden als nieuwe huidige project. **Win-Digipet** start dan in overeenstemming met uw Auto-start instellingen of met de baan-, of bureauversie of ook helemaal niet. In ieder geval is echter het project “Win2009” het actuele project en wordt bij een latere start van **Win-Digipet** gestart, u hoeft het dus later niet nogmaals via het pictogram “Projecten” op uw bureaublad te starten.

3.4.1 Een nieuw project aanmaken.

U hebt met de snelle instap uw eerste project **<Anlage>** (*modelspoorbaan*) gestart en wil nu uw eigen baan, uw tweede project opgeven en de nieuwe mogelijkheden van het rijden volgens snelheid in km/h gebruiken. Sluit **Win-Digipet** en klik op uw bureaublad op het pictogram, om de projectverwerking te starten. Er opent zich het venster **<Win-Digipet 2009 Projekte>** (*Win-Digipet 2009 projecten*) met alle gegevens van uw eerste project.

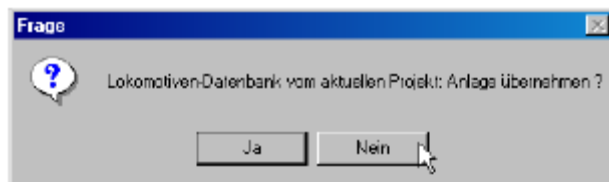


Klik dan op de keuzeknop **<Neues Projekt>** (*nieuw project*). Er verschijnt weer het keuzevenster **“Win-Digipet Projekt”**; geef daar een naam en de beschrijving van het tweede project.



En klik dan op de keuzeknop **“OK”**.

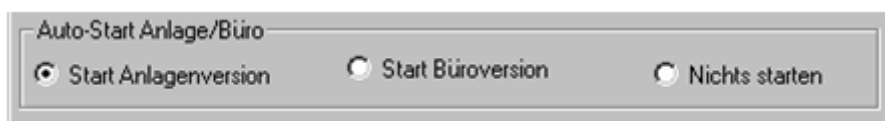
Er volgt dan nog een veiligheidsvraag, die u met **“Ja”** moet beantwoorden, aansluitend de vraag over de overname van de systeeminstellingen van het actuele project.



... en de locomotievendatabank ...



... kunt u dan telkens met **“Ja”** of **“Nee”** beantwoorden. Dit hangt natuurlijk af van de baangegevens van het nieuwe project. Vergeet u alstublieft niet de Auto-Start instellingen te veranderen, wanneer u met de bureauversie of niets wilt starten. In de getoonde standaard instelling ...



... start **Win-Digipet** automatisch met de baanversie en u vind nu een leeg spoorplan en voert alle gegevens enz.. voor uw tweede project in. Voor een derde, vierde enz.. project gaat u normaal uw gang.

3.4.2 Programmastart met/zonder originele CD-ROM.

Bij de eerste programmastart moet de **originele CD-ROM** in de speler geplaatst zijn, later wordt steeds om de paar dagen om de CD-ROM gevraagd. Wanneer u echter aan een tweede computer zit (bijvoorbeeld in de woonkamer of aan uw bureau) uw gegevens wijzigt en dit later op de modelspoorbaan wilt testen, dan installeert u op die Pc's eveneens **Win-Digipet**. Om te werken start u dan de bureauversie van **Win-Digipet** op, zonder baanverbinding, waarbij de originele CD-ROM **niet geplaatst** behoeft te worden.

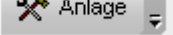
3.4.3 Programmastart meerdere projecten.

Van meerdere projecten kan er altijd maar één op het beeldscherm getoond worden (hoofdprogramma), de andere worden met hun eigen benaming opgeslagen. Met het eveneens aanwezige programmadeel **<Projekte>** (*projecten*) kunt u voor een start van **Win-Digipet** een ander project laden.

Om van het actuele project, welke u op uw beeldscherm ziet, naar een ander project, dat in de project geschiedenis is opgeslagen wilt omschakelen, sluit u **Win-Digipet** en kies op de hierboven beschreven wijze het gewenste project. Daar selecteert u onder **<Projekt Auswahl>** (*project keuze*), welk project u tot uw actuele project wilt maken en klik dan op **“Projekt laden”**. Het gekozen project wordt in de **Win-Digipet** map geladen en wordt uw nieuwe actuele project bij het opnieuw starten van **Win-Digipet** automatisch geladen.

Tip!

Indien u met meerdere projecten werkt, moet u in ieder geval in de “Systeeminstellingen” op het tabblad **<Programeinstellungen - Dateisicherung>** (*Programmainstellingen - Gegevensbeveiliging*), de “Automatische beveiliging van gegevens bij programmaeinde” instellen (zie paragraaf 4.10). De naam van het actuele project wordt in het hoofdprogramma in de

knoppenbalk rechts  getoond. Met een klik daarop bereikt u het programma voor het afdrukken van uw instellingen (zie paragraaf 18.14.13).

3.4.4 Project verwijderen.

Als u een project wilt verwijderen, beëindigt u **Win-Digipet** en start u het programma **<Programn Projekte>** (*programma projecten*). Met de knop **<Projekt Löschen>** (*project verwijderen*), wordt een in de “Projectkeuze” geselecteerd project van uw harde schijf verwijderd en in het Windows register verwijderd.

Aanwijzing!!

Dit kan natuurlijk nooit een **actueel** project zijn!

3.4.5 Opslagplaats van projectbestanden.

Bij deze beschrijving, wordt er vanuit gegaan, dat u **Win-Digipet** in de standaardmap (C:\WIDIGIPET) op uw harde schijf heeft geïnstalleerd. Indien dit niet het geval is, dan moet u de punten (...) in de navolgende mapverwijzing overeenkomstig wijzigen.

De actuele projectbestanden bevinden zich ...

- In de standaardmap van **Win-Digipet** en de
- Locomotievenafbeeldingen in een onderliggende map ...\LOKBILDER.

Altijd, wanneer u het programma **“Projekte”** start, worden de actuele gegevens in de map ... \PROJEKTE, Projektnaam (bijvoorbeeld Anlage) opgeslagen en een kleine voortgangsbalk toont dit aan u. De gegevens van een ander of nieuw project worden pas na de keuze en het klikken op het betreffende knopje geladen. Dit gebeurt voor u volkomen onzichtbaar op de achtergrond.

3.5 Helpfuncties.

Lees nu achtereenvolgens de hoofdstukken **4-18** van dit handboek en voer de daarin beschreven stappen daadwerkelijk uit. Het zijn logisch op elkaar volgende stappen, die u tot het volledige bedrijf met **Win-Digipet** en al zijn besturingsmogelijkheden leiden, ofwel tot het volledige gebruik van het programma. Onder de menuopdracht **<Hilfe> (help)**, kunt u extra informatie oproepen over het betreffende programmaonderdeel. Met de functieknop F1 wordt u automatisch de betreffende "Help" van het actuele venster getoond.

3.6 Informatiebronnen.

Ondersteuning voor **Win-Digipet** kunt u op de volgende wijzen verkrijgen:

In Duitsland:

Telefoon: **+49 (0)172-2011009** - maandags van 20.00 - 21.00 uur
Fax: **+49 (0) 2233-943923**
Internet e-mail: ppeterlin@netcologne.de
Internet Homepage: <http://www.win-digipet.de/>

Op deze Homepage vindt u o.a. eventuele foutoplossingen (bug-fixes), upgrades, wijzigingen en toevoegingen om te downloaden, seminar data, een gebruikersforum (ook Nederlands) en actuele verdere ontwikkelingen.

In Nederland:

Telefoon: 0715-715238076 maandag van 20.00 – 21.00 uur
Internet e-mail: jkramer@kpnplanet.nl
Internet homepage: http://www.ltd-infocenter.com/netherlands/home_nl.htm

4. SYSTEEMINSTELLINGEN.


Nadat u **Win-Digipet** heeft geïnstalleerd en misschien ook al uw eerste ervaringen met het programma hebt opgedaan, leert u in de volgende hoofdstukken alle details van de functies van **Win-Digipet** kennen.

In dit programmadeel bepaalt u wat **Win-Digipet** bij onveranderde terugkerende aanwijzingen moet doen, of juist niet moet doen.

Nadat u **Win-Digipet** heeft gestart, worden alle programmaonderdelen geladen, en bevindt u zich in het hoofdprogramma. Aan de bovenste beeldschermrand verschijnen de **Win-Digipet** knoppenbalken met de belangrijkste knoppen voor het oproepen van verschillende programma-delen.



Wat de betekenis is van de verschillende knoppen in de knoppenbalk, ziet u meteen als ("Tooltip") op een "**gele**" achtergrond, zodra u een knop aanwijst met de muisaanwijzer. De knoppen van deze knoppenbalken en alle andere knoppenbalken van het programma, verklaren zichzelf en daarom worden hun betekenissen niet overal in dit handboek nader verklaard. Als u nog geen gegevens hebt ingevoerd, verschijnt na de start van het programma een **leeg** spoorplan op het beeldscherm.

Klik nu eerst eenmaal op  in de knoppenbalk. Er verschijnt een nieuw venster "Systeem-instellingen".

Aanwijzing!!

In de systeeminstellingen hoeft u niet ieder tabblad met **<Speichern>** (*opslaan*), te bevestigen. Pas wanneer u alle informatie heeft ingevoerd, moet u met **<Speichern>** (*opslaan*), alles in één keer **<Sichern>** (*veiligstellen*). Daarna verlaat u de systeeminstellingen met een klik op het pictogram **<Schliessen>** (*sluiten*).

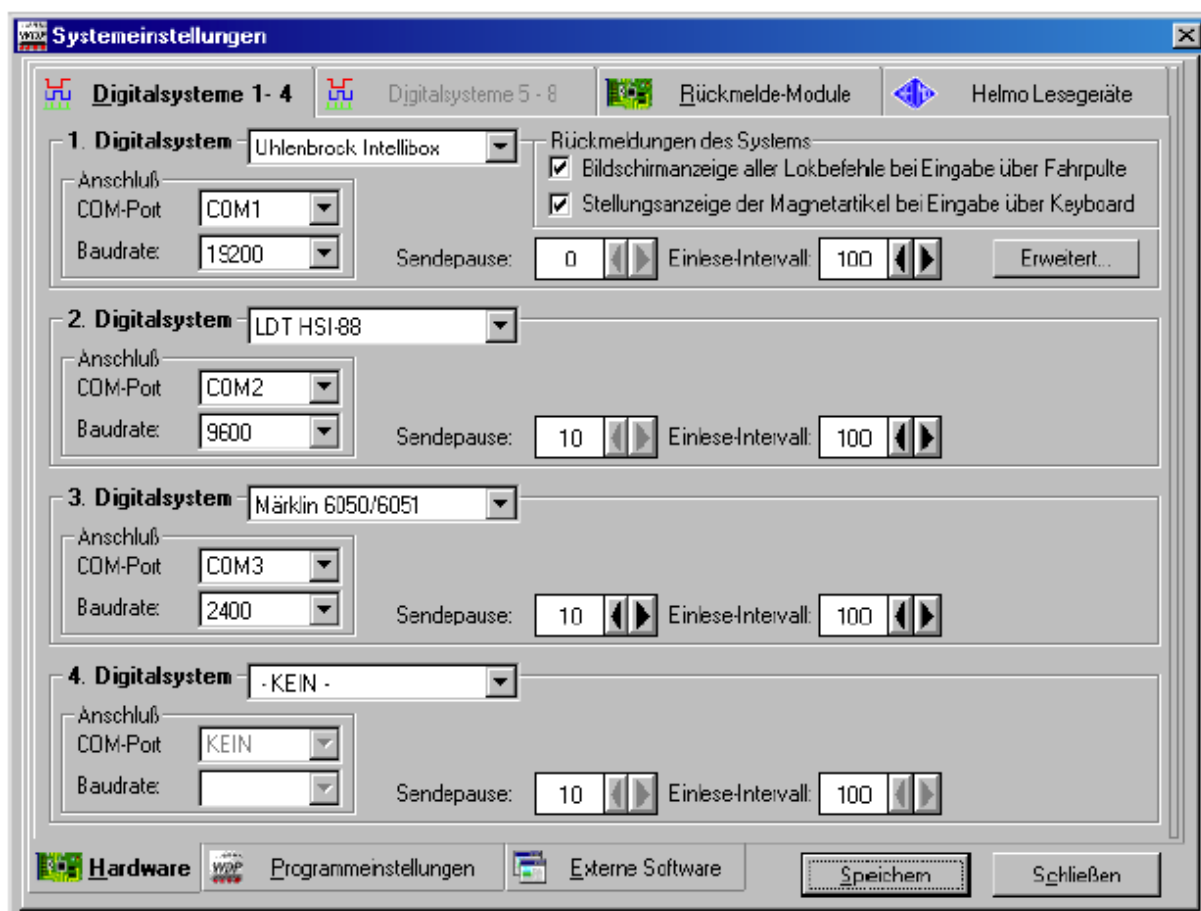
Aanwijzing!

In het geval u in de bovenstaande afbeelding de menuopdrachten ...

- **<Profil-Editor>** (*profiel-editor*);
- of de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Profil-Editor>** (*profiel-editor*)

... mist, dan worden zij pas na het activeren van de profielen conform paragraaf **4.5.3** en de getoond.

4.1 Het tabblad “Hardware, Digitaalsysteem”.



Op dit en de volgende tabblad (digitaalsystemen **5-8**) legt u de essentiële gegevens van uw eigen configuratie voor de modelspoorbaan vast.

Belangrijke opmerking!

Wanneer u met **WIN-DIGIPET 9.0** of vroegere versie, al een keer eerder heeft gewerkt, dan is absoluut noodzakelijk de systeeminstellingen op de tabbladen **<Digitalsysteme>** (*digitaalsysteem*) en **<Rückmelde-Module>** (*terugmeld-module*), opnieuw te controleren en eventueel te wijzigen.

Heeft u als voorbeeld in **versie 9.0** met de volgende digitale systemen ...

- Uhlenbrock Intellibox voor locomotieven besturing;
- Märklin Interface voor de magneetartikelen bediening en;
- LDT HSI-88 voor terugmeldingen.

... gewerkt, dan moet u in de systeeminstellingen de volgende gegevens vinden...

- Digitaalsysteem van Uhlenbrock Intellibox voor locomotieven besturing;
- LDT HSI-88 voor terugmeldingen;
- Digitaalsysteem van Märklin 6050/6051 voor de magneetartikelen bediening.

Op het tabblad **<Rückmelde-Module>** (*terugmeld-modules*), zijn het juiste aantal en verdeling van de HSI-88 terugmeldmodules ingevoerd.

4.1.1 Aangesloten digitaalsysteem.

Tot nu toe worden ondersteund het ...

- Digitaalsysteem CAN-Digital-Bahn;
- Digitaalsysteem CT-Elektronic ZF5;
- Digital-S-Inside Systeem von "Modellplan" (ook voor "DiCoStation");
- ESU ECoS systeem;
- Fleischmann TWIN-CENTER;
- Helmo Inter 10 System (voor de terugmelding);
- Infracar-Systeem (voor de auto besturing);
- LDT HSI-88 (voor de s88-terugmeldingen);
- LDT HSI-88 USB (zie hierboven);
- Lenz LI100(F) en Lenz LI101(F) en het Lenz LI-USB;
- Locobuffer;
- Märklin Central Station, of Märklin Central Station 2;
- Märklin Systeem met 6020/6021 en de interface 6050/ 6051;
- Massoth DiMAX;
- MÜT Multi Control 2004 centrale;
- Rautenhaus SLX 952 interface;
- Rautenhaus SLX 852 interface;
- Rautenhaus SLX 825 interface en de Rautenhaus SLX 852 interface;
- Stärz SX-Bus interface;
- Het Switch-COM Systeem;
- De Tams Master-Control;
- De Trix Selectrix- centrale;
- De Intellibox van Uhlenbrock/Modeltreno;
- Uhlenbrock USB-LocoNet interface 63120 en;
- UB 65060 Intellibox Basic.

Belangrijke aanwijzing bij een update vanuit een vorige versie!

Wanneer u meer dan één digitaalsysteem voor de besturing van uw modelbaan inzet, dan moet u de digitaalsystemen in gelijke volgorde zoals voorheen registreren. In de regel hoeft u bij een update niets te veranderen, omdat **Win-Digipet** alle gegevens automatisch overneemt.

Worden de digitale systemen echter bij een wijziging in **omgekeerde** volgorde ingevoerd ,dan moet u in de locomotievendatabank en in de spoorplan editor, bij **alle locomotieven** en respectievelijk bij alle **magneetartikelen** het sturende digitale systeem veranderen, eenvoudiger is het, de volgorde van de ingevoerde digitaalsystemen dan te veranderen en op te slaan.

Aanwijzing!!

Wanneer u het digitaalsysteem(en) gewijzigd hebt, moet u daarna **<Speichern>** (*opslaan*) en **<Schließen>** (*sluiten*), aanklikken, want **Win-Digipet** moet worden beëindigd en met de gewijzigde systeeminstelling opnieuw worden gestart, zodat op het registratie tabblad de terugmeld module die bij het gekozen digitale systeem voor de overdracht en gebruikte terugmeldmodules, tot onze beschikking staan.

U krijgt de navolgende melding in beeld en na een klik op "**OK**" en na deze veiligheidsvraag wordt **Win-Digipet** beëindigd en kan het opnieuw worden gestart.



De registratie van COM-aansluiting en baudrate enz. (zie navolgende paragrafen) kunt u na een herstart van **Win-Digipet** uitvoeren, omdat na de registratie van de terugmeldmodules in Paragraaf **4.3 Win-Digipet nogmaals beëindigt** moet worden en **opnieuw worden gestart**, om de instellingen in werking te laten treden.

4.1.2 Seriële poort voor de Interface.

Zestien (16) seriële poorten worden er aangeboden voor de aansluiting van de Interface (COM 1 tot COM16) . Normaliter kiest men voor COM1 voor het eerste digitale systeem.

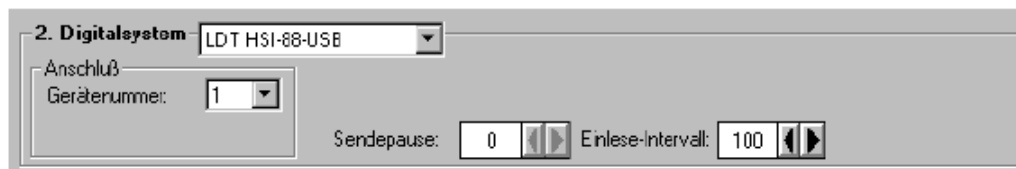
Voor de toepassing van de andere seriële poorten leest u meer in de paragraaf **4.4**. Kies uit de lijst uw eigen seriële poort en klik daarop. Indien u een seriële poort kiest, die bij u niet aanwezig is, dan krijgt u bij het opslaan een foutmelding. Het digitale systeem kunt u hetzij over een seriële kabel hetzij over een USB kabel aansluiten. De ESU-ECoS en Märklin Central Station 1 of 2 worden over een netwerkkabel met de computer verbonden. Belangrijk is de aanwijzingen van bijbehorende producent op te volgen.

➤ **Tams Master-Control:**

De Tams Master-Control kunt u m.b.v. een seriële aansluiting of met een USB-kabel aansluiten. Wanneer de Tams centrale m.b.v. een USB-kabel wordt aangesloten, dan moet u de bij de Tams-CD meegeleverde USB-driver installeren, die een seriële aansluiting (COM1 tot 16) emuleert. Voor het gebruik van de Minimeis voor het gebruik van de Tams Master-Control is de Update-Version **1.4.5gd** van Tams (www.tams-online.de/).

➤ **DiCoStation:**

Houdt u er alstublieft rekening mee dat bij het aansluiten van het “DiCoStation”, er speciale apparaatnamen worden gebruikt. Deze worden niet COM1 maar “\\.\HsiUsb1”. genoemd. Na beide backslash (\\) een punt en bij de derde backslash wordt de apparaatnaam ingevoerd. “Hsi-Usb” is de apparaatdriver en “1” is het apparaatnummer. In het volgende voorbeeld wordt het tweede apparaat weergegeven (HSI-88 USB) van “DiCoStation”, voor terugmeldingen van de modelbaan.



De locomotieven en de magneetartikelen worden bestuurd met het der “DiCoStation” m.b.v. de Software “Digital-S-Inside” van “Modellplan”

➤ **ESU ECoS:**

De ESU ECoS wordt via een netwerkkabel met uw computer (PC of laptop) verbonden.



Hier stelt u de door u gekozen adres in, zodat u uw ESU ECoS kunt oproepen. Het poortadres **15471** mag u hierbij niet veranderen. Indien u geen verbinding naar uw ESU ECoS kunt krijgen, dan controleert u als eerste de juiste registratie van het IP-adres.

➤ **Märklin Central Station, of Märklin Central Station 2;**

De Märklin Central Station, of Märklin Central Station 2 wordt via een netwerkkabel met uw computer (PC of laptop) verbonden.

The screenshot shows two configuration panels in the Win-Digipet software. The top panel is for '1. Digitalsystem Märklin Central Station'. It has fields for 'Anschluß' (dropdown), 'IP-Adresse' (192.168.178.50), and 'TCP-Port' (15471). There is a 'Sendepause' field set to 0. The bottom panel is for '2. Digitalsystem Märklin Central Station 2'. It has fields for 'Anschluß' (dropdown), 'IP-Adresse' (192.168.1.53), and 'Sendepause' set to 10. Both panels have checkboxes for 'Rückmeldungen des Systems' (Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte and Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard).

Let op!

Bij de Märklin Central Station 2 is **geen** registratie van het TCP-poort adres noodzakelijk, deze is ook niet in te vullen. Bij de Märklin Central Station 2 moet u de automatische toewijzing van het IP-adres instellen, zodat u niet bij iedere start het Central Station hoeft in te voeren. Heeft u de Central Station met een Switch verbonden aan de PC, dan wordt het IP-adres 192.168.1.53 toegewezen. Na de start van het Central Station moet u in de setup van de centrale wisselen, een vinkje bij "Gateway" plaatsen en de setup verlaten. Indien het vinkje na de start al geplaatst is, dan verwijdert u dit vinkje, verlaat de setup, start opnieuw op, plaats het vinkje weer en verlaat dan de setup tot slot. Pas na deze procedure is een verbinding met de Märklin Central Station 2 mogelijk. Indien u geen verbinding krijgt tot uw Märklin Central Station, dan controleert u alstublieft als eerste altijd het juiste IP-adres.

Nog een Belangrijke tip!

Het Märklin Central Station 2 werkt met **Win-Digipet** alleen storingsloos, wanneer u de firmware hoger dan 1.0.7(3) heeft geïnstalleerd.

➤ **Lenz LI-USB;**

Het Lenz-USB-Interface kunt u met een USB-kabel aansluiten. U moet bovendien de bij de Lenz-CD meegeleverde USB-driver installeren die een seriële aansluiting (COM 1 t/m 16) emuleert. Alternatief voor de aansturing kan ook over een TCP/IP-Server lopen, die men ook met de Lenz-CD kan installeren. Deze moet dan echter voor de start van **Win-Digipet** ook gestart worden. Wij adviseren om de verbinding met TCP/IP uit performance oogpunt **niet** te gebruiken.

The screenshot shows the configuration panel for '1. Digitalsystem Lenz LI-USB'. It has fields for 'Anschluß' (dropdown), 'IP-Adresse' (127.0.0.1), and 'TCP-Port 1/2' (5550 and 5551). There is a 'Sendepause' field set to 0 and an 'Einlese-Intervall' field set to 100. A checkbox labeled 'Lenz über TCP' is checked. The panel also has checkboxes for 'Rückmeldungen des Systems' (Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte and Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard).

➤ Switch-Com;

Het Switch-Com systeem kunt u alleen via een parallelle printerpoort aansluiten.



<KEINE> (GEEN) dient uitsluitend voor testdoeleinden van het programma zonder Interfaceaansluiting.

4.1.3 Overdrachtsnelheid (Baudrate).

Bij het kiezen van het digitaalsysteem worden de standaardinstellingen van de Baudrate ingesteld. Deze kunt u naar de mogelijkheden van het toegepaste systeem en uw wensen met de volgende waarde (richtlijn: 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 en 115.200) instellen.

.Bij sommige digitale systemen is geen verandering mogelijk

➤ **Intellibox/Twin-Center**

De Intellibox/het Twin-Center maakt de instelling mogelijk van respectievelijk 2400, 4800, 9600 en 19200 Baud. Met de hoogste instelling is de Intellibox ongeveer 8-maal sneller dan de oude Märklin-Interface 6050/6051 (Baudrate 2400). Wanneer u als instelling <Vorgabe> (richtlijn) kiest, wordt de door u op de Intellibox ingestelde Baudrate automatisch door het programma overgenomen.

➤ **Lenz Digital**

Bij Lenz Digital Systeem moet de Baudrate voor de oude interface **Li100** vast op **9.600** Baud worden ingesteld. Bij de Interface **Li101F** kunt u ook **115.200** Baud instellen. Bij de interface **Li-USB** is in de emulatiestand de seriële modus via de USB-interface de Baudrate vast op de waarde van **57.600** Baud ingesteld. In de TCP/IP modus van de **Li-USB** is geen Baudrate in te stellen.

➤ **Tams Master-Control**

Hebt u de Tams Master-Control op de USB-Bus aangesloten, dan wordt de Baudrate automatisch op de waarde van **57.600** Baud ingesteld, om het even, welke waarde u in **Win-Digipet** heeft ingesteld.

4.1.4 Inleesinterval.

Hier bepaalt u, hoe snel uw terugmeldmodules uitgelezen en weergegeven worden. Instellingen tussen 100 en 2.000 milliseconden zijn mogelijk. Standaard wordt aangegeven 100 milliseconden wat betekent, dat alle terugmeldmodules op uw baan in één seconde tienmaal worden uitgelezen. Hoe kleiner u deze waarde instelt, des te sneller volgen de uitlezingen. Een te kleine waarde kan echter tot het blokkeren van de Interface en/of onjuiste beeldschermweergaven leiden.

Wanneer u twee of meer digitale systemen voor de besturing van de modelbaan inzet, dan kunt u de interval van de terugmelding ook verschillend instellen. Bijvoorbeeld één met spoorbaanbesturing met de Intellibox en de uitlezing van de terugmeldmodules over de HSI-88.

Aanwijzing!!

Bij de digitaalsystemen CAN Digital-Bahn, CT-Elektronik ZF5, ECoS, LDT HSI-88, LDT HSI-88-USB, Lenz LI101(F), Lenz LI-USB, Locobuffer, Märklin Central Station, Massoth DiMAX, Muet Multi Control 2004, Rautenhaus RMX 952, Rautenhaus SLX825, Rautenhaus SLX852, Uhlenbrock IB-Com, Uhlenbrock USB-Loconet Interface 63120 en de Uhlenbrock Intelibox Basic is de keuzelijst **<Einlese-Intervall>** (*inlees-interval*) in de systeeminstellingen “onzichtbaar”, omdat **Win-Digipet** zelfstandig herkend, wanneer een nieuwe inlees-interval noodzakelijk is.

4.1.5 Pauze tussen zendopdrachten.

Te snelle opdrachtreeksen kan de Märklin- of Lenz-Interface niet verwerken. Zo kan het voorkomen, dat bij rijwagschakelingen het één of andere magneetartikel “hapert” en niet wordt geschakeld. Soms kan dit afhangen van het computertype.

Kiest u tussen de 0 en 100 milliseconden, lager dan 10 milliseconden, dan kan het voorkomen dat de magneetartikel niet correct schakelt of zelfs helemaal geen schakeling optreedt. Dan moet u de ingestelde waarde verhogen.

Dit is een globale instelling voor **alle** magneetartikelen en het **gekozen** digitaalsysteem. Deze kunnen bij alle geregistreerde digitale systemen worden gebruikt, maar ook deze instelling kan bij de systemen verschillend zijn. Bovendien kunt u ook schakeltijden van individuele magneetartikelen wijzigen. Paragraaf 7.2 beschrijft de handelswijze

Aanwijzing!!

Bij de digitaalsystemen CAN Digital-Bahn, Digital-S-Inside, Fleischmann Twin-Center, Helmo Inter-10, LDT HSI-88, LDT HSI-88-USB, Locobuffer, Tams- Master Control, Uhlenbrock IB-Com, Uhlenbrock Intellibox, Uhlenbrock USB-Loconet Interface 63120 en de Uhlenbrock Intelibox Basic is **geen** pauze tussen zendopdrachten nodig, Deze instelling wordt automatisch op niet wijzigbaar gezet.

4.1.6 Instellingen opslaan.

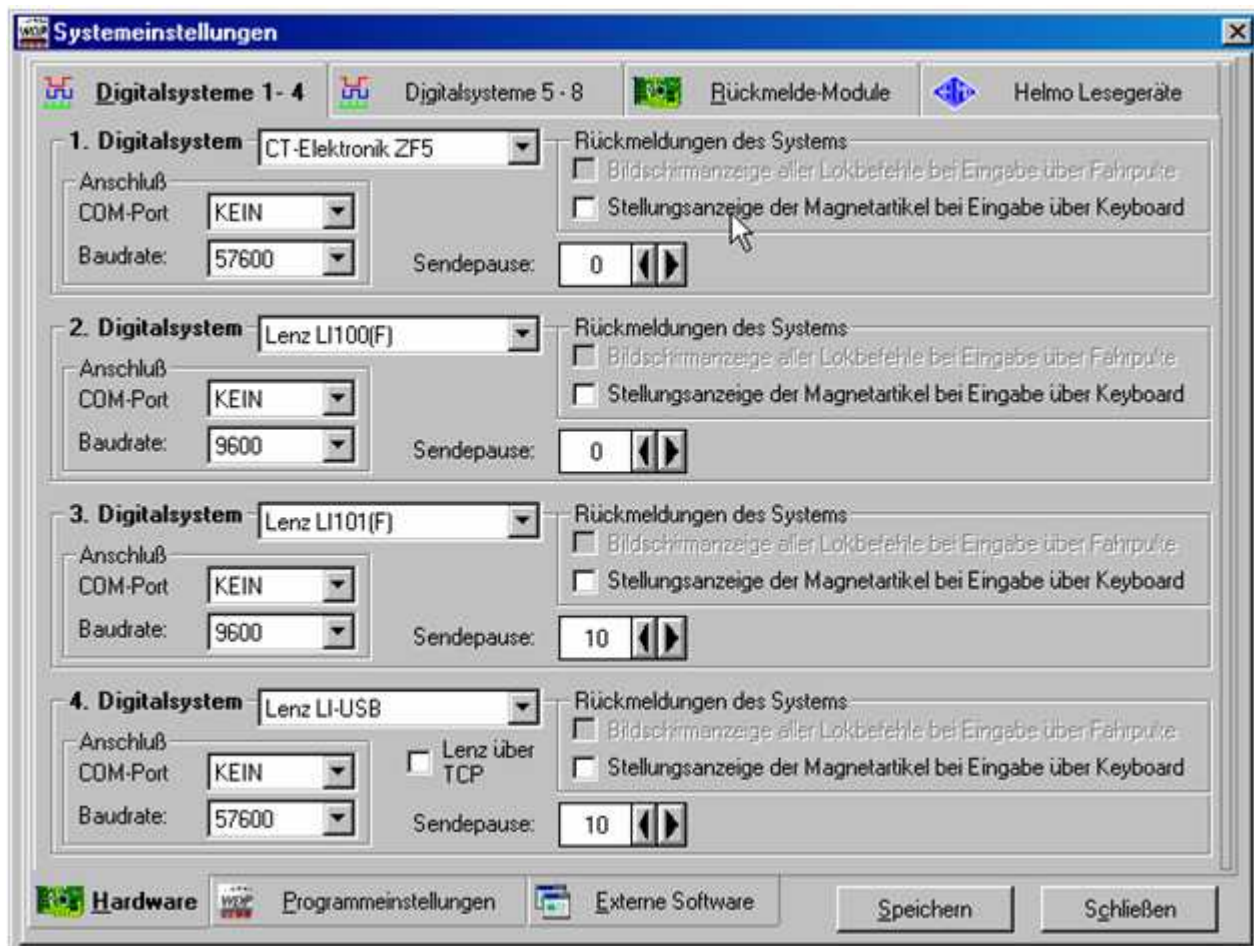
Wanneer u op volgende tabbladen geen wijzigingen meer wilt aanbrengen, klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*), in het andere geval gaat u door met de mutaties op de andere tabbladen. **Win-Digipet** legt in het Windowsregister een opgave (sleutel) met de naam van het huidige actuele project aan. Hierin worden alle instellingen geactualiseerd en opgeslagen. Probeer nooit, waarden in deze (sub-) sleutels te wijzigen of te verwijderen. Dit mag bij eventuele problemen uitsluitend **na ruggespraak** met de auteur van het programma plaatsvinden.

Wanneer u in plaats van **<Speichern>** (*opslaan*), op **<Schließen>** (*sluiten*), klikt, verlaat u het programmadeel zonder opslag van uw mutaties en keert u terug naar het hoofdprogramma.

4.2 Terugmeldingen aan het digitaalsysteem.

In tegenstelling tot het Märklin systeem, kunnen de navolgende digitaalsystemen alle gebeurtenissen op uw modelbaan aan de computer terugmelden. Er bestaat een echte terugkoppeling tussen de systemen en de computer.

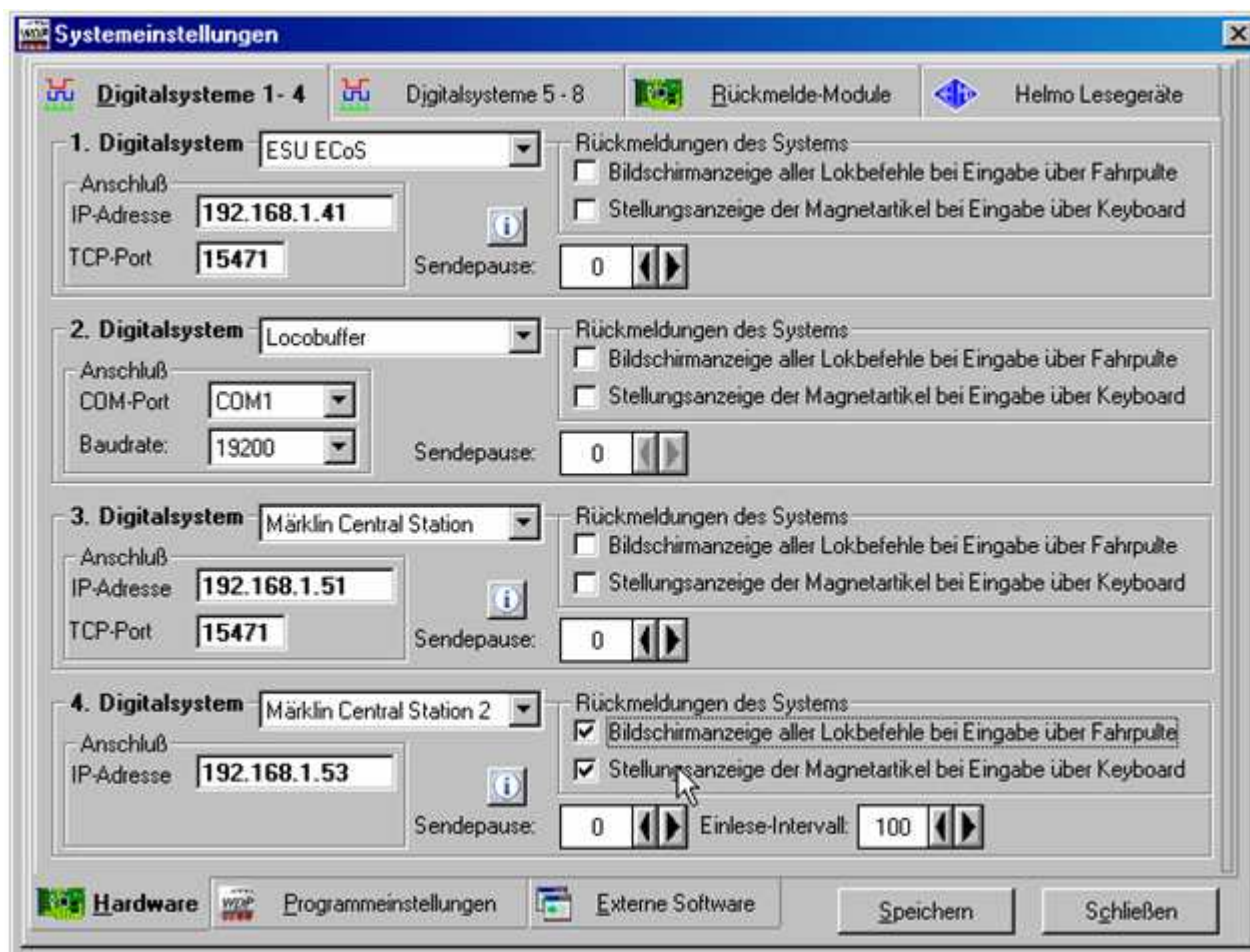
4.2.1 Magneetartikel bediening door het toetsenbord.



Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (standaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via een toetsenbord) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond.

4.2.2 Beeldscherm- en bediening van handapparaten of toetsenbord.



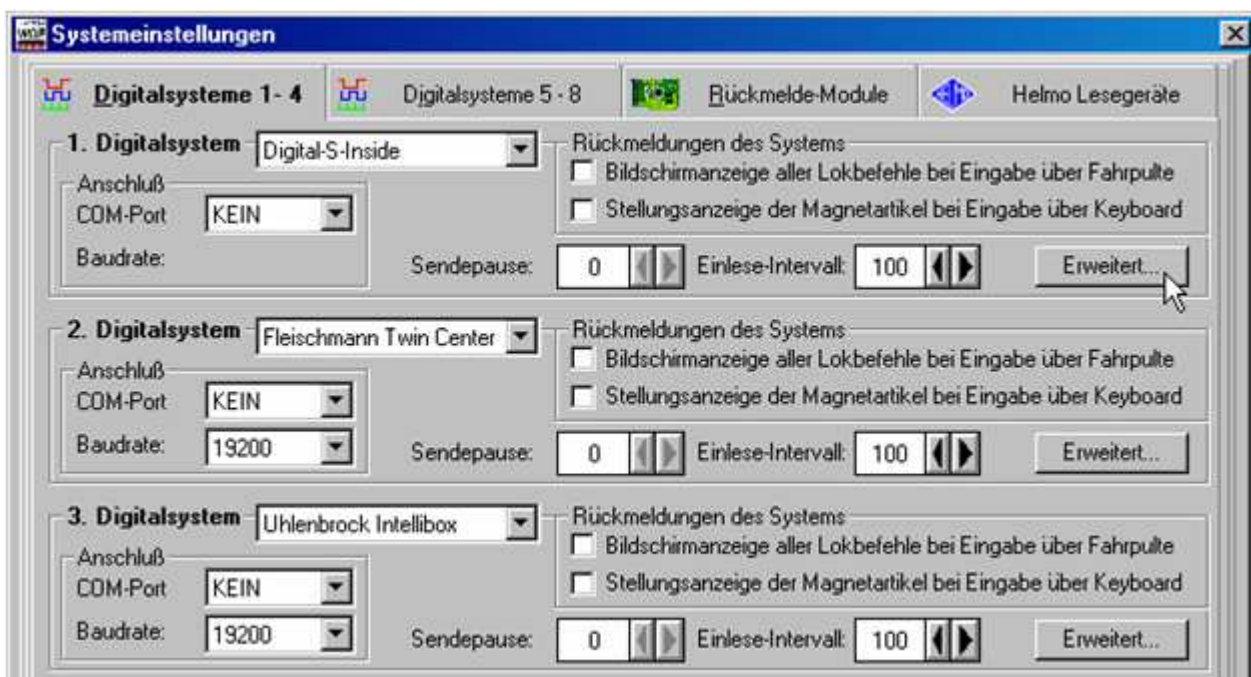
Hetzelfde geldt voor andere digitaalsystemen zoals ...

- Massoth DiMAX;
- Muet Multi Control 2004;
- Rautenhaus RMX 952, Rautenhaus SLX825, Rautenhaus SLX852;
- Stärz SX-Bus-Interface;
- Tams Master-Control;
- Trix Selectrix;
- Uhlenbrock IB-Com, Uhlenbrock USB-Loconet Interface 63120 en de Uhlenbrock Intelibox Basic.

Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt. Wanneer u **<Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>** (beeldschermweergave van alle locopdrachten bij registratie over handapparaten) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond. Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote Loc-Control getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (standaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via toetsenbord) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord correct op het beeldscherm getoond.

4.2.3 Overige opties van Digital-S-Inside, Intellibox en Twin-Center



Bij deze digitaalsystemen kunt u de synchronisatie tussen digitaalsysteem en **Win-Digipet** tot stand brengen wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Bildschirmanzeige aller Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>** (*beeldschermweergave van alle locopdrachten bij registratie over handregelaars*) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond.

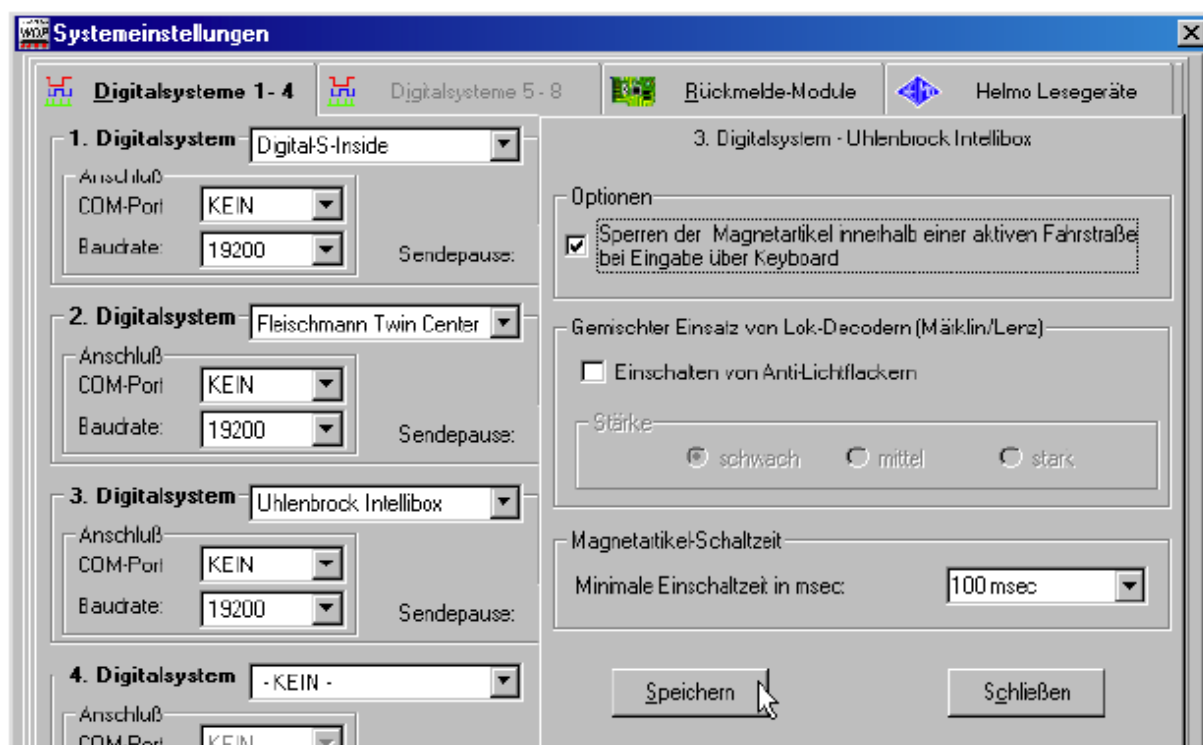
Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote Loc-Control getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling.

Wanneer u **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei Eingabe über Keyboard>** (*standaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via toetsenbord*) activeert, worden standveranderingen van de magneetartikelen door de bediening van het toetsenbord op een correct op het beeldscherm getoond. Wanneer u op de keuzeknop **<Erweitert>** (*uitgebreid*) klikt, komt u er een volgende tabblad met vervolgopties.

Wanneer **<Sperren der Magnetartikel innerhalb einer aktiven Fahrstraße bei Eingabe über Keyboard>** (*blokken van magneetartikelen binnen een actieve rijweg bij registratie via het toetsenbord*) geactiveerd is, worden standveranderingen over handbediende Keyboardopgaven met een foutmelding beantwoord, als dit magneetartikel zich in een thans actieve rijweg bevindt.

Bij gemengde inzet van locdecoders (Märklin/Lenz....) biedt de Intellibox en Twin-Center de innovatieve mogelijkheid, (nagenoeg) alle decodertypes op een modelbaan simultaan te gebruiken (MM-, DCC- en Selectrixformaat). Bij een dergelijk gemengd bedrijf, en alleen dan kunnen Märklin decoders een klein probleem veroorzaken, doordat de lampen van de locomotieven flikkeren. Met de optie **<Einschalten von Anti-Lichtflackern>** (*inschakelen van anti-lichtflakkeren*), wordt deze onaangename eigenschap nagenoeg volledig geëlimineerd.

De gradaties zwak, middel en sterk kunt u door middel van tests bepalen. Met het invoerveld **<Magnetartikel-Schaltzeit>** (*magneetartikelschakeltijd*), minimale bekrachtigingstijd voor alle magneetartikelen in. Het bereik loopt van 0 tot 500 msec.

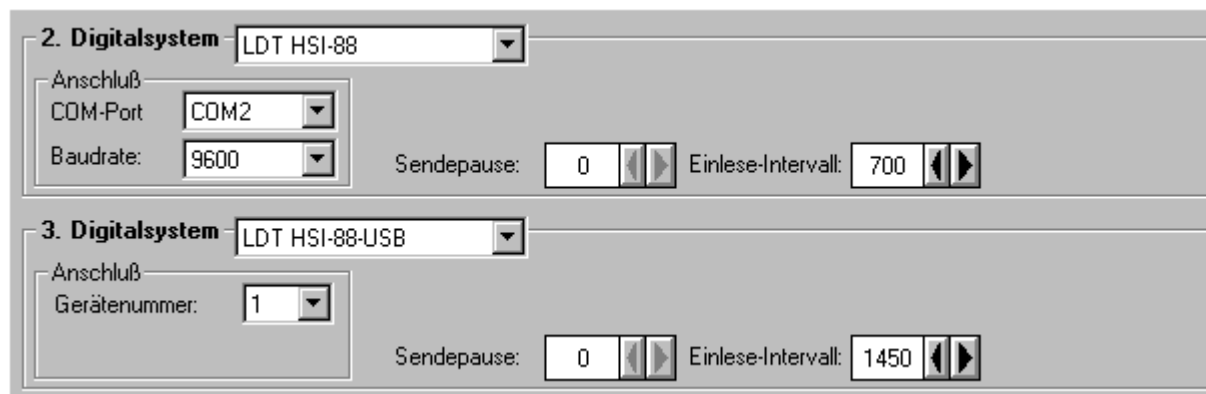


Deze minimale bekrachtigingstijd wordt in ieder geval aangehouden, ook wanneer door het programma een uitschakelopdracht werd gezonden. Aanbevolen richtwaarde is 100 msec.

Aanwijzing!

De instellingen op dit tabblad moet u met **<Speichern>** (*opslaan*) bevestigen. Met **<Speichern>** (*opslaan*) of **<Schließen>** (*sluiten*), in het laatste geval, dan echter zonder veranderingen op te slaan, keert u naar het vorige tabblad terug.

4.2.4 LDT High Speed Interface HSI-88 en HIS-88 USB.



De firma **Littfinski-Datentechnik (LDT)**, (in Nederland vertegenwoordigd door “De Spookraam, Leiderdorp”) levert de **LDT High Speed Interface HSI-88** voor de fundamentele versnelling van de terugmeldingen over de s88-terugmeldbus. Alle bekende s88-compatibele terugmeldmodules kunnen worden aangesloten. De **HSI-88** draagt de terugmeldinformatie niet over, zoals de Märklin Interface met 2400 Baud, maar met 9600 Baud.

De **HSI-88** en **HSI-88 USB** (verwerkt in “DiCoStation”) kan niet alleen één terugmeldlijn inlezen, maar **drie** terugmeldlijnen. Men hoeft dus niet, zoals bij de Märklin-Interface, alle s88-terugmeldmodules als parelen op een koord achter elkaar te ordenen. Men kan onder de modelbaan **drie buslijnen** formeren, met als bijkomend voordeel, dat de s88-buslijnen sneller verwerkt worden.

Aanwijzing!

Het aantal terugmeldmodules en de onderlinge verdeling ervan wordt op de registratiekaart. terugmeldmodule ingevoerd (zie hiervoor paragraaf **4.3**)

In verschillende publicaties vindt u de aanbeveling, aan de buslijnen (“strangen”) links of midden één of meerdere s88-reservemodules aan te brengen, die pas later op uw modelspoorbaan worden aangesloten. Daarmee voorkomt u wijzigingen in de telwijze van de terugmeldcontactnummers. Op grond van ruime ervaring moet men dit argument afwijzen, omdat iedere volgende terugmeld-module ook geld kost. (zie hiervoor ook de uitvoering in paragraaf **4.3**) Daarom voor alle modelspoorders het volgende ...

Omdat de terugmelddrading van de rails naar de s88-terugmeldmodule niet zo storingsgevoelig zijn voor instralingen van welke aard dan ook, moeten de s88- terugmeldmodules en de HSI in de nabijheid van de computer worden gemonteerd. Deze kabelverbindingen van s88 naar s88 en dan verder over de HSI naar de computer, moeten zo kort mogelijk worden gehouden. De bedrading van de rails naar de s88-terugmeldmodules kunnen echter rustig enige meters lang zijn. Door de centrale ordening van de s88-terugmeldmodules en de HSI kunnen volgende s88-terugmeldmodules later altijd op eenvoudige wijze aan de laatste s88- terugmeldmodule/HSI-buslijn worden aangesloten. Deze tip geldt natuurlijk niet alleen bij gebruik van de HSI, maar in het algemeen voor de s88-terugmeldmodules.

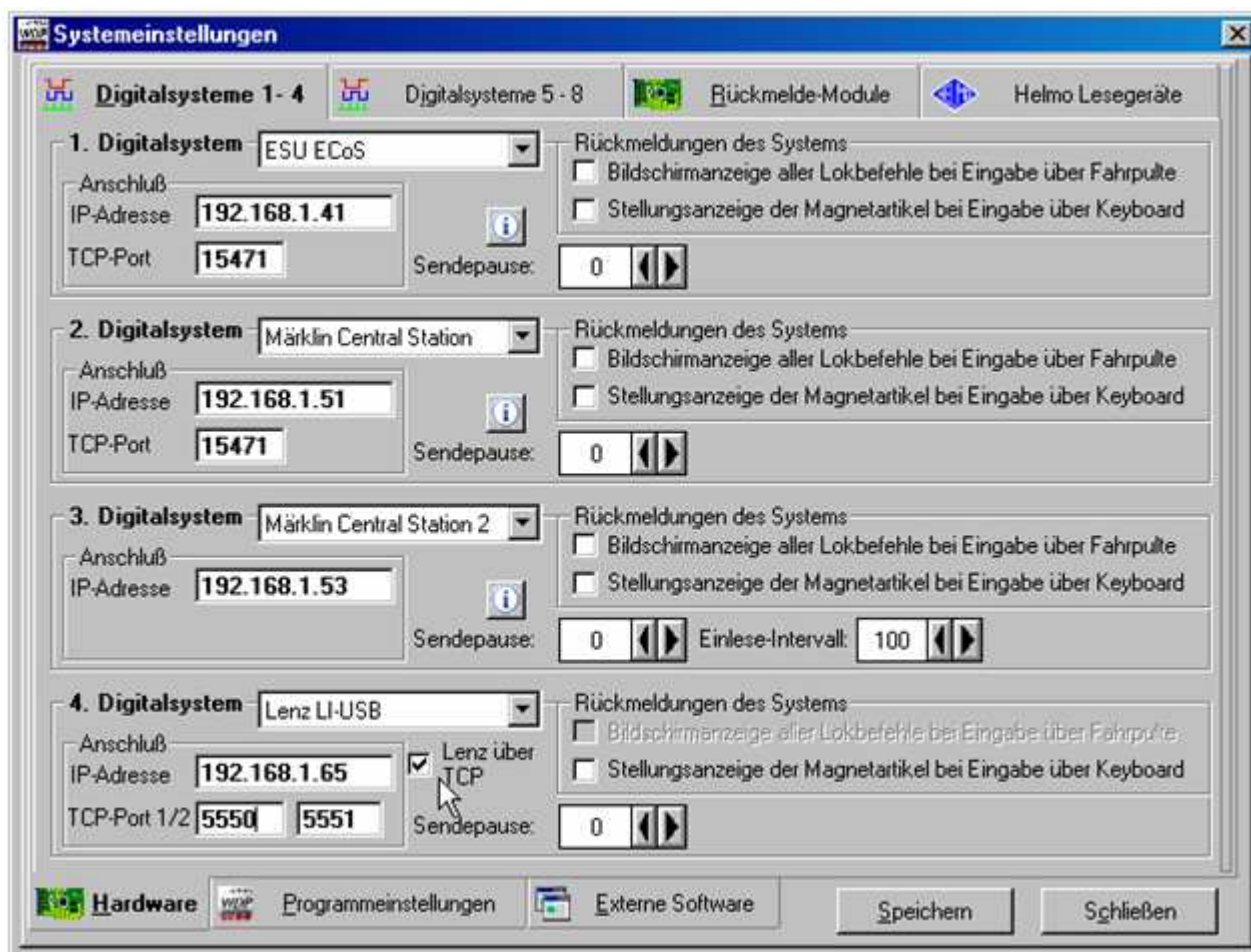
U kunt per buslijn **31** terugmodules aansluiten, maar voor alle drie buslijnen samen ook slechts **31**. De **HSI-88** vereist een eigen COM-poort. De **HSI-88** werkt gebeurtenis gestuurd: een terugmeld-ingang of meerdere terugmeldingen worden **meteen** aan de PC gemeld. Dit spaart rekentijd en is merkbaar door een **verkorte reactietijd**, omdat de PC niet cyclisch (en daardoor vertraagt) naar veranderingen moet vragen, maar deze **actueel** van de HSI-88 gemeld krijgt.

Bij grote modelbanen zou u voor het verminderen van het bedradinggebruik eventueel meerdere HSI-88 kunnen gebruiken, waardoor er meer mogelijk is. De begrenzing van **1984** terugmeld-contacten blijft toch bestaan.

De nummering van alle op de baan gebruikte s88-terugmeldmodules loopt van **1** tot maximaal **31** door: en wel van de linker buslijn van onder naar boven en vervolgens van de middelste buslijn van onder naar boven en tenslotte van de rechter buslijn van onder naar boven.

Het verdient aanbeveling alle terugmeldmodules zoveel als **mogelijk is, gelijkmatig** over de drie buslijnen te verdelen. Aansluitvoorbeelden en meer informatie vindt u op de Homepage van de firma Littfinski-Daten-Technik: www.ldt-infocenter.com

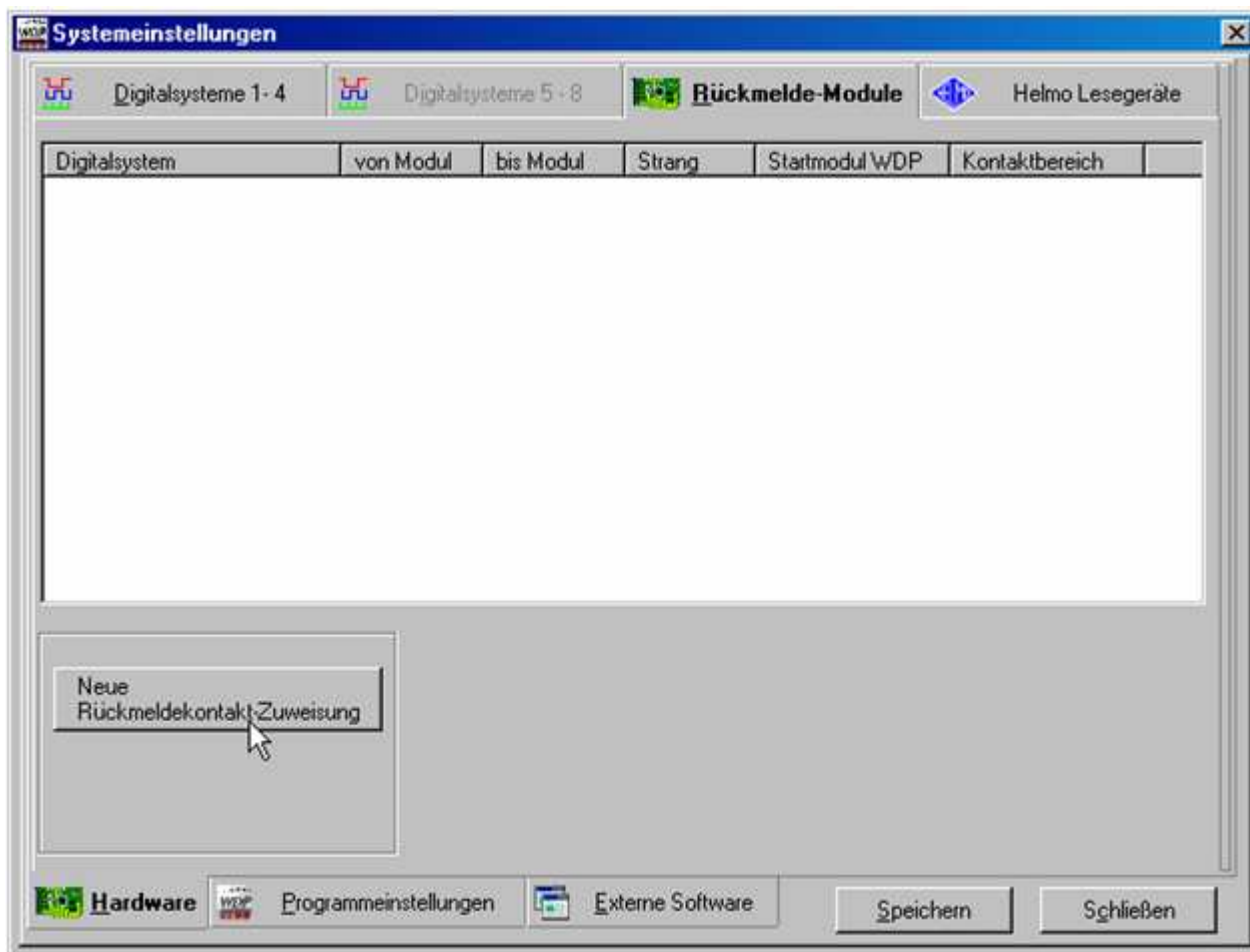
4.2.5 Digitaalsysteem over de TCP protocol.



Dit digitale systeem wordt met een netwerkkabel aan de computer verbonden. Daarvoor moet u een netwerkkaart in uw PC installeren wanneer deze nog niet voorhanden is. Wanneer u het digitale systeem **direct** met de PC wilt verbinden dan heeft u een Crossover-kabel nodig. Sluit u het digitale systeem aan op een router dan kunt u, een normale netwerkkabel gebruiken. Deze digitale systemen kunt u het laten synchroniseren tussen het digitale systeem en **Win-Digipet** wanneer u dit aanvinkt.

Wanneer u **<Bildschirmanzeige alter Lokbefehle bei Eingabe über Fahrpulte>** (beeldschermweergave van alle locopdrachten bij registratie via de rijregelaar) activeert, worden alle handbediende opgaven aan externe rijregelaars op het beeldscherm getoond. Draait u bijvoorbeeld aan de rijregelaar van de centrale of een handregelaar, dan wordt de actuele snelheid ook op de draairegelaar van de grote Loc-Control getoond, evenzo licht, bijzondere functies en richtingswisseling.

4.3 Tabblad “Terugmeldmodules”.



Nadat de aangesloten digitale systemen van uw modelbaan zijn ingevoerd en de gegevens zijn opgeslagen volgens paragraaf 4.1.6, **Win-Digipet** beëindigd en opnieuw te hebben opgestart, wordt er vervolgens dit lege registratie tabblad getoond.

4.3.1 Terugmeldmodules in tabblad registreren.

Omdat **Win-Digipet** de mogelijkheid biedt, zeer veel terugmeldcontacten aan te sluiten, kunnen ook de grotere modelbanen daarmee gestuurd worden want er kunnen **256** terugmeldmodules (**1984** terugmeldcontacten) ingevoerd worden.

Ter herinnering!

Bij de registratie van de terugmeldmodules moet de modelbouwer die het **s88-terugmeldsysteem** inzet, een klein beetje anders denken, omdat bij de terugmeldmodules altijd in groepen van **8** wordt gewerkt en **1** S88-terugmeldmodule beantwoord aan **2** terugmeldmodules.

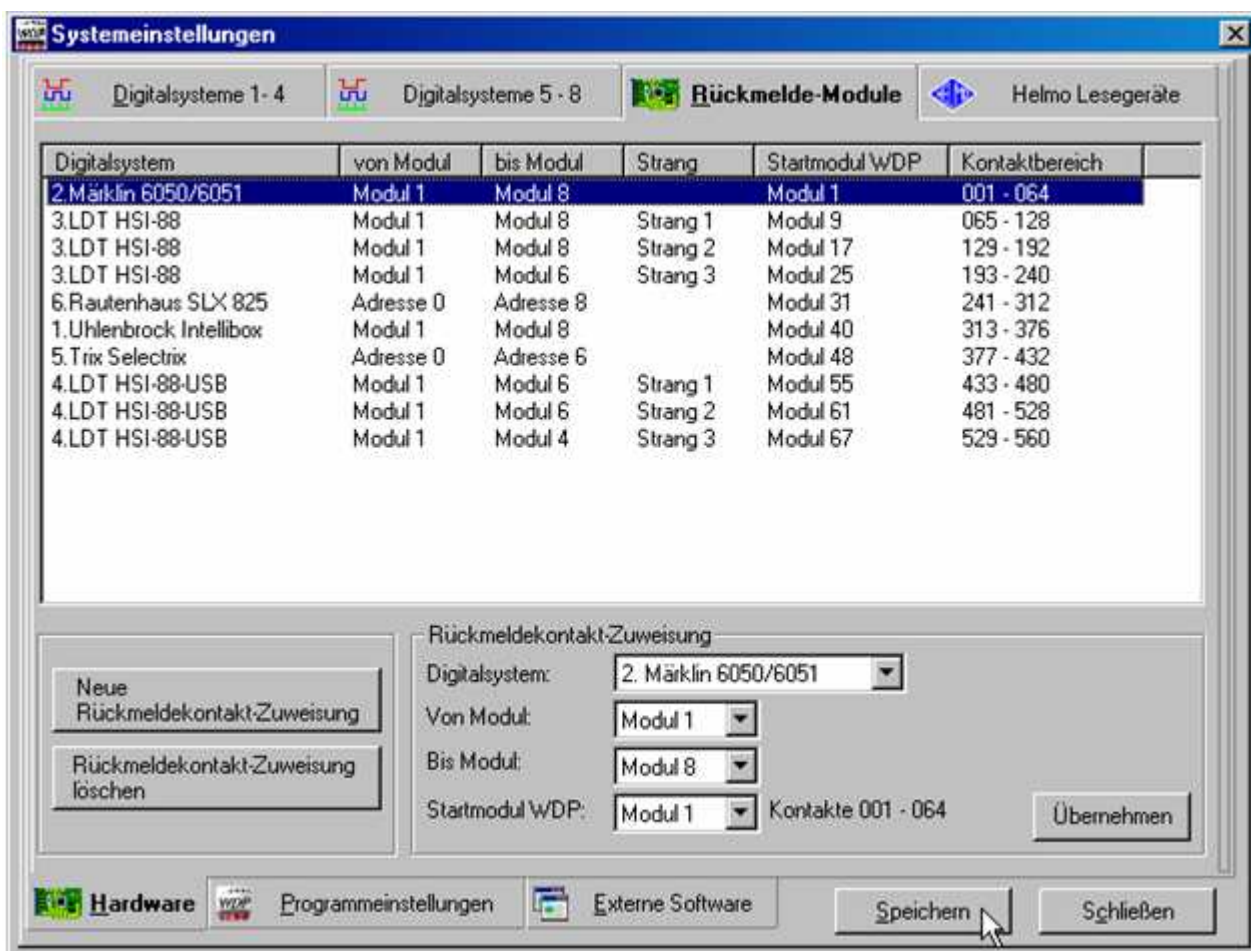
Met een klik op het symbool **<Neue Rückmeldekontakt-Zuweisung>** (*nieuw terugmeldcontact-toewijzing*) wordt het tabblad met 2 symbolen en 4 lijstvelden ...

- Digitaalsysteem;
- **<Von Modul uns Bis Modul>** (*van module en tot module*) alsmede;
- **<Startmodul WDP>** (*startmodule WDP*).

... uitgebreid.

Via deze lijstvelden voegt u de gegevens van de terugmeldmodules in, in een door u gewenste volgorde. Hier zouden de registratie in de volgorde van de terugmeldcontacten moeten worden uitgevoerd en zo voert u bij het 2^e digitaalsysteem de modules **1 t/m 8** met als startmodule **1** in en klik dan voor de registratie van de gegevens in de tabel op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*).

Voor de registratie van meer gegevens klikt u opnieuw op de keuzeknop **<Neue Rückmeldekontakt-Zuweisung>** (*nieuw terugmeldcontact-toewijzing*) en u kunt bijvoorbeeld de gegevens voor de HSI-88 invoeren. Direct na de keuze van de **HSI-88** wordt een nieuw lijstveld voor de buslijn zichtbaar, in welke u aangeeft, aan welke buslijn(en) de modules zijn aangesloten. Hier komen de op de print genoemde termen "Left, Middle en Right" in de bij de HSI-88 getoonde ruimte **<Strang>** (*buslijn*) 1 t/m 3 (in deze volgorde). Belangrijk bij het invoeren is de volgorde in het lijstveld **<Startmodul WDP>** (*startmodule WDP*), omdat u hier beslist welke contactnummers waar komen. Om de gegevens in te voeren, in de tabel, klikt u weer op de keuzeknop **<Übernehmen>** (*overnemen*) en u gaat eventueel verder met het invoeren van andere gegevens.



Digitalsystem	von Modul	bis Modul	Strang	Startmodul WDP	Kontaktbereich
2. Märklin 6050/6051	Modul 1	Modul 8		Modul 1	001 - 064
3.LDT HSI-88	Modul 1	Modul 8	Strang 1	Modul 9	065 - 128
3.LDT HSI-88	Modul 1	Modul 8	Strang 2	Modul 17	129 - 192
3.LDT HSI-88	Modul 1	Modul 6	Strang 3	Modul 25	193 - 240
6.Rautenhaus SLX 825	Adresse 0	Adresse 8		Modul 31	241 - 312
1.Uhlenbrock Intellibox	Modul 1	Modul 8		Modul 40	313 - 376
5.Trix Selectrix	Adresse 0	Adresse 6		Modul 48	377 - 432
4.LDT HSI-88-USB	Modul 1	Modul 6	Strang 1	Modul 55	433 - 480
4.LDT HSI-88-USB	Modul 1	Modul 6	Strang 2	Modul 61	481 - 528
4.LDT HSI-88-USB	Modul 1	Modul 4	Strang 3	Modul 67	529 - 560

Rückmeldekontakt-Zuweisung

Digitalsystem: 2. Märklin 6050/6051

Von Modul: Modul 1

Bis Modul: Modul 8

Startmodul WDP: Modul 1 Kontakte 001 - 064

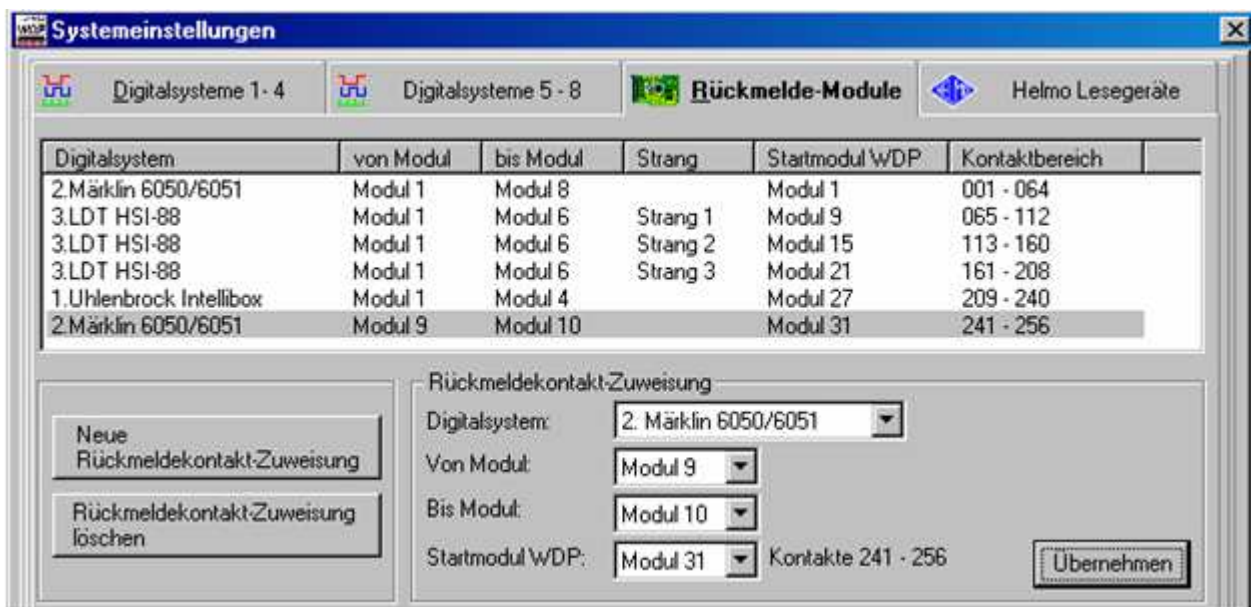
Übernehmen

Speichern Schließen

4.3.2 De modelbaan met meer terugmeldcontacten uitbreiden.

Wanneer u uw modelbaan uitgebreid heeft, dan zijn er met zekerheid ook nieuwe terugmeldcontacten aangebracht. Bij de spoorplan aanleg in een voorgaande versie, kon u hiervoor terugmeldcontacten gereserveerd hebben. Dit is nu niet meer noodzakelijk, omdat de terugmeldcontactnummers hoeven niet meer in **één** registratie met het **totale aantal** geregistreerd te worden. In **Win-Digipet** kunt u de terugmeldcontacten in meerdere regels en ook met meerdere digitaal systemen worden toegewezen.

Stel voor, u heeft nog een s88-terugmeldmodule op uw Märklin Interface aangesloten en wilt de **16** mogelijke terugmeldcontacten in het spoorplan van **Win-Digipet** registreren en laten tonen, dan hoeft u de al geplaatste terugmeldcontacten in het spoorplan van **Win-Digipet** te veranderen. U voegt eenvoudig op het tabblad de nieuwe aangesloten terugmeldcontacten in een openstaande regel in. Belangrijk is dat u eerst het aantal van de toegevoegde modules. Omdat aan uw Märklin Interface al vier s88-terugmeldmodules, dus **8** Modules aangesloten waren, moet u nu nog **2** andere modules, in dit voorbeeld de module **9** en **10**, registreren.



In bovenstaande afbeelding zijn de beide nieuwe terugmeldmodules in de laatste regel bij de Märklin Interface ingevoerd. Omdat u tot nu al **30** modules op het tabblad had ingevoerd, is deze éénendertigste module nu de startmodule in de rechter kolom. In de spoorplan-editor kunt u zonder veranderingen de tot nu toe aangebrachte terugmeldcontactnummers van de nieuwe terugmeldcontacten, in dit voorbeeld vanaf terugmeldcontactnummer **241**, registreren.

Aanwijzing!

Het aantal modules per digitaalsysteem moet overeenstemmen, terwijl de indeling in de kolom **<Startmodul Win-Digipet>** (*startmodule Win-Digipet*), ook met onderbrekingen mag zijn maar naar de mogelijkheden niet zou hoeven zijn.

Volgens de vorige afbeelding aan ...

- Märklin Interface **5** s88 terugmeldmodules (**10** modules);
- HSI-88 pro **<Strang>** (*buslijn*), telkens **3** s88-terugmeldmodules (**6** modules);
- En aan de Intellibox **2** s88-terugmeldmodules;

... aangesloten worden.

4.3.3 Vastleggen van de terugmeldmodules en opslaan.

Nadat de terugmeldmodules zijn ingevoerd moet u de ingaven op het tabblad opslaan. Klik op het symbool **<Speichern>** (*opslaan*) en dan met een verdere klik op sluiten om de systeeminstellingen te verlaten.

U krijgt dan deze mededeling in beeld te zien. Nadat u met **"OK"** de veiligheidsvraag hebt beantwoord wordt **Win-Digipet** beëindigd en kan opnieuw worden opgestart.



4.3.4 Vastleggen van de S88 terugmeldmodules bij Intellibox en Twin-Center.

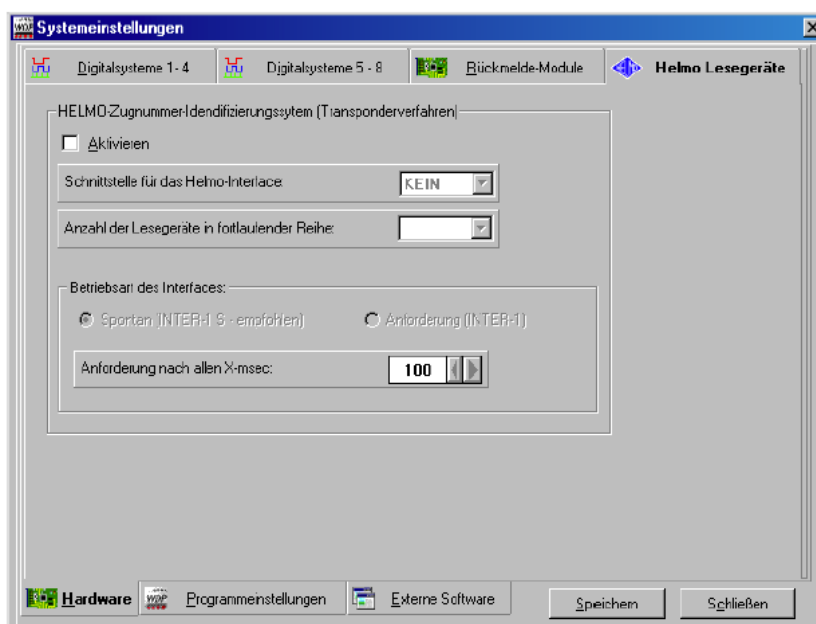
Wanneer de terugmeldmodules door de Intellibox of Twin-Center worden ingelezen, dan moeten ze niet alleen in de systeeminstellingen van **Win-Digipet** ingevoerd zijn, maar u moet ook in het menu van de Intellibox respectievelijk Twin-Center het aantal aangesloten s88-terugmeldmodules aangeven. Hier is het echter niet **8** per groep, maar weer **16** per groep denken.

Hieronder een voorbeeld:

- U heeft **12** s88-terugmeldmodules met zestien ingangen aan de Intellibox of Twin-Center aangesloten;
- Dan voert u bij de systeeminstelling van **Win-Digipet** totaal **24** Modules in;
- In het menu van de Intellibox of Twin-Center geeft u echter **12** s88-terugmeldmodules in.

Deze instellingen van de Intellibox of Twin-Center zijn zeer belangrijk, want anders kan het zijn, dat niet alle terugmeldingen op het display van de Intellibox of Twin-Center verschijnen, waardoor dan eveneens in **Win-Digipet** deze terugmeldingen niet getoond worden.

4.4 Tabblad "Hardware, Helmo".



Het Helmo treinnummer identificeringssysteem maakt het mogelijk, over speciale leesapparaten onder de rails en een transponder in de locomotieven, locadressen nauwkeurig uit te lezen bij het overrijden van deze leesapparaten.

Er kunnen maximaal **30** leesapparaten onder de modelbaan worden geplaatst. Met behulp van een Interface en een afzonderlijke COM-poort, worden deze uitlezingen aan de computer medegedeeld. Daarvoor worden **twee** HELMO-Interface mogelijkheden aangeboden, die het uitlezen verschillend behandelen:

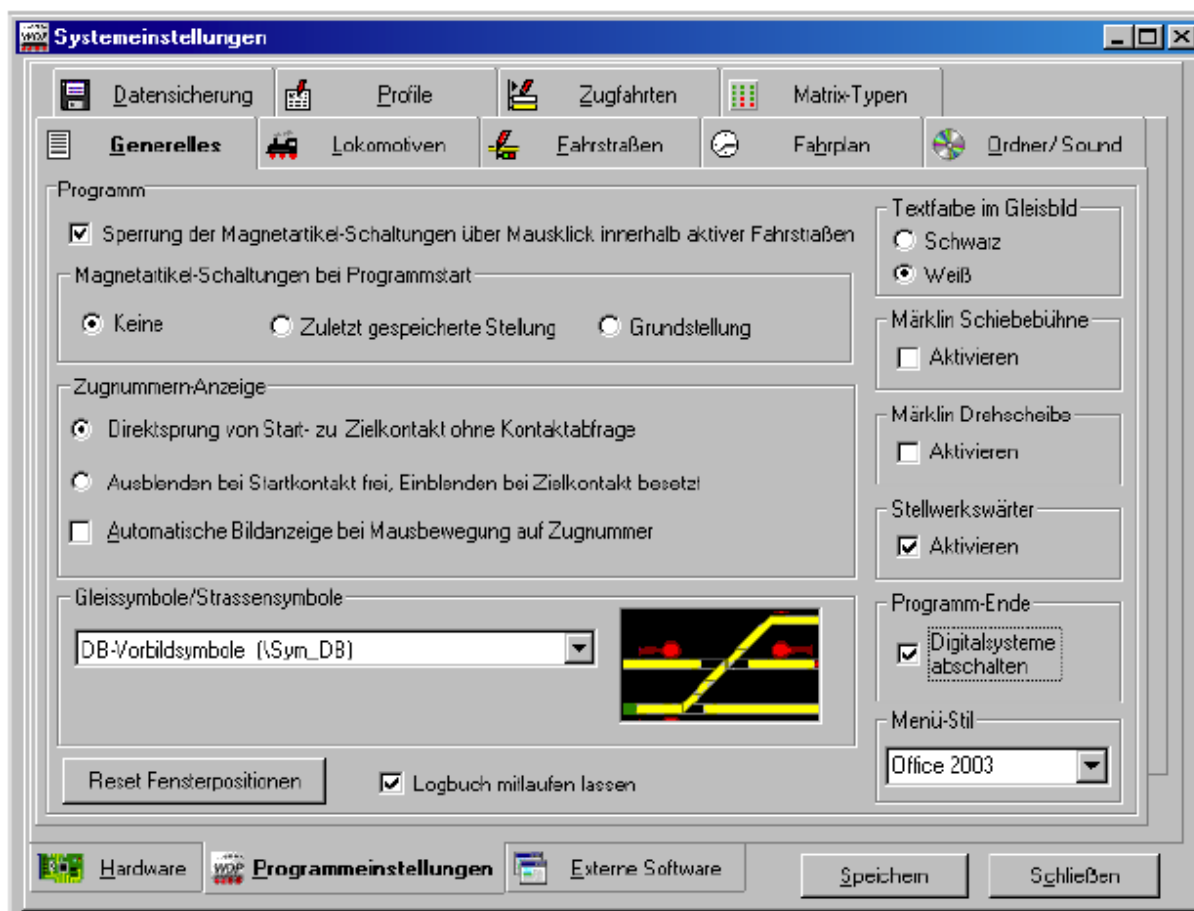
Inter1 -S:

Deze Interface zendt ongevraagd, dus zonder opvragen van het programma, iedere verandering aan de leesapparaten. Dit is de duidelijk, een snellere en aanbevolen methode, omdat voor het opvragen geen extra gegevens het gegevensverkeer doen toenemen, die bovendien verzonden moeten worden om eventuele veranderingen af te vragen.

Inter1:

Deze Interface functioneert alleen als gevolg van gegevensvraag door het programma. De vraagtijd kan individueel worden ingesteld. Pas wanneer u een HELMO Interface geactiveerd hebt, wordt de overeenkomstig het symbool in het hoofdprogramma geactiveerd en het opgegeven aantal leesapparaten weergegeven en in de afvraagfunctie gezet (zie paragraaf **18.1.10**). Meer informatie vindt u op de HELMO-Homepage onder: www.helmo.de

4.5 Tabblad „Programma-instellingen - Algemeen”.



4.5.1 Schakeling van magneetartikelen bij een programmastart.

Hier kunt u instellen met vinkje en een keuzerondje, of en hoe de magneetartikelen bij de start van het programma geschakeld moeten worden ...

- Geen magneetartikelen schakelen (aanbevolen) of;
- in de laatst opgeslagen stand schakelen, als de stand van de magneetartikelen op de beeldschermweergave afgestemd moeten worden of;
- In de opgeslagen basisstand schakelen.

Beide laatste instellingen vertragen het opstarten van het programma iets, dit is alleen dan zinvol, wanneer u regelmatig met de hand met het toetsenbord wijzigingen wilt aanbrengen, magneetartikelen bedienen (bijv. wissels) terwijl het programma niet loopt.

Aanwijzing!:

Tijdens de bouwphase van de modelspoorbaan is evenwel de laatste instelling zinvol, omdat tijdens het bouwen de magneetartikelen zeer vaak ook met de hand worden geschakeld.

4.5.2 Instellingen onder “Treinnummer-weergave”.

Hier stelt u in, of u de treinnummer-weergave met contactafvraging laat lopen of niet. Zo ja, dan kiest u **<Ausblenden bei Startkontakt frei, einblenden bei Zielkontakt besetzt>** (*onzichtbaar bij startcontact vrij, zichtbaar bij eindpuntcontact bezet*). Meer hierover leest u in paragraaf **18.10.3**.


Indien niet, dan kiest u **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakt ohne Kontaktabfrage>** (*directsprong van start- naar eindpuntcontact zonder contactafvraging*). Meer hierover leest u in paragraaf **18.10.2**.

Wanneer u **<Automatische Bildanzeige bei Mausbewegung auf Zuname>** (*automatische schermweergave bij muisbeweging op treinnummer*) hebt ingeschakeld, verschijnt bij een treinnummerveld in uw spoorplan, dat u aanwijst met de muisaanwijzer, behalve het treinnummer ook de afbeelding van de betreffende locomotief.

4.5.3 Gebruik van profielen.

Hier activeert u het gebruik van profielen.

Alleen wanneer u een vinkje plaatst, zijn ...

- De opdrachtknop **<Datei>** (*bestand*), **<Profil-Editor>** (*profiel editor*);
- En  in de symboolbalk actief;
- De profielen staan bij de start/eindpuntfunctie en in alle automatieken tot uw beschikking.

Maar pas op!

Wanneer u dit vinkje eenmaal hebt gezet, om profielen aan te maken, dan heeft het later geen zin, de profielen weer uit te vinken, omdat ze hoe dan ook verder tot uw beschikking staan.

4.5.4 Richtlijnen bij de keuze.

Wanneer u profielen (zie ook paragraaf **10.2** heeft aangelegd, dan kunt u hier een voorkeuze maken. U hoeft dan bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt keuze*) niet altijd te wijzigen. Wanneer echter het “**Profil 1**” of hoger niet bestaat, wordt automatisch **<Standard>** (*standaard*) gebruikt. Bij de instelling standaard worden de globale instellingen in de gekozen rijweg uitgevoerd.


4.5.5 Reset vensterposities.

Voor de gebruikers van **Win-Digipet** met twee beeldschermen werd een nieuwe

knop  aangemaakt.

Als u op deze knop klikt, dan worden alle in het Windows-register opgeslagen vensterposities op linksboven (0,0) gezet. Zo kan de oorspronkelijke weergave op twee beeldschermen zeer snel worden teruggezet op één beeldscherm. Maar ook bij het gebruik van slechts één beeldscherm kunt u zo de vensterposities van **alle gesloten vensters** naar de positie linksboven terugzetten.

Alle vensters worden nu **niet meer automatisch gecentreerd**, als u buiten het beeldscherm bereik van het 1^e beeldscherm komt en deze daar opgeslagen werden.

De posities van de Loc-Controls kunt u met een klik op het pictogram  of met functieknop “**F2**” terugzetten.

Aanwijzing!

Geopende vensters kunnen na het beëindigen van **Win-Digipet** in het programma **<Datenplege>** (*gegevensonderhoud*) onder de keuzeknop **<Reset Fensterspositionen>** (*reset vensterposities*), teruggezet worden. Ziet u ook hiervoor paragraaf **18.17.5**.

4.5.6 Logboek mee laten lopen.

Wanneer u dit aanvinkt dan zal het logboek alle belangrijke meldingen van **Win-Digipet** vastleggen. Het logboek kan u vrij op het beeldscherm verplaatsen maar ook **<Ausblenden>** (*vervagen*), wanneer u plaats nodig heeft. De meldingen van **Win-Digipet** worden ook bij vervaagde logboek overgedragen.

Wanneer het logboek is vervaagd. Dan kan u deze ...

- Met de menu opdracht **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Logbuch>** (*logboek*) of;
- Klik binnen de menubalk of knoppenbalk met de rechter-muisknop en aansluitend activeert het logboek zich.

... weer zichtbaar en alle geregistreerde meldingen van **Win-Digipet** zijn weer zichtbaar



Zoals uit het bovenstaande voorbeeld is te zien, worden alle activiteiten met een precieze tijdsaanduiding genoteerd.

Deze geregistreerde activiteiten behoren ...

- Datum en tijd van de start van het logboek;
- Start van **Win-Digipet** (Versie en Datum);
- Naam van het gestarte project;
- Gegevensoverdracht van digitaalsysteem en terugmeldmodules;
- Activering van draaischijf/rolbrug/seinhuisbewaking;
- Initialiseren van het digitaalsysteem (systemen) en de locomotieven (met rijrichting);
- Initialiseren van het spoorplan, terugmeldkanalen en timer;
- Activeringen van **<Drehscheibe/Schiebebühne/Stellwerkswarter>** (*draaischijf/rolbrug/seinhuisbeambte*);
- Gereedsein van **Win-Digipet** ;
- Oproepen van noodstop, locomotieven stoppen en hun terugkeer;
- Starten van automatieken met hun benaming;

... om maar een paar voorbeelden te noemen

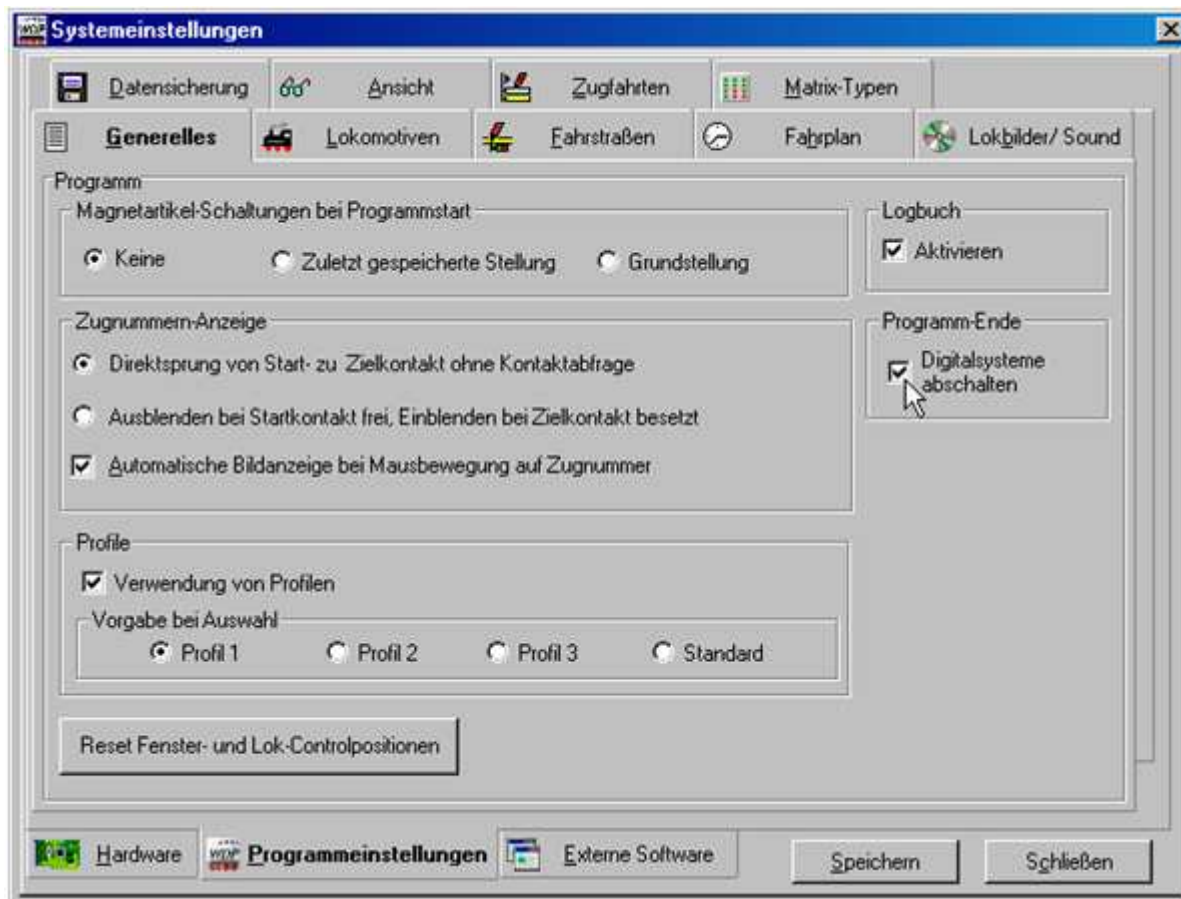
De gegevens uit de lijst kunnen met de knop **<Liste leeren>** (*lijst legen*), verwijderd worden en met de knop **<In Datei>** (*in bestand*), in een bestand worden opgeslagen en staat dan tot beschikking om verder te worden verwerkt. Nadat het is opgeslagen is het logboek weer leeg.

Aanwijzing!!

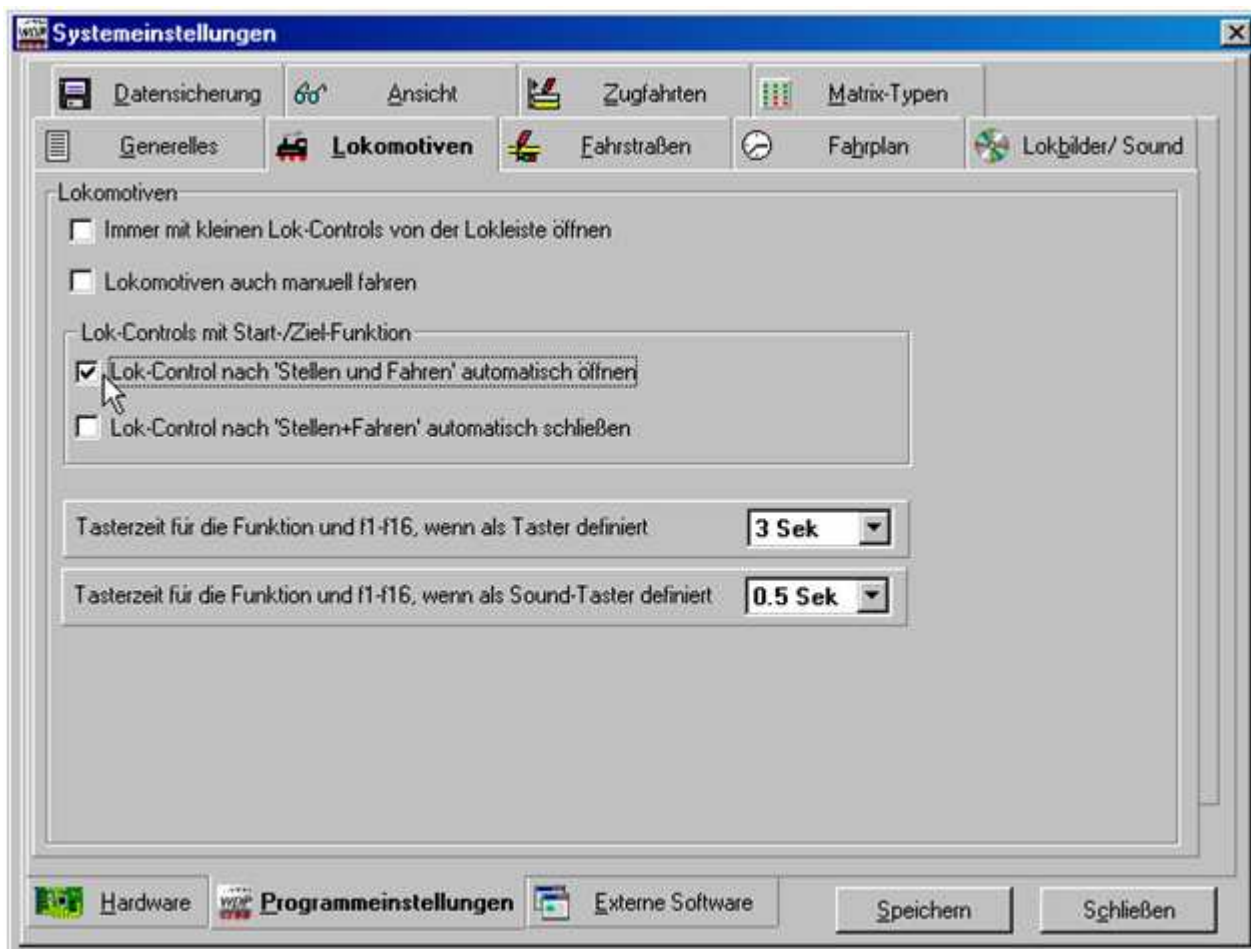
In het logboek kunnen 4000 notities worden getoond. Worden het er meer, dan wordt de gegevens tijdelijk tussentijds opgeslagen en het logboek geleegd om de nieuwe notities zichtbaar te maken. De gezamenlijke gegevens staat na het opslaan in het bestand weer tot uw beschikking.

4.5.7 Instellingen bij programma-einde.

Wanneer u bij **<Programm-Ende>** (*programma-einde*) hier een vinkje plaatst, dan worden uw digitale systemen bij het beëindigen van **Win-Digipet** afgeschakeld (op stop gezet).



4.6 Tabblad “Programmainstellingen - Locomotieven”.



4.6.1 Instellingen bij “Locomotieven”.

Hier kunt u bepalen, of de Loc-Controls (Maxi of Mini) in een klein venster (Mini) geopend worden, wanneer u locomotieven in de loclijst met de linker-muisknop aanklikt; anderzijds worden ze in het grote venster (Maxi) geopend.

Wanneer u een rijweg met een start en eindpunt-functie aanmaakt (zie paragraaf **18.5.1**) en een loc, gekenmerkt door het eigen digitale locadres, staat op het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg, dan kunt u hier bepalen, dat bij de start van de locomotief gelijktijdig het bijbehorende Loc-Control geopend wordt.

Indien ja, wordt ook **<Lok-Control nach “Stellen + Fahren” automatisch schließen>** (*Loc-Control na het “schakelen + rijden” automatisch sluiten*) geactiveerd. Na gelang van uw keuze kan het bijbehorende Loc-Control automatisch weer gesloten worden, wanneer de loc uw eindpuntcontact bereikt heeft, of niet.

4.6.2 Locomotieven ook handmatig rijden.

Locomotieven kunnen in **Win-Digipet** handmatig ook zonder de PC gestuurd worden. Plaats hier dan een vinkje, dan kan met een andere schakelaar in de Loc-Control de computersturing van de loc aan de gebruiker over gegeven worden (zie ook paragraaf **18.11.17**)

4.6.3 Druktoetstijd voor de Loc-Control-functie en de functies f1-f8.

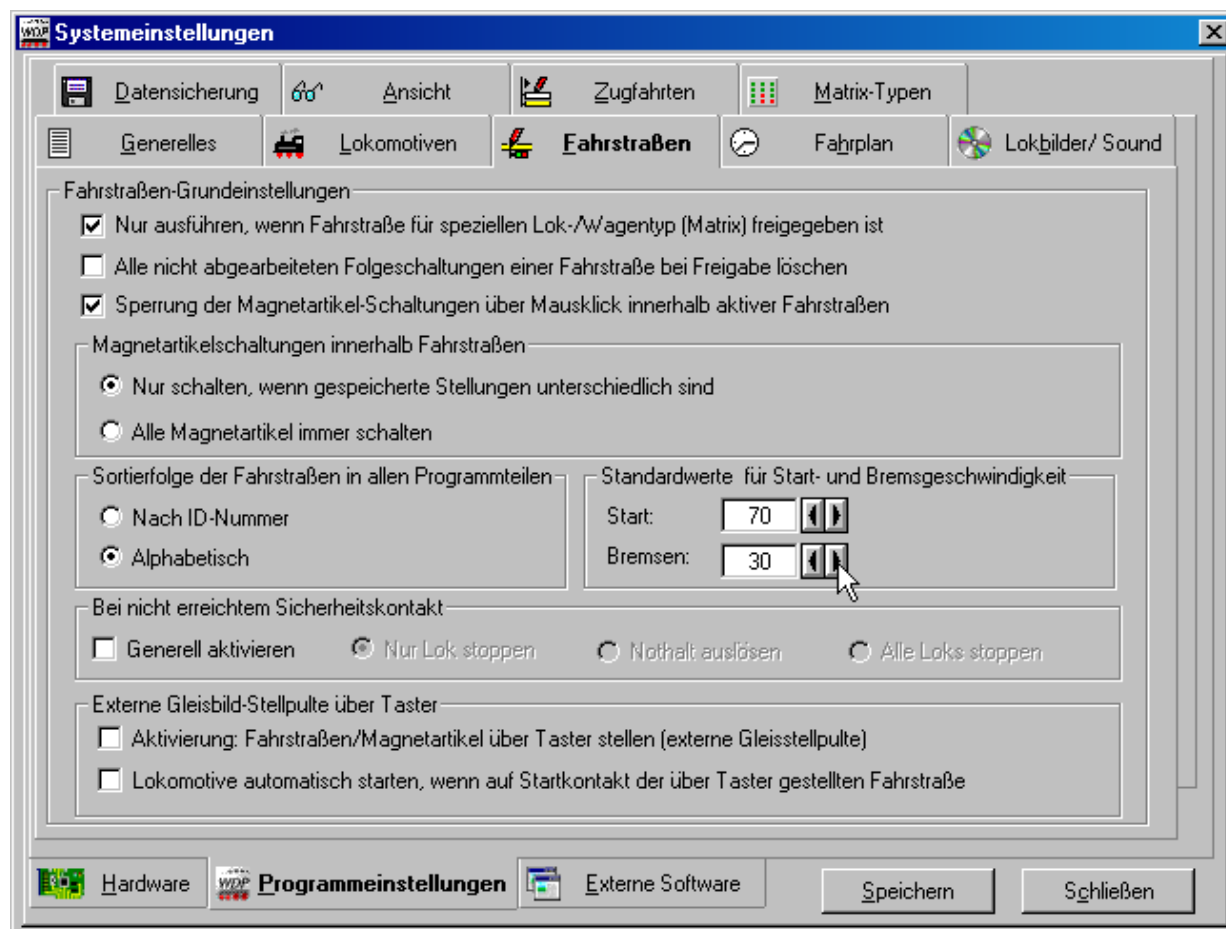
De definitie als **<Taster>** (*druktoets*) of **<Sound-Taster>** (*geluids-druktoets*) betekent in het algemeen, dat een per muisklik ingesteld opdrachtveld zich na een (instelbare) tijspanne zelfstandig uitschakeld, de tweede muisklik ter uitschakeling vervalt dan. Dit is bijvoorbeeld bij functies als luiden van een claxon en/of bel erg aardig.

In de locomotievendatabank (zie de paragrafen **5.4.5** en **5.6**) kunt u bepalen, of zulke functies als druktoets of geluidsdruktoets worden gedefinieerd en worden na een instelbare tijd weer gedeactiveerd.

Tasterzeit für die Funktion und f1-f8, wenn als Taster definiert	3 Sek
Tasterzeit für die Funktion und f1-f8, wenn als Sound-Taster definiert	0.5 Sek

Deze druktoetstijden kunt u in **Win-Digipet** nu gescheiden instellen, omdat er vaak problemen optreden met loc- en functiedecodertypes. De tijd voor de druktoets (bijvoorbeeld Telex-koppeling) laat zich tussen de 1 en 8 seconden instellen. De tijd voor de geluidsdruktoets (dat zijn in de regel alleen de geluidsfuncties van de decoder) kunt u tussen de 0,1 tot 2 seconden instellen. De hier gepresenteerde waarden moet u zelf testen en wijzigen, zodat bijvoorbeeld het gekozen geluid niet twee keer te horen is.

4.7 Tabblad “Programma-instellingen - Rijwegen”.



4.7.1 Matrix-test.

Wanneer u deze functie aanvinkt, wordt voor de uitvoering iedere rijweg gecontroleerd, of deze niet voor een bepaalde loc-/wagentype is geblokkeerd (bijv. E-loc ongeoorloofd op sporen zonder bovenleiding). Als u deze functie afvinkt, vervalt deze algemene controle. Alle registraties in de rijwegen-editor of in de locomotievendatabank wordt voor dit eindpunt genegeerd. Deze functie is bijzonder interessant bij het stellen van rijwegen met de start/eindpuntfunctie (zie paragraaf **18.5.1** en **18.5.2**), voor treinritten. Bij de dienstregelings-editor krijgt u een waarschuwing, als u voor een locomotief een rijweg wilt registreren, die precies voor deze locomotief geblokkeerd is.

4.7.2 Blokkering van magneetartikelen via een muisklik binnen actieve rijwegen.

Als deze schakelaar geactiveerd is (aangevinkt), worden uit veiligheidsoverwegingen alle magneetartikelen, die binnen een actieve rijweg handmatig via een muisklik geschakeld zou moeten worden, geblokkeerd. Een melding wijst u hierop.

4.7.3 Alle niet afgewerkte vervolgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen.

Deze functie: **<Alle nicht abgearbeiteten Folgeschaltungen einer FS bei Freigabe löschen>** (*alle niet afgewerkte vervolgschakelingen van een rijweg bij vrijgave verwijderen*) betekent, dat na het bereiken van het eindpuntcontact van een rijweg "overgebleven" vervolgschakelingen worden verwijderd. Wanneer u dergelijke vervolgschakelingen vaststelt, betekent dit eigenlijk, dat ofwel de rijweg niet correct geconfigureerd werd of dat er een (terugmeld) probleem op de modelbaan bestaat. U kunt met deze systeeminstelling een **<Universal-Amnestie>** (*universele, amnestie (amnestie = pardon)*) activeren.

Tip!

U moet met gevoel met deze functie omgaan, aangezien u daarmee eventueel ook door u zelf ingebouwde fouten compenseert en deze dus zeer moeilijk kunt ontdekken.

4.7.4 Magneetartikelschakelingen binnen rijwegen.

Als u de functie **<Nur schalten, wenn gespeicherte Stellungen unterschiedlich sind>** (*alleen schakelen, wanneer opgeslagen standen verschillend zijn*) kiest, worden in de rijwegschakelingen alleen die magneetartikelen geschakeld, van wie door de rijweg gevraagde stellingen anders zijn, dan die intern door het programma werden opgeslagen. Met deze functie wordt de seriële gegevensstroom merkbaar geringer en de uitvoering van andere opdrachten een veelfout sneller, omdat magneetartikelen waarvan de stelling al correct is, niet nogmaals geschakeld hoeven te worden.

Wees voorzichtig!

Wanneer magneetartikelen handbediend omgeschakeld zijn of de rijwegen wordt door het programma getest, kan dat bij deze functie tot moeilijkheden of verwarring leiden. Wanneer u op zeker wilt gaan, voert u vóór de start van een dienstregeling of de automatisering van treinritten een basisstand van alle magneetartikelen door (zie paragraaf **18.4**).

Aanwijzing! voor bezitters van een Uhlenbrock Intellibox!

U kunt het uitvoeren van magneetartikelschakelingen verder versnellen, als u aan de Intellibox geen Keyboards aangesloten heeft en de **speciale optie 33 = Null** (op nul) zet. Er vindt dan geen terugmelding van de magneetartikelstanden naar de Keyboards plaats; dit biedt een extra tijdvoordeel.

4.7.5 Sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmaonderdelen.

De functie: **<Sortierfolge der Fahrstraßen in allen Programmteilen>** (*sorteervolgorde van de rijwegen in alle programmadelen*). Hier bepaalt u, of de rijwegen volgens ID-Nummer of in alfabetische volgorde in alle rijweglijsten in de betreffende programmadelen gesorteerd moet worden getoond. De sorteervolgorde in de rijwegen-editor kunt u evenwel conform paragraaf **8.4.5** ook volgens andere criteria vastleggen.

4.7.6 **Standaardwaarde voor start- en remsnelheid.**

Wanneer u hier de standaardwaarde voor de start en remsnelheid invoert, dan wordt dit bij volautomatisch rijwegenbedrijf volgens paragraaf 8.3 of bij de handmatige rijwegenbedrijf volgens paragraaf 8.8.3 de rijwegen-editor bij het aanklikken van de knop “**Standard**” overgenomen.

4.7.7 **Bij het niet bereiken van een veiligheidscontact.**

Omdat het op de modelbaan altijd weer tot “verkeerde ritten” kan komen door niet of slecht schakelende wissels, werd deze functie ingebouwd voor de **minimale bescherming** van uw treinen. In de rijwegen kunt u op het tabblad **<Optionen>** (*opties*), in de rijwegen-editor nu een **<Sicherheitskontakreintragen>** (*veiligheidscontact*), invoeren. Wanneer u nu bij **<Generell aktivieren>** (*algemeen activeren*) een vinkje zet, worden drie extra schakelaars zichtbaar, die u in overeenstemming met uw wensen kunt kiezen.

Bij het niet bereiken van het zekerheidscontact binnen de ingestelde tijd worden dan ofwel ...

- **<Nur die Loks stoppen>** (*alleen de locomotieven stoppen*);
- **<Nothalt ausgelöst>** (*algemene noodstop uitgevoerd*), of;
- **<Alle lokomotiven gestoppt>** (*Alle Locs gestopt*).

Deze functie biedt echter geen bescherming tegen een eventuele crash op de baan, maar kan wel bijdragen aan een vermindering van de gevolgen daarvan. Welke van de drie schakelaars u hierbij activeert, moet u zelf beslissen. U moet echter een noodstop uitsluitend in uitzonderingsgevallen instellen. Het is beter, hier alle locs te stoppen want dan worden nog alle stopopdrachten naar de locomotieven gezonden, voordat alles “bevriest”.

Aanwijzing!!

Deze knop **<Generell aktivieren>** (*algemeen activeren*) moet u echter uitsluitend in noodgevallen gebruiken, want in de eerste plaats moeten de hardware en de wissels onberispelijk functioneren.

4.7.8 **Rijwegen/magneetartikelen schakelen (*externe spoorplan-schakelborden*).**

Deze schakelaar activeert in het algemeen het schakelen van rijwegen en magneetartikelen over externe spoorbaanschakelborden met behulp van TM-knoppen (terugmeldknoppen). De contacten worden in de rijwegen-editor uitgegeven. De registratiemogelijkheid van een contact in de rijwegen-editor is alleen actief, wanneer hier in de systeeminstellingen, deze schakelaar is aangevinkt.

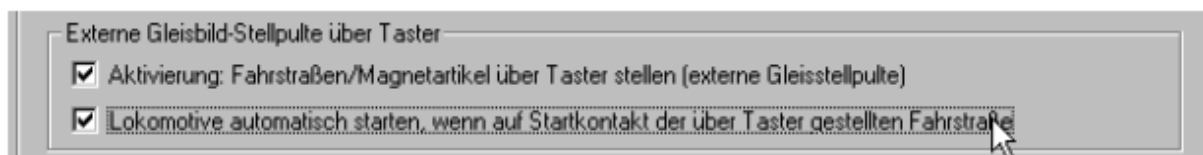
Bij het verlaten van de rijwegen-editor worden alle knopcontacten met het ID-Nr. van de betreffende rijweg in een afzonderlijk bestand opgeslagen. Met een knop kunnen meerdere magneetartikelen/rijwegen worden geschakeld. Het uitvragen vindt elke 500 Milliseconden plaats. Daarom moet een knop dus een halve seconde lang ingedrukt worden.

Bij deze functie wordt rekening gehouden met ...

- Schakelvoorwaarden;
- Vrijgave van deel- en hoofdtrajecten;
- en vervolgschakelingen.

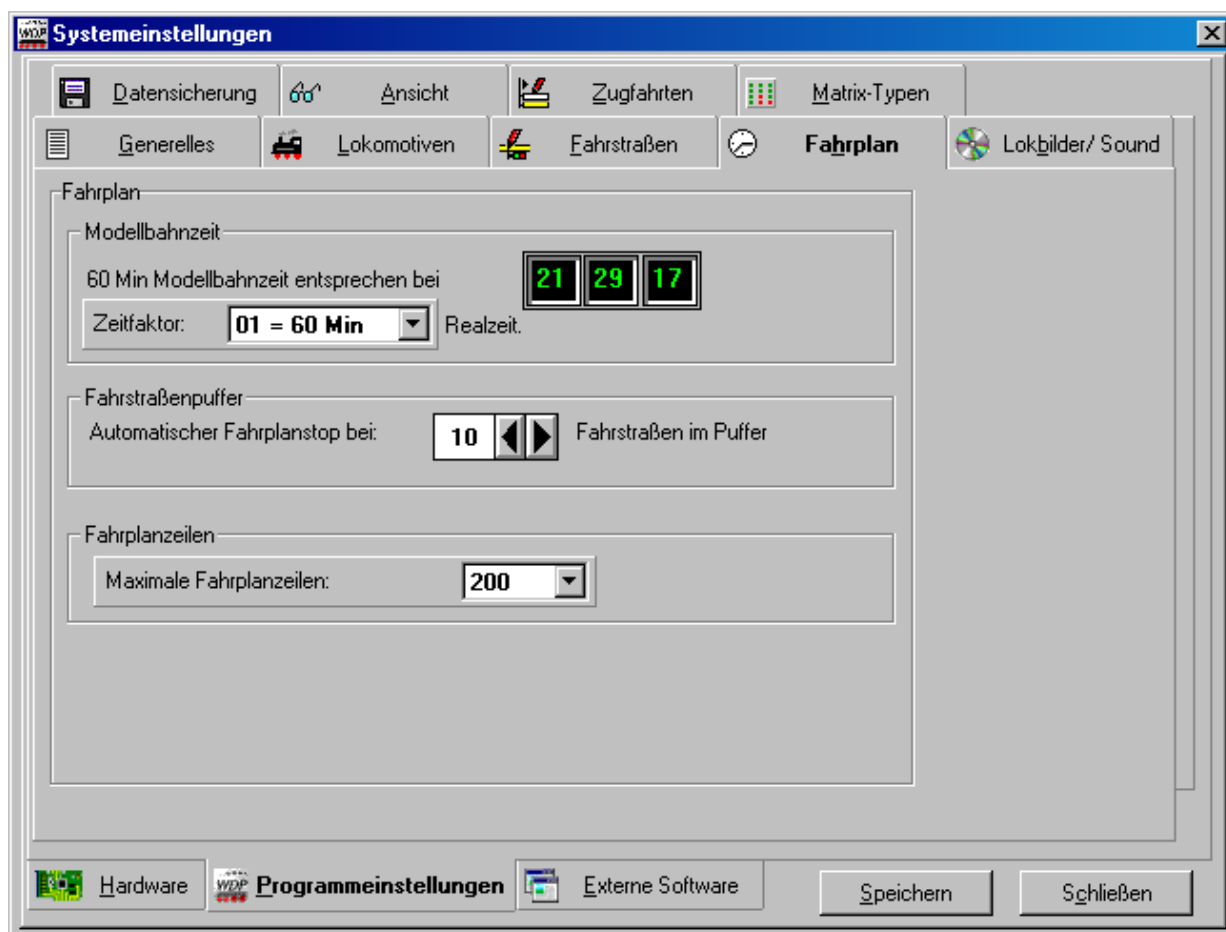
De betreffende rijweg licht echter op, wanneer een vrijgavevoorwaarde is ingevoerd, en licht niet langer op, zodra de vrijgave bereikt is. Is er geen vrijgavevoorwaarde ingevoerd, dan licht de rijweg alleen kort op.

Als u **geen** externe spoorbaanschakelborden heeft, dan laat u deze schakelaar in ieder geval **gedeactiveerd**. In **Win-Digipet** is er nog een andere uitbreiding.



Wanneer u in dit getoonde voorbeeld een tweede vinkje zet, dan wordt na het stellen van de rijweg ook de locomotief automatisch gestart en gereden, waarbij alle in de rijweg en ook in profiel ingevoerde snelheden, geluid enz. uitgevoerd worden.

4.8 Tabblad “Programma-instellingen, dienstregeling”.



4.8.1 Modelbaantijd en werkelijke tijd.

Onder **<Zeitfaktor>** (*tijdfactor*), kiest u de verhouding van uw modelbaantijd ten opzichte van de werkelijke tijd volgens de regel, 60 minuten modelbaantijd komen overeen met tijdfactor $X = Y$ minuten werkelijke tijd. Kiest u “Y” in 15 stappen tussen 60 en 4 minuten, dan verandert “X” automatisch mee.

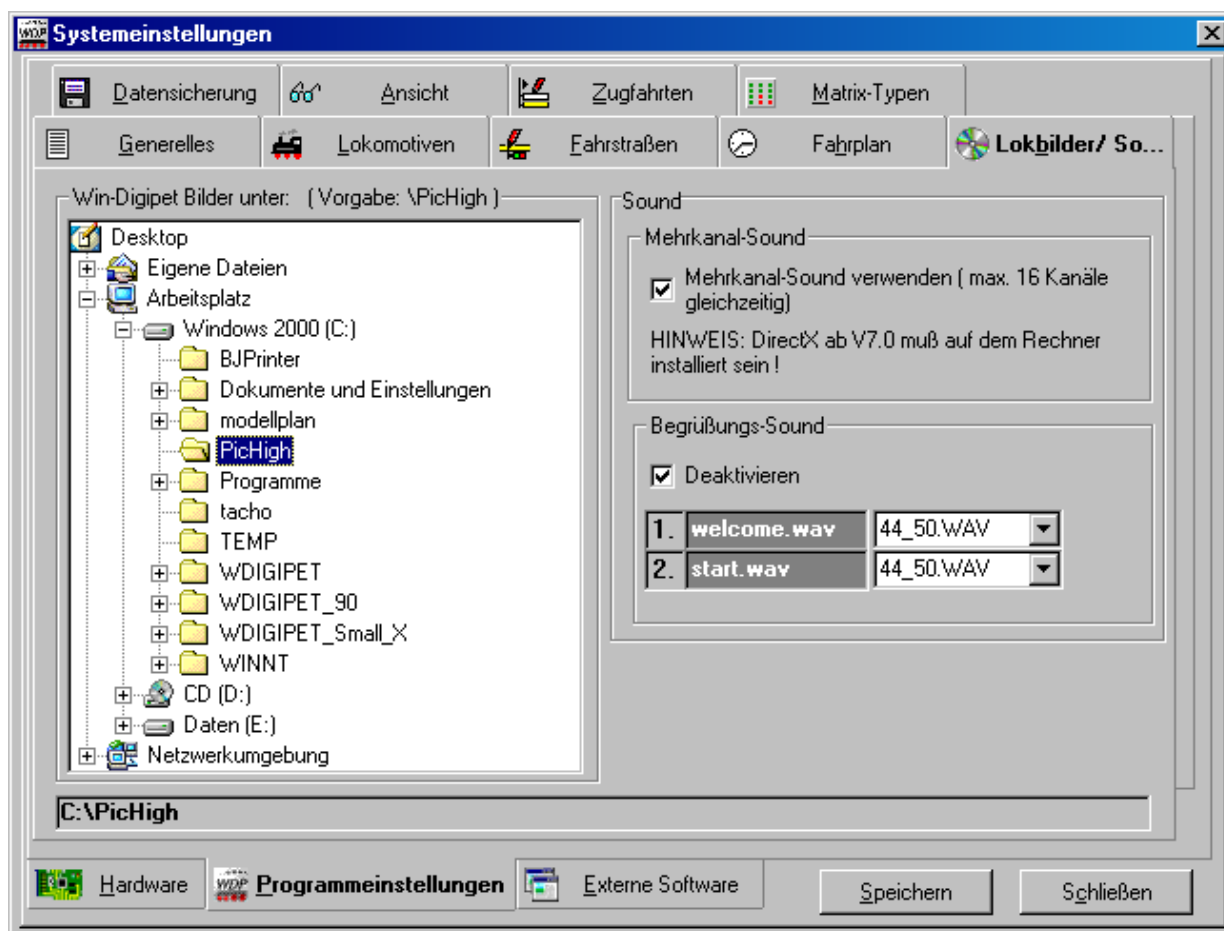
4.8.2 Regelaantal in rijwegenbuffer.

Rijwegen, die binnen een dienstregeling op het voorgeschreven tijdstip niet konden worden gesteld, worden in een **<Fahrstraßenpuffer>** (*rijwegenbuffer*), opgeborgen. Is de buffer vol, dan stopt de dienstregeling automatisch. Onder **<Fahrstraßen im Puffer>** (*rijwegen in de buffer*), kiest u zijn grootte tussen 1 en 100 regels. Standaard zijn 10 regels weergegeven.

4.8.3 Aantal regels per dienstregeling.

U kunt 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700 of 800 regels als hoogste regelaantal in al uw dienstregelingen vastleggen. Standaard zijn 200 regels weergegeven.

4.9 Tabblad “Programmainstellingen – locafbeeldingen/geluid”.

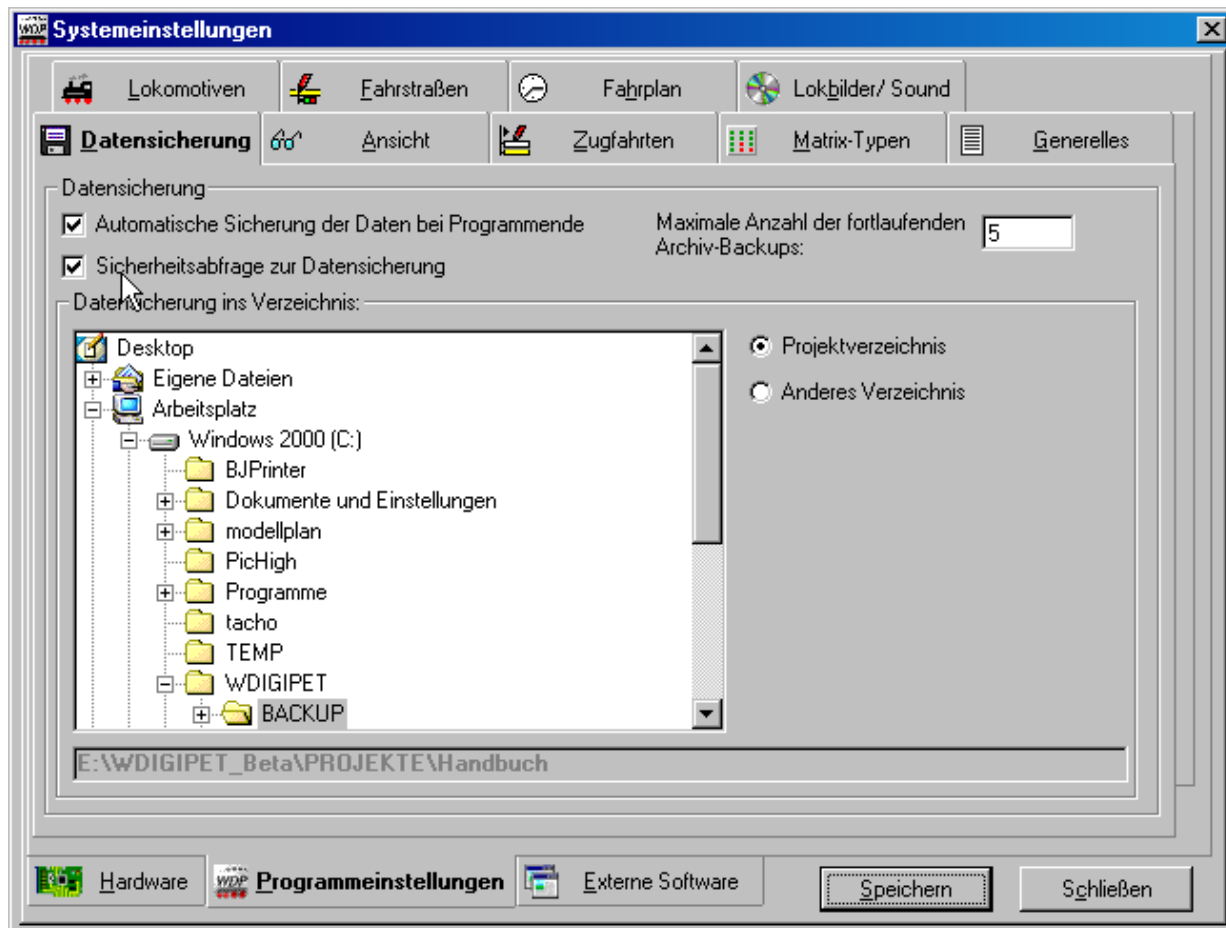


Op dit tabblad **moet** u precies aangeven welk pad de locomotiefafbeeldingen (bijv. **D:\PicHigh**) te vinden zijn, zodat **Win-Digipet** de afbeeldingen kan vinden. Werkt u vaak met de bureauversie en wilt u niet elke keer de **Win-Digipet CD** meenemen, dan kopieert u de gehele map met **PicHigh**-bestanden van de CD naar uw harde schijf. Gewenst kunt u dan de afbeeldingen kiezen wanneer u de juiste map opgeeft op uw harde schijf.

Onder “Geluid” heeft u de mogelijkheid, meerkanaals-geluid te gebruiken. Voorwaarde: DirectX vanaf versie 7.0 moet op uw computer geïnstalleerd zijn. Er kunnen ten hoogste **16** kanalen **gelijktijdig** worden afgespeeld. Zo wordt een lopend geluid niet afgebroken, wanneer er bijvoorbeeld door een contactgebeurtenis een ander geluid wordt opgeroepen.

Het "Begroetingsgeluid", **<Herzlich willkommen bei Win-Digipet>** (*hartelijk welkom bij Win-Digipet*), wat u bij de start **Win-Digipet** hoort, kunt u hier deactiveren of naar uw eigen voorkeur instellen (1^e en 2^e geluid bij programmastart).

4.10 Tabblad "Programma-instellingen, Gegevensbeveiliging".



4.10.1 Automatisch opslaan van gegevens bij programma-einde.

Op dit tabblad kunt u de voor gegevensopslag relevante instellingen aanbrengen. Wanneer u met meerdere projecten werkt of nog voortdurend wijzigingen in het huidige project aanbrengt, zou u in ieder geval een vinkje bij **<Automatische Sicherung der Daten bei Programmende>** (*automatisch opslaan van gegevens bij programma-einde*), moeten zetten. Dit behoedt u voor **gegevensverlies**. Of u het tweede vinkje zet bij **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*veiligheidsvraag voor het opslaan van gegevens*), moet u voor u zelf bepalen.

Eveneens kunt u beslissen, waarin de gegevens beveiligd moeten worden ...

- ZIP-bestanden in de projectmap;
- ZIP bestanden in een andere map.

De bestanden (gegevens) worden hier vanwege opslagruimte-redenen in een ZIP-bestand opgeslagen.

Nog een aanwijzing!

De projectmap is niet de map met de naam PROJEKTE maar de projectmap heeft altijd de naam van **uw** project. Hij wordt automatisch door **Win-Digipet** aangelegd, als hij nog niet bestaat.

4.10.2 Gegevens veiligstellen in de Projectmap.

Wanneer u aankomt **<Automatische Sicherung der Daten bei Programmende>** (*automatisch opslaan van gegevens bij programma einde*), dan wordt gelijk het veiligstellen in de **<Projektverzeichnis>** (*projectmap*), als standaardkeuze gekozen.

In het linker venster wordt gelijktijdig de actuele projectmap (bijvoorbeeld de map **WDIGIPET\PROJEKTE\Anlage**) voor het opslaan van de bestanden gekozen en in de grijze regel daaronder transparant getoond. Bij het beëindigen van **Win-Digipet** worden de bestanden **automatisch** in een nieuwe ZIP- bestand van het project opgeslagen.

Of u het tweede vinkje bij **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*veiligheidsvraag tot gegevensopslag*) aanbrengt, moet u voor u zelf bepalen. In de meeste gevallen is dit heel nuttig, omdat u op deze manier bij het beëindigen van **Win-Digipet** zelf kan beslissen, of er opgeslagen moet worden of niet. De instelling in het linker venster kunt u niet meer veranderen, wanneer het keuzecirkeltje op **<Projektverzeichnis>** (*projectmap*) is ingesteld.

4.10.3 Gegevensbeveiliging in een andere map.

Wanneer u de gegevensbeveiliging in een map naar uw keuze wilt uitvoeren, zet dan de keuzerondje bij **<Anderes Verzeichnis>** (*andere map*) en kies de gewenste map.

Belangrijk is hier, de “zwarte” registratie in het “grijze” onderste veld en niet, wat in het grote veld getoond wordt. Het dient allen ter keuze zoals in de Windows-Explorer. Hierbij kunt u alle spelers van uw PC of laptop voor gegevensbeveiliging gebruiken. Bovendien kunt u, voor zover aanwezig alle netwerkschijven, gebruiken. Ook in deze gekozen map maakt **Win-Digipet** automatisch een ZIP-bestand van uw project.

4.10.4 Maximaal aantal oplopende archief-backups.

Ongeacht, welke map u voor de beveiliging van uw projectbestanden gekozen hebt, kunt u in het invoerveld **<Maximale Anzahl der fortlaufenden Archiv-Backups>** (*maximaal aantal oplopende archiefbackups*), een getal tussen 5 en 20 zou in de regel toereikend moeten zijn.

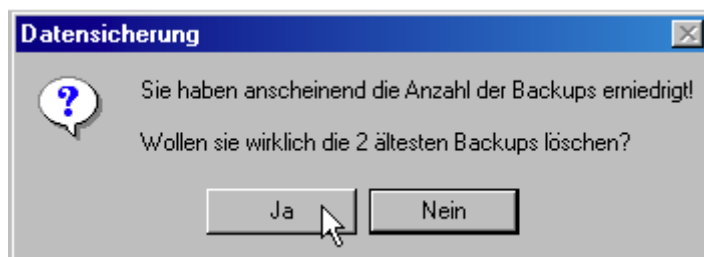
Win-Digipet legt in de projectmap een ZIP-bestand aan met de volgende naam:

Hierbij hebben de afkortingen de volgende betekenis:

- | | | |
|---|------------|---|
| ➤ | XXXX | Oplopende backupnummer van 0001 -9998, bij het bereiken van 9998 wordt automatisch weer bij 0001 begonnen |
| ➤ | 21_04_2009 | Datum van de backups |
| ➤ | 17_55 | Tijdstip van de backups |

De invoer van “20” in het veld “Maximaal aantal der doorlopende archiefbackups” in dit voorbeeld bewerkt, betekent dat maximaal 20 oude backups van dit project behouden worden. Wordt nu de 21^e backup aangelegd, dan wordt automatisch de oudste backup verwijderd, zo dat de bovengrens gegarandeerd blijft.

Verkleint u na enige tijd bijv. het backupgetal van 8 naar 5, zodat bij de volgende veiligstelling meer als **één** oude backup moet worden verwijderd, dan volgt een veiligheidsvraag.

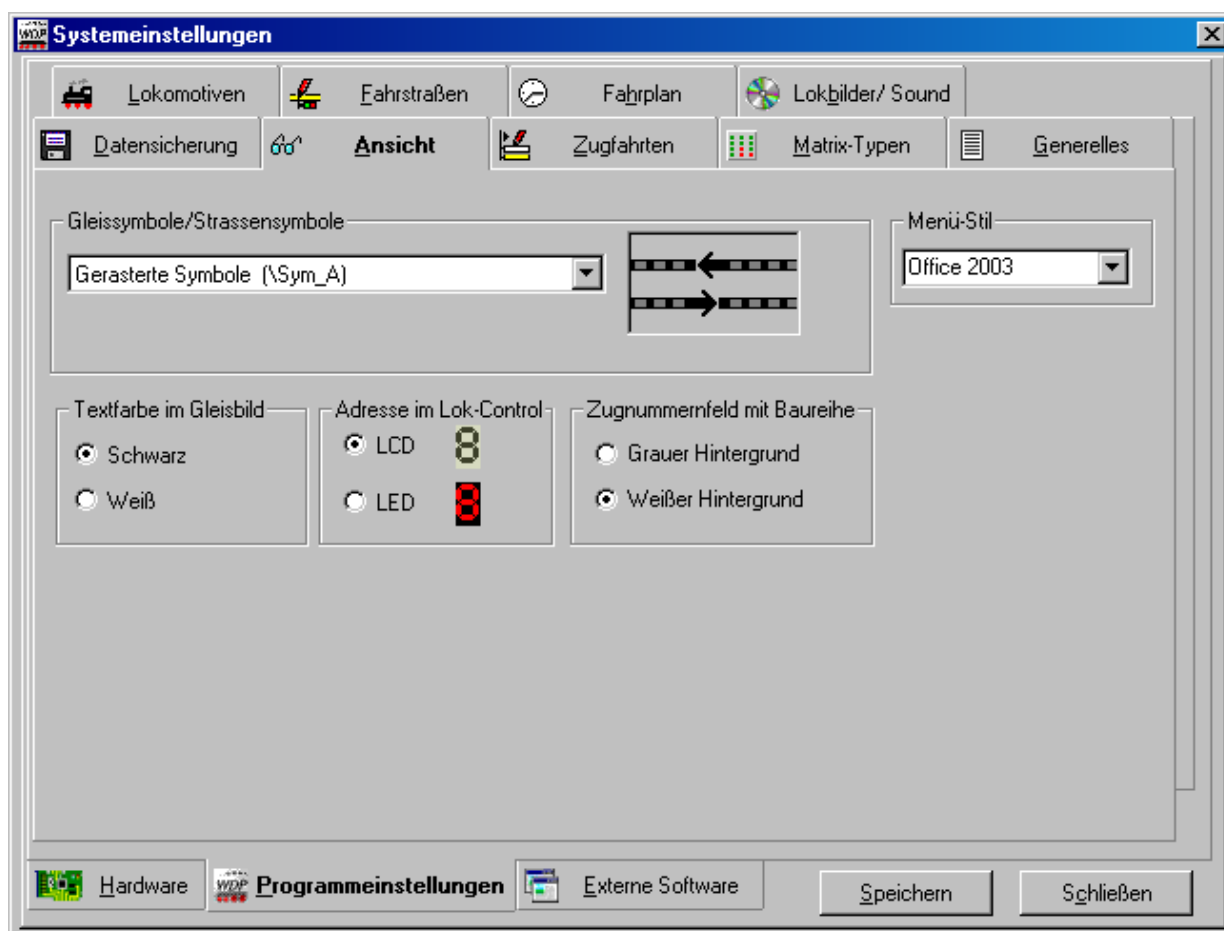


Na de bevestiging met **“Ja”** worden de oude backups verwijderd en een nieuwe aangelegd. Met het extra programma “Gegevensbeheer” conform paragraaf **18.17.2** kunt u zo op ieder moment teruggrijpen op de archief-backups, wanneer dit noodzakelijk is.

Tip!

Wanneer u in het keuzeveld **<Sicherheitsabfrage zue Datensicherung>** (*veiligheidsvraag voor gegevensopslag*), een vinkje hebt gezet, kunt u bij het beëindigen van **Win-Digipet** zelf beslissen, of er veiliggesteld moet worden of niet. Alleen dan, wanneer u wijzigingen aan het project hebt aangebracht, laat u de gegevens veiligstellen. Zo vermijdt u nutteloze archiefbackups, want de inhoud is nagenoeg gelijk.

4.11 Tabblad “Programma-instellingen - opmaak”.



4.11.1 Instellingen onder „Railsymbolen/Straatsymbolen“.

In het hoofdprogramma en de spoorplan-editor staan u 16 verschillende symbooltabellen voor de opmaak van uw spoorplan tot uw beschikking.

Deze zijn achtereenvolgens als u dit veld opent:

- | | |
|---|----------------------------|
| ➤ Gerasterde symbolen | Sym_A |
| ➤ Doorgetrokken symbolen | Sym_B |
| ➤ 3D-symbolen | Sym_3D |
| ➤ DB-voorbeeldsymbolen | Sym_DB |
| ➤ Symbolen met de seinen midden in de rails | Sym_C |
| ➤ Straten en spoorbaan symbolen | Sym_Auto_Bahn |
| ➤ Spoorbaan en straten symbolen | Sym_Bahn_Auto |
| ➤ Eigen gebruikers symbolen | Sym_U |
| ➤ Spoorplan-symbolen V1, V2 en V3 | Sym_SP, SP2 und SP3 |
| ➤ Gerasterde symbolen (Zwitserland) | Sym_SBB_A |
| ➤ Doorgetrokken symbolen (Zwitserland) | Sym_SBB_B |
| ➤ Gerasterde symbolen (Nederland) | Sym_NL_A |
| ➤ Gerasterde symbolen België | Sym_BEL_A |
| ➤ Gerasterde symbolen (Spanje) | Sym_RENFE_A |

4.11.2 Instellingen onder „tekstkleuren in het spoorplan“.

Hier heeft u de keuze tussen zwarte en witte tekstkleur, zodat de tekst op de achtergrond, juist bij DB-voorbeeldsymbolen, opvallen kann en ook nog is de tekstachtergrond voor een betere weergave transparant.

4.11.3 Weergave LCD/LED.

Hier middels een keuzerondje, kunt u de weergave van de Loc-Controls kiezen.



Links de weergave in LCD

en



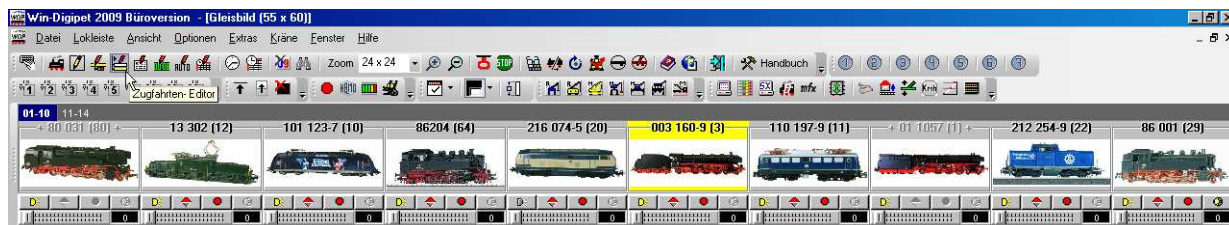
Rechts de weergave in LED

4.11.4 Menustijl kiezen.

De layout van **Win-Digipet** werd om bekende redenen in de bekende Office-stijl aangepast en kan hier op 4 verschillende versies ingesteld worden.



Standaard is de Office 2003 stijl ingesteld, welke ook bij de aanmaak van het handboek werd gebruikt.



Welk menu u instelt, hangt van uw persoonlijke smaak af.

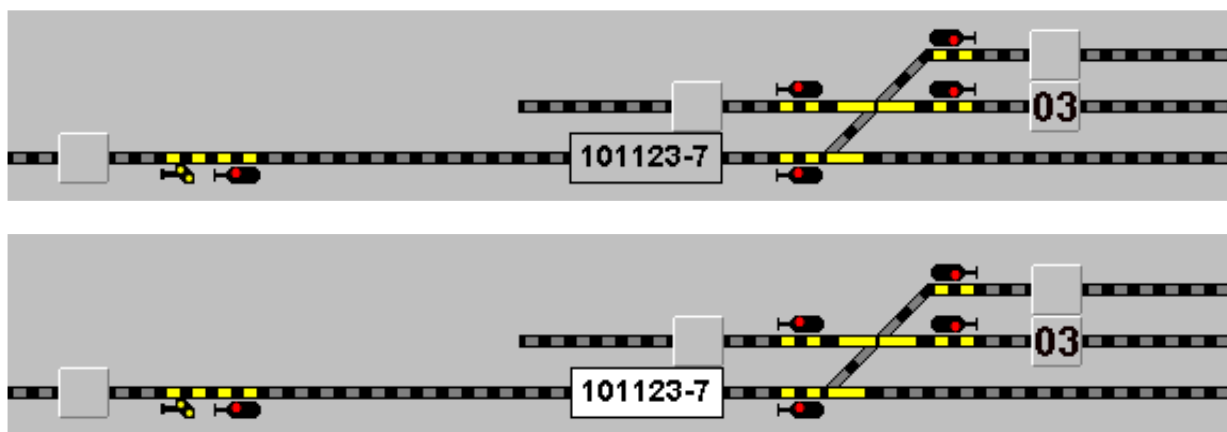
4.11.5 Achtergrondkleur voor treinnummervelden weergave met bouwserie.

In het spoorplan van **Win-Digipet** kunt u ook 3 treinnummerweergavesymbolen met gelijke terugmeldcontacten plaatsen, zoals in onderstaande afbeelding te zien is.



In de systeeminstellingen kunt u dan de achtergrondkleur van deze nieuwe treinnummervelden instellen, zodat de achtergrond beter in het spoorplan (hier in het bijzonder bij de DB-symbolen) past.

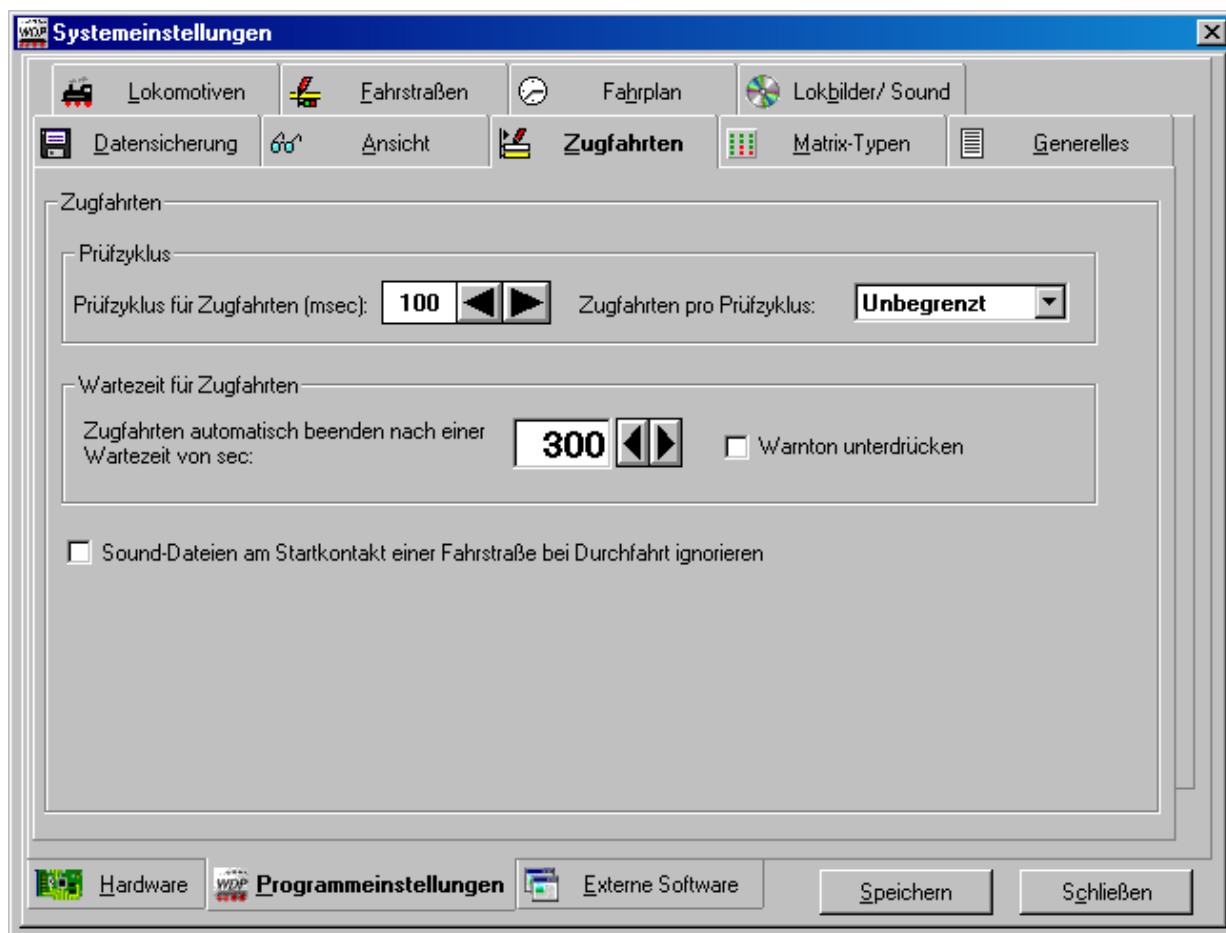
En zo ziet de nieuwe treinnummerweergave er in **Win-Digipet** uit ...



...wanneer een loc op het treinnummerveldsymbool ingevoerd is.

Bij het eenvoudige symbool wordt alleen het digitaal adres van de loc en bij het nieuwe driefoudige symbool de bouwserie getoond, die u in de locomotievendatabank heeft ingevoerd. Hier is dan het nummer van de loc een zeer goede keuze, zoals het ook in paragraaf **5.3.1** aanbevolen wordt.

4.12 Tabblad “Programma-instellingen - Treinritten”.



4.12.1 Proefcyclus voor treinritten.

Met deze tijd, bepaalt u de frequentie van de controle, of het controlecontact in de rijweg binnen de treinrit al bereikt werd, zodat dan de volgende rijweg van de treinrit gezocht en al gesteld kan worden. Deze tijd is vergelijkbaar met de afvraagtijd in de automatisering met vraagcontacten.

Hoe korter deze tijd, des te vaker wordt deze controle doorgevoerd. Toch stijgt dan ook de processorbelasting. Een waarde van 250 msec kan hier beslist beter als de vooringestelde waarde van 100 msec zijn, dit is altijd afhankelijk van het prestatieniveau van uw computer en de grootte van de modelbaan. De ideale waarde voor uw baan kunt u derhalve alleen door te experimenteren uitvinden.

4.12.2 Treinritten per Proefcyclus.

Hier kunt u de Proefcyclus in de treinritten verder beperken en daardoor **Win-Digipet** en uw PC ontlasten. De standaardwaarde is **<Unbegrenzt>** (*onbegrensd*). U kunt echter ook een aantal treinritten per wachttijd van 1 tot 100 in stellen. Over deze instellingen een klein voorbeeld:

In uw automatiek heeft u ...

- 25 treinritten rijden en;
- Bij treinritten per proefcyclus zijn 5 treinritten ingevuld;
- Dan wordt er in één proefcyclus de eerste 5 treinritten gecontroleerd en verwerkt;
- Daarna heeft de PC weer tijd voor andere opdrachten in **Win-Digipet** tot ...
- Na tweede Proefcyclus de volgende 5 treinritten;
- En zo verder ...

...Gecontroleerd en verwerkt worden.

Deze nieuwe instelling kan de eventuele processorbelasting van de computer verder verminderen en u zult dit in ieder geval zelf moeten testen, in het bijzonder bij een PC met weinig processor prestatie en weinig werkgeheugen.

4.12.3 Treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd.

Met deze **<Zugfahrten automatisch beenden nach einer Wartezeit>** (*treinritten automatisch beëindigen na een wachttijd*), instelling legt u vast, wanneer een treinrit beëindigd moet worden. Oorzaken voor niet voortzetten kunnen zijn...

- Volgende rijweg nog niet vrij;
- Rijweg voor de trein geblokkeerd (Let op! Fout in de treinrit verwijderen!).

Kan de treinrit volgens de weergegeven tijd niet voortgezet worden, dan krijgt u een waarschuwingsaanwijzing en een waarschuwingssignaal ("Ding-Dong"). Met een vinkje in het veld **<Warnton unterdrücken>** (*waarschuwingssignaal onderdrukken*), kan dit signaal en de waarschuwingsaanwijzing ook worden uitgeschakeld.

- ❖ De betreffende treinrit zelf wordt verschillend behandeld, want bij het "Sschakelen en rijden" wordt ...
 - De treinrit aangehouden;
 - De treinrit in de treinritten afloopinspecteur met een "**rode**" zandloper gemarkeerd;
 - Het treinnummer blijft ("**groen**");
 - Er volgt geen waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal
- ❖ In een automatisering met vraagcontacten zonder een vinkje bij "Met treinrit aflooptijd" wordt ...
 - De treinrit aangehouden;
 - De treinrit in de treinritten afloopinspecteur alleen "**rood**" gemarkeerd;
 - Het treinnummer blijft ("**groen**");
 - Er volgt geen waarschuwing door een aanwijzing of geluidssignaal.

- ❖ in een treinritten-automatiek **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit ohne Ausweichweg mit neuer Fahrstraße/Zugfahrt durch Zugfahrten-Automatik wird...>** (met treinrit-aflooptijd zonder uitwijkweg met een nieuwe rijweg/treinrit door treinritten-automatiek wordt...)

- De treinrit aangehouden;
- Het treinnummer wordt van (“**groen**”) naar (“**zwart**”) of (“**wit**”) veranderd;
- De treinrit in de treinritten-afloopinspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en geluid, indien niet afgesteld;
- U moet de hindernis voor de gestopte treinrit verwijderen, de treinrit in de afloopinspecteur markeren en met het pictogram  weer starten.
- Of u moet de trein door het handmatig schakelen van de rijweg of treinrit eveneens handmatig verder rijden, waarbij de treinrit in de afloop-inspecteur automatisch gewist wordt.

- ❖ in een treinritten-automatiek **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit mit Ausweichweg mit neuer Fahrstraße/Zugfahrt durch Zugfahrten-Automatik wird...>** (Met treinrit-aflooptijd met uitwijkweg met een nieuwe rijweg/treinrit door treinritten-automatiek wordt...)

- De treinrit aangehouden;
- Het treinnummer wordt van (“**groen**”) naar (“**zwart**”) of (“**wit**”) veranderd;
- De treinrit in de treinrit afloop-inspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en geluid, indien niet afgesteld;
- De treinrit blijft eerst in de afloop-inspecteur staan en wordt automatisch verwijderd, Zodra de treinritten-automatiek de **nieuwe** rijweg heeft aangemaakt.;

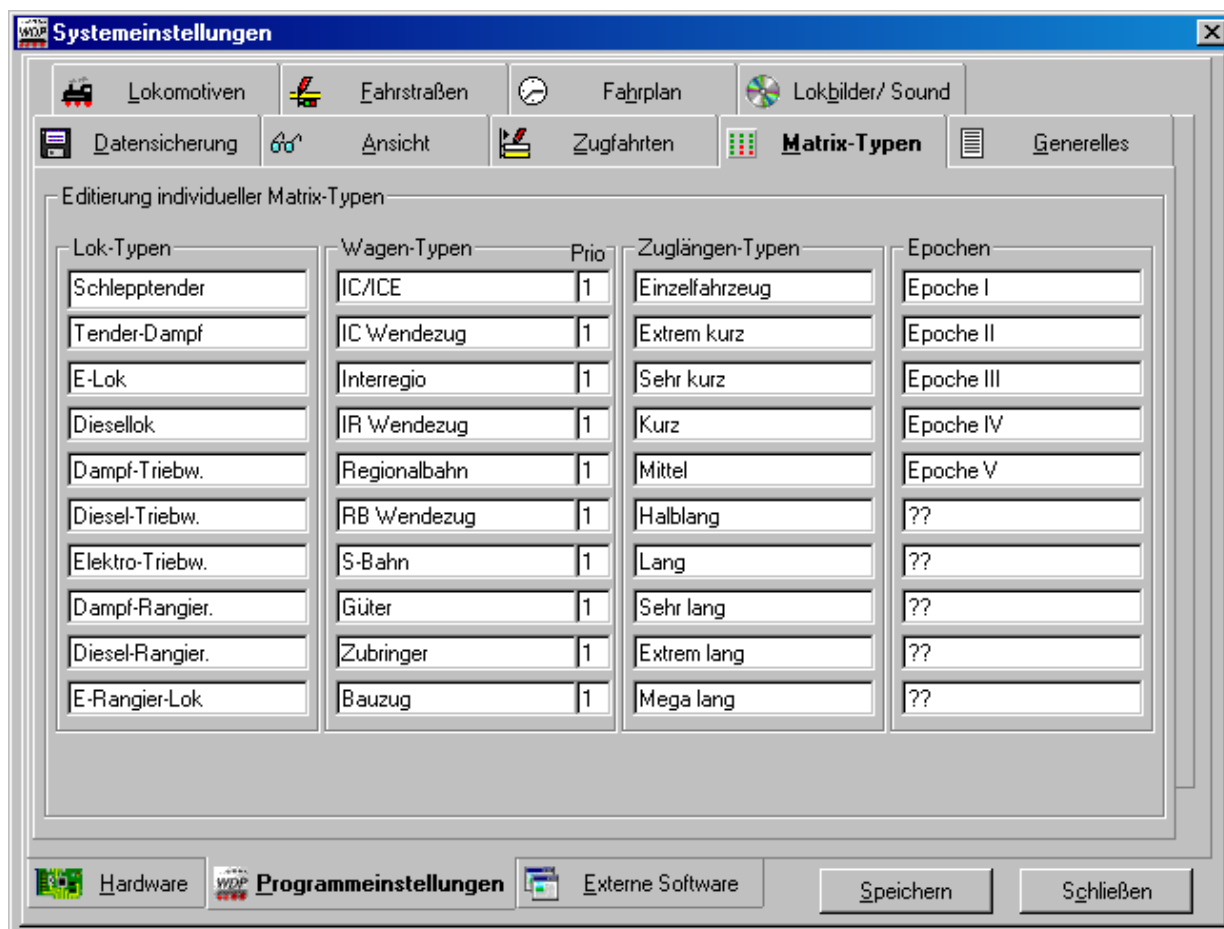
Een korte wachttijd kan hier onder bepaalde omstandigheden het treinverkeer vlotter laten verlopen, wanneer, zoals in het laatste geval, de treinrit beëindigd wordt en op dit contact een andere rijweg door de automatisering gesteld kon worden. (Dit kan een rijweg of een nieuwe treinrit over een andere niet geblokkeerde weg zijn). In dit geval wordt dan ook de niet beëindigde treinrit in de afloop-inspecteur gewist.

De vooringestelde waarde van 300 sec. stelt u conform uw wensen en de omstandigheid van de betreffende modelspoorbaan in. De meest gunstige waarde kunt u alleen uitvinden, door dit uit te proberen.

4.12.4 **Geluidsbestand bij het startcontact van een rijweg bij doorrijden negeren.**

Deze functie in **Win-Digipet** is voor de verloopbesturing van treinritten met profielen tot stand gebracht. Wanneer u bijvoorbeeld in een profiel een startcontact binnenrijdende rijweg een geluidsbestand (aankomstaankondiging voor het naderende perron) heeft ingevoerd, dan kunt u nu onderscheid maken of deze aankondiging bij binnenkomst of bij doorrijden van een trein afgespeeld wordt of niet.

4.13 Tabblad “Programma-instellingen, Matrix Typen”.



Lok-Typen	Wagen-Typen	Prio	Zuglängen-Typen	Epochen
Schlepptender	IC/ICE	1	Einzelfahrzeug	Epoche I
Tender-Dampf	IC Wendezug	1	Extrem kurz	Epoche II
E-Lok	Interregio	1	Sehr kurz	Epoche III
Diesellok	IR Wendezug	1	Kurz	Epoche IV
Dampf-Triebw.	Regionalbahn	1	Mittel	Epoche V
Diesel-Triebw.	RB Wendezug	1	Halblang	??
Elektro-Triebw.	S-Bahn	1	Lang	??
Dampf-Rangier.	Güter	1	Sehr lang	??
Diesel-Rangier.	Zubringer	1	Extrem lang	??
E-Rangier-Lok	Bauzug	1	Mega lang	??

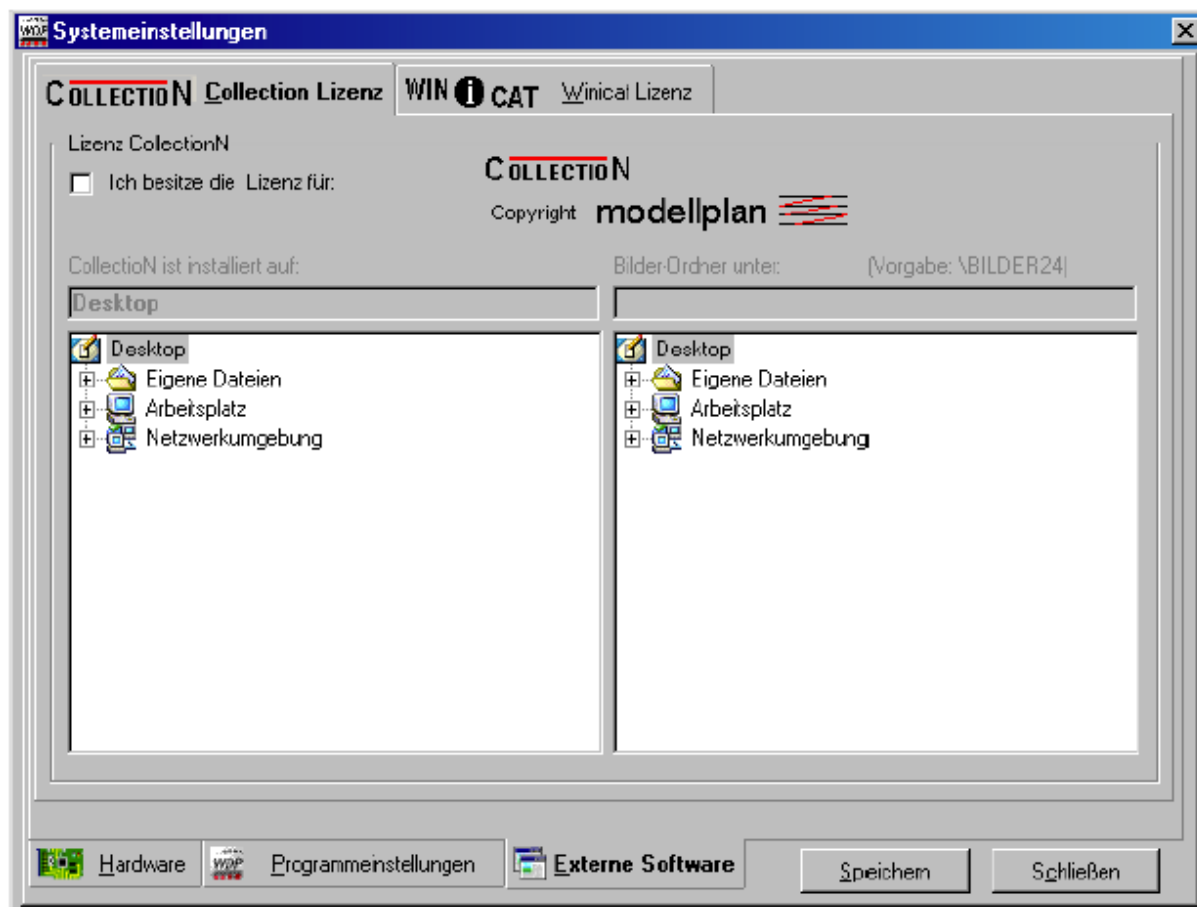
De globale instellingen welke Loc/treinstel-Typen u inzet, worden hier aangebracht en opgeslagen. De vooraf ingestelde tekst kunt u naar uw wensen overschrijven. De hier ingevoerde loc-/Wagen-/treinstel typen worden bij de Matrix-typen in de locomotievendatabank (zie paragraaf 5.3.2) alsmede in de rijwegen-editor (zie paragraaf 8.9) tot blokkeren van rijwegen van bepaalde Matrix-typen laten plaatsvinden.

Daar kunt u rijwegen voor bepaalde loc-/wagon-typen blokkeren, maar ook treinen die te lang zijn voor de maximale afstand, blokkeren. In de smalle kolom “Prio” kunt u waarden van 1 t/m 10 invullen. Deze registratie worden bij de sturing in een automatiek onthouden. Een trein met een hogere prioriteit (lagere waarde) wordt dan eerder in behandeling genomen dan een met een lagere prioriteit (hogere waarde).

Aanwijzing!!

Alle voorgedefinieerde registratie kunt u hier naar believen wijzigen. Wanneer u de definities van de velden **<Zuglängen-Typen>** (*treinlengtes-types*) niets zeggen dan kunt u daar de treinlengte in centimeters (bv. 80 cm) invoeren. Zo kunt u op uw modelbaan de spoorlengte meten, in een tabel vastleggen en dat voor 10 waardes voor deze treinlengte-types vastleggen en invoeren. Deze gegevens kunt u dan bij de locomotieven en rijwegen verder gebruiken.

4.14 Tabblad “Externe software, Collection licentie”.



Win-Digipet biedt de mogelijkheid, iedere locomotief met zijn afbeelding weer te geven. Daarvoor moeten de afbeeldingsbestanden op uw harde schijf staan.

Win-Digipet levert de afbeeldingbestanden voor de Märklin-locomotieven van de catalogusnummers 26xx, 36xx, 37xx en 39xx mee, dat is een gegevensbestand met **375** afbeeldingen. Ook alle digitale Märklin treinverpakkingen, (w.o. startsets) zijn inbegrepen. Verder zijn er verschillende externe programma's op de markt. Destijds zijn o.m. verspreid de databanken "Collection", uitgebracht door de Göppinger firma "Modellplan", en "WiniCat", uitgebracht door de Belgische firma.

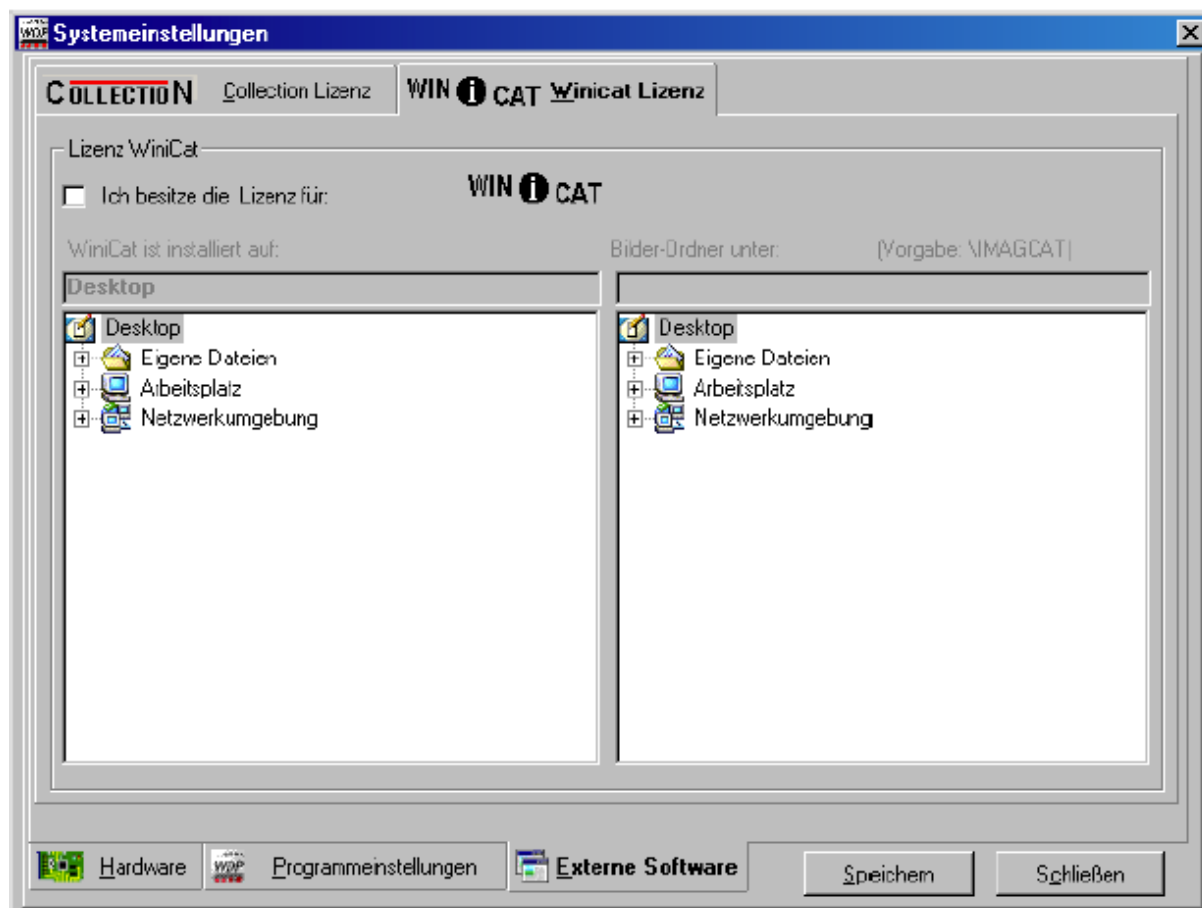
De "Collection" versie 2008 bevat de nummers- en de afbeeldingsbestanden van alle 00- en H0-locomotieven, treinverpakkingen, personentreinen- en goederenwagens, die Märklin van 1935 tot februari 2008 heeft uitgebracht. Wanneer u de databank "Collection" van "Modellplan" hebt verkregen, legt u deze CD/DVD in uw CD/DVD-ROM-speler en voert u eerst de installatie daarvan uit, volgens het bijgeleverde Modellplan handboek. Heeft u het weergegeven installatiepad: <C:\COLLECTIONMAERKLINHO> niet gewijzigd, dan bevindt het uitvoerbare programma (.exe) van "Collection" zich in deze map.

Klik dan op het tabblad "Programma-instellingen - "Collection" licentie" en zet linksboven een vinkje bij "Ik bezit een licentie voor". Kies vervolgens in het midden van dit tabblad de submap, waarin zich het uitvoerbare programmabestand (.exe) van "Collection", bevindt en klik daarop. In de regel boven het mapvenster vindt u dan de melding: "Collection is geïnstalleerd in bijvoorbeeld: <C:\COLLECTIONMAERKLINHO>".

U krijgt de melding: "Collection (.EXE) niet gevonden!", als het verzoek om de databank van "Collection" te benaderen, mislukte. In het rechtervenster van dit tabblad kiest u dan het juiste mappad van de **<Collection-Bilder>** (*Collection-afbeeldingen*). Ook hier wordt het doel van de mappenvenster en de gekozen mapnaam vetgedrukt weergegeven.

In het geval dat maar één DVD/CD-speler bezit, dan kunt u de beeldgegevens van de Collection-CD ook op uw harde schijf kopiëren. Hierbij moet u dan een voor zichzelf sprekende submap (bijvoorbeeld **C:\BILDER24**) instellen en de beeldgegevens daar opslaan.

4.15 Tabblad "Externe software, Winicat licentie".



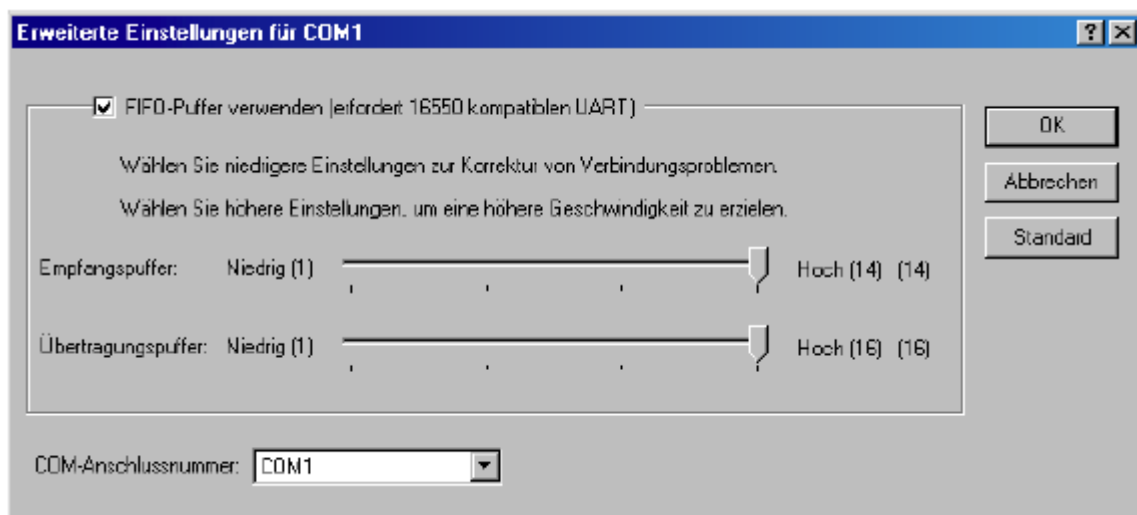
Wanneer deze databank geïnstalleerd is en de CD in uw CD/DVD-speler ligt, handelt u conform paragraaf 4.14.

4.16 Instellingen voor seriële poorten (COM1 enz.) op uw PC.

- De instelling van de Baudrate in de "Windows-setup" en/of bij de Intellibox is voor **Win-Digipet** in het geheel niet relevant!;
- De Baudrate wordt altijd, zoals in de systeeminstellingen is weergegeven, door **Win-Digipet** ingesteld!;
- Voortaan wordt altijd het P50X-protocol automatisch voor de Intellibox ingesteld, ongeacht wat u in de Intellibox heeft ingesteld;
- Wie het P50 protocol wil testen, moet in **Win-Digipet** op het tabblad "Hardware - Digitaalsysteem", "Märklin 6050/51" instellen, een reset van de Intellibox doorvoeren en **Win-Digipet** opnieuw starten. De Intellibox functioneert dan in de zuivere Märklinmodus!



De enige instelling, die door **Win-Digipet** niet gemaakt wordt, is de hoogte van de **FIFO-buffers**, bij de:

- **Intellibox op maximum** (eventueel deactiveren) en;
- **HSI-88 op minimum** (eventueel ook deactiveren) ingesteld moeten worden.



Deze instelling vindt u in het Windows-apparaatbeheer onder poorten (COM & LPT), wanneer u een registratie markeert en met de rechter-muisknop klikt in het contextmenu en met de linker-muisknop op de menuopdracht **<Eigenschappen>** (*eigenschaften*), klikt en dan het tabblad **<Anschlusseinstellungen>** (*aansluitinstellingen*) en daar op **<Erweitert>** (*uitgebreid*), aanklikt.

4.17 Systeeminstellingen verlaten.

Voordat u de systeeminstellingen verlaat, zou u de ingestelde gegevens met een klik op  **<Speichern>** (*opslaan*), moeten veiligstellen. Voor het verlaten van de systeeminstellingen klikt u op **<Schließen>** (*sluiten*), of op  in de knoppenbalk en keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

5. LOCOMOTIEVENDATABANK.

5.1 Algemeen, opwaarderen van voorgaande versies.

In dit programmaonderdeel worden uw locomotieven en functiemodellen geregistreerd en beheerd. Er kan een onbegrensd aantal locomotieven worden opgenomen, waarvan er maximaal 80 in het Märklin systeem en hoogstens 250 in de andere systemen gelijktijdig kunnen rijden.

Met het besturingsconcept van **Win-Digipet** kunt u ook de bijzondere functies **f1** t/m **f8** aanleggen en schakelen. **Win-Digipet** biedt u daardoor op indrukwekkende wijze een voortreffelijk overzicht van alle gegevens van uw locomotieven, waarvan u ook een afbeelding in kleur op het beeldscherm kunt zien. Locomotieven worden in **Win-Digipet** met behulp van Loc-Controls bediend, die u volgens de vereisten van de bedrijfspraktijk in drie verschillende groottes, ("Maxi", "Mini" of "Micro") op het beeldscherm kunt plaatsen. De Loc-Controls worden in paragraaf **5.15** nader verklaard.

Verder kunt u altijd maximaal 10 locomotieven direct in de actieve snelstuurlijst bedienen en besturen, zonder een Loc-Control te hoeven openen. Daarbij worden uw instellingen automatisch met een eventueel geopende Loc-Control gesynchroniseerd en ook omgekeerd.

Aanwijzing!


Wanneer u een WIN-DIGIPET versie 8.x bezit en een update naar de nieuwe versie van **Win-Digipet** uitvoert, volgt bij de eerste start automatisch de conversie naar de nieuwe versie. Controleren of opnieuw ingeven van uw locomotieven moet u echter de ...

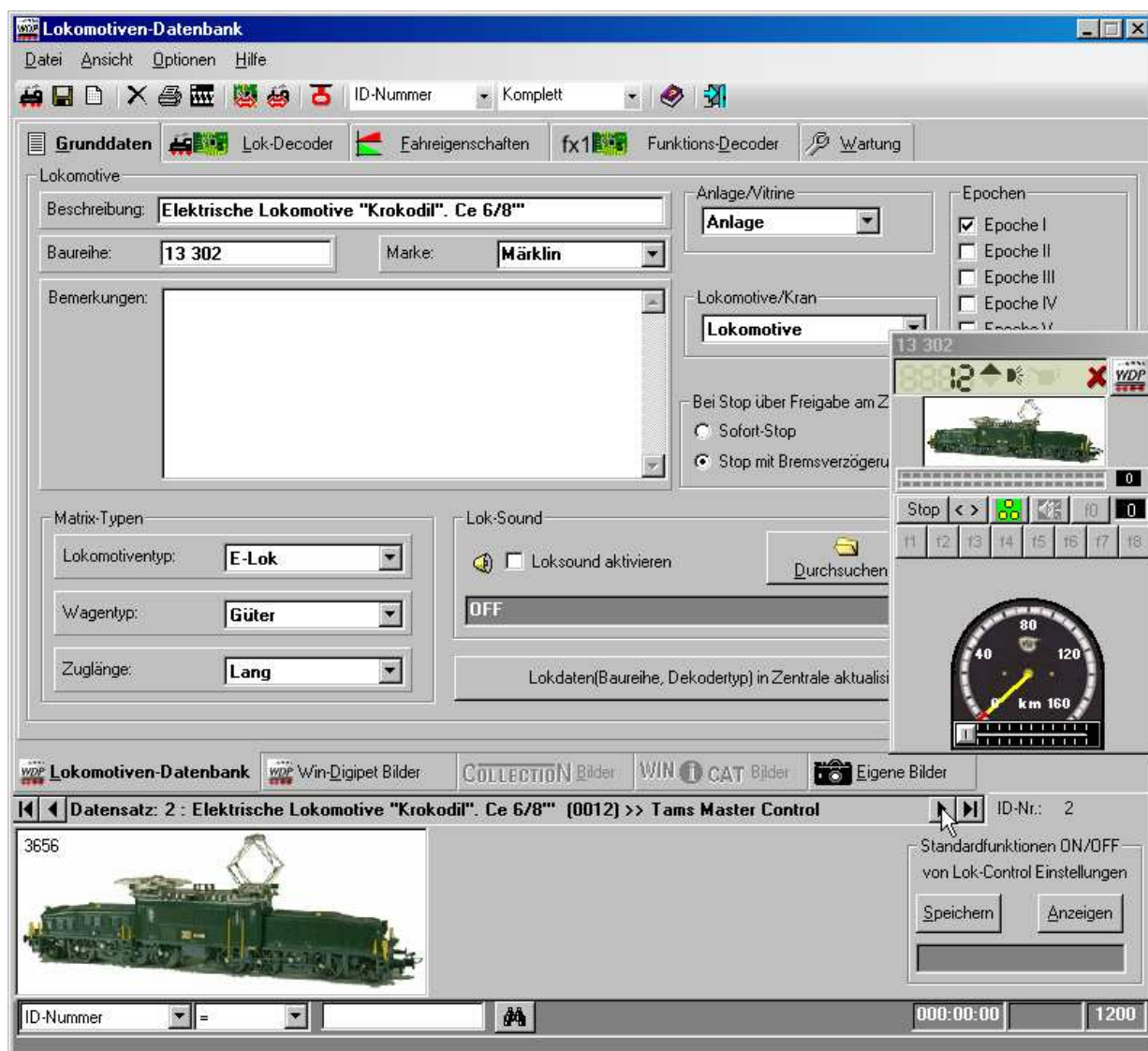
- Decodertypes;
- Functie (f0) en de bijzondere functies (f1-f8);
- Langzaamste rijstap vooruit en achteruit;
- Hoogste rijstap vooruit en achteruit;
- Versnellen en afremmen;
- Startsnelheid;
- Functiedecoder;
- Zo ook de Matrix-typen


Win-Digipet neemt in de regel uw geregistreerde waarden over.

Aanwijzing!!

Heeft u echter al met de versie **Win-Digipet** versie 9.x of **Pro X.x** gewerkt, dan volgt een automatische conversie.

Klik nu in de hoofdsymboolijst op . Na het openen wordt de eerste locomotief in de locomotievendatabank met uw gegevens getoond.



Wanneer u nog geen data hebt ingegeven of gewijzigd, wordt u na het bladeren in de databank ook de bovenstaande gegevensset (record) getoond. Voor het aanleggen van een volgende locomotief klikt u op  in de knoppenbalk. In het dan verschijnende invoermasker, voert u de gegevens van uw locomotief in. Wilt u de voorbeeldgegevens niet meer gebruiken, dan overschrijft u deze eenvoudig met de betreffende gegevens van uw locomotief. U kunt een onbegrensd aantal locomotieven in de databank invoeren, echter niet meer dan 250 locomotieven met betrekking tot de **<Anlage>** (modelspoorbaan).

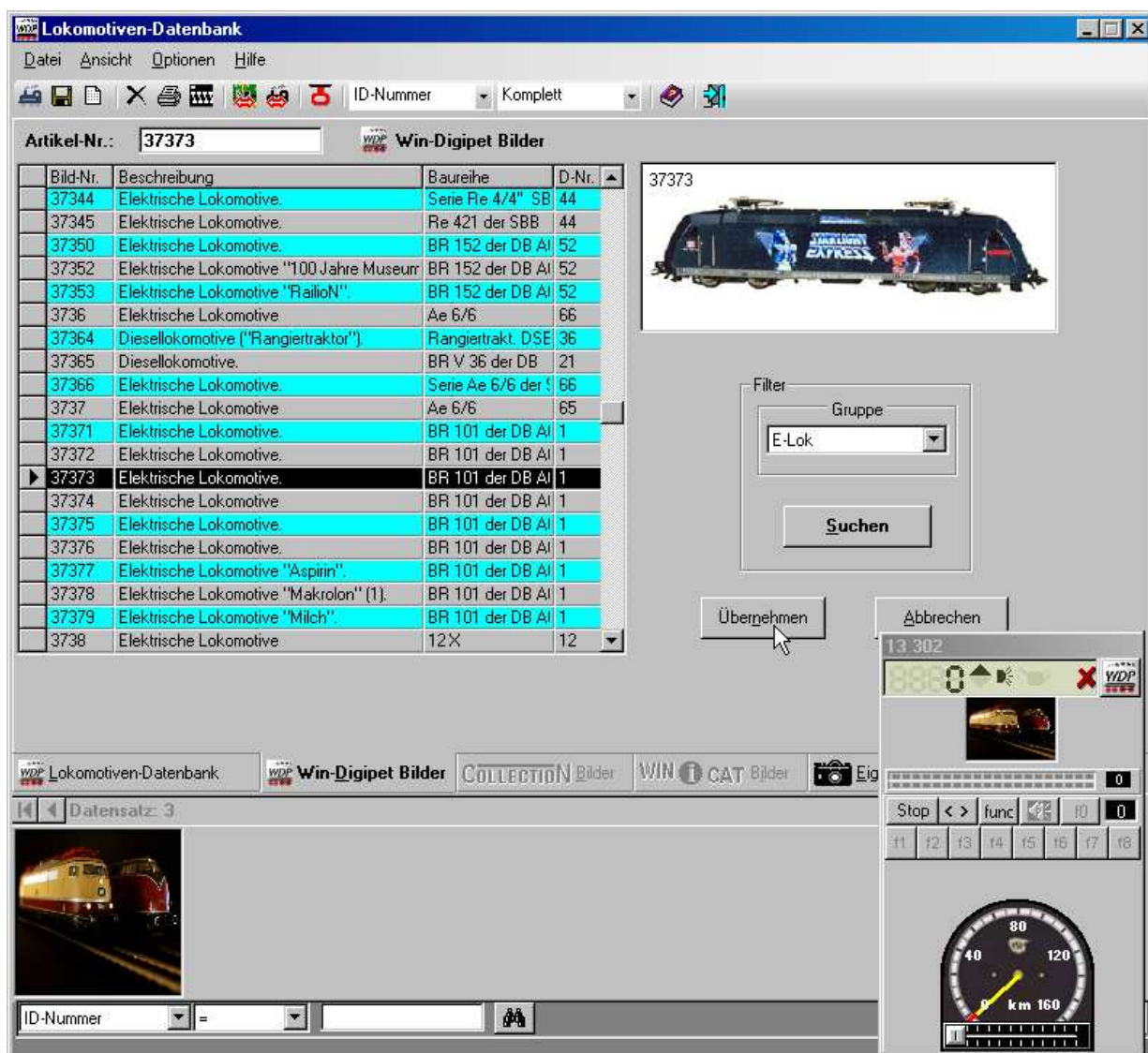
5.2 Afbeelding van de locomotief vastleggen.

Allereerst moet u een afbeelding uitkiezen, die past bij de vast te leggen locomotief. Hiervoor staan u vier mogelijkheden ter beschikking...

- Win-Digipet Bilder (*Win-Digipet afbeeldingen*);
- Collection Bilder (*Collection afbeeldingen*);
- Winicat Bilder (*Winicat afbeeldingen*);
- Eigene Bilder. (*eigen afbeeldingen*).

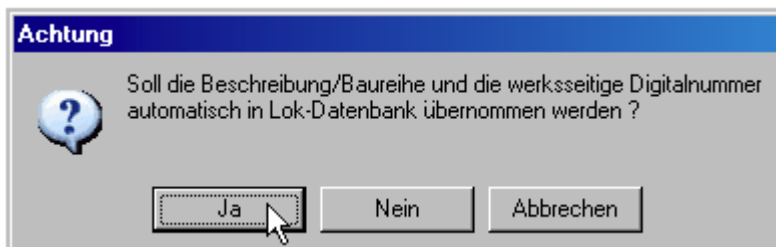
5.2.1 Win-Digipet afbeeldingen.

Klik hiervoor in de locomotievendatabank verder onder op het tabblad, **<Win-Digipet Bilder>** (*Win-Digipet afbeeldingen*). Hier opent zich een lijst met **375** Märklin-Digital-locomotieven uit de series 26xx, 36xx, 37xx en 39xx tot het jaar 2005.



Deze lijst kunt u m.b.v. een "Filter" tot bepaalde locomotiefgroepen verkleinen. De selectie maakt u in het veld **<Grupe>** (*groep*), gevolgd door een klik op **<Suchen>** (*zoeken*).

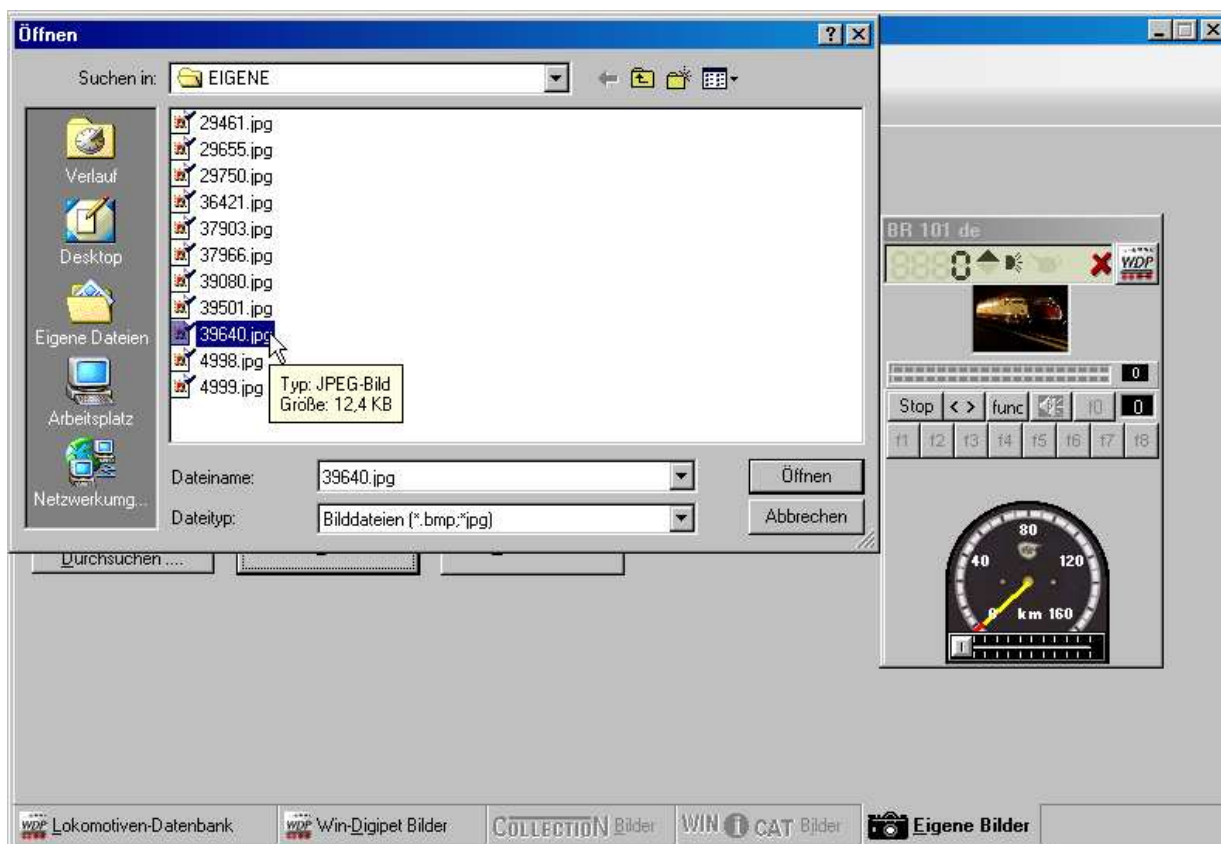
De uitgekozen groep ziet u meteen links in het lijstvenster. Klik nu op de lijstregel, die uw locomotief beschrijft; tegelijk ziet u rechtsboven zijn afbeelding. Na een klik op **<Übernehmen>** (*overnemen*), volgt een vraag betreffende de automatische overname van opgeslagen gegevens voor deze locomotief.



Als u Märklin locomotieven gebruikt, zult u hier in de regel op **“Ja”** klikken en worden de gegevens in de betreffende velden op het tabblad “Locomotievendatabank” **<Grunddata>** (*basisgegevens*), overgenomen.

5.2.2 Eigen afbeeldingen.

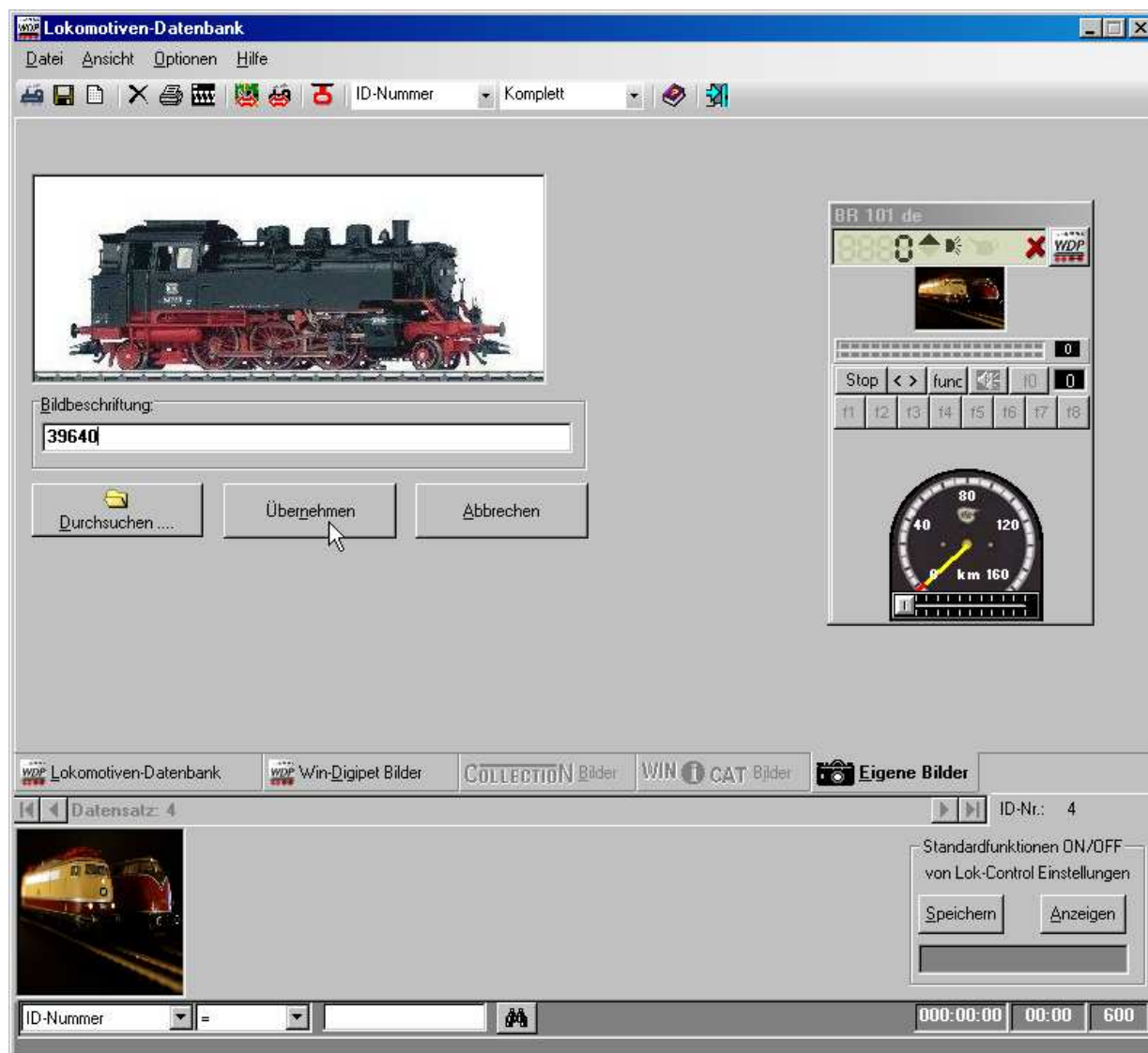
Heeft u al eigen afbeeldingen van locomotieven gemaakt of wilt u deze maken, dan klikt u in de locomotievendatabank onder aan het tabblad op **<Eigene Bilder>** (*eigen afbeeldingen*) en dan klikt u op de linker knop **<Durchsuchen>** (*doorzoeken*). Het venster **<Öffnen>** (*openen*), wordt getoond en u kunt in de mappen op uw harde schijf zoeken, naar de reeds opgeslagen afbeeldingen van uw locomotieven.



Deze afbeeldingen moeten in het BMP- of niet zo opslagintensieve JPG-formaat beschikbaar zijn en mogen niet meer dan **200 KB** groot zijn.

Bovendien moet het formaat zo mogelijk in de verhouding **5 : 2** of breedte en hoogte zijn. Een grootte van 352 x 142 pixel met een maximale resolutie van circa **72 dpi** is hierbij zeer bruikbaar.

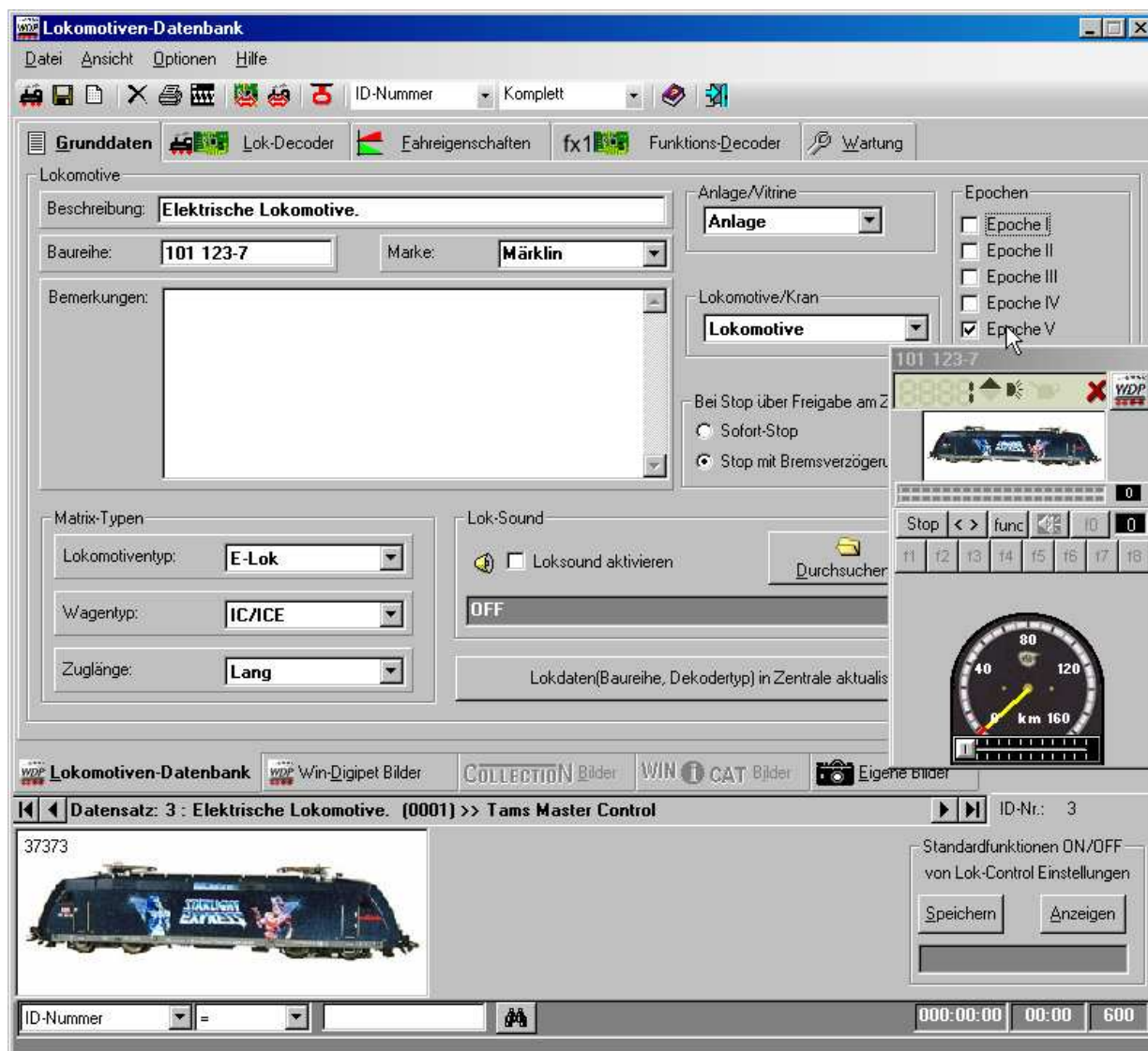
Heeft u op uw harde schijf een passende afbeelding voor uw locomotief gevonden, dan klikt u op de knop **<Öffnen>** (*openen*), het keuzevenster wordt dan gesloten en de gekozen afbeelding van de locomotief wordt getoond. In het veld **<Bildbeschriftung>** (*afbeeldingsbeschrijving*), kunt u daaraan nog een verklarend bijschrift toevoegen en dan, om deze vervolgens met **<Übernehmen>** (*overnemen*), in uw locomotievendatabank op te nemen.



Tip!

In het veld **<Bildbeschriftung>** (*afbeeldingsbeschrijving*), wordt door **Win-Digipet** automatisch "BILD0xxx" ingevoerd, waarbij "xxx" het oplopende ID-Nr. van de te aanleggen locomotief in de databank is. Het bijschrift bij de afbeelding wordt linksboven in de afbeelding ingevoegd en mag daarom niet te lang zijn. Bij alle door **Win-Digipet** meegeleverde afbeeldingen is altijd linksboven het Märklin artikelnummer ingevoegd. Zou u het voorgegeven afbeeldingsbijschrift (idem) verwijderen, dan staat daarna linksboven in de afbeelding "Geen afbeelding".

5.3 Tabblad “Locomotievendatabank – basisgegevens”.



The screenshot shows the 'Locomotieven-Databank' software window. The 'Grunddaten' tab is active, displaying the following information:

- Beschreibung:** Elektrische Lokomotive.
- Baureihe:** 101 123-7
- Marke:** Märklin
- Bemerkungen:** (Empty text area)
- Anlage/Vitrine:** Anlage
- Epochen:** Epoche I, II, III, IV, V (Epoche V is checked)
- Lokomotive/Kran:** Lokomotive
- Bei Stop über Freigabe am Z:** Sofort-Stop, Stop mit Bremsverzögerung
- Matrix-Typen:** Lokomotivtyp: E-Lok, Wagentyp: IC/ICE, Zuglänge: Lang
- Lok-Sound:** Loksound aktivieren (unchecked), OFF
- Speedometer:** Shows 0 km/h, scale up to 160 km/h.
- Locomotive Image:** A blue and white electric locomotive.
- Buttons:** Durchsuchen, Speichern, Anzeigen.
- Status Bar:** ID-Nr.: 3, 000:00:00, 00:00, 600.

5.3.1 Beschrijving, bouwserie, fabrikant, opmerkingen.

In het veld <Beschreibung> (beschrijving), hoort een beschrijving van de locomotief; deze wordt vaak automatisch uit de databanken gehaald. U kunt echter ook een eigen beschrijving invoeren, bijv. “Stoomloc”, “E-loc”, “Diesellocc”, of “Stoomloc 38 2182 Pruisische P8”. Maximaal 60 tekens zijn toegestaan. Vervolgens voert u absoluut de bouwserie in. Maximaal 9 tekens zijn toegestaan, bijvoorbeeld: BR 38.10 of E 10.1-3 of V 100.20 of NS-1110 enz. Niet toegestane bijzondere tekens, die intern door het programma gebruikt worden, worden automatisch geblokkeerd.

Tip!

Hier voert u het opgedrukte locnummer van de locomotief in, bijvoorbeeld “003160-9”.

Dit heeft de volgende voordelen...

- Met dit locnummer kan men de locomotief eenduidig identificeren, ook wanneer hij gedurende een langere tijd in de vitrine heeft gestaan;
- Bij het sorteren volgens de bouwserie in de locomotievendatabank;
- Bij het selecteren in de profiel-editor (zie paragraaf 10.2.3).

Voer altijd al uw locomotieven (ook die in de vitrine) in de locomotievendatabank in, zo heeft u later ook het digitale adres bij de hand. In het invoerveld **<Marke>** (*fabrieks/merknaam*), schrijft u de fabrikant van de locomotief. Maximaal 8 tekens zijn mogelijk. U kunt ook uit de voorgedefinieerde lijst met fabrikanten kiezen, met behulp van de pijl naar beneden rechts naast het invoerveld.

In het veld **<Bemerkungen>** (*opmerkingen*), kunt u alle uw opgaven en aanwijzingen betreffende de locomotief invoeren, zoals bijvoorbeeld: aankoopdatum en prijs, bijzonderheden, decoderfabrikant enz. Het bijhouden van een afzonderlijke administratie kan daarmee onder voorwaarden vervallen.

5.3.2 Matrix-typen en Locgeluid.



Hier bepaald u, tot welk locomotief-/wagentype de locomotief en tot welke treinlengte de locomotief behoort. De lijst is afhankelijk van de tekstopgaven in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.13.

Tip!

Hiervoor zou u de lengtes van uw treinsamenstellingen en de bruikbare spoorlengtes van de afzonderlijke baanvakken/blokken van stations, schaduwstations enz. moeten noteren, om vervolgens te bepalen welke treinlengte tot de te aanleggen locomotief behoort.

Wanneer u nog een **locgeluid voor de locomotief** wilt vastleggen, dan heeft u hier de mogelijkheid zo'n geluid te activeren. Deze functie maakt het mogelijk, een speciaal locomotiefgeluid direct met de betreffende Loc-Control te verbinden.

Daarvoor vinkt u het veld **<Loksound activeren>** (*locgeluid activeren*), aan en kiest u met de knop **<Durchsuchen>** (*doorzoeken*), het gewenste geluid uit. Het geluid kan hierbij in iedere map op uw harde schijf voorkomen. Als u een geluid hebt uitgekozen, wordt meteen in de Loc-Control de geluidsknop geactiveerd en kan daar vervolgens worden in- en uitgeschakeld. Een gedefinieerd locgeluid kan worden verwijderd, door het vinkje gezet bij het veld **<Loksound activeren>** (*locgeluid activeren*), weer te verwijderen.

5.3.3 Baan/vitrine, Locomotief/Kraan,loc-stop.

Onder **<Anlage/Vitrine>** (*modelspoorbaan/vitrine*), bepaalt u, of de loc tot de locs behoort, die u op een bepaald moment op uw digitale model baan wilt gebruiken. Alleen locomotieven met het kenmerk **<Anlage>** (*modelspoorbaan*) worden in het hoofdprogramma betrokken in het rijbedrijf en geactiveerd.



The screenshot shows a software interface with two main sections. The left section, titled 'Anlage/Vitrine', contains two dropdown menus: the first is set to 'Anlage' and the second to 'Lokomotive'. Below these is a radio button group for 'Bei Stop über Freigabe am Ziel:', with 'Sofort-Stop' selected and 'Stop mit Bremsverzögerung' unselected. The right section, titled 'Epochen', contains a list of checkboxes for 'Epoche I' through 'Epoche V', with 'Epoche V' checked. Below these are five checkboxes labeled '??'.

In het keuzevenster **<Lokomotive/Kraan>** (*locomotief/kraan*) heeft u de keuze mogelijkheid tussen locomotief of Roco- en Märklin Kraan. Dit is belangrijk omdat een locomotief en een kraan dezelfde digitale adressen kunnen hebben (maar een verschillend digitaalsysteem)

Aanwijzing!!

Enige Märklin-, Trix- en Roco-functiemodellen (bv. kraan) moeten als locomotief respectievelijk als kraan geregistreerd worden; dan kunnen zij probleemloos met **Win-Digipet** bestuurd worden.

Dit zijn:

- ❖ De eenmalige “Digital”-bijzondere functiewagens van Märklin;
 - **Panoramawagen** (4999, vast adres 10);
 - en **“Tanzwagen”** (4998, vast adres 20);
 - De afbeeldingen vindt u in de WIN-DIGIPET-map onder, (\Eigene\4999.bmp en \Eigene\4998.bmp).
- ❖ Die kraanmodellen van Märklin;
 - Goliath;
 - Draaikraan 7651;
 - Portaalkraan 76500;
 - Bekolingsinstallatie 76510;
 - en kraanwagen set 46715
- ❖ Het kraanmodel van Trix;
 - Portaalkraan 66105 (nagenoeg bouw gelijk met Märklin 76500).
- ❖ De kraanmodellen van Roco;
 - Portaalkraan en;
 - Spoorwegkraan.

Zij kunnen allen met de Loc-Control worden bediend.

Met de beide keuzerondjes **<Sofort-Stop>** (*onmiddellijk-stop*), of **<Stop mit bremsverzögerung>** (*stop met remvertraging*) bepaalt u het rijgedrag van de locomotief op het eindpunt.

Heeft u **<Sofort-Stop>** (*onmiddellijk-stop*) ingesteld, dan wordt deze locomotief op het eindpunt onmiddellijk gestopt en wordt een in de locomotievendatabank ingestelde vertraging bij het **<Abbremsen>** (*afremmen*) genegeerd.

Let op!

Dit geldt alleen bij het rijden met de **start-/eindpunt/eindpuntfunctie** en **niet** bij het rijden met de profielen of dienstregeling en bij de automatische profiel- of dienstregelingsregelregistratie, De in de locdecoder ingestelde optrek- en remvertraging wordt daarmee echter niet uitgeschakeld; dat was bij enkele decoders alleen mogelijk van de functietoets **F4**.

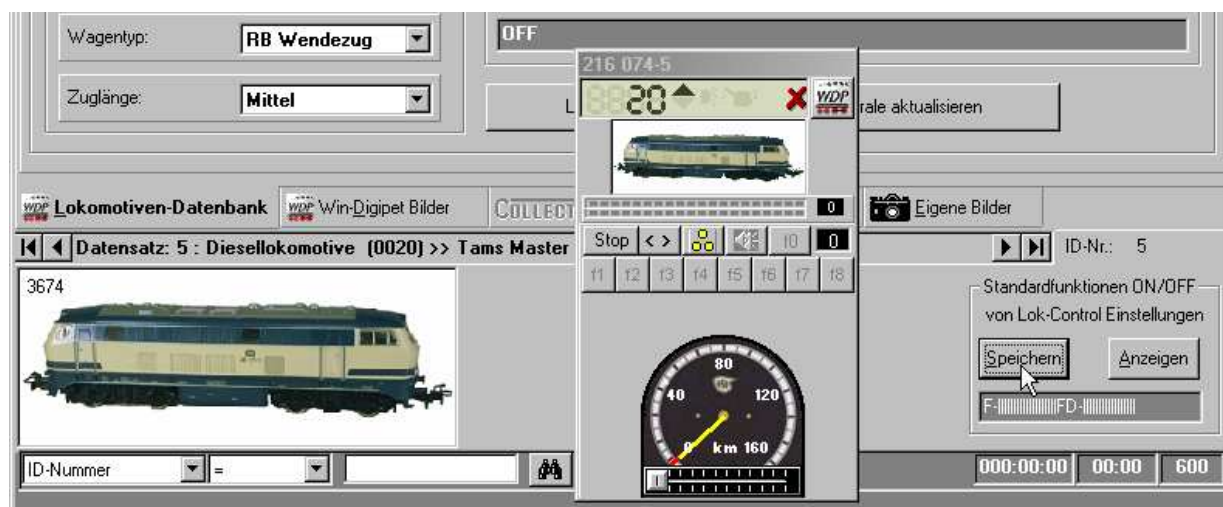
5.3.4 Standaardfuncties ON/OFF.

Bij het automatisch invoeren van contactgebeurtenissen in de Profil-editor en in de **<Fahrplan-Editor>** (*rijwegen-editor*), wordt de data van de locomotievendatabank gebruikt. Hierbij wordt ervan uitgegaan dat de **frontverlichting (f0) ingeschakeld** is.

In veel gevallen kan het ook zo zijn dat ...

- De frontverlichting uitgeschakeld moet zijn, omdat de locomotief zich aan het einde van een trein bevindt, omdat de trein in dubbeltractie pendelbedrijf verkeert;
- U bij een locomotief met Sounddecoder bij het rijden de motor of stoomlocgeluiden wilt horen;
- De wagenverlichting en aandrijfswagen-treinen (ICE, TEE enz.) via de ingebouwde decoder moet worden ingeschakeld;

... om maar een paar voorbeelden te noemen want er zijn nog vele andere wensen.



In al deze gevallen moet u de automatisch geregistreerde contactgebeurtenissen achteraf handmatig veranderen. Om u deze veranderingen te besparen wordt er op het tabblad **<Grunddaten>** (*basisgegevens*), een nieuwe functie opgenomen.

Bij de locomotief in de bovenstaande afbeelding moet de frontverlichting om de vorige genoemde redenen niet ingeschakeld zijn. Hiervoor klikt u op de Loc-Control die **<Spitzenbeleuchtung>** (*frontverlichting*), uit en klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*) en zo worden de instellingen overgenomen en het **“grijze”** veld eronder in de bekende vorm en uitvoering ingekleurd getoond.

Heeft u de vereiste registraties bij de betreffende locomotieven uitgevoerd, die gegevens opgeslagen en bent u naar het hoofdprogramma van **Win-Digipet** teruggekeerd, dan worden voortaan bij de automatische invoer van de contact-gebeurtenissen in de profielen en dienstroosters deze gegevens uit de locomotievendatabank overgenomen en u hoeft dit niet meer achteraf te doen.

Wanneer u dan later door de locomotievendatabank bladert en een zo ingegeven “grijs” pictogram vindt en niet meteen herkent, welke functie u heeft in- of uitgeschakeld, klikt u op **<Anzeigen>** (weergeven) en in de Loc-Controls waarin de functies worden getoond.

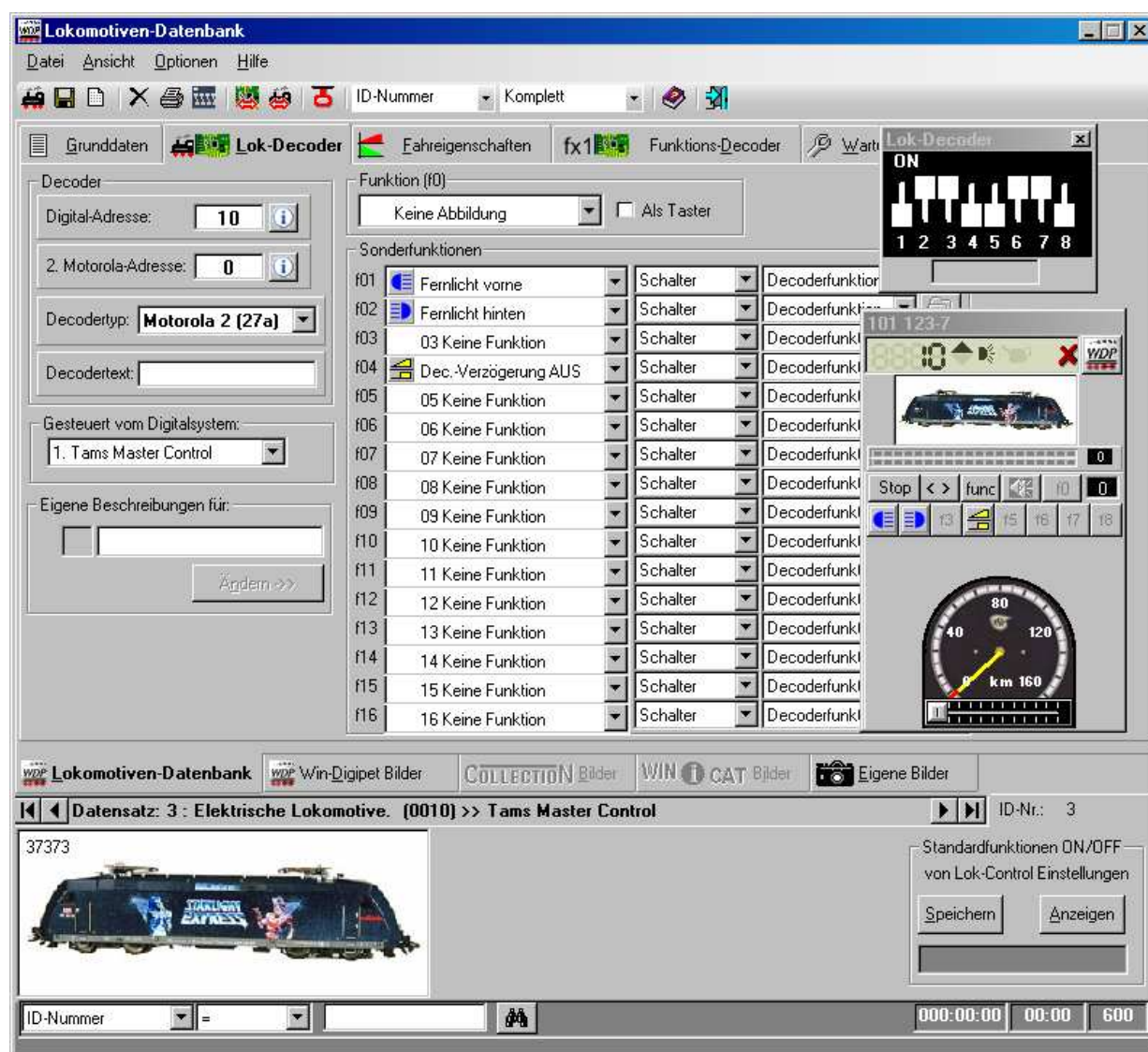


De instellingen worden dan in de Loc-Controls en in de “grijze” regel onder de standaardfuncties **ON/OFF** getoond.

Aanwijzing!

Wanneer alleen de frontverlichting (f0) ingeschakeld moet zijn, dan hoeft u hier geen registratie te plegen. Wilt u additioneel dat motor- of stoomloccgeluid laten horen, dan moet u ook de frontverlichting inschakelen, omdat deze anders is uitgeschakeld.

5.4 Tabblad “Locomotievendatabank, Loc-Decoder“.



5.4.1 Het digitale adres.

In het invoerveld <Digital-Adresse> (*digitaaladres*), voert u het digitale adres van de te aanleggen locomotief in. Dit nummer is dan bij het rijden met **Win-Digipet** het treinnummer. Wanneer u, zoals in het bovenstaande voorbeeld is te zien, de Loc-Control en het kleine venster “Locdecoder” eveneens geopend hebt, dan kunt u tijdens de registratie de veranderingen in de vensters waarnemen. De DIP-schakelaarstanden worden onmiddellijk getoond, zodat bij een wijziging van het digitale adres bijv. uw Märklin locomotief, niet elders in het programma hoeft na te kijken. Als u in het loc decodervenster op de individuele microschakelaars klikt, dan wijzigt het digitale adres in de Loc-Control en in het veld “Digitale adres”.

Belangrijk - alleen bij Märklin digitale systemen.

Het digitale adres **68** mag u niet gebruiken, omdat het in het programma gebruikt wordt.

Voor de verschillende digitaalsystemen staan de volgende adressen ter beschikking:

- Märklin 01 t/m 80;
- Lenz 2.0 van 01 t/m 99;
- Lenz 3.0 van 01 t/m 9999;
- MÜT, Rautenhaus en Trix van 01 t/m 112;
- en Intellibox afhankelijk van het decodertype van 01 t/m 9999.

Aanwijzing! voor gelijkstroomrijders (DCC):

Voor het besturen van een **analoge** locomotief is bij de volgende systemen voorzien in één vast adres:


- Märklin Digital= : Adres "80";
- Lenz Digital-Plus : Adres "0".

Wanneer u een nieuwe loc registreert, dan kunt u met een klik op het beeld met de muis de gemarkeerde schakelaar ("1") direct zien, welk adres u al in gebruik heeft.




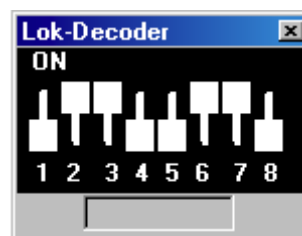
5.4.2 Microschakelaarstanden bij Märklin locomotieven.

Na de invoer van het digitale adres kunt u in een venster de posities zien bij Märklin decoders van de 8 microschakelaars van de locdecoder, die u met de Loc-Control bestuurt. Daarvoor activeert u het tabblad **<Lokomotiven-Datenbank>** (*locomotievendatabank*), Lokdecoder en klikt u op de

menuopdracht **<Ansicht>** (*tonen*), Lokdecoder, of klikt u op het pictogram  in de knoppenbalk, waarna het venster "Locdecoder" verschijnt.

Wanneer u in dit venster op de individuele microschakelaars klikt, verandert het digitaaladres in de Loc-Control en in het invoerveld **<Digital-Adresse>** (*digitaal-adres*).

U wordt geattendeerd op ongeldige combinaties van de microschakelaar posities. Alleen geldige adressen van het Märklin Digital-systeem (**1 - 80**) worden correct getoond. Adressen boven de 80 worden genegeerd. U sluit het venster "Locdecoder", door een klik op het pictogram  rechts bovenin het venster.



5.4.3 Decodertype, decodertext, eigen beschrijving.

De opgave van het decodertype is noodzakelijk en belangrijk voor alle **Win-Digipet** functies. Klikk u op de pijl naar beneden bij **<Decodertyp>** (*decodertype*), dan verschijnt de hieronder getoonde keuzelijst. Daarin kiest u het decodertype, wat in de te aanleggen locomotief is ingebouwd.

De tussen haakjes geplaatste cijfers geven per type het aantal van de mogelijke rijstappen aan. "FMZ" en "Selectrix" kunt u instellen, wanneer u de Uhlenbrock-Intellibox of het Fleischmann Twin-Center voor de besturing van uw locomotieven met deze decoders gebruikt. "Selectrix" kunt u instellen wanneer de centrale van MÜT, Rautenhaus of Trix als voor de besturing deze loc-decoders gebruik worden.

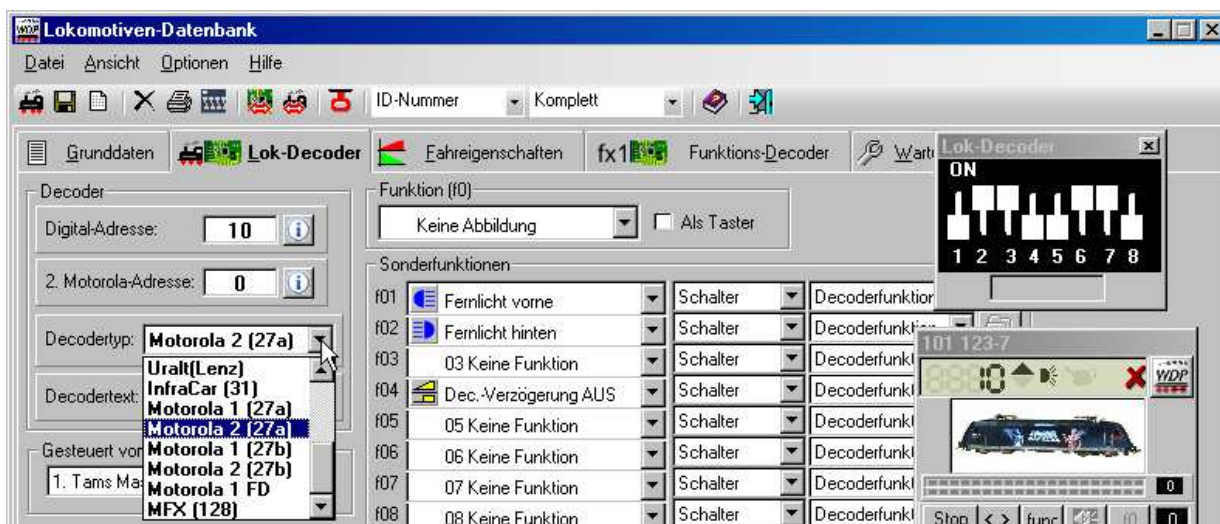
In het Lenz-systeem kunt u DCC (14), DCC (27), DCC (28), DCC (128) en oeroud (Lenz) kiezen. Tot de decoders, die het "Oeroude"-Lenz protocol nodig hebben, behoren de eerste DCC Märklin = decoders en de decoders, die vroeger in Arnold-locomotieven ingebouwd werden. Heeft u dit decodertype gekozen, dan wordt bij wisseling van richting rijstap 1 meegezonden. Deze decoders gebruiken bij de wisseling van richting rijstap 1, anders wordt niet van richting gewisseld.

Let op!

Wanneer u van een voorgaande Win-Digipet versie 8.x opwaardeert (updaten) naar de nieuwe versie **Win-Digipet** moet u de decodertypes van al uw locomotieven hier opnieuw invoeren respectievelijk controleren.

Belangrijke aanwijzing voor ESU ECoS en Tams Master-Control!

Wanneer u één van deze centrales voor het besturen van uw locomotieven inzet, dan heeft u aan het einde van de decoderlijst een mogelijkheid om decodertype 5 versie te kiezen. Dit is mogelijk geworden omdat de centrale het Motorola-Formaat niet slechts 14 maar 27, 28 of 128 rijstappen verwerken kan.



In het memoveld "Decodertext" kunt u nog meer informatie van de locdecoder invoeren. Je zou kunnen denken aan typenummer, aankoopdatum enz...

5.4.4 Functies, geluidsinstellingen.

Altijd zijn er weer vragen over decoderinstellingen in de locomotievendatabank, daarom volgen hier nogmaals een kleine opsomming, die echter geen aanspraak kunnen maken op volledigheid.

- ❖ Motorola 1 (14):
 - Oude Märklin 6080 en Deltadecoders en Tams LD-W1 en oude Uhlenbrock decoders;
- ❖ Motorola 2 (14):
 - Nieuwe Uhlenbrock decoders, "PIC"- decoders van Märklin (bijvoorbeeld in hobbylocs van latere datum;
- ❖ Motorola 2 (27a) of ook Motorola 2 (27) bij de ESU ECoS:
 - Märklin MFX-decoders, Kühn-decoders, Lokpilot/Loksound2/3-decoders;
- ❖ MFX (128):
 - Märklin MFX-decoders, Loksound MFX-decoders van ESU;
- ❖ Motorola 1 FD:
 - Enige Märklin modellen met oudere FD-decoders van bijvoorbeeld de "Tanzwagen".


Aanwijzing!

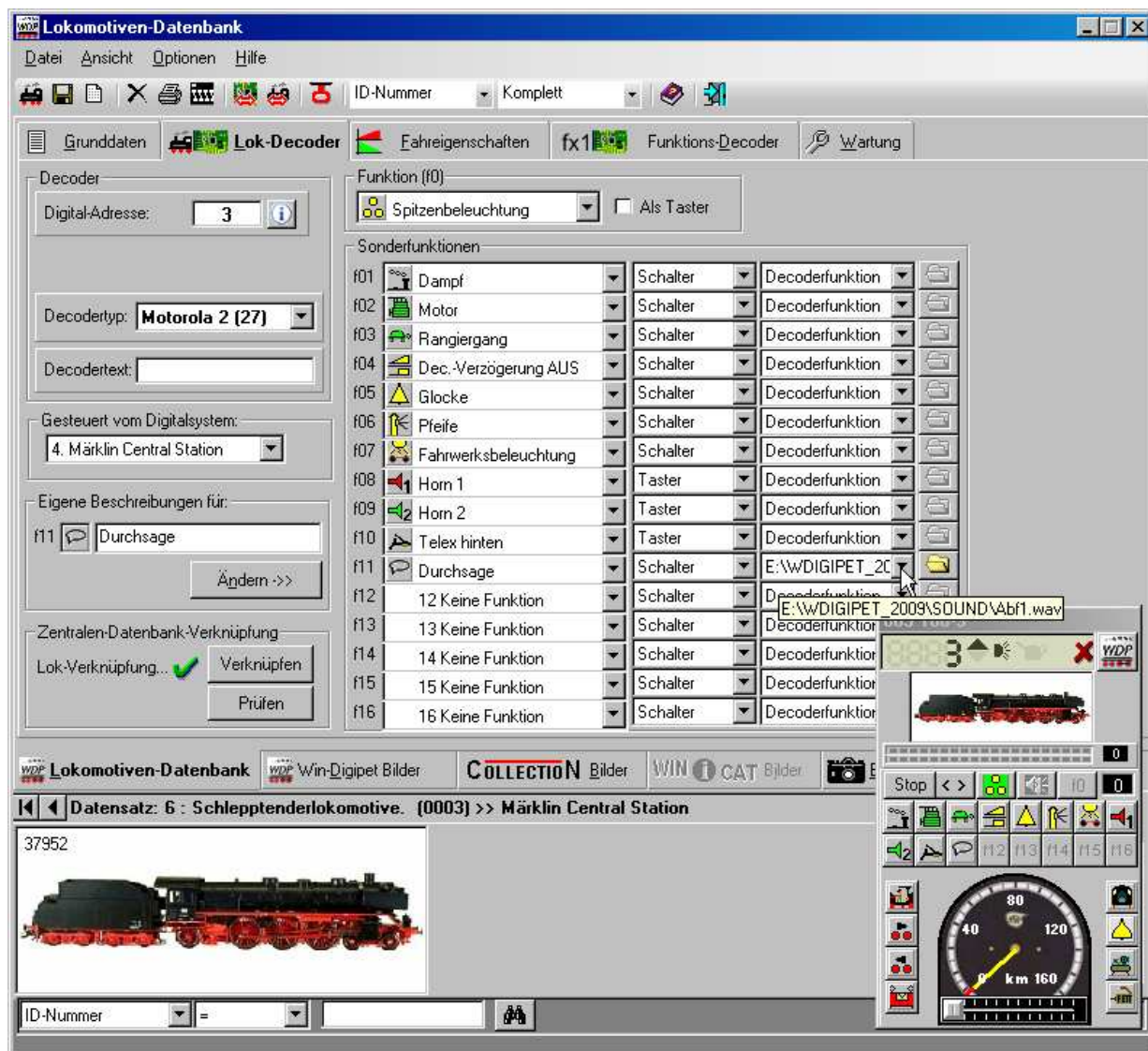
Wanneer u met de ESU ECoS, de Märklin Central Station 1 of met de Tams Master Control uw locomotieven stuurt, dan moet de decoderinstelling volgens deze opsomming ingevoerd zijn, omdat anders bij een transport van gegevens uit de locomotievendatabank naar de bovenstaande centrales de foutieve gegevens worden overgedragen.

5.4.5 Functies f1-f16 geluidsinstellingen.

Omdat nu reeds vele centrales die met decoderfuncties f1 t/m f16 en meer beheersen, werd dit ook in **Win-Digipet** gerealiseerd.

Let op!

Bij de conversie van de oude locomotievendatabank werden de beschrijvingen voor de functies (f0 t/m f16) overgenomen en voorzien van het pictogram  voor diversen. Had u echter de functie, ondanks de beschrijving niet geactiveerd, dan zijn deze beschrijvingen na de conversie verdwenen. In principe moet u na conversie van de locomotievendatabank de functie (f0) en de bijzondere functies (f1 t/m f16) opnieuw instellen, zodat de nieuwe pictogrammen in de Loc-Controls te zien zijn.



Voer in de locomotiefdatabank een loc volgens het Motorola-dataformaat (buiten MFX in en voeg als centrale Digital-S-Inside, Märklin 6050/6051, Tams Master Control of Uhlenbrock Intellibox in, dan verschijnt een ander invoerveld voor het 2^e Motorola adres. Daar kunt u een tweede Motorola adres invoeren en de functies van het tweede Motorola adres direct als f5 t/m f8 van de loc-decoder invoeren. Dan heeft u op de Loc-Control het gevoel, dat u direct beschikking heeft over f1 t/m f16.

De locfunctie (f0), meestal de frontverlichting, kiest u m.b.v. de pijl in de bovenste vensterlijst. Is dit niet de frontlicht verlichting, maar de Telexkoppeling, vink dan ook het veld **<Taster>** (*drukknop*) aan, waardoor de koppeling niet voortdurend actief is en eventueel bij duurbelasting de spoel doorbrandt. De drukknoptijd moet u in de **<Systemeinstellungen>** (*systeeminstellingen*), (zie paragraaf 4.6.3) instellen. De overige bijzondere functies van de locomotief stelt u in door te kiezen uit de veldlijsten van f1 t/m f16. Bij de betreffende functies kunt u dan de wijze van activeren door middel van **<Schalter/Taster /Sound-Taster>** (*schakelaar/drukknop/wisselaar*), over de betreffende keuzeknop kiezen.

Wat zijn nu **<Schalter/Taster/Sound-Taster>** (*schakelaars/drukknoppen/geluidsdrukknoppen*)?

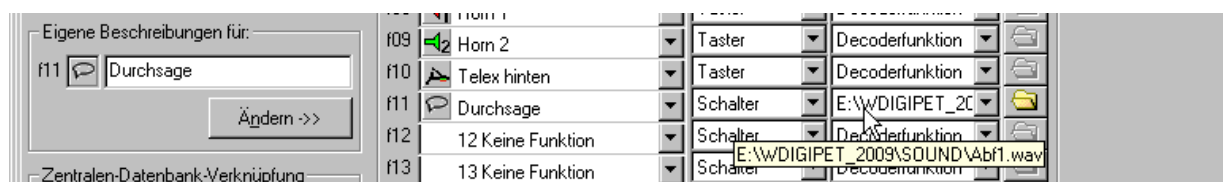
- Met een **<Schalter>** (*schakelaar*), schakelt u een functie in en met een volgende klik weer uit;
- Met een **<Taster>** (*drukknop*), schakelt u de functie alleen in en na de door u ingestelde tijd (zie paragraaf 4.6.4), wordt de functie (bijv: Telexkoppeling) weer uitgeschakeld.
- Een geluidsdrukknop functioneert precies zoals de drukknop, alleen is de tijdsduur in de **<Systemeinstellungen>** (*syssteeminstellingen*), conform paragraaf 4.6.4 nu verschillend instelbaar, zodat de functie niet voor een tweede keer tussentijds kan worden geactiveerd. Een voorbeeld is de **<Schaffnerpfeife>** (*stationschefsfluitje*), van de decoder in de restauratiewagen van de "IC-Südwind" van Märklin. Definieert u deze als drukknop met een normale drukknoptijd van 3 seconden, dan klinkt deze fluit tweemaal, (eenmaal bij het in- en eenmaal bij het uitschakelen). De enige mogelijkheid om dit te verhinderen was tot nu toe, de drukknoptijd op 1 seconde in te stellen, maar dan werkt dit niet meer voor de telexkoppelingen.

Direct na de keuze van de functie of bijzondere functie, ziet u het pictogram in de ingeschakelde Loc-Control en kunt u de functie meteen testen.

Tip!

Als de beschrijvingen van de functie en de bijzondere functies u niet bevallen, kunt u in het tabblad links onder **<Eigene Beschreibung für>** (*eigen beschrijvingen voor*) de teksten zelf vastleggen. Met een klik op de knop **<Ändern ->>** (*wijzigen ->>*) worden de wijzigingen in de telkens laatst gekozen functie overgenomen.

Verder kunt u de geluidsdefinities invoeren, die of direct via de functie-decoder aangeropen. U kunt echter niet alleen de functies van de in de locomotief ingebouwde locdecoder schakelen, maar ook geluidsfuncties, die over de op de computer aangesloten luidspreker ten gehore kunnen worden gebracht. Hiertoe heeft u bij de rechtsboven geordende veldlijsten de mogelijkheid het gewenste geluid in te stellen.

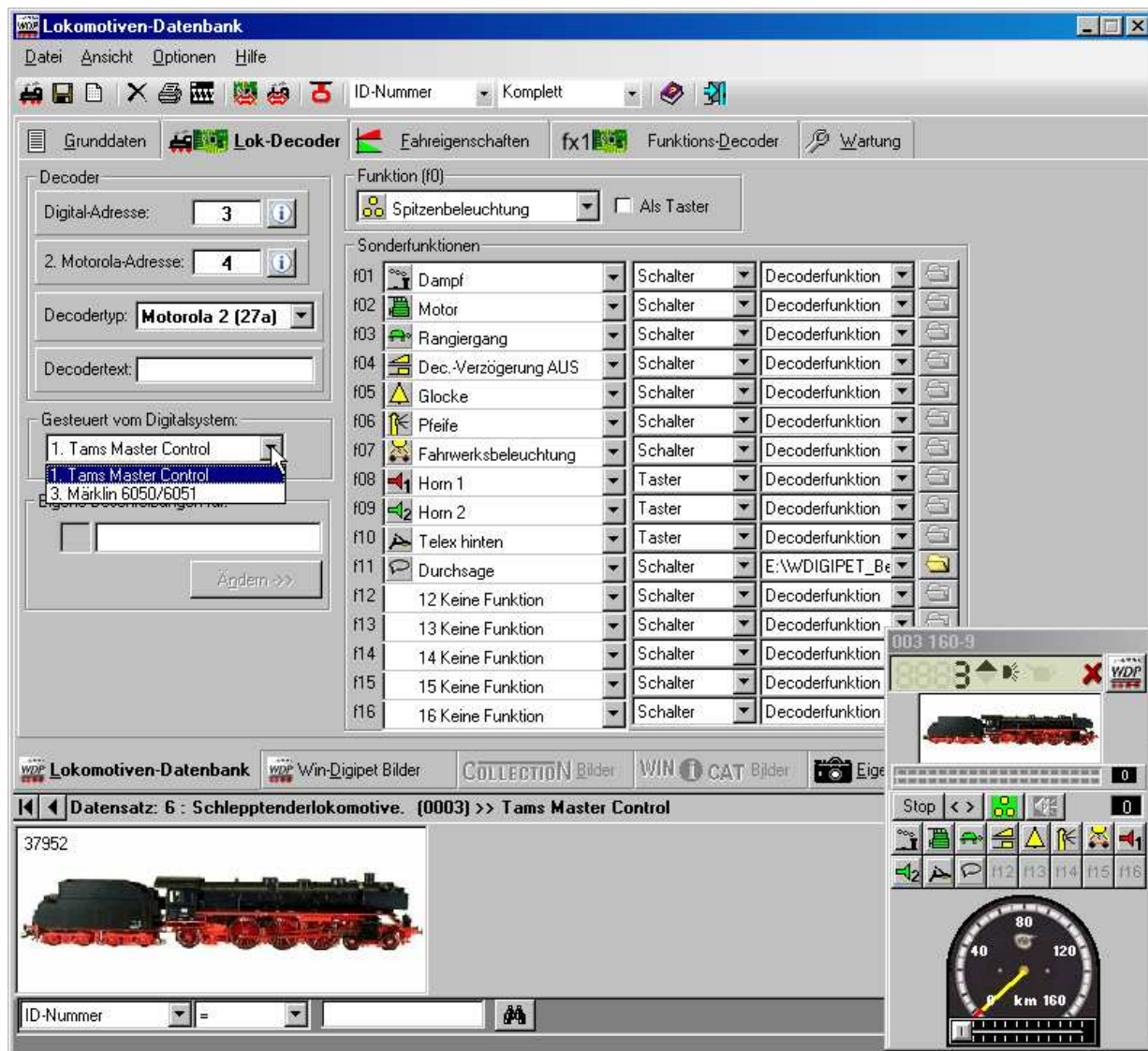


Klik daarvoor op de pijl van de betreffende veldlijst en kies dan bijvoorbeeld bij de functie f11 omroepbericht, niet de decoderfunctie op maar een geluidsbestand. Deze kan in iedere map op uw harde schijf ook zonder een aanwezige CD-ROM opgeslagen zijn. De naam en het pad van het ingevoerde geluidsbestand ziet u bij een latere oproep alleen dan, zoals in de afbeelding hierboven is te zien, wanneer u met de muis over het veld "zweeft".

Wanneer u met de muisaanwijzer boven de pictogrammen van de Loc-Controls zweeft, worden u de afzonderlijke functies in een **"gele"** ("tool-tip") getoond. Niet gebruikte functies worden **"grijs"** (niet actief) weergegeven.

5.4.6 Digitaalsysteem om de locomotieven te bedienen.

Met **Win-Digipet** heeft de mogelijkheid om uw modelspoorbaan met totaal 8 digitale systemen te besturen, wanneer de spoorbaan op die manier wordt opgebouwd. Wanneer u meer digitale systemen gebruikt, dan kunt u op de registratie overzicht van de “Loc-Decoder” in het keuzevenster **<Gestuurt vom Digitaalsystem>** (*bestuurd volgens digitaal systeem*), met de keuzepijl het juiste digitale systeem kiezen.



In het “**grijze**” dataregelveld wordt het gekozen digitale systeem aangegeven.

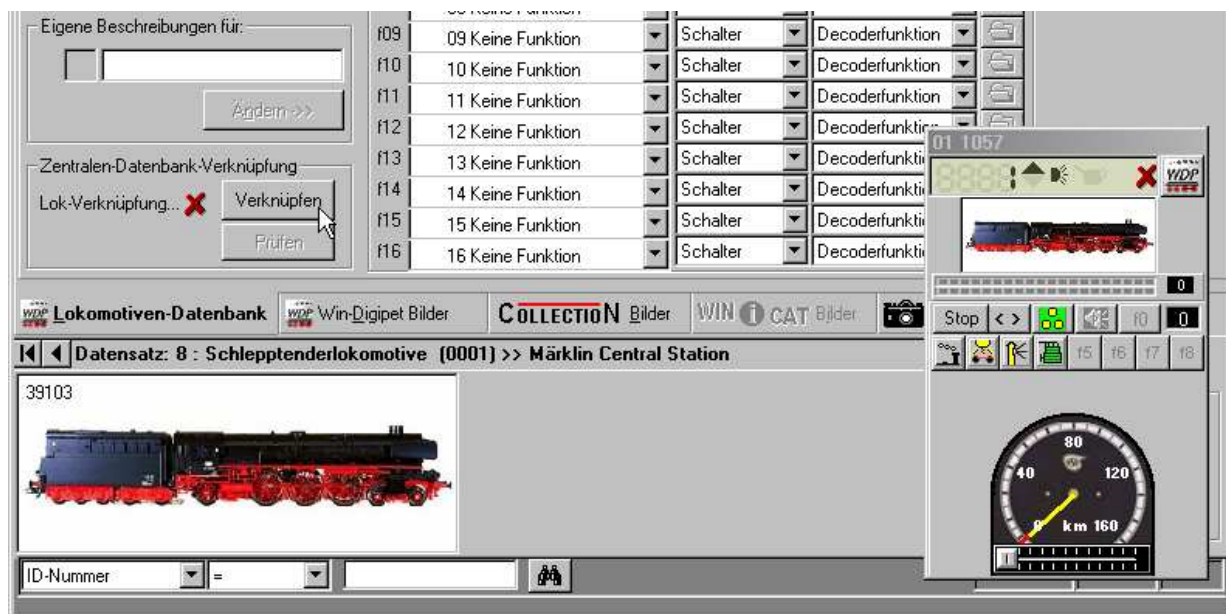
Deze notitie verandert pas als u eerst gebladerd heeft in de locomotievendatabank en dus niet gelijk.


Aanwijzing!

Wanneer u hier niets verandert dan wordt **altijd** de eerste systeeminstelling volgens paragraaf 4.1 van de ingevoerde digitaalsysteem van de locomotievenbesturing gebruikt. Houdt u daar rekening mee dat bij het registreren van het digitale systeem in de systeeminstellingen in de juiste volgorde gebeurt.

5.4.7 Op zich staande locomotieven met de centrale koppelen.

Wanneer u een nieuwe loc in de locomotievendatabank invoert en als sturend digitaalsysteem de ESU ECoS of de Märklin Central Station registreert, dan wordt u door **Win-Digipet** opgeroepen, een koppeling met de interne databank van de centrale aan te maken.

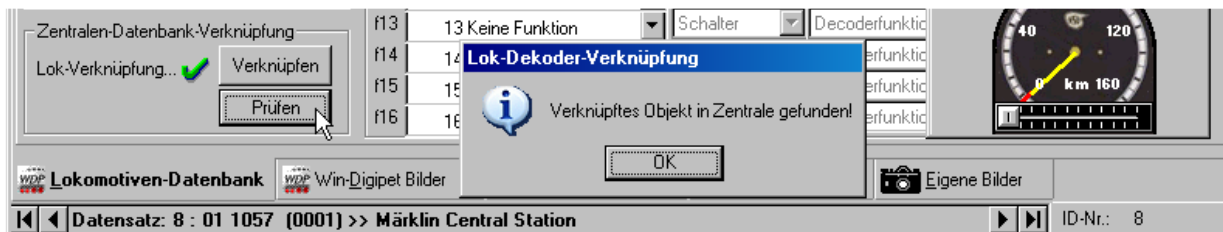


Wanneer, zoals in de afbeelding te zien is bij de loc koppeling een “rood”  kruis te zien is, dan klikt u om te koppelen, op het met de muis gemarkeerde keuzeknop. In het zich openende venster worden alle al aanwezige locomotieven in de databank van de centrale getoond.



Kies de betreffende loc uit en klik dan op de met de muis gemarkeerde keuzeknop **<Mit ausgewähltem Datensatz verknüpfen>** (met de uitgekozen bestandsset koppelen).


Zou in de databank van de centrale de betreffende loc nog niet ingevoerd zijn, dan legt u een nieuw bestand aan met een klik op de keuzeknop **<Neuen Datensatz in Zentrale anlegen>** (*nieuwe bestandsset in de centrale aanleggen*). In beide gevallen wordt dan de aangemaakte koppeling direct door een groen vinkje getoond

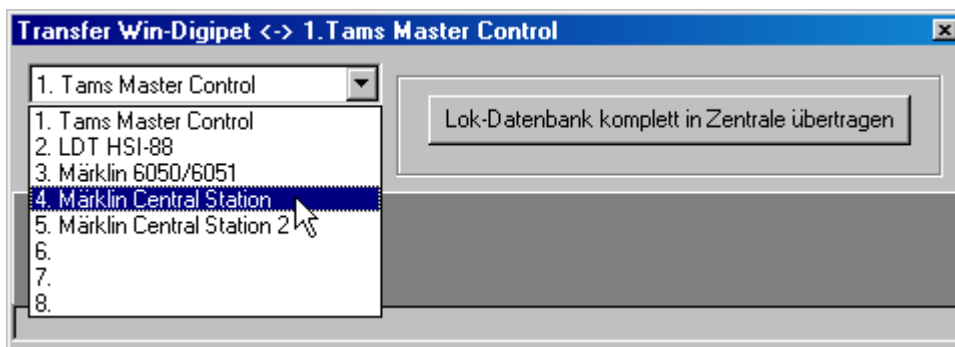


Met een klik op de knop **<Prüfen>** (*testen*) kun u wanneer u wilt, of de loc nog steeds met de centrale gekoppeld is. Dit wordt u, zoals de afbeelding laat zien, getoond.

5.4.8 Alle locomotieven naar de centrale overdragen.

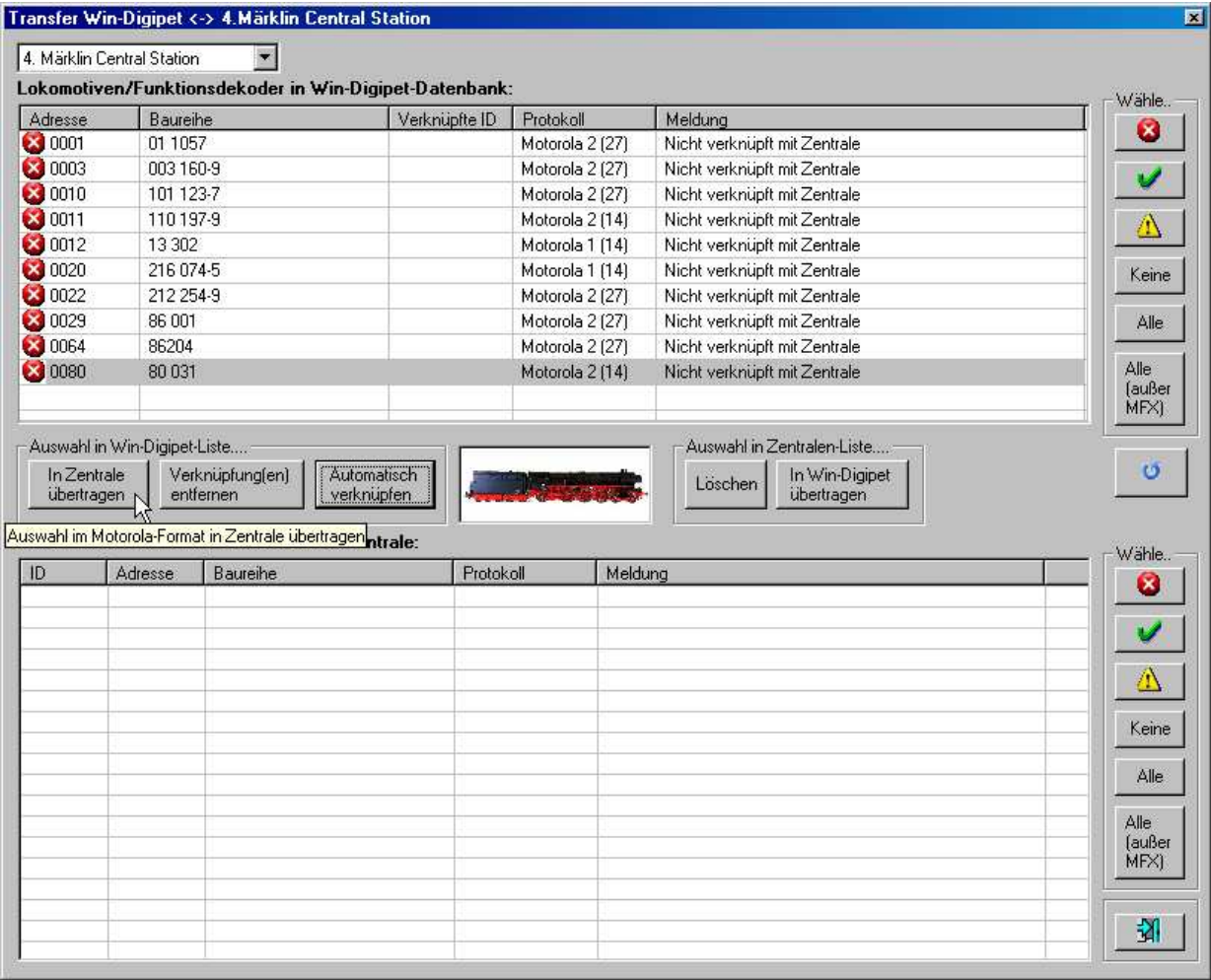
Wanneer u de ESU ECoS of de Märklin Central Station als digitaal systeem inzet, dan heeft u een probleem, wanneer u voor een firmware-update van de ECoS, of Märklin Central Station en een navolgende **<Reset auf Werkseinstellungen>** (*reset op fabrieksinstellingen*) geen backup van uw configuratie van de centrale heeft uitgevoerd.

In dit geval helpt u de locomotieven koppelmanager, omdat u met een klik op de knop  in de symbolbalk de locomotievendatabank start. Er opent zich een nieuw venster en hier kiest u het sturende digitaalsysteem, welke echter alleen de ESU ECoS of de Märklin Central Station kunnen zijn, uit.



Wanneer u de Tams Master Control uitkiest, dan kunt u de complete locomotievendatabank in de Tams Centrale overdragen. Omdat hier in de afbeelding de Tams Master Control als 1^e digitaalsysteem is ingevoerd en nog niet veranderd is, ziet u het betreffende keuzeknop. Een klik op deze keuzeknop heeft echter alleen dan zin, wanneer u al alle locomotieven in de locomotievendatabank ingevoerd had.

Kiest u een ander digitaalsysteem, dan krijgt u een melding, dat de functie voor het gekozen systeem niet beschikbaar is. Heeft u het **sturende en actieve** digitaalsysteem ESU ECoS, of Märklin Central Station gekozen, dan verschijnt direct een nieuw venster met alle gegevens; in het andere geval krijgt u in het onderste deel van het venster een betreffende melding. In het bovenste deel van het venster zijn alle locomotieven, die voor het sturende digitaalsysteem ingevoerd zijn, opgesomd.



In het onderste deel worden alle in de ESU ECoS, of Märklin Central Station al aangelegde locs opgesomd. In dit voorbeeld zijn nog geen locs in de centrale ingevoerd, terwijl misschien na een firmwareupdate een reset de centrale terug werd gezet op de fabrieksinstellingen.

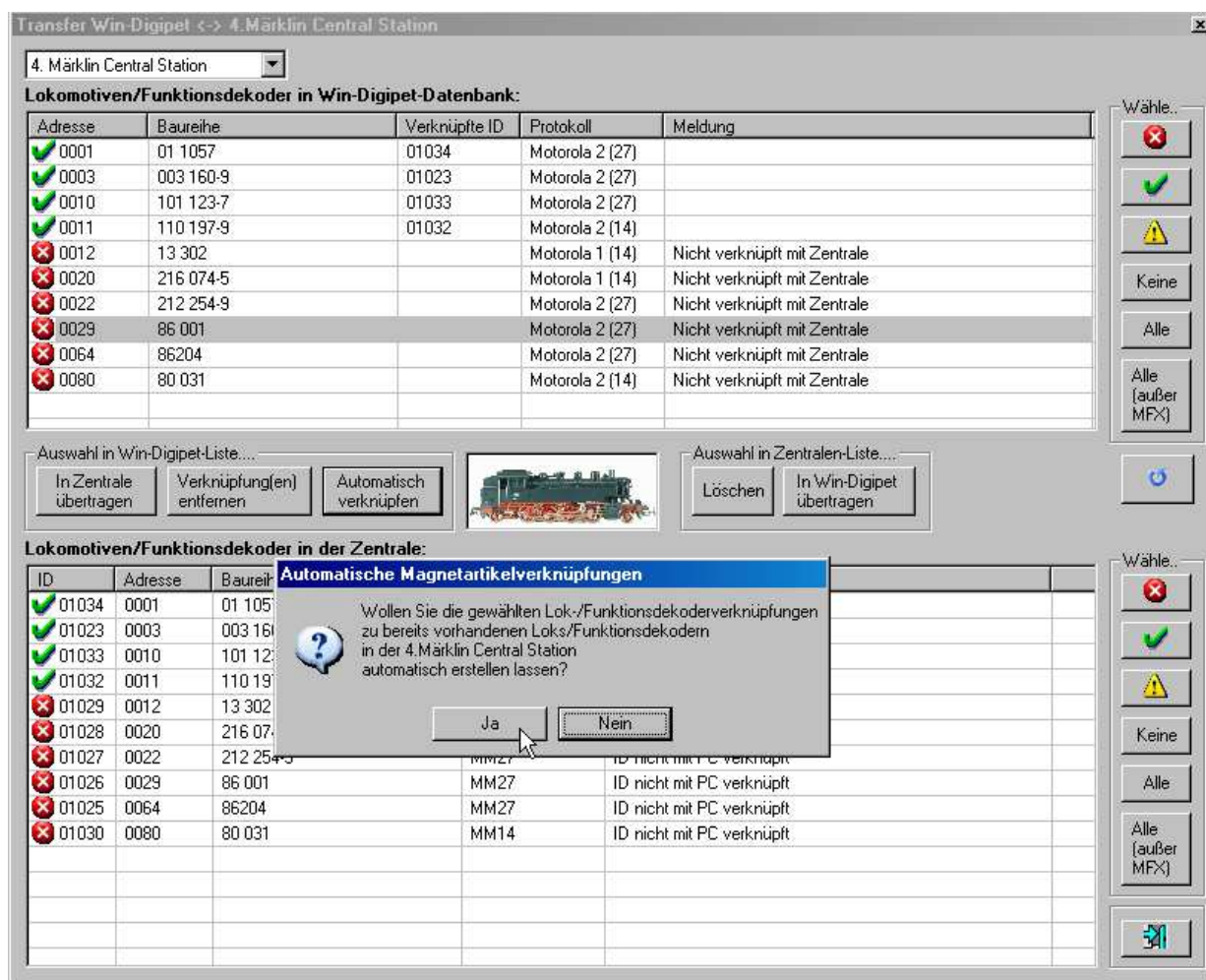
Om de locdata over te dragen, moet u de locomotieven in de bovenste lijst selecteren. Om dit te doen, kunt u de verschillende icoontjes in het rechter deel van het venster gebruiken. Is de betreffende registratie geselecteerd, dan klikt u op het knopje **<In Centrale übertragen>** (naar de centrale overbrengen) en de gekozen locomotieven worden naar de centrale overgebracht.

Een voortgangsbalk laat de transport van gegevens zien. Wanneer dit proces is afgelopen klikt u op **"OK"** en verschijnt de locgegevens in het onderste venster.

5.4.9 Koppelingen met de centrale verwijderen, of herstellen.

De koppelingen tussen **Win-Digipet** en de ESU ECoS, of Märklin Central Station kunt u altijd via de locomotieven koppelingsmanager deleten of opnieuw herstellen. Om dit te doen, gebruikt u de verschillende icoontjes in de manager om te selecteren en aansluitend te verwijderen, of de koppelingen te herstellen.

Het zou er dan zoals in de volgende afbeelding te zien is, uit kunnen zien. De eerste vier locomotieven, zijn al met de centrale gekoppeld en willen we nog de geselecteerde loc met het digitaaladres 29 eveneens koppelen.



Na het markeren van de loc, klikt u op **<Automatisch verknüpfen>** (*automatisch koppelen*), een volgende melding laat u dit zien en na een klik op **“Ja”** worden de locomotieven met elkaar gekoppeld en kunt u ze aansluitend met **Win-Digipet** sturen.

5.4.10 Locomotieven in de centrale verwijderen.


In de databank van de ESU ECoS, resp Märklin Central Station ingevoerde locomotieven, kunt u eveneens via deze locomotieven-koppelingsmanager verwijderen. Hierbij zou u de locomotievendatabank niet moeten openen, omdat hij dan straks niet geactualiseerd kan worden.

Aanwijzing!

Bij de sturing via de ESU ECoS, resp Märklin Central Station kunnen alleen met beide locomotievendatabanken gekoppelde locs via **Win-Digipet** gestuurd worden. Zou daarom een loc op uw baan niet reageren, dan kijkt u eerst, of de koppeling nog aanwezig is, zo niet dan herstelt u dit eerst op de hiervoor beschreven manieren.

5.4.11 Wijzigingen digitaalsysteem voor het sturen van de locomotieven.

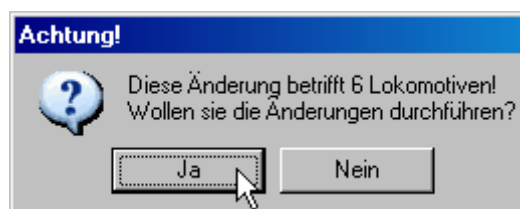
Wanneer u meer digitale systemen voor het besturen van de modelbaan gebruikt, dan kunt u nu zeer snel de besturing van alle ingevoerde locomotieven aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

Hiervoor klikt u in de locomotievendatabank op de knop  in de knoppenbalk. Er opent dan een venster waarin u voortaan het digitale systeem kan veranderen.

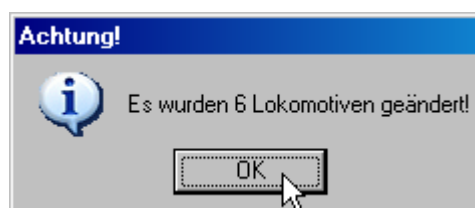


In het bovenste keuzevenster kiest u dan het tot nu toe gebruikte digitaalsysteem en in het onderste keuzevenster kiest u, het nieuwe digitaalsysteem voor het besturen van de locomotieven. Na een klik op **“OK”** komt er een veiligheidsvraag te voorschijn.

Hier wordt het aantal te veranderen locomotieven genoemd en u kunt met een klik op de knop de veranderingen doorvoeren of niet.



Wanneer u op **“Ja”** hebt geklikt dan krijgt u de melding over de doorgevoerde verandering. Na een klik op **“OK”** wordt het kleine venster gesloten en de locomotievendatabank wordt met het nieuwe digitaalsysteem getoond.



Aanwijzing!

Wanneer u het digitale systeem wilt veranderen, dan wordt in venster **<Digitalsysteme global ändern>** (*digitaalsysteem algemeen veranderen*), het 1^e digitale systeem getoond. Ook na een succesvolle verandering van het digitale systeem wordt bij latere veranderingen altijd het 1^e digitale systeem getoond. Wanneer u in **Win-Digipet** al enkele locomotieven met verschillende digitale systemen heeft toegewezen, dan worden deze notities meegeteld

Hiervan het volgende voorbeeld:

Ingevoerd zijn Lok ID-Nr...

- 19 tot 29 op 1e Digitalsystem (Intellibox);
- 30 op 2e Digitalsystem (Märklin);
- 31 tot 39 op het 3^e Digitalsystem (Tams Master-Control)

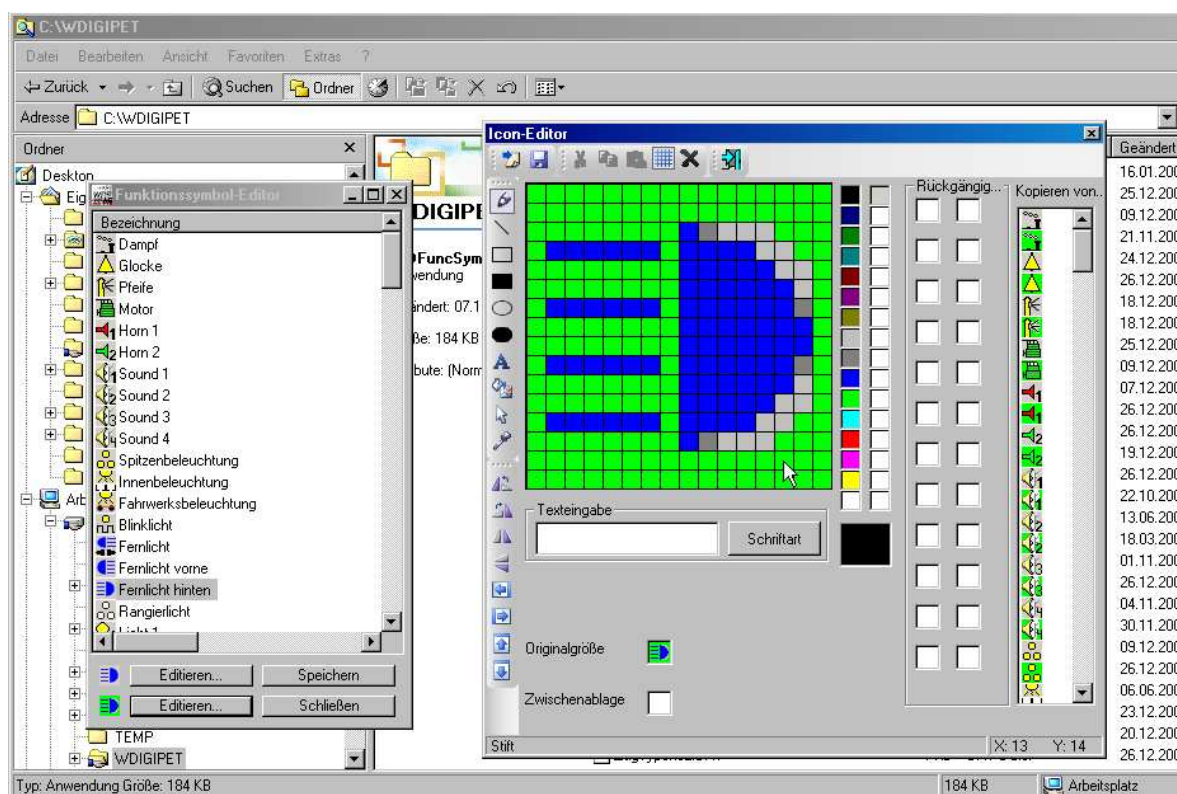
Bij het veranderen van de locomotieven van het 3^e naar het 1^e digitale systeem worden slechts de locomotieven met het ID-Nr. 31 bis 39 veranderd en niet de Märklin gestuurde locomotief met ID-Nr. 30.

5.4.12 Pictogrammen in de locomotievendatabank veranderen.

In het volgende fragment ziet u de gegevens **FuncIcons.bmp**, die zich in de map C:\WDIGIPET\Symbole **moet** bevinden.



Deze pictogrammen kunt u met een grafisch programma (bv. Het nieuwe programma **<Editor Funktionssymbole>** (*editor functiesymbolen*), van **Win-Digipet** of ieder ander grafisch programma) naar eigen wens veranderen en opslaan. De symbolomvang werd met 120 symbolen uitgebreid. Om de functiesymbool-editor op te roepen, klikt u op uw bureaublad op het pictogram:



In het kleine venster **<Functionsymbol Editor>** (*functiesymbool-editor*) kunt u het te veranderen symbool met een klik op de linker-muisknop kiezen.

Na een verdere klik met de linker-muisknop op één van de beide knoppen **<Editieren>** (*editieren = bewerken*), wordt of het symbool tot het in- en uitschakelen ("groen" gekleurd) weergegeven in het nieuwe venster "Icon-editor".



Met deze editor kunt u gemakkelijk de symbolen veranderen en nieuwe maken. Deze editor biedt ook de mogelijkheid veranderingen ongedaan te maken, want in de 24 kleine vensters onder **<Rückgangig>** (*terugdraaien = herstellen*), worden de aparte veranderingsstappen opgeslagen en kunt u met een dubbelklik op het kleine venster teruggenomen worden. Zijn alle veranderingen uitgevoerd. Dan **<Speichern>** (*opslaan*), hiermee slaat u deze op en sluit het venster.

Hierna kunt u de veranderde symbolen de gewenste benaming geven. Hiervoor klikt u eerst met de linker-muisknop op het symbool waarmee de “**blauw**” geselecteerd is en dan aansluitend met de rechter-muisknop waarna er een menuopdracht **<Text bearbeiten>** (*tekst bewerken*). Na een verdere klik met de linkermuis-knop kunt u dan de benaming veranderen en met de knop **<Speichern>** (*opslaan*). De functiesymbool-editor verlaat u door op de knop **<Schließen>** (*sluiten*). Zijn de veranderingen nog niet opslagen dan volgt er een veiligheidsvraag.

5.5 Tabblad “Locomotievendatabank, Rijeigenschappen”.

Op dit tabblad voert u de belangrijkste gegevens van de geregistreerde locomotief in. Dit zijn de instellingen voor de langzaamste- en hoogste rijstap vooruit en achteruit, het optrekken, het afremmen, de startsnelheid en de rijrichting.

Aanwijzing!

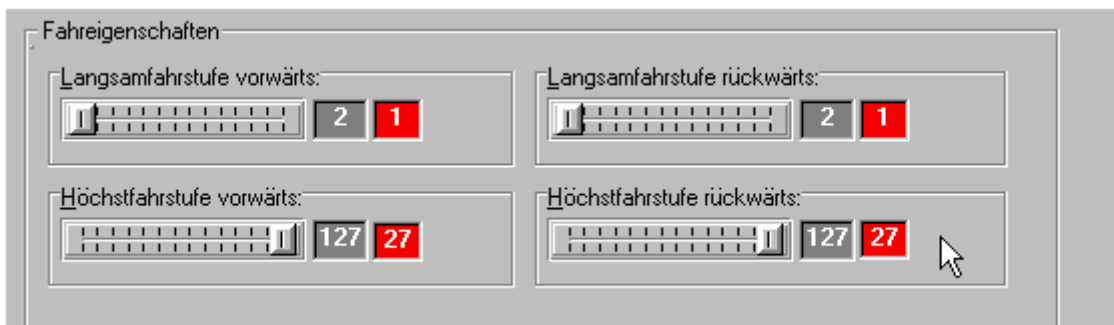
Bij een update van Win-Digipet versie 8.x worden de oude waardes overgenomen en kunnen deze vervolgens door u voor de achterwaartse bewegingen van de locomotieven verder worden aangepast.

Ook het “Dynamische gedrag” van de locomotieven bij het optrekken en afremmen kunt u hier nog beter aanpassen aan de locomotieven. De rijeigenschappen van de te aanleggen locomotieven stelt u met behulp van schuifregelaars in.

Alle snelheidsregelbereiken zijn in **128 stappen** onderverdeeld. In tegenstelling tot het aantal **rijstappen** van het decodertype, die u hebt aangegeven (zie paragraaf 5.4.3, cijfers tussen de haakjes).

5.5.1 Rijeigenschappen.

Onder **<Fahreigenschaften>** (*rijeigenschappen*), stelt u bij de langzaamste rijstap en bij de hoogste rijstap het getal van de gewenste stap in. In het “**rode**” veld rechts daarnaast ziet u dan het getal van de toebehorende rijstap. De regeleigenschappen zijn in vooruit- en achteruitrijden



onderverdeeld.

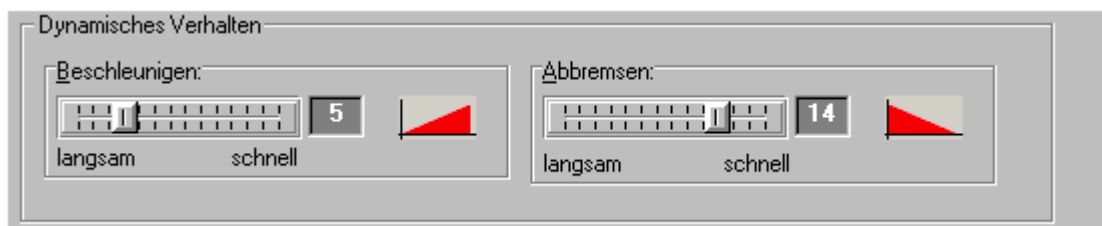
In het bovenstaande voorbeeld wordt de instelling van een decoder met 27 **<Fahrstufen>** (*rijstappen*) getoond. Waarbij de gegevens vooruit- en achteruitrijden gelijk zijn. De 27 **<Fahrstufen>** (*rijstappen*), zijn zoals bij alle andere decodertypen onderverdeeld in 128 stappen. Bij **<Langsamfahrstufe>** (*langzaamste rijstap*), is het gekozen getal voor de stappen 2, bij de hoogste rijstap 127.

Rechts naast de getallen voor de stappen ziet u de rijstappen 1 of 27. Deze getallen berekend **Win-Digipet** vanzelfsprekend automatisch en worden u getoond zoals in het voorbeeld is te zien. De langzaamste rijstap legt vast, bij welke rijstap de locomotief zich nog beweegt en niet blijft staan, bijv. "2" bij lichtlopende en "4" bij zwaar lopende locomotieven.

Bij de **<Höchstfahrstufe>** (*hoogste rijstap*), legt men vast, tot welke rijstap als maximum mag worden opgetrokken, zonder dat de locomotief in bochten ontspoord, bijv. "11" als eindsnelheid.

5.5.2 Dynamisch gedrag.

De rijeigenschappen van de locomotief voor het **<Beschleunigen und Abbremsen>** (*optrekken en afremmen*), zijn afzonderlijk ingesteld.



Zoals u op de afbeelding kunt zien, zijn de rijeigenschappen van de loc voor het optrekken en afremmen verschillend ingesteld. De loc moet erg langzaam optrekken, echter iets sneller weer afremmen.

<Beschleunigen> (*optrekken*): Met de optrek- (versnellings) factor bepaalt u, of de locomotief langzaam of snel optrekt. **<Abbremsen>** (*afremmen*): Met de remfactor bepaalt u of de locomotief langzaam of snel wordt afgeremd.

Aanwijzing!!

Deze decoderinstellingen zijn onafhankelijk van uw decoderinstellingen in de locomotief. Bij Märklin wordt aanbevolen, de weg rij- en remvertraging van de loc-decoders op ongeveer 70° van de draaigelaars (potmeters) voor weggrijde n en de remvertraging in te stellen, zodat de locomotieven bij een stopopdracht nog met 2 tot 3 wielomdraaiingen kan uitrollen. Dat geeft juist bij een stoomloc met spaakwielen een zeer goed beeld. Rijtests op de modelbaan worden aanbevolen, om dicht bij de praktijk staande waarden voor de bovenstaande eigenschappen te vinden.

5.5.3 Rijrichting en startsnelheid.

In het veld **<Fahrtrichtung>** (*rijrichting*) ziet u pas dan, wanneer u de Märklin 6050/6051 als digitaalsysteem heeft ingevoerd. In dit veld geeft u aan, of de motorwagen op dit moment op vooruit- of achteruit rijden is geschakeld. Dat hoeft u maar eenmaal te doen, nadat u een richtingstest met de locomotief hebt uitgevoerd. Het programma "behoudt" dan de rijrichting blijvend, laat deze bij wisseling van de richting zien en slaat deze op bij het uitschakelen van uw modelspoorbaan.

In de bovenbalk van de Loc-Controls ("Maxi" of "Mini") wordt naast het digitaaladres de rijrichting van de locomotief getoond. **"zwarte"** of **"rode"** pijl naar boven = vooruit, naar beneden = achteruit. Is de weergave onjuist, dan neemt u de locomotief met Märklin 6080-Decoder van de rails, waarna u een opdracht voor wisseling van de richting geeft en plaats u de locomotief weer op de rails. Bij andere locdecoders functioneert dit nog niet, omdat deze decoders een absolute richtingsinformatie nodig hebben om te verwerken.

<Startgeschwindigkeit> (*startsnelheid*): Met deze regelaar stelt u de snelheid in, waarmee de locomotief bij het rijden met de functie **<Stellen und Fahren>** (schakelen en rijden), de treinritten of de automatisering met vraagcontacten aanvangt.



Een waarde tussen **50** en **70** wordt hier aanbevolen. Deze startsnelheid stelt u in met de schuifregelaar als waarde in procenten. U kunt hier kiezen voor stappen in **vijf procent**, tussen 0 (%) en 100 (%).

Stel de “Startsnelheid” in op een passende procentuele waarde voor de betreffende locomotief, bijvoorbeeld: 50 (=50 %). Was bijvoorbeeld als hoogste rijstap 10 en langzaamste rijstap 2 ingevoerd, dan rijdt dit motorvoertuig met rijstap 6 weg.

Dit is het resultaat van de formule:

- Rijstap **10** min rijstap **2** = **8**;
- 50 % van 8 = **4**;
- 4 plus langzaamste rijstap **2** resulteert ;
- Als startsnelheid in rijstap **6**.

Aanwijzing!

Wanneer u 0% instelt, negeert de locomotief startopdrachten bij alle geautomatiseerde bedrijfssoorten. Indien u een locomotief door zijn **treinnummer** (= digitaaladres, zie paragraaf **5.4.1**), in de bedrijfssoorten start-/eindpuntfunctie, of de treinritten-automatisering moet bewegen, dan moet u een startsnelheid **groter** dan **0** instellen. Aan de hand van deze startsnelheid wordt de locomotief dan bij de start- eindpuntfunctie, in de automatisering met vraagcontacten of de treinritten-automatisering vanaf het startcontact op reis gestuurd. Daarom mag de **startsnelheid**, die u hier instelt, niet te laag zijn, anders blijft de motorwagen ondanks de startopdracht staan.

5.5.4 Rijden met snelheid volgens km/h.

De in paragraaf **5.5.3** beschreven instellingen met de startsnelheid gelden alleen dan, wanneer u zoals eerder volgens rijstappen wilt rijden. Wilt u echter met snelheid volgens km/h rijden, wat aanbevolen wordt, dan moeten de locomotieven ingeregeld worden.

De snelheidsvaststelling kunt u met **Win-Digipet** erg makkelijk ...

- Via een rollenbank met de Speed-Cat;
- Op een meetstuk;


... waarbij de vaststelling bijna automatisch wordt uitgevoerd.

Wanneer u de snelheidsmetingen op een rollenbank met de Speed-Cat wilt uitvoeren, dan moet u deze bij de firma KPF-Zeller in Eislingen <http://www.kpf-zeller.de> bestellen, omdat alleen deze rollenbank door **Win-Digipet** wordt ondersteund.

Bij het rijden volgens km/h moet u voor iedere loc de hoogste snelheid volgens het grote voorbeeld aanpassen en in de lastgeregelde locdecoder instellen. Dit gaat bij vele Märklin locs via een kleine potmeter op de locdecoder of via de moderne CV-programmering. Hoe u dit instelt, kunt u halen uit de gebruiksaanwijzing van de fabrikant van de decoder.

Deze instelling van de hoogste snelheid is erg belangrijk, omdat u dan alle regelstappen van de locdecoder ter beschikking hebt en niet van de bijvoorbeeld 14 stappen gelijk aan 6 stappen niet gebruiken kunt, terwijl de loc in plaats van de gewenste 140 km/h tot wel 200 km/h onderweg is. In de volgende paragrafen zult u ervaren, hoe de vaststelling van de snelheden kunt verkrijgen.

5.5.5 Snelheidsvaststelling met de rollenbank.

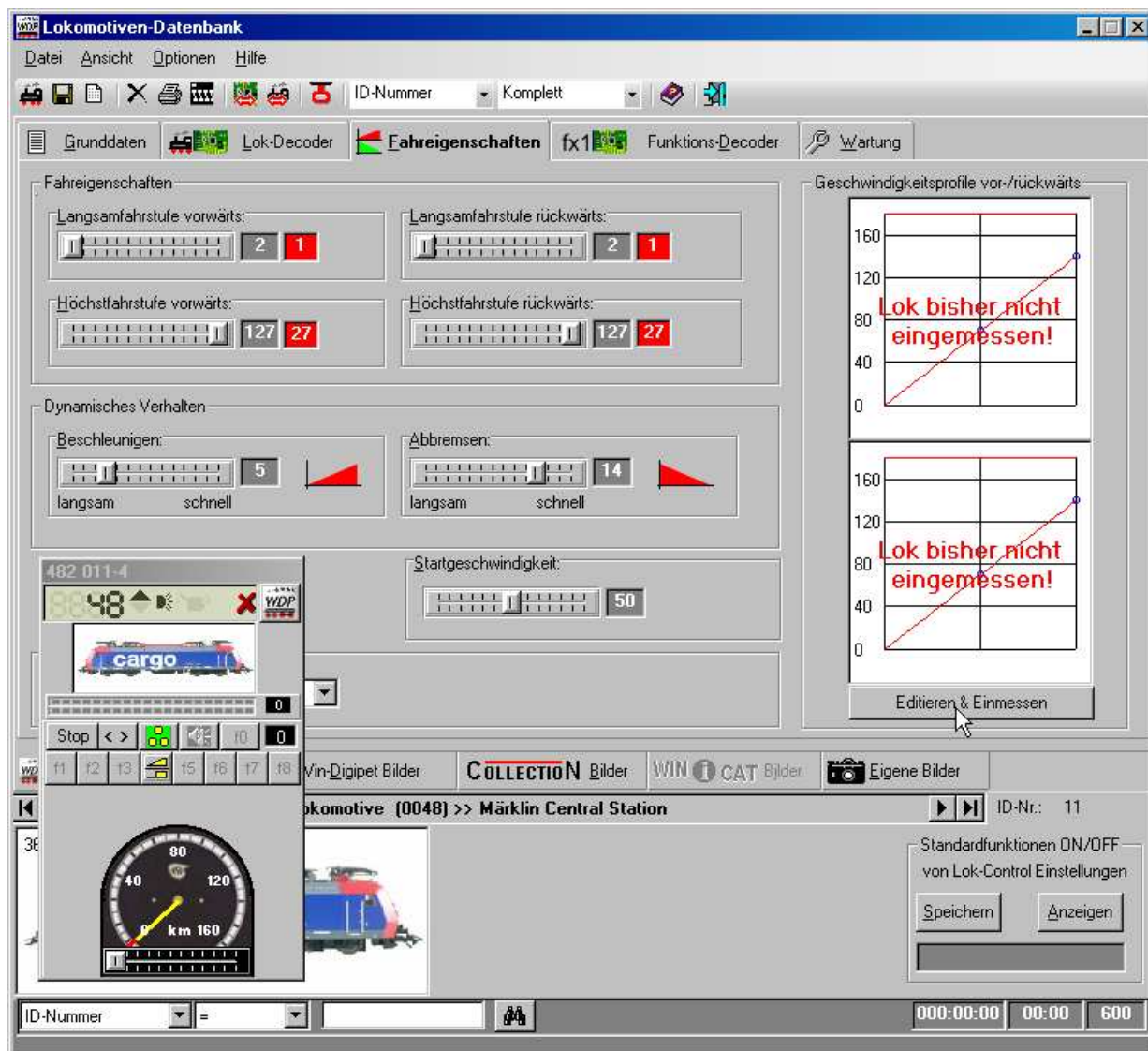
De snelheidsvaststellingen met de rollenbank met de Speed-Cat gaan erg makkelijk en moet u in ieder geval altijd met de hoogste snelheidsvaststelling van de loc beginnen. Om dit te doen, sluit u de rollenbank op uw centrale aan, zodat de loc gestuurd kan worden. De USB-aansluiting van de Speed-Cat sluit u aan op een USB-aansluiting op de PC of laptop en het feest kan beginnen. De hoogste snelheid van de loc kunt u erg snel na een klik in de knoppenbalk bovenin het scherm van **Win-Digipet** uitvoeren door op het pictogram  te drukken. In het nu geopende venster kiest u voor Speed-Cat.



Nu plaatst u een loc op de rollenbank en draai de rijregelaar van de centrale op de hoogste stand om de hoogste snelheid van de loc te kunnen vaststellen. Normaal gesproken zal de loc “sneller dan toegestaan” rijden en zo wijzigt u via de potmeter op de locdecoder, of via de CV-programmering de hoogste snelheid naar een waarde van het grote voorbeeld.

De meeste snelheden van diverse locomotieven kunt u bijvoorbeeld op de website <http://www.lokomotive-online.com> nalezen. Een modelbaan waardige waarde is een hoogste snelheid van het voorbeeld +0 t/m 10%. Volgens deze methode kunt u eerst eens bij alle locomotieven van uw modelbaan en vitrine de hoogste snelheid vaststellen en instellen.

U kunt dit echter ook voor iedere loc direct bij het invoeren in de locomotievendatabank uitvoeren.



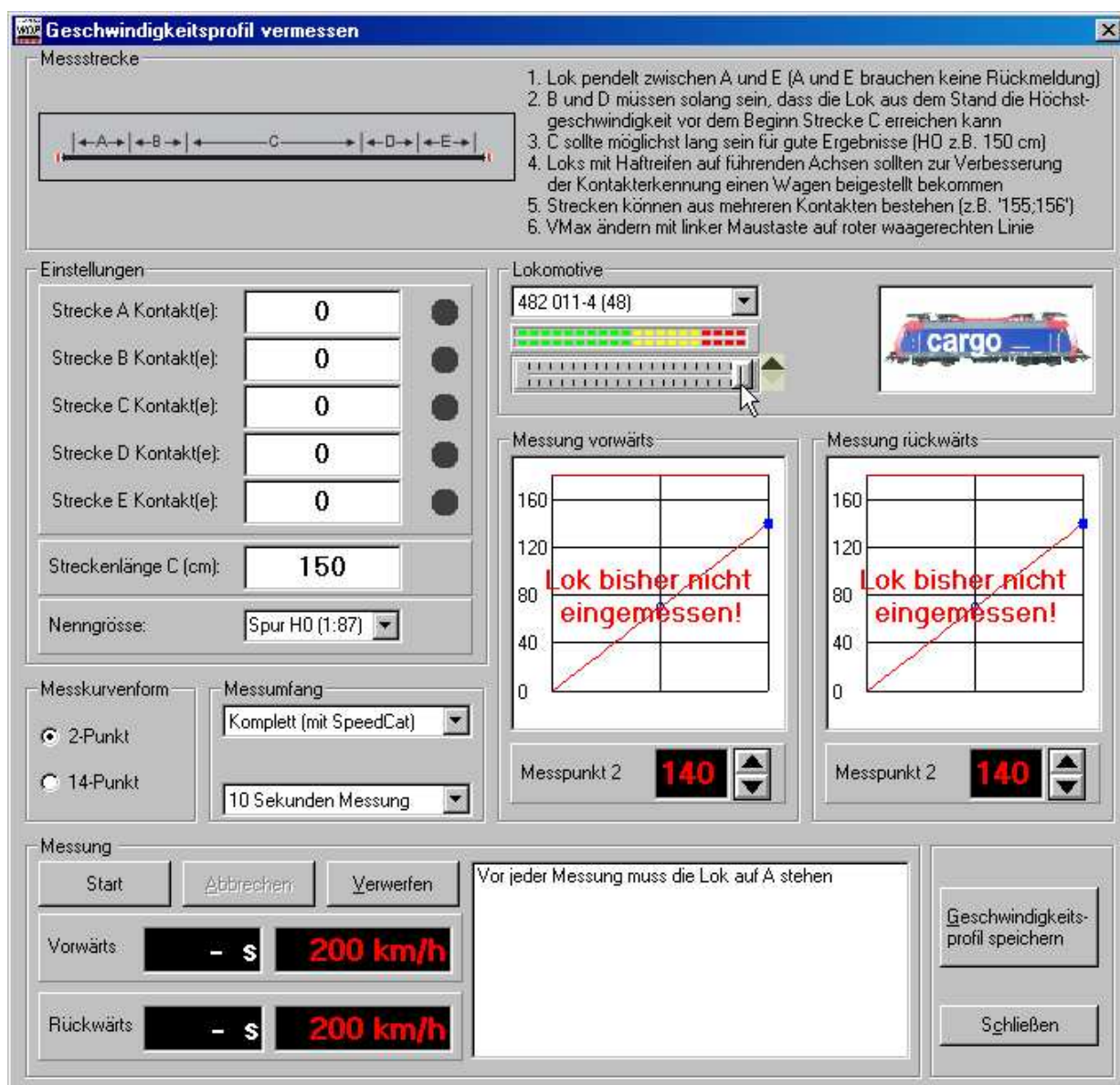
Na het instellen van de waarde voor de dynamische verhouding van de loc, de andere waarden kunt u bij het rijden volgens km/h onveranderd laten, klik op **<Editieren & Einmessen>** (*wijzigen & inregelen*). In de beide vensters via deze knop en ook in de Loc-Control (✗) herkend u altijd direct, wanneer een loc nog niet is ingeregeld.

Na een klik op deze knop, verschijnt een nieuw venster **<Geschwindigkeitsprofil vermessen>** (*snelfheidsprofiel meten*). In dit venster ziet u geheel links boven, het getekende meetstuk en rechts daarnaast ziet u geheel rechts daarnaast de belangrijke bijbehorende informatie. Deze en ook de verdere instellingen voor het meetstuk interesseert ons bij de snelheidsmeting met de Speed-Cat nog niet.

In het venster kunt u kiezen ...

- Modelverhouding, als dit niet spoor H0 is;
- En bij de meting **<Komplett (mit Speed-Cat)>** (*compleet met Speed-Cat*);

Nu draait u de rijregelaar van uw centrale langzaam omhoog en u ziet direct de weergegeven snelheid in het meetvenster. U kunt om dit te doen ook de kleine schuifregelaar in het venster bij de loc geheel naar rechts trekken, zoals in de volgende afbeelding te zien is.

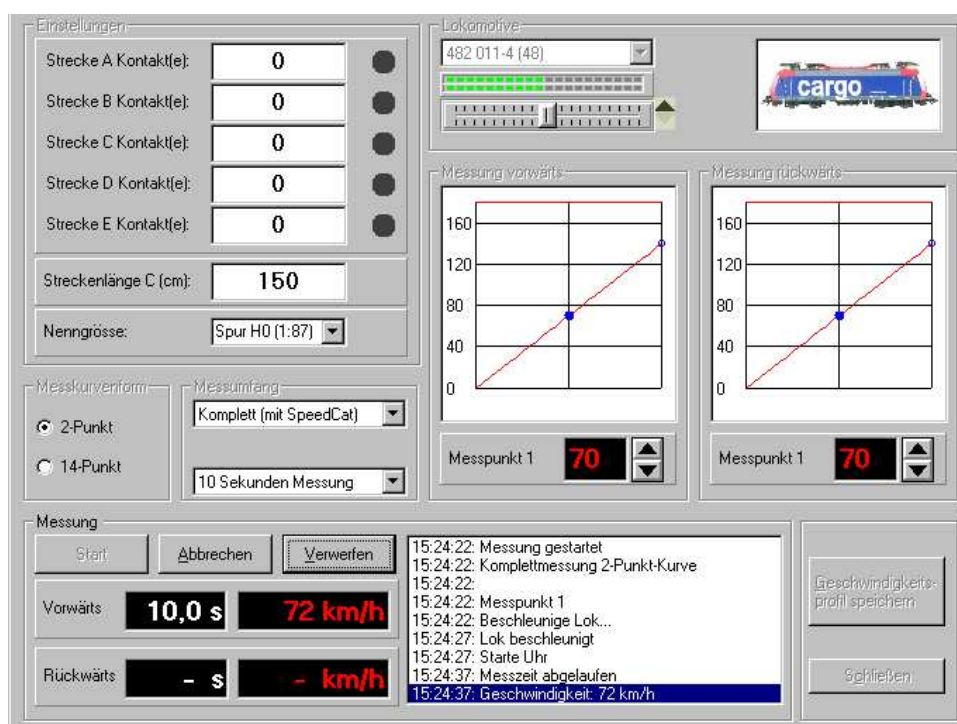


Omdat de loc veel te snel rijdt, stelt u in de locdecoder de hoogste snelheid van ongeveer 140 km/h in en test dit net zo lang, totdat de gewenste snelheid bereikt wordt. Via een kleine pijl naast de schuifregelaar kunt u de rijrichting van de loc wisselen en dan opnieuw testen en eventueel de loc-instelling in de decoder wijzigen.

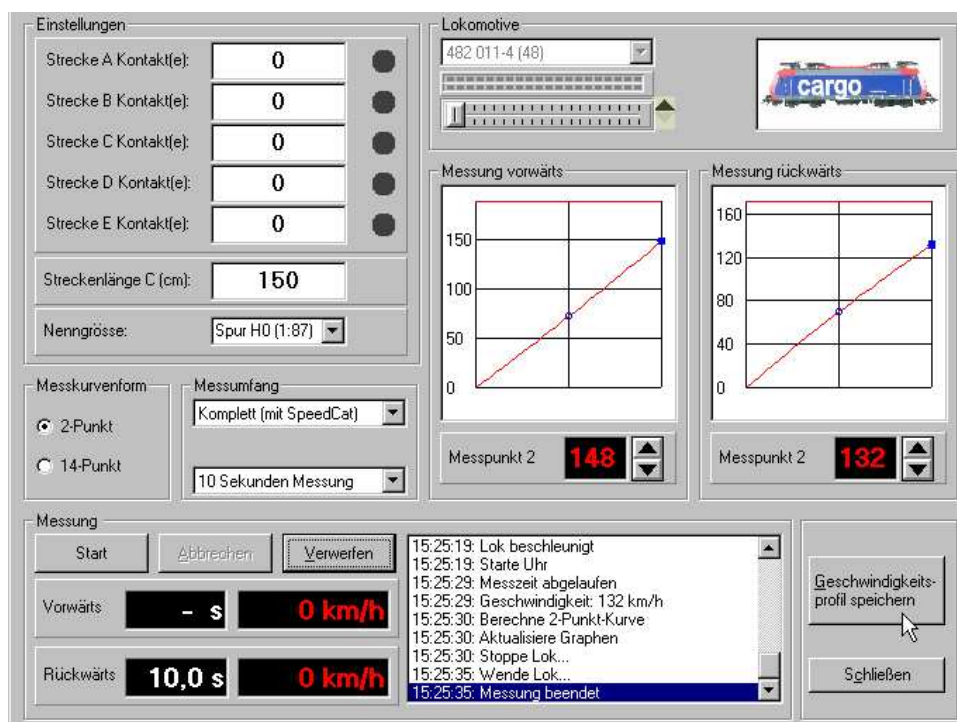
Heeft u de gewenste hoogste snelheid in de locdecoder ingesteld, dan beëindigt u de meting en regelt u de snelheid naar "0" terug, zodat u nu het snelheidsprofiel van de loc kunt vaststellen.

Om de snelheidmetingen te starten, klikt u op **<Start>** (start) en gelijk begint de loc op te trekken naar de ingestelde snelheid. Bij de standaard 2-punts metingsinstelling tot ongeveer de halve rijstappenaantal van 7, 14 of 64, afhankelijk van het ingebouwde decodertype.

Zoals op de afbeelding te zien is, wordt bij het vooruit rijden met de halve rijstappenaantal de snelheid van 72 km/h bereikt. Na de meting wordt de loc op volle snelheid gebracht en een nieuwe meting zal beginnen.

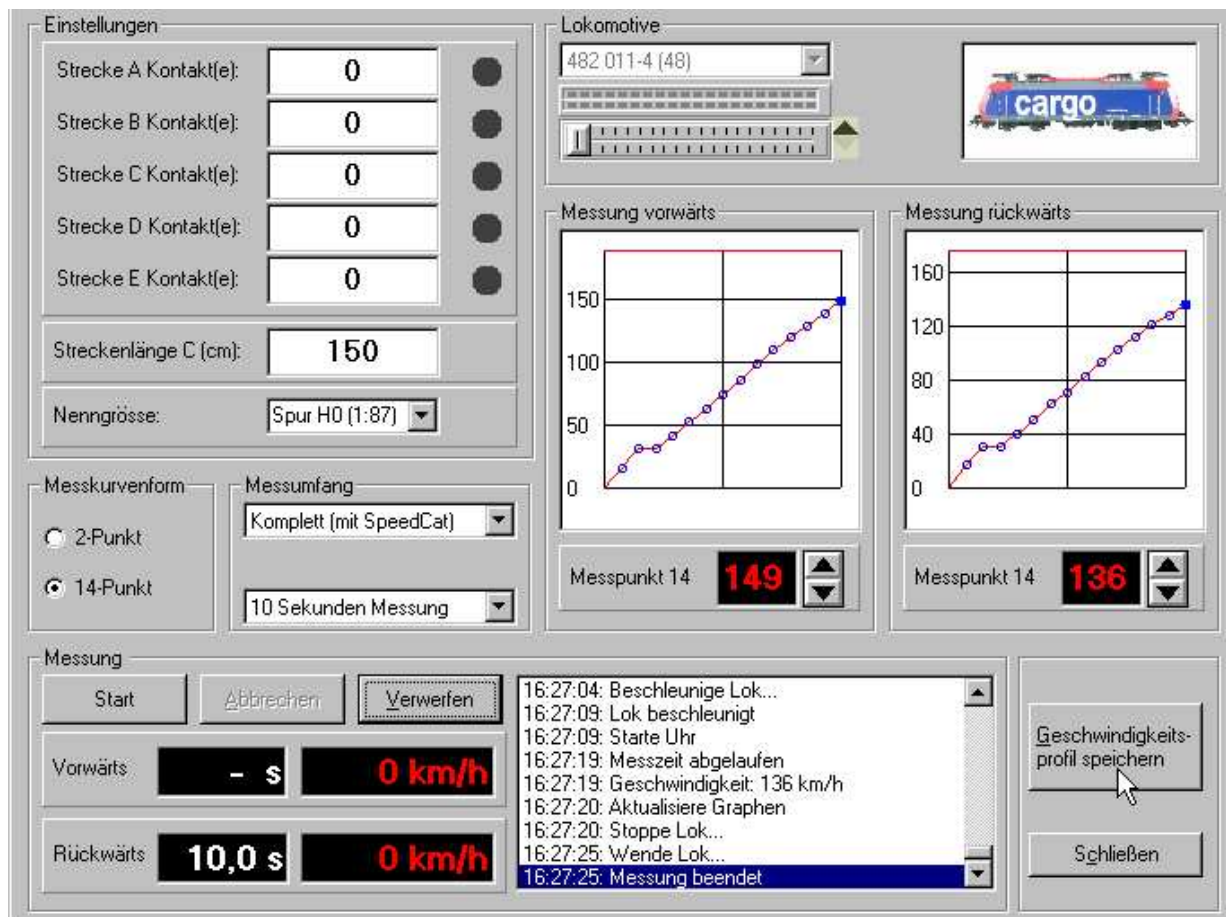


Wanneer de beide snelheden bij het vooruitrijden zijn vastgesteld, dan stopt de loc, draait de rijrichting om en **Win-Digipet** stelt automatisch de snelheidstest bij het achteruitrijden vast.



Het resultaat ziet u in de bovenstaande afbeelding. In het kleine protocolvenster zijn alle voorvallen seconden nauwkeurig ingevoerd en kunnen door u met behulp van de rechter scrollbalk nog eens nagelezen worden.

Indien de metingen gelukt zijn, dan kunt u met een klik op **<Geschwindigkeitsprofil speichern>** (*snelheidsprofiel opslaan*) het resultaat in de locomotievendatabank opslaan. Ter controle van de 2-punts metingen, kunt u nog eenmaal de 14-punts meting instellen met het keuzerondje en starten. Zo herkent u hoe goed of hoe slecht de ingebouwde locdecoder de rijstappen omzet in snelheden.



The screenshot displays the Win-Digipet 2009 Premium Edition software interface for speed measurement. The interface is divided into several sections:

- Einstellungen (Settings):**
 - Strecke A Kontakt(e): 0
 - Strecke B Kontakt(e): 0
 - Strecke C Kontakt(e): 0
 - Strecke D Kontakt(e): 0
 - Strecke E Kontakt(e): 0
 - Streckenlänge C (cm): 150
 - Nenngrösse: Spur H0 (1:87)
- Lokomotive (Locomotive):**
 - 482 011-4 (48)
 - Image of a blue and red locomotive with 'cargo' text.
- Messung vorwärts (Forward Measurement):**
 - Graph showing speed profile (0 to 150 km/h).
 - Messpunkt 14: 149
- Messung rückwärts (Reverse Measurement):**
 - Graph showing speed profile (0 to 160 km/h).
 - Messpunkt 14: 136
- Messkurvenform (Measurement Curve Form):**
 - Messumfang: Komplett (mit SpeedCat)
 - Messkurvenform: 14-Punkt (selected)
 - Messung: 10 Sekunden Messung
- Messung (Measurement):**
 - Start, Abbrechen, Verwerfen buttons.
 - Vorwärts: - s, 0 km/h
 - Rückwärts: 10,0 s, 0 km/h
 - Log window showing timestamps and events:
 - 16:27:04: Beschleunige Lok...
 - 16:27:09: Lok beschleunigt
 - 16:27:09: Starte Uhr
 - 16:27:19: Messzeit abgelaufen
 - 16:27:19: Geschwindigkeit: 136 km/h
 - 16:27:20: Aktualisiere Graphen
 - 16:27:20: Stoppe Lok...
 - 16:27:25: Wende Lok...
 - 16:27:25: Messung beendet
 - Geschwindigkeitsprofil speichern button (highlighted with a mouse cursor).
 - Schließen button.

In de afbeelding is dit zeer fraai bij de lage rijstappen te zien. Ook na deze metingen kunt u het snelheidsprofiel opnieuw opslaan.

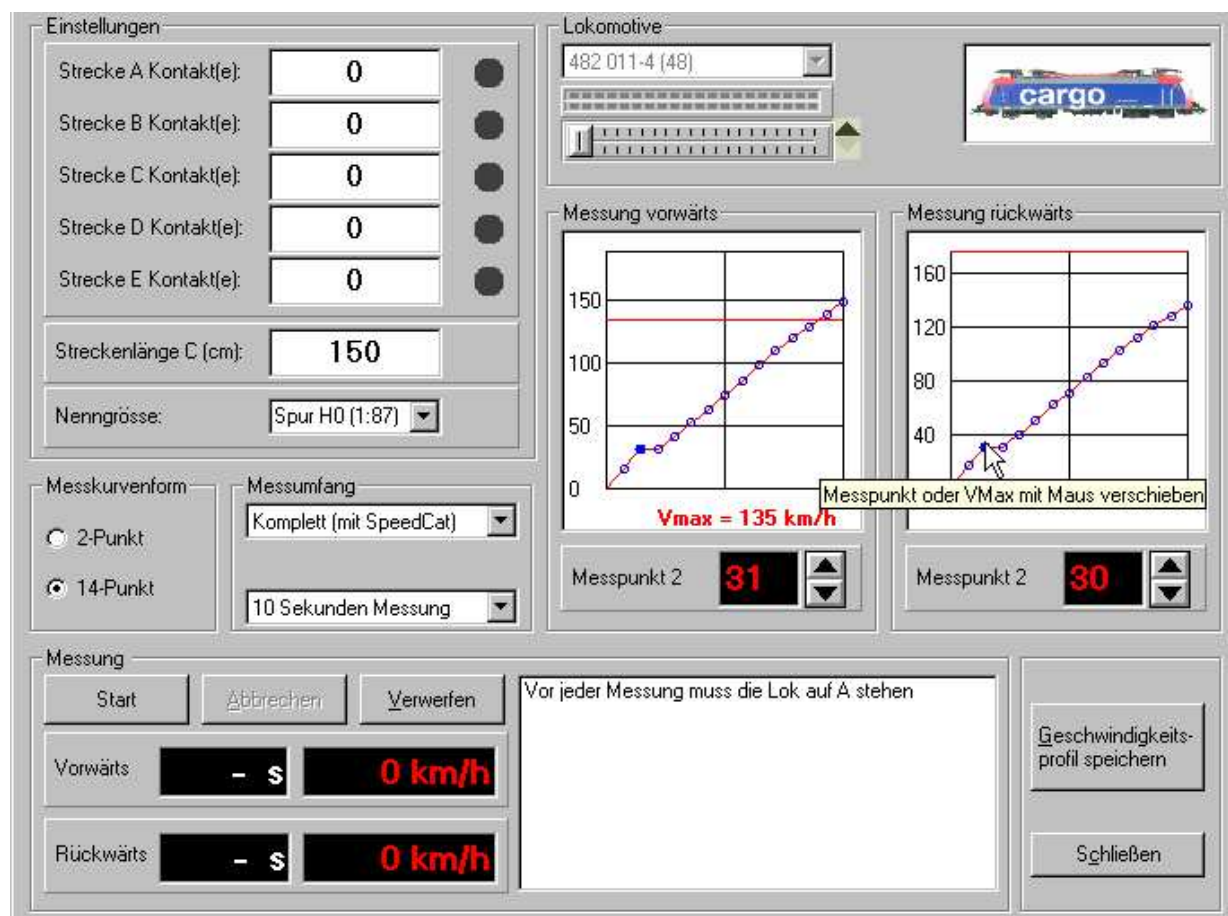
Aanwijzing!

Wanneer u de meetkromme wijzigt, dan moet u ook de meetomvang opnieuw instellen. Verandert u van de 14-punts meting naar de 2-punts meting, dan krijgt u een waarschuwing vanwege optredend bestandsverlies.

Bij de meting heeft u ook de mogelijkheid nog een 1-punts metingen uit te voeren en de meettijden tussen de 10 seconden t/m 120 seconden in te stellen. De 1-punts metingen bieden zich altijd aan, wanneer u in de meetkromme "uitschieters" ziet en dit punt na de uitgevoerde meting wilt herhalen. Zo spaart u tijd, omdat niet de gehele meting herhaalt hoeft te worden. De complete meting met de Speed-Cat duren ongeveer tussen de 1 tot 8 minuten per locomotief en zijn daardoor redelijk snel uit te voeren.

5.5.6 Meetpunten en hoogste snelheid wijzigen.

De afzonderlijke meetpunten kunt u ook met behulp van de muis verschuiven. Om dit uit te voeren, klikt u eenvoudig op het gewenste punt in de grafiek, zoals in de afbeelding is te zien.




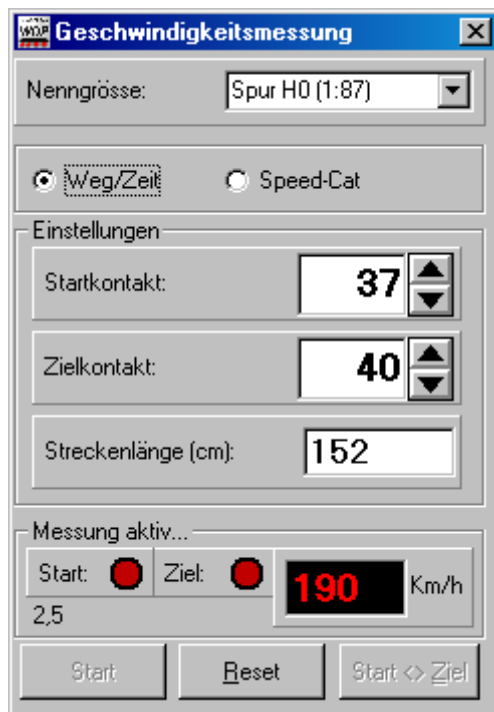
In de beide kleine vensters, wordt de vastgestelde snelheid bij het gekozen meetpunt getoond. Deze waarde kunt u of met behulp van de op- of neerwaartse pijl of in de grafiek door het verschuiven van het meetpunt met de muis wijzigen. Dit zou u eigenlijk alleen moeten doen, wanneer u vertrouwd raakt met het doen van metingen en ervaring heeft opgedaan.

Ook de bovenste rode lijn kunt u met de muis naar onder, of naar boven slepen, wanneer u de hoogste snelheid van de loc wilt wijzigen. Bedenk hierbij wel, dat u dan niet meer alle mogelijke rijstappen ter sturing van de loc ter beschikking heeft, omdat de bovenste rijstappen worden afgesneden.

5.5.7 Snelheidsvaststelling op een meettraject.

Wanneer u geen rollenbank heeft met de Speed-Cat, dan kunt u de metingen ook met behulp van een meettraject van uw modelbaan uitvoeren. Het meettraject zou hiervoor ongeveer 150 cm lang moeten zijn en zo mogelijk recht, wanneer u met spoorwijdte H0 rijdt. Voor andere spoorwijdten moet u een overeenkomende lengte nemen, zodat u juiste metingen krijgt.

De hoogste snelheid van de loc kunt u ook hier weer met een klik in de knoppenbalk op het pictogram  vaststellen of via het menu “Extra”. In het geopende venster laat u de instelling op **<Weg/Zeit>** (*weg/tijd*) staan en geeft u het terugmeldcontact voor start en eindpunt en de te meten lengte van het meettraject in.



Nu zet u de loc op het spoor en draai de rijregelaar van uw centrale op, om de hoogste snelheid vast te stellen van de loc. Normaal gesproken zal de loc “sneller dan toegestaan” rijden, afhankelijk van de gebruikte decoder en moet u dit wijzigen of via de potmeter op de decoder of via het wijzigen van de CV-programmering, zodat uw loc zijn hoogste snelheid heeft, in overeenstemming met het grote voorbeeld.

Zoals in paragraaf 5.5.5 beschreven is, kunt u het ook voor iedere loc direct bij het invoeren in de locomotievendatabank. Om dit te doen, klikt u op **<Editieren & Einmessen>** (*wijzigen & inregelen*) en er verschijnt weer het venster **<Geschwindigkeitsprofil meten>** (*snelheidsprofiel meten*). In dit venster ziet u geheel links boven het voorgestelde meettraject in 5 delen en rechts daarnaast belangrijke toegevoegde informatie.

Deze delen moeten (bij start- en eindpunt niet echt benodigd) van terugmeldcontacten voorzien zijn, zodat de snelheid op afstand en tijd berekend kan worden. Omdat de loc op dit meetgedeelte vooruit- en achteruit zal rijden, moet u een geschikt deel van uw baan hiervoor uitzoeken. De delen B en D zijn voor het optrekken, of afremmen van de loc en moeten zo lang zijn, dat de loc vanuit stilstand de hoogste snelheid voor het bereiken van meetdeel C kan bereiken.

Het eigenlijke meetdeel C moet zo mogelijk een recht stuk rails zijn en niet in een stijgend gedeelte van uw baan liggen, zodat er geen verschillen, zoals bij een berg en dalrit kan opleveren. De afzonderlijke delen kunnen normaal gesproken van meerdere terugmeldcontacten zijn voorzien en daarop is **Win-Digipet** voorbereid.

In het volgende voorbeeld bestaat het gehele meetgebied uit het ...

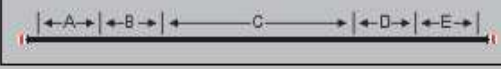
- Starttraject A met terugmeldcontact **8** (niet noodzakelijk);
- Optrektraject B met de terugmeldcontacten **21, 22 en 24**;
- Eigenlijke meettraject C met de terugmeldcontacten **37, 38 en 39**;
- Afremtraject D met de terugmeldcontacten **40 en 41** en ;
- Eindpuntraject E met het terugmeldcontact **56** (niet noodzakelijk);

... met een meettrajectlengte C van 152 cm.

Zet nu de loc op het starttraject A op de rails en wel zo, dat de loc bij het vooruitrijden via de centrale ook vooruit kan rijden over het meettraject. Welkeactuele rijrichting op dat moment op de centrale is ingesteld maakt niet uit, omdat dit door **Win-Digipet** automatisch wordt overgenomen. U stelt nu de 2-puntsmeting met enkelpuntsmeting voor punt 2, dat is de hoogste rijstap voor de loc in en klik dan op "Start".

Geschwindigkeitsprofil vermessen

Messstrecke



1. Lok pendelt zwischen A und E (A und E brauchen keine Rückmeldung)
2. B und D müssen solange sein, dass die Lok aus dem Stand die Höchstgeschwindigkeit vor dem Beginn Strecke C erreichen kann
3. C sollte möglichst lang sein für gute Ergebnisse (HO z.B. 150 cm)
4. Loks mit Haftreifen auf führenden Achsen sollten zur Verbesserung der Kontakterkennung einen Wagen beigestellt bekommen
5. Strecken können aus mehreren Kontakten bestehen (z.B. '155;156')
6. VMax ändern mit linker Maustaste auf roter waagerechten Linie

Einstellungen

Strecke A Kontakt(e): **8**

Strecke B Kontakt(e): **21;22;24**

Strecke C Kontakt(e): **37;38;39**

Strecke D Kontakt(e): **40;41**


Strecke E Kontakt(e): **56**

Streckenlänge C (cm): **152**

Nenngrösse: **Spur H0 (1:87)**

Lokomotive

110 197-9 (11)



Messkurvenform

☒ 2-Punkt

☐ 14-Punkt

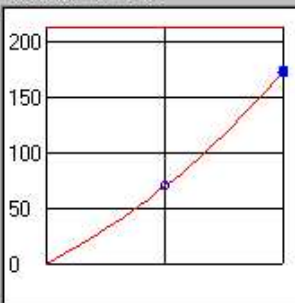
Messumfang

Einzelpunkt

Punkt 2

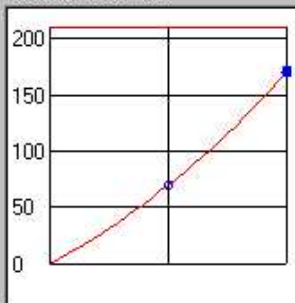
1 Durchgänge

Messung vorwärts



Messpunkt 2 **173**

Messung rückwärts



Messpunkt 2 **170**

Messung

Start **Abbrechen** **Verwerfen**

Vorwärts: **2,8 s** **173 km/h**

Rückwärts: **2,8 s** **170 km/h**

20:08:03: Gemessene Zeit: 2,8 s
 20:08:03: Geschwindigkeit: 170 km/h
 20:08:03: Bremse Lok...
 20:08:08: Kontaktstrecken wieder frei
 20:08:08: Stoppe Lok...
 20:08:09: Wende Lok...
 20:08:09: Berechne 2-Punkt-Kurve
 20:08:10: Aktualisiere Graphen
 20:08:10: Messung beendet

Geschwindigkeitsprofil speichern

Schließen

Mocht het zo zijn, dat de loc nu in de stand achteruit zou staan, dan wordt dit door het programma gewijzigd en zal de loc tot en met de hoogste rijstap optrekken. Bij het bereiken van traject B wordt de meting op scherp geschakeld, met het bereiken van meettraject C begint de eigenlijke meting en bij het bereiken van traject D beëindigd. De loc wordt op de helft van het aantal bereikbare rijstappen afgeremd en op het eindpuntraject E pas gestopt, als traject D volledig vrij is. Nu volgt dan de keeropdracht voor achteruit rijden en aansluitend trekt de loc weer op naar de hoogste rijstap en het spel begint opnieuw.

Bij het bereiken van traject D wordt de meting op scherp geschakeld, met het bereiken van meettraject C begint de eigenlijke meting en bij het bereiken van traject B beëindigd. De loc wordt op de helft van het aantal bereikbare rijstappen afgeremd en op het eindpuntraject A pas gestopt, als traject B volledig vrij is. Nu volgt dan de keeropdracht van de loc en de berekening van de 2-puntskromme wordt gegeven en getoond.

Normaal gesproken zal ook hier de loc "sneller dan normaal" rijden en moet u dit zo wijzigen, zoals hiervoor beschreven, de hoogste snelheid zoals bij het grote voorbeeld. Heeft u de gewenste hoogste snelheid van de loc in de locdecoder ingesteld, dan stelt u nu de 2-puntsmeting met compleetmeting in en klik dan op "Start".

Geschwindigkeitsprofil vermessen

Messstrecke

1. Lok pendelt zwischen A und E (A und E brauchen keine Rückmeldung)
 2. B und D müssen solange sein, dass die Lok aus dem Stand die Höchstgeschwindigkeit vor dem Beginn Strecke C erreichen kann
 3. C sollte möglichst lang sein für gute Ergebnisse (HO z.B. 150 cm)
 4. Loks mit Haltstreifen auf führenden Achsen sollten zur Verbesserung der Kontakterkennung einen Wagen beigelegt bekommen
 5. Strecken können aus mehreren Kontakten bestehen (z.B. '155;156')
 6. VMax ändern mit linker Maustaste auf roter waagerechten Linie

Einstellungen

Strecke A Kontakt(e): 8
 Strecke B Kontakt(e): 21;22;24
 Strecke C Kontakt(e): 37;38;39
 Strecke D Kontakt(e): 40;41
 Strecke E Kontakt(e): 56
 Streckenlänge C (cm): 152
 Nenngröße: Spur H0 (1:87)

Lokomotive

110 197-9 (11)

Messkurvenform

☒ 2-Punkt
☐ 14-Punkt

Messumfang

Komplett
 1 Durchgänge

Messung

Start Abbrechen Verwerfen

Vorwärts: 3,1 s 151 km/h
 Rückwärts: 3,1 s 153 km/h

Messung vorwärts:

Messpunkt 2 151

Messung rückwärts:

Messpunkt 2 153

10:35:28: Gemessene Zeit: 3,1 s
 10:35:28: Geschwindigkeit: 153 km/h
 10:35:28: Bremse Lok...
 10:35:37: Kontaktstrecken wieder frei
 10:35:37: Stoppe Lok...
 10:35:38: Wende Lok...
 10:35:38: Berechne 2-Punkt-Kurve
 10:35:38: Aktualisiere Graphen
 10:35:38: Messung beendet

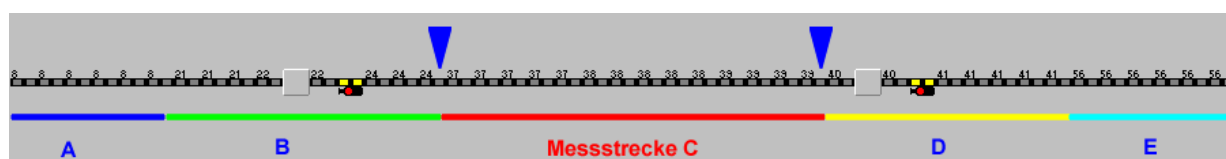
Geschwindigkeitsprofil speichern
 Schließen

De loc trekt op naar de helft van het bereikbare toerental en de meting begint op de hiervoor beschreven wijze voor het vooruit- en achteruit rijden. Is dit proces beëindigd, dan trekt de loc op naar de hoogste rijstap (topsnelheid) en de meting begint een tweede keer met het vooruit- en achteruit rijden. Als de metingen gelukt zijn, dan kunt u met een klik op **<Geschwindigkeitsprofil opslaan>** (snelheidsprofiel opslaan) het resultaat in de locomotievendatabank opslaan.

Ter controle van de 2-puntsmeting kunt u ook nog een 14-puntsmeting instellen en starten. Zo herkent u hoe goed, of slecht de ingebouwde locdecoder de rijstappen in snelheid omzet. Deze 14-puntsmeting zal enige tijd, ongeveer 35 minuten in beslag nemen, omdat de loc zal “kruipen” op de laagste rijstap, over het meetgedeelte. Wanneer u veel locomotieven bezit dan is het misschien het overwegen waard om de Speed-Cat aan te schaffen. Deze zal u ook goede diensten kunnen bewijzen bij het onderhoud.

Belangrijke aanwijzing m.b.t. het meettraject!

Wanneer u geen volwaardige railbewaking met terugmeldcontacten heeft, dan moet u een meettraject uitzoeken, waarbij de terugmeldtrajecten B en C en eveneens C en D direct op elkaar aansluiten, zodat het meetgedeelte bij het vooruit- en achteruit rijden dezelfde lengte hebben.



Ter verduidelijking is hier het gehele meettraject nog eenmaal in beeld gebracht. Belangrijk zijn hier de met de “**blauwe**” pijlen gemarkeerde deeltrajecten van meettraject C, die direct op de baan op of D moet aansluiten.

Opdat u een orderlijk meetuitslag kunt bereiken, moet u de rails en wielen van de loc voor de meting reinigen, zodat een schoon en zeker contact bereikt kan worden. Bij locomotieven met anti-slip bandjes op de zogenaamde voorwielen (in beide richtingen), zou u nog een wagon/rijtuig moeten bijplaatsen. De 2-rail gebruikers moeten er in dit geval wel op letten dat het aangekoppelde rijtuig/wagon wel een terugmeldmogelijkheid moet bezitten.

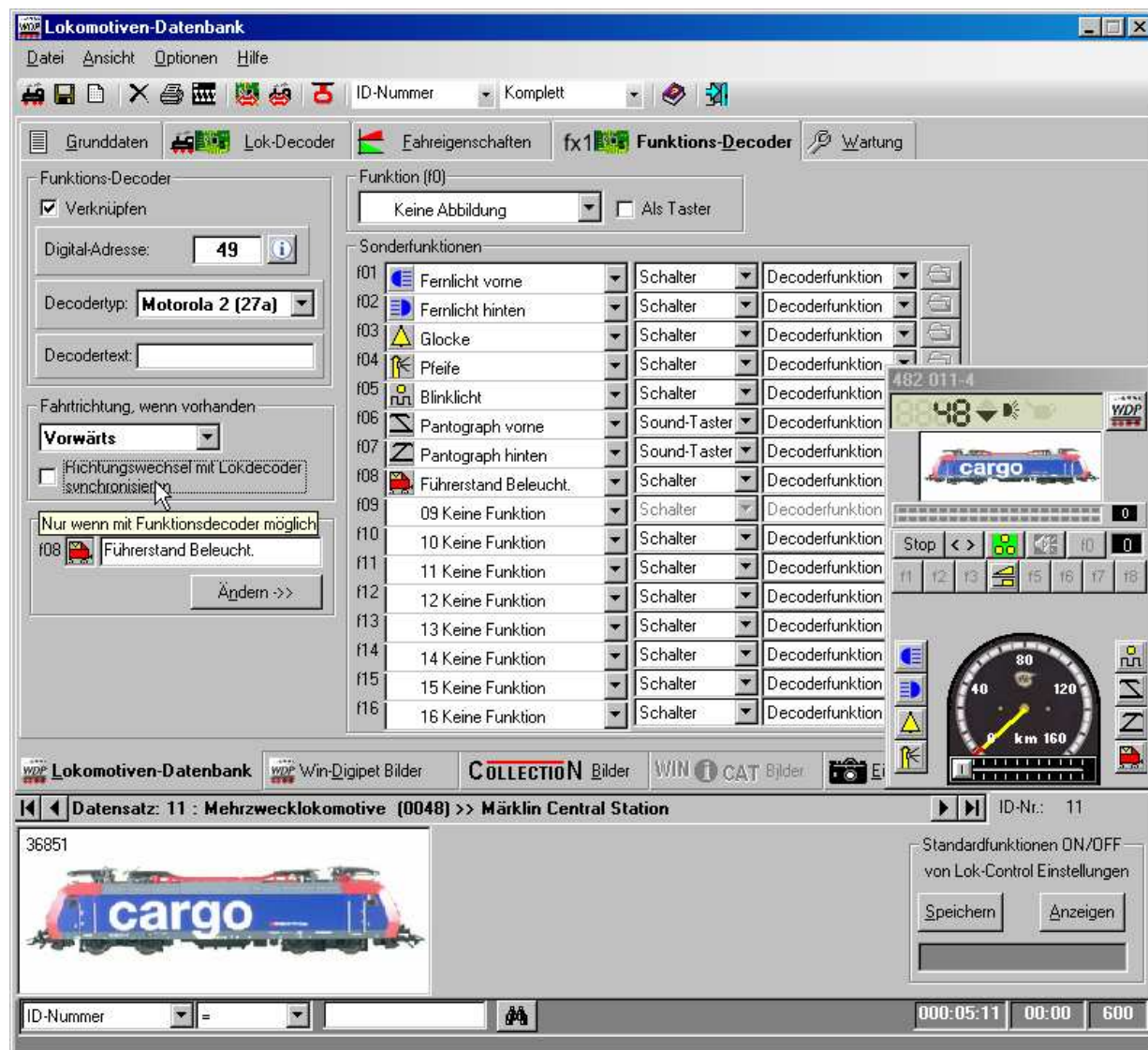
Dit kunt u makkelijk bereiken, wanneer u...

- Een 2-assige korte goederenwagon nemen, bij welke de wagenas aan één zijde is geïsoleerd en een andere wielkant met de wagenas is verbonden;
- Beide assen uitnemen en een kleine tussen de ± 10 tot 18kOhm weerstand op de wagonbodem lijmen;
- De beide draadeinden van de weerstand naar boven buigen, zodat ze tegen de wagenas drukken en een goed contact geven;
- De beide wagenassen gewisseld terugplaatsen, zodat de wielisolatie aan de ene kant aan de linkerkant en aan de andere kant aan de rechterzijde zit.

Zodat een stroompje van de rechter naar de linker zijde kan vloeien.

5.6 Tabblad “Locomotievendatabank, functiedecoder”.

Op dit tabblad kunt u de instellingen voor een in de locomotief ingebouwde functiedecoder registreren.



De instellingen voert u uit, zoals deze reeds bekend zijn van het tabblad “Locdecoder”. En heeft geen verdere uitleg nodig.

Linksboven in het veld <Digital Adresse> (digitaal adres), voert u het adres in van de ingebouwde functiedecoder, zet u een vinkje bij <Verknüpfen> (koppelen). In het veld <Decodertyp> (decodertype), kiest u het type uit en kan uw Loc-Control er uit zien zoals hierboven wordt getoond. Zo kunt u meteen alle functies met een klik op het betreffende pictogram testen.

In het veld <Fahrtrichtung> (rijrichting), geeft u aan met bv. een 2^o Motorwagen van de tunnel - reddingstrein voor dat ogenblik vooruit- en achteruitrijden zo wordt geschakeld. Dat doet altijd pas dan, wanneer de loc voor de eerste of herhaalde maal op de baan werd gezet, nadat u een richtingstest met de loc heeft uitgevoerd. Het programma behoudt dan de rijrichting aan, laat ze zien bij het wisselen van de rijrichting en slaat ze dan op bij het afzetten van uw modelbaan.

Is de aanwijzing fout, dan neemt u de locomotief met Märklin 6080-decoder van de rails, geef de richtingswisselopdracht en plaats de loc weer op de rails. Bij andere loc-decoders functioneert dit dan niet meer.



In het invoerveld **<Richtungswechsel mit Lokdecoder synchronisieren>** (*richtingswisseling met locdecoder*) plaatst u een vinkje, wanneer ook de richtingsopdracht voor de ingebouwde en gekoppelde functiedecoder uitgezonden moet worden. Dit is altijd een voordeel indien u bijvoorbeeld bij een tunnelreddingsvoertuig aan de voor- en achterzijde een loc heeft, welke een **verschillend** locadres hebben.

Als de beschrijvingen van de functie en de bijzondere functies u niet bevallen, kunt u op het tabblad linksonder **<Eigene Beschreibung für>** (*eigen beschrijvingen voor*), de teksten zelf vastleggen. Met een klik op de knop **<Andern ->>>** (*wijzigen ->>>*), worden de wijzigingen overgenomen.

5.7 Tabblad „Locomotievendatabank, onderhoud”.

Op dit tabblad kunt u alle onderhoudsgegevens van de locomotieven bewaren.

<Aktuelle Betriebsstunden> (*actuele bedrijfsuren*):

In dit veld worden de actuele **<Betriebsstunden>** (*bedrijfsuren*), van de locomotief sinds het laatste onderhoud getoond. Wordt het getal van de bedrijfsuren sinds het laatste onderhoud (Weergave = Uren : Minuten : Seconden), groter dan het ingestelde onderhoudsinterval, dan verschijnt in de Loc-Controls als onderhoudaanwijzing een kleine oliekan  of  rechtsboven in de Loc-Control.

Ook wordt deze locomotief in de loclijst en de locomotievenmonitor van het hoofdprogramma “geel” gemarkeerd.

<Wartungsintervall> (*onderhoudinterval*):

Hier stelt u de onderhoudsinterval in minuten (1 minuut tot 6000 minuten). U moet daarvoor de uren omrekenen in minuten en daarin zijn ...

- 10 uur gelijk aan 600 minuten en;
- 40 uren moet “volgens Bartje” 2400 minuten zijn.

<Gesamtbetriebsstunden ändern> (*totaal aantal bedrijfsuren wijzigen*):

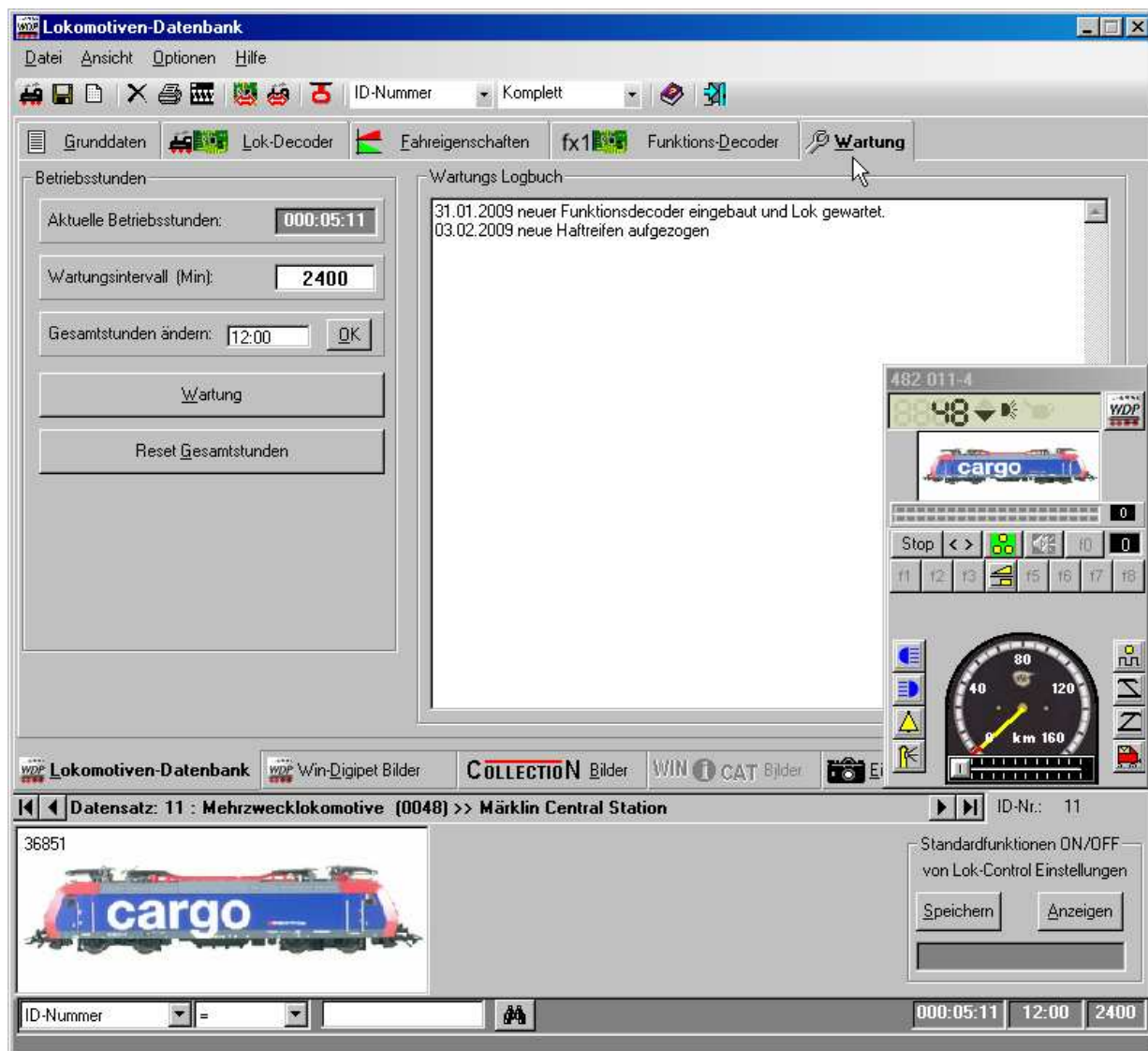
In dit veld kunt u het totaal aantal bedrijfsuren wijzigen. Dit is bijvoorbeeld nuttig, als u deze uren uit andere registraties kent en deze locomotief als nieuwe locomotief in **Win-Digipet** registreert en deze uren wilt overnemen.

<Reset der Betriebs-/Gesamtbetriebsstunden> (*reset van de bedrijfs-/totaal aantal bedrijfsuren*):

Zodra u onderhoud (bijv. oliën) aan de locomotief hebt gepleegd, moet u met een klik op **<Wartung>** (*onderhoud*), zijn weergave op 000:00:00 terugzetten. De tot dat moment opgelopen bedrijfsuren sinds het laatste onderhoud, worden bij de totale looptijd, levensduur van de locomotief toegevoegd en in het veld **<Gesamtstunden>** (*totaaluren (weergave = Uren: Minuten)*), weergegeven. Met een klik op **<Reset Gesamtstunden>** (*reset totaal aantal uren*), kunt u de weergave daarvan terugzetten op 0000:00.

<Wartungs-Logbuch> (onderhoudslogboek):



Hier kunt u alle gegevens en opmerkingen invoeren, betreffende het onderhoud aan de locomotief. Denkbaar zijn hier bijvoorbeeld de gegevens van een algemene revisie, reparaties aan de loc enz..



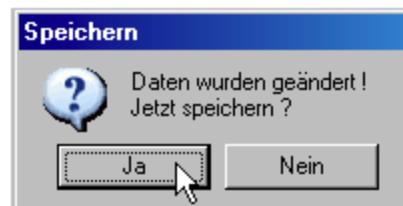
Tonen van bedrijfsuren, totaal aantal bedrijfsuren en onderhoudsinterval.

Bedrijfsuren, totaal aantal bedrijfsuren en onderhoudsinterval voor deze locomotieven worden aan de rechter onderrand van het venster "locomotievendatabank" getoond.


5.8 Records opslaan.

Na invoer van alle gegevens op de tabbladen klikt u op  in de knoppenbalk. Nadat het record is opgeslagen kan de knop  weer worden gekozen, waarna een volgende locomotief kan worden geregistreerd.

Heeft u het record niet opgeslagen en gaat u verder met een ander record of wilt u de locomotieven-databank verlaten, dan krijgt u een melding en kunt u deze met **“Ja”** of **“Nee”** beantwoorden.

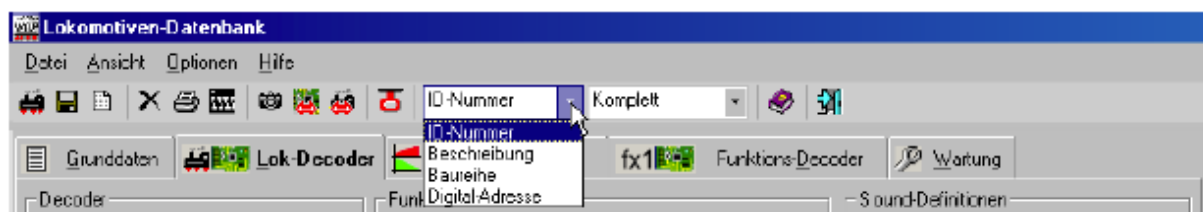


5.9 Records verwijderen.

Wanneer u een locomotiefrecord uit de databank wilt verwijderen, klikt u op  in de knoppenbalk van de locomotievendatabank. Er wordt altijd het bestand gewist, dat u ziet in het venster “Locomotievendatabank”. De keuze om locomotieven te verwijderen, kunt u ook uitvoeren in de “Locomotievenlijst”, want na de keuze worden de records eveneens meteen in de locomotievendatabank getoond. In dit geval mag het venster “Locomotievenlijst” niet de menuopdracht van de **<Locomotiven-Datenbank verdecken>** (*locomotievendatabank verbergen*), venster eventueel verschuiven. Voor het daadwerkelijk verwijderen verschijnt nog een veiligheidsvraag.

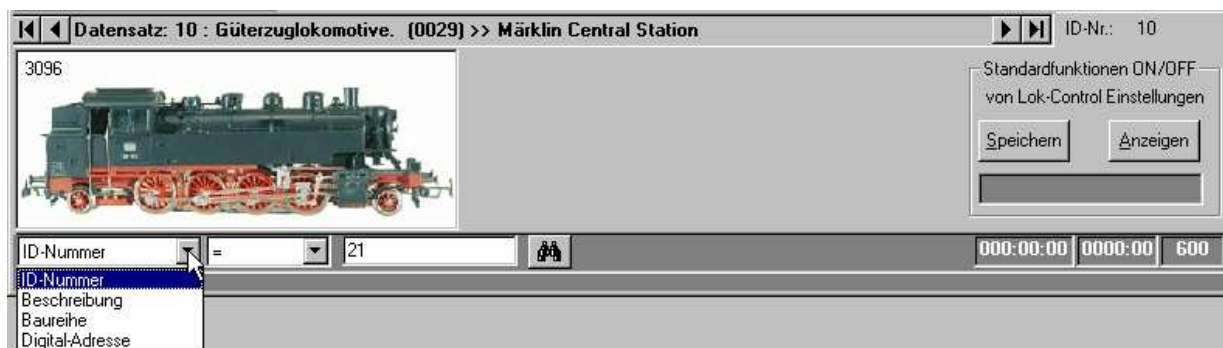
5.10 Records sorteren.

In de bovenste menubalk heeft u over de lijstpijl bij “Digitaaladres” de mogelijkheid, uw records volgens ID-Nr., Beschrijving, Bouwserie of Digitaaladres te sorteren.




Verder kunt u in het zich rechts daarnaast bevindende veld **<Komplett>** (*compleet*), de sortering beperken tot de locomotieven met de standplaats **<Anlage>** (*modelspoorbaan*), of “Vitrine”. Met de ingestelde sorteermethode wordt rekening gehouden met de loclijst in het hoofdprogramma. Uw aanwezige locomotieftracties (voorspannen), worden niet verwijderd.

5.11 Records zoeken.



Met de filterfunctie aan de onderrand van de locomotievendatabank vindt u snel een gezochte locomotief.

U kunt in het filter in het linker keuzevenster (ID-Nummer, **<Beschreibung>** (beschrijving), **<Bau-reihe>** (bouwserie), of **<Digital-Adresse>** (digitaal adres), met nog andere criteria uit het middelste keuzevenster verfijnen. In het rechter lege invulveld geeft u de zoektekst in.

Met een klik op  wordt gelijk de gezochte trein getoond.

5.12 Bladeren, loclijst, records wijzigen.



De bladerfunctie in de beeldschermregel boven de locafbeelding voert u met één- of meerdere muisklikken door de records :



naar het eerste record;




één record terug bladeren;



één record vooruit bladeren;



naar het laatste record.

Een lijst van alle reeds geregistreerde locomotieven krijgt u door een klik op  in de knoppenbalk.

Liste Lokomotiven																
Suchen nach		Dig.-Nummer		enthält:		Alle Datensätze anzeigen										
Bild-Nr.	Marke	Beschreibung	Baureihe	D-Nr	FD-D-Nr	2.D-Nr	Eingem.	Standort	Vmin	Vmax	Beschl.	Vmin R	Vmax R	Abbrems	Stop	
3656	Märklin	Elektrische Lokomotive "Krokodil". Ce 6/8"	13 302	12	0			Anlage	2	127	05	2	127	14		
37373	Märklin	Elektrische Lokomotive.	101 123-7	10	0			Anlage	2	127	18	2	127	18		
39640	Märklin	Tenderlokomotive	86204	64	0			Anlage	2	127	18	2	127	18		
3674	??	Diesellokomotive	216 074-5	20	0			Anlage	2	127	18	2	127	18		
37952	Märklin	Schleppentenderlokomotive.	003 160-9	3	0			Miti	2	127	18	2	127	18		
3039	Märklin	Schnellzuglokomotive.	110 197-9	11	0		X (2-P)	Anlage	2	127	18	2	127	18		
39103	Märklin	Schleppentenderlokomotive	01 1057	1	0			Anlage	2	127	05	2	127	14		
29655	Märklin	Digital-Startpackung "THW"	212 254-9	22	0			Anlage	2	127	05	2	127	14		
3096	Märklin	Güterzuglokomotive.	86 001	29	0			Anlage	2	127	18	2	127	18		
36851	??	Mehrzwecklokomotive	482 011-4	48	0		X (14-P)	Anlage	2	127	05	2	127	14		
26573	Märklin	Güterzug "Württembergischer Zug um 1859". F.	Wüt	59	0			Anlage	2	127	18	2	127	18		

In de lijst kunt u de records bewerken. In de "Lijst locomotieven" kunt u bij **<Suche nach>** (zoeken naar), naar alle locomotieven volgens de criteria...

- ID-Nummer;
- Bouwserie;
- Beschrijving en;
- Digitaal nummer


... laten zoeken. U geeft in het invoerveld **<Enthält>** (bevat): de zoektekst in en u klikt op "OK" of u drukt op de "ENTER" -toets van het toetsenbord. Wanneer na deze zoekactie geen locomotieven werden gevonden, krijgt u een aanwijzing.

Om na een zoekactie alle records weer zichtbaar te maken, klikt u op de knop **<Alle Datensätze anzeigen>** (*alle records weergeven*). Met een klik op een regel van deze lijst, wordt direct naar deze locomotief in de locomotievendatabank gesprongen en worden zijn gegevens getoond. Deze gegevens kunt u daar naar behoefte bewerken en opslaan.

In de "Locomotievenlijst" kunt u de gegevens in de betreffende regels van de lijst eveneens bewerken. Hiervoor klikt u in de gewenste kolom. Voor het bewerken biedt **Win-Digipet** twee mogelijkheden, die van de huidige kolom afhankelijk zijn. Eerste klik in de kolom:


- De kolom is geselecteerd. Klik nogmaals, dan verschijnt een cursor om te overschrijven;
- Er verschijnt een keuzepijl en na een klik hierop verschijnt een kleine veldlijst, waarin u op de bekende wijze andere instellingen kunt kiezen.

Aanwijzing!!

Niet iedere kolom van de lijst kan bewerkt worden. In dat geval gebruikt u voor het wijzigen van gegevens van de gekozen locomotief de aanwezige gegevens op de tabbladen van de locomotievendatabank. Voor het opslaan van uw wijzigingen klikt u eenvoudig een andere regel aan. Aan de onderrand van de "Locomotievenlijst" vindt u een bladermechanisme met dezelfde functies, zoals kort hiervoor werd uitgelegd. Om de lijst te sluiten klikt u op , rechtsboven in de knoppenbalk.

5.13 Locomotievendatabank afdrukken.

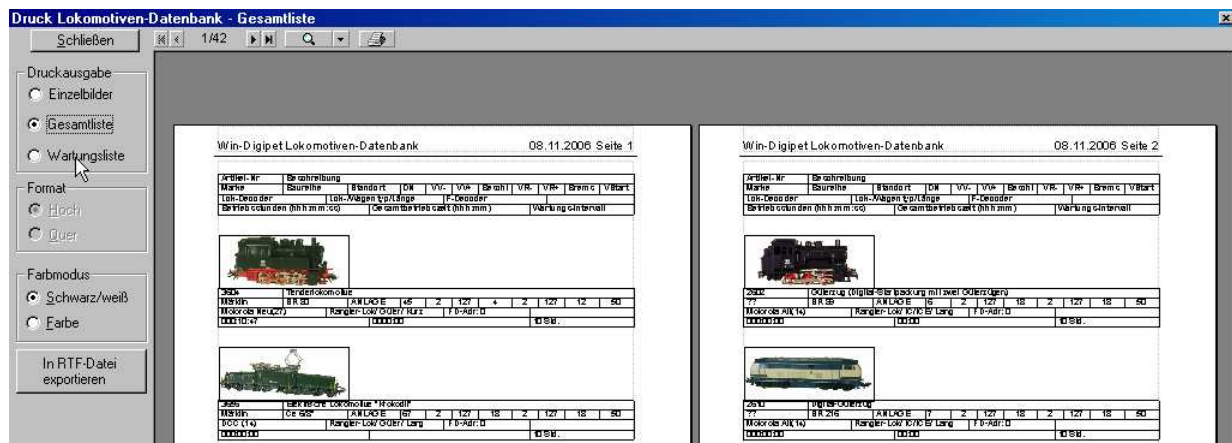
Via de opdracht **<Datei> <Druckereinrichtung>** (*bestand*) (*printer*) bereikt u het venster met technische printergegevens van uw printer (Windows eigen). Bevestigt u dit met **"OK"**.


Om bestanden uit uw locomotievendatabank af te drukken, klikt u op . Direct verschijnt het venster **<Druck Lokomotiven-Datenbank Einzelbilder>** (*druk locomotievendatabank af afzonderlijke afbeeldingen*) met de eerste beide bestanden.




De mogelijke functies worden vanzelf verklaard. Alle opdrachten voert u uit met de muis. Om te beginnen worden u alle locomotieven, afhankelijk van de sorteervolgorde, als enkelbeeld afbeeldingen op papier in rechtop staande positie getoond. U kunt de afbeeldingen ook op papier in liggend formaat opvragen.

Zoals u in de afbeelding hiervoor kunt zien, heeft u aan de bovenzijde van het scherm via de pijlkeuze meerdere opties voor het aanzicht van de af te drukken afbeeldingen ter beschikking. Wanneer u geen specifieke keuze maakt, dan worden vanuit **Win-Digipet** bij alle afdrukken de opdracht **<Zwei Seiten>** (*twee bladzijden*) gebruikt. Een totaalijst van alle locomotieven met hun afbeeldingen krijgt u, wanneer u op **<Gesamtliste>** (*totaallijst*) drukt.



Na een klik op de knop **<Wartungsliste>** (*onderhoudslijst*), wordt u een complete lijst van alle locs getoond die binnenkort onderhoud behoeven, afgedrukt. Met een klik op  op de bovenste beeldschermrand geeft u de printopdracht. Via **<Schließen>** (*sluiten*) verlaat u de afdruk mogelijkheid.

5.14 Locomotievendatabank verlaten.

De locomotievendatabank verlaat u met een klik op  in de knoppenbalk. Gelijktijdig worden de loclijsten van het hoofdprogramma en de treinnummeraanduidingen in het spoorplan gecorrigeerd. De gedurende een korte tijd verschijnende meldingen **<Anzeigen "Korrigiere Lokomotiven">** (*aanduiden "corrigeren locomotieven"*) en **<Korrigiere Zugnummern-Anzeige>** en (*corrigeren treinnummeraanduidingen*), informeren u over de voortgang. Bij de correctie van de loclijst wordt er rekening mee gehouden, of u wellicht de een of andere locomotief op "Vitrine" heeft gezet en of u eventueel de sortering van de locomotieven heeft veranderd.

6. SPOORPLAN-EDITOR.

6.1 Algemeen.

In de spoorplan-editor maakt u een representatieve (verkleinde) afbeelding van het verloop van uw sporen op uw baan. Dit hoeft beslist niet op schaal te zijn! Hierbij moet u beslist de volgende punten rekening houden ...

- Het spoorplan zo **klein** als mogelijk maar zo **groot** als nodig is instellen. zodat het spoorplan met alle details op het beeldscherm kan worden geplaatst;
- Het contact (doorgaans start- en eindpuntsignaal) in de afzonderlijke rijwegen voor de latere veiligheidsfuncties in **Win-Digipet** intekenen, ook wanneer de signalen op de modelbaan in werkelijkheid niet voorhanden zijn;
- Alle terugmeldcontacten van de spoorbaan in het spoorplan invoeren, ook wanneer het hierbij slechts om enkel railstuk met één terugmeldcontact is uitgevoerd, waarmee hierboven genoemde vordering kan worden uitgevoerd;
- Treinnummerveld voor start en eindpunt van de rijweg intekenen;
- Wanneer u een lang railstuk met verschillende punten (kort, middelgroot en lange trein) tot stilstand wil laten komen, dan ook hiervoor de treinnummervelden in de lange spoorgedeelte intekenen;
- Virtuele schakelaars en eventueel ook tellers voor de besturing van het verloop van de automatische inrichting (bv. voor het schaduwstation) inplannen, daarmee een latere verandering in het spoorplan en de daarmee verbonden veranderingen in de rijwegen enz. vermeden worden.

In spoorplan moet daarvoor altijd zoals hier ...



... met een start- en een eindpunt-sein

- Of zoals hier met een start- en een eindpunt-sein ...



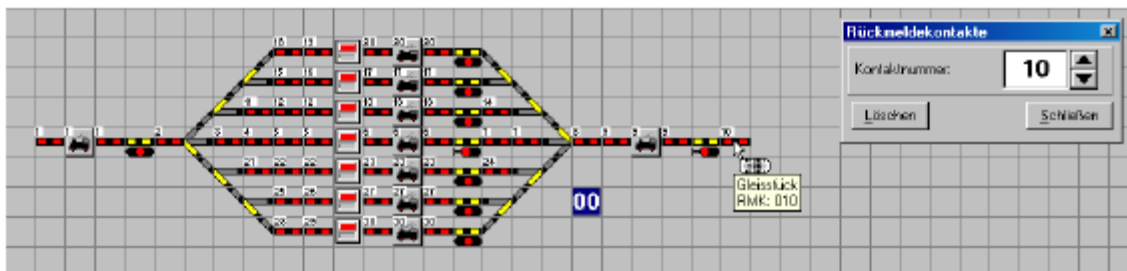
... maar met meer treinnummervelden voor korte, middel en lange treinen

- Of een stationsspoor met mogelijkheden in beide richtingen ...





... met twee inrij-(TM 1 en 8) en twee uitrijseinen (TM 3 en 6)

- Of in een schaduwstation ...




... met een inrij-sein (TM 1), 7 uitrijseinen en een bloksein (TM 9) op het navolgende baanstuk weergegeven worden, om maar een paar voorbeelden te laten zien.

In laatste voorbeeld zijn, om latere veranderingen in de rijwegen te voorkomen, ook al een virtuele schakelaar  ingevoerd. Ook een tellersymbool voor de besturing van het schaduwstation voor het automatische bedrijf is ingebracht.

Nadat u de systeemconfiguratie en de locomotieven heeft geregistreerd, vervaardigt u vervolgens het spoorplan. De systeeminstellingen zijn zeer belangrijk, waarmee u in de spoorplan-editor bij het vergeven van het terugmeldcontact en die van een magneetartikel, de verbinding met de spoorbaan maakt en gelijk op een juiste manier laat functioneren. Om de spoorplan-editor te starten, klikt u in het hoofdprogramma op **<Datei>** (*bestand*) **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*) of op  in de knoppenbalk.

6.2 Spoorplanvenster.

Wanneer u de spoorplan-editor voor de eerste keer start, verschijnt een leeg spoorplan met een puntenraster en het symbolen-keuzevenster. Als spoorplangrootte zijn 50 symboolvelden Horizontaal en 30 symboolvelden verticaal weergegeven.

U kunt over de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*), **<Gleisbildmaße>** (*spoorplanafmetingen*) of met een klik op  in de knoppenbalk de afmetingen en de nieuwe positie van uw spoorplan bepalen, zoals u dat wenst.

Onder spoorplan afmetingen kunt u horizontaal tussen 20 en 250 en verticaal tussen 20 en 200 symboolvelden in 5 afzonderlijke stappen variëren. Na de invoer bevestigt u met **"OK"**.

Onder spoorplandimensies kunt u horizontaal tussen **20** en **50** en verticaal tussen **20** en **200** symboolvelden in stappen van 5 variëren. Na de invoer bevestigt u met **"OK"**.

Onder spoorplan verschuiven kunt u een geregistreerd spoorplan in zijn geheel naar rechts, naar beneden, naar links of naar boven in stappen van 2 verschuiven. Al geregistreerde rijwegen worden daarbij automatisch en in overeenstemming met de verschuiving gecorrigeerd. Stelvoorwaarden en vervolgschakelingen moeten weliswaar nog handmatig in de rijwegen en profielen, alsmede in de dienstregeling en de automatiseringen aangepast worden.



Let op!

Denk er om dat enkele symbolen, ook buiten de symbolentabel opgesomd, zoals tellers, sprongmerken e.d. niet meeschuiven in het spoorplan en zullen later handmatig moeten worden gecorrigeerd.

De verschuiving bevestigt u met **“OK”**. Voor het opslaan van de verschuiving volgt nog een veiligheidsvraag. Heeft u al een spoorplan opgeslagen, dan wordt deze automatisch getoond, zodra u **Win-Digipet** start.

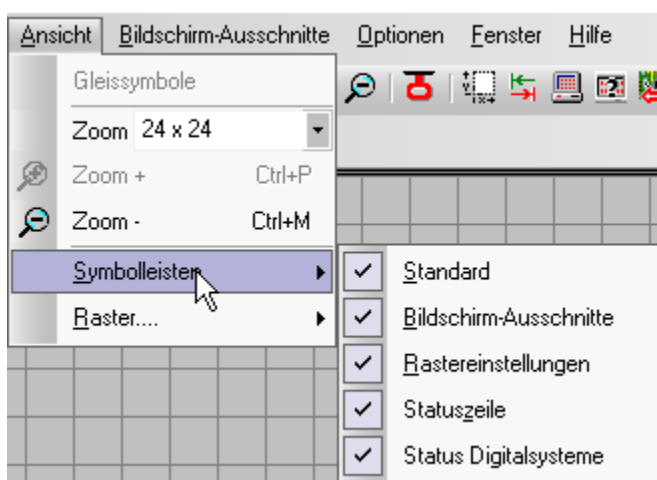
6.2.1 Symboollijsten, statusregel.

Onder de menubalk verschijnen de **symboollijsten** van de **spoorplan-editor**, die in beginsel net zo opgebouwd en te bedienen zijn, zoals de knoppenbalken van het hoofdprogramma (zie paragraaf 3.7),

Zoals in de afbeelding te zien is, staan er vijf symboollijsten tot onze beschikking, die u naar eigen wens in- en uitschakelen kan.

Met een klik op de rechtermuisknop in de Editor spoorafbeelding, kunt u een snelmenu oproepen en de gewenste symboollijst in- en uitschakelen.

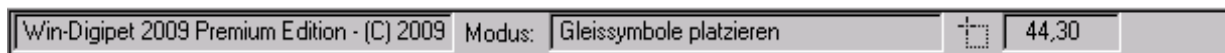
Het individueel aanpassen van de knoppenbalken, zoals in hoofdprogramma, is in dit programmagedeelte niet mogelijk.



U kunt echter de knoppenbalk naar eigen wensen wel verplaatsen. In de menubalk van de spoorplan-editor wordt er uitleg gegeven van de enkele knoppen door een **“gele”** (“tool-tip”), wanneer u dit met de muis aantipt.



In de statusregel aan de onderste beeldschermrand ziet u de modus, waarin u zich thans bevindt, en daarnaast de actuele x- en y-positie van de muisaanwijzer in het spoorplan.



6.2.2 Instellen van verschillende raster soorten.

Er staan u drie mogelijkheden ter beschikking: **<Linien>** (lijnen), **<ein Netz>** (een netwerk), **<Punkte>** (punten), **<Kein raster>** (geen rooster). Bij **<Linien>** (lijnen), verloopt de schermopbouw trager en rolt het spoorplan iets, omdat het programma veel moet tekenen. De rasterinstelling bereikt u over de menuopdracht **<Ansicht>** (aanzicht), **<Raster>** (raster), of met de rechtermuisknop over het snel-menu **<Raster>** (raster) of via de knoppenbalk

<Rastereinstellungen> (rasterinstellingen).




6.2.3 Delen van het spoorplanvenster.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Fenster>** (*venster*), **<Teilen>** (*delen*). Eerst ziet u twee identieke spoorplannen in twee helften verdeeld op het beeldscherm. Nu kunt u de railsymbolen op verschillende posities plaatsen en uitsneden bewerken. Wilt u terugkeren naar de één beeldmodus, dan klikt u nog een keer op **<Fenster>** (*venster*) en **<Teilen>** (*delen*).

6.2.4 Vergroten en verkleinen (in/uit zoomen).

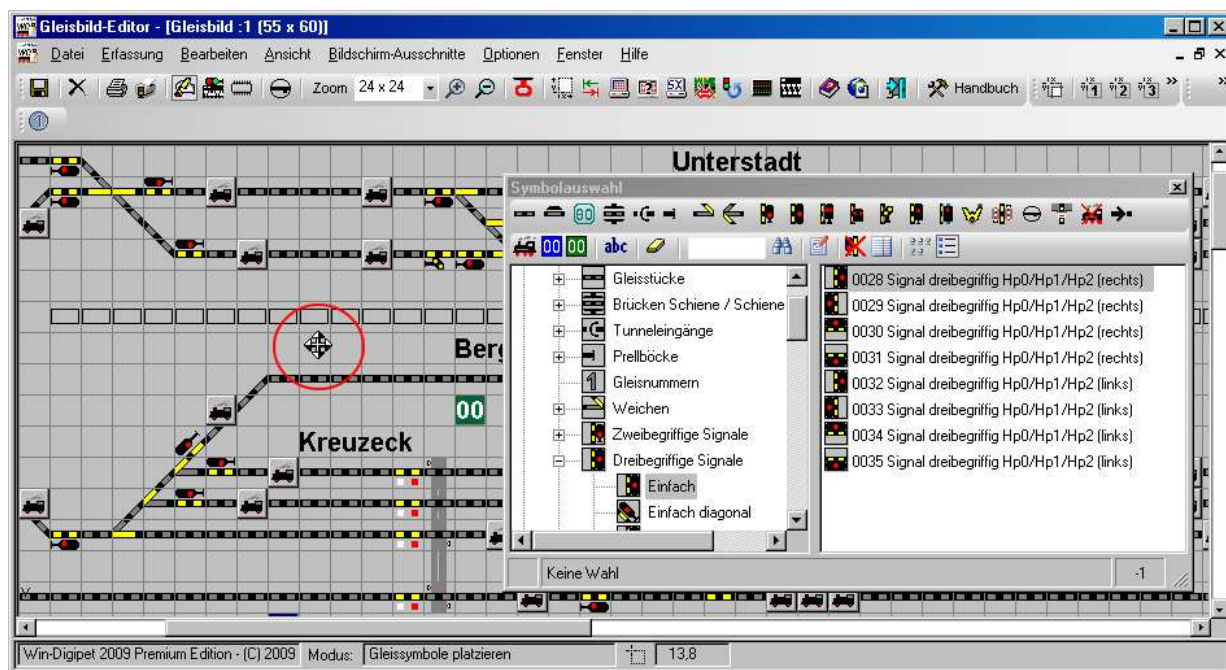
Per symboolveld staan 4 stappen ter beschikking:

- 12 x 12 pixels (klein);
- 16 x 16 pixels;
- 20 x 20 pixels en;
- 24 x 24 pixels (groot).

De stapsgewijze zoominstelling van het spoorplan bereikt u over **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Zoom plus/min>** (*zoom + of -*), of met de rechter muisknop over het snel-menu **<Zoom plus/min>** of het vergrootglassymbool  in de knoppenbalk. U kunt een zoominstelling ook direct met een klik op de pijl naast de tekstaanduiding van de zoomgrootte **Zoom 24 x 24** kiezen.

6.2.5 Verschuiven van het spoorplan met de middelste-muisknop.

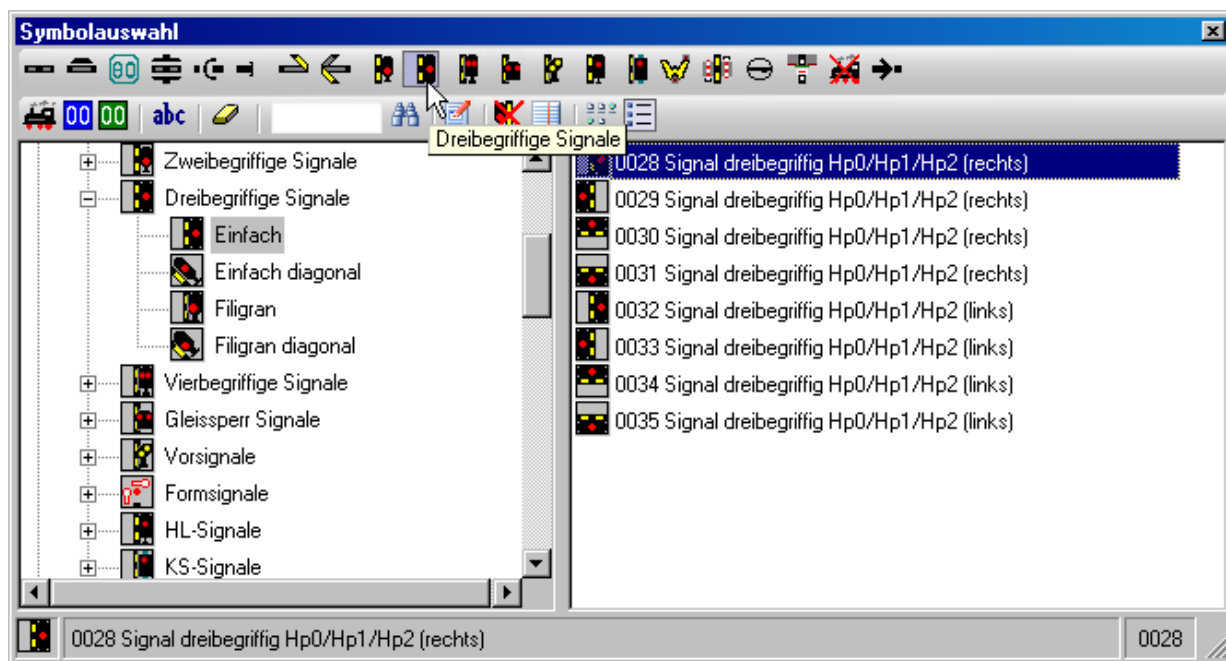
Wanneer u een groot spoorplan in het venster van de spoorplan-editor verslepen wilt, dan kunt u de beiden "scrollbalken" (rechts en onder) gebruiken. Wanneer u met de **middelste muisknop** in het spoorplan klikt, verandert de muisaanwijzer in een 4 richtingenpijl en met ingedrukte muisknop verplaatst u het spoorplan op het beeldscherm in elke richting die men wilt.



6.3 Symboolkeuze.

De symboolkeuze heeft een nieuw uiterlijk gekregen en met de boomstructuur heeft u nu de mogelijkheid, de symbolen nog sneller te vinden, omdat ze nu overzichtelijk gepresenteert worden.

Aan de bovenkant van het venster **<Symbolauswahl>** (*symboolkeuze*) ziet u in de eerste regel de symbolen van de symboolgroepen en in de tweede regel de symbolen om te “tekenen”, tekst aanmaken, wissen, zoeken, editten en aanwijzen. De betekenis van de symbolen ziet u als “geel” onderstreepte (“Tooltip”), wanneer u met de muisaanwijzer daarop wijst.




Klikt u op een typeveld, dan worden onder de knoppenbalken de afzonderlijke symbolen van alle magneetartikelen getoond, die tot dit type behoren. Als u een afzonderlijk symbool aanwijst, wordt in de onderste tekstregel de betekenis van dat symbool weergegeven. De afbeelding toont als voorbeeld een vertikaal sein met symboolnummer 0028, driestandensein HP0/HP1/HP2 (rechts). Hoe en welk symbool uit de symboolkeuze getoond wordt, hangt ook af van de instellingen in Menu: **<Fenster>** (*venster*), **<Fenster Symbolauswahl>** (*venster symboolkeuze*).

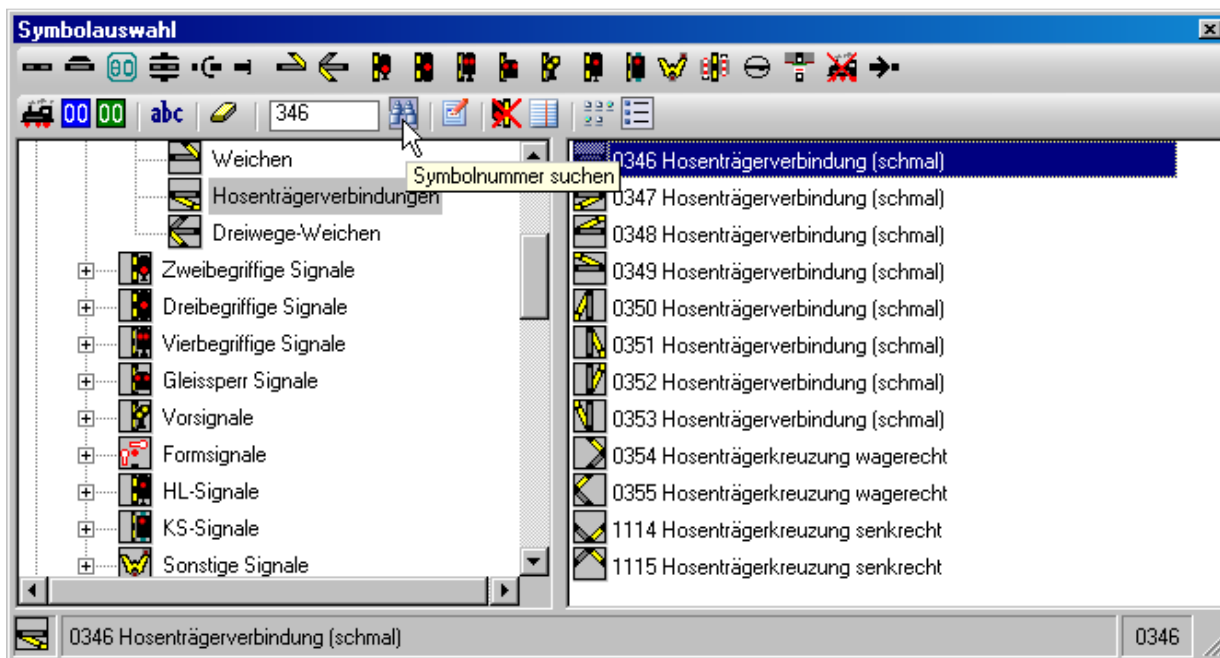
Ter beschikking staan ...

- Symbolen voor links verkeer afdekken;
- Open groepen automatisch sluiten;
- Kleine symbolen tonen (Zoom grootte 16, of anders Zoom grootte 20).

Met de verticale scroll-balk bladert u voorwaarts en terug door alle **1380** symbolen.

Ter beschikking staan naast de spoorstukken, wissels en stootblokken, tunnel in- en uitgangen, bruggen, draaischijfsymbolen, schakelaars en drukknoppen, ook de signalen voor links en rechtsverkeer als arm- of lichtsignaal. Ook symbolen voor de treinnummervervolging op lange paradedstukken, symbolen voor baanovergang, lokloodsdeuren, richtingspijlen en verscheidende symbolen voor de afbeelding van een lokloods enz., staan tot u beschikking. U kunt het venster Symboolkeuze in de grootte veranderen, door de venstergrootte volgens de Windows typische wijze naar alle zijden veranderen. Voor een beter overzicht van het spoorplan kunt u het venster Symboolkeuze ook kortstondig weghalen. (knop  rechts in knoppenbalk)

Het weer **terughalen** in het spoorplan, door de opdracht **<Ansicht>** (*aanzicht*), **<Gleissymbole>** (*railsymbolen*). De afbeelding van de symboolkeuze hangt ook af van de keuze uit de 16 symbooltabellen en de plaats van de beide schakelaars (symboolweergave, of detailweergave) in de tweede symboollijst.



Nu kunt u ook zeer snel een symbool (hier symbool 0346) zoeken en vinden, zoals in de afbeelding te zien is. Om dit te kunnen doen, geeft u eenvoudig het symboolnummer in het numerieke vakje, op het met de muis gemarkeerde symbool klikken en direct wordt het symbool met het symboolnummer 0346 **<Hosenträgerverbindung>** (*broekstukverbinding*) getoond.

Verder vindt u bij de uitgebreide symboollijst de symbolen voor een vorm, hoofd en voorseinen, wachtseinen, vorm-sperseinen, snelheidsaanduiding, overweg, richtingspijlen voor de draaischijf of schuifbrug, treinnummervolgaanduiding, lokloodsdeuren en toestemmingspijlen enz..

Er staan dus zeer veel symbolen voor het weergeven van uw spoorplan ter beschikking en laten weinig wensen over. Wanneer u niet de standaard symbolen A,B, DB en 3D, dan zijn deze alleen beperkt compatibel, omdat op veel plaatsen andere symbolen worden getoond.

Genoemd worden hier alleen ...

- De seinsymbolen voor de modelbaanvrienden in...
 - België;
 - Zwitserland;
 - Nederland;
 - Spanje;
- De symbolen voor het gemeenschappelijke auto- en treinverkeer;
- Of toegevoegde spoorplansymbolen in de volgende tabellen: Sym_SP, Sym_SP2 en Sym_SP3

6.3.1 Symbooltabellen wijzigen/maken (Sym_U).

Sinds **WIN-DIGIPET 9.0** had u voor het eerst de mogelijkheid, uw symbooltabellen zelf samen te stellen. Met een tekenprogramma kunt u de gewenste symbolen wijzigen of geheel nieuwe zelf te ontwerpen en in te voegen in de symbooltabel. Hierbij moet u echter omwille van compatibiliteitsredenen **nooit de voorgedefinieerde symbooltabellen wijzigen of uitbreiden**, maar hiervoor altijd de gebruikerssymbolen (\Sym_U) gebruiken. Hierin kunt u naar eigen inzicht wijzigen en invoegen, zoveel u maar wilt.

Wanneer u uw eigen symbolen wilt maken, dan moet u hierbij echter rekening houden met de volgende punten:


- De symbolen moeten als eerste in de symbolentabel Sym_U16_V11.bmp en in de Sym_U20.bmp gemaakt of aangevuld worden. Deze tabel wordt altijd door de spoorplan-editor geladen, om u de keuze ter beschikking te stellen;
- De symbolen moeten in de betreffende categorie (bijv. k83/84 drukknop, tweekleurige seinen, driekleurige seinen, vierkleurige seinen, voor terugmeldingen geschikte railsymbolen enz.) gemaakt of ingevoegd worden, zodat de functie ook gegeven is in **Win-Digipet** ;
- U moet de symbolen dus altijd in de van een “rode” achtergrond voorziene symboolvelden moeten plaatsen, zodat de functie van de standaard symbolen niet wordt gewijzigd;
- De symbolen moeten in de door “zwarte” lijnen begrensde symboolvelden passen.

De symbolen moeten nadat het bestand Sym_U16.bmp en Sym_U20.bmp is gemaakt, ook in de door u gewenste zoom-stappen van respectievelijk 12-, 16- of 24- in afzonderlijke bestanden gebouwd worden, als u tussen de verschillende zoom-stappen heen en weer wilt schakelen.

Let op!

Wanneer de door u met “Uw symbolen” gemaakte spoorplannen aan andere gebruikers ter beschikking worden gesteld, moet u altijd uw versie van het bestand Sym_U.bmp meeleveren. Anders kan de andere gebruiker of Bèta-tester uw spoorplan niet in de door u gemaakte versie zien, want er worden dan geheel andere symbolen in het spoorplan getoond.

6.3.2 Symboolkeuze veranderen.

Met deze versie van **Win-Digipet** heeft u voor het eerst de mogelijkheid, uw symboolkeuze aan uw eigen wensen aan te passen. Om dit te doen schakelt u met een klik op  van de edit-modus in en u kunt dan symboolgroepen of afzonderlijke met de muis verschuiven, wissen, hernoemen enz. U kunt ook eigen symboolgroepen met de symbolen, die u zeer vaak gebruikt om te tekenen aanmaken en daar de gewenste symbolen ordenen. Na een klik met de rechter-muisknop worden de betreffende menuopdrachten zichtbaar. Na het wijzigen verlaat u de edit-modus met een klik op hetzelfde symbool en de wijzigingen worden na een veiligheidsvraag opgeslagen.

6.4 Spoorplan tekenen.

De **Win-Digipet** spoorplan-editor laat zich bijzonder eenvoudig en comfortabel bedienen. Het wordt evenwel aanbevolen, het spoorplan vooraf tekentechnisch grof te plannen; een eenvoudig schets is voldoende, constructiewerk is geenszins nodig.

In tegenstelling tot een spoorplan op schaal, hoeft uw spoorplan niet de exacte ruimtelijke ligging van alle rails op uw modelspoorbaan weer te geven. Veel meer zou de nadruk moeten liggen op een geschikte weergave op het beeldscherm, van de te besturen spoorwegaspecten, zoals bijvoorbeeld een station of een draaischijf e.d.

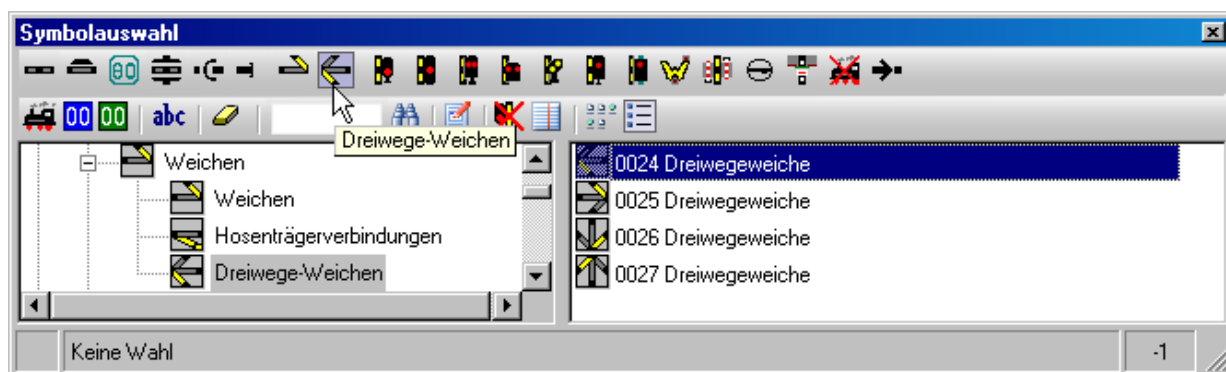
Let op!

Teken uw spoorplan niet groter dan noodzakelijk is, dat bespaart u veel werk. Uw spoorplan moet **tweedimensionaal** worden weergegeven, dit betekent dat over elkaar liggende baandelen (schaduwstation, railspiraal enz.), in het **Win-Digipet** spoorplan naast elkaar worden weergegeven (zie paragraaf 19.7).

Klik nu in de knoppenbalk van de symboolkeuze op het typeveld, waartoe het enkele symbool behoort, dat u in uw spoorplan wilt plaatsen. Klik dan op dit enkele symbool, de muisaanwijzer verandert in een pijl met een gestreepte rechthoek en linksonder in de symboolkeuze wordt het gekozen symbool getoond.

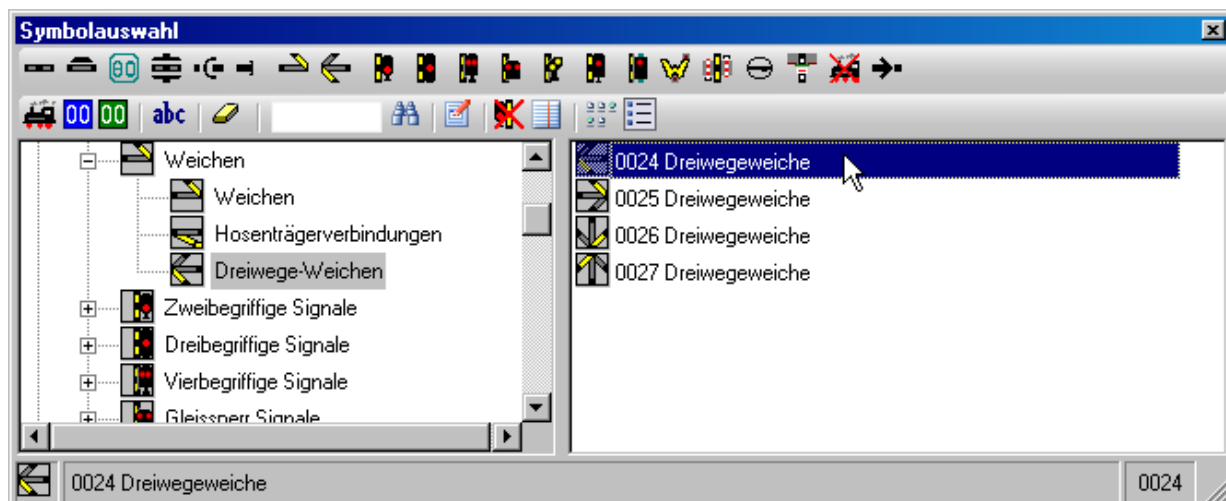
Voorbeeld:

U wilt het symbool van een driewegwissel met de wisselpunt naar links te plaatsen kiezen. In de symbolenbalk boven klikt u boven op **<Driewegeweiche>** (*driewegwissel*) en direct wordt in de symboolkeuze de symbolsubgroep getoond



Een vorige symbolsubgroep wordt hierbij gesloten, wanneer u de standaard instellingen niet heeft gewijzigd. Een gesloten subgroep is altijd van een plus-teken (+) en een ter keuze gekozen geopend en van een min-teken (-) voorzien, zoals u dat ook uit de Windows-Explorer kent. In de geopende symbolsubgroep kiest u nu het gewenste enkele symbool.

Het wordt direct onder links in de symboolkeuze getoond. Rechts daarnaast wordt u ook de betekenis van het symbool met het bedoelde symboolnummer en geheel rechts nogmaals het symboolnummer getoond.



Beweeg nu de muisaanwijzer naar de plek waar u het symbool wilt plaatsen. Wanneer u het gebied van de symboolkeuze verlaat, dan hangt aan de muisaanwijzer een viervoudigerichting-spijl. Plaats dan het symbool zo als u het wilt hebben, indien u op de gewenste plaats op het spoorplan de linker-muisknop nogmaals kort indrukt

Tip!

Wanneer u de **omschakelknop ingedrukt houdt** en dan met de linker-muisknop meermaals klikt, kunt u het symbool ook in verschillende richtingen plaatsen, wat het opnieuw aanklikken van het betreffende symbool overbodig maakt. Met iedere klik verhoogt (0000-0259) of verlaagt (1380-0259) het symboolnummer, waarbij in het laatste geval het symbool pas na een hernieuwd klikken met de linker-muisknop, zonder ingedrukte Shift-toets aangetoond wordt. Probeer het maar eens.

Let op!

Bij de keuze van een ander symbool kan het voorkomen, dat deze niet in de door u gewenste richting wordt geplaatst, omdat u daarvoor een symbool had gedraaid. Klik u in dat geval nog een keer in de symboolkeuze op het gewenste symbool en het wordt weer in de juiste richting geplaatst of klikt u zo vaak met gedrukte omschakelknop tot het symbool in de gewenste richting verschijnt.

Na het plaatsen van het symbool drukt u de rechter-muisknop. Het actieve symbool wordt gedeactiveerd, de muisaanwijzer verandert weer in een pijl, en u kunt het volgende symbool kiezen en plaatsen. Zo gaat het verder door de spoorplanvelden en na een korte tijd van oefenen, plaatst u elk symbool binnen enkele seconden in het spoorplan.

Wanneer een symbool vaker achter elkaar voorkomt, bijvoorbeeld "railstuk" zesmaal, voor het weergeven van een langer spoor, dan drukt u in zes spoorplanvelden achter elkaar per veld eenmaal de linker-muisknop of u sleept met gedrukte linker-muisknop de muisaanwijzer over de zes spoorplanvelden. Als u op een reeds geplaatst symbool dubbelklikt, hangt deze meteen aan de muisaanwijzer en kunt u het dit elders plaatsen, zonder over de symboolkeuze te gaan.

6.4.1 Aanwijzing!en bij het tekenen van uw spoorplan.

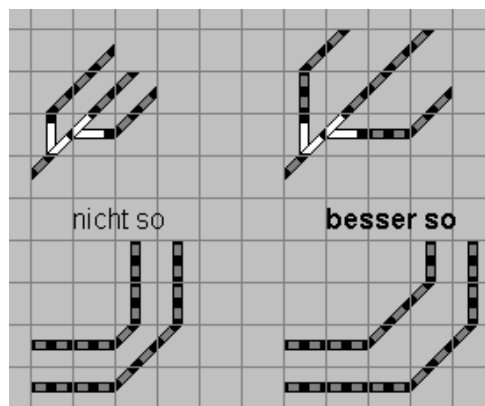
- **Dubbele kruiswissels** en kruisingen stelt u samen uit elk twee enkele symbolen van eenvoudige wissels, die in de symboolkeuze paarsgewijs naast elkaar liggen; 
- Voor de weergave van een **<Hosenträger-Gleisverbindung>** (*bretel-railverbinding*), heeft u nu de keuze tussen de slanke en een normale bretelsverbinding. De slanke variant kan zeer plaatssparend en snel opgebouwd worden, terwijl hier evengoed 4 verschillende symbolen  benodigd zijn. Bij een normale bretelverbinding waren er 6 nodig;
- Als u in uw spoorplan een driewegwissel schuin in wilt zetten, dan plaatst u deze met een horizontale en een verticale eenvoudige wissel samen. De beschrijving voor de registratie van een magneetartikeladres vind u in paragraaf 7.2; 
- In het typeveld **<Schalter/Taster>** (*schakelaar/drukknop*),  vind u in totaal 3 onderliggende groepen (bij de spoorbaan, of straatsymbolen en een groep aan het eind van de symboolkeuze) met zeer veel symbolen voor de meest uiteenlopende toepassingen. Deze kunt u ook toepassen, wanneer u zogenaamde virtuele schakelaars in uw spoorplan nodig heeft, om bijvoorbeeld de schakeling van een rijweg afhankelijk te maken van dit symbool. Dit kan nuttig zijn bij een schaduwstationbesturing.


In deze onderliggende groep staan u symbolen ter beschikking voor de meest uiteenlopende schakeldecoder-toepassingen. Genoemd zijn hier alleen maar bijvoorbeeld de schakelaars voor huis, straten, autoverlichting, rokende schoostenen, voertuigen met een blauw zwaailicht, bewegende figuurtjes, statusaanduidingen, geluidsactivering enz. Zo kunt u veel makkelijker, bijvoorbeeld verlichting in- en uitschakelingen en weet u altijd, welke schakelaar u hiervoor in het spoorplan moet bedienen.

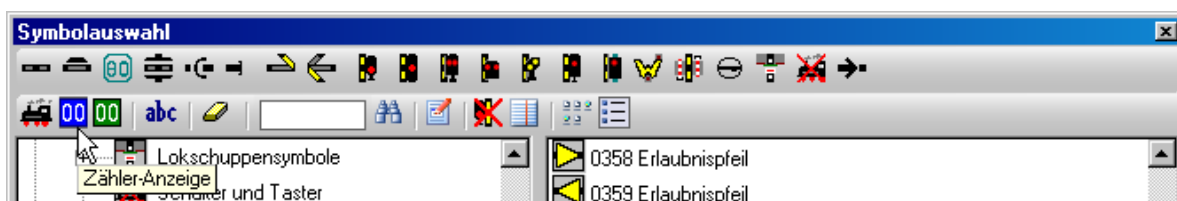
Aanwijzing!

Wanneer u ontkoppelrails in het spoorplan geplaatst heeft, dan kunt u indeze ook in de vervolgschakeling van een rijweg of in een profiel direct sturen. U hoeft in het spoorplan **niet** meer ook nog, het toetssymbool 245 (ontkoppeldoets) met gelijk adres in te tekenen en gebruiken.

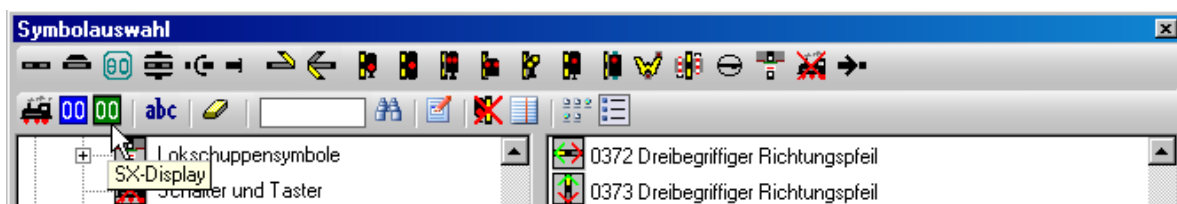
- Rails die diagonaal verlopen, zou u, indien mogelijk altijd in de tweede variant moeten tekenen, omdat het misschien na de tijd bij de rijwegaanleg enz. moeilijkheden zouden kunnen ontstaan. Bij zulke diagonale railsecties moet u altijd later aan de boven- en onderzijde aangeven en dan kan het snel tot verwisseling of verwarring leiden.



- De schakelaar  met het symboolnummer 356 t/m 359 kunt u gebruiken voor rijrichtingsafhankelijke sturing van een enkelsporig of ook tweesporige (rijden in tegengestelde richting) baanvakken en ook met meerdere bloksecties. Schakeldecoders, die seinfuncties moeten uitvoeren, zijn daarentegen als seinen of spoorperseinen te plaatsen;
- Wanneer u de **lichtseindecoder** (bijv. LS-DEC-DB) van LDT inzet, dan kunt u ook een drukknop voor de activering van de donkerschakeling van het voorsein aan de mast van het hoofdein gebruiken. In de afbeelding hiernaast ziet u daarvan een voorbeeld. Voor het voorsein zijn de adressen 22 (“**groen/rood**”) en 23 (“**groen**”) uitgegeven, de drukknop krijgt nu het adres 23 (“**rood**”) voor het schakelen van de donker- schakeling van het voorsein (door te klikken op de knop kan deze in- en of uitgeschakeld worden);
- Wanneer u uitgebreide voorwaarden, die op getalfuncties gebaseerd zijn, in de rijwegen, profielen of automatieken wilt integreren, dan klikt u in de symboolkeuzelijst op het symbool **<Blauwe Zählersymbol>** (*blauwe tellersymbol*) en trekt het aan de gewenste plaats in het spoorplan. Een magneetartikeladres of dergelijks hoeft u in dit getalsymbool niet te gebruiken. De teller kunt u in de rijwegen, de profielen, het rijplan en de treinritten-automatiek-editor voor vele functies gebruiken.



Indien u een Selectrix-digitaalsysteem inzet, dan ziet u in de symboolkeuze in de tweede regel het “**groene**” **SX-Display**-symbool.



Dit symbool kunt u zoals u gewend bent in het spoorplan aanbrengen.

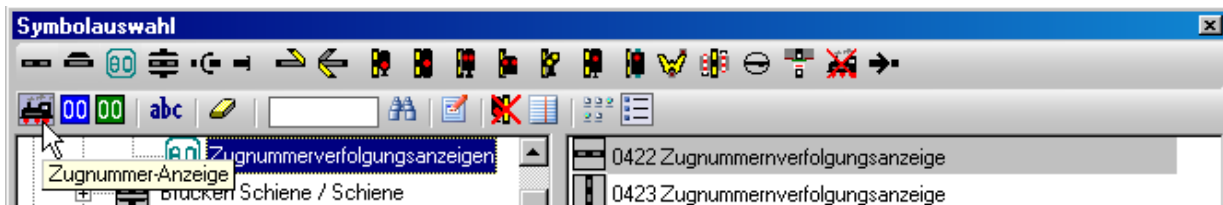
- Voor railaanduidingen (0-9) werden terugmeldmogelijke symbolen in horizontale en verticale versies geschapen. Het zijn de symbolen 0399 t/m 0418, die u hier in de symboolkeuze vindt.



- U kunt de symbolen wissen uit het spoorplan met het pictogram **<Radiergummi>** (*vlakgum*) , klik daar op en beweeg met de muisaanwijzer (dit wordt een kruis) met een klein vlakgummetje;
- Beweeg de muisaanwijzer op die plaatsen in het spoorplan, waar u de symbolen wilt wissen, klik er dan op. Door het verschuiven van het zogenaamde paskruis, met ingedrukte linker-muisknop over meerdere symbolen, kunt u een heel spoorplan wissen. Ook hier drukt u na het wissen de rechter-muisknop, zodat u weer verder kunt werken.

6.4.2 Treinnummervelden plaatsen.

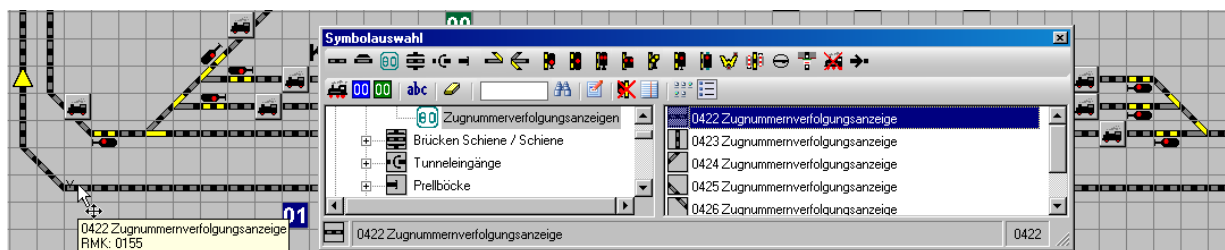
Voor de treinnummer-weergave dient de knop  in de keuzebalk. Klik daarop en beweeg de muisaanwijzer weg.




Aan de muisaanwijzer hangt nu een kleine locomotief. Plaats dit treinnummersymbool, steeds naast een seinsymbool, aan de start- en eindpuntplaatsen in de gewenste rijweg. Laat tussen het sein en het treinnummerveld altijd **één** veld vrij, zoals in de volgende afbeelding te zien is.



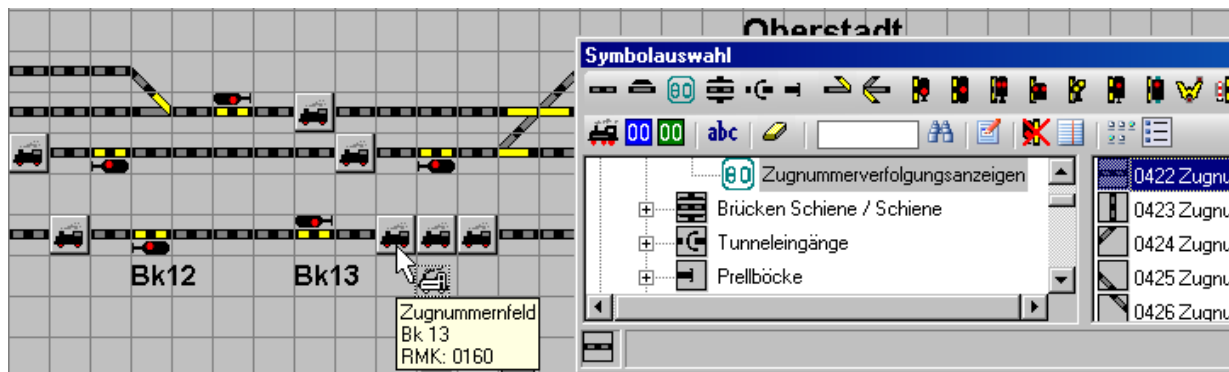
Zo kunt u later, rechts en links van het treinnummerveld de vereiste terugmeldcontacten registreren. De **treinnummervolgaanduiding** kunt u op lange baanvakken van uw spoorplan inzetten. Zo heeft u nu ook de mogelijkheid de loop van de trein in het spoorplan nog beter te volgen. Dit is zeer nuttig bij het gebruik van lange paradevakken.



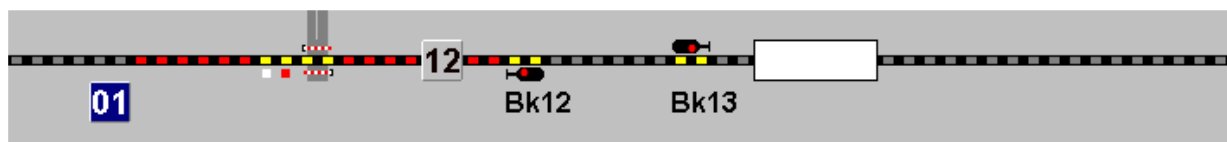
Met een klik op het symbool  komt u naar de treinnummervolgaanduiding, die met het symboolnummer 422 begint. Ze zien er als normale railstukjes uit. Na het plaatsen in het spoorplan ziet u ook nog een kleine "V". Dit symbool moet u dan nog van een terugmeldcontactnummer voorzien, zodat bij het rijden over het contact, het treinnummer getoond kan worden.

6.4.3 Uitgebreide treinnummervelden voor het tonen van de bouwserie.

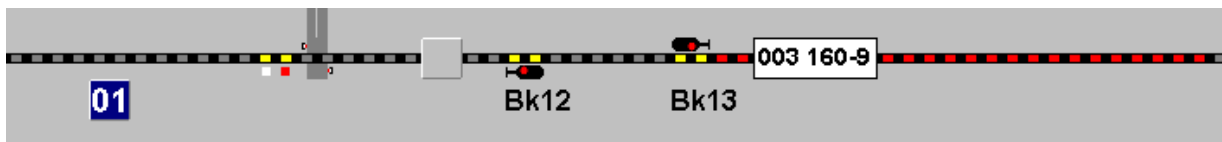
Het in de paragraaf hiervoor beschreven treinnummerveld kan uitgebreid worden, zodat niet meer het digitaaladres, maar de bouwserie getoond kan worden, als u dat zou willen.



Dit doet u door, het plaatsen van drie treinnummervelden direct naast elkaar in horizontale of verticale richting, dit mag niet diagonaal gebeuren. Het treinnummerveld voor de bouwserie aanduiding, heeft natuurlijk iets meer plaats nodig dan het tot nu bekende treinnummerveld en moet u uw spoorplan overeenkomstig moeten vergroten, om eenvoudig het overzicht te behouden.



Bevindt zich een loc op het treinnummerveld, dan wordt de bouwserie getoond.



6.4.4 Belangrijke aanwijzing om de treinnummervelden te plaatsen.

Wanneer u treinnummervelden in het spoorplan plaatst, dan moet u letten op de volgende aanwijzingen. Bij de automatische, of halfautomatische rijwegaanleg, volgens paragrafen 8.3, of 8.6.1 gebruikt Win-Digipet telkens het symbool in het koordinatenbestand (bijv. Sym_A_KOOR_V11.DAT) bewaarde richtingsinformatie, omdat het gezamenlijk (8!) mogelijke richtingen geeft en deze niet van tevoren vastgelegd kunnen worden.

Komt nu de automatische-rijwegaanleg bij een treinnummerveld, dan ziet de automatiek éénmaal in de kring rond (volgorde W-N-S-O), of zich ergens (buiten de toegangsrichting) een rail of treinnummerveld op het vorige treinnummerveld aansluit, zodat het verder kan gaan.

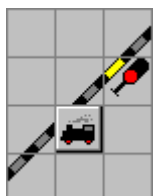
Zo wordt in de voorbeelden ...



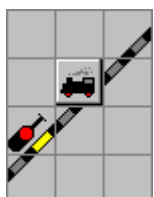
de richting vanuit het westen naar het oosten,



de richting vanuit het oosten naar het westen;



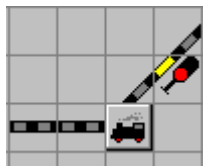
de richting vanuit het zuidwesten naar het noordoosten en;



de richting vanuit het noordoosten naar het zuidwesten

... voortgezet.

Hetzelfde geldt ook voor de richtingen van het noorden naar het zuiden en omgekeerd en natuurlijk ook van het zuidoosten naar het noordwesten en omgekeerd. Ook in deze voorbeelden wordt ...



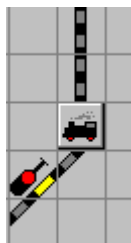
de richting vanuit het westen naar het noordoosten



de richting vanuit het noordwesten naar het oosten



de richting vanuit het noordoosten naar het westen en



de richting vanuit het noorden naar het zuidwesten

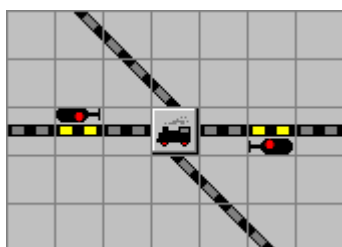
... voortgezet, omdat in **Win-Digipet** de overige voortzettingsrichtingen voor de rijwegaanleg herkent. Verdere voorbeelden zijn natuurlijk ook mogelijk.

Win-Digipet kan de volgende voorbeelden helaas **niet herkennen** in de nu volgende voorbeelden.

Hoe moet Win-Digipet de bedachte richtingen ...




vanuit het noorden naar het zuiden en westen naar het oosten;



of hier de gewenste richtingen van het noordwesten naar het oosten en zuidoosten naar het westen

... herkennen?

Plaats daarom het treinnummerveld altijd eenduidig, zodat ook iedere bezoeker zonder informatie van u de betreffende wegen en richtingen van de rijwegen kan herkennen.

Bij de brugsymbolen moet u een bijzonderheid betrachten, omdat bij deze symbolen twee wegen  in de coördinaten zijn bewaard.

De “rode” en “groene” wegen zijn gewenst, zodat bijvoorbeeld de beoogde west-oost en de ene noord-zuid weg in de rechter grafiek van de rijwegen-assistent, of bij de half-automatische rijwegaanleg kunnen worden gevonden.

Wordt het treinnummerveld nu, zoals in de volgende afbeelding, in verbinding met het brugsymbool in een niet voorziene combinatie gebruikt, dan komt het bij de automatische, of halfautomatische rijwegaanleg tot problemen. In dit voorbeeld verschijnt de gewenste richtingen vanuit het westen naar het oosten, of oosten naar het westen op het tweesporige traject op het eerste gezicht duidelijk.



Maar als u de rijweg via de rijwegen-assistent wilt aanleggen, dan krijgt u de melding **<Kein weg gefunden!>** (geen weg gevonden!), of bij de halfautomatische rijwegaanleg de melding **<Ziel RMK nicht erreicht!>** (eindpunt TM niet bereikt). Maar waarom is dat zo?

De rijweg voor de onderste rail moet van het westen naar het oosten worden aangemaakt. Bij het bereiken van het treinnummerveld herkent **Win-Digipet** niet de gewenste richting naar het oosten, omdat hier zijn alle vier richtingen mogelijk, terwijl in bij de bovenste rail een brugsymbool werd getekend. Daarom zoekt **Win-Digipet** de mogelijke richting in de volgorde west-noord-zuid-oost.

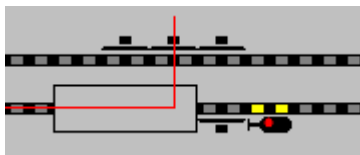
De richting westen gaat niet ...

Maar naar het noorden gaat wel

Maar daar gaat het niet verder in de richting van het gewenste eindpunt en daarom meldt **Win-Digipet** dit door de bovenstaande getoonde meldingen.

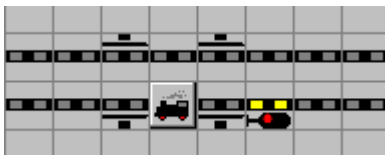


Her hiervoor genoemde geldt ook, wanneer u de nieuwe treinnummervelden voor de bouwserie gebruikt.



Wilt of moet u de getoonde railsecties gebruiken, dan moet u sprongmerken volgens paragraaf 6.7 aanmaken, zodat de gewenste rijweg aangemaakt kan worden of de rijweg handmatig aanmaken.

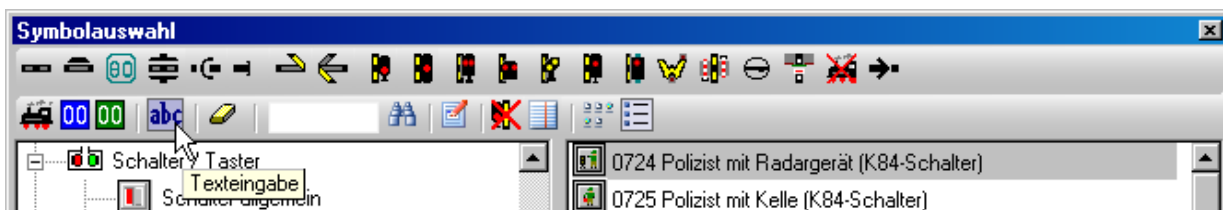
Zou u echter het spoorplan op de volgende manier aanmaken ...



... dan zou alles weer in orde moeten zijn, omdat nu is er voor **Win-Digipet** alleen de weg beschikbaar van het westen richting oosten. Let daarom bij het tekenen van het spoorplan op deze bijzonderheden.

6.4.5 Teksten in het spoorplan schrijven.

Dit doet u door, klikken op het symbool uit de symboollijst. Verplaats de muisaanwijzer weg van de symbolenkeuze. Aan de muisaanwijzer hangt een paskruis met "abc".



Verplaats het paskruis naar de plaats in het spoorplan, waar de tekst moet beginnen. Het veld wordt rondom ingeraamd en het venster **<Texteingabe>** (*tekstopgave*), verschijnt.

Geef in het bovenste veld uw tekst in, bijv. spoornummers, stationsnamen enz. Hiervoor zijn maximaal 29 tekens toegestaan in tekengrootte 16. Als u een langere tekst wilt ingeven, moet u deze opdelen in afzonderlijke teksten van hoogstens 29 tekens, en deze achter elkaar opnemen in het spoorplan. Er staan vier tekengrootten ter beschikking, die de zoomfactoren van het spoorplan stapsgewijze volgen.

De tekst kan horizontaal worden weergegeven (0 graden), verticaal van onder naar boven (-90 graden), verticaal van boven naar onder (+90 graden), rechtsstijgend schuin (+45 graden) of rechtsvallend schuin (-45 graden), danwel in normaal of vet schrift.



Wanneer u de aanblik van uw tekst vooraf wilt zien, klikt u op **<Vorschau>** (voorbeeld). Uw tekst wordt dan bij wijze van proef in uw spoorplan geplaatst. Stemt u hiermee in, dan klikt u op **"OK"**, anders klikt u op **<Abbrechen>** (afbreken). U kunt nu volgende teksten ingeven of met de rechter-muisknop de modus **<Texteingabe>** (tekstopgave), deactiveren.

Indien u een ingegeven tekst wilt wijzigen of verwijderen, dan klikt u met de muis op het **begin van de tekst**. In het venster "Tekst invoer" verschijnt de oorspronkelijke tekst, die u nu kunt wijzigen maar ook geheel kunt verwijderen. Wanneer u de tekst met het gum wilt verwijderen, begint u eveneens op het begin van de tekst met de verwijdering.


Let op!

Wanneer u een tekst met een spatie begint, wordt de tekst bij hernieuwd aanklikken van het aanvangsveld **niet** meer getoond en na het sluiten van het venster is de daarvoor ingegeven tekst definitief verwijderd!

6.5 Spoorplan uitsnedes.

In **Win-Digipet** kunt u bij een groot spoorplan tot wel negen beeldschermuitsnedes van het spoorplan in verschillende zoomgroottes vast te leggen en deze ook in het hoofdprogramma op te roepen. Met een muisklik kunt u dan de gewenste delen van het spoorplan op het beeldscherm brengen, zoals bijvoorbeeld het station, de nevenbaan, het paradebaanvak, schaduwstation 1, schaduwstation 2 enz.

Dergelijke deelgebieden van het spoorplan moeten vooraf worden vastgelegd. Klik op de menuopdracht **<Bildausschnitte>** (beelduitsnede), **<Festlegen>** (vastleggen), of in de knoppenbalk **<Ausschnitte>**

(uitsnedes), op . Er verschijnt een nieuw venster **<BildschirmAusschnitte>** (Beeldscherm-uitsnedes). Vervolgens stelt u de zoomfactor in (zie paragraaf 6.2.4). Aansluitend kiest u de eerste uitsnede **<Bild 1>** (Afbeelding 1).




In het veld **<Beschreibung>** (*beschrijving*), geeft u de uitsnede nu een naam, bijv. **<Hauptbahnhof>** (*centraal station*), (ten hoogste 20 tekens zijn mogelijk).

Nu legt u de spoorplan-uitsnede vast: Het is dat deel van het spoorplan, die u op het beeldscherm ziet. U beweegt het totale spoorplan met de rechter en de onderste scrollbar van het beeld net zo lang, totdat het op het beeldscherm getoonde deel naar uw zin is. Als verwijzingspunt wordt de linker bovenhoek van de uitsnede met zijn coördinaten "X" en "Y" getoond.

Bent u tevreden met uw vastlegging, dan klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*). In de knoppenbalk ziet u nu de 9 beelduitsnede-knoppen "zwart" uitgelicht en gaat u daar met de muiswijzer overheen, dan ziet u de uitsnedenaam op een "gele" achtergrond.

Op dezelfde manier kunt u de volgende spoorplan-uitsnedes vastleggen. De spoorplanuitsnedes kunnen ook in een andere zoomstap worden vastgelegd. Dit is bijzonder interessant, als u een zeer groot spoorplan hebt en dit dan als totaalbeeld, bijvoorbeeld in de zoomstap 12 x 12 wilt zien. Door een klik op de betreffende knop in de knoppenbalk brengt u een spoorplan-uitsnede op het beeldscherm.

U verwijderd een spoorplan-uitsnede, door weer op **<BildschirmAusschnitte>**

(*beeldschermuitsnedes*), **<Festlegen>** (*vastleggen*), te klikken , vervolgens in het venster **<BildschirmAusschnitte>** (*beeldschermuitsnedes*), de betreffende uitsnede **<Bild...>** (*beeld ...*), te kiezen en op **<Löschen>** (*verwijderen*), te klikken.

6.6 Spoorplandelen uitsnijden, kopiëren, invoegen.

Klik met de rechter-muisknop in het spoorplan op het snel-menu **<Markieren>** (*selecteren*). De muisaanwijzer verandert in een kruis. Verplaats nu met gedrukte linker-muisknop het selectiekruis langs de randen van het gebied van het spoorplan, die u wilt bewerken. Het gebied wordt nu door een omtreklijn begrensd.

Druk nu op de rechter-muisknop en kies in het snel-menu **<Ausschneiden>** (*uitsnijden*), of **<Kopieren>** (*kopiëren*).



<Ausschneiden> (*uitsnijden*), verwijdert het gemarkeerde gebied in het spoorplan.

Druk nu wederom op de rechter-muisknop en kies **<Einfügen>** (*invoegen*).

De muisaanwijzer verandert in een pijl met een rechthoek en het uitgesneden gebied volgt de muisaanwijzer en u kunt nu heel makkelijk de nieuwe positie bepalen. Daarmee legt u de positie vast, waar u het uitgesneden gebied wilt invoegen en druk vervolgens op de linker-muisknop.

Het uitgesneden gebied wordt daar ingevoegd. U heeft eenmaal de mogelijkheid, het **uitsnijden** ongedaan te maken. Bent u tevreden met uw resultaat, dan **moet** het spoorplan eenmaal tussendoor worden opgeslagen. Het uitgesneden gebied kunt u ook **verwijderen**, als u na het **<Ausschneiden>** (*uitsnijden*) **niet** op de rechter-muisknop drukt, maar terugkeert naar het menu. **<Kopieren>** (*kopiëren*), handhaaft het gemarkeerde gebied op de oorspronkelijke plaats in het spoorplan.

De gegevens staan in de tussenopslag (klembord) en kunnen nu op iedere willekeurige plaats in het spoorplan **eenmaal** worden ingevoegd. Druk wederom op de rechter-muisknop en kies **<Einfügen>** (*invoegen*). De muisaanwijzer verandert in een pijl met een rechthoek. Daarmee legt u het gebied vast, waarin u het gemarkeerde gebied wilt kopiëren en druk op de linker muisknop om in te voegen.

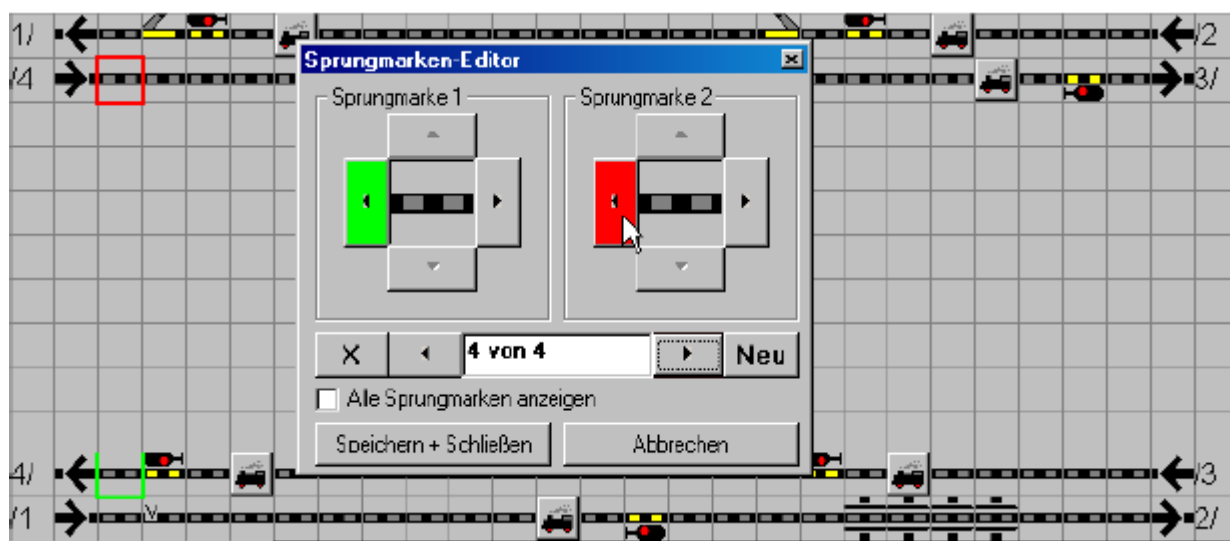
Let op!

De al aangelegde rijwegen moeten na een van deze acties eventueel opnieuw worden aangelegd of gecorrigeerd worden. Loop dit in ieder geval na, als u in de rijwegen-editor de aanleg van de rijweg controleert. Alle foute rijwegen worden in de rijweg(en-) regels rechts van een uitroepteken voorzien. Meer informatie hierover vindt u in paragraaf 8.15. Om de modus **<Markieren>** (*selecteren*) te verlaten, deactiveert u het vinkje in het aangesproken submenu of snel-menu.

6.7 Sprongmarkerings-editor.

Omdat sinds **WIN-DIGIPET 9.0** voor het eerst rijwegen conform paragraaf 8.3 ook automatisch opgetekend kunnen worden, werd in de spoorplan-editor een sprongmarkerings-editor aangebracht. Deze is noodzakelijk, wanneer u een spoorplan hebt, waarin de baanvakken door teksten en dergelijke zijn onderbroken.

De sprongmarkerings-editor opent u met een klik op het symbool  in de knoppenbalk van de spoorplan-editor. Het venster **<Sprungmarken-Editor>** (*sprongmarkerings-editor*), opent zich. Voor het aanleggen van sprongmarkeringen in uw spoorplan klikt u op de knop **<Neu>** (*nieuw*).



Nu sleept u met gedrukte linker muisknop het laatste railsymbool vóór de sprongpositie (hier **“groen”** omgeven) in het vierkante veld **<Sprungstelle>** (*sprongplaats*), 1 en stelt u met een klik op de te kiezen richtingspijlen de richting (hier rechts) naar de sprongpositie in. Na de klik wordt het symbool van de gekozen pijl **“groen”**. Met de tweede sprongpositie (hier **“rood”** omgeven), handelt u evenzo en stelt u met een klik op een van de te kiezen richtingspijlen de richting naar de sprongpositie in.

Aanwijzing!

Belangrijk hierbij is altijd de richting **naar de sprongpositie** en niet ongeveer de richting voor de loop van een rijweg, want deze sprongmarkeringen werken bij de automatische rijwegaanleg in beide richtingen. Moet u volgende sprongmarkeringen aanbrengen, dan handelt u na een klik op de knop **<Neu>** (*nieuw*), op dezelfde wijze.

Heeft u alle sprongmarkeringen geplaatst, dan klikt u op de knop **<Speichern + Schließen>** (*opslaan + sluiten*). De gegevens worden in het bestand **JUMP.DAT** opgeslagen.

Indien u uw sprongmarkeringen nog eenmaal wilt controleren, dan opent u de sprongmarkerings-editor opnieuw.


Met de beide knopjes ... 

... kunt u het gewenste sprongkenmerk kiezen en de railsymbolen worden in het spoorplan “**rood**” of “**groen**” omgeven, zoals in de afbeelding hierboven is te zien.



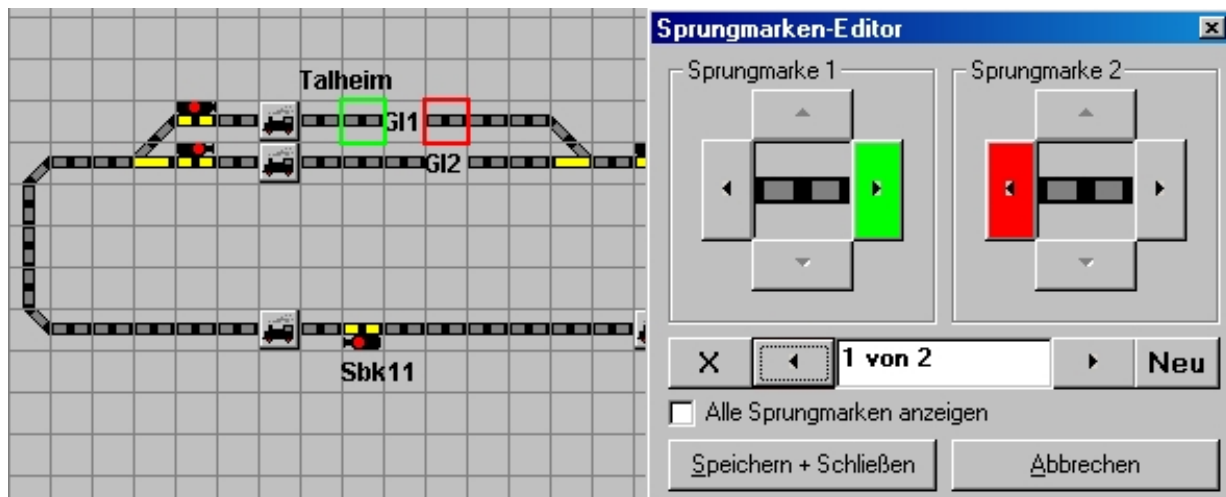
Met een vinkje bij **<Alle Sprungmarken anzeigen>** (*alle sprongmarkeringen tonen*), worden **alle** geplaatste sprongmarkeringen getoond.

Aanwijzing!!

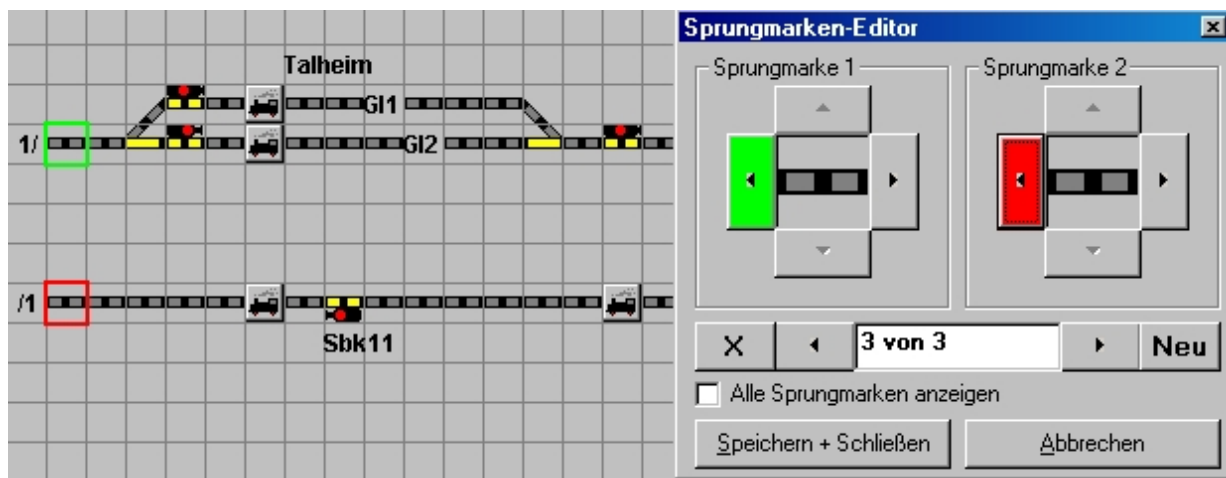
In het veld van de sprongmarkeringen 1 of 2 kunnen alleen symbolen voor de voorstelling van sprongen worden gebruikt. Alle andere symbolen zoals de symbolen voor een stootblok, draaischijf, rolbrug, drukknoppen en schakelaars, alsmede symbolen voor het weergeven van locloodsen en dergelijke zijn daarvoor geblokkeerd, omdat een sprongmarkering moet een opening in het spoorplan overbruggen. Met het symbool  kunt u een geselecteerde sprongmarkering ook weer verwijderen.

6.7.1 Toewijzing van sprongmerken.

Bij het invoegen van sprongmerken in de spoorplan-editor moet u de volgende aanwijzingen betrachten.



Zo ziet een correcte registratie van de beide sprongmerken bij 1 en 2 er uit. De “**groene**”, of “**rode**” pijl laat altijd de richting naar de sprong zien. In dit voorbeeld wordt dit erg duidelijk, terwijl de tekst in het spoorplan (hier G1) met de sprongmerken links en rechts zijn omlijst.

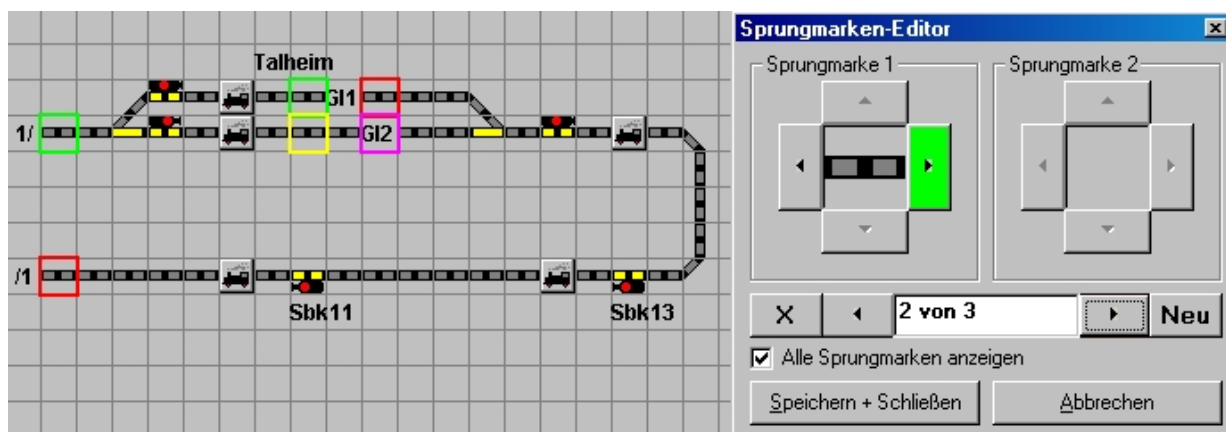


Wordt het spoorplan echter zoals in deze afbeelding onderbroken weergegeven, dan wijzen ook weer beide pijlen van de sprongmerken 1 en 2 naar sprongmerk (hier 1/ en /1) hier beide pijlen niet tegen elkaar maar beide naar links, dat is toch eigenlijk duidelijk, of?

Wanneer u de sprongmerken nieuw registreert in de spoorplan-editor en het railstuk in het kleine venster van de sprongmerken hebt “gesleept”, dan worden de sprongplaatsen niet in de kleuren “**groen**”, of “**rood**” maar “**geel**”, of “**magenta**” getoond en pas na de vaststelling van de beide richtingspijlen in de sprongmerken-editor, verandert de omlijsting van de beide sprongmerken naar “**groen**”, of “**rood**”.

6.7.2 Het tonen van foutieve sprongmerken.

Heeft u na het plaatsen van de sprongmerken uw spoorplan een beetje veranderd, dan moet u wel de eventuele gebruikte sprongmerken in dat gebied aanpassen. Ook hierbij is **Win-Digipet** behulpzaam en toont u eventuele fouten.



In dit voorbeeld werd na het plaatsen van de sprongmerken de aanduiding "GI2" maar 1 veld naar rechts verschoven. Daardoor is sprongmerk 2 van 3 niet meer correct en **Win-Digipet** toont u dit door de omlijsting van de sprongplaatsen in de kleur "**geel**", of "**magenta**"aan. In het veld van sprongmerk 2 ontbreekt ook het oorspronkelijke railstuk en de "**rode**" pijl ontbreekt eveneens in de sprongmerken-editor.

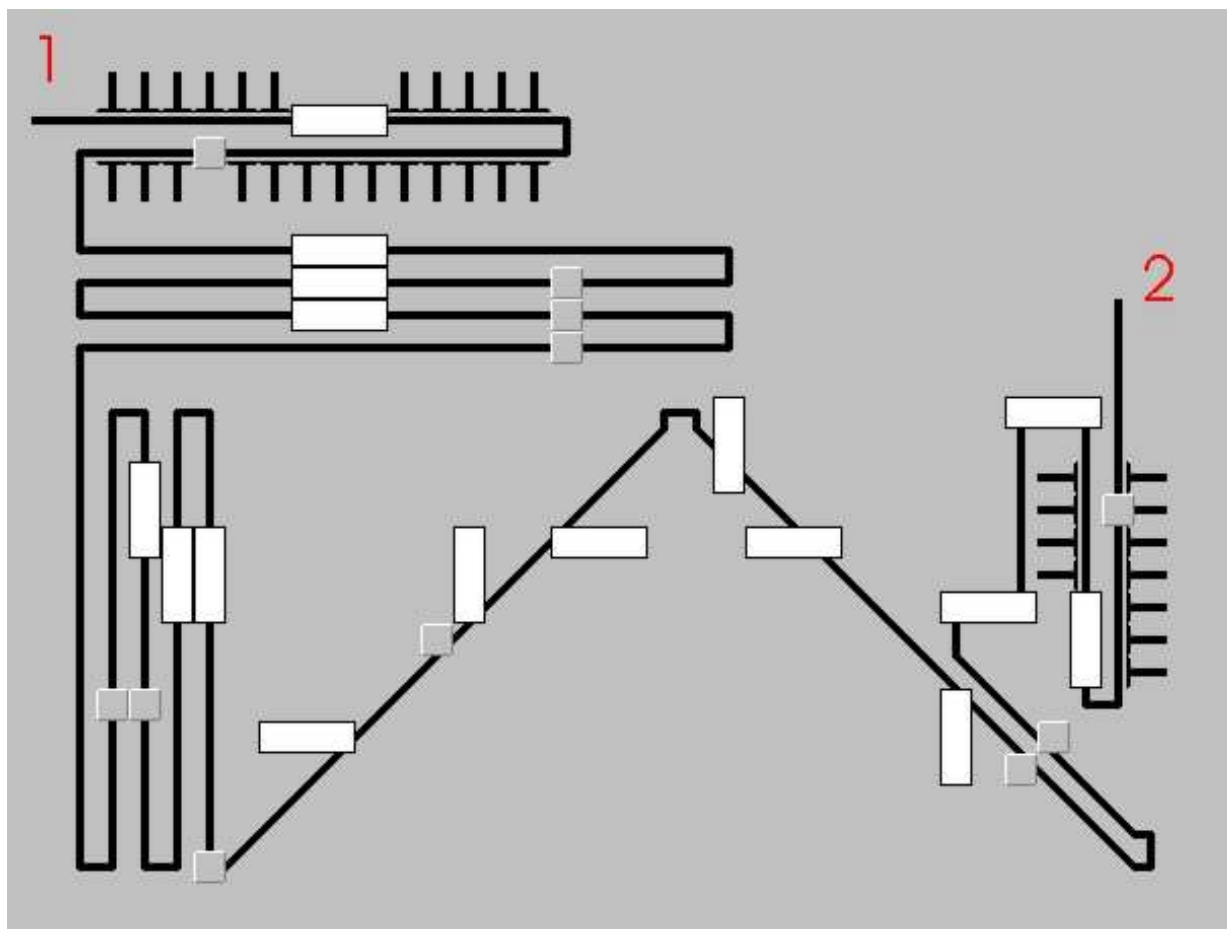
Aanwijzing!

Wanneer u, zoals in de afbeelding hierboven, het vinkje bij **<Alle Sprungmarken anzeigen>** (*alle sprongmerken tonen*) heeft gezet, dan kunt u heel snel naar de foutieve sprongmerk(en) in de sprongmerken-editor wisselen wanneer u met een klik op de rechter-muisknop op één van beide "**geel**", of "**magenta**" omlijste railssymbolen klikt. Hetzelfde geldt natuurlijk ook wanneer u op een "**groen**", of "**rood**" omlijst railsymbool klikt. U komt op deze manier altijd zeer snel naar het gewenste sprongmerk in de sprongmerken-editor. Dit hulpmiddel is zeker nodig wanneer u het spoorplan heeft verschoven, denk daarom!

6.7.3 Sprongmerken bij de treinnummervelden.


Wanneer u de lange treinnummervelden voor de weergave van de bouwserie in het spoorplan inzet, dan let u even op de volgende aanwijzingen, omdat veel dingen eenvoudiger werden uitgevoerd. In de volgende afbeelding ziet u alle mogelijkheden van plaatsing van lange treinnummervelden, zonder ook maar één sprongmerk te hoeven plaatsen.

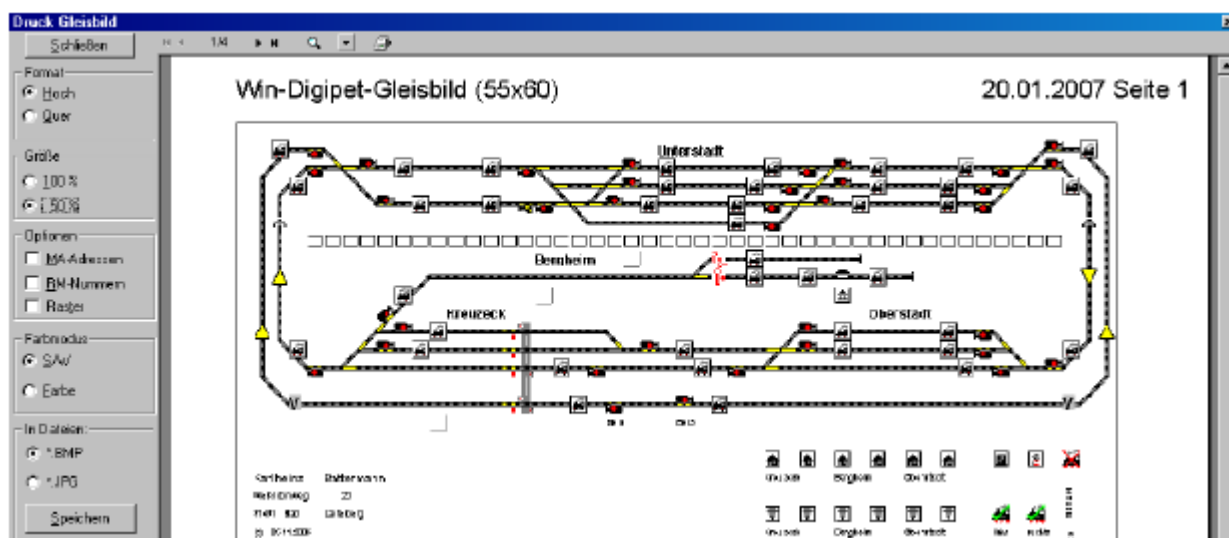
De rijwegaanleg moet daarbij van punt 1 (rood) tot punt 2 (rood) worden uitgevoerd, waarbij de beperking op de 24 mogelijke terugmeldcontacten rekening moet worden gehouden. De rijweg is daarom in meerdere bloksecties op te delen.



Bij deze treinnummervelden hoeven geen sprongmerken te worden gezet.

6.8 Spoorplan afdrukken.

Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk naar het venster **<Druck Gleisbild>** (*afdrukken spoorplan*), wat echter een moment zal duren. Het venster is overeenkomstig het venster **<Druck Lokomotieven-Databank>** (*afdrukken locomotievendatabank*), opgebouwd. De mogelijke functies verklaren zich zelf.



Het spoorplan wordt nu met een “**witte**” achtergrond afgedrukt. Voor grootte van de afdruk volstaat in de regel 50%. De Opties **<MA-adressen>** (*magneetartikeladressen*) en **<RM-Nummern>** (*TM-nummers*), vinkt u aan, zodra u het volgende hoofdstuk **7** hebt doorgewerkt.


U heeft ook de mogelijkheid, uw spoorplan als **bestand** op uw harde schijf weg te schrijven, daarbij heeft u de keuze tussen het opslagvriendelijke JPG-formaat of het opslagintensievere BMP-formaat. Daarvoor klikt u onder de tekst **<In Dateien>** (*in bestanden*), een formaat (*.BMP of *.JPG) aan en vervolgens op **<Speichern>** (*opslaan*).

In overeenstemming met de grootte van uw spoorplan worden ten hoogste 4 bestanden in uw **Win-Digipet** map met de namen **TRACK_01.bmp (.jpg)** t/m **TRACK_04.bmp (.jpg)** opgeslagen. Met ieder willekeurig beeldbewerkingprogramma kunt u dan zelf nog wijzigingen aanbrengen en het in ieder formaat afdrukken op uw printer.


Aanwijzing!!

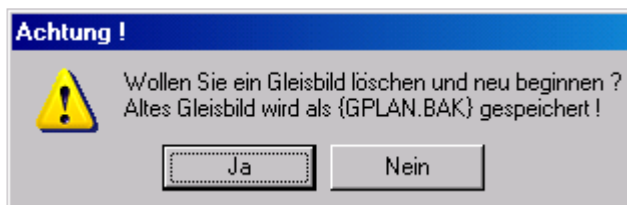
Wanneer u uw spoorplan met de DB-voorbeeldsymbolen hebt gemaakt, wissel dan voor het afdrukken naar symbooltabel (Sym_A of Sym_B).

6.9 Spoorplan opslaan.

Om het spoorplan op te slaan, klikt u op  in de knoppenbalk. Dringend aangeraden wordt, deze handeling ook tijdens het bewerken van het spoorplan af en toe uit te voeren.

6.10 Spoorplan wissen.

Wanneer u uw spoorplan wilt verwijderen om een nieuw spoorplan te maken, dan klikt u op  in de knoppenbalk. Na het klikken volgt een veiligheidsvraag, die u ...



... met ja of nee moet beantwoorden. Na het wissen kijkt u naar een leeg spoorplan. Het oude spoorplan wordt onder **GPLAN.BAK** opgeslagen en kan door het herbenoemen in **GPLAN.DAT** weer geactiveerd worden.

Let op!

Tot versie **Win-Digipet Pro X.3** heette dit spoorplanbestand **GBILD.DAT**.

6.11 Systeeminstellingen tonen en afdrukken.

Over de menuopdracht **<Hilfe>** (*help*), **<Druck Projektstatus>** (*afdrukken projectstatus*), van de spoorplan-editor of door een klik op  met uw projectnaam bijv. bereikt u het venster **<Übersicht Programmeinstellungen>** (*overzicht systeeminstellingen*).

De systeeminstellingen van het actuele project worden vervolgens in een overzichtelijke lijst getoond. Deze lijst kunt u afdrukken; verder kunt u deze afdruk met behulp van de twee knoppen (linksboven in het venster) in een RTF- of HTM-bestand omzetten. Daarmee kunt u uw actuele systeeminstellingen zeer snel per E-mail voor de eventuele oplossing van een probleem verzenden.

6.12 Tussen Spoorplan-editor en het hoofdprogramma wisselen.


Wanneer u via de knoppenbalk tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma heen- en weer wisselt, dan wordt dit nu in het hoofdprogramma met de melding ...



... getoond en geweigerd.

Wissel daarom weer naar de spoorplan-editor terug en beëindig het programma overeenkomstig.

6.13 Spoorplan-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op op  de knoppenbalk. Wanneer u het plan nog niet hebt opgeslagen, volgt een veiligheidsvraag. Na het sluiten van de spoorplan-editor, krijgt u een gelijke melding zoals in paragraaf 6.12, het spoorplan wordt geactualiseerd en u komt in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

7. MAGNEETARTIKELLEN/TERUGMELDCONTACTEN.

7.1 Algemeen.

Deze gegevens aanleggen, onderhouden en test u in de spoorplan-editor, daardoor blijft u het overzicht behouden. Vóór de registratie definieert u doelmatig een precieze lijst van de magneet-artikelen met hun digitaal adres op uw modelbaan. Ook een lijst van de terugmeldcontacten kan u helpen bij het snel en nauwkeurig registreren. Wanneer u met meerdere digitaalsystemen uw modelbaan stuurt, wat met **Win-Digipet** probleemloos mogelijk is dan noteert u alstublieft ook met welke digitale systemen wat gestuurd moet worden. Een klein voorbeeld zal dit verduidelijken:

Een grote modelbaan met vele wissels, seinen, lampen voor huis- en straatverlichting, ontkoppelrails, terugmeldcontacten enz. moet volledig digitaal gestuurd worden. Om dit voor elkaar te krijgen heeft u veel wissel- en schakeldecoders nodig, zodat de begrenzing van de aangebrachte magneetartikelen in het digitaalsysteem het maximale aantal al snel bereikt en nog erger, overschreden kan worden.

Hierbij helpt **Win-Digipet** dit probleem op te lossen indien u bijvoorbeeld het ...

- 1^e . digitaalsysteem voor het sturen van de locomotieven;
- 2^e . digitaalsysteem voor het sturen van wissels en seinen;
- 3^e . digitaalsysteem voor de ontkoppelrails en schakeldecoders voor huizen- en straatverlichting;
- 4^e . digitaalsysteem om gebruik te maken van de eerste 496 s88-terugmelddecoders;
- 5^e . digitaalsysteem om gebruik te maken van de resterende s88-terugmelddecoders.

... gebruikt.

Door gebruik te maken van deze verdeling bent u weliswaar aan grenzen gebonden van de digitaalsystemen maar door het gebruik van meerdere systemen kunnen de adressen meervoudig gebruikt worden. Een wissel met het magneetartikel adres 1 kan bijvoorbeeld door de Intellibox en een andere wissel met het zelfde magneetartikeladres kan door de Tams Master-Control geschakeld worden.

7.2 Magneetartikelen aanleggen, testen en adres aangeven.

Om magneetartikelen vast te leggen in de spoorplan-editor, klikt u op een willekeurige plek met de rechtermuis-knop en klik dan met de linkermuis-knop op de in het snelmenu verschijnende opdracht **<Magnetartikel-Adressen>** (*magneetartikeladres*). Het symboolkeuzevenster verdwijnt en een muiswijzer wisselt naar een pijl met een microschakelaar

Breng het pijltje naar het magneetartikel-adres welke u wilt aanleggen, het wordt met een “rood” vierkantje omgeven. Klik daarop en er zal een nieuw venster openen **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel-registratie*). Links boven wordt het magneetartikel als een groot symbool weergegeven en wordt het type genoemd, bijvoorbeeld **<Weiche auf Gerade>** (*wissel op rechtdoor*).

Wanneer u meerdere digitaalsystemen, zoals in de afbeelding te zien is gaat gebruiken dan klikt u op het neerwaartse pijltje en kiest u het door u gebruikte digitaalsysteem welke dit artikel gaat schakelen en als zodanig werd aangesloten.

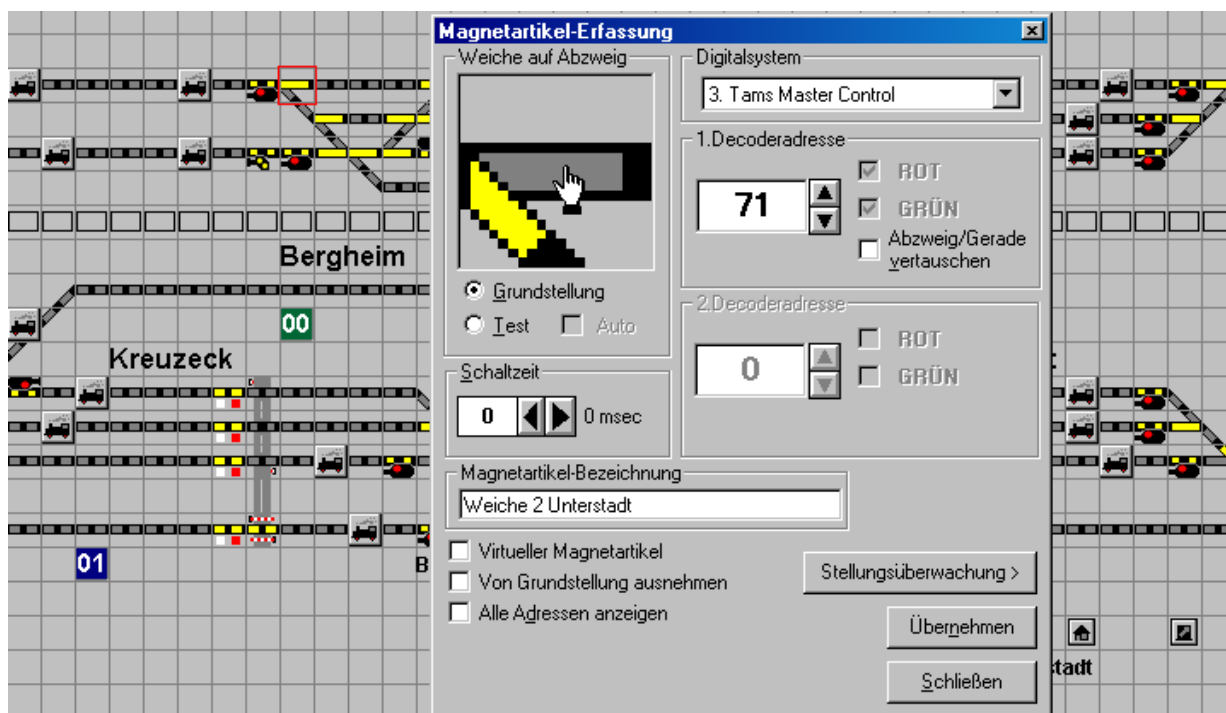


Aanwijzing!

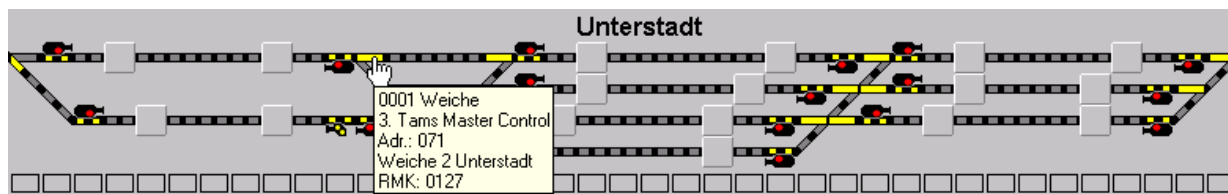
Het is niet voldoende, hier een digitaaladres in te voeren om bijvoorbeeld het adressenbereik van het digitaalsysteem te omzeilen. Het magneetartikel moet daadwerkelijk aan het digitaalsysteem aangesloten zijn (een digitale ringleiding kan wenselijk zijn).

7.2.1 Mageneetartikeladres en aanduiding registreren.

Registreer nu het adres, of beide adressen van het magneetartikel in. De aansluitingen “rood” en “groen” heeft het programma voor de meeste artikelen al aan/af gevinkt.



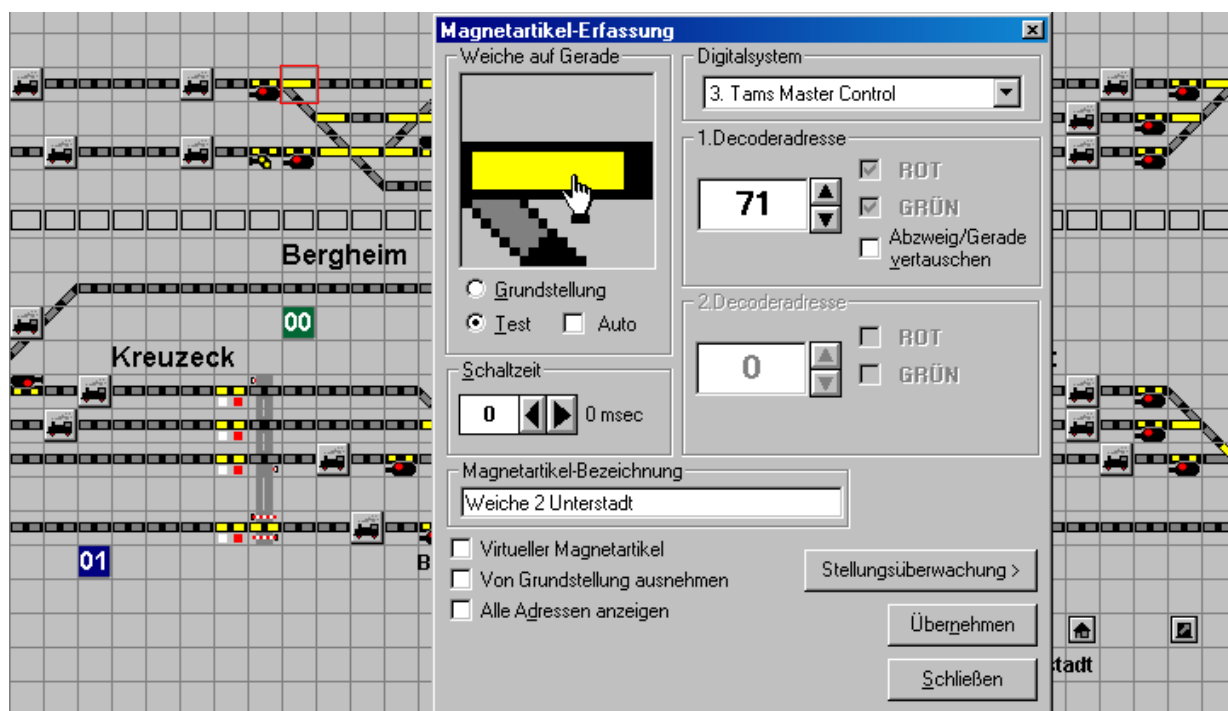
Bij een eenvoudige wissel in deze afbeelding, kunt u maar één adres invoeren, omdat er maar één spoelaandrijving voorhanden is. In het veld <**Magnetartikel-Bezeichnung**> (magneetartikel-aanduiding) kunt u nog een tekst, zoals hier bijvoorbeeld “Wissel 2 Unterstadt” invoeren, omdat deze beschrijving later in het spoorplan wordt getoond, wanneer u daar met uw muis overheen gaat.



In de gele ("Tooltip") worden u alle gegevens van het geregistreerde magneetartikel getoond. De beschrijving "Wissel Unterstadt" hoeft dus niet met het magneetartikeladres (hier 071) overeen te komen. Wanneer u **<Alle adressen anzeigen>** (*alle adressen tonen*) aanvinkt, verschijnt direct alle magneetartikeladressen in het spoorplan. Deze toepassing is omkeerbaar door het afvinken van **<Alle adressen anzeigen>** (*alle adressen tonen*)

7.2.2 Magneetartikelen testen.

Na het registreren van magneetartikelen, moet u direct de functie van het geregistreerde magneetartikel testen. Selecteer daarvoor het keuzerondje "test" en klik dan met de linker-muisknop op het symbool in het venster zoals hierboven staat afgebeeld. Met elke klik zou de stand van de wissel moeten veranderen.

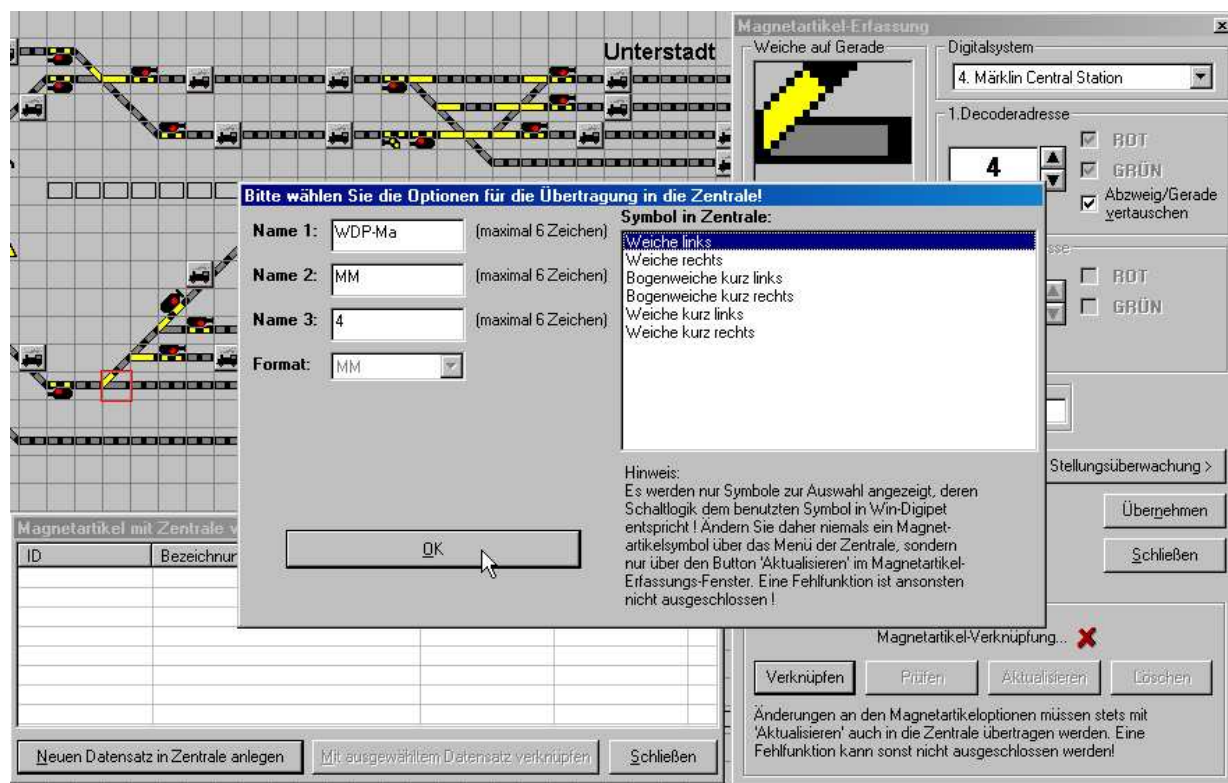



Wanneer de stand van de wissel in het voorbeeld niet met de werkelijke stand in het spoorplan van **Win-Digipet** overeenkomt, dan moet u de aansluitingen op de decoder verwisselen of nog eenvoudiger het vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) uitvoeren en dan opnieuw testen. Na het plaatsen van het vinkje voor het verwisselen van de aansluitingen moet u opnieuw het keuzerondje op "test" zetten om te beoordelen of de wissel nu wel op de juiste manier schakelt.

Als u naast "test" ook de schakelaar "auto" heeft geactiveerd, wordt dit magneetartikel steeds elke seconde omgeschakeld. Met deze functie kunt u, verwijderd van de PC het magneetartikel direct al schakelend op uw modelbaan op de goede en juiste stand(en) werking beoordelen. Let er wel even op dat u in gedachten de rechtdoorstand meeneemt van de wissel, naar de plaats van de wissel om niet in verwarring te raken.

7.2.3 Magneetartikel koppelen en testen.

Wanneer u de ESU EcoS of de Märklin Central Station als digitaalsysteem heeft ingesteld, dan moet altijd een koppeling van het magneetartikel met de databank van de centrale worden gemaakt.



Voor dit doel verandert ook direct het venster van de magneetartikelregistratie zoals in bovenstaande afbeelding te zien is. Omdat het magneetartikel nog niet in de databank van de centrale is geregistreerd (dit ziet u aan het symbool  naast de tekst **<Magnetartikel-Verknüpfung>** (*magneetartikel-koppeling*)), moet u eerst de koppeling uitvoeren. Om dit te doen klikt u op **<Verknüpfen>** (*koppelen*), waardoor het venster **<Magnetartikel mit Zentrale verknüpfen>** (*magneetartikel met centrale koppelen*) geopend wordt. Omdat er zich in de centrale nog geen data aanwezig is, klikt u op **<Neuen Datensatz in Zentrale anlegen>** (*nieuwe dataset in de centrale aanleggen*). In dit venster zijn alle gegevens van **Win-Digipet** ingevoerd en in dit geval moet u niets wijzigen of registreren.

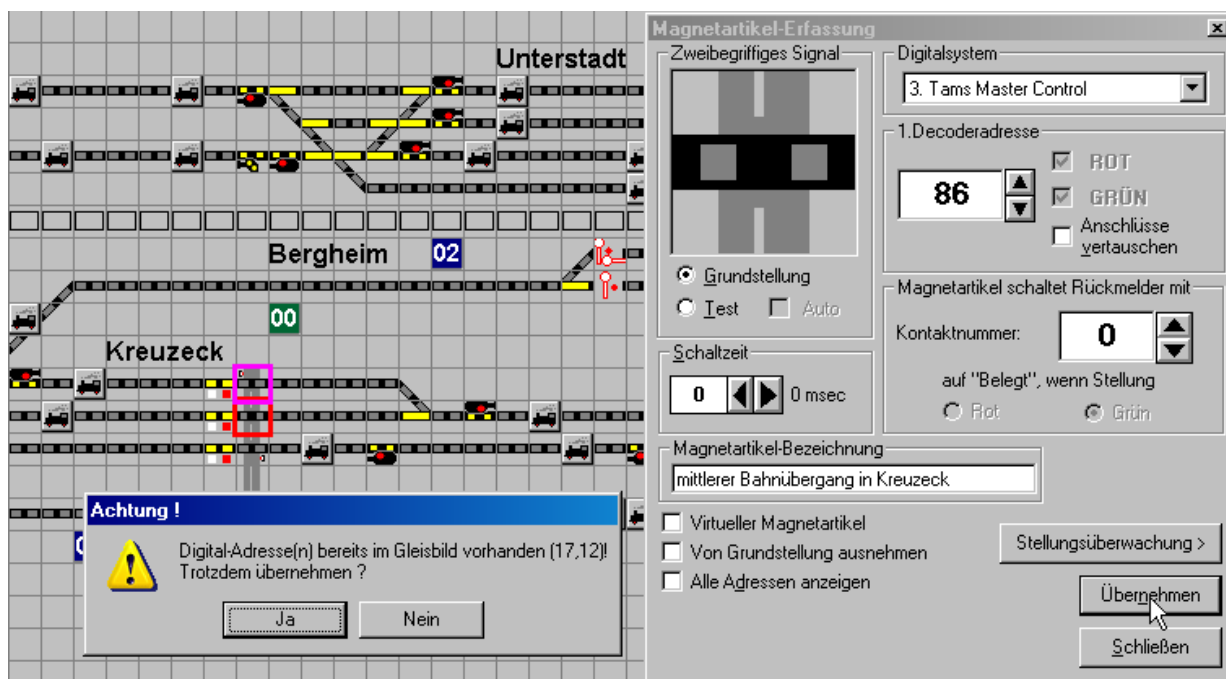
Aanwijzing!

U moet er in dit voorbeeld wel op letten, dat op de modelspoorbaan alleen een rechts afbuigende wissel ingebouwd werd en alleen vanwege een optische doel in het spoorplan en in de centrale (ESU Ecos of Märklin Central Station) een links afbuigende wissel ingetekend, of weergegeven wordt. Zodat de wissel op de baan echter juist zal schakelen, werd een vinkje bij **<Abzweig/-Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) geplaatst. Zou u ondanks alles de kabels op de decoder verwisseld hebben, dan moet u het geplaatste vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (*afbuig/recht omwisselen*) weer moeten weghalen.

U moet ook letten op de aanwijzing rechts onder in het venster van de gegevensoverdracht naar de centrale, omdat anders bij wijzigingen van het symbool via het menu van de centrale, foutieve functies niet uitgesloten zijn.

7.2.4 Digitaaladres meervoudig toegepast.

Wanneer u een **meersporige** overweg wilt sturen, dan moet u de symbolen 0324, 0325 en 0338 gebruiken. Bij een meersporige overweg zoals in de afbeelding geeft u niet alleen de beide slagbomen hetzelfde magneetartikeladres maar ook het middelste overwegdeel.



Bij uitvoering zoals hierboven, krijgt u dan bovenstaande melding, die u met een klik op **“Ja”** bevestigt.

Buiten dat, wordt het 1^e in het spoorplan gevonden symbool met **hetzelfde** adres **“magenta”** gekleurd, omrandt en het actuele symbool met een dikke “rode” omranding weergegeven. Op deze wijze ziet u altijd direct, wanneer u het digitale adres vaker heeft toegepast. Om beide overwegen te sturen, zoals in bovenstaande afbeelding, heeft u nog de 3 ingetekende symbolen nodig. Deze geeft u telkens een eigen **virtueel magneetartikeladres**, omdat de schakelaars zijn in het echt **niet** op de modelspoorbaan benodigd.

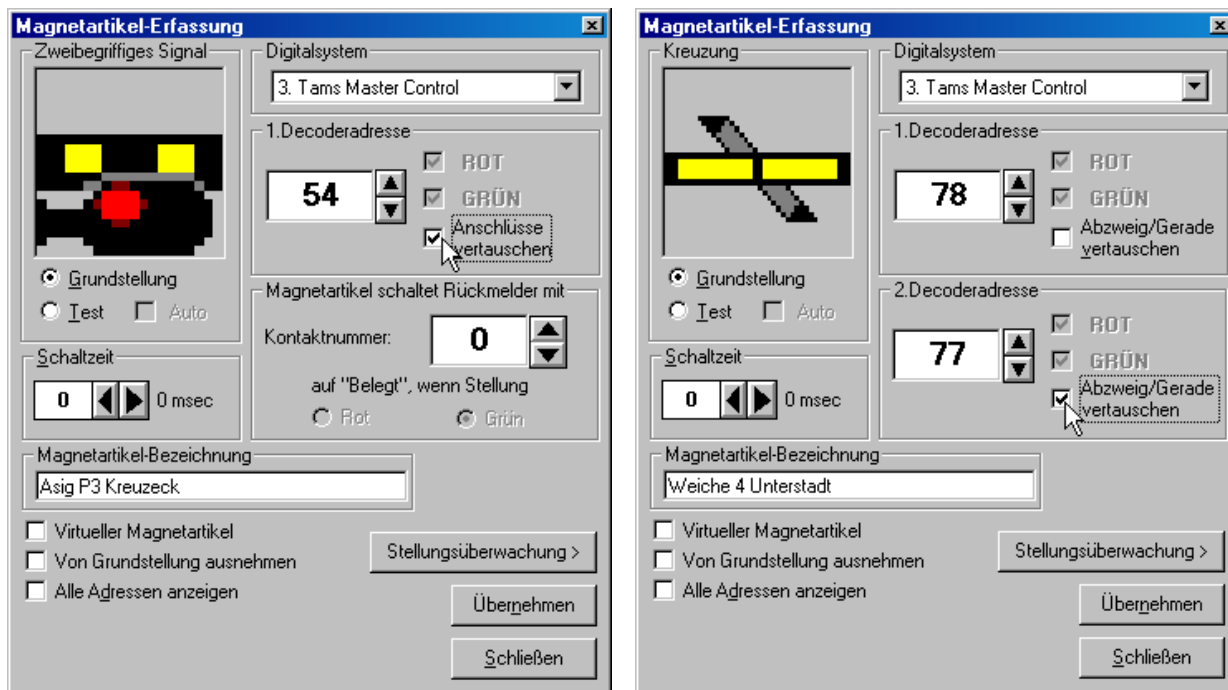
Aanwijzing!

U kunt bij alle magneetartikelen ook hetzelfde adres meerdere keren toepassen, bijvoorbeeld wanneer u een voorsein en een hoofdsein op één decoderadres hebt geplaatst. Bij het schakelen van één van deze magneetartikelen in het spoorplan volgt synchronisatie **automatisch**. Deze synchronisatie vindt **niet** plaats bij driewegwissels en kruiswissels.

7.2.5 Aansluitingen omwisselen.

Bij alle tweestanden-magneetartikelen (wissels en seinen) en eveneens dubbele kruiswissels en driewegwissels heeft u de mogelijkheid, de aansluitingen te verwisselen.

Bij deze magneetartikelen wordt een invoerveld geactiveerd en is overeenkomstig ook van een tekst voorzien. U hoeft hiervoor niet meer onder de modelbaan te kruipen om de aansluitingen om te draaien, wanneer bijvoorbeeld een wissel bij het schakelen in het spoorplan niet juist wordt weergegeven, terwijl dit op de "echte" modelbaan wel het geval is. Deze functie bespaart u veel tijd.



7.2.6 Diagonaal ingetekende enkelvoudige wissels

Bij diagonaal toegepaste enkelvoudige wissels, activeerd u **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (afbuig/recht omwisselen). Daardoor wordt in het programma de symboolweergave op de juiste wijze weergegeven.



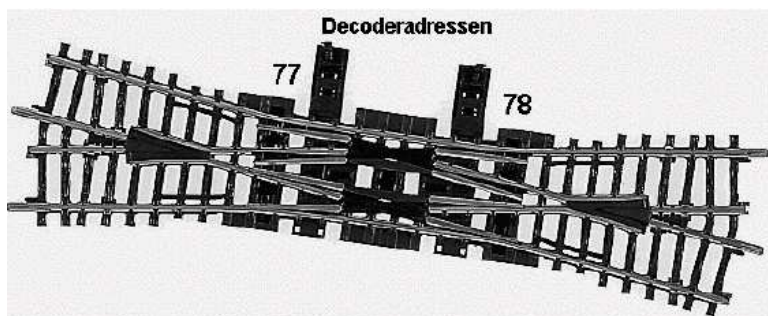
Op de modelspoorbaan is een rechter wissel ingebouwd, in het spoorplan wordt hiervoor vanwege weergave redenen echter een linker wissel ingetekend. Opdat de functie en weergave **<Weiche auf Gerade>** (wissel in rechteitstand) klopt, is hier gewenst, het vinkje bij **<Abzweig/Gerade vertauschen>** (afbuig/recht omwisselen) te zetten, wanneer de wissel op de juiste manier op de decoder is aangesloten.

7.2.7 Kruisingen en dubbele kruiswissels.

Bij kruisingen en dubbele kruiswissels wordt onderscheid gemaakt tussen wissels met geen, één of twee wisselaandrijvingen.

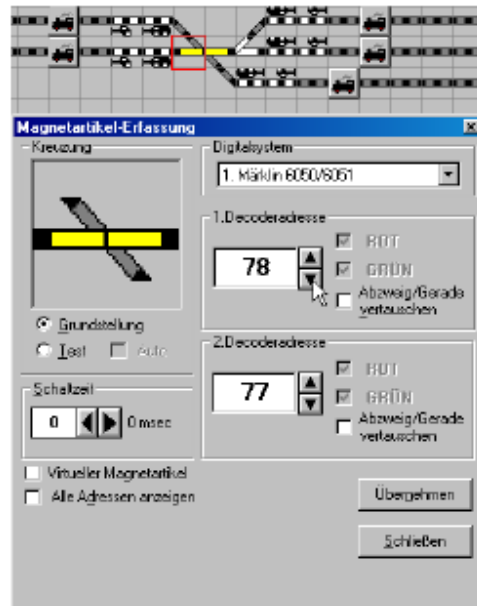
- **Dubbele kruiswissels met één spoel:**
 1. decoderadres: invoeren, 2. decoderadres: 0 invoeren. Het decoderadres 0 betekent steeds, dé-activering van het magneetartikel-symbool, basisstand en test
- **Dubbele kruisingen met twee spoelen:**
 1. en 2. decoder adressen invoeren.

Steeds weer zijn er problemen bij de toewijzing van magneetartikelen met twee wisselaandrijvingen of spoelen.



Hier ziet u een dubbele kruiswissel met twee wisselaandrijvingen. De beide linker wisseltongen worden via een wisselaandrijving met decoderadres 77 gestuurd. De beide rechter wisseltongen worden met adres 78 gestuurd. In het spoorplan ziet de dubbele kruiswissel er dan zoals de afbeelding rechts laat zien, uit.

Het linker deel van de kruising komt op de modelbaan overeen met het rechter wisselbeeld. Daarom werd hier ook het magneetartikel adres 78 als 1^e decoderadres ingevoerd. Het rechter deel van de kruising komt op de modelbaan overeen met het linker wisselbeeld. Daarom werd hier ook het magneetartikeladres 77 als 2^e decoderadres ingevoerd. U moet dan wel een beetje andersom denken, wanneer u de adressen invoert.



Bijzonder zorgvuldig moet u handelen bij wissels met twee aandrijvingen (kruiswissels en driewegwissels). Aanbevolen wordt, altijd eerst één wisselaandrijving te testen en pas dan wanneer deze op de juiste manier functioneert de tweede aandrijving te testen.

➤ **Eenvoudige kruisingen** (zonder aandrijfspoele):

1^e decoderadres: virtueel adres invoeren, 2^e decoder adres: **0** invoeren.

Bij deze eenvoudige kruising wordt immers geen decoder tot schakelen benodigd, omdat er niets te schakelen is. Vanwege vergrendelingsdoeleinden zou u hier echter een **virtueel adres** in moeten voeren, omdat alleen magneetartikelen de veiligheidsfunctie van rijwegen overnemen.

7.2.8 Diagonaal ingetekende driewegwissels.

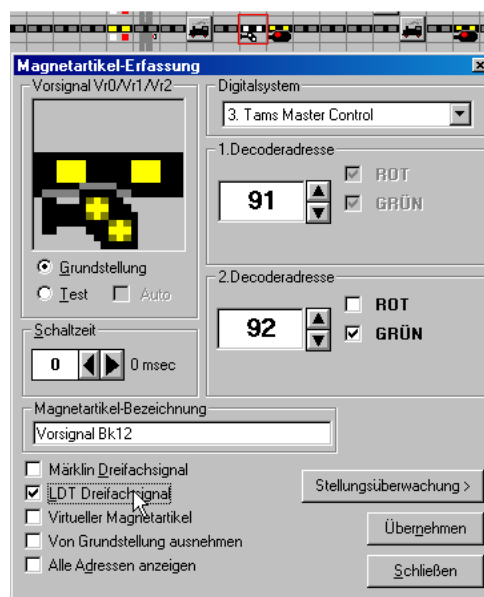
Wanneer u **diagonaal ingebrachte driewegwissels** in het spoorplan hebt samengesteld uit een horizontale en verticale wissel (zie paragraaf 6.4.1), ieder met hun eigen adres, dan moet u letten bij het handmatig schakelen van de wissel dat voor iedere afbuigingsschakeling van **beide wissels**, deze op rechtdoor geschakeld moeten worden.

7.2.9 Drie- en vierstanden seinen.

Bij de drie- en vierstanden seinen, moet u letten op de volgende aanwijzingen.

- Bij een driestanden sein geeft u naast het tweede decoder adres de aansluitingen **<ROT und GRÜN>** ("**Rood en Groen**"), aan. Betreft het een Märklin sein, dan geeft u een vinkje bij **<Märklin Dreifachsignal>** (*Märklin drievoudig sein*) aan. Na het invoeren van het digitale adres en verdere instellingen, moet u altijd direct de functie van het sein testen, zodat u eventuele foutieve invoer direct kunt zien en kan opheffen.
- Wanneer u een **lichtsein-decoder** (bijvoorbeeld de **LS-DEC-DB**) van LDT gebruikt, dan kunt u met dit gegeven nu ook rekening houden bij de registratie van dit magneetartikel. Dit is in het bijzondere geval bij gebruik van een driestanden voorsein aan de mast van een hoofdsein gewenst, omdat een eenmaal geactiveerd donker schakelen van het voorsein dit niet per ongeluk gedeactiveerd kan worden. Om dit te bereiken vinkt u **<LDT Dreifachsignal>** (*LDT drievoudig sein*), aan.

Bij het schakelen van de seindecoder van LDT in de rijweg enz. moet u er wel voor zorgen, dat een tweede opdracht tot verstellen voor een decoder niet tijdens de donkerschakeling plaatsvindt.



- Wanneer u een viervoudig sein van Roco gebruikt, dan kunt u deze nu ook in **Win-Digipet** via een schakeldecoder (bijvoorbeeld k84) schakelen. Om dit te bereiken bedraadt u het sein overeenkomstig en zet het vinkje bij **<Über k84 geschaltet>** (Via k84 geschakeld) en u kunt het sein aangesloten op deze decoder schakelen.

Om het schakelen van de afzonderlijke seinbeelden zoals bij het afgebeelde sein worden de volgende decoderinstellingen verstuurd:

HP00 → 101 “rood” + 102 “rood”;
 HP1 → 101 “groen” + 102 “rood”;
 HP2 → 101 “groen” + 102 “groen”;
 P0/SH1 → 101 “rood” + 102 “groen”;



7.2.10 Multistanden seinen.

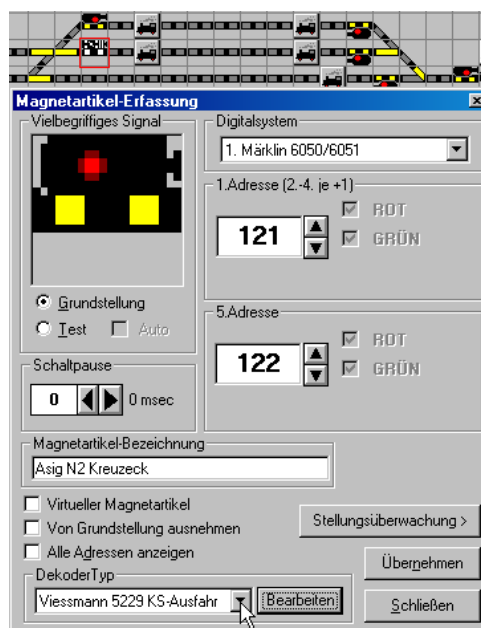
Wanneer u de nieuwe in de handel zijnde multistanden seinen wilt gebruiken, dan moet u in het spoorplan de daarvoor beschikbaar zijnde symbolen gebruiken.

Deze vindt u in de symboolkeuze bij de HL-, of KS-**<Signale>** (seinen).

Omdat de sturing van deze seinen zeer complex is, moet u via de keuze in het veld **<Decodertyp>** (decodertype) de door u gebruikte lichtsignaaldecoder kiezen.

Ter beschikking staan ...

- LDT-LS-DEC-DR;
- Viessmann 5229 KS- **<Ausfahr>** (uitrij) en
- Viessmann 5229 KS- **<Einfahr>** (inrij)



... met voorgedefinieerde schakelafloop, die u ook altijd via de knop **<Bearbeiten>** (bewerken) kunt wijzigen. Dit zou u pas dan moeten doen, wanneer u bekend bent met de functies van deze decoder.

Om tot de juiste seinweergave te komen, gebruikt u de...

- Symbolen vanaf 1316 voor de Viessmann Ks- **<Ausfahrssignale>** (uitrijseinen) 4043 of 4046;
- Symbolen vanaf 1324 voor de Viessmann Ks- **<Einfahrssignale>** (inrijseinen) 4042 of 4045

... in het spoorplan en u stelt deze als decodertype Viessmann 5229 KS- **<Ausfahr>** (uitrij), of Viessmann 5229 KS- **<Einfahr>** (inrij) in. Bij deze multistanden seinen is geen koppeling met de databank van de ESU ECoS of Märklin Central Station noodzakelijk.

7.2.11 Configuratietafel voor multistanden seinen.

In deze tabel zijn de schakelvolgorde voor ieder afzonderlijk seinbeeld vastgelegd. Tot wel 18 seinbeelden zijn hier mogelijk. Afhankelijk van de door u ingebrachte seinen, ziet deze tabel er overeenkomstig uit. Hier worden de gebruikte seinstanden en de daaronder liggende schakelopdrachten in precieze volgorde getoond.

In de rechter kolom worden de beschikbare schakelopdrachten opgesomd. Deze kunt u wanneer nodig met ("drag & drop") in de betreffende velden trekken en ook weer wissen.

Hierbij betekenen ...

- 1^e "rood" → zend ingevoerd digitaal adres "rood" naar de decoder;
- 2^e "rood" → zend ingevoerd digitaal adres +1 "rood" naar de decoder;
- 3^e "rood" → zend ingevoerd digitaal adres +2 "rood" naar de decoder;
- 4^e "groen" → zend ingevoerd digitaal adres +3 "groen" naar de decoder;
- 5^e "groen" → zend ingevoerd digitaal adres +4 "groen" naar de decoder;

... en de "blauwe" dubbele streep met de schakelpauzetijd dient om, de decoder een korte schakelpauze te geven, zodat daarmee de opdrachten ook in de decoder uitgevoerd kunnen worden.

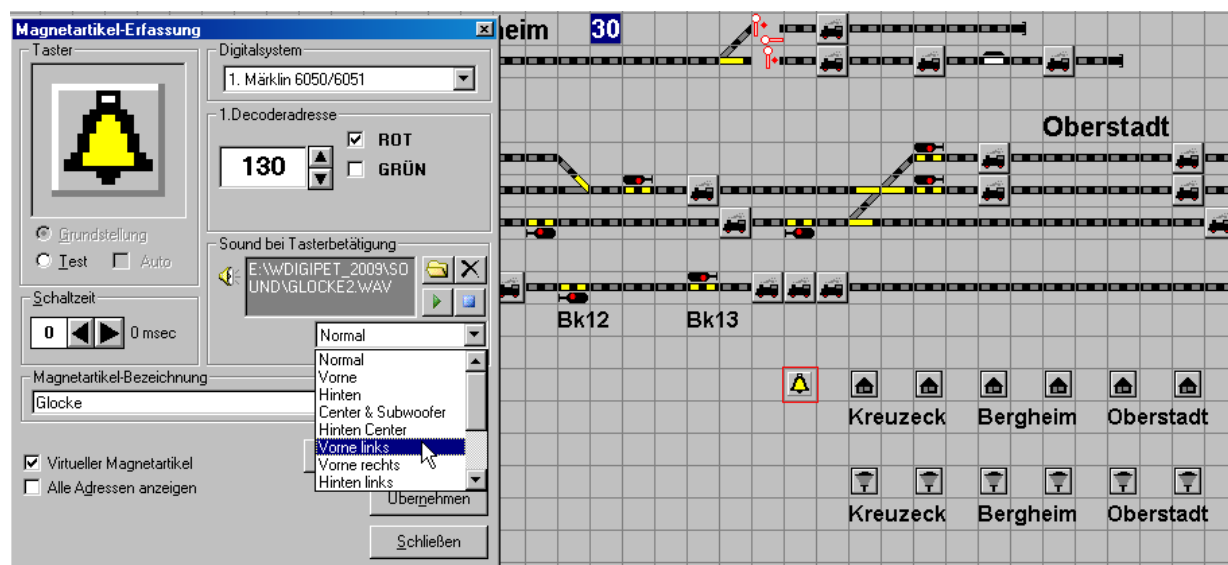
Via de knoppen <Laden> (ophalen), <Speichern> (opslaan) en <Speichern unter> (opslaan onder) kunt u de drie voorgedefinieerde decodertypes ophalen, veranderen en alleen met een nieuwe naam opslaan. De voorgedefinieerde gegevens worden in het bestand ("Dec Template.WDP") opgeslagen en dit zou u niet moeten wissen.


De eigen gegevens wordt in het bestand ("Dec Template.DAT") opgeslagen en dit bestand kunt u na believen verwanderen en ook wissen. Wanneer u een beschrijving van de eigen configuratietafel wilt wijzigen, dan klikt u in de regel, tot de schrijfcursor knippert en verandert dan de tekst.

Een door u aangelegde configuratietafel kunt u na de markering met de "DEL" toets van uw toetsenbord wissen.

7.2.12 Geluid via de druktoets.

In het spoorplan ingevoerde drukknoppen **<Taster>** (bijvoorbeeld: het symbool 0628 geluid 1) uit de symboolkeuze kunt u ook geluiden toewijzen.



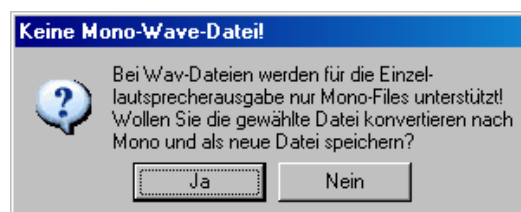
De geluiden kunt u op uw harde schijf of ook via een netwerk zijn opgeslagen. U kunt daarvoor in het **Win-Digipet** geluidsbestand nieuwe onderliggende bestanden aanleggen en daar uw geordende geluidsbestanden bewaren. Na een klik op het symbool  opent zich een venster en u kunt het geluid op de typische Windows-manier uitkiezen. Via de drie overige knoppen kunt u een uitgekozen geluid wissen, voorbeluisteren en stoppen.

Zoals bij alle magneetartikelen deelt u magneetartikeladressen uit en voegt een tekst in het tekstveld in **<Magnetartikel-Bezeichnung>** (*magneetartikelbeschrijving*) zoals in de afbeelding te zien is, kunt u hier altijd een vinkje plaatsen voor het veld **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtueel magneetartikel*), omdat de opdracht niet naar de centrale gezonden hoeft te worden.

Het ingevoerde geluid kunt u, wanneer u een 2.1, 5.1 of zelfs 7.1 geluidssysteem heeft aangesloten op uw PC aan elk van deze luidsprekers toewijzen. Om dit te doen, klikt u op het neerwaartse pijltje in het ("pull-down") menu (zie afbeelding hierboven) op het betreffende luidsprekertje (bijvoorbeeld **<Vorne links>** (*frontluidspreker links*)).

Aanwijzing!!

De WAV-bestanden moeten in het Mono-formaat aanwezig zijn, zodat u de afzonderlijke luidsprekers kunt toewijzen. Indien dit niet het geval is, dan krijgt u een betreffende mededeling en kunt deze met een klik op **"Ja"** laten converteren en de nieuwe gegevens in een map op uw harde schijf met een naam naar keuze opslaan. Klikt u op **<Nein>** (*Nee*), dan kunt u het geluid alleen bepaalde speakers toewijzen (immers het is en blijft een stereogeluidsbestand)



7.2.13 Schakeltijd van een magneetartikel.

De **<Schaltzeit>** (*schakeltijd*), (0-3000msec) kunt u bij elk magneetartikel bepalen. Dat kan bij ontkoppelrails en oudere wissels een voordeel zijn. U zou er wel op moeten letten, dat gedurende de schakeltijd geen verdere commando's vanuit **Win-Digipet** verzonden kunnen worden. Aanbevolen wordt dan ook dat u de schakeltijd op 0 msec ingesteld laat staan, zodat in de centrale de minimale en maximale schakeltijd globaal voor alle magneetartikelen ingesteld kan worden.

7.2.14 Virtuele magneetartikelen.

De op de modelbaan niet echt aanwezige magneetartikelen kunnen u een virtueel adres geven. Om dit te doen zet u eenvoudig een vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtuele magneetartikelen*). Door deze stap worden geen signalen verzonden door **Win-Digipet** en daardoor wordt de gegevensstroom verminderd.

Voegt u bij een magneetartikel (niet zijnde multistanden seinen) ...

- Bij Märklin systeem 6050/6051 een adres hoger dan 256

... in, zo wordt direct het vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtuele magneetartikelen*) geplaatst en het veld "**grijs**" (niet te wijzigen) weergegeven. Bij andere digitaalsystemen moet u zelf aan de beperkingen denken en er op letten, dat u geen adres uitdeelt buiten het geldige bereik.

Tip!

Wanneer u een hele grote modelspoorbaan met heel veel seinen, wissels, ontkoppelrails, magneetartikelen- en schakeldecoders heeft, dan komt u redelijk snel aan de grenzen (bij Märklin 6050/6051 bijvoorbeeld 256) de ter beschikking staande magneetartikeladressen voor dit artikel. In dit geval geeft u alleen de daadwerkelijke op de baan aanwezige magneetartikelen een adres.

De echt niet werkelijk aanwezige magneetartikelen geeft u geen adres. Alleen dan wanneer het magneetartikel (sein of virtuele schakelaar/druktoets) met de muis kan of moet worden geschakeld, om het sein op rijden of stop te schakelen, om aan een schakelvoorwaarde te voldoen, geeft u dit een virtueel adres, die dan boven de modelspoorbaan systeemgrens moet liggen.

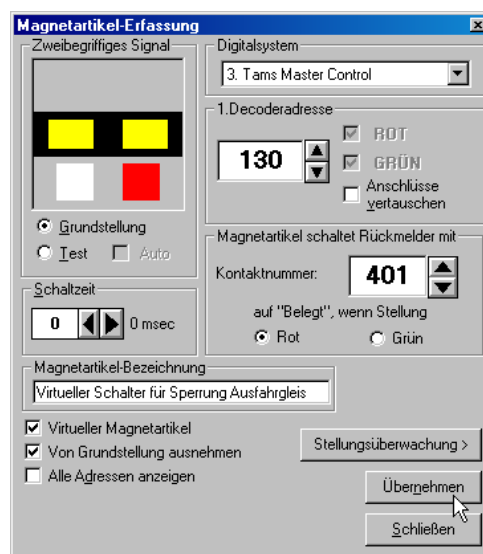
7.2.15 Magneetartikel schakelt terugmeldcontact.

Bij ieder tweestanden sein/schakelaar kunt u een terugmeldcontact aangeven, die dan bij eventuele keuze bij de stand "**rood**" of "**groen**" het sein/schakelaar dit terugmeldcontact als bezet, of vrij aangeeft. Voorwaarde is echter, dat dit terugmeldcontact in de systeeminstellingen **geen digitaalsysteem** toegewezen werd. Door deze maatregel is het bijvoorbeeld mogelijk, een rijweg voor het uitrijden in de richting van het schaduwstation te sperren, wanneer het schaduwstation de trein wegens overbezetting niet meer kan opnemen en daardoor een uitweg uit het schaduwstation via een éénsporige baan niet meer mogelijk was.

Verdere mogelijkheden zijn...

- Vergrendeling van een rijweg bij een gestartte treinrit vanuit de meest verschillende voorwaarden;
- Regeling van het treinverkeer op een éénsporig traject, welke uit meerdere bloksecties bestaat en de toestemmingspijlen worden gebruikt, om het verkeer onafhankelijk van voorwaarden in treinritautomatiek te maken;
- Wisselende in, of uitrij scenario's in en uit een station bij eigenlijke doorgaande treinritten, om het bedrijf nog afwisselender te maken.

Omdat er nog veel meer gebruikersmogelijkheden zijn, moet dit eerst eens voldoen, omdat het onmogelijk is alle mogelijkheden hier te plaatsen, hoe en wat er mogelijk is, hoe dit te bereiken zou buiten het beslag van het handboek komen.




7.2.16 Basisstand van de magneetartikelen.

Bij vele magneetartikelen, hier in het bijzonder bij wissels en seinen, wordt een bepaalde basisinstelling gewenst, om bijvoorbeeld doelmatige Ausgangssituaties voor de start van een automatisch bedrijf te bereiken. Daarom moet u bij het vastleggen van wissels, of de basisinstelling rechtdoor of afbuigend moet zijn. Bij de seinen is dit in de regel de stand stop “**rood**” en hoeft u bij de seinen niets te wijzigen, omdat dit normaal gesproken de basisstand is. Door één of meerdere keren klikken op het grote symbool legt u de gewenste basisinstelling van het magneetartikel vast.

Daarvoor moet de knop daaronder op **<Grundstellung>** (*basisstand*) staan. Ter afsluiting draagt u door **<Übernehmen>** (*overnemen*), dit reeds geregistreerde magneetartikel over in het spoorplan. Daar ziet u dan zijn basisstand in kleur weergegeven.

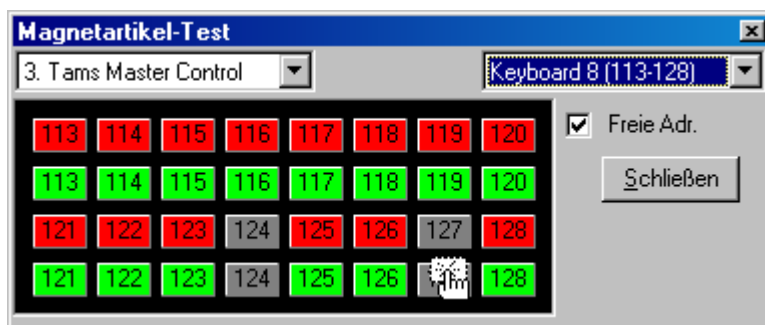
7.2.17 Magneetartikelen uitzonderen van de basisinstelling.

Bij tweestanden schakelaars, die een terugmeldcontact schakelen, wordt deze basisinstelling in de regel niet gewenst, omdat de schakelstand van de schakelaar niet gewijzigd moet worden, wanneer u in de hoofdsymboollijst van **Win-Digipet** op  klikt, om de basisinstellingen van het betreffende magneetartikel te bereiken.

Vandaar is ook in het voorbeeld van paragraaf 7.2.15 een vinkje bij **<Von Grundstellung ausnehmen gesetzt worden>** (*uitzonderen vanuit de basisinstelling*). Hetzelfde zou gewenst zijn wanneer u een paradetraject heeft met enkele seinen, die in eigenhandig blokbedrijf naar het grote voorbeeld altijd “rijden” “**groen**” aangeven en pas dan “**rood**” “stop” laten zien, wanneer het eerstvolgende blok bezet is. Wanneer u een gelijke situatie in uw modelspoorbaan wilt, dan worden de seinen niet via de rijwegen gestuurd maar alleen via de bezetmeldingen van de terugmeldcontacten van het eerstvolgende traject.

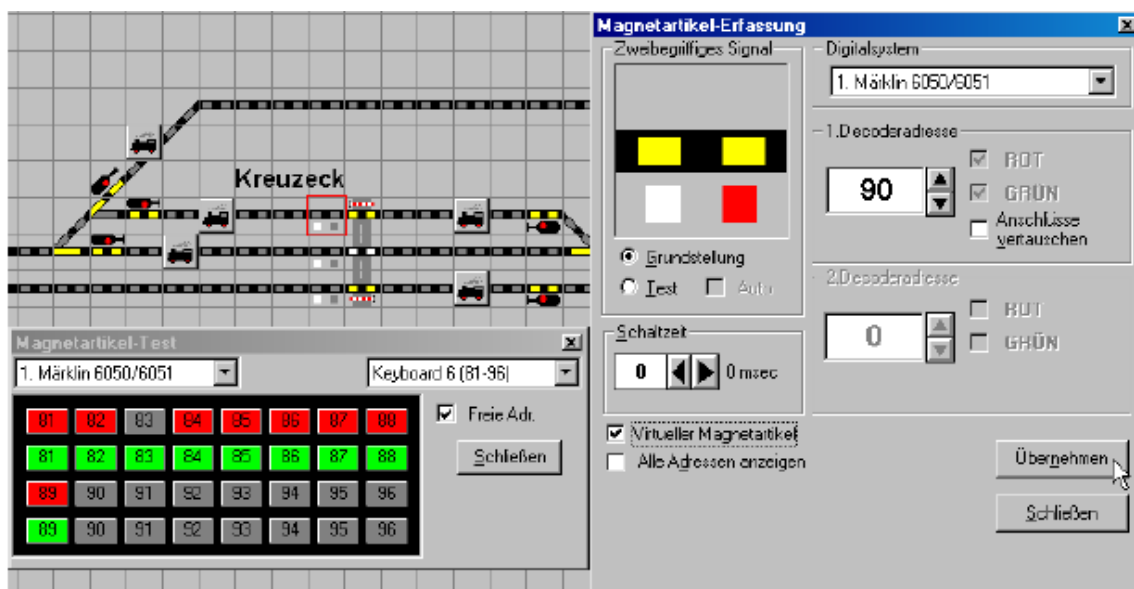
7.2.18 Magneetartikelen met behulp van de magneetartikelen-test aanleggen.

Met het virtuele keyboard voor het testen van de magneetartikelen, kunt u niet alleen de functies van de op de modelbaan geplaatste magneetartikelen testen maar ook zeer makkelijk de magneetartikeladressen in het spoorplan invoeren. Om dit te doen opent u het virtuele keyboard en zoek daar de betreffende magneetartikel adressen.



Na een klik met de **middelste muisknop** verandert de muiswijzer in een pick-up aanwijzer, zoals in de afbeelding te zien is.


Sleep nu met de ingedrukte muisknop de pick-up aanwijzer op het symbool in het spoorplan, dat u een adres wilt geven en laat u dan de muisknop los. Het railsymbool wordt in een “rood” vierkantje geplaatst en direct verschijnt het venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel-registratie*). In dit venster zijn automatisch het gebruikte digitaalsysteem en de magneetartikel adres met bus, module en aansluiting ingevoerd.

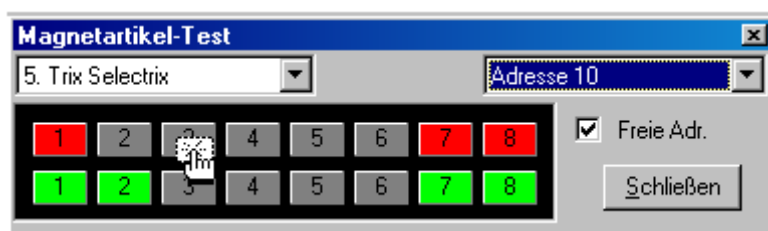


Nu kunt u eventuele verdere schakelaars plaatsen en na een klik op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*), is het magneetartikel adres ingevoerd.

7.2.19 Magneetartikelen met behulp van de magneetartikel-test aanleggen (Selectrix).

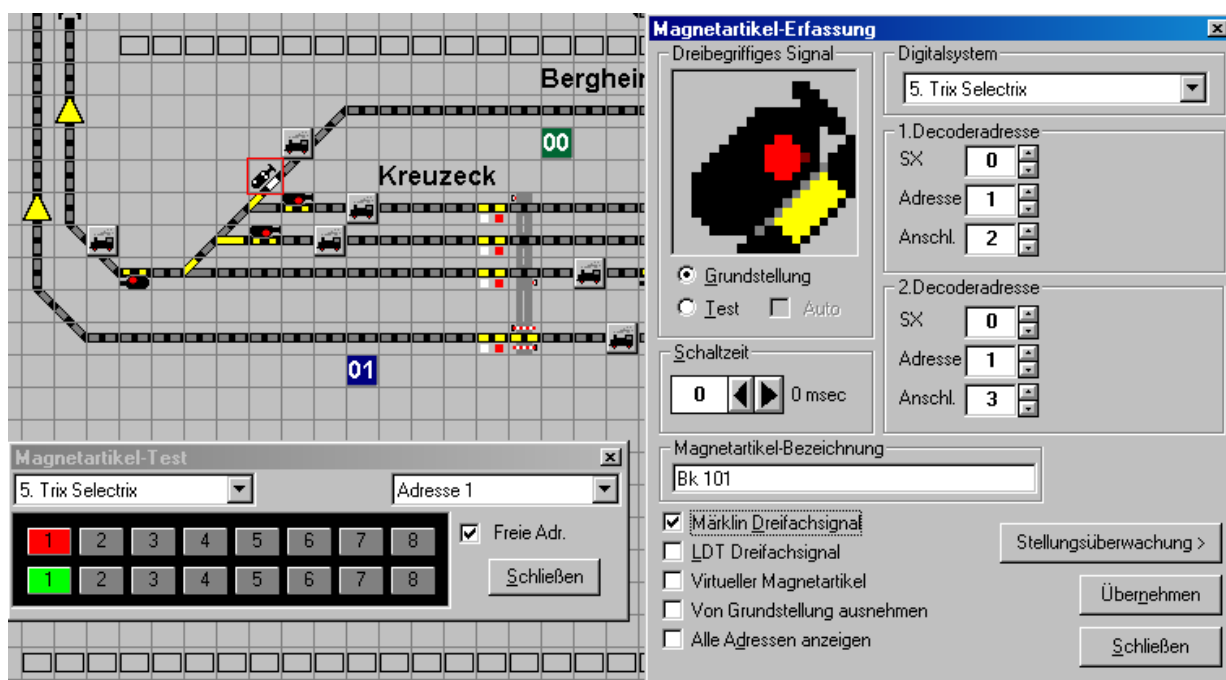
Wanneer u uw magneetartikelen met het Selectrix-Digitaalsysteem stuurt, dan verandert zich het registratieveld ter registratie van magneetartikelen in de spoorplan-editor. Bij dit digitaalsysteem wordt niet het nummer van het magneetartikel-adres ingegeven, maar hier verwacht uw digitaalsysteem en **Win-Digipet** de gegevens naar de SX-bus, module en aansluiting.

Zoals in paragraaf 7.2.18, kunt u ook bij digitaalsystemen zoals Trix, Müt en Rautenhaus zeer makkelijk de magneetartikeladres in de spoorplan-editor registreren. Om dit te bereiken opent u het virtuele toetsenbord via  in de symboollijst van de spoorplan-editor en kiest u middels het neerwaartse pijltje het sturende digitaalsysteem en met de rechter neerwaartse pijl het adresbereik voor de betreffende vrije magneetartikeladressen.



Na een klik met de **middelste muisknop** op het magneetartikeladres in het venster **<Magnetartikel-Test>** (*Magneetartikel test*) verandert de cursor naar een pick-up aanwijzer zoals in de afbeelding te zien is. Sleep nu bij een nog steeds ingedrukte muisknop de pick-up aanwijzer op het symbool in het spoorplan, welke u het gewenste magneetartikeladres wilt toewijzen en laat dan de muisknop los.

Het railsymbool wordt “**rood**” ingeraamd en direct verschijnt het venster **<Magnetartikel Erfassung>** (*Magneetartikel-registratie*). In dit venster zijn automatisch het gebruikte digitaalsysteem en de magneetartikeladressen met bus, module en aansluiting ingevoerd.



Nu kunt u eventueel meer schakelaars plaatsen, een magneetartikelbeschrijving invoeren en na een klik op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*), is het magneetartikeladres in het spoorplan ingevoerd.

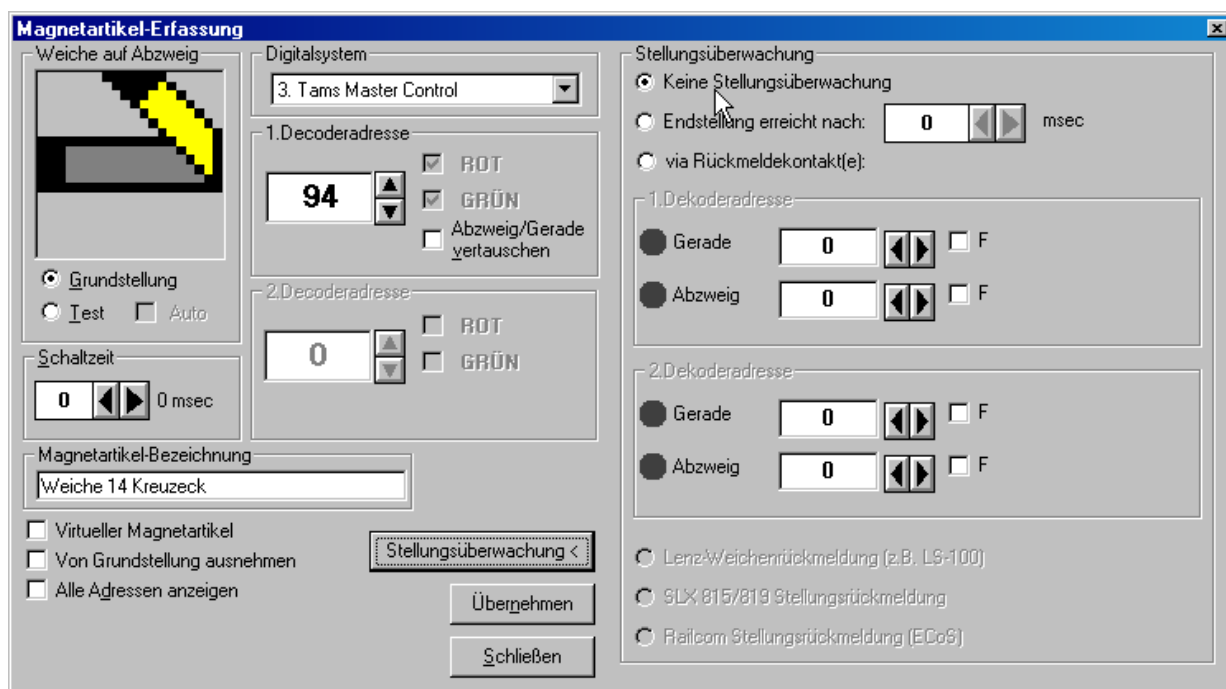
Aanwijzing!!

Zoals ook in paragraaf **7.2.18** wordt bij de automatische registratie van het adres rekening gehouden met de functie van het magneetartikel. Wanneer u een tweevoudig magneetartikel hebt ingevoerd, dan wordt ook maar één magneetartikel adres geregistreerd. Heeft u 3- of 4-voudige magneetartikelen ingevoerd, zoals hier is afgebeeld, dan worden hiervoor twee adressen voorzien.

Ook de goede keyboardtoetsen (“rood” en “groen”) worden automatisch toegewezen.

7.2.20 Geen standbewaking.

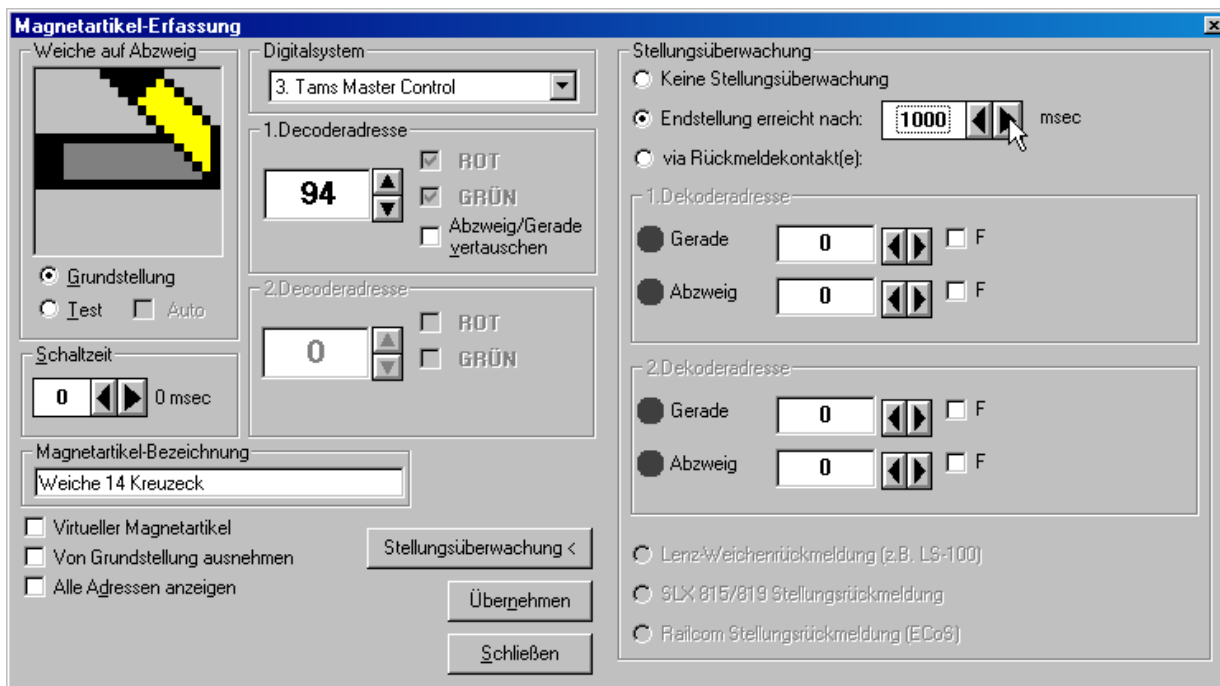
Omdat er steeds weer problemen met niet schakelende wissels op de modelbaan optreden, werd in **Win-Digipet** de **<Stellungsüberwachung>** (*standbewaking*) van wissels geschapen. Uiteraard kunt u deze standbewaking ook voor elk ander magneetartikel gebruiken.



Wanneer u op de nieuwe knop **<Stellungsüberwachung>** (*standbewaking*) klikt, dan wordt het venster **<Magnetartikel- Erfassung>** (*magneetartikel-registratie*) naar rechts uitgebreid, zoals u in bovenstaande afbeelding in de basisinstellingen kunt zien. Maar hoe wordt nu deze standbewaking in **Win-Digipet** gebruikt? In de basisinstelling wordt deze functie totaal niet gebruikt, het blijft zoals het was. De rijwegen, of treinritten worden zonder iedere beperking handmatig of in een automatisch bedrijf geschakeld.

7.2.21 Standbewaking volgens tijdopgave.

Zonder wijzigingen aan de modelspoorbaan te hoeven uit te voeren, kunt u bijvoorbeeld bij langzaam schakelende wissels een tijd instellen, na welke de wissel de eindstand normaal gesproken heeft bereikt. Dit is bijvoorbeeld bij motorische wisselaandrijvingen via servo's enz. erg aardig.



Wanneer u op de knop **<Stellungsüberwachung>** (*standbewaking*) klikt, dan wordt het venster **<Magnetartikel- Erfassung>** (*magneetartikel-registratie*) naar rechts uitgebreid. U kunt daar nu de keuze maken, de tijd tot het bereiken van de eindstand **<Endstellung erreicht nach... msec >** (eindstand bereikt na ... miliseconden) instellen, vervolgens stelt u met de pijlknopjes de gewenste tijd tussen 0 t/m 1000 msec in, in stappen van 100. En hoe wordt deze standbewaking in **Win-Digipet** gebruikt?

Met deze instelling worden rijwegen (ook in een treinrit) direct na het handmatig schakelen of in een automatisch bedrijf geschakeld, de rijopdracht naar de loc komt pas na afloop van de door u gekozen tijdsinstelling en daarmee het geheel altijd iets vertraagd.

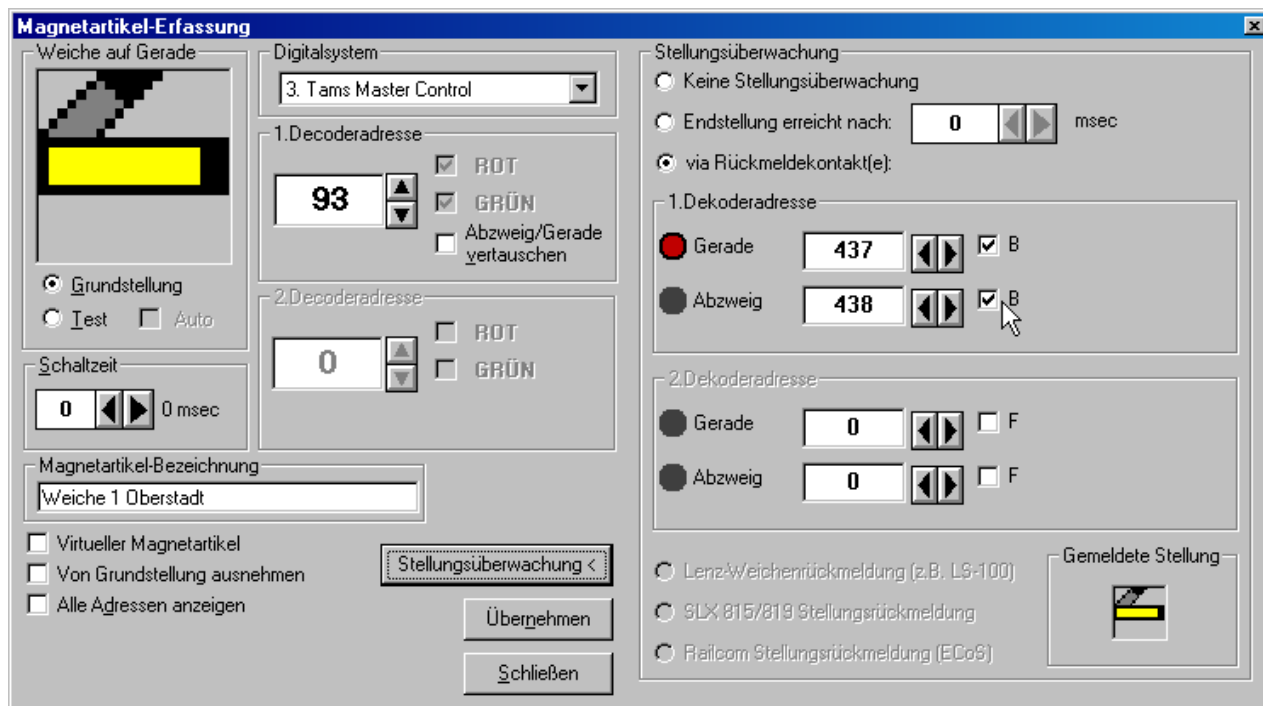
Let op!

Bij deze tijdsinstelling wordt de locomotief na de ingestelde tijd de rijopdracht behouden, ook wanneer bijvoorbeeld de wissel de eindstand nog niet heeft bereikt, terwijl de wisselaandrijving totaal niet heeft geschakeld of een andere storing aanwezig is.

Wanneer u bijvoorbeeld bij alle vier wissels van een wisselstraat in de te schakelen rijweg een tijd heeft ingevoerd, dan worden de tijden **niet** bij elkaar opgeteld naar een totaal tijd maar de loc houdt de rijopdracht volgens de hoogst ingestelde tijd. U moet daarom met deze tijdsinstelling heel behoedzaam omgaan, omdat het voldoende is om bij een lange rijweg maar één wissel de hoogst noodzakelijke tijd in te voeren.

7.2.22 Standbewaking via een terugmeldcontact.

Deze standbewaking is pas mogelijk na betreffende wijzigingen, of uitbreiding van uw modelspoorbaan mogelijk. Hoe u dit op uw modelspoorbaan kunt realiseren, kunt u vinden in de gebruiksaanwijzing of beschrijving op de website van uw leverancier.



Wanneer u op de knop **<Stellungsüberwachung>** (*standbewaking*) klikt, dan wordt het venster **<Magnetartikel- Erfassung>** (*magneetartikel-registratie*) naar rechts uitgebreid. U kunt nu via de keuzeknop **<via Rückmeldekontakt(e)>** (*via terugmeldcontact(en)*) omschakelen en het betreffende terugmeldcontact m.b.v. het toetsenbord of via de pijltoetsen instellen. Ook het vinkje bij "F" moet u plaatsen, wanneer de juiste wisselstand bij het bezetten van het terugmeldcontact is bereikt. Uw registratie kunt u altijd direct aan het kleine symbool in de rechter onderste venster **<Gemeldete Stellung>** (*gemelde stand*) zien. Als het venster er zo ...



... uit ziet, dan kloppen uw gegevens niet.

Hoe wordt deze standbewaking binnen **Win-Digipet** gebruikt? Met deze instelling worden de rijwegen (ook een treinrit) na het handmatig schakelen of in een automatisch bedrijf geschakeld, de rijopdracht naar de loc komt pas dan, wanneer het terugmeldcontact de juiste stand van de wissel heeft gemeldt.

7.2.23 Registraties overnemen.

Wanneer u alle registraties in het venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel registratie*) heeft uitgevoerd, dan test u nog één keer de getoonde basisinstelling van het magneetartikel in het linker bovenste venster en let op, dat de keuze op **<Grundstellung>** (*basisinstelling*) staat.

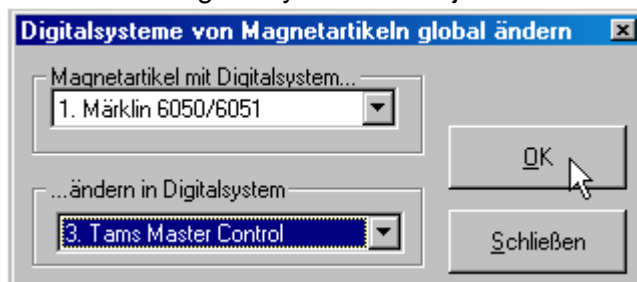
Afsluitend voert u door de keuze **<Übernehmen>** (*overnemen*) deze geregistreerde magneetartikelen door in het spoorplan. Daar ziet u betreffende basisinstelling gekleurd oplichten.

7.2.24 Magneetartikelen globaal aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

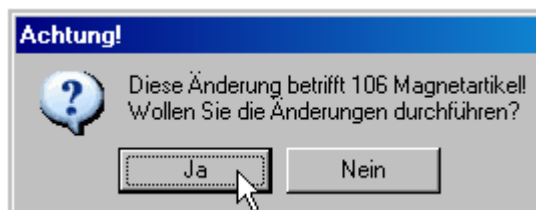
Wanneer u meer dan één digitaalsysteem aan uw modelbaan toewijst kunt u nu zeer snel de sturing alle ingevoerde magneetartikelen aan een ander digitaalsysteem toewijzen.

Klik hiervoor op  in de knoppenbalk.

Er opent dan een nog een venster in welke u het gebruikte digitaalsysteem kunt toewijzen. In het bovenste keuzeveld kiest u het sturende digitaal-systeem en in het onderste veld het nieuwe digitaalsysteem om het magneetartikel te sturen.



Na een klik op het symbool “OK” wordt een veiligheidsvraag getoond. Hier wordt aan u gevraagd hoeveel van de getoonde magneetartikelen gewijzigd moeten worden. Met een klik op het voor zichzelf sprekende symbool kunt u de wijzigingen doorvoeren, of niet. Na een klik op het symbool “Ja” krijgt u een melding te zien over het aantal goed gelukte wijzigingen.



Met een klik op “OK” wordt het kleine venster gesloten en in de spoorplan-editor worden de wijzigingen bij het rijden op of over het magneetartikel met de muis in het “gele” hulp menuutje (“tool-tip”) getoond.



Aanwijzing!!

Wanneer u het digitaalsysteem wilt wijzigen, dan wordt in het venster **<Digitalsystemen global ändern>** (*digitaalsystemen globaal wijzigen*), altijd het 1^e digitaalsysteem getoond. Ook na een succesvolle wijziging van het digitaalsysteem wordt bij een latere wijziging altijd het 1^e digitaalsysteem getoond. Wanneer u in **Win-Digipet** al enkele magneetartikelen met verschillende digitaalsystemen heeft toegewezen, dan wordt rekening gehouden met deze registraties.

Maar kijk uit!


Wanneer u in het spoorplan bijvoorbeeld twee wissels hetzelfde adres 1 hebt gegeven ...

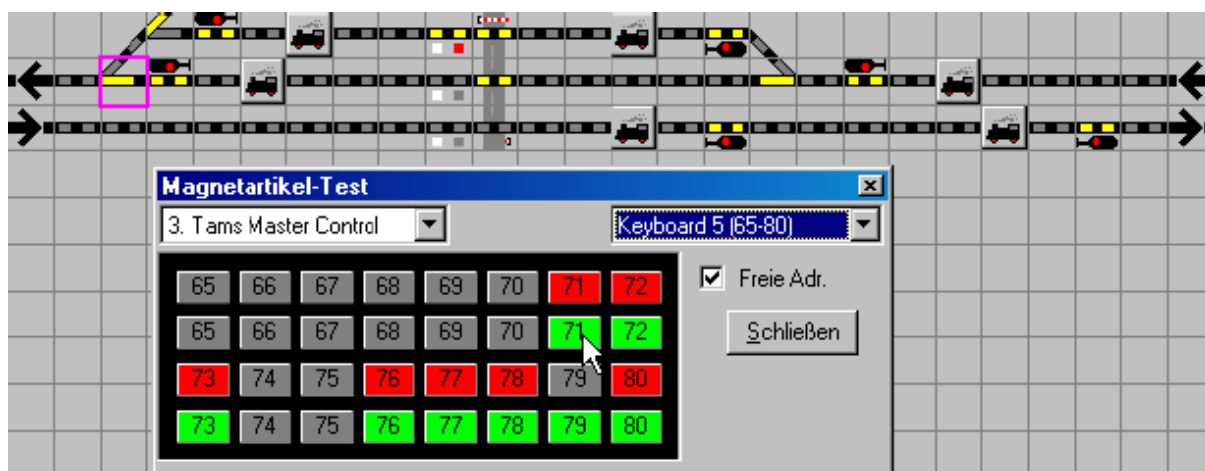
- En de eerste wissel van de Intellibox;
- En de tweede wissel van de Märklin centrale.

... gestuurd wordt, dan functioneert het goed.

Na een wijziging van het digitaalsysteem van Märklin naar de Intellibox of omgekeerd worden natuurlijk altijd beide wissels geschakeld.

7.3 Virtueel keyboard voor het testen alle magneetartikelen.

In de **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*) een klik op  in de knoppenbalk het venster "Keyboard-test", wat een Märklin-Keyboardsimuleert, oproepen.



Kies met de linker neerwaartse pijl eerst het gewenste digitaalsysteem uit, wanneer het niet al is ingevoerd. Met het rechter neerwaartse pijltje in het keuzeveld "Keyboard 1" kiest u het daarbij betreffende nummer van het virtuele keyboard.


Tip!

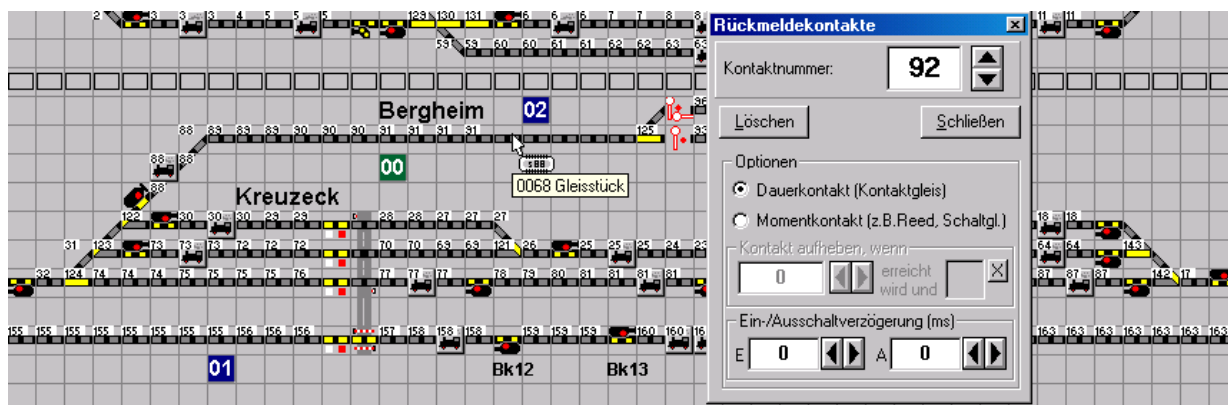
Indien het keuzeveld **<keyboard 1>** (*Toetsenbord 1*), of **<Adresse 1>** (*Adres 1*), "blauw" gemarkeerd is, dan kunt u ook met het scrollwiel van uw muis door de keyboards scrollen en de schakelaars worden dan direct getoond.

Dit venster "Magneetartikeltest" biedt drie functies:

- Wanneer u de het vakje naast **<Freie Adr.>** (*Vrij adres*), aangevinkt heeft, zijn in het spoorbeeld gedeactiveerde magneetartikel adressen donker gekleurd. Zo kunt u herkennen welke adressen u nog niet gebruikt heeft;
- Verder kunt u met een klik op het adres van dit magneetartikel testen of hij goed functioneert. Bovenste toets "rood" en onderste toets "groen". Op het beeldscherm wordt het magneetartikel "rood" omrandt en zijn actuele stand getoond;
- Toewijzing van magneetartikelen in het spoorplan conform paragraaf 7.2.18 en 7.2.19.

7.4 Terugmeldcontacten registreren, nummers weergeven.

Klik in de **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*) op  in de knoppenbalk. Nu opent zicht het venster **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*). Het opent zich ook na een klik met de rechter-muisknop in het spoorplan en na een klik op de menuopdracht **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*). De muiscursor verandert in een pijl met daaraan een s88-symbool. Alle reeds geregistreerde terugmeldcontacten worden in het spoorplan getoond. Er ontbreekt allen nog het contact met het nummer **92**.



In het veld "Kontaktnummer", brengt u door met de muis te klikken op de pijlen, of via het toetsenbord het oplopende nummer van de te aanleggen contacten in. Breng nu de muiscursor naar het railsymbool, dat u van het oplopende contactnummer wilt voorzien, en druk op de linker muisknop. Op deze plaats verschijnt meteen het gekozen contactnummer. Deze kunt u door herhaald drukken op de linker muisknop of slepen met de muiscursor zo vaak in het spoorplan plaatsen, als u dat wenst.

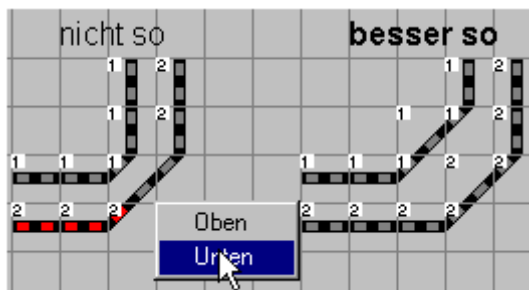
Wilt u reeds geregistreerde contactnummers, railstukken, treinnummervelden of wissels al van een terugmeldcontacten heeft voorzien, dan kunt u met een klik met de rechter-muisknop op een al van een terugmeldcontact voorzien symbool, dit contactnummer in het kleine venster **<Rückmeldekontakt>** (*terugmeldcontact*) overnemen en hoeft u dan niet met het toetsenbord in te brengen.



Hier in de afbeelding neemt u met een klik met de rechter-muisknop het contactnummer **91**, verandert u naar **92** en kunt u op deze wijze heel snel de resterende railstukken van het nog ontbrekende nummer **92** voorzien.

Wilt u reeds aangebrachte contactnummers in het spoorplan weer wissen, klik dan op **<Löschen>** (verwijderen), als gevolg daarvan verschijnt in het veld "Kontaktnummer" het contactnummer "0". Met een contactnummer "0" worden bij het klikken of overrijden in het spoorplan aanwezige terugmeldcontacten weer verwijderd.

Als u twee schuine railstukken in een railveld voor de weergave van twee sporen moet gebruiken, dan opent zich bij het uitvoeren van de terugmeldcontactnummers een klein menu **<Oben>** (boven), **<Unten>** (onder).

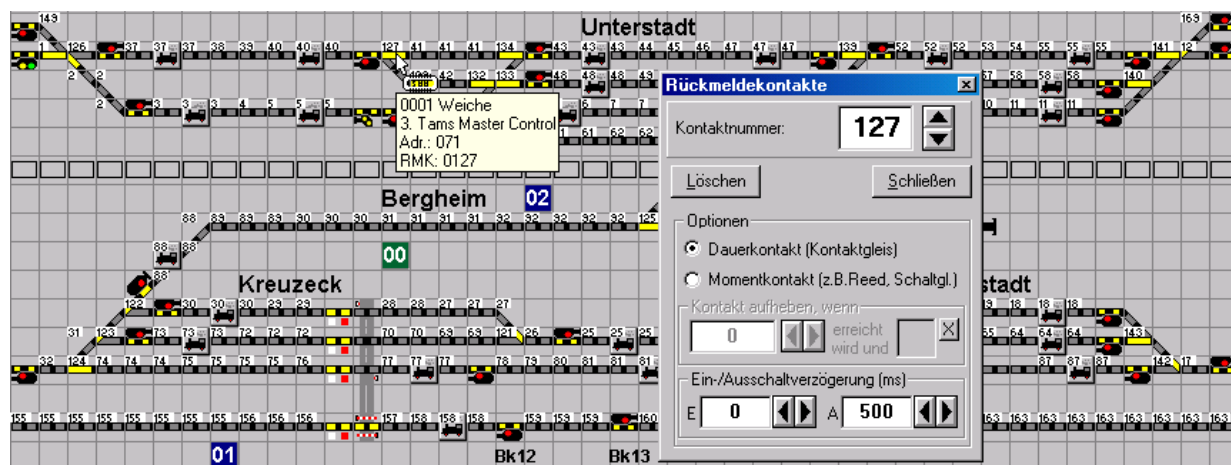


Leg dan door een klik op **<Oben>** (boven), of **<Unten>** (onder), vast, aan welke rijweg u de contactnummers wilt toewijzen.

Sporen die diagonaal verlopen, moeten door u afhankelijk van de mogelijkheid altijd in de tweede zichtbare variant worden geplaatst, omdat anders later bij de rijwegaanleg enz.. een probleem zou kunnen optreden. Bij zulke diagonale railstukken moet u later altijd de contacten aan zowel de boven als onderzijde aangeven en dit kan snel tot vergissingen leiden.

7.4.1 Terugmeldcontact als duurcontact.

Als u op uw modelspoorbaan korte contactrails of voor terugmelder geschikte wissels inzet, dan zijn de contactoproepen zeer kort en zo kan het gebeuren, dat die terugmeldcontacten niet betrouwbaar kunnen worden waargenomen. In het veld "Kontaktnummer" voert u met een muisklik middels de pijltjes, of via het toetsenbord het lopende nummer van het te aanleggen contactnummer in.



In de afbeelding is bij het wisselcontacttraject een uitschakelvertraging van 500 miliseconden ingevoerd, zodat de korte contactonderbreking bij zeer lange rijtuigen/wagons geen rare uitwerking bij de bezetmelding in **Win-Digipet** hebben. Bij alle terugmeldcontacten kunt u nu een in-/uitschakelingsvertraging gescheiden instellen. Waarden tussen 0 en 50000 (50 sec) zijn in stappen van 50 via de pijlen of het toetsenbord in te stellen.

Maar pas op!

De in-/uitschakelingsvertraging moet u pas dan gebruiken, waar het beslist nodig is, omdat dit ook zijn uitwerking heeft op deeltraject vrijgave e.d.

7.4.2 Terugmeldcontact als momentcontact.

Als u op uw modelspoorbaan, reedcontacten of korte contactrails gebruikt, dan zijn de momenten van contact vaak zeer kort en kunnen hierdoor voor problemen zorgen vanwege het niet goed interpreteren van de gegevens door het programma. Ook hier kan **Win-Digipet** u behulpzaam zijn, omdat met een klik op het keuzerondje “momentcontact”, bijvoorbeeld reedcontact of contactrails kunt u de gewenste instellingen uitvoeren.



In het veld “Kontaktnummer” en in het veld **<Kontakt aufheben, wenn>** (contact opheffen, indien) voegt u met een muisklik via de pijltjes of middels het toetsenbord, het nummer van het betreffende contact in.

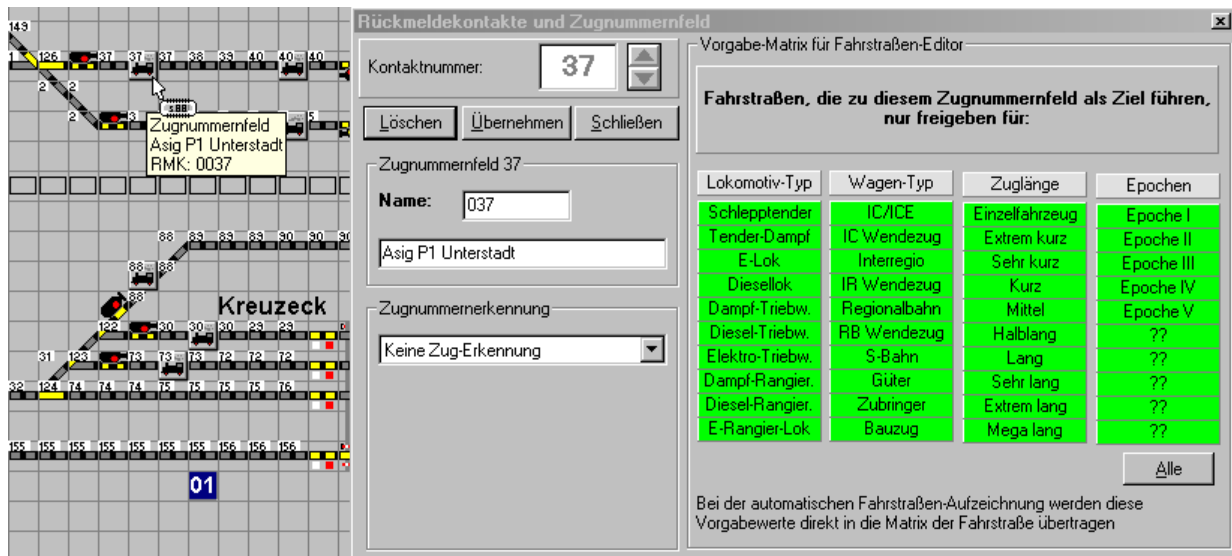
Wanneer ook nog een magneetartikel bij het oproepen van een contactmoment moet meespelen, dan klikt u met de linker-muisknop op het magneetartikel (in de afbeelding op de wissel met het terugmeldcontactnummer 127) en direct opent zich een snel-menu met de beide menuopdrachten. Met een klik met de linker-muisknop op de menuopdracht **<Weiche als RMK-Ausschalt-Bedingung>** (wissel als uitschakelvoorwaarde) wordt het magneetartikel in het kleine veld ingevoerd en met klikken op dit symbool kunt u ook nog de stand (hier van de wissel) wijzigen, wanneer dit gewenst zou zijn.

Een ingevoerd magneetartikel kunt u via [X] weer wissen. Wanneer ook nog in- of uitschakelvertragingen noodzakelijk zijn, dan stelt u de betreffende waarde in. Deze mogelijkheid kunt u gebruiken, wanneer u bijvoorbeeld uw auto's met **Win-Digipet** op uw modelspoorbaan wilt sturen.

7.4.3 Treinnummerveld.

Als u een treinnummerveld aan een terugmeldcontact wilt toewijzen of na een toewijzing van terugmeld-contactnummer met de rechter-muisknop op het treinnummerveld klikt, dan opent zich het venster **<Rückmeldekontakte>** (terugmeldcontacten), en **<Zugnummernfeld>** (treinnummerveld). In dit venster wordt links boven in het veld “Kontaktnummer” het gekozen terugmeldcontactnummer, welke niet gewijzigd kan worden, getoond.

Onder de drie knoppen **<Löschen, Übernehmen und Schließen>** (wissen, overnemen en sluiten) wordt de data van het treinnummer getoond. In het invoerveld **<Name>** (naam) en het veld daaronder wordt het nummer van het gekozen terugmeldcontact van **Win-Digipet** getoond.



Omdat de daar ingevoerde gegevens later bij de automatische rijwegaanmaak wordt overgenomen, zou u de gegevens in het veld **<Name>** (*naam*), niet moeten veranderen maar in het grote veld daaronder een zinvolle tekst van het treinnummerveld (tot wel 24 tekens zijn mogelijk) invoeren. **Niet toegestane tekens** worden met een toepasselijke aanwijzing aangegeven. Op de website http://www.uni-stuttgart.de/vwi/lupse/KAP_22.HTM vindt u aanwijzingen voor de sein bepalingen van de DB.

Via de matrix in het rechter deel van het venster, kunt u nu al invloed uitoefenen op de rijwegaanleg met de makkelijke **<Fahrstraßen-Assistenten>** (*rijwegen-assistent*) wanneer u hier al alle invoer uitvoert.



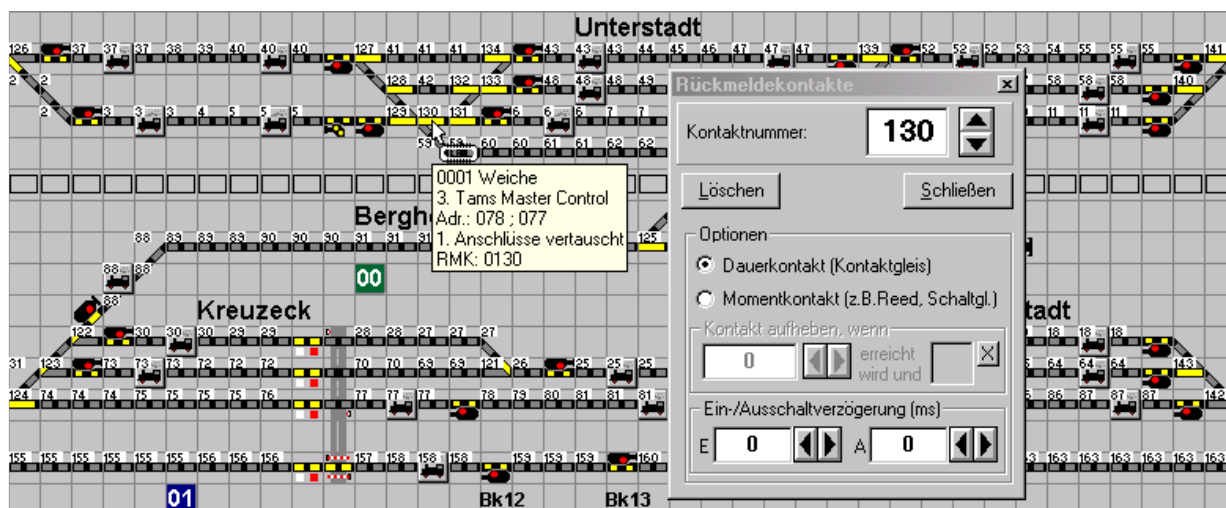
In alle met de **<Fahrstraßen-Assistenten>** (*rijwegen-assistent*) aangelegde rijwegen, die tot deze treinnummervelden voeren, worden de instellingen van deze matrix in acht genomen. Alle "groen" gemarkeerde registraties, geven toegang tot een rit en alle wisselinvoerblokkeren de toerit naar dit treinnummerveld.

Daarom moet u zich nu al bedenken hoe u het door u gewenste bedrijf op uw modelspoorbaan wilt uitvoeren, omdat achteraf gemaakte wijzigingen in deze matrix geen uitwerking hebben op reeds aangelegde rijwegen. Dat soort wijzigingen moet u dan handmatig zelf uitvoeren.

- Na deze instellingen klikt u op de knop **<Übernehmen>** (*overnemen*), het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*), met de juist gekozen terugmeldcontactnummer verschijnt weer.
- Na deze wijzigingen klikt u op het symbool **< Übernehmen>** (*overnemen*) en het venster wordt automatisch gesloten en het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*), met het zojuist gekozen terugmeldcontactnummer verschijnt weer.

7.4.4 Terugmeldgeschikte wissels.

Sinds Win-Digipet 9.0 kunt u ook uw voor terugmelding geschikte wissels betreffende contactnummers toewijzen. Bij kruiswissels kunt u, zoals in de afbeelding te zien is, tot twee terugmeldcontacten per wissel geven, wanneer dit bij de betreffende wissel mogelijk is.




Bij de normale wissels en driewegwissels is helaas maar **één** contactnummer mogelijk. In de regel zult u ook bij de kruiswissels maar één terugmeldcontactnummer hebben aangesloten, die de bezetmelding van de wissel toont. In dit geval voert u bij de kruiswissel dan aan beide zijden hetzelfde contactnummer in.

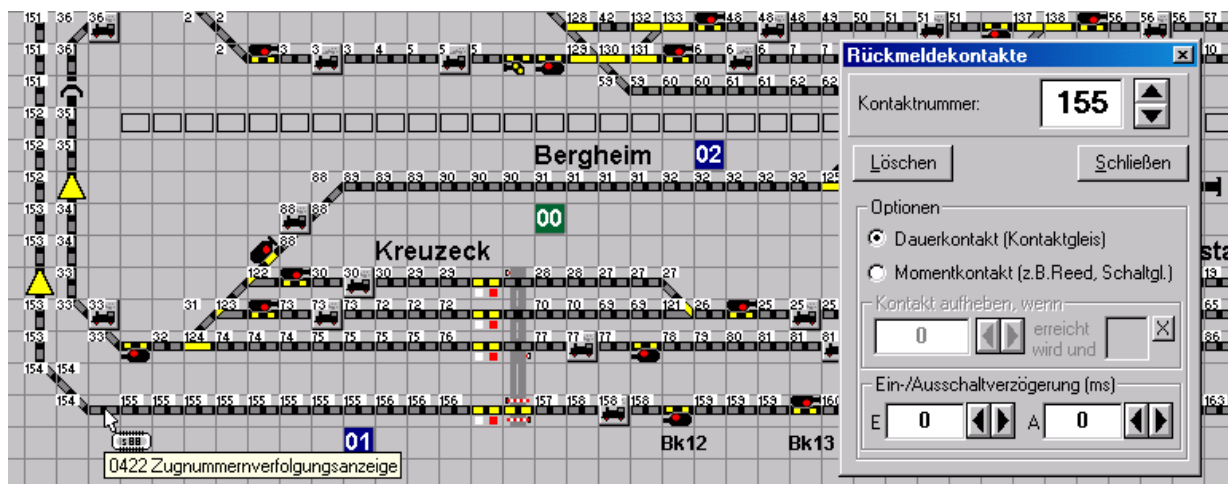
Maar pas op!

Bij deze terugmelding betreft het niet een standterugmelding van de wissel, maar zoals bij normale railstukken om een echte terugmelding "bezet of vrij". Wanneer u het spoorplan na de registratie van rijwegen heeft gewijzigd, dan moet u de rijweg herstellen of opnieuw maken.

Alstublieft **nooit** de rijweg wissen en compleet nieuw laten opbouwen, omdat u anders ook de profielen, treinritten en registraties in de treinrittenautomatiek-editor en in de rijwegen-editor zult moeten wijzigen.

7.4.5 Loc-nummervervolging.

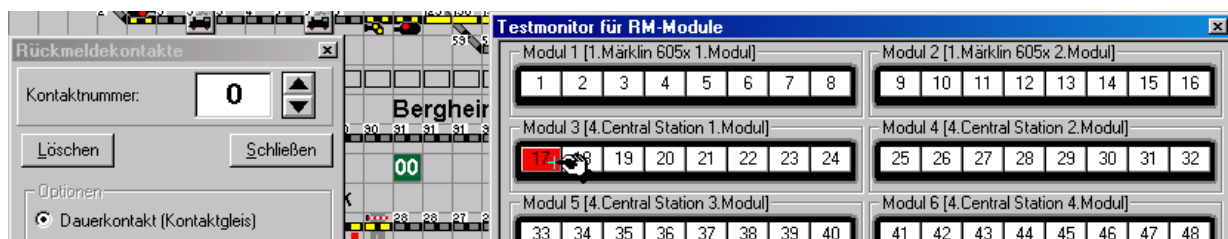
Wanneer u in het spoorplan conform paragraaf een treinnummer-vervolgingssymbool hebt ingetekend, dan moet u aan dit met een kleine “V” gekenmerkte railsymbool nog een terugmeldcontactnummer uitgeven. Na een klik op  in de knoppenbalk van de spoorplan-editor is de kleine “V” in het spoorplan niet te onderscheiden, omdat het symbool er dan uit ziet als een normaal railstuk. Pas wanneer u er met de muis overheen gaat, wordt u een “gele” (“tool-tip”) getoond.



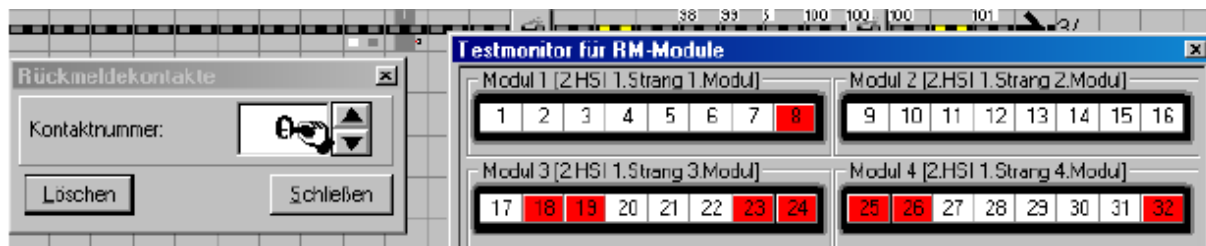
Klik nu met het ingestelde terugmeldcontactnummer het railstuk aan en geef daardoor het contactnummer uit.

7.4.6 Terugmeldcontacten via de TM-monitor registreren.

Wanneer u uw terugmeldcontacten op de modelbaan “wild” bekabeld heeft en dit niet goed heeft gemerkt met een nummer of iets dergelijks, dan weet u vaak niet meer waar welk contact in het spoorplan ingepland moet worden. In dit geval helpt u de testmonitor voor terugmeldcontacten, die de betreffende terugmeldcontacten in het spoorplan in te brengen. Dit bereikt u door het schuiven van een kleine wagon of rijtuig met mogelijkheid tot stroomopname (verlichting of sluitlichten of een andere verbruiker) over de spoorbaan en let u of en welke contacten in de testmonitor voor terugmeldcontacten oplichten “rood”.



Om de gevonden contacten in te brengen in het spoorplan opent u het venster <Rückmeldekontakte> (terugmeldcontacten). Na een klik met de **middelste-muisknop** op het terugmeldcontactnummer in het venster <Testmonitor für RM-Module> (testmonitor voor terugmeldcontacten) verandert de muiscursor naar een grijpend handje met een kruis. Sleep met ingedrukte muisknop de veranderde muiscursor in het kleine venster <Rückmeldekontakte> (Terugmeldcontacten) en laat de muisknop op het “witte” veld <Kontaktnummer> (Contactnummer), los.



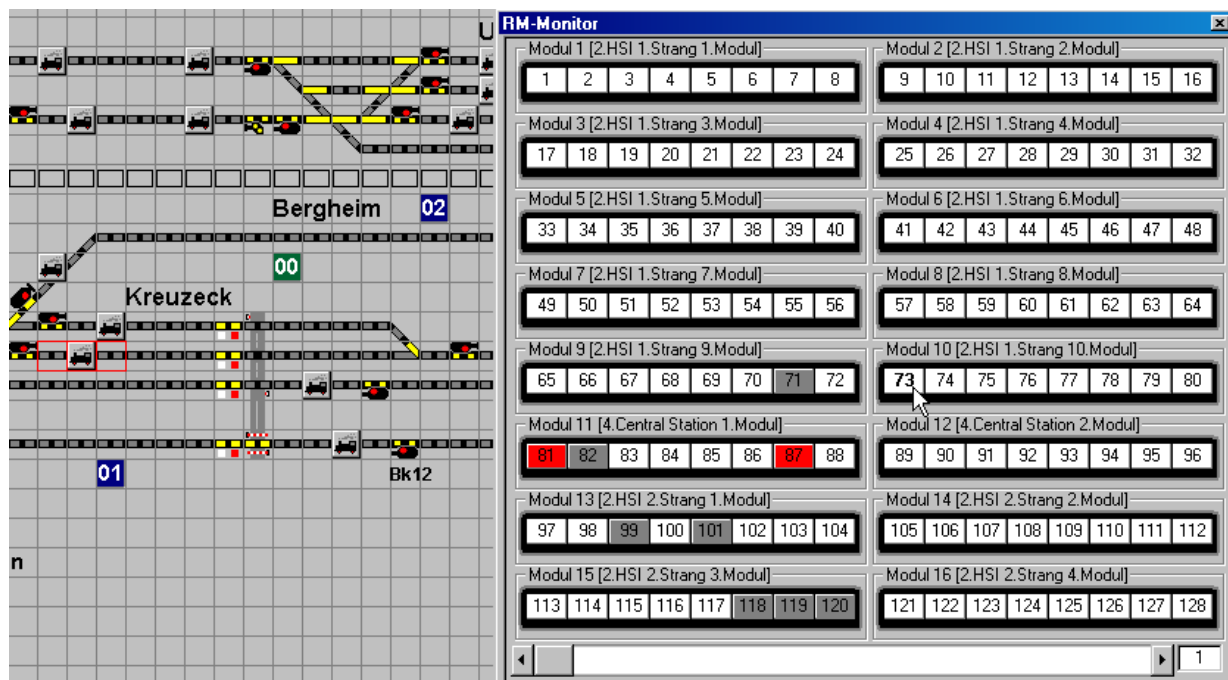
Direct wordt het betreffende nummer in het veld ingebracht. Met de toewijzing van de terugmeldcontacten in het spoorplan conform paragraaf 7.4 t/m 7.4.5 kunt u nu zoals u gewend was beginnen of verdergaan.

7.5 De TM-monitor.

Met deze aanduidingen kunt u in de spoorplan-editor terstond controleren, of uw terugmeldcontacten correct functioneren of welke terugmeldcontacten nog niet in het spoorplan zijn ingebracht. Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al geregistreerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een “rode” omranding.

7.5.1 De RM-monitor met de al geregistreerde contacten.

Daarvoor klikt u in de spoorplan-editor op  in de knoppenbalk. Getoond worden altijd 16 terugmeldcontacten, de bezette terugmeldcontacten worden met “rood” aangegeven en een schuifbalk brengt u naar de andere terugmeldmodules.




De in de systeeminstellingen geregistreerde terugmeldmodules worden met hun toegewezen digitaalsysteem, in het voorbeeld met (2^e HSI 1^e Strang 10^e Modul) aangegeven.

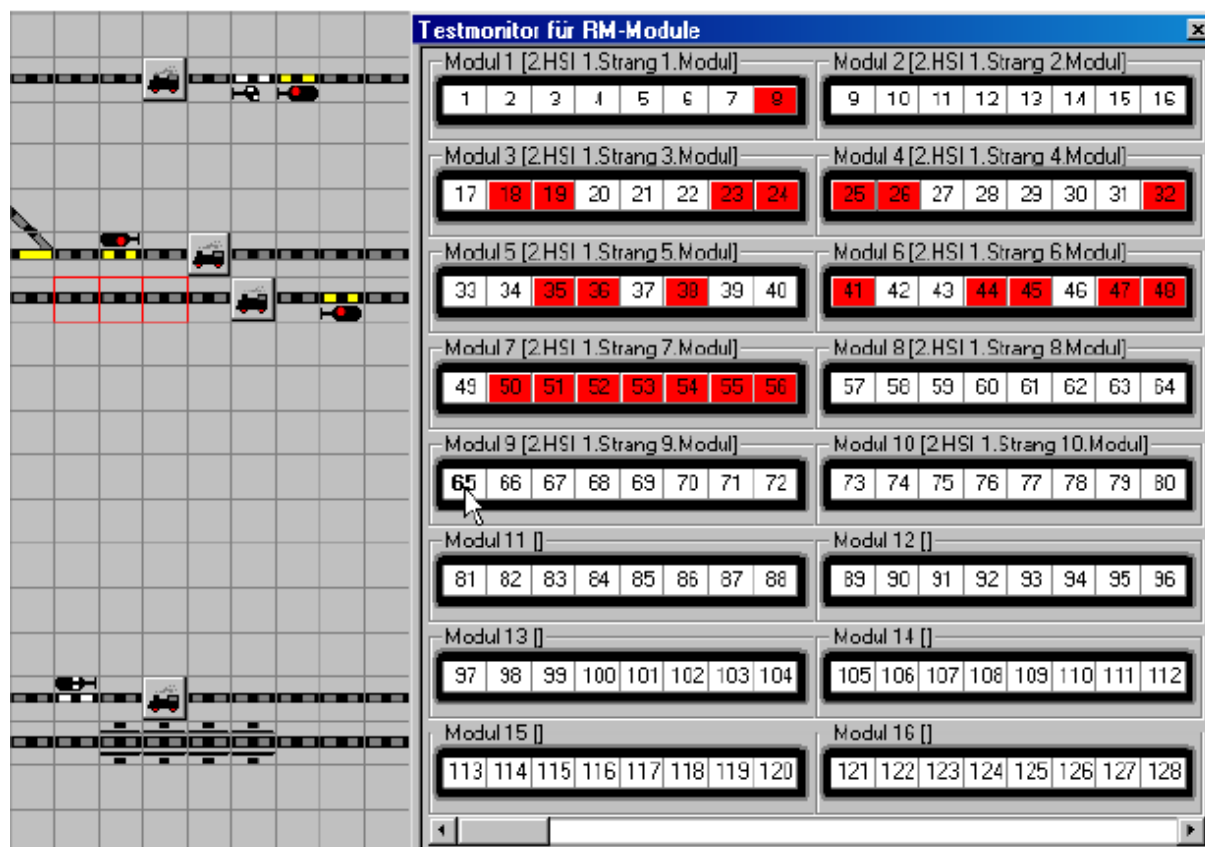
Deze monitor heeft het voordeel, dat de nummers van de terugmeldcontacten die in het spoorplan nog niet geregistreerd zijn, dat heet nog niet gebruikt zijn, “grijs” worden weergegeven.

Daaruit herkent u ook welke vrije contacten in welke module u nog kunt toevoegen of gebruiken.

Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al geregistreerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een “rode” omlijsting.

7.5.2 De test-monitor voor TM-modules.

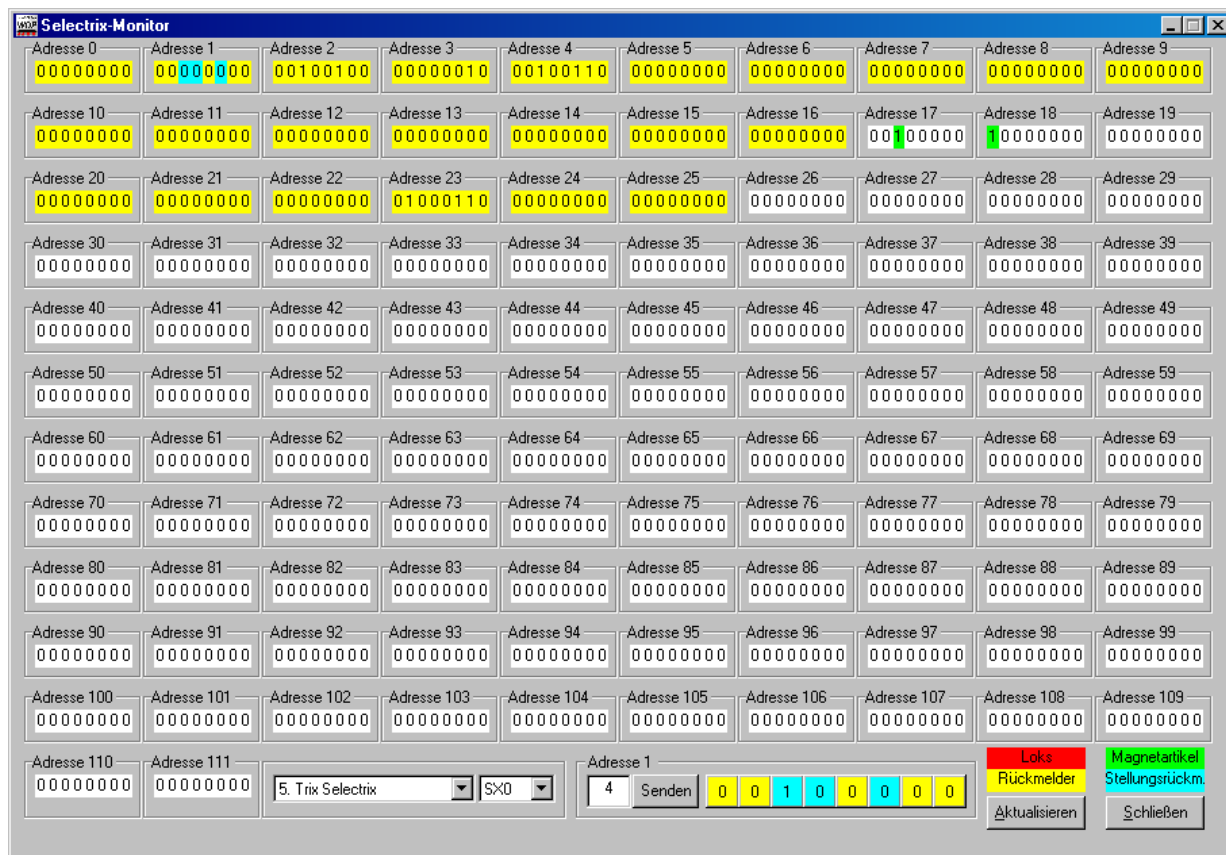
Klikt u op  in de knoppenbalk om de testmonitor te openen. Bij het maken van een spoorplan heeft de monitor het voordeel dat, hij alle direct alle TM-modules laat zien, dus niet alleen de ingevoerde modules.



Nogmaals, vaak weet men, wegens ontbrekende documentatie niet meer, waar zich eigenlijk die ene of alle terugmeldcontacten zich bevinden om in het spoorplan in te voeren. Beweegt u nu een wagon zoals hiervoor beschreven is of locomotief over het spoor en over een terugmeldcontact, dan wisselt de weergave (“wit”=vrij, “rood”=bezet) van het betreffende contact en weet u weer, waar het zich bevindt. Met ingedrukte muisknop op het nummer van een al ingevoerd terugmeldcontact wordt in het spoorplan zijn positie getoond. Alle tot dit contact behorende symbolen worden bekend gemaakt in het spoorplan met een “rood” vierkantje.

7.5.3 SX-Monitor.

Klik in de knoppenbalk op , dan opent zich de SX-Monitor.



In de SX-Monitor worden makkelijk alle tot een SX-Bus behorende adressen getoond. Kies hier in de keuzevelden het betreffende SX-digitaalsysteem en de bus uit. In het voorbeeld is het Trix Selectrix Systeem en de SX-Bus 0 gekozen.

Ter verbeterde onderscheid werden ...

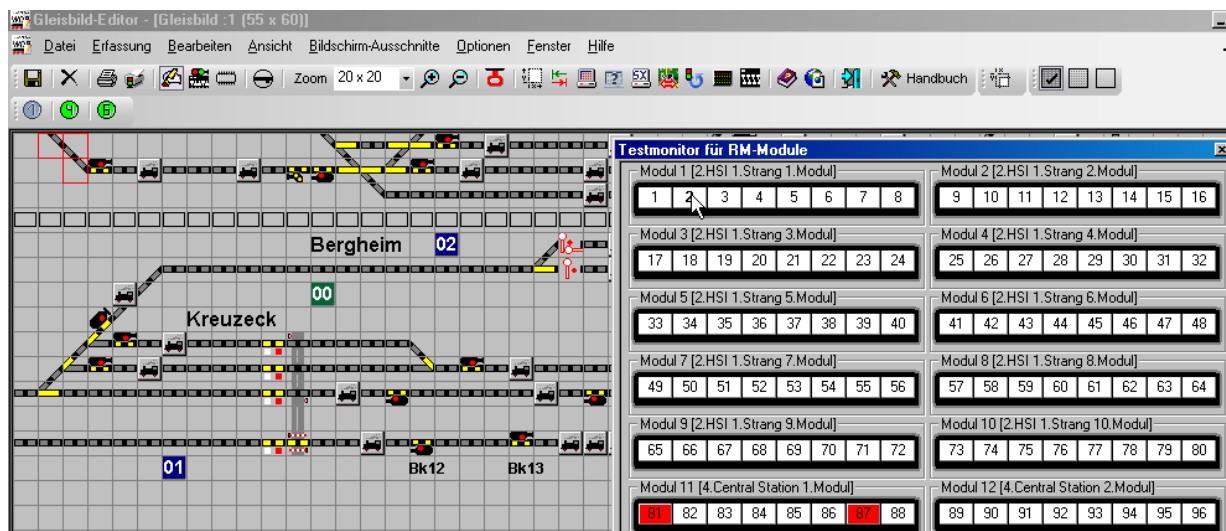
- Locadressen in “rood”;
- Terugmelders in “geel”;
- Magneetartikelen in “groen”;
- De terugmelders, die in de standterugmeldingen gebruikt werden in “blauw”

... weergegeven.

U heeft hier dus altijd een goed overzicht, welke adressen voor welke doel al zijn uitgedeeld en in welke toestand zich de afzonderlijke bits bevinden. Daarboven kan via de SX-Monitor ook iedere keer een schakelopdracht voor een bit opgeroepen worden. Klik daarvoor op het gewenste adres. De actuele toestand van de bits van dit adres wordt dan in het onderste gebied, rechts naast de knop <Senden> (zenden) getoond. Links naast de knop wordt de nummerieke waarde van het adres getoond. Door te klikken op een bit wordt de betreffende bitwissel voor dit adres gezonden. Daardoor kunnen in de SX-Monitor ook wissels geschakeld worden. Deze functie kan ook zeer goed om decoders te programmeren gebruikt worden, wanneer het bijvoorbeeld voor de programmering wenselijk is een bitwissel te zenden.

7.5.4 Kennisgevingen in het spoorplan na een klik op de TM-monitor.


Tot nu toe heeft u de kennisgevingen in het spoorplan van de spoorplan-editor altijd met de linker-muisknop in werking gesteld en zag dan de “rood” omrande railsymbolen in het spoorplan. U kunt nu ook de toetscombinatie [Ctrl]-toets en linker-muisknop in beide monitoren (TM-Monitor of testmonitor) gebruiken.



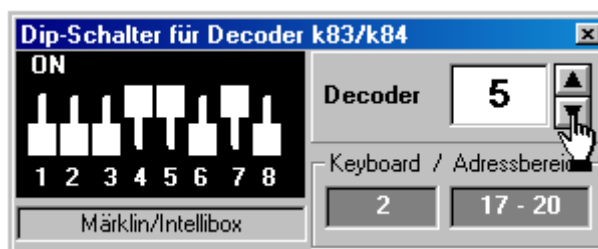
Met deze toetscombinatie wordt het spoorplan in de spoorplan-editor zo verschoven, dat u de “rood” omlijste railsymbolen in het nu zichtbare bereik iets sneller vindt, omdat u in veel gevallen aan de rand van het scherm te zien zijn.

7.6 Dip-schakelaarsettings voor de decoders k83/k84.

Deze paragraaf geldt uitsluitend voor de Märklin-decoders k83/k84.

Via een klik op  in de knoppenbalk bereikt u het venster “Dip-schakelaars voor de decoders k83/k84”.

Via de beide rechter pijltoetsen of via het toetsenbord geeft u het decodernummer en direct wordt aan u de stand van de 8 Dip-schakelaars getoond. Bladeren en zoeken in de documentatie wordt hiermee overbodig, omdat deze informatie u direct vanuit de spoorplan-editor ter beschikking staat..



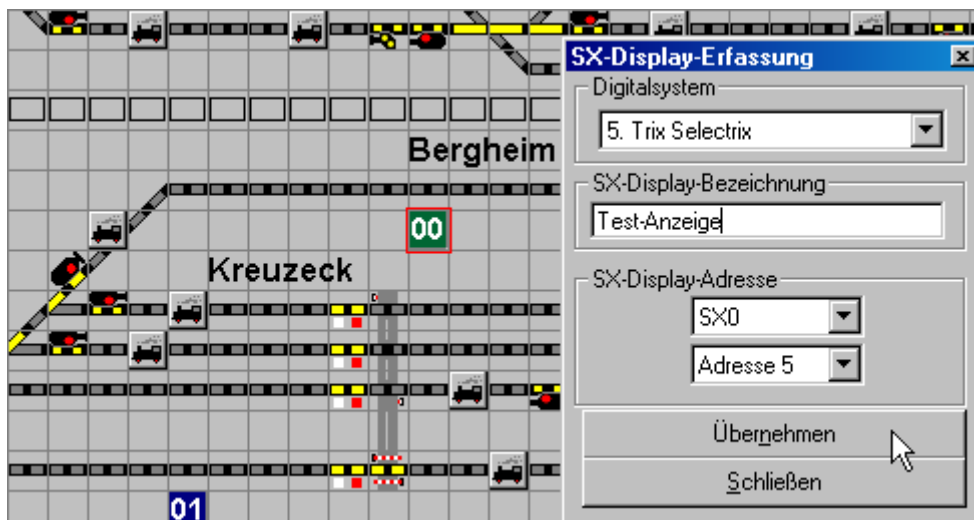
Dit geldt overigens **niet** voor de nieuwe wisseldecoder, die u bij de Märklin C-rails direct onder de wissel kunt monteren, want hierop zijn ook nog de Dip-schakelaars 9 en 10 in te stellen.

Tip!

Deze wisseldecoder voor de Märklin C-rails kunt u beter niet gebruiken bij een vast aan te leggen modelspoorbaan. Ten eerste zijn deze inbouwdecoders duur en ten tweede bereikt u deze moeilijk bij een eventuele hapering of defect.

7.7 SX-display in het spoorplan met een adres koppelen.


De in het spoorplan “**groene**” SX-display moet u het SX-display adres op de normale manier toewijzen.



Na het inbrengen van een beschrijving in het veld **<SX-Display-Bezeichnung>** (*SX-Display beschrijving*) en na een klik op de knop **<Übernehmen>** (*overnemen*), wordt de ingave overgenomen. Hierna wordt u altijd de SX-waarde van het gekozen adres getoond.

7.8 Magneetartikel koppelmanager.

Wanneer u de ESU ECoS of de Märklin Central Station als digitaalsysteem gebruikt, dan heeft u altijd een probleem, wanneer u voor een firmware-update van de ECoS, resp, Märklin Central Station en een opvolgende **<Reset auf Werkseinstellungen>** (*reset op fabrieksinstelling*) de gegevens niet heeft opgeslagen van uw configuratie van uw centrale.

In dit geval, helpt u de magneetartikel-koppelmanager, die u met een klik op  in de knoppenbalk van de spoorplan-editor kunt starten. Heeft u geen passend digitaalsysteem (hier de ESU ECoS of de Märklin Central Station) geïnstalleerd, dan krijgt u een betreffende foutmelding en beland na een klik op “**OK**” terug in de spoorplan-editor.

In het andere geval toont de bovenste lijst alle tot het digitaalsysteem behorende magneetartikelen van het spoorplan aan en de onderste lijst alle magneetartikelen, die in de centrale (hier ESU ECoS of de Märklin Central Station) zijn aangelegd. Ieder met zijn eigen relevante gegevens.

De markering van diverse regels betekent het volgende:

- “**groene**” vinkje: dit magneetartikel is met een magneetartikel in de centrale/in het spoorplan opeenvolgend gekoppeld;
- “**rode**” kruis: dit magneetartikel is met **geen** enkel magneetartikel in de centrale/in het spoorplan gekoppeld;

- **“geel”** uitroepeteken: dit magneetartikel is met een magneetartikel in de centrale/in het spoorplan gekoppeld maar of de adressen passen niet bij elkaar, dat betekent, een magneetartikel met een adres werd toegekend aan een magneetartikel met twee adressen of een knop staat op **“rood”** i.p.v. **“groen”** de meldingsoorzaak verschijnt ook vaak in de kolom **<Meldung>** (*melding*). Er kan daarbij niet getest worden, of bijvoorbeeld een wissel aan een twee-standen lichtsein werd toebedeeld (er worden alleen adressen getest), dat geeft de datastructuur van de ESU ECoS of de Märklin Central Station niet aan maar het is tenminste een gewisse plausibiliteitscontrole. Er wordt ook getest of de koppelpartner in de centrale nog aanwezig is.

Magnetartikel-Verknüpfungs-Manager

Magnetartikel im Gleisbild:

Adresse(n)	Typ	Verknüpfte ID	X	Y	Meldung
0001/0002	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20003	004	002
0003	0167	0167_Signal zweibegriffig Hp0/Hp1 (rec...	20041	007	002
0005	0167	0167_Signal zweibegriffig Hp0/Hp1 (rec...	20000	008	004
0006/0007	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20002	016	002
0008/0009	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20004	017	004
0009/0010	0214	0214_Vorsignal zwei-/dreibegriffig Vr0/Vr...	20005	016	004
0010/0011	0199	0199_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20006	021	004
0012/0013	0199	0199_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20007	022	003
0014/0015	0199	0199_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...	20008	022	002
0016/0017	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...		030	005 Magnetartikel nicht verknüpft
0018/0019	0198	0198_Signal dreibegriffig Hp0/Hp1/Hp2 ...		030	004 Magnetartikel nicht verknüpft

Auswahl in Zentrale übertragen... MM-Format DCC-Format Verknüpfungen entfernen Zeige in Gleisbild Automatisch verknüpfen Digitalsystem 4. Märklin Central Station

Magnetartikel in der Zentrale:

ID	Adresse(n)	Name 1	Name 2	Name 3	Symbol	Protokoll	Meldung
20000	0005	WDP-Ma	MM	5	Lichtsignal Hp0/Hp1	MM	
20001	0070	WDP-Ma	MM	70	DKW 1 Antrieb	MM	
20002	0006/0007	WDP-Ma	MM	6	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20003	0001/0002	WDP-Ma	MM	1	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20004	0008/0009	WDP-Ma	MM	8	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20005	0009/0010	WDP-Ma	MM	9	Formvorsignal Vr0/Vr1/Vr2 (Märkl...	MM	
20006	0010/0011	WDP-Ma	MM	10	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20007	0012/0013	WDP-Ma	MM	12	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20008	0014/0015	WDP-Ma	MM	14	Lichtvorsignal Vr0/Vr1/Vr2	MM	
20041	0003	WDP-Ma	MM	3	Lichtsignal Hp0/Hp1	MM	

Schließen

Met behulp van de 5 knoppen in het kiesgebied naast de lijst, kunt u telkens de **“rode/gele”** of **“groene”** regels of alle of geen kiezen, om dan met u een actie te starten.

De volgende acties voor de gemarkeerde Magneetartikelen van de spoorplanlijst zijn mogelijk.

- Gemarkeerde magnmeetartikelen in de centrale nieuw aanleggen (dit gaat alleen voor diegene met de **“rode”** X, omdat anders het gevaar van dubbeldata te groot is), dit gaat keuzegewijs in MM- of DCC-formaat. Bovendien ontvalt hierbij de verfijnde symboolkeuze, dat betekent, alle wissels worden als linker wissels over gedragen;
- Bij gemarkeerde magneetartikelen (**“groen/geel”**) kunnen de koppelingen in de centrale gewist worden;
- De gemarkeerde magneetartikelen kunnen in een magenta gekleurdeomlijsting in het spoorplan getoond worden, dit werd bewust niet direct bij het aanklikken in de lijst uitgevoerd, omdat dit bij een trage PC tot beeldstoringen en prestatieproblemen kan lijden;

- Heeft u parallel in **Win-Digipet** en in de ESU ECoS of de Märklin Central Station magneetartikelen aangelegd en deze nog niet gekoppeld, dan kunt u deze in de PC-lijst gekozen (er wordt alleen rekening gehouden met “**rode**” registraties) proberen automatisch te koppelen, dit gebeurt intern met dezelfde proefroutine die anders het “**gele**” uitroepteken plaatst, dat betekent, zij zoekt bijvoorbeeld bij een wissel in het spoorplan met adres 3 of zij een magneetartikel in de ESU ECoS of de Märklin Central Station met ten 1^e Adres=3 en ten 2^e het adres niet al uitgedeeld is gevonden. Of de proefroutine zoekt bij een dubbele kruiswissel met adres 5/6 naar een magneetartikel in de ESU ECoS of de Märklin Central Station met adres 5/6;
- In de magneetartikelenlijst van de centrale kunt u vanaf de PC gemarkeerde registraties met de “X”-knop wissen.

In de spoorplan magneetartikelenlijst zijn er ook nog de volgende acties:

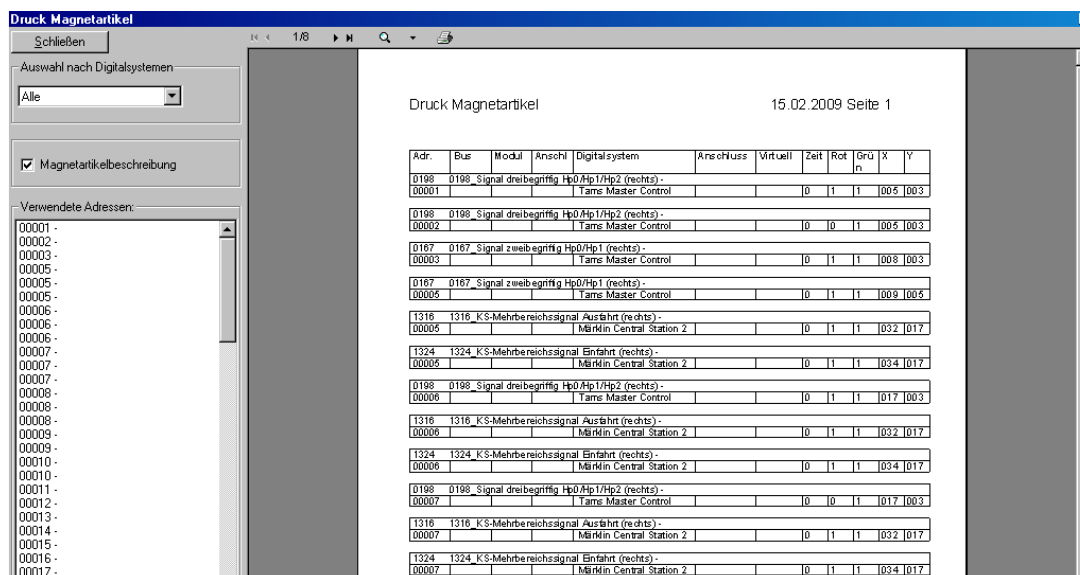
- Een dubbelklik op een regel opent het **<Magnetartikel-Erfassungs-Fenster>** (*magneetartikel registratievenster*) van het betreffende magneetartikel. Voorwaarde is echter de geactiveerde **<Magnetartikel-Efassungs-Modus>** (*magneetartikel registratiemodus*) in de knoppenbalk van de spoorplan-editor. Dit activeert de manager automatisch bij het openen; kan het (het gaat gewoon niet) niet meer plaatsen, wanneer u het handmatig bijvoorbeeld op **<Rückmeldeadressen-Mdous>** (*terugmeldmodus*) gezet heeft;
- U kunt “**rode**” magneetartikelen direct per (“drag & drop”) met een “**rood**” magneetartikel in de centrale koppelen, indien u het gewenste magneetartikel uit de spoorplanlijst direct op de gewenste koppelmanager in de centralelijst slepen of trekken;

In de centrale magneetartikelenlijst zijn er ook de volgende acties:

- U kunt “**rode**” magneetartikelen direct per (“drag & drop”) met een “**rood**” magneetartikel in de spoorplanlijst koppelen, indien u het gewenste magneetartikel uit de spoorplanlijst direct op de gewenste koppelmanager in de centralelijst slepen of trekken;

7.9 Magneetartikelen afdrukken.

Met een klik op in de knoppenbalk komt u in het venster **<Druck magnetartikel>** (*druk magneetartikelen af*). Aldaar kunt u alle ingezette magneetartikelen in een lijst afdrukken. In deze lijst worden of alle gebruikte magneetartikelen of de magneetartikelen van een geregistreerd digitaalsysteem getoond, wanneer u links boven het keuzeveld overeenkomstig instelt.



De magneetartikelen worden in het linker venster in een lijst en in het rechter venster met verdere informatie getoond.

7.10 Tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma schakelen.

Wanneer u via de knoppenbalk tussen de spoorplan-editor en het hoofdprogramma wilt wisselen of schakelen, dan wordt dit nu in het hoofdprogramma gemeld met de onderstaande melding ...



... getoond en voorkomen.

Wisselt u daarna weer terug naar de spoorplan-editor beëindigt u het programmadeel adequaat, anders blijft u tevergeefs wachten.

7.11 Gegevens opslaan en de spoorplan-editor verlaten.

Om de gewijzigde gegevens op te slaan, klikt u in de spoorplan-editor op in de knoppenbalk.

De spoorplan-editor beëindigt u met een klik op in de knoppenbalk. Na het sluiten van de spoorplan-editor krijgt u een gelijke melding zoals in paragraaf hiervoor, dat het spoorplan wordt geactualiseerd en u komt in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

8. RIJWEGEN-EDITOR.

8.1 Algemeen.

Nadat u uw spoorplan hebt gerealiseerd tot uw volle tevredenheid, uw magneetartikelen en terugmeldcontacten hebt aangebracht en geregistreerd, definieert u vervolgens uw rijwegen. De **rijwegen zijn fundamenteel** voor het sturen van uw digitale modelbaan met **Win-Digipet**, zowel in het handbediende als ook in het automatische bedrijf. U kunt een onbegrensd aantal rijwegen definiëren maar u moet echter vooraf nadenken over uw rijwegen en deze eventueel in steekwoorden noteren.


Tip!

Maak allereerst van alle door u gedefinieerde baanvakken/blokken een rijweg. Deze baanvakken zijn altijd een traject tussen twee seinen en beginnen op het treinnummerveld voor het startsein en eindigen bij het sein achter het treinnummerveld van het eindpunt of eindpunt-sein. Als alternatief kan dit ook achter het treinnummerveld van het eindpunt zijn, als er geen sein aanwezig is. In de rijwegen-editor kunt u zeer eenvoudig de voorwaarden scheppen, dat uw locomotieven op de afzonderlijke delen van een rijweg automatisch met praktijkgerichte snelheden kan rijden.

Let op!

De navolgende beschrijvingen gaan er altijd vanuit, dat u op de modelspoorbaan met snelheden volgens km/h en niet meer met rijstappen rijdt.

8.2 Rijwegen aanleggen.

Klik in de knoppenbalk bovenin uw scherm op , dan opent zich het venster **<Fahrstraßen-Editor>** (*rijwegen-editor*), met de beide menu items **<Fahrstraßen>** (*rijwegen*) en **<Optionen>** (*opties*), alsmede de 6 bijbehorende tabbladen.

Wanneer u de rijwegen-editor voor de eerste keer opent, vindt u in de rijwegenlijst een voorbeeld-opgave voor het eerste record. Deze kan niet worden verwijderd maar alleen overschreven worden. Maar dit is u al bekend uit de snelle start, aangaande de paragraaf rijwegen-editor.

Voor het aanleggen van een nieuwe rijweg heeft **Win-Digipet** de ...

- Machtige, makkelijke rijwegen-assistent en;
- Handmatige halfautomatische rijweg registratie en.
- Al bekende handmatige rijwegen-registratie.

Vandaar dat we ook beginnen met de beschrijving van de rijwegen-assistent.


8.3 De rijwegen-assistent.

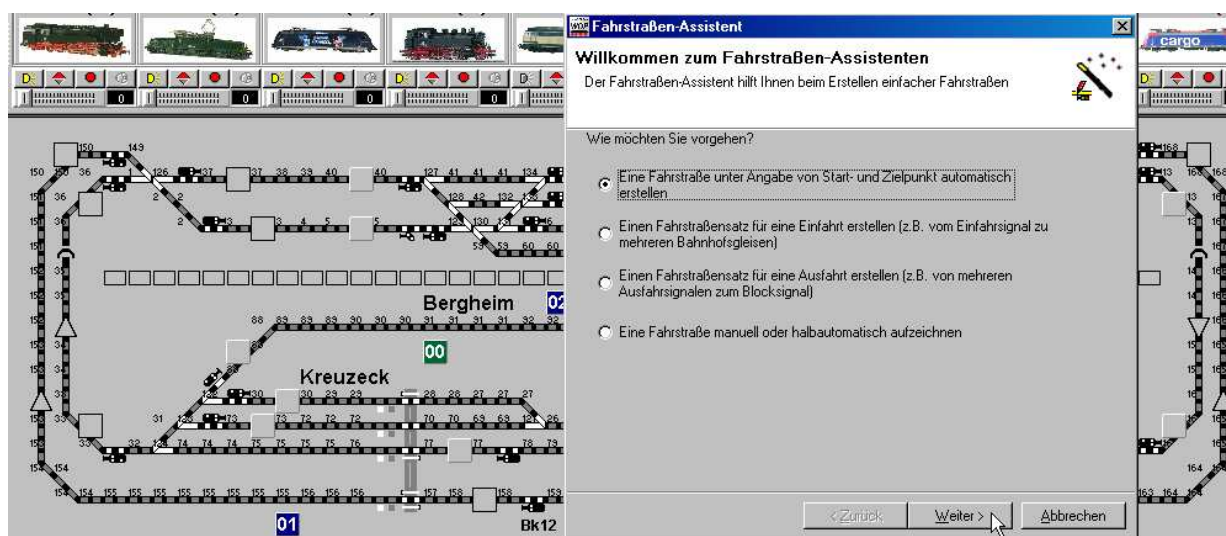
Om de rijwegen met de rijwegen-assistent storingsloos verlopen kan, moet u in ieder geval op een paar punten letten.

Deze zijn:

- De benodigde terugmeldcontacten zijn in het spoorplan ingevoerd (zie paragraaf 7.4 tot 7.4.6);
- De treinnummervelden zijn ook ingetekend en hebben allemaal een terugmeld-contactnummer en hebben een nuttige beschrijving gekregen (zie paragraaf 7.4.3);
- Alle werkelijk aanwezige magneetartikelen (wissels en seinen) hebben een magneetartikeladres gekregen (zie paragraaf 7.2 tot 7.2.2.4);
- Alle sprongmarkeringen bij railonderbrekingen door tekst, rails beschrijving enz... werden aangebracht (zie paragraaf 6.7 t/m 6.7.3);
- In de systeeminstellingen zijn door u standaardwaarden voor de start- en afremsnelheid ingevoerd (zie paragraaf 4.7.6)

Pas wanneer u de voorwaarden in de spoorplan-editor en de systeeminstellingen voor elkaar heeft, zou u kunnen beginnen met de rijwegen-editor door middel van de rijwegen-assistent.

Klik in de geopende rijwegen-editor op  in de knoppenbalk en de rijwegen-assistent opent zich.

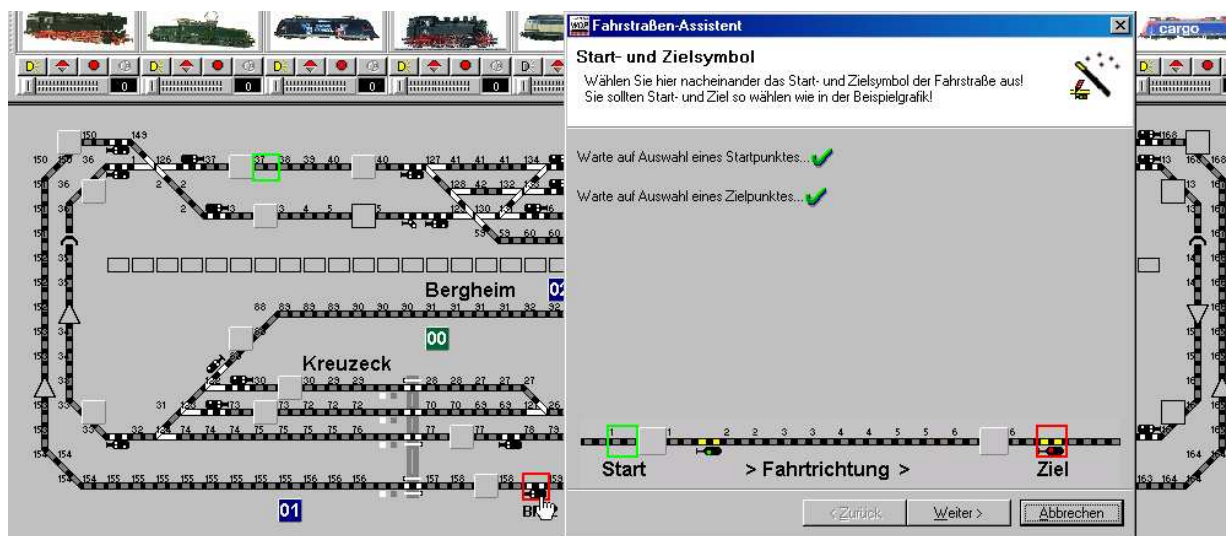


Zoals u in de afbeelding ziet, heeft u vier mogelijkheden om rijwegen aan te leggen. Welke u hiervan kiest, hangt af of u één rijweg of gelijk meerdere rijwegen wilt aanleggen. Hoe en wat, dat leert u in de volgende paragrafen kennen.

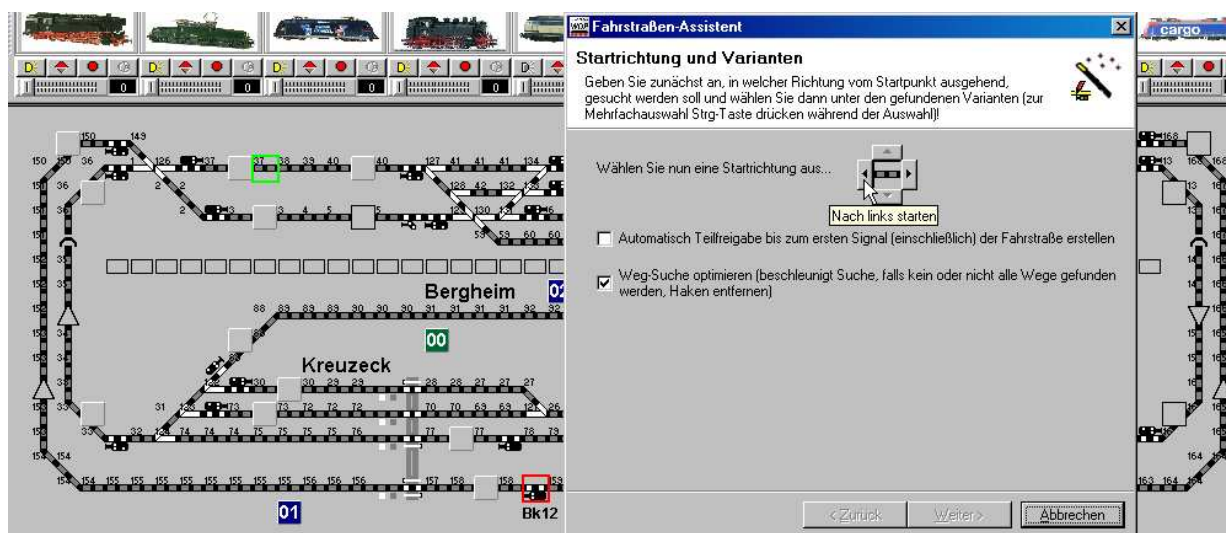
Deze rijwegen-assistent zal u veel werk uit handen nemen maar de fijnafstelling van de storingsvrije en zeer snel geregistreerde rijweg, moet u aansluitend met de hand zelf uitvoeren. Dat geldt in het bijzonder voor de stopschakeling van het startsein na het voorbijrijden van de trein, rijksnelheden op de deeltrajecten en overige vervolgschakelingen.

8.3.1 Een Automatische rijwegen-registratie van start- naar eindpunt.

Voor de eerste automatische rijwegen-registratie gebruikt u de al vooraf gekozen registratie in de rijwegen-assistent. Na een klik op het symbool **<Weiter>** (*verder*) wordt u opgeroepen, start- en eindpuntsymbool in de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegen-assistent te markeren. Klikt u om dit te doen met de *linker-muisknop* op het railstuk links van het start-treinumerveld. Dit wordt nu van een **“groen”** vierkantje voorzien en in de rijwegen-assistent wordt achter de tekstregel met het startpunt een **“groen”** vinkje gezet. Ga nu verder naar het eindpunt of eindpuntsein op dezelfde manier, dit wordt dan van een **“rood”** vierkantje voorzien en nu staat er een tweede **“groen”** vinkje achter de tekstregel met het eindpuntcontact.

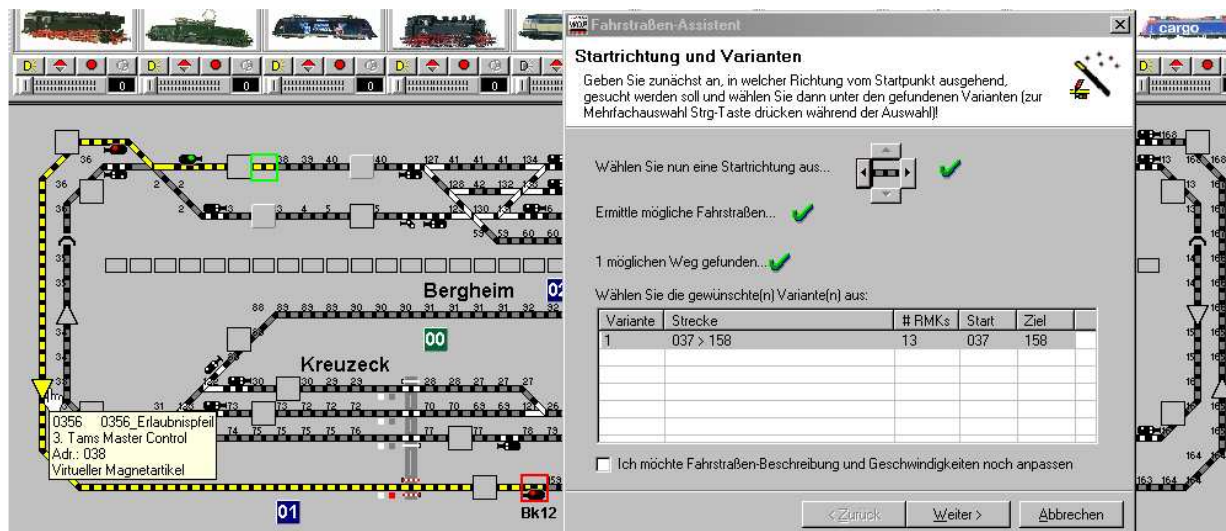


Na een klik op **<Weiter>** (*verder*), wisselt de rijwegen-assistent het beeld, zodat u de starttrichting en mogelijke varianten kunt kiezen. Omdat hier de richting naar links of rechts mogelijk is, worden alleen deze richtingspijlen geactiveerd en kiesbaar gemaakt. De verdere instelmogelijkheden laat u eerst staan zoals ze nu staan.



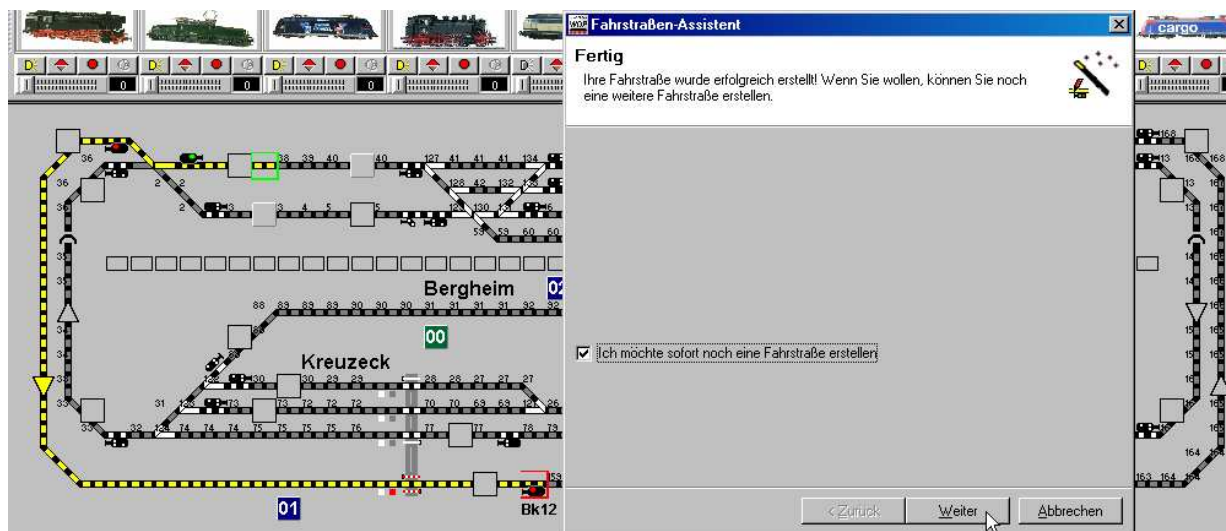
Omdat de rijweg naar links opgetekend kan worden, klikt u op het linker richtingspijlje.

Na een klik op het linker richtingspijlje zoekt **Win-Digipet** de mogelijke rijwegen en biedt u deze als keuze aan.



In dit geval is er maar één variant, die ook gemarkeerd is. Omdat de “**gele**” toestemmingspijl in de foutieve richting staat, klikt u in het spoorplan op dit symbool en schakel in de goede richting, zoals in de afbeelding te zien is. De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijwegenbeschrijving en snelheid laat u ook staan.

Met een klik op **<Weiter>** (verder), bevestigt u alle richtlijnen. Nu wordt door **Win-Digipet** de rijwegaanleg uitgevoerd en met de volgende afbeelding bevestigd.



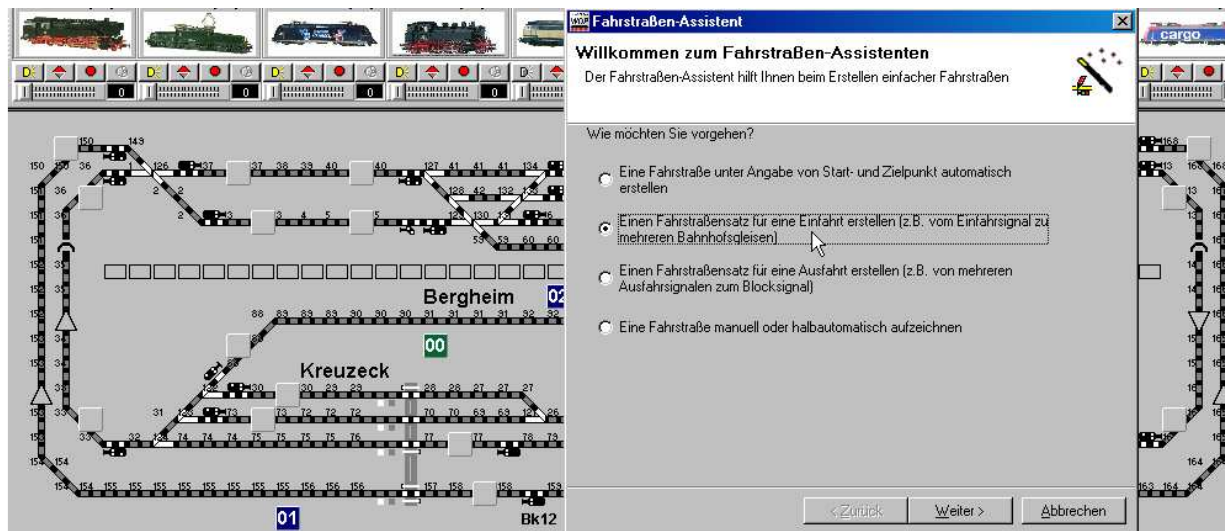
Omdat er nog meer rijwegen moeten worden geregistreerd, zet u in het beeld een vinkje bij de regel **<Ich möchte sofort noch eine Fahrstraße erstellen>** (ik wil direct nog een rijweg aanleggen) en klik op **<Weiter>** (verder).

Aanwijzing!!

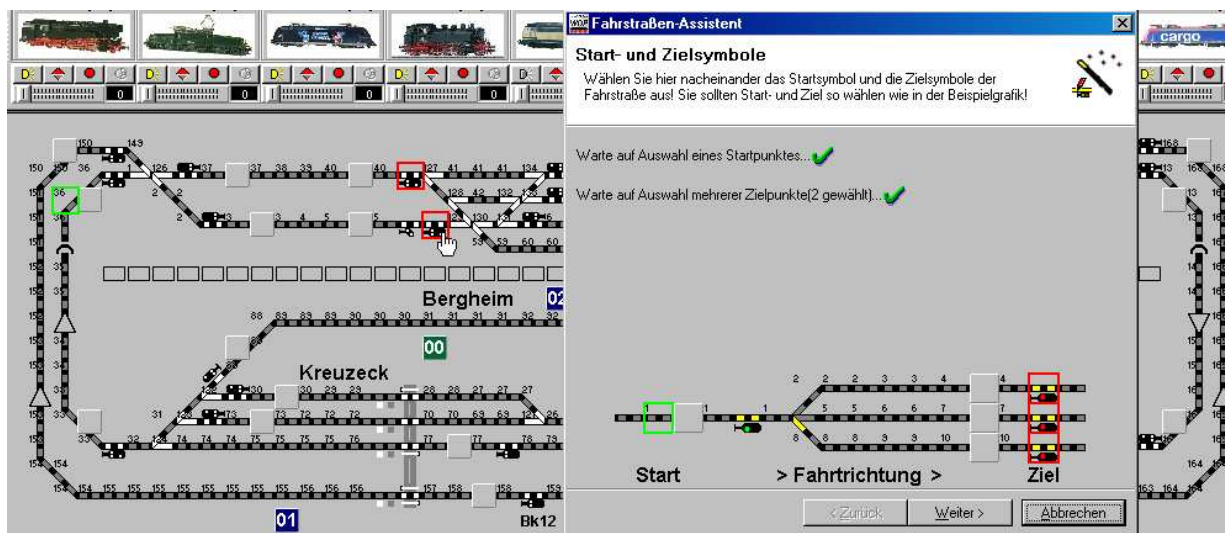
De in het bovenstaande beeld gemarkeerde symbolen zijn normaal niet geplaatst, blijven echter staan nadat ze gezet zijn, totdat u het vinkje weer weghaalt.

8.3.2 Een rijwegenset t.b.v. inritten automatisch aanleggen.

U wilt nu een rijwegenset voor twee inritten in het station aanleggen. Hiertoe markeert u de tweede, in het navolgende beeld getoonde term.



Na een klik op **<Weiter>** (*verder*), wordt u gevraagd, start- en eindpuntsymbool van de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegen-assistent is weergegeven te markeren. Klikte u daarom met de *linker-muisknop* op het railstuk links van het start-treinnummerveld. Dit wordt van een “**groen**” vierkantje voorzien en in de rijwegen-assistent wordt na de tekstregel met het startpunt een “**groen**” vinkje gezet. Ga op dezelfde manier verder met het eindpunt-seincontact, deze wordt dan van een “**rood**” vierkantje voorzien en er zal een “**groen**” vinkje achter de tekstregel verschijnen.



Na een klik op **<Weiter>** (*verder*), wisselt in de rijwegen-assistent het beeld, zodat de starttrichting en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden. Daar het traject tot aan het inrijsein direct na het verlaten van de trein vrijgegeven kan worden, zet u nu een vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg aanleggen*).

Door dit vinkje te zetten wordt de automatische rijweg met een deel- en een hoofdtraject geregistreerd. Deze instelling moet u **voor het klikken** op de mogelijke startrichting naar beneden of rechts (in dit geval naar rechts) uitvoeren.

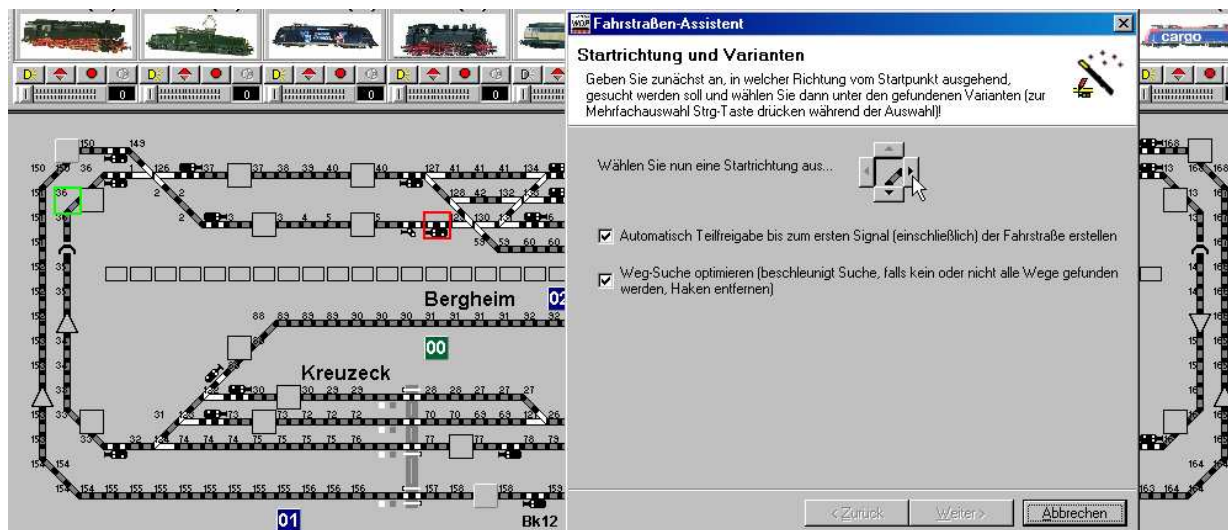


Direct na de klik op de rechter richtingspijl zoekt **Win-Digipet** de mogelijke rijwegen en biedt deze ter keuze aan u aan.

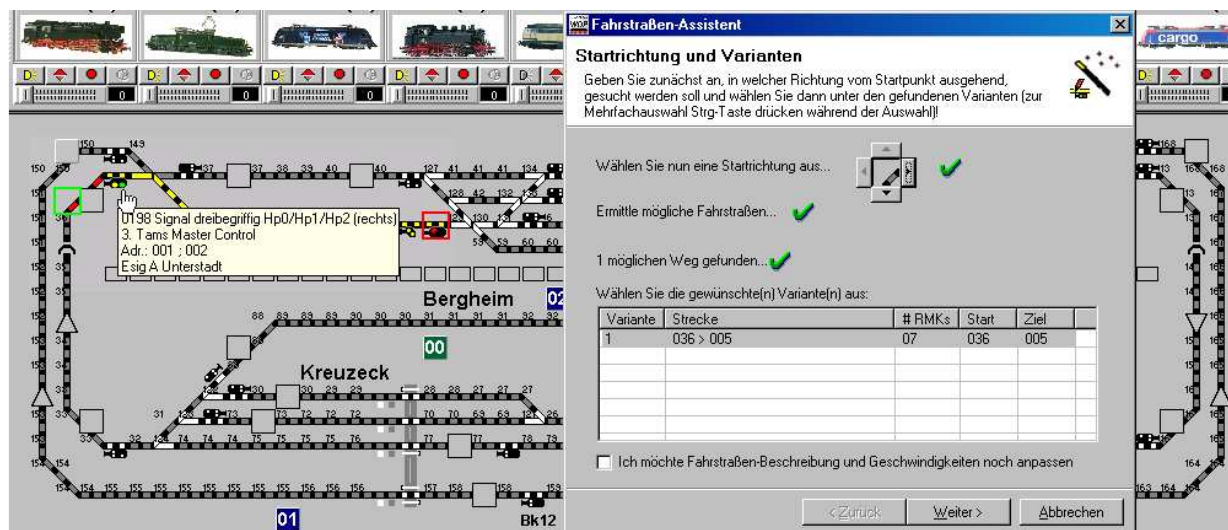


In dit geval is er weer maar één variant, die ook gemarkeerd is. De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijwegenbeschrijving en snelheid laat u staan. Na een klik op **<Weiter>** (verder), wisselt in de rijwegen-assistent het beeld, zodat de startrichtung en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Daar het traject tot aan het inrij-sein direct na het verlaten van de trein vrijgegeven kan worden, zet u nu een vinkje voor het veld **<Automatisch Teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschließlich) der Fahrstraße erstellen>** (automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg aanleggen). Door dit vinkje te zetten wordt de automatische rijweg met een deel- en een hoofdtraject geregistreerd.



Direct na de klik op de rechter richtingspijl zoekt **Win-Digipet** de mogelijke rijwegen en biedt deze ter keuze aan u aan.



In dit geval is er weer maar één variant, die ook gemarkeerd is. Terwijl bij deze inrit het inrijsein Hp2 (**“groen/geel”**) moet tonen, klikt u met de linker-muisknop op het symbool en schakel de gewenste seinstand in. Pas hierna klikt u op **<Weiter>** (*verder*), bevestigt u alle richtlijnen en **Win-Digipet** neemt de rijwegaanleg ter hand en bevestigt dit net het van paragraaf **8.3.1** bekende beeld.

Omdat er nog meer rijwegen opgetekend moeten worden, laat u het vinkje bij **<Ich möchte sofort noch eine Fahrstraße erstellen>** (*ik wil direct nog een rijweg aanleggen*), staan en klikt u op **<Weiter>** (*verder*).

Aanwijzing!!

Wanneer u in de tweede rijweg niet op **<Weiter>** (*verder*), maar op **<Abbrechen>** (*afbreken*) klikt, dan wordt de rijweg niet geregistreerd, de rijwegen-assistent wordt beëindigd en de laatste registratie in de rijweglijst van de rijwegen-editor getoond.

8.3.3 Een rijwegenset voor uitritten automatisch aanleggen.

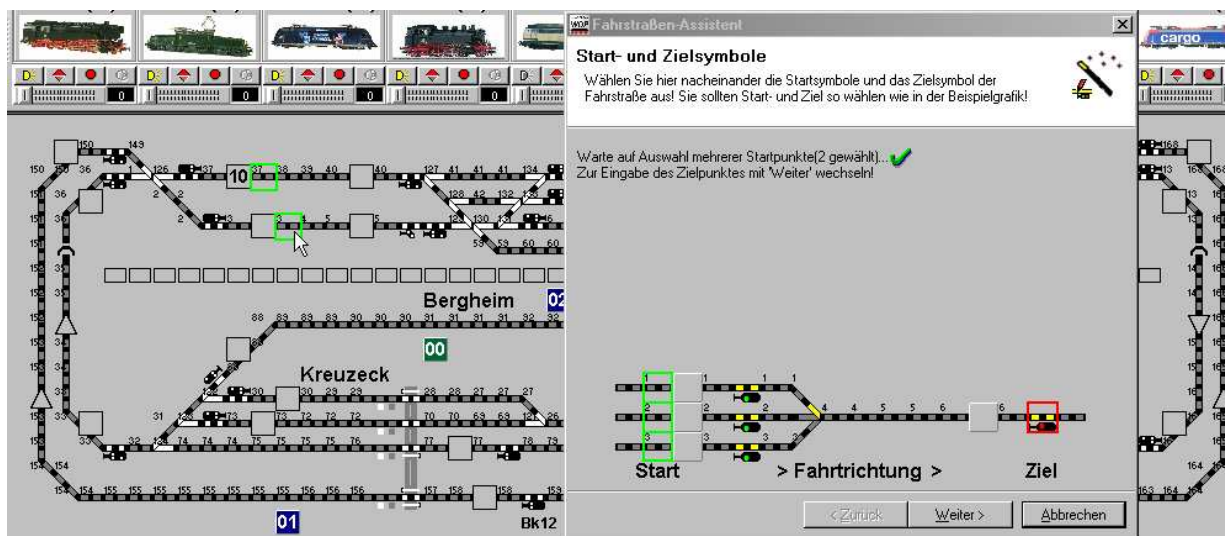
U wilt nu een rijwegenset voor twee uitritten uit het station aanleggen. Om dit te doen markeert u de derde in het navolgende beeld getoonde term.



Na een klik op **<Weiter>** (*verder*), wordt u gevraagd, start- en eindpuntsymbool van de nieuwe rijweg, zoals in de grafiek van de rijwegen-assistent is weergegeven te markeren.

Klikt u daarom met de *linker-muisknop* op het railstuk rechts van het start-treinnummerveld met de daar geregistreeerde locomotief 08. Dit wordt van een **“groen”** vierkantje voorzien en in de rijwegen-assistent wordt na de tekstregel met het startpunt een **“groen”** vinkje gezet.

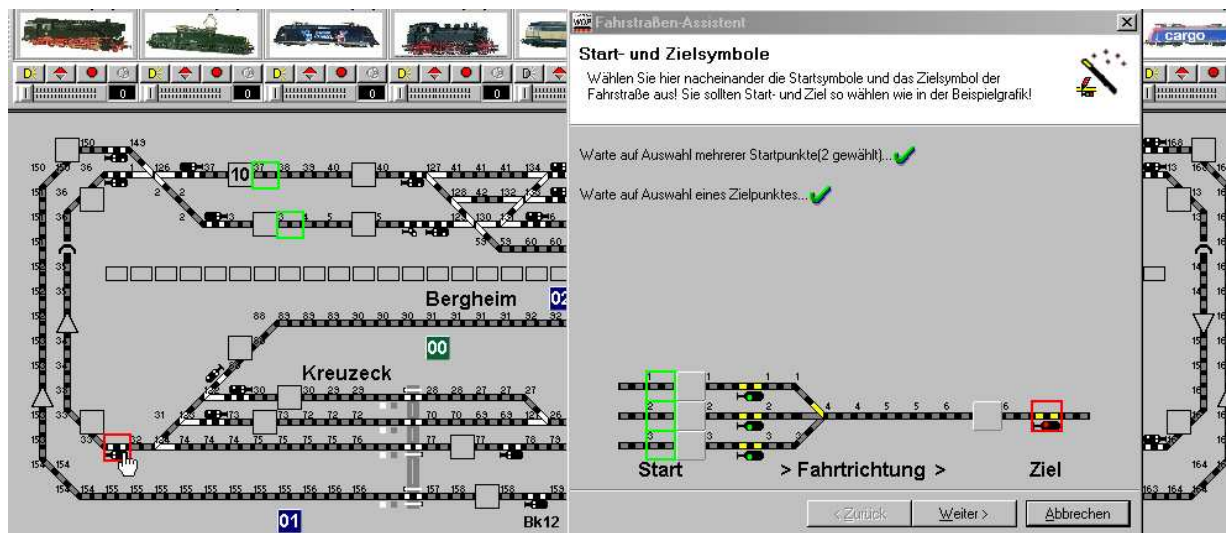
Ga op dezelfde manier verder met het tweede startpunt rechts daaronder op dezelfde manier en wordt dit van een **“groen”** vierkantje voorzien en de registratie in de tekstregel van de rijwegen-assistent verandert in (“2 gekozen”).



Nogmaals!

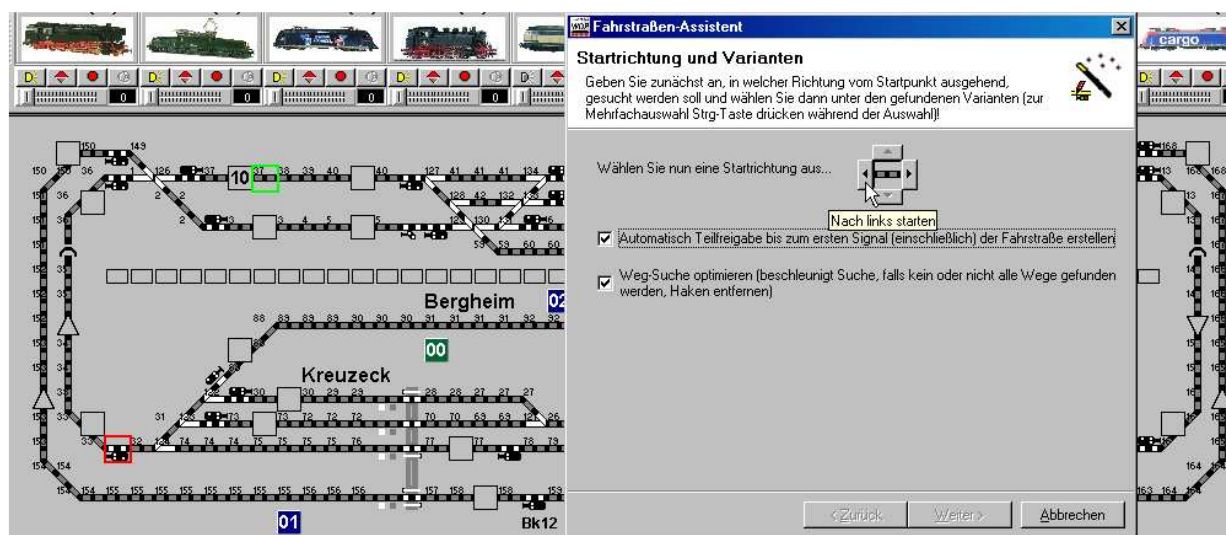
Plaats altijd het startpunt van de rijweg op het railstuk vóór het start-treinnummerveld, zoals dit in het voorbeeld van de rijwegen-assistent te zien is. Wanneer u verder geen startpunt voor de geregistreeerde uitritten wilt maken of kan maken, dan klikt u op **<Weiter>** (*verder*).

Nu verschijnt in de rijwegen-assistent de volgende tekstregel en vraagt u een eindpunt keuze te maken.



Kies hier het onderste linker sein, het wordt van een “rood” vierkant voorzien en achter de tekstregel van de rijwegen-assistent verschijnt een “groen” vierkantje. Na een klik op **<Weiter>** (verder), wisselt de rijwegen-assistent het beeld, zodat startrichtingen en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

Omdat hier alleen de richting naar links of rechts mogelijk is, worden ook alleen maar deze beide richtingspijlen geactiveerd en verkiesbaar getoond. Voor de deeltrajecten vrijgave zet u weer het bekende vinkje en klikt aansluitend op de richtingspijl naar links.

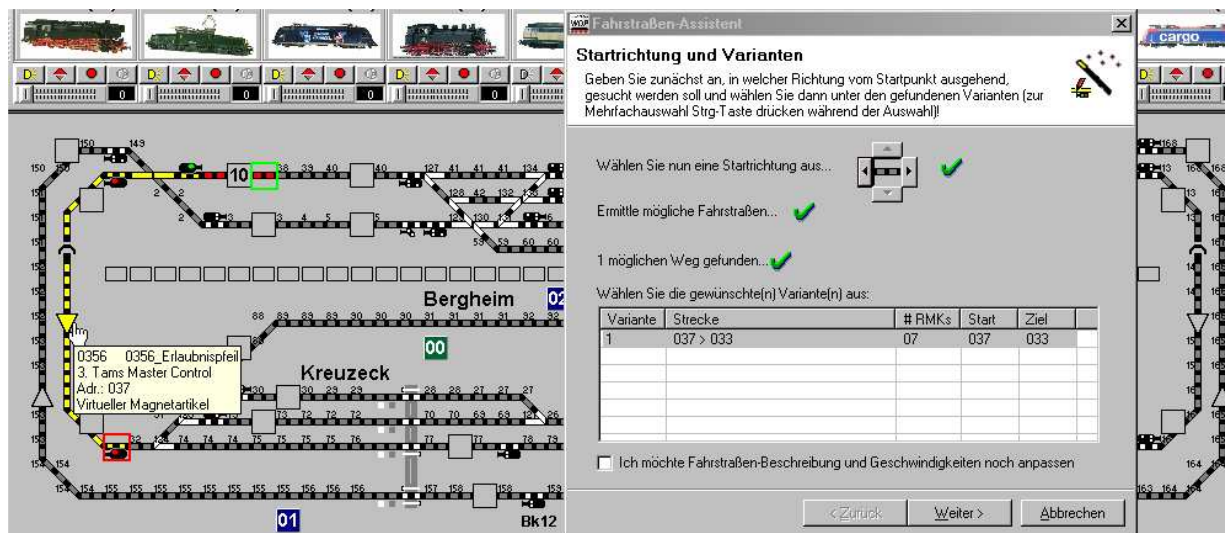


Na de klik op de richtingspijl, vind **Win-Digipet** maar één weg, die wederom gemarkeerd is.

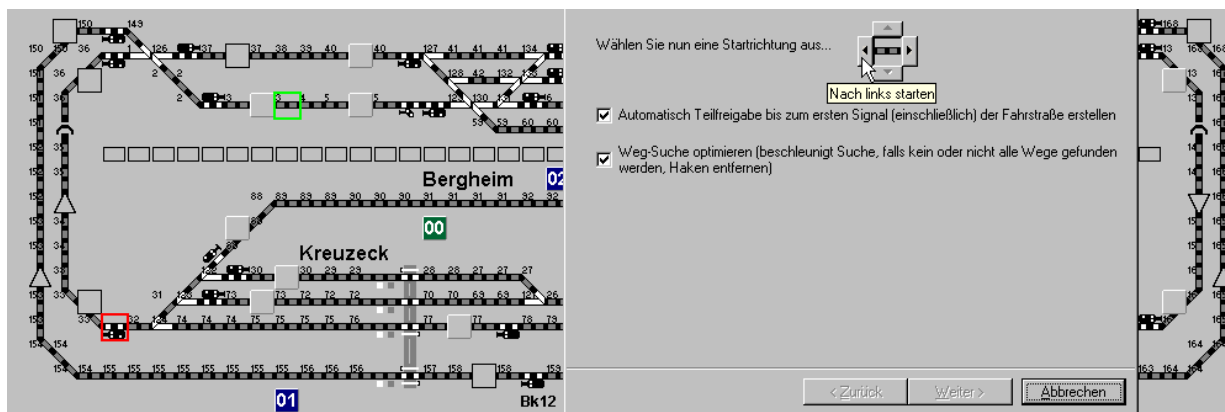
Tip!

Wanneer u de rijwegen met een deeltraject aan wilt maken, dan moet u altijd weer deze vinkjes plaatsen, wanneer u de rijwegen-assistent verlaat en opnieuw opstart. Het vinkje blijft alleen **tijdens** het werken met de rijwegen-assistent geplaatst, tot u deze weer afvinkt. Het vinkje blijft dus **niet** automatisch **aangevinkt**, wanneer u het eenmaal heeft aangevinkt.

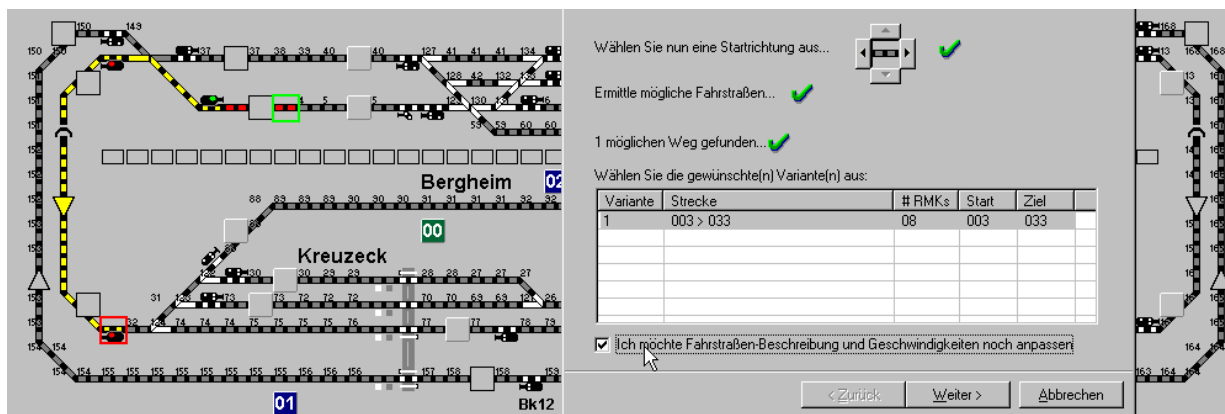
Omdat de “gele” toestemmingspijl in de foutieve richting wijst, klikt u in het spoorplan op dit symbool en schakel dan de richting, zoals in de afbeelding te zien is, in.



De verdere mogelijkheden tot aanpassing van de rijweg-beschrijving en snelheden laat u als het nu staat voorgekozen. Met een klik op **<Weiter>** (verder) bevestigt u alle instellingen. Voor de tweede uitrijmogelijkheid wordt u weer tot het inbrengen van gegevens opgeroepen ...

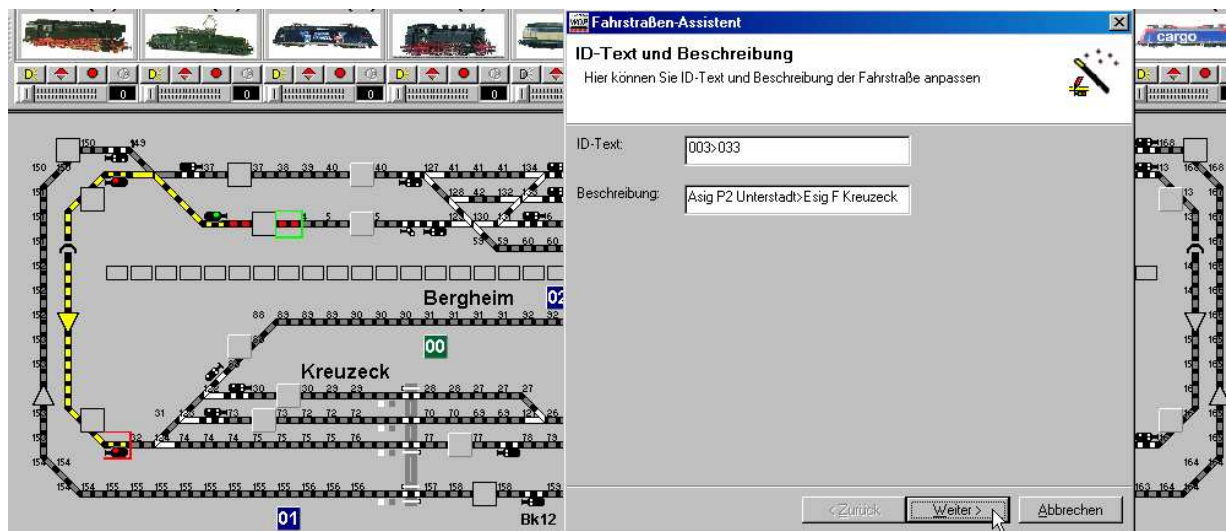


... en na de overeenstemmende registratie(s) wordt de rijweg getoond.



Bij “gele” toestemmingspijlen stelt u weer de richting in, zoals in de afbeelding te zien is.

Wanneer u de rijwegbeschrijving en/of snelheden nog direct veranderen wilt, dan zet u, zoals in de vorige afbeelding te zien is nog een overeenkomend vinkje en klik pas dan op **<Weiter>** (verder).



Na een klik opent zich een nieuw venster van de rijwegen-assistent en u kunt de aldaar ingevulde gegevens direct veranderen. Deze gegevens resulteren uit uw registratie in de spoorplan-editor bij de uitgave van terugmeldcontacten voor de treinnummervelden (zie paragraaf 7.4.3), daarom zou u daar de registraties overeenkomstig uitgevoerd moeten hebben, dat bespaart u veel werk. Als er verder geen correcties vereist zijn, of door u werden uitgevoerd, dan klikt u weer op **<Weiter>** (verder).



Weer opent er een nieuw venster, in welke u nu de snelheden voor de aparte contacten kunt aangeven en veranderen. In dit voorbeeld wordt de snelheid van de trein bij het baancontact **"K3"** vermindert.

Door de waarde **"40"** in het registratieveld zal de trein al iets eerder iets snelheid verliezen en aan het eigenlijke remcontact **"34"** verder worden afgeremd, zodat hij dan nauwkeurig op het eindpuntsein zal stoppen. Met een druk op **<Weiter>** (Verder), neemt u de gegevens over en wordt de rijweg aangemaakt.

8.3.4 Rijwegen-assistent meldt reeds bestaande rijweg.

Na het starten van de rijwegen-assistent, bij het inbrengen van start- en eindpunt van de aan te leggen rijweg en na de klik op het start-richtingspijl, krijgt u de melding, wanneer er reeds een rijweg met hetzelfde start- en eindpuntcontact bestaat.



Met een klik op **<Anzeigen>** (*tonen*) worden aan u de bestaande rijwegen en een nieuw venster getoond. Wanneer u hierbij vaststelt, dat u de rijweg niet een tweede keer wilt aanleggen, dan sluit u het venster en beëindig de gestartte rijwegen-registratie in de rijwegen-assistent door een klik op **<Abbrechen>** (*afbreken*) en de rijwegen-assistent wordt gesloten. Wilt u echter met de rijwegen-assistent nog meerdere rijwegen aanleggen, dan heeft u de mogelijkheid, deze al bestaande rijweg niet voor een tweede keer aan te maken.



Met de toetscombinatie (Ctrl) en de linker-muisknop kunt u, zoals in de afbeelding te zien is, de markering van de gevonden rijweg weer opheffen (door meermaals te klikken kan de markering geactiveerd, of gedeactiveerd worden). Na het opheffen van de daarvoor gemarkeerde rijweg, klikt u op **<Weiter>** (*verder*) en in het dan verschijnende venster moet u dan met **"Ja"** of **"Nee"** de vraag beantwoorden. Klikt u op **"Ja"**, dan wordt geen rijweg geregistreerd en u kan met de assistent andere rijwegen aanleggen.

8.3.5 Rijwegen met deeltrajecten van verschillende lengte automatisch aanleggen.

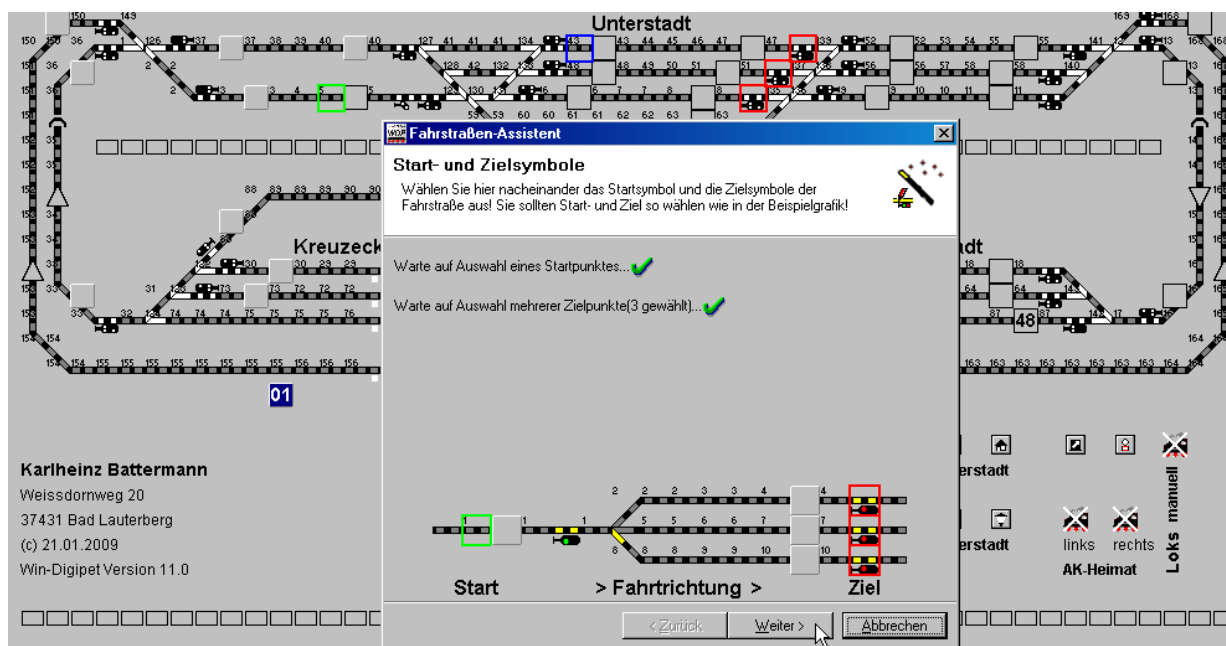
Wanneer u een rijwegenset voor in- en uitritten, echter met verschillende lengtes in deeltrajecten wilt aanleggen, dan kiest u in de rijwegen-assistent de tweede, of derde menuopdracht.

In het volgende voorbeeld moeten rijwegen met een ...

- Eerste deeltraject tot het startsein en;
- Rest-(hoofd) traject t/m het eindpunt-sein (“rood” omrand) en;
- Rijweg met een deeltraject, die bij het sein de tegengestelde richting (“blauw” omrand) eindigt.

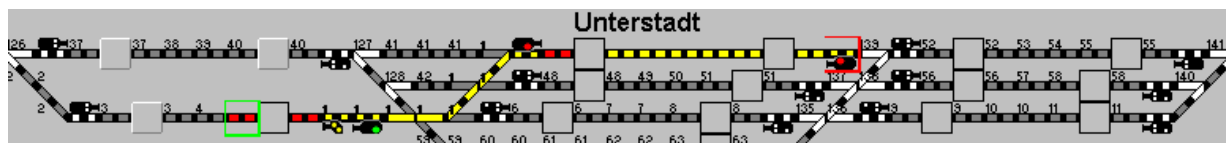
... aangelegd worden, zodat het deeltraject na het verlaten van het startcontact, of na het vrijkomen van de lange wisselstraat weer kan worden gewist, zodat verdere treinen al voor het bereiken van het eindpuntcontact kunnen rijden.

De aanleg van het start- en eindpunt, alsmede de deelvrijgave, voert u zoals eerder beschreven uit, waarbij u het “blauwe” (deeltraject) omranding ook met de toetscombinatie Shift- en *linker-muisknop* kunt uitvoeren.

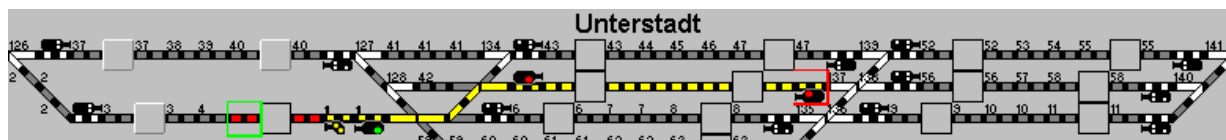


Op de afbeelding ziet u alleen een “blauw” gemarkeerd einde van het deeltraject, omdat het deeltraject van de andere rijwegen bij het startsein moeten eindigen. Door deze “blauwe” markering in het spoorplan, wordt het deeltraject tot daar verlengd.

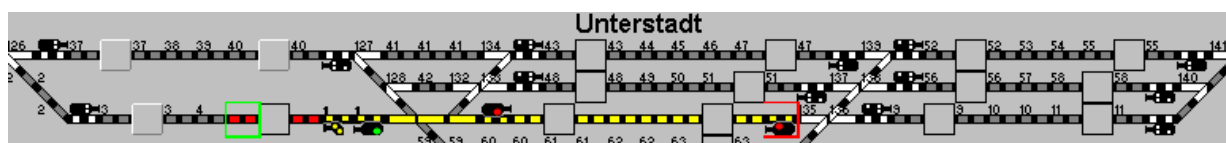
Zodat alle rijwegen met een deeltraject aangelegd worden, plaatst u nog een vinkje voor het veld **<Automatisch teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschlieslich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg aanleggen*). Dit was eigenlijk bij het aanleggen van deze rijweg niet verplicht maar op deze manier vergeet u het vinkje niet bij het aanleggen van verdere rijwegen.



De aangelegde rijweg met het verlengde deeltraject ziet u in bovenstaande afbeelding.



En hier de rijweg met het deeltraject, welke bij het startsein eindigd. U herkent het deeltraject aan de **“rode”** spoorweergave en het kleine cijfer (hier de “1”) bij het symbool van het magneetartikel.



U kunt dit van verschillende lengtes opgebouwde deeltrajecten ook bij de automatische aanleg van een rijwegenset voor uitritten gebruiken.

Belangrijk is dan wel het vinkje bij **<Automatisch teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschlieslich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg aanleggen*) en ter verlenging van dit deeltraject de **“blauwe”** markering in de afbeelding.

8.3.6 Rijwegen met twee deeltrajecten automatisch aanleggen.

Tot nu toe, heeft u met de makkelijke rijwegen-assistent alleen rijwegen met een eerste deeltraject tot aan het startsein aangelegd, wanneer u na een klik op **<Weiter>** (*verder*) het betreffende vinkje voor het veld **<Automatisch teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschlieslich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg aanleggen*) heeft geplaatst.

Deze functie werd uitgebreid, zodat u bij het automatisch aanleggen van een rijweg met de rijwegen-assistent tot wel twee deeltrajecten kunt definiëren.

In het getoonde voorbeeld moet een rijweg met een...

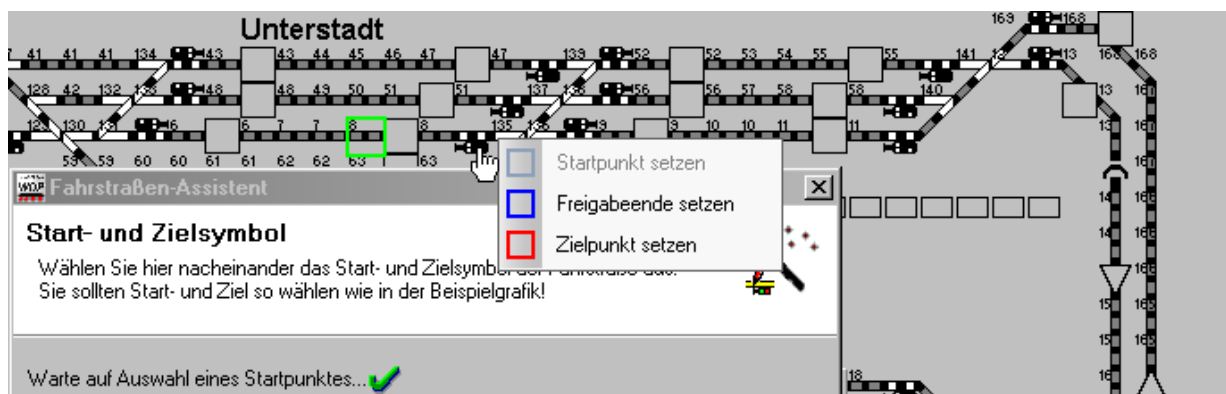
- Eerste deeltraject tot het startsein ("**blauw**" omrand);
- Tweede deeltraject tot het tegensein ("**blauw**" omrand);
- Rest-(hoofd) traject tot aan het eindpunt-sein ("**rood**" omrand).

...aangelegd worden.

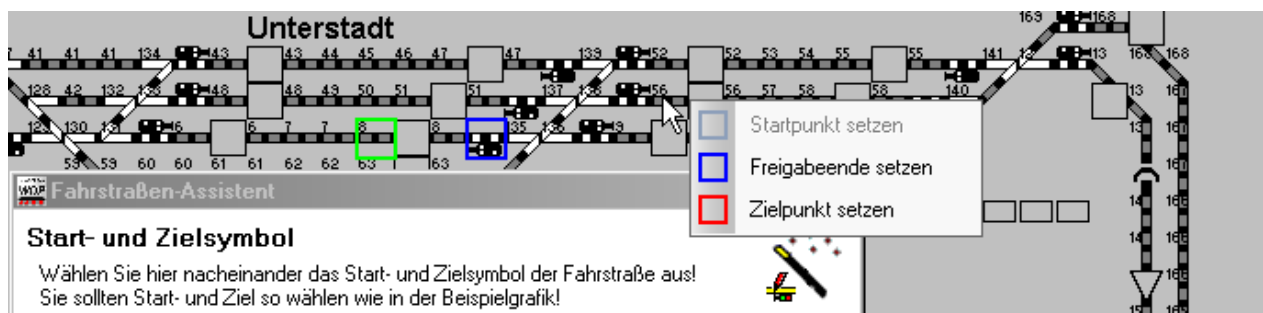
Om dit te doen, kiest u in de rijwegen-assistent de eerste uit paragraaf 8.3.1 bekende mogelijkheid. Om het start-, of eindpunt-sein te markeren, kunt u i.p.v. de linker-muisknop ook de rechter-muisknop gebruiken.



Na een klik met de rechter-muisknop op het railstuk voor het treinnummerveld verschijnt het snelmenu met de drie, in het beeld te zien, menuopdrachten. Om het startpunt te plaatsen, klikt u met de linker-muisknop op de bovenste menuopdracht **<Startpunkt setzen>** (*startpunt plaatsen*) en direct wordt het railstuk van een "**groene**" omranding voorzien. En in de rijwegen-assistent wordt achter de tekstregel met het startpunt een "**groen**" vinkje geplaatst.

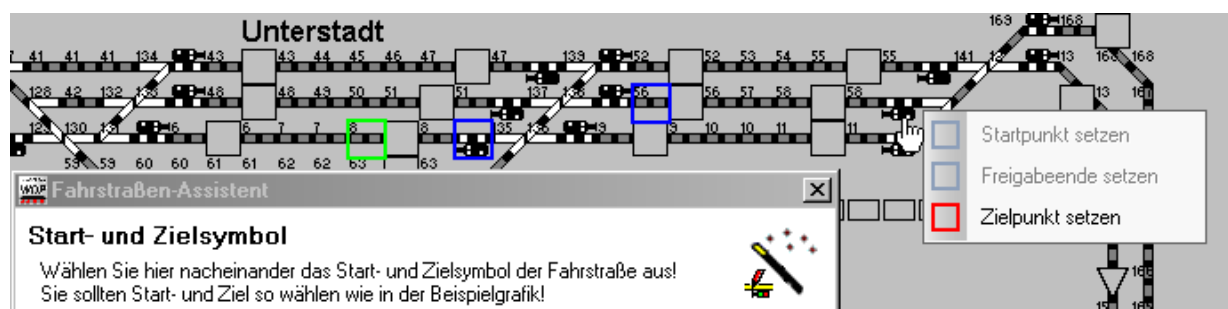


Nu klikt u weer met de rechter-muisknop in het sporenplan op het startsein en zie in het snel-menu de drie menuopdrachten, waarbij er alleen twee uitvoerbaar zijn, omdat het startpunt al gezet is en daarmee wordt de menuopdracht **<Startpunt zetten>** (*startpunt plaatsen*) “grijs” (niet kiesbaar) getoond. Om het eind van het eerste deeltraject te markeren, klikt u met de linker-muisknop op de menuopdracht **<Freigabe setzen>** (*vrijgave plaatsen*) en direct wordt het startsein van een “blauwe” omranding voorzien.

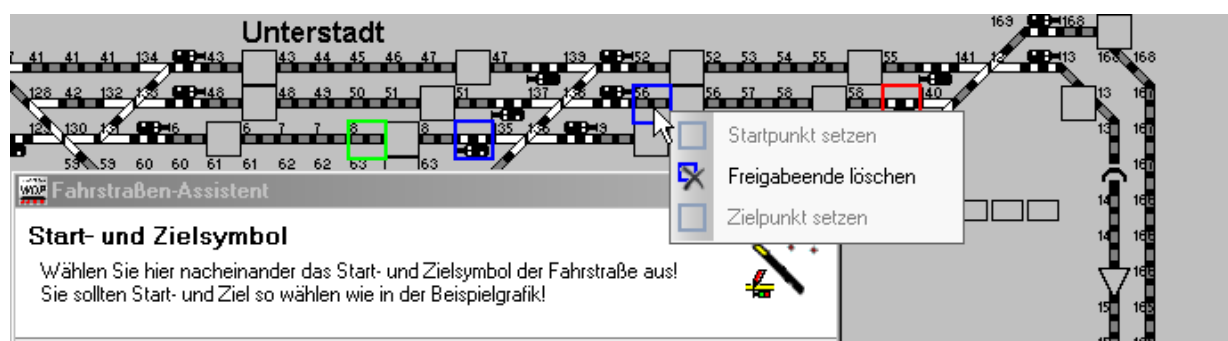


Met het railstuk naast het sein van de tegenrichting gaat u op dezelfde manier door en legt daarmee het eind van het tweede deeltraject.

Het doel van de rijweg bepaald u nu met een klik op de rechter-muisknop op het sein geheel rechts in het beeld. In het snel-menu ziet u de drie menuopdrachten, echter is nu alleen de laatste menuopdracht **<Zielpunkt setzen>** (*eindpunt plaatsen*) uitvoerbaar.



Met een klik op de linker-muisknop op deze opdracht wordt het eindpunt-sein van een “rode” omranding voorzien en in de rijwegen-assistent wordt achter de tekstregel met het eindpunt van een “groene” omranding voorzien.

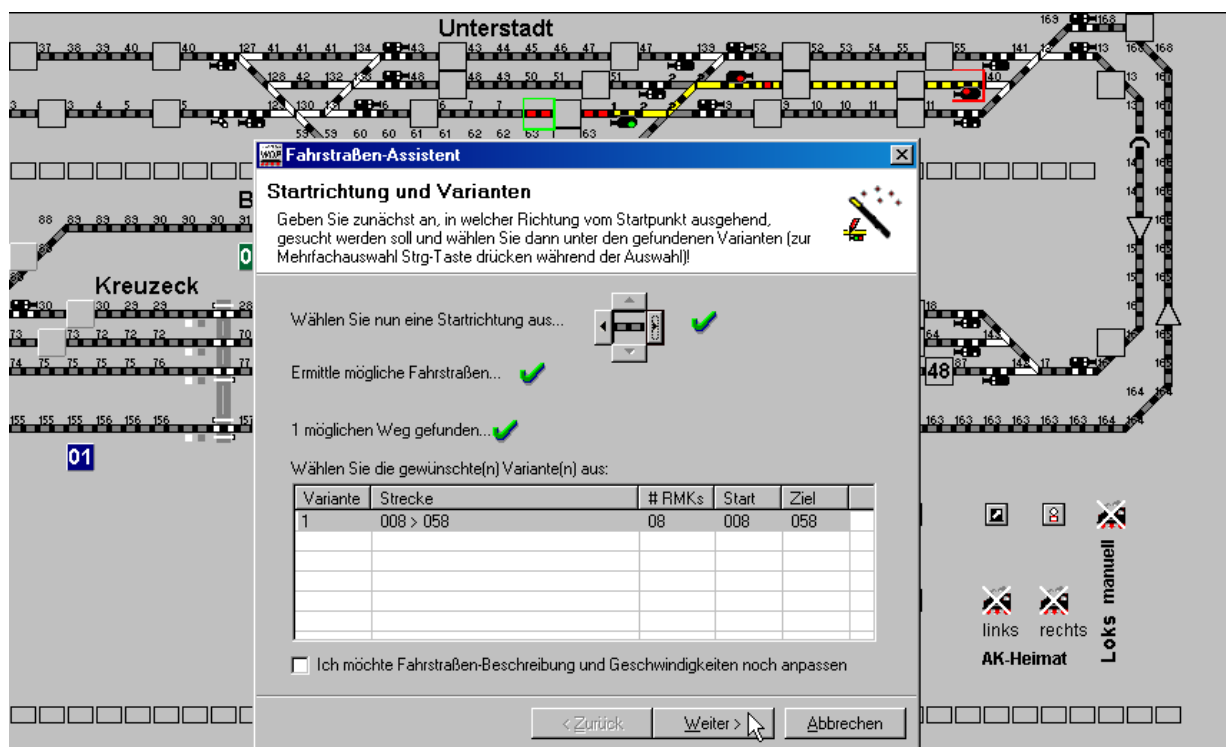


Wilt u een markering wijzigen, dan klikt u met de rechter-muisknop op die markering, wist u met de mogelijke menuopdracht (zoals in de afbeelding te zien is) en markeer het gewenste symbool in het spoorplan.

Zijn alle gegevens correct, of gewijzigd, dan klikt u op **<Weiter>** (*verder*) en in de rijweg-assistent wisselt het beeld, zodat daarmee de startrichtingen en de mogelijke varianten gekozen kunnen worden.

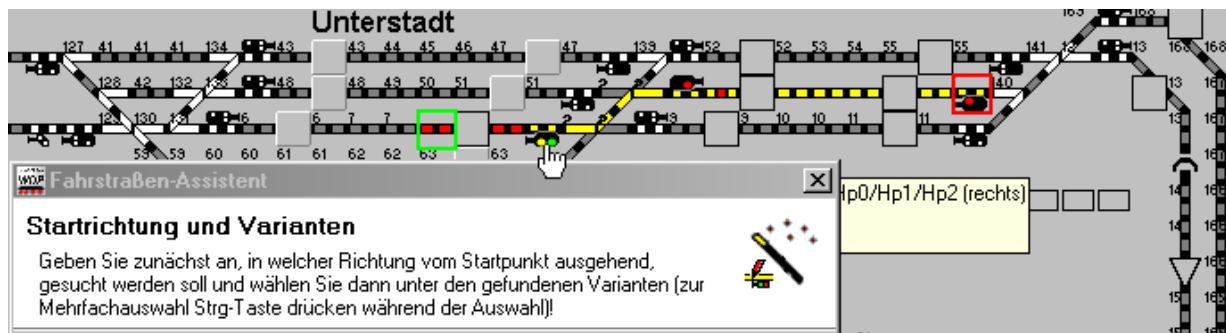


Het veld veld **<Automatisch teilfreigabe bis zum ersten Signal (einschlieslich) der Fahrstraße erstellen>** (*automatische deelvrijgave tot het eerste sein (inclusief) de rijweg aanleggen*) wordt “grijs” (niet kiesbaar) getoond, omdat reeds twee deeltrajecten gedefinieerd zijn. Na een klik op de rechter richtingspijl zoekt de rijwegen-assistent de mogelijke rijwegen en biedt ze u ter keuze aan.



De gemarkeerde rijweg wordt in het spoorplan met de twee deeltrajecten en het (resterende) hoofd traject getoond. De magneetartikelen in dat deeltraject herkent u aan de kleine cijfers (1 of 2) naast de symbolen in het spoorplan.

Omdat de rijweg over een wisselstraat gaat, moet de trein iets langzamer rijden en daarom schakelt u met klikken op het startsein de seintoestand Hp2 (“groen/geel”) in.

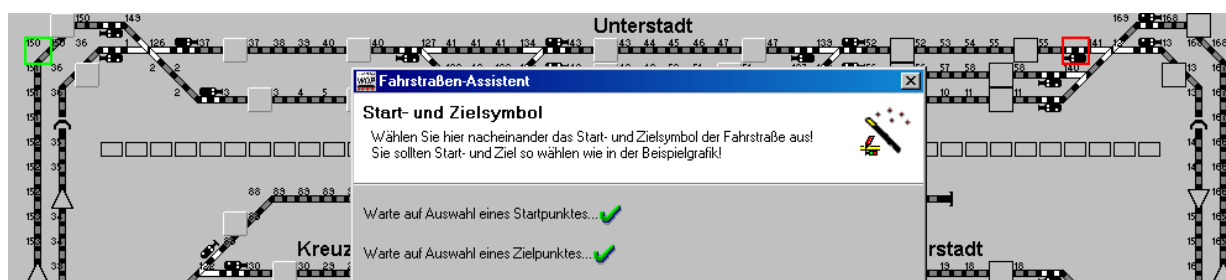


Pas hierna klikt u op **<Weiter>** (verder), zodat de rijweg aangelegd kan worden.

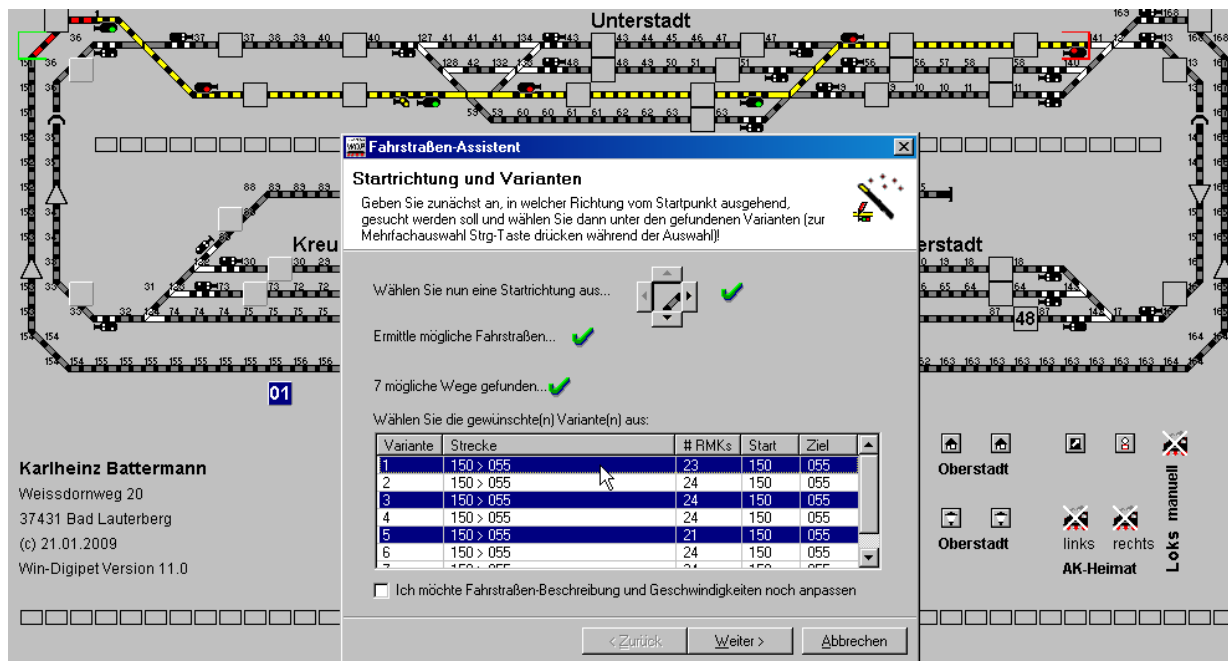
8.3.7 Een lange rijweg via diverse rijwegen automatisch aanleggen.

Tot nu werden alleen maar korte rijwegen van het ene naar het andere sein aangemaakt. De rijwegen-assistent kan natuurlijk veel meer en zal dit bij een lange rijweg via meerdere trajecten en seinen tonen.

Om dit te bereiken kiest u in de rijwegen-assistent de eerste uit paragraaf 8.3.1 bekende mogelijkheid. U markeert weer een startpunt “groen” en een eindpunt “rood” van een aan te maken rijweg.



Voor de deeltraject vrijgave zet u nu het alom bekende vinkje en kies de startrichtung van de rijweg aanleg. Direct worden u vanuit **Win-Digipet** de zeven mogelijke wegen ter keuze aangeboden, waarbij de meest directe weg gemarkeerd is.



Wanneer u lange rijwegen, zoals in de afbeelding te zien is, wilt aanleggen, dan kunt u met een klik op de nieuwe klomteksten een op- of aflopende sortering van de gevonden rijwegen uitvoeren. Met een klik op de kolomtekst **<#RMK's>** (TM's) worden de regels overeenkomstig het aantal van in de rijweg ondergebrachte terugmeldcontacten op-, of aflopend gesorteerd. Met meer klikken op de kolomtekst kunt u de sortering wijzigen.

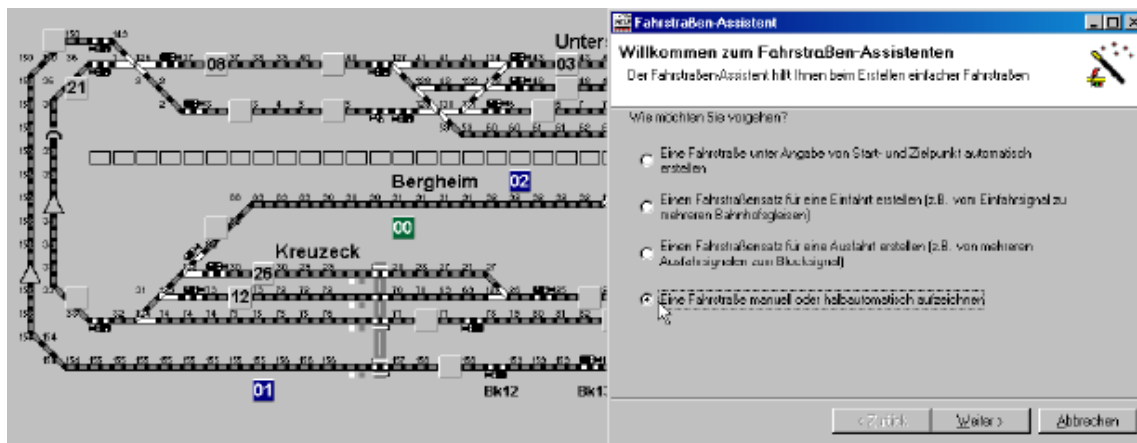
Met de toetscombinatie (Ctrl) en de linker-muisknop kunt u de markering van de gevonden rijweg weer opheffen (met meervoudig klikken kan die markering geactiveerd cq. gedeactiveerd worden). en de gewenste regels markeren, zodat u na een klik op **<Weiter>** (verder) in één gang aangelegd kunnen worden.

Aanwijzing!!

Deze vinkjes bij het optimaliseren van de rijweg zou u pas dan moeten weghalen, wanneer een gewenste weg door de rijwegen-assistent niet werd gevonden. Zou ook dan geen geschikte weg gevonden worden, dan moet u deze rijweg halfautomatisch of handmatig moeten aanmaken. Of er ontbreken eenvoudig bijvoorbeeld de **<Sprungmarken>** (sprongmerken) in het spoorplan op die plaatsen, waar er onderbrekingen in de rails aanwezig zijn o.i.d.

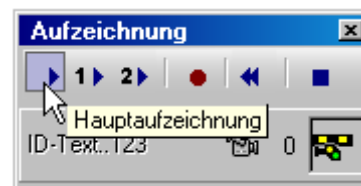
8.3.8 Een rijweg halfautomatisch zonder deeltraject aanleggen.

Ook de handmatige of halfautomatische rijweg aanleg kunt u met de rijwegen-assistent uitvoeren. Markeert u om dit te bereiken de vierde en laatste mogelijkheid in de rijwegen-assistent en klik op het symbool **<Weiter>** (verder).



Er opent zich een nieuw klein venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), met zes symbolen, van welke de betekenis u door de “gele” (“tool-tip”) gelijk herkend. In het venster staat links de ID-tekst (bijv. 123) van de op te tekenen rijweg. Tussen het camerasymbool en het rechter kleine venster met het symbool (hier het “groen/gele” sein) wordt met een ...

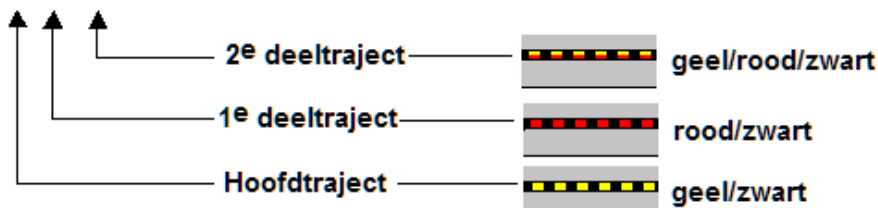
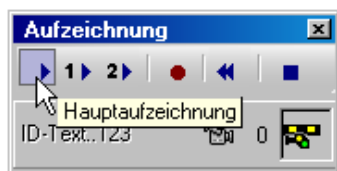
- “0” de hoofdrijweg;
- “1” een eerste deeltraject en;
- “2” een tweede deeltraject;







... eveneens getoond, omdat de kleine cijfertjes bij de symbolen niet altijd duidelijk te herkennen zijn.

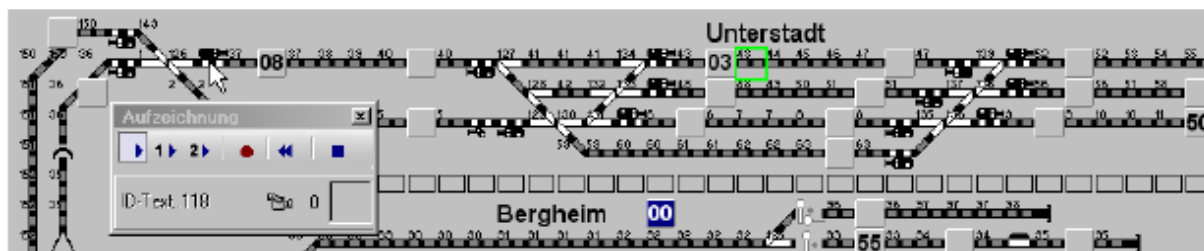
Aanwijzing!!

De kleine cijfertjes tussen de camera en het symbool verandert eerst dan, wanneer een wissel-, sein- of iets dergelijks (geen railsymbool) opgetekend wordt en behoudt deze waarde zo lang, totdat traject (hoofd of deel) verandert wordt.



Ter aanleg van de rijweg dienen de drie symbolen ,  en . Wanneer u normale rijwegen zonder deeltrajecten wilt aanmaken, dan klikt u alstublieft alleen op het linker symbol  (hoofdrijweg aanleg) en laat de andere symbolen met rust.

Om te starten met de halfautomatische rijwegaanleg klikt u bij een ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het start terugmeldcontact 43, **rechts** van het start-treinnummerveld (hier door loc 03 bezet). Direct wordt dit terugmeldcontact met van een “**groen**” vierkantje voorzien. Nu klikt u eveneens bij een ingedrukte [Shift]-toets op het eindpunt-sein, **links** van het eindpunt-treinnummerveld (hier door loc 08 bezet).



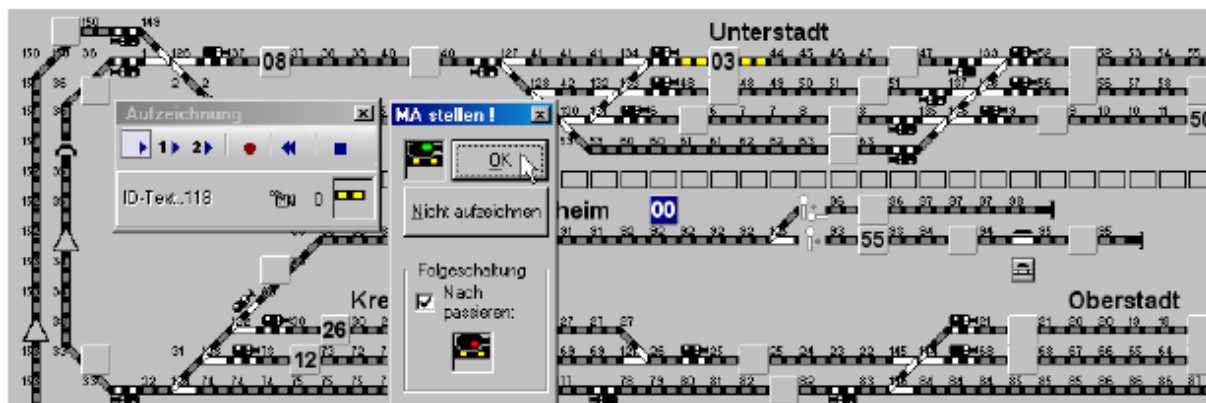
Na de muisklik verschijnt het kleine venster **<Start mit Richtung>** (*start met richting*), met de verschillende instelmogelijkheden, van welke de betekenis de “**gele**”, “**tooltip**” bij het er over bewegen met de muis getoond worden.



De aanlegssnelheid kunt u van 10 tot 200 msec. instellen. Het knopje bij **<Aufzeichnen bis>** (*aanleggen tot*), kunt u niet wijzigen, omdat u met de linker-muisknop het eindpunt-sein al had aangeklikt.

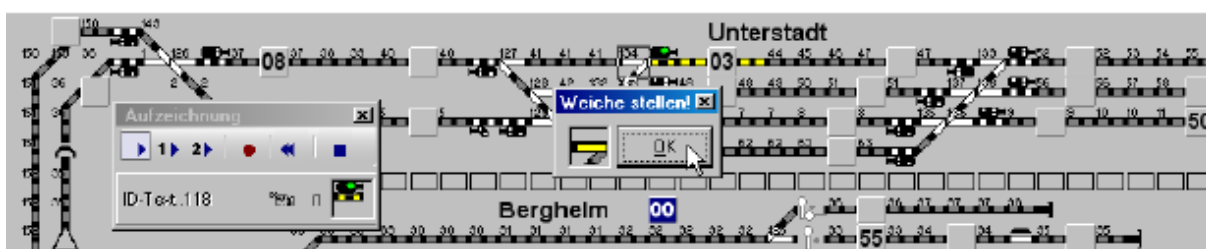
In het veld tussen de vier startpijlen is het startsymbool van de rijweg ingevoerd. De verkiesbare startrichtingen van de automatische rijwegaanleg worden getoond, de andere richtingen zijn gedeactiveerd. Deze instelling is altijd van het ingevoerde symbool afhankelijk.

Heeft u alle instellingen uitgevoerd, dan klikt u op de richtingspijl (in het voorbeeld op de pijl naar links) en de automatische rijwegaanleg wordt uitgevoerd. Het kleine venster **<Start mit Richtung>** (*start met richting*), wordt na een klik op het richtingspijlje direct afgedekt. Wanneer u de aanlegssnelheid op 200 msec. ingesteld heeft, kunt u de aanleg op het beeldscherm goed volgen, Ook de terugmeldcontacten worden na de aanleg afgedekt, wanneer u in de rijwegen-editor onder **<Optionen>** (*opties*), **<RM-Nummern immer anzeigen>** (*TM-nummers altijd tonen*), een vinkje heeft gezet.



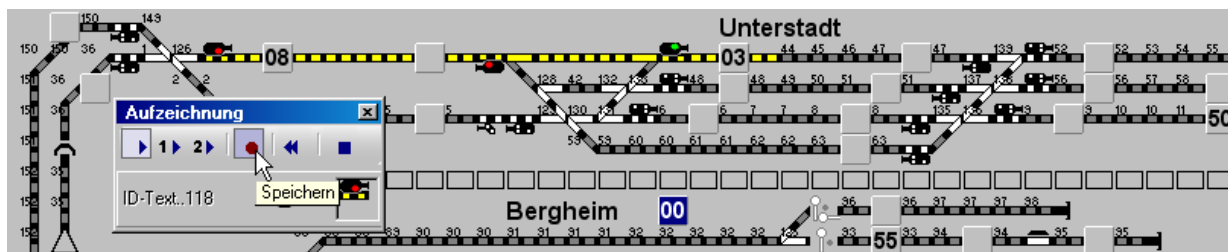
Zoals u in de afbeelding kunt zien, heeft **Win-Digipet** de eerste drie railstukken opgetekend, “geel” gemarkeerd en de terugmeldcontacten afgedekt. Op het startsein werd de halfautomatische rijwegaanleg gestopt en het kleine venster <Ma stellen!> (*handmatig stellen!*), met het seinsymbool getoond. Hier moet u de voorgekozen symboolinstelling bevestigen of veranderen.


Bij dit startsein is alles al juist uitgevoerd, omdat het sein het seinbeeld Hp1 “groen” toont en na het verlaten van het startcontact Hp0 “rood” terug moet schakelen. Klik daarom op het symbool “OK”, zodat de rijwegaanleg voortgezet kan worden.

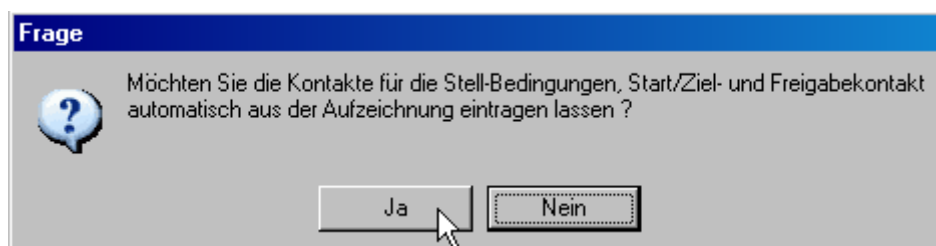


Het sein werd aangelegd maar bij de wissel stopt de aanleg weer, omdat u nu de gewenste wisselinstelling moet kiezen. Ook hier is al de juiste wisselinstelling uitgevoerd en u hoeft alleen nog maar op het symbool “OK” te klikken, zodat de aanleg voortgezet kan worden.

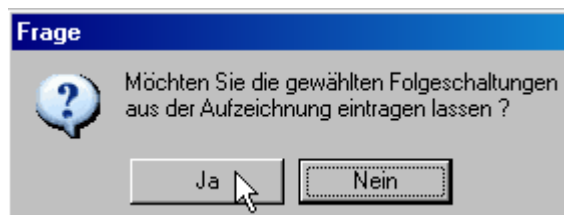
Bij de navolgende wissels en het sein in de tegengestelde richting stopt de aanleg niet, omdat de wissel- en seinschakeling zich vanzelf laten zien. Ook bij het eindpunt-sein is de symboolweergave (hier het “rode” sein correct en hoeft u niets te wijzigen).



De rijwegaanleg moet er eigenlijk uitzien zoals in de afbeelding en met een klik op  wordt de rijweg opgeslagen, waarbij u de vraag naar de automatische overname van de schakeltoestanden enz. met “Ja” zou moeten beantwoorden.



Hierdoor worden de terugmeldcontacten in de juiste volgorde in de reeks van schakelvoorwaarden enz. ingevoerd.



Ook de vervolgschakelingen kunt u met een klik op **“Ja”** automatisch laten registreren, omdat u immers bij de rijwegaanleg de gewenste magneetartikelschakelingen al heeft uitgevoerd.



De rijwegen-assistent bevestigt nu de rijwegaanleg en u kunt nu nog met een vinkje de rijwegbeschrijving en de snelheid aanpassen. Dit is echter niet de bedoeling en kunt u klikken op **<Weiter>** (verder).

8.3.9 Een rijweg half-automatisch/ handmatig met deeltrajecten aanleggen.

Aanwijzing!

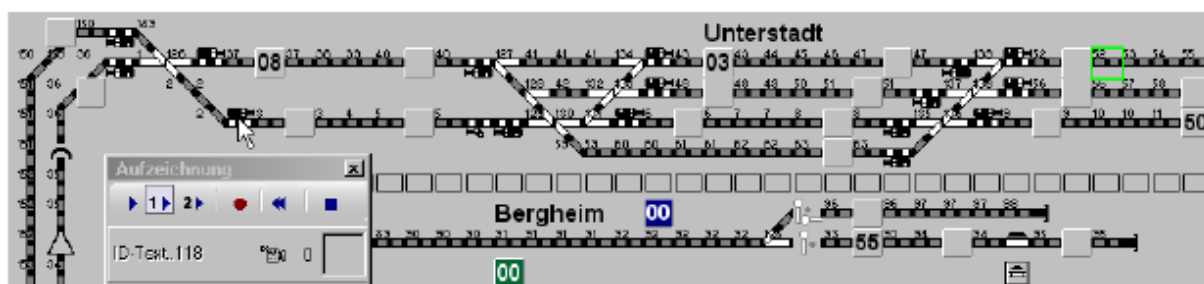
De rijweg moet altijd met **alle** seinen (in de regel, start- en eindpunt-sein maar ook de eventuele seinen in de tegengestelde richting) opgetekend worden, zodat een vergrendeling van de rijweg kan plaatsvinden, omdat alleen de magneetartikelen (virtueel of echt) gaan zorgen voor de veiligheid in het latere rijbedrijf op de modelbaan. Zolang een trein op een traject rijdt, zijn die magneetartikelen geblokkeerd, het berijden of kruisen van die rijweg door andere rijtuigen is daarom uitgesloten.

Men kan de magneetartikelen van deze rijweg pas dan weer voor andere rijtuigbewegingen schakelen, wanneer de trein het **eindpunt** van zijn traject bereikt, daar het **eindpuntcontact** aanraakt wordt en op die manier de rijweg heeft vrij gegeven **<Freigabe-Bedingung erfüllt>** (aan vrijgave voorwaarden voldaan), (zie ook paragraaf 8.7.2).

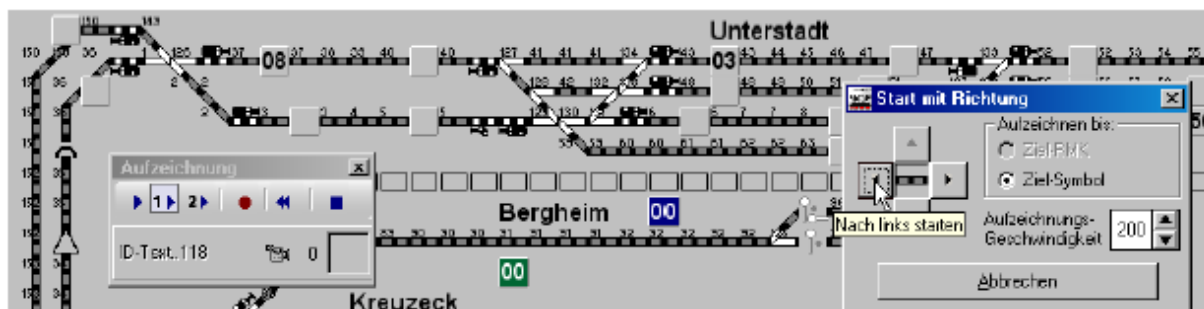
Bij zeer lange rijwegen met vele magneetartikelen kan deze geplande zekerheid het bedrijf in het ene of andere baanlengte soms vertragen. Om de tegenwerking maar in ieder geval het bedrijf nog levendiger te maken, kunt u voor iedere rijweg twee deeltrajecten definiëren en deze weer vrijgeven, alvorens de trein zijn eindpunt van de rijweg bereikt heeft.

Tip!

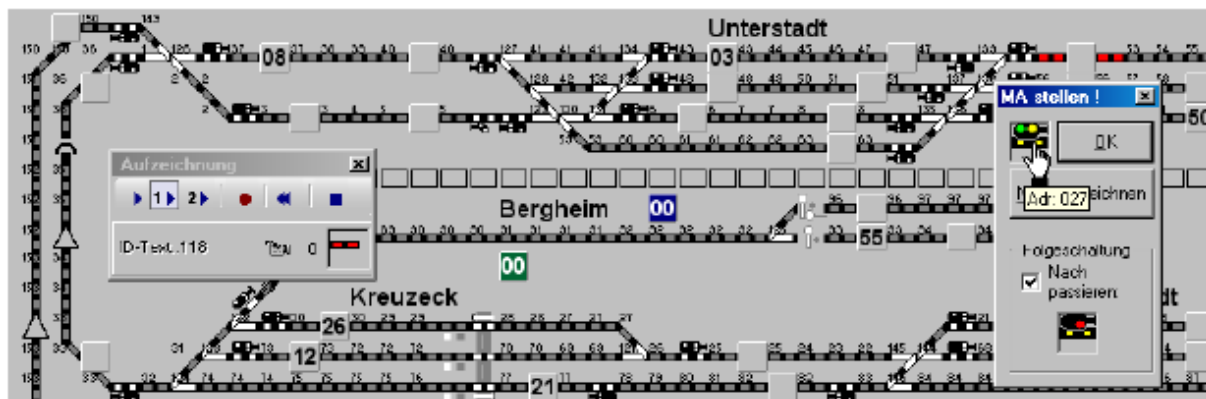
Wanneer u het bedrijf op uw modelbaan wilt versnellen, dan zou u langere rijwegen altijd met een 1^e deeltraject moeten aanleggen. Dit 1^e deeltraject zou het startsegment (railstukken en treinumerveld van het startcontact) en het startsein zelf moeten meenemen, zoals de rijwegen-assistent het ook doet, wanneer u een deeltraject optekent (zie paragraaf 8.3.2). Dit segment kan dan ook na het vrij worden weer gewist worden en een volgende trein zou kunnen volgen. Uit de hiervoor genoemde regels, zou daarom nu een rijweg met deeltrajecten aangemaakt moeten worden.



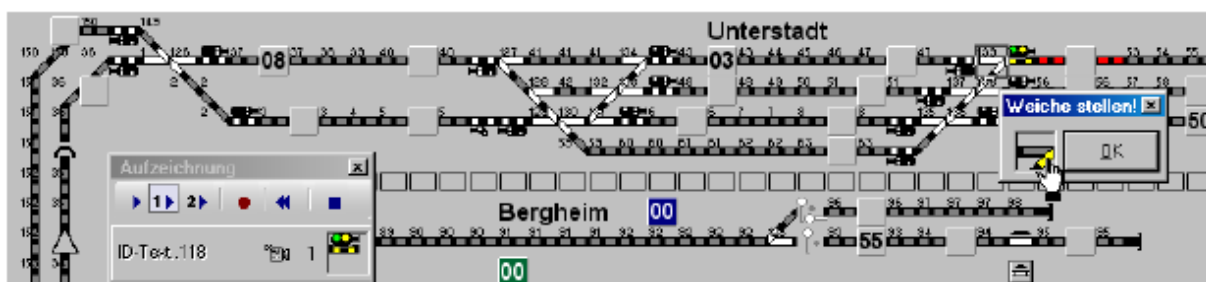
Voor de aanleg van het 1^e deeltraject markeert u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (aanleg) het symbool **1** en klikt dan bij een ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het start terugmeldcontact **53**, **rechts** van het start-treinumerveld (wordt van een “**groen**” vierkantje voorzien) en aansluitend wederom met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het eindpunterugmeldcontact (hier met de muis aangegeven).



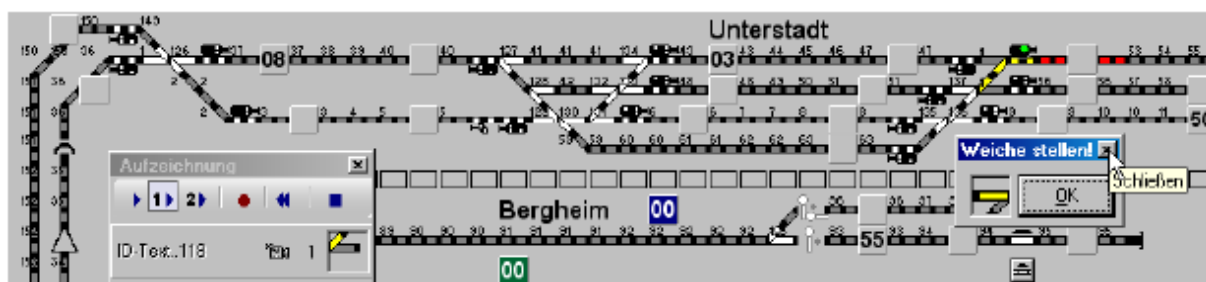
Direct na de klik verschijnt weer het uit paragraaf 8.3.8 bekende kleine venster **<Start mit Richtung>** (start met richting) en na de klik op het linker richtingspijltje begint de aanleg van de rijweg.



Op het startsein stopt dan de aanleg, zodat u de betreffende symboolweergave voor het schakelen van de juiste seinbeelden op de modelbaan in kunt stellen. Vanuit **Win-Digipet** wordt het seinbeeld op Hp1 **“groen”** gesteld, omdat de trein op de navolgende wissel naar links af moet buigen, is hier het seinbeeld Hp2 **“groen/geel”** de juiste keuze en met het klikken op **<Ma stellen!>** (*handmatig stellen!*), stelt u dit nu in. De volgordeschakeling is juist en zou niet verandert moeten worden en daarom klikt u op het symbool **“OK”**. Bij de volgende wissel stopt de aanleg en u moet nu de wissel naar links omzetten, zodat de trein in de goede richting kan rijden.

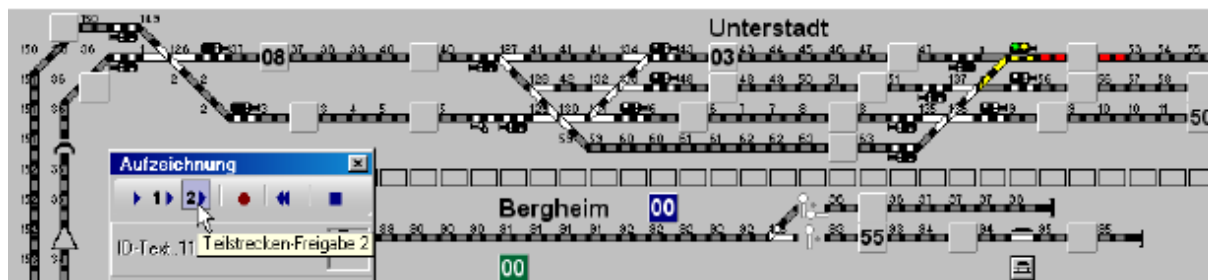


Na een **“OK”** wordt de aanleg voortgezet en bij de dubbele kruiswissel weer gestopt. Omdat de trein verder diagonaal rijden moet, moet u hier de wissel weer omzetten.



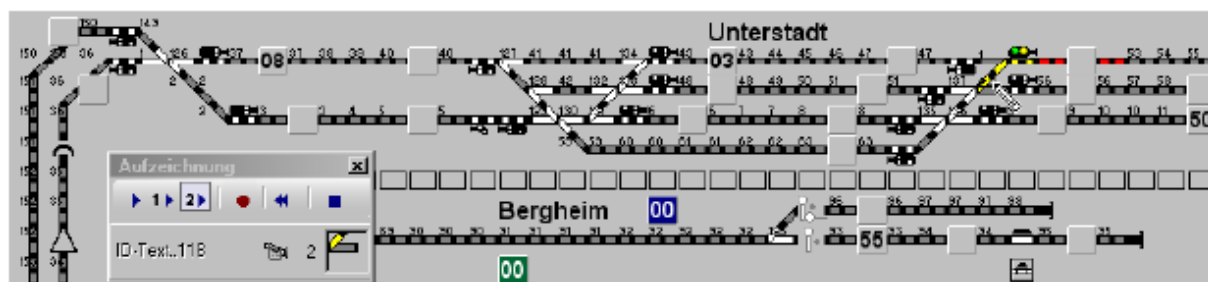
Pas op!

Op deze plek moet de 1^e deeltraject aanleg eindigen en het 2^e deeltraject aanleg beginnen, zodat het bedrijfsverloop versneld kan worden. Omdat u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), de schakelaar niet veranderen kunt, omdat het venster **<Weiche stellen>** (*wissel schakelen*) actief is, moet u hier de aanleg afbreken. Dit bereikt u met een klik op het symbool in het geopende venster **<Weiche stellen!>** (*wissel schakelen!*).

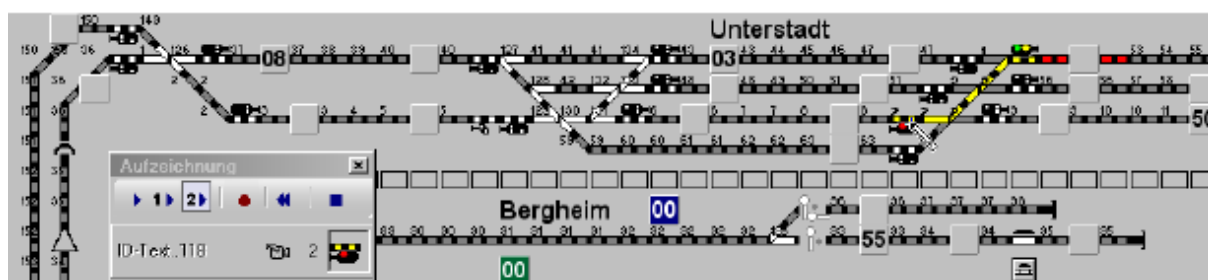


Nu pas kunt u in het venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), de deeltraject aanleg op het 2^e deeltraject **2▶** omzetten. Let u bij deze aanlegstappen ook op de kleine cijfertjes tussen de camera- en wissels- of seinsymbool in het venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*) en de kleine cijfertjes in het spoorplan, kenmerkend voor de deeltrajecten.

Omdat u op een wisselsymbool de halfautomatische rijwegen aanleg **niet** met de toetscombinatie [Shift]-toets en linker-muisknop begint, of voortzetten kan, moet u de aanleg nu handmatig voortzetten. Daarom klikt u nu de al “gele” gemarkeerde en opgetekend deel van de dubbele kruiswissel opnieuw met de linker-muisknop aan, zodat vanaf hier het tweede deeltraject kan beginnen. Denk hierbij goed op het goed zijn geschakeld van de wissel.

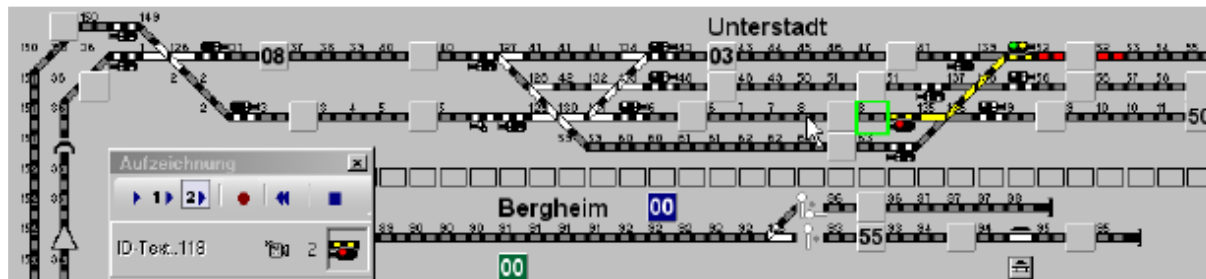


Ga aansluitend door met de volgende wissels en de seinen in de tegengestelde richting, zoals de afbeelding laat zien. Karakteristiek in het 2^e deeltraject zijn hier de symbolen in het spoorplan met een kleine “2” gekenmerkt.



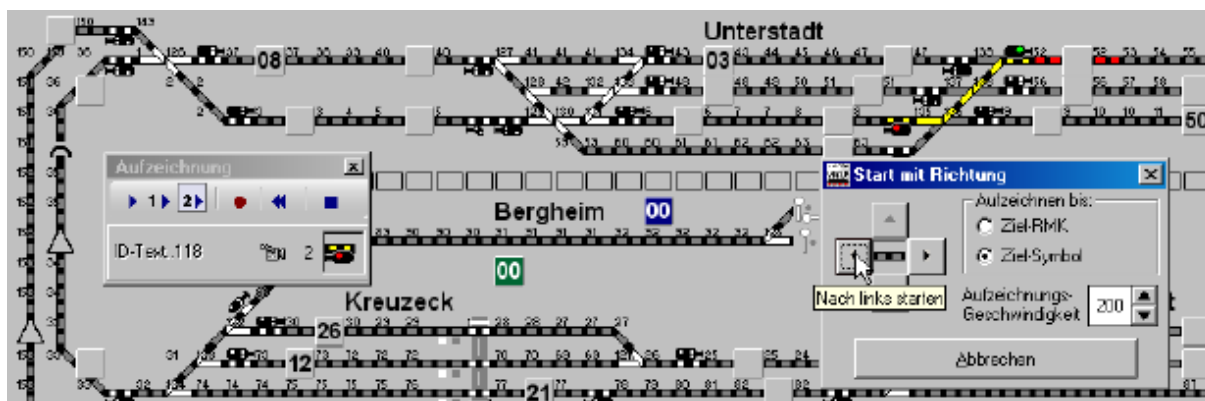
De 2^e deeltraject aanleg moet hier eindigen, omdat de kruisende wissels vrij zijn en volgende treinen rijden kunnen. Wanneer u in echter geval nog iets meer zekerheid in de bedrijfsafloop wilt brengen, dan tekent u ook nog het navolgende terugmeldcontact (hier RMK 8) op. Dit gaat zowel handmatig als halfautomatisch.

Op de halfautomatische rijwegenaanleg te starten klikt u met ingedrukte [Shift]-toets en met de linker-muisknop op het terugmeldcontact **8**, rechts van treinnummerveld (wordt weer van een “groene” omranding voorzien) en aansluitend eveneens met ingedrukte [Shift]-toets op het terugmeldcontact **8** links van het treinnummerveld (hier met de muis aangegeven).



Aanwijzing!

De halfautomatische rijwegen aanleg kunt u iedere keer, zoals beschreven onderbreken. Bij het klikken op het start- en eindpunt kunt u ook segmentsgewijs doorgaan, zoals hier getoond wordt. Waar u wel op moet letten is dat alleen op railstukken en seinen (niet op wissels, driewegwissels en dubbele kruiswissels) begonnen en geëindigd mag worden.

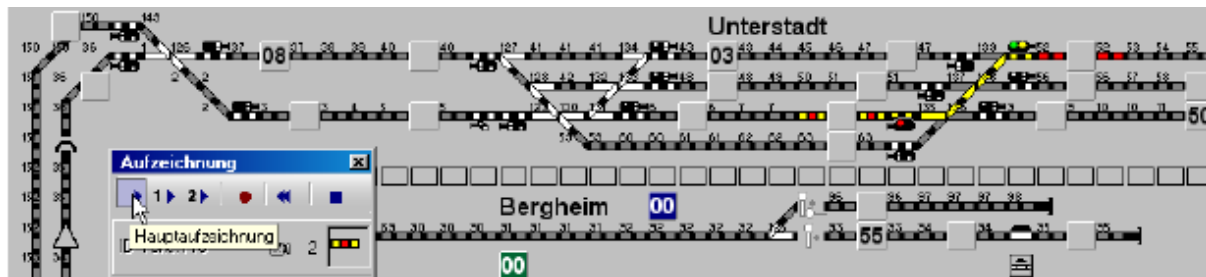



Na een klik op het terugmeldcontact **8** verschijnt weer het wel bekende venster **<Start mit Richtung>** (*start met richting*). Het keuzerondje bij **<Aufzeichnen bis>** (*aanleggen tot*), laat u op de standaardinstelling **<Ziel-Symbol>** (*eindpunt-symbol*), staan, omdat u al met de linker-muisknop het eindpuntsymbool had aangeklikt. Het verschil tussen beide instellingen is als volgt:

- **Eindpunt TM:**
Wanneer u dit hebt gekozen, dan tekent **Win-Digipet** altijd tot het laatste eindpunt terugmeldcontact de rijweg op, ook wanneer u alleen het eerste eindpuntcontact heeft aangeklikt;
- **Eindpunt-symbol:**
Wanneer u deze schakelaar kiest, dan tekent **Win-Digipet** de rijweg altijd maar tot het gekozen eindpuntsymbool op. Dit is zeker bij deeltraject aanleg van betekenis.

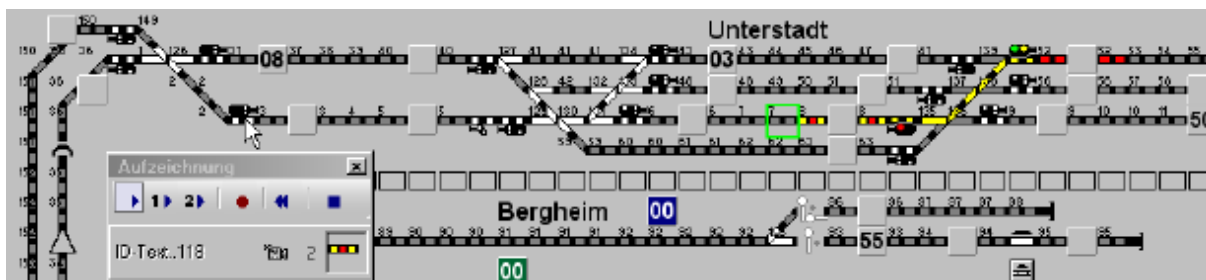
In het veld tussen de vier startpijlen is het startsymbool ingebracht. De te kiezen startrichtingen van de automatisch rijwegenaanleg worden getoond, de andere richtingen zijn gedeactiveerd. Deze instelling is altijd afhankelijk van het ingebrachte symbool.

Heeft u alle instellingen uitgevoerd, klik dan op de richtingspijl (in het voorbeeld op de pijl naar rechts) en de automatische aanleg van de rijweg wordt uitgevoerd. Het kleine venster **<Start mit Richtung>** (*Start met richting*), wordt na de klik op de richtingspijl meteen onzichtbaar en het korte traject wordt opgetekend. Het tweede deeltraject herkent u aan de “geel/rode” railsymbolen.

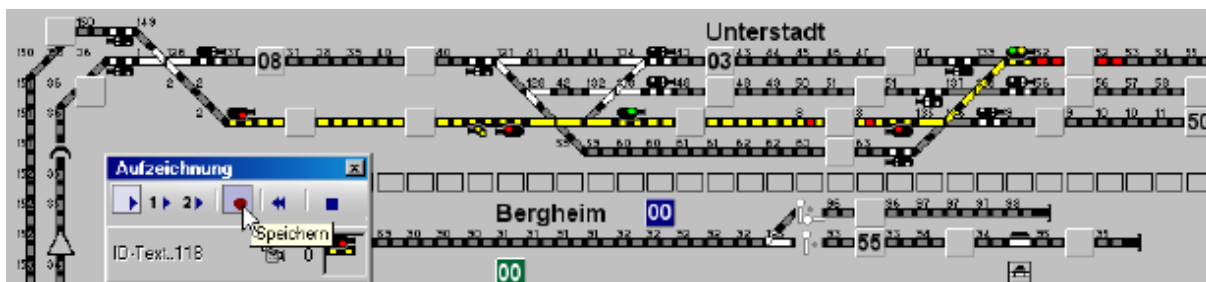



Vanaf hier moet nu het hoofd (rest)-traject beginnen en aangelegd worden. Klik u daarom in het venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), op het symbool  voor de hoofdaanleg van het traject.

De aanleg begint u met ingedrukte [Shift]-toets en de linker-muisknop op het start TM 7 (wordt “groen” gemarkeerd) en een nieuwe klik bij een verder nog steeds ingedrukte [Shift]-toets en linker-muisknop op het eindpunt-sein.



Na een klik verschijnt weer het venster **<Start mit Richtung>** (*start met richting*) en na een klik op het richtingspijlje begint de halfautomatische rijwegaanleg. Bij het volgende sein en de richtingsgevoelige dubbele kruiswissel stopt de aanleg en wordt van u verwacht dat u wat doet, dit wordt hier niet nogmaals beschreven.



De complete rijweg zou er nu zo uit moeten zien en met een klik op  opgeslagen worden. Na de verder al bekende meldingen worden de schakelvoorwaarden, de vervolgschakelingen en de eindpuntvrijgave voorwaarden ingevoerd.

Pas op!

De **deeltrajecten-vrijgave** worden **niet** automatisch in het register **<Freigaben>** (*vrijgave*), ingevoerd en moeten later handmatig bijgevoegd worden.

Aanwijzing!

De rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent gaat zeer snel en foutloos. Wanneer aan de in paragraaf 8.3 genoemde voorwaarden zijn voldaan. De rijwegen worden alleen met **standaard-instellingen** bij vrijgaven, volgordschakelingen en snelheden aangelegd, omdat **Win-Digipet** de gegevens op uw modelbaan niet tot in het kleinste detail kent en dus daarmee geen rekening kan houden. Daarom moet u na de aanleg van deze rijwegen nog een aantal zaken (handmatig aanleggen) en instellingen goed uitvoeren.

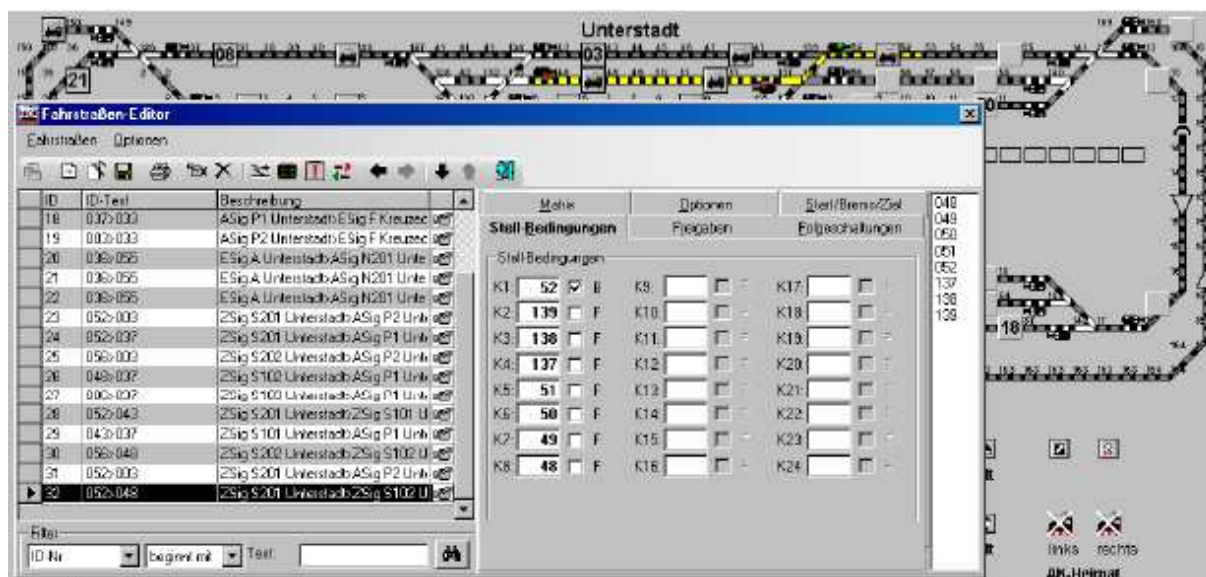
Deze zijn ...

- Deeltraject-vrijgave(n) veranderen of inbrengen;
- Snelheid op het remcontact veranderen of nieuwe baancontacten (K1 t/m K3) met de snelheid invoeren;
- Het proefcontact voor treinritten veranderen of het veiligheidscontact inbrengen

... om maar eens een paar voorbeelden te noemen.

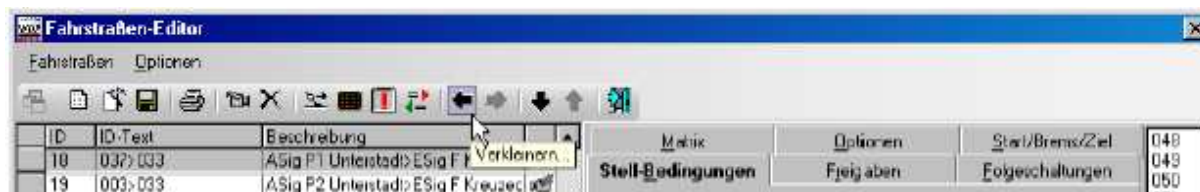
8.4 Rijwegenlijst.

Wanneer u de rijwegen-assistent beëindigt hebt, verschijnt weer de rijwegen-editor met de daar automatisch ingevoerde rijwegen. De laatst aangemaakte rijweg is in de rijwegenlijst gemarkeerd en wordt in het spoorplan “geel” aangegeven.



De rijwegenlijst bevindt zich links, rechts daarnaast zijn de zes bijbehorende tabbladen geplaatst. Zo kunt u aan een in de rijwegenlijst gemarkeerde rijweg, meteen zijn schakelvoorwaarden, vrijgaven, vervolgschakelingen, Matrix, opties en de door u ingevoerde start-/rem-/eindpuntregistraties op juistheid controleren. Klik hiervoor op de naam van het betreffende tabblad.

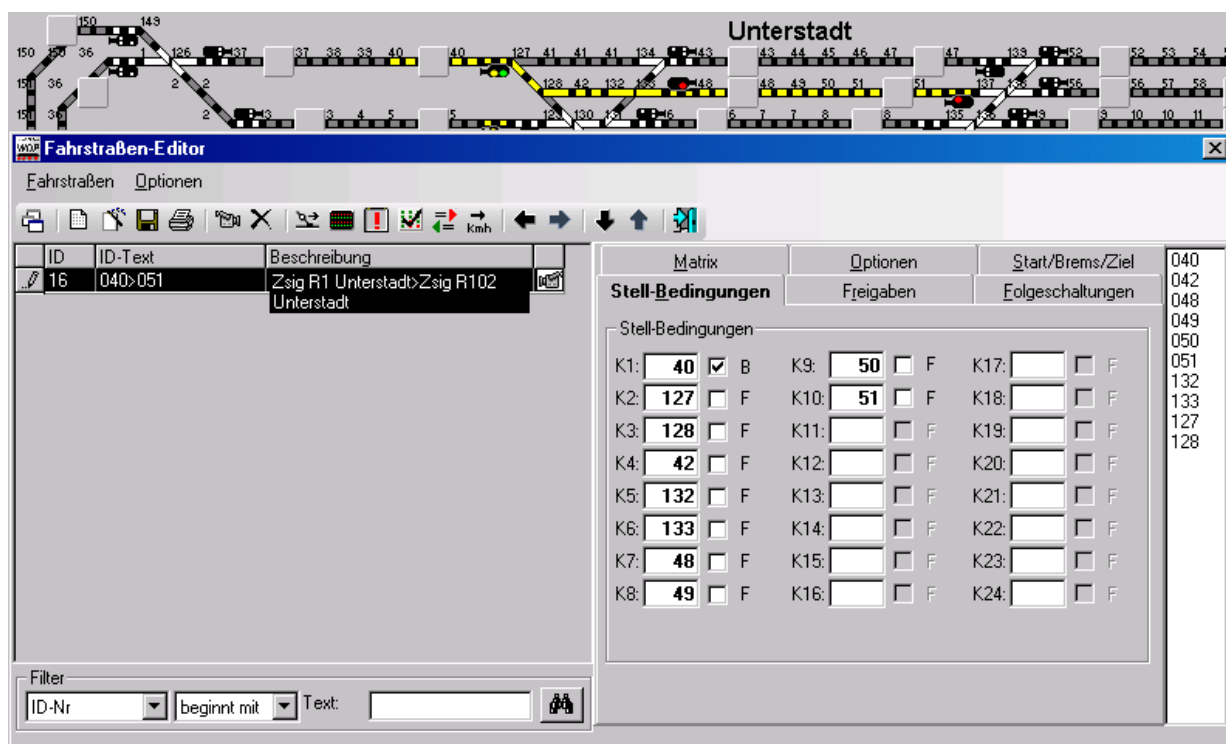
De tabbladenset kunt u onzichtbaar maken of naar onder verschuiven. Daarvoor dienen de vier “zwarte” richtingspijlen rechts in de knoppenbalk. Welke beweging geactiveerd wordt, ziet u door de (“tool-tip”) bij elke richtingspijl.




De functie <Verkleinern> (verkleinen), verkleint de gehele weergave. Deze dient ervoor, om bij het opzoeken van een bepaalde rijweg over de rijwegenlijst, een beter overzicht op het spoorplan te houden omdat daar de tabbladen onzichtbaar gemaakt worden.

Tip!

Wanneer u een omvangrijke rijwegenlijst hebt, dan wordt u met de start-/eindpuntfunctie (klik met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en vervolgens opnieuw klikken met de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinnummerveld), zeer snel de gewenste rijweg getoond. De rijweg licht “geel” op in het spoorplan en in de rijwegenlijst worden alleen nog de door het systeem gevonden rijwegen opgesomd, zoals in de volgende afbeelding te zien is.





Deze rijwegenlijst kunt u makkelijk bewerken. U kunt de betreffende rijweg activeren, door een klik op uw lijstregel, deze wordt dan “zwart” aangegeven. Een tweede klik in de betreffende lijstkolom opent de inbrengcursor tot overschrijven. Links van het ID-Nr. ziet u ook nog een klein potloodje als teken van de edit-mogelijkheid. Om uw veranderingen op te slaan klikt u eenvoudig op een andere lijstregel (daarbij volgt een veiligheidsvraag) of u klikt op het symbool  in de knoppenbalk.

8.4.1 Rijweg benoemen.

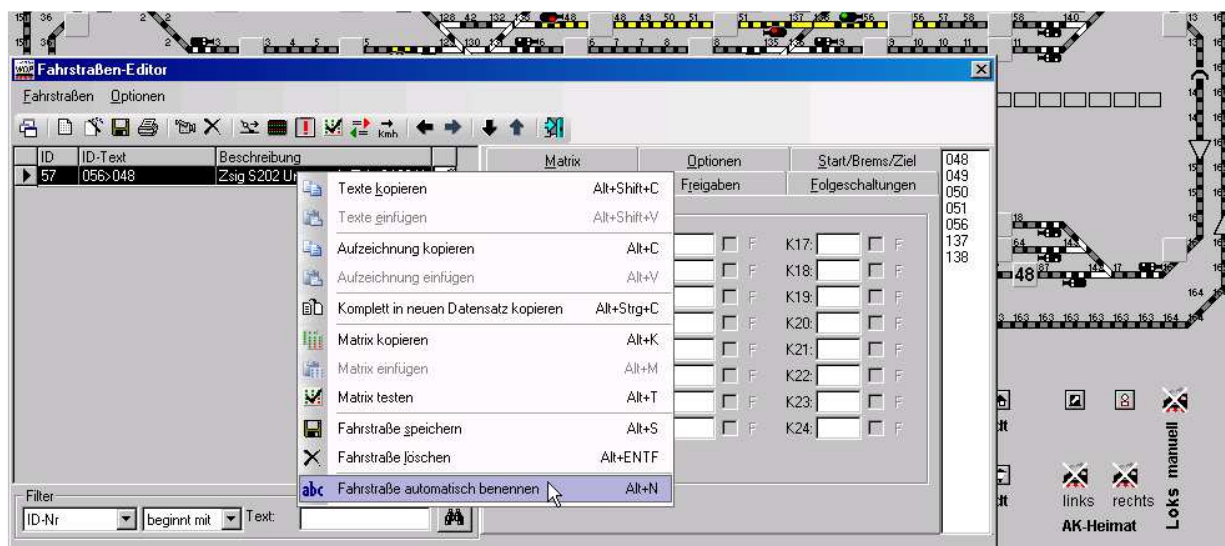
Het programma moet natuurlijk iedere rijweg gescheiden herkend worden. Het gebruikt daarom de ID-tekst (identificatietekst), een invoer van maximaal 15 tekens, die door de rijwegen-assistent automatisch wordt toegevoegd of die u bedenkt en hier invoegt.

Tip!

In het veld ID-tekst plaatst u bijvoorbeeld **033 - 095** (de terugmeld-contactnummers van start en eindpunt) in, zoals de rijwegen-assistent het ook doet (**033>095**). Ter herkenning van de door u **verbeterde** automatisch door de rijwegen-assistent aangemaakte rijweg kunt u de invoer eveneens zo veranderen. Dit heeft het grote voordeel, dat u via verschillende zoekfuncties later zeer snel en doelgericht naar rijwegen kunt zoeken. Ook bij de rijwegenaanleg is deze karakteristiek zeer handig, omdat u zich bij ingeschakelde weergave van de terugmeldcontacten (zie paragraaf **8.4.4**) zeer snel weet waar u zich bevindt.

Onder het kopje **<Beschreibung>** (*beschrijving*), van de rijweg voegt u een tekst van ten hoogste 50 tekens in, zoals bijvoorbeeld **<Einfahrt Bergheim Gl 1>** (*inrit Bergheim spoor 1*), of zoals het met de rijwegen-assistent automatisch gaat, namelijk **<Esig A Unterstadt >Zsig S1 Unterstadt>** (*inritsein A Unterstadt > eindpunt-sein S1 Unterstadt*). Intern in het programma behoudt iedere rijweg ook nog ter verdere herkenningspunt een ID-Nr., die echter in het hoofdprogramma niet wordt getoond. Zijn de ID-tekst en beschrijving ingevoerd en/of veranderd, dan klikt u op  in de knoppenbalk. Een geregistreerde rijweg herkent u juist daaraan, dat naast de beschrijving het symbool  verschijnt, verder zou daar een “rood” “!” uitroepteken moeten staan, zoals het bij het voorbeeld te zien is.

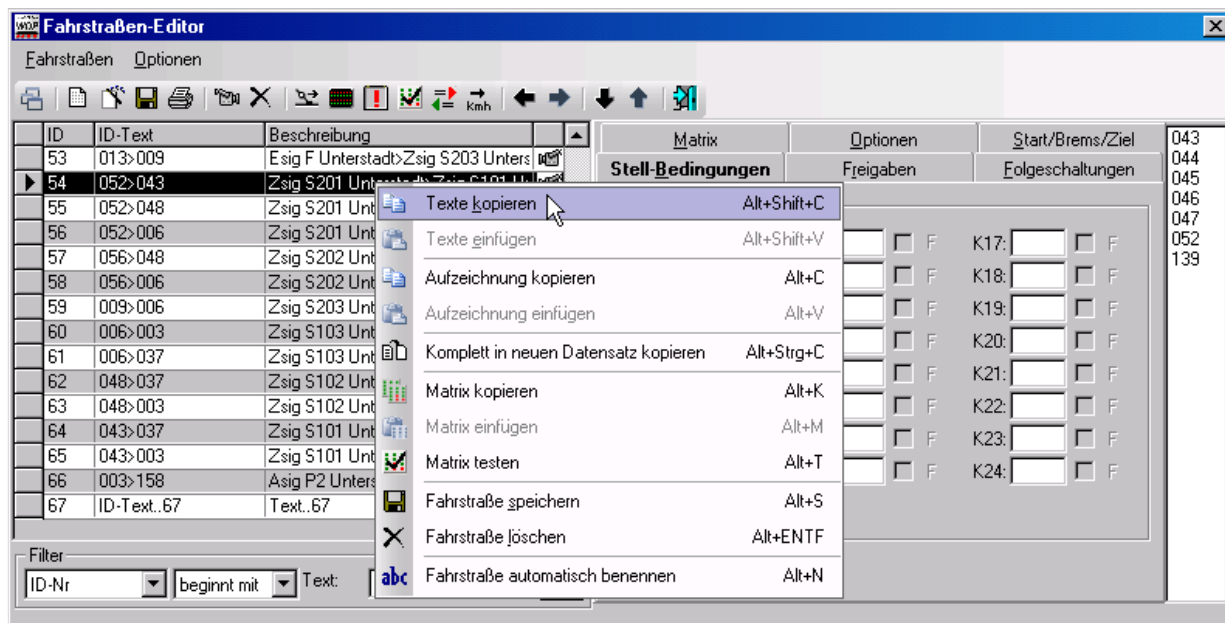
Als u bij uw rijwegenlijst een regel aantreft, in welke de ID-tekst en beschrijving dezelfde inhoud hebben, dan werd in de spoorplan-editor bij de treinnummervelden volgens paragraaf **7.4.3** geen aanduiding ingevoerd. Doe dit bij voorkeur opnieuw en hernoem dan de rijweg.



Klik na het markeren van de regel met de rechter-muisknop en voer de nieuwe menuopdracht **<Fahrstraßen automatisch benennen>** (*rijweg automatisch benoemen*), uit.

8.4.2 Rijwegen in de lijst veranderen, kopiëren, invoegen.

Wanneer u in een lijstregel met de rechter-muisknop klikt, opent zich een snelmenu met verschillende opdrachtregels, zoals het in het voorbeeld te zien is.



U kunt de ID-tekst en de beschrijving van een geactiveerde lijstregel met **<Texte kopieren>** (*tekst kopiëren*), in het geheugen laden, een andere lijstregel activeren en met **<Texte einfügen>** (*tekst invoegen*), overzetten.


U kunt ook de gehele rijwegenaanleg en niet alleen de tekst van deze lijstregel met **<Aufzeichnung kopieren>** (*aanleg kopiëren*), in het geheugen laden, een andere lijstregel (hier bijv. de bovenste lijstregel met de ID-67) activeren, met de rechter-muisknop **<Aufzeichnung einfügen>** (*aanleg invoegen*), kiezen en met een klik op de lijstregel de rijwegenaanleg hier naartoe kopiëren.

Verder heeft u de mogelijkheid, de gemarkeerde bestandenset compleet in een nieuwe bestandenset te kopiëren. Dit is bijvoorbeeld voor de **<"Heimatgleis"-function>** (*"thuispoor"-functie*) zinvol, wanneer deze nieuwe rijweg alleen maar voor één locomotief geldt. Of de nieuwe bestandenset onder of boven in de lijst wordt getoond, hangt af van de gekozen sorteerrichting (zie paragraaf 8.4.5) af, die u ingesteld heeft. Verander nu de ID-tekst en de aanduiding overeenkomstig en sla de nieuwe bestandenset op.

Aanwijzing!

Zorg dat u bij de rijwegenaanleg, in het bijzonder bij het kopiëren in een nieuwe bestandenset, en de dan belangrijke correcties van de rijwegenaanleg en de verdere gegevens op de andere tabbladen zeer nauwkeurig bent. Een probleemloos genoegen met **Win-Digipet** zal u hier ten deel vallen.

8.4.3 Rijwegen verwijderen.

Om dit te doen, markeert u in de rijwegenlijst de te verwijderen rijweg, door een muisklik. Dan klikt u in de symboollijst op .

Aanwijzing!!

De eerste bestandsset kunt u niet verwijderen maar wel overschrijven.

8.4.4 Terugmeldcontacten altijd tonen.

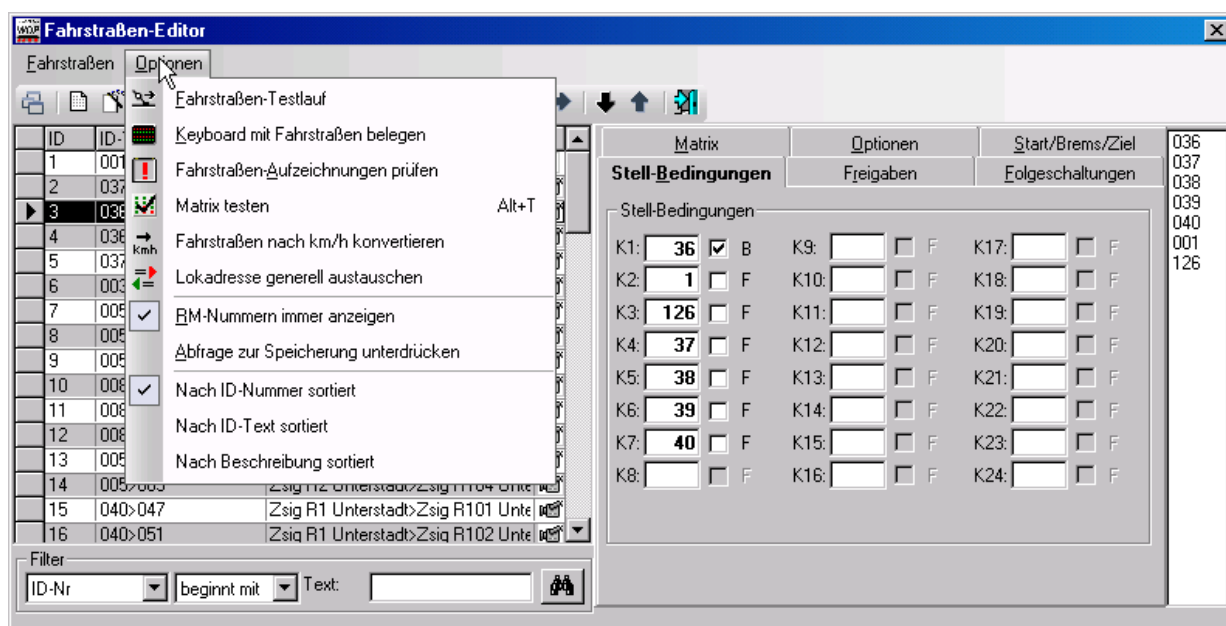
Om bij **iedere** start van de rijwegen-assistent editor ervoor te zorgen dat de nummers van de terugmeldcontacten in het spoorbeeld worden aangegeven, klikt u in de rijwegen-editor op de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*) en vink daar **<RM-Nummern immer anzeigen>** (*TM-nummers altijd tonen*) aan.

Dan worden in het spoorplan aan alle terugmeldgevoelige symbolen (rails, wissels enz.) die terugmeldcontacten door kleine cijfers getoond. Dit heeft het grote voordeel, dat u bij het aanleggen van de rijweg direct ziet, welke railstukken al werden meegenomen, omdat bij het aanklikken van de railstukken enz. dooft dit kleine nummer in het spoorplan.

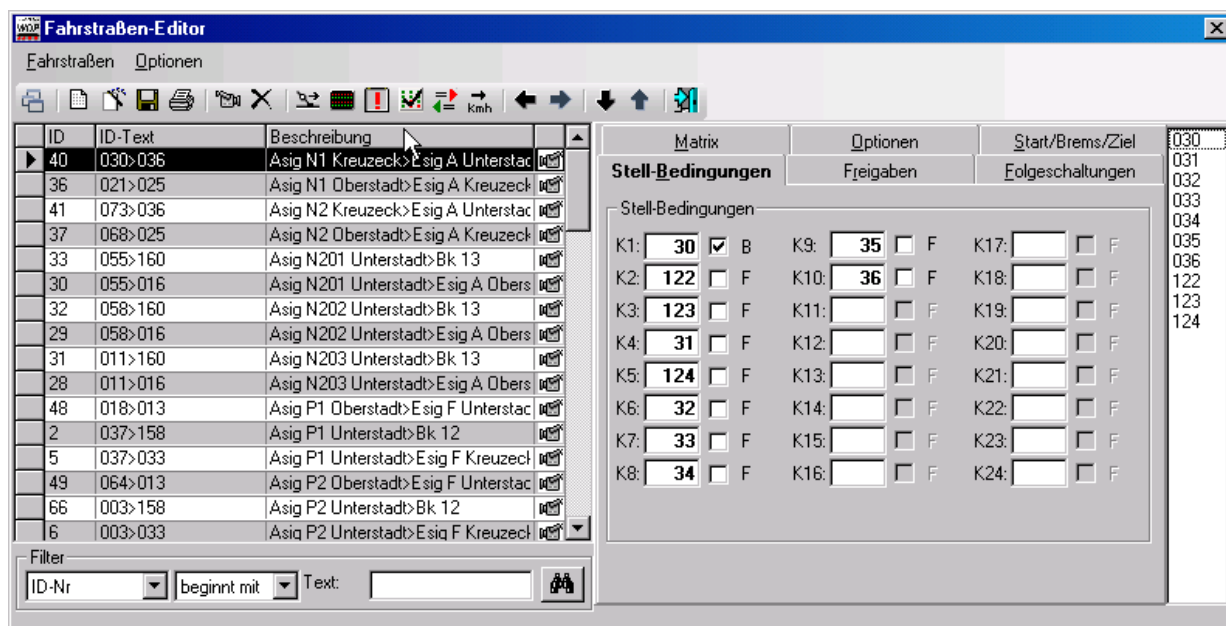
De aanleg van de rijwegen zou u **niet** met de DB, of SP3-symbooltabellen moeten uitvoeren, omdat u bij het aanleggen van de deeltrajecten de kleine cijfers 1 en 2 bij magneetartikelen in deeltrajecten slecht kunt herkennen. Probeer dit maar eens uit...Wanneer u deze functie niet wenst, dan kunt u de genoemde functie weer uitvinken.

8.4.5 Sorteerfuncties in de rijwegen-editor.

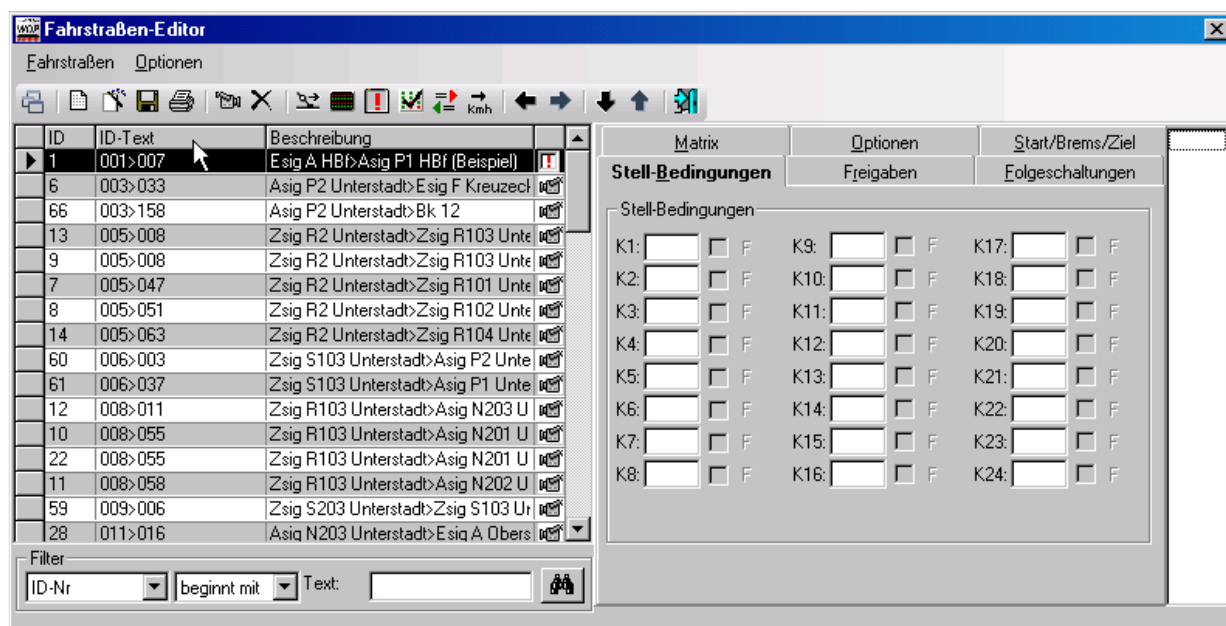
Wanneer de rijwegen in de rijwegenlijst in een bepaalde volgorde moet worden weergegeven, dan klikt u op de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*) en vink dan de gewenste sorteervolgorde aan. Hier heeft u de mogelijkheid op drie criteria te sorteren.



Een andere sortering van de rijwegenlijst bereikt u, wanneer u in de rijwegenlijst eenvoudig op de kolombijschrift van de rijwegenlijst **<ID, ID-text oder Beschreibung>** (*ID, ID-tekst of beschrijving*) klikt. Met iedere klik op deze kopregel, wijzigt zich de sorteervolgorde (aflopend/oplopend).



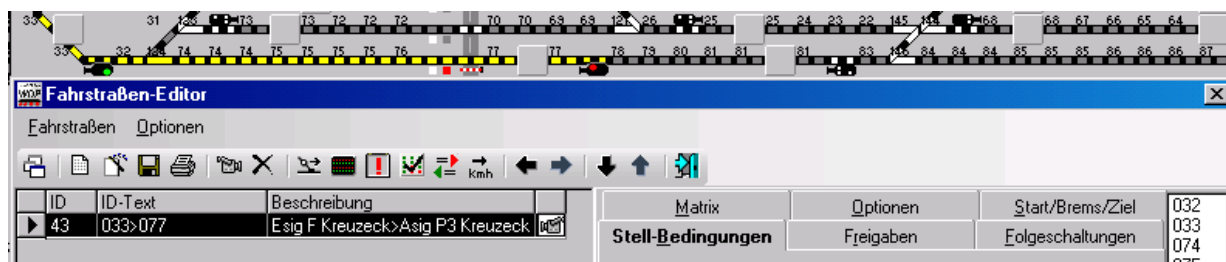
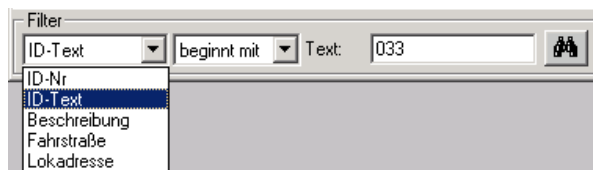
... of éénmaal zo



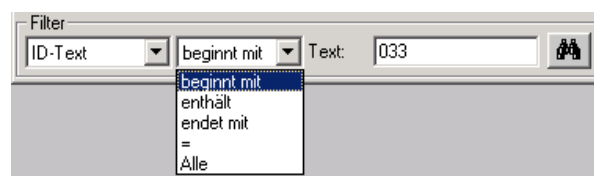
Probeer het maar eens uit ...

8.4.6 Filterfunctie in de rijwegenlijst.

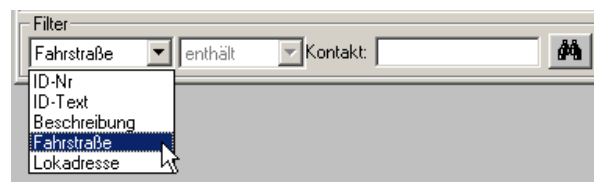
Met de filterfunctie aan de onderrand van de rijwegen-editor vind u snel een bepaalde rijweg binnen de rijwegenlijst. In de afbeelding ziet u links onder een filterfunctie. Zijn de tabbladen echter onder de rijwegenlijst geplaatst, laat zich de filterfunctie niet activeren.




U kunt het filter in de linker keuzevenster ook door de criteria van het middelste keuzevenster verfijnen. In het rechter invoerveld **<Text>** (tekst) geeft u dan de zoekterm aan.

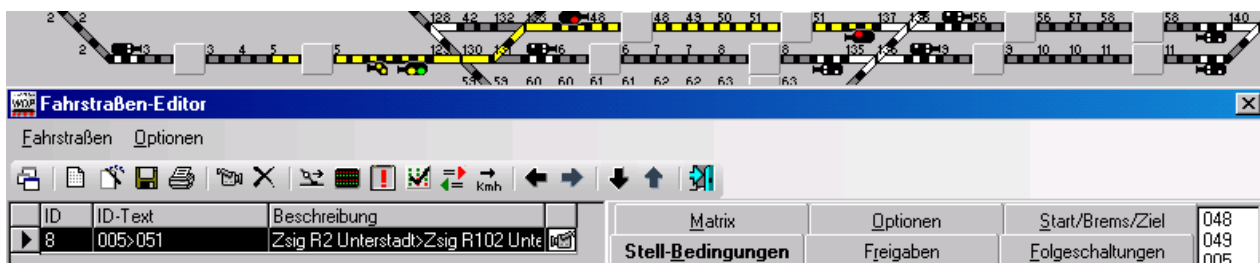



Heeft u de ze filterkeuze **<"Fahrstraße", bzw. "Lokadresse">** (rijweg, of locadres) gekozen, dan wijzigt zich de beschrijving van het invoerveld van **<Text>** (tekst) in **<Kontakt>** (contact), resp **<Lok>** (loc).



Na uw keuze en invoer lost u met een klik op  de filterfunctie op. Alle rijwegen die één van de zoekcriteria in zich heeft, verschijnt in het lijstvenster en de eerste rijweg van de gevonden keuze wordt ook in het spoorplan "geel" gekleurd weergegeven.

Nog **veel sneller** vindt u een bepaalde rijweg binnen het spoorplan via de **<Start/Ziel-Function>** (start/eindpunt-functie). Klik in het spoorplan met de **middelste-muisknop** op het **start-nummerveld** van de gezochte rijweg en dan weer met de **middelste-muisknop** op het **eindpunt-treinnummerveld**.



In de rijwegenlijst worden u dan alle via deze punten lopende rijwegen getoond. Om de volledige rijwegenlijst te tonen, klikt u in de symboollijst op .

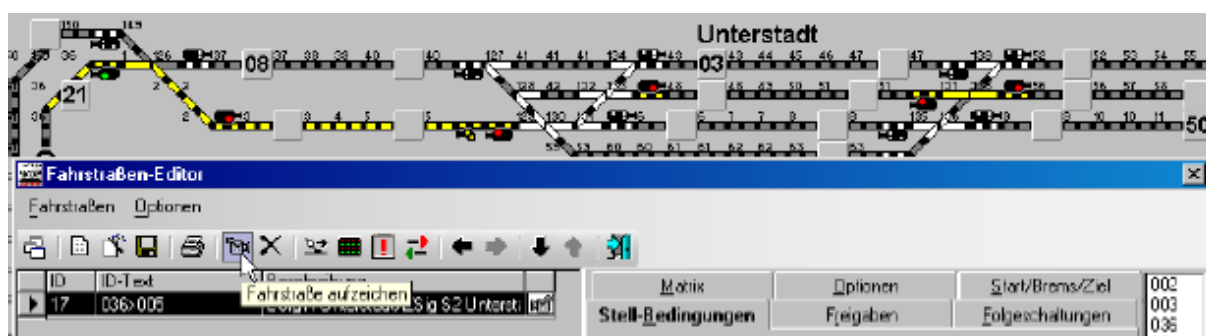
8.5 Door rijwegen-assistent automatisch aangemaakte rijweg(en) veranderen.


Wanneer u met de rijwegen-assistent rijwegen volgens paragrafen 8.3.1 tot 8.3.9 aangemaakt heeft, dan moet u deze in veel gevallen nog nabewerken. Een aantal redenen werden al aan het eind van paragraaf 8.3.6 genoemd en behoeven daarom niet nog eens herhaald te worden. In de volgende paragrafen worden de veranderingen, die voor **alle** reeds aangelegde rijwegen gelden, getoond.

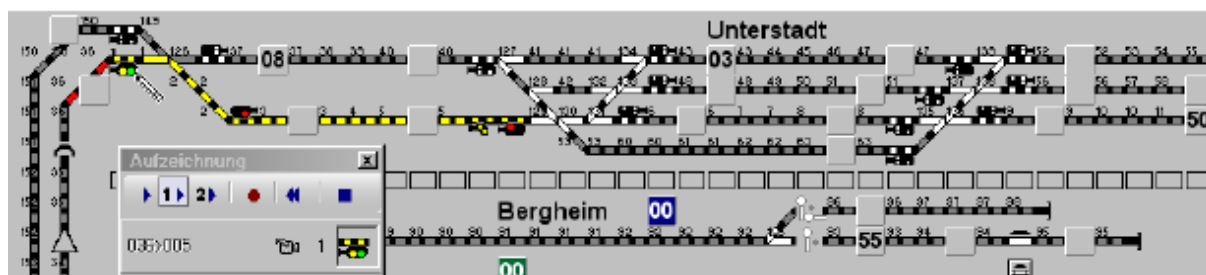
8.5.1 Rijweg zonder rijwegveranderingen corrigeren.



Dit is altijd pas dan gewenst, wanneer de route in de rijweg correct is opgetekend, in ieder geval bijv. de seininstelling, de snelheid bij het remcontact of toegevoegde snelheidsveranderingen bij overige baancontacten (K1 tot K3) ingevoerd zouden worden.

Om dit te bereiken klikt u in het spoorplan met de **middelste-muisknop** op het **Start-treinnummerveld** van de gezochte rijweg en dan weer met de **middelste-muisknop** op het **eindpunt-treinnummerveld**. De rijweg is in de lijst gemarkeerd en in het spoorplan **“geel”** oplichtend weergegeven.

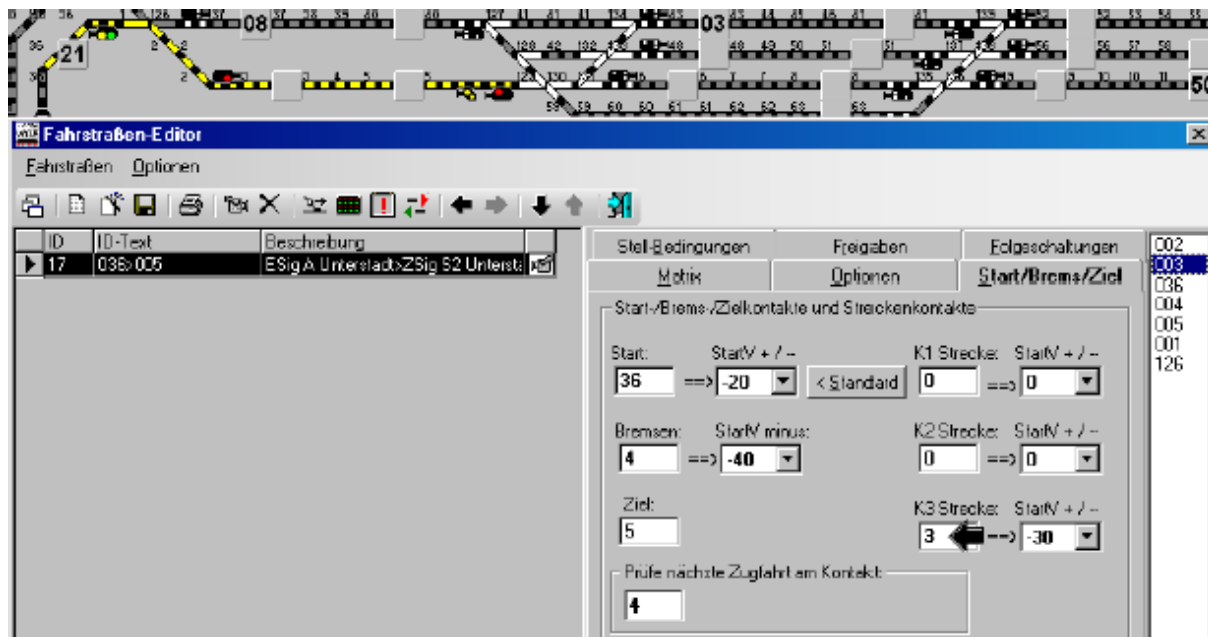


Zoals u in bovenstaande afbeelding zult herkennen, werd het seinbeeld van het inrijsein met het beeld Hp1 **“groen”** uitgevoerd. Dit moet nu gewijzigd worden, omdat bij de rit over de navolgende wissel Hp2 (**“groen/geel”**) moet tonen. Ter correctie van de rijwegenaanleg klikt u op de menuopdracht **<Fahrsstraßen>** (Rijwegen), **<Aufzeichnen>** (aanleggen), of klik op  in de knoppenbalk.




Omdat de rijweg met een 1^o deeltraject aangemaakt werd, moet u dit voor de verandering van de seininstelling eveneens doen. Klik u in het venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), op het symbool  tot verandering en aansluitend met de linker-muisknop de seininstelling op **“groen/geel”**. Zoals in de afbeelding te zien is, is het sein met een kleine “1” voor het 1^o deeltraject gemarkeerd en aan de muisaanwijzer hangt een “potloodje”. Om de veranderingen op te slaan klikt u op het symbool  en daarmee wordt het geheel opgeslagen.

Omdat het seinbeeld op Hp2 (“**groen/geel**”) gewijzigd werd, moet de trein natuurlijk ook zoals het hoort, binnenrijden en gaan stoppen.




Deze instelling worden op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*) van de rijwegen-editor uitgevoerd. De van de rijwegen-assistent ingevoerde Start, die u in de systeeminstellingen volgens paragraaf 4.7.6 ingevoerd heeft, stelt u nu op een lagere waarde van 60 km/h in. Om de trein mooi langzaam naar het eindpunt-sein te laten rijden, voegt u ook nog het baancontact K3 met het terugmeldcontact 3 in en stel daar de snelheid 40 km/h in.

Om dit te bereiken kiest u met de neerwaartse pijl of het toetsenbord de km/h bij K3 tevoorschijn en voegt in het veld K3 het terugmeldcontactnummer met het toetsenbord of trekt, zoals hier in het voorbeeld, met ingedrukte linker-muisknop het terugmeldcontact 3 in het veld K3 en laat daar de linker-muisknop los.

De snelheid op het remcontact, stelt u eveneens op een lagere waarde van 20 km/h in. Zijn alle veranderingen, eventueel ook op de overige tabbladen uitgevoerd, dan klikt u op het symbool  en slaat u de betreffende bestandset op.

8.5.2 Rijweg met deeltraject veranderen.


Bij lange rijwegen kan het zinvol zijn, deze met deeltrajecten uit te voeren. Als voorbeeld wordt de rijweg met de ID Nr.23 en de ID-tekst **052 > 003** gebruikt. De automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent werd niet met een eerste deeltraject uitgevoerd en moet daarom achteraf

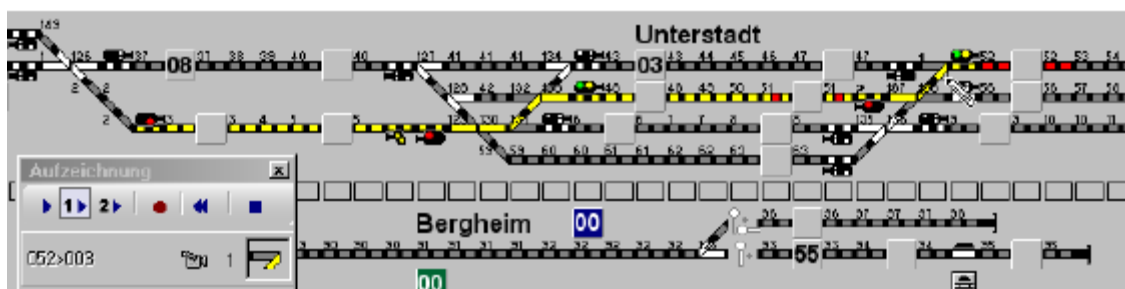
veranderd worden. Om deze correctie toe te passen op de rijwegaanleg klikt u op  in de knoppenbalk.




Door de rijwegaanleg/verandering met twee deeltrajecten voert u als volgt door:

➤ 1^e deeltraject aanleggen:

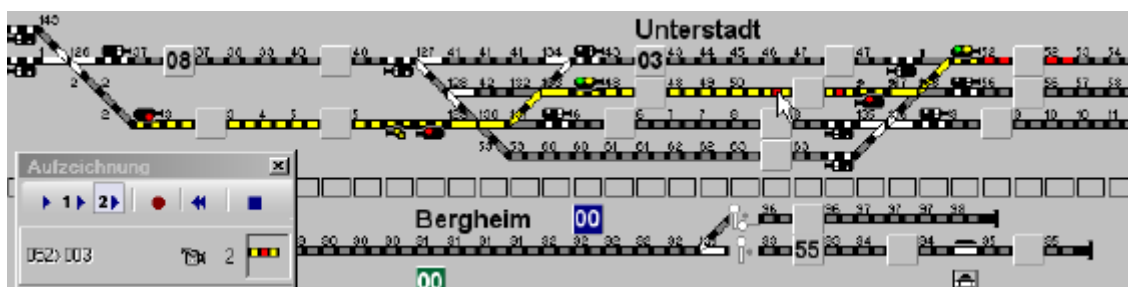
Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnen>** (aanleggen) op het symbool  en aansluitend in het spoorplan op het railsymbool die tot het 1^e deeltraject van de rijweg behoort. Dit zijn de railsymbolen met de terugmeldcontacten 52 links en rechts van het treinnummerveld en natuurlijk het treinnummerveld zelf; dit is heel belangrijk. Aansluitend klikt u op het sein links van het treinnummerveld en stelt door klikken het seinbeeld zo in dat Hp2 (“**groen/geel**”) getoond wordt. De navolgende wissel klikt u eveneens aan en let op de juiste wisselinstelling, die u ook in het kleine venster herkennen kunt. De beide railstukken worden “**rood**” weergegeven en bij het sein en de wissel worden links een klein “1” teken voor het 1^e deeltraject getoond.



➤ 2^e deeltraject aanleggen:


Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnen>** (aanleggen) op  en aansluitend in het spoorplan op de aansluitende dubbele kruiswissel. Verder moet u nu het sein in tegengestelde richting aanklikken en in de juiste stand zetten, immers bij het aanklikken verandert altijd weer het seinbeeld.

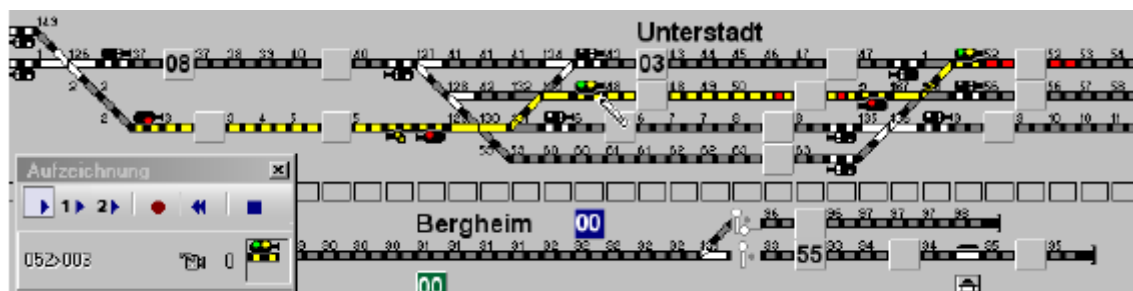
Als laatste stap markeert u de railstukken met het terugmeldcontact **51** en het daartussen liggende treinnummerveld. De railstukken worden “geel/rood” en de dubbele kruiswissel met een kleine “2” als teken voor het 2^e deeltraject getoond.



Ook ziet u in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), links van het railstuk een kleine “2” als teken voor het 2^e deeltraject.

➤ Resterende traject aanleggen/veranderen:

Klik op  en verander nu van het linker sein het seinbeeld van Hp1 (“groen”) naar Hp2 (“groen/geel”). De veranderde rijweg zou er nu als in de volgende afbeelding uit moeten zien.



Na deze veranderingen klikt u op  en sla de veranderingen op.

De beide meldingen na de overname van de instelvoorwaarden, van start/eindpuntcontact, het vrijgavecontact en de vervolgschakelingen (zie paragraaf **8.3.8**) moet u in ieder geval hier met **<Nein>** (*nee*), beantwoorden, omdat deze registratie zijn al met de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent aanwezig.

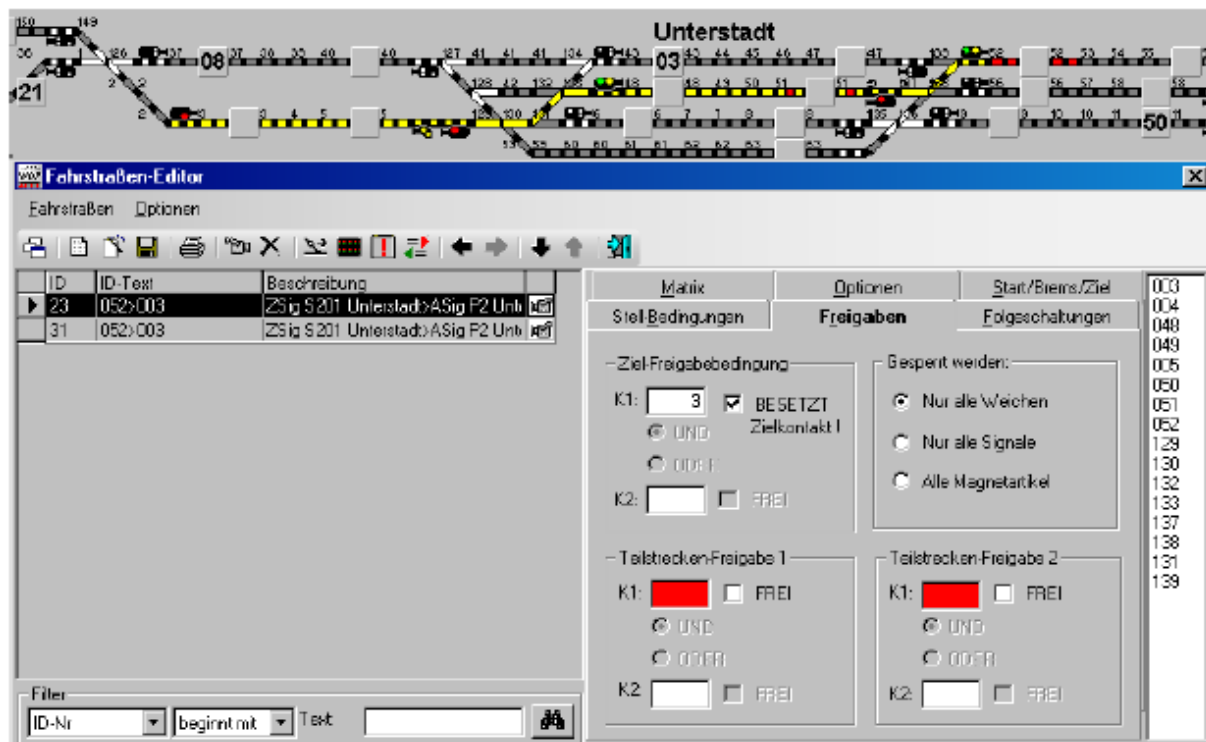
Na de tweede **<Nein>** (*nee*), wordt de veranderde rijweg in de rijwegen-editor met de instelvoorwaarden weer getoond. Alle terugmeldcontacten zijn in de juiste volgorde door de trein te berijden baan ingevoerd en het startcontact is met **<Besetzt>** (*bezet*), al aangevinkt. In de rechter lijst vindt u diverse tot de rijweg behorende terugmeldcontacten opgesomd. Niet op dit tabblad, maar op het andere tabblad **moeten** nog een paar **veranderingen** uitgevoerd worden.

Tot deze veranderingen behoren in bovenstaand voorbeeld ...

- Vrijgavecontacten voor de deeltraject-vrijgave;
- Verandering van rem en rij snelheden;

... om de belangrijkste maar eens te noemen.

Wanneer u in de rijwegen-editor op het tabblad **<Freigaben>** (*vrijgaven*), klikt, stelt u vast, dat daar de deelvrijgavecontacten nog niet ingevoerd zijn. Deze vrijgavecontacten moeten door u ingevoerd worden. Dat de vrijgavecontacten nog niet aanwezig zijn (dit is een grote fout), herkent u direct aan de in “rood” aangegeven velden bij de deeltraject-vrijgaven.




Wanneer uw terugmeldcontacten op de modelbaan foutloos werken, dan kunt u altijd na het verlaten van de enkele deeltrajecten deze ook weer vrijgeven.

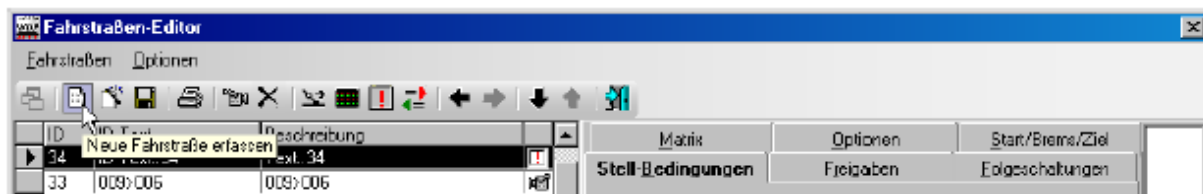
Omdat het 1^e deel van het deeltraject bij de linker wissel met het terugmeldcontact 139 eindigt, voegt u contactnummer **139** in het nog “rode” veld bij het deeltraject-vrijgave 1 of met het toetsenbord of met de ingedrukte linker-muisknop het terugmeldcontact **139** in het “rode” veld trekken bij het deeltraject vrijgave 1 en laat daar de muisknop los.

Direct na het invoegen van het contactnummer wordt het invoerveld weer “wit” maar de tevoren lege invoer bij **<FREI>** (*vrij*) is nu met een vinkje voor **<BESETZT>** (*bezet*), kenbaar gemaakt. Dit moet u in dit geval weer **afvinken**, zodat het eerste deeltraject na het verlaten van de trein en het vrijkomen van terugmeldcontact **139** gewist kan worden. De vrijgave van het 2^e deeltraject wordt dan gegeven, indien u het contact **51** met **<FREI>** (*vrij*), ingevoerd heeft.

Op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*), zou u verdere registraties en wijzigingen van de snelheden uit moeten voeren, zodat de trein zoals u wenst over de baan rijdt, niet raast en precies stopt op het punt dat u heeft gekozen.

8.6 Nieuwe rijwegen aanleggen.


Met de rijwegen-assistent laten zich vele maar niet alle rijwegen aanleggen. Vaak voert de handmatige rijwegaanleg sneller naar een eindpunt, genoemd worden hier bijvoorbeeld de zigzag rangeerrijwegen. Om nieuwe rijwegen te aanleggen klikt u in de rijwegen-editor op  in de knoppenbalk van de rijwegen-editor.



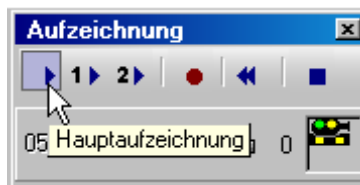
In de rijwegen-editor wordt een nieuwe regel met een vanuit het programma gegeven ID-tekst en een betreffende aanduiding ingevoegd en aangegeven.

Rechts daarnaast ziet u een “rood” uitroepteken (“!”), als teken van de nog niet gelukte rijwegaanleg. De nieuwe bestandset wordt in de rijwegenlijst aan het eind van de lijst of onder aangegeven.

8.6.1 Rijwegen handmatig of halfautomatisch aanleggen.

Voor de aanleg van een rijweg markeert u in de rijwegenlijst een nieuwe of al voorhanden zijnde registratie. Nu klikt u op  in de knoppenbalk.

Er opent zich een klein venster <Aufzeichnung> (aanleg) met 6 knopjes, welke betekenis u door met “geel” weergegeven (“tool-tip”) direct herkent. In het venster staat links onder de ID-tekst (bijv. **052 - 003**) de op te tekenen rijweg of de te veranderen rijweg.



Tussen het camerasymbool en het rechter kleine venster met het symbool (hier het “groen/gele” sein) wordt met een...


- “0” de hoofdbaan;
- “1” het 1^e deeltraject en;
- “2” het 2^e deeltraject;

... bijkomen getoond, omdat de kleine cijfertjes aan de symbolen zijn in het spoorplan niet altijd duidelijk te zien.

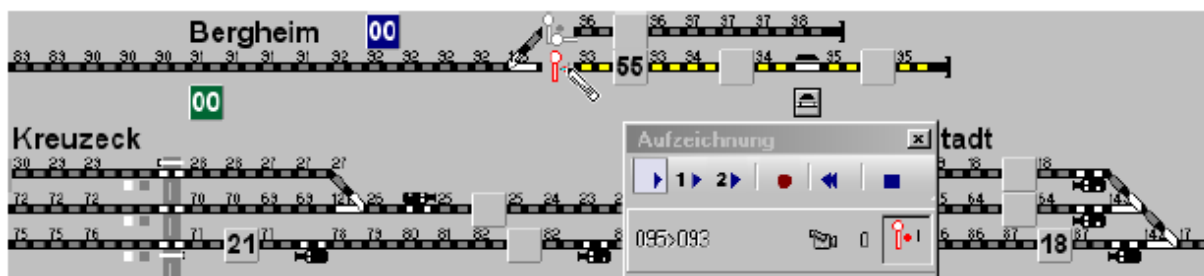
Aanwijzing!!

De kleine cijfertjes tussen de camera en het symbool verandert eerst dan zijn waarde, wanneer een wissel-, sein- of een ander symbool (niet zijnde een railsymbool) opgetekend wordt en behoudt deze waarde zo lang, tot de baanaanleg (deeltraject of hoofdbaan) veranderd wordt.

8.6.2 Rijweg zonder deeltrajecten handmatig aanleggen.


Kies de betreffende rijweg uit de rijwegenlijst en klik u op  in de knoppenbalk. In het voorbeeld is dit de rijweg met het ID-Nr. 34 en met de ID-tekst 34.


Druk nu met de linker-muisknop en teken de rijweg op. Ga met de muisaanwijzer over alle railsymbolen, die tot deze rijweg moeten behoren en klik dan ieder railsymbool aan. U kunt met de muisaanwijzer bij een ingedrukte linker-muisknop, ook zo doen. De rijweg wordt “geel” uitgelicht.

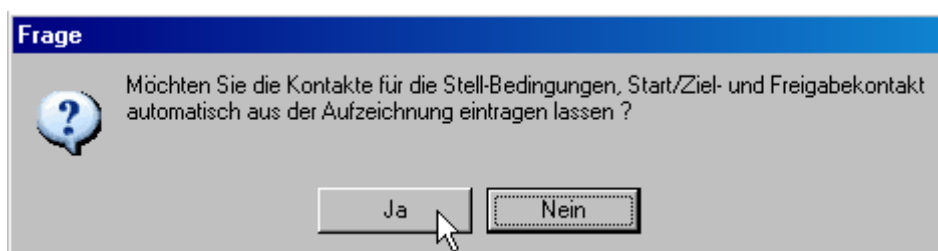


De opgetekende rijweg zou er nu zo uit moeten zien als in de afbeelding getoond. Belangrijk is ook het meegerekende aan de linker zijde bevindende en op Hp0 “rood” staande sein t.b.v. rijwegbeveiliging. Dit is in dit voorbeeld erg belangrijk, omdat er verder geen wissel of andere magneetartikelen in de rijweg opgenomen zijn.

Aanwijzing!!

Bij magneetartikelen klikt u zo vaak op het betreffende symbool, tot de gewenste stand is bereikt. Met de rechter-muisknop kunt u een rijweg of delen daarvan door het klikken of slepen verwijderen. Wanneer u in het venster <Aufzeichnung> (aanleg), het symbool “opnieuw beginnen”  klikt, wordt de complete rijwegaanleg weggeworpen en u kunt opnieuw beginnen.

Bent u tevreden met de rijweg, dan klikt u in het kleine optekenvenster op <Speichern> (opslaan),  en er verschijnt de vraag naar de automatische overname van de instelvoorwaarden enz., die u wanneer de rijwegaanleg in de precieze volgorde van de door de trein te berijden contacten, uitgevoerd heeft en met “Ja” beantwoordt heeft.





De rijwegaanleg wordt opgeslagen en het venster <Fahrstraßen-Editor> (rijwegen-editor), verschijnt weer. Hier heeft de rijwegregel een nieuwe ID-tekst (095 > 093) en een nieuwe aanduiding (095 > Asig N2 “Bergheim”) gekregen, omdat u voor het treinnummerveld met het terugmeldcontact 093 in de spoorplan-editor een aanduiding had aangegeven.

8.6.3 Rijweg met deeltrajecten aanleggen.

Bij lange rijwegen is het gebruikelijk, deze in deeltrajecten in te delen. Ook bij de zogenaamde “zigzag rangeertrajecten” zou u altijd met deeltrajecten moeten werken, zodat het bedrijfsverloop niet nutteloos gehinderd wordt.

Als een ander voorbeeld moet de rijweg dienen, die u met de rijwegen-editor aangelegd heeft maar met een andere rijweg nodig heeft. In het voorbeeld van paragraaf 8.5.2 werd al eens de verandering van een bestaande rijweg getoond maar in dit voorbeeld moet de complete rijweg verandert worden, terwijl deze rijweg dubbel werd aangemaakt. Kies de rijweg met de start/eindpunt-functie, dan worden gelijk de beide aanwezige rijwegen in de rijweglijst en in het spoorplan getoond.




Om te kunnen veranderen moet de al gemarkeerde rijweg genomen worden en daarom klikt u op  in de knoppenbalk. Omdat de getoonde rijwegaanleg compleet gewist moet worden, moet u als eerste in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), met een klik op  de oplichtende rijweg wissen.

De nieuwe rijweg moet in tegengestelde richting vanaf terugmeldcontact 5 naar het sein van treinnummerveld (hier door loc 50 bezet) aangelegd worden.

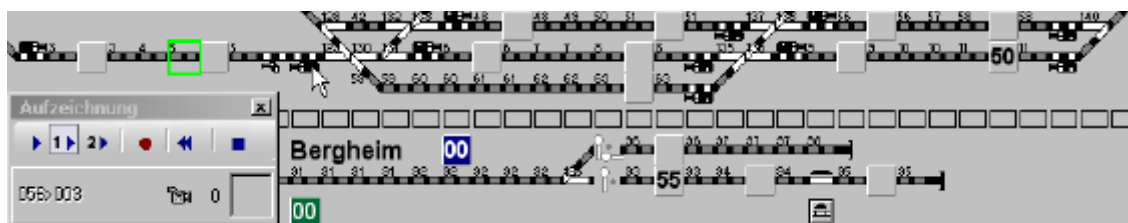
De rijwegaanleg met twee deeltrajecten voert u als volgt uit:

➤ 1^e deeltraject handmatig aanleggen:

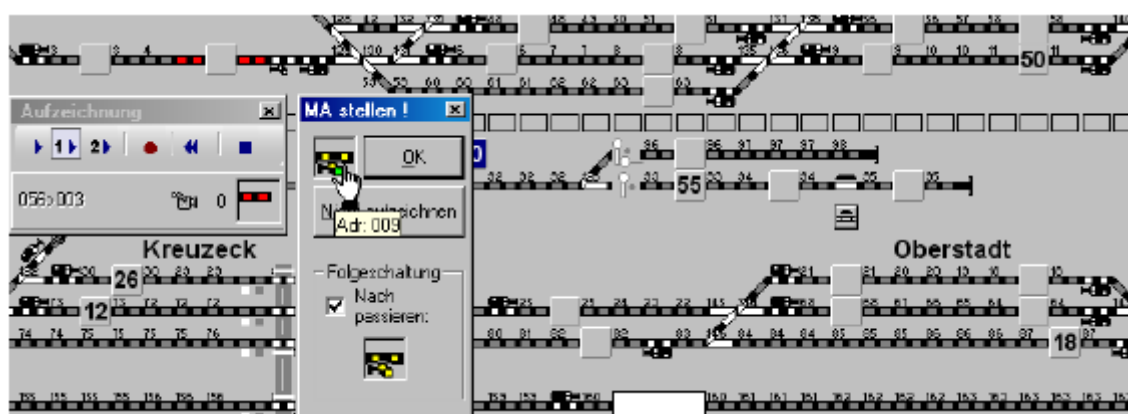
Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (aanleg), op, het symbool  en aansluitend in het spoorplan op het railsymbool, dat tot het 1^e deeltraject moet behoren. Dit zijn de railstukken met terugmeldcontact 5 links en rechts van treinnummerveld en natuurlijk het treinnummerveld zelf; dit is erg belangrijk. Aansluitend klikt u op het voorsein, rechts van dit treinnummerveld en stelt door klikken het seinbeeld zo in dat Vr2 (“**groen/geel**”) getoond wordt. Met het navolgende hoofdslein gaat u als bij het vorige sein te werk en stelt Hp2 (“**groen/geel**”) in. De beide railstukken worden “**rood**” uitgelicht en bij de seinen wordt links een klein “1” teken voor het 1^e deeltraject aangegeven. U kunt toch dit 1^e deeltraject iets makkelijke opteken en daarom wordt dit in de volgende paragraaf getoond en beschreven.

➤ 1^e deeltraject halfautomatisch aanleggen:

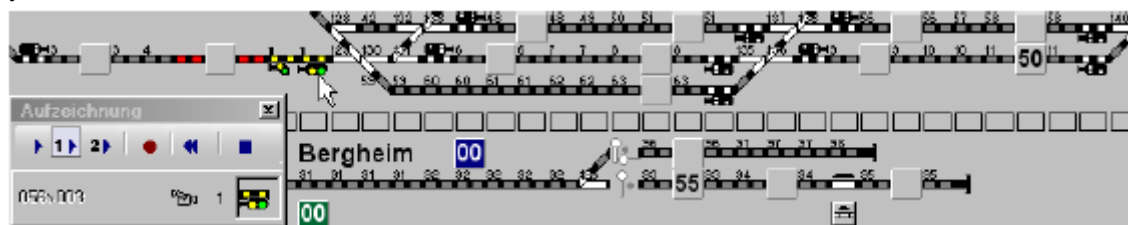
Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*Aanleg*) op het symbool **1**. De halfautomatische rijwegaanleg start u met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het railstuk met terugmeldcontactnummer 5 links van het treinnummerveld. Dit railstuk wordt direct van een “**groen**” vierkant voorzien. Aansluitend klikt u eveneens met ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het hoofdslein rechts van het treinnummerveld.



Er verschijnt nu het uit het al bekende voorgaande paragrafen bekende venster **<Start mit Richtung>** (*start met richting*) en na een klik op het richtingspijlje naar rechts start de halfautomatische rijwegaanleg. Bij het voorsein stopt u, er verschijnt het ook al bekende venster **<Ma stellen!>** (*handmatig schakelen!*) en wacht dan op uw reactie. Hier stelt u het seinbeeld op Vr2 (“**groen**”/ “**geel**”) in, de vervolgschakeling laat u staan zoals het is en bevestigt aansluitend uw invoer met “**OK**”.



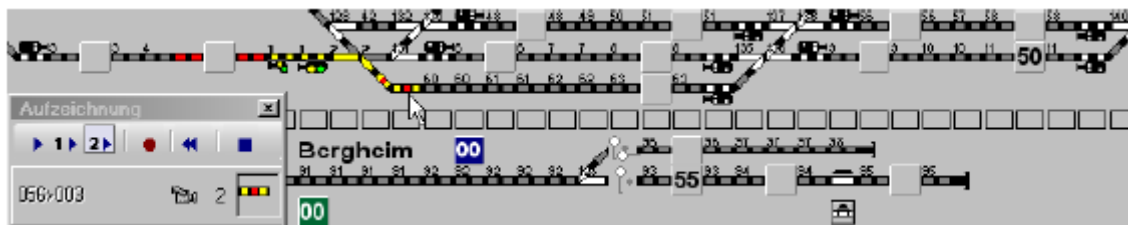
Na het “**OK**” wordt de rijwegaanleg voortgezet. Bij het volgende hoofdslein stopt u echter opnieuw met het venster **<Ma stellen!>** (*handmatig schakelen!*) en wacht weer op uw reactie. Dit voert u opnieuw zoals bij het voorsein uit en stelt het hoofdslein op Hp2 (“**groen/ geel**”) in. De vervolgschakeling laat u weer als gekozen staan en klik dan op het symbool “**OK**”.



Het eerste deeltraject is gereed en zou er als bovenstaande afbeelding uit moeten zien. De beide railstukken worden “**rood**” uitgelicht en bij de seinen wordt links het kleine “**1**” teken voor het 1^e deeltraject getoond. Bij verschillende symbolen (in dit geval bijv. bij links verkeer) kan het voorkomen, dat deze kleine cijfertjes door het railsymbool afgedekt worden.

➤ **2^e deeltraject handmatig aanleggen:**

Klik met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), op **2** en aansluitend in het spoorplan op het railsymbool, die tot het 2^e deeltraject gaat behoren. Zoals u in de volgende afbeelding ziet, zijn dit alleen de dubbele kruiswissel en de beide railstukken met het terugmeldcontactnummer **59**.

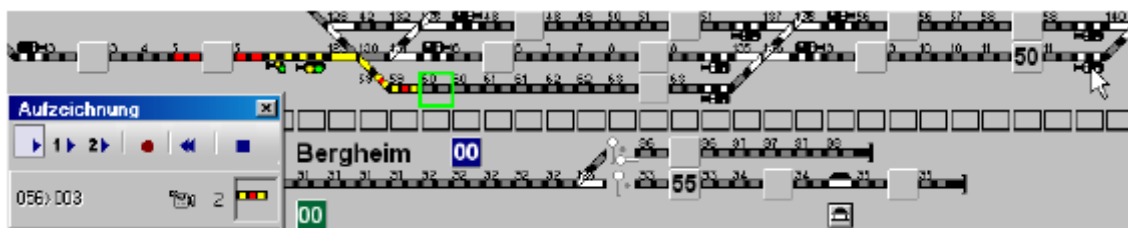


De railstukken zijn (“geel/rood”) gemarkeerd en aan beide symbolen van de dubbele kruiswissel wordt links “het kleine “2” teken voor het 2^e deeltraject getoond. Omdat u bij halfautomatische aanleg wissels, dubbele kruiswissels en driewegwissel mag starten en eindigen, kan hier voor het 2^e deeltraject ook alleen maar de handmatige rijwegaanleg gebruikt worden.

➤ **Hoofd-(rest-) baan, halfautomatisch aanleggen:**

Vanaf hier met het terugmeldcontact **60** moet nu de hoofdbaan beginnen en daarom klikt u met de linker-muisknop in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), op het symbool **▶**. Voor de aanleg van deze hoofd-(rest-) baan wordt u weer de zeer makkelijke halfautomatische rijwegaanleg aangeboden, zodat u niet elk afzonderlijk railsymbool hoeft aan te klikken en buiten dat wordt bij het navolgende hoofdsein ook gelijk de vervolgschakeling mee opgetekend en hoeft niet later handmatig uitgevoerd te worden.

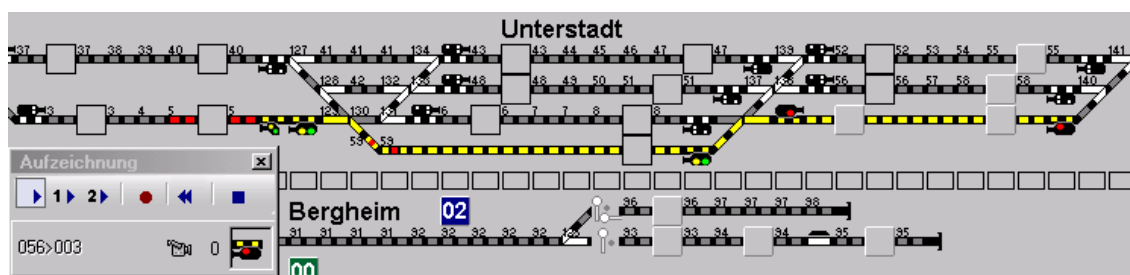
De halfautomatische rijwegaanleg start u met ingedrukte [Shift]-toets en met de linker-muisknop op het railstuk met terugmeldcontact **60**. Dit railstuk wordt weer direct van een “groen” vierkant voorzien. Aansluitend klikt u ook bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop op het hoofdsein, rechts van het treinnummerveld (hier met de muis gemarkeerd).




Er verschijnt nu het al uit voorgaande paragrafen bekende venster **<Start mit Richtung>** (*start met richting*) en na een klik op het richtingspijlje naar rechts start de halfautomatische rijwegaanleg. Bij het hoofdsein stopt u, er verschijnt wederom het venster **<Ma stellen!>** (*handmatig schakelen!*) en wacht op uw reactie.

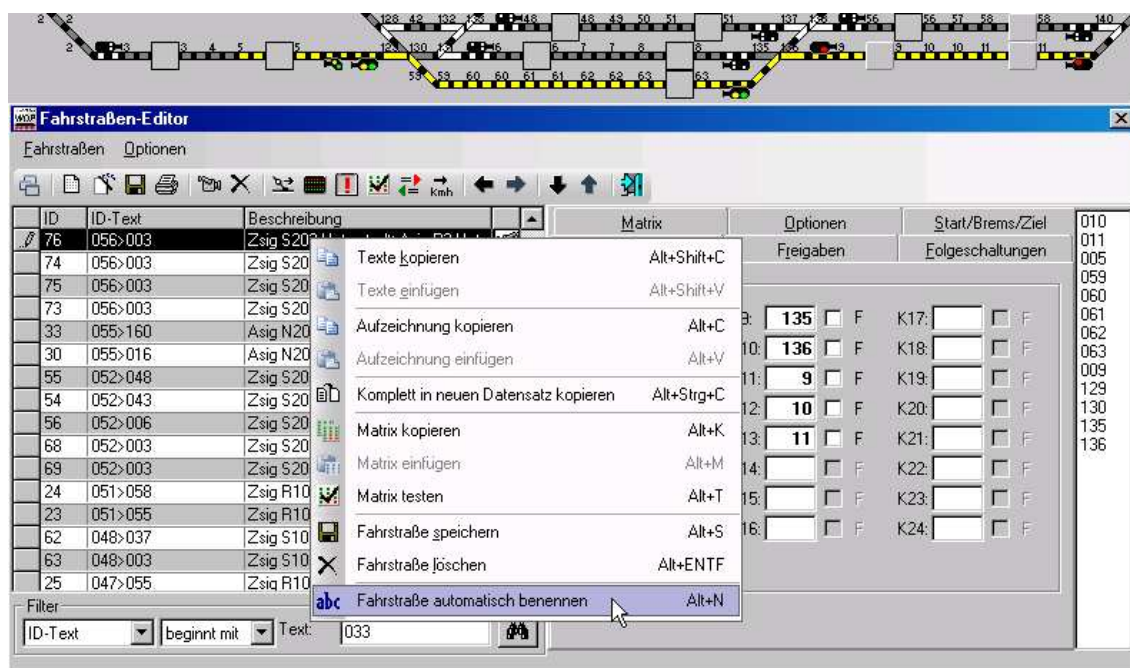
Hier stelt u het hoofdsein op Hp2 (“groen/geel”) in, de vervolgschakeling laat u zoals het is aangegeven en bevestigt het aansluitend met uw invoergegevens met **“OK”**. Bij de richting aangevende dubbele kruiswissel wordt de rijwegaanleg gestopt en wacht in dit geval alleen maar op uw bevestiging, omdat de wissel al in de goede richting naar rechts ingesteld staat.

Na de bevestiging “OK” worden de overige railsymbolen opgetekend. U kunt dit zeer goed volgen en daarbij bekijken, hoe de kleine terugmeldcontactnummers aan de aanleg gewist worden. Het eindpunt-sein toont Hp0 (“rood”), omdat daar de rijweg moet stoppen.



De aangemaakte rijwegaanleg slaat u op met een klik op  in het venster **<Aufzeichnung>** (*aanleg*), het venster wordt gesloten. De beide al bekende meldingen ter overname van de instelvoorwaarden van de eindpuntvrijgave en de vervolg-schakelingen bevestigt u met “Ja” en de rijwegen-editor wordt weer getoond.

In de navolgende afbeelding ziet u nog éénmaal de complete nieuwe rijweg, echter is de rijwegbetekenis niet automatisch veranderd.



Dit kunt u na een klik op de rechter-muisknop met de menuopdracht **<Fahrstraße automatisch benennen>** (*rijweg automatisch benoemen*), of nog veel sneller met de daar aangegeven toets-combinatie (“Alt”+N) uitvoeren. Op het tabblad **<Freigaben>** (*vrijgave*), **moet** u nog invoer plegen, omdat deze niet automatisch worden ingebracht. Wel iets om even aan te denken als u dat wilt benoemen.

8.6.4 Rijwegen met railonderbrekingen aanleggen.

Bij het aanleggen van een spoorplan zal het vaak tot railonderbrekingen komen, omdat u tunnelstukken, over- en onderdoorvoeringen, schaduwstations, verschillende lagen en dergelijke heeft en tonen moet. Ter aanleg van rijwegen bij onderbrekingen zijn er twee mogelijkheden:

1. aanleg met geplaatste sprongmerken:

Wanneer u railonderbrekingen (tekst, railbetekenissen enz.) heeft, dan kunt u deze rijweg in de meeste gevallen **niet** automatisch met de makkelijke rijwegen-assistent aanmaken. Alleen dan, wanneer u de sprongmerken conform paragraaf **6.7** aangemaakt hebt, wordt de automatische rijwegaanleg met de rijwegen-assistent werken. Heeft u echter éénmaal een sprongmerk **niet** ingevoerd, dan wordt de rijwegen-assistent dit met de melding

 aangeven.

2. Aanleg in meerdere stappen:

De aanleg van de rijweg kunt u handmatig of halfautomatisch in stappen uitvoeren. Bij de handmatige rijwegaanleg klikt u, zoals bekend met de linker-muisknop alle railstukken in de goed volgorde aan.

Wilt u echter de rijweg halfautomatisch aanmaken, dan moet u de aanleg in meerdere stappen uitvoeren. Om dit te bereiken start u de rijwegenaanleg op het startpunt en laat u dit vóór de rijwegonderbreking stoppen, zoals het in paragraaf **8.6.3** bij de 1^e deeltraject-aanleg getoond werd. Achter de rijwegonderbreking wordt de halfautomatische rijwegaanleg weer voortgezet, zoals u het al in paragraaf **8.6.3** bij de hoofdbaan gezien had.

Zou u de rijwegaanleg echter met een start- en eindpunt gestart hebben, dan stopt aan de rijweg-onderbrekingsplaats de halfautomatische rijwegaanleg met de melding **<Ziel RMK konnte nicht erreicht werden>** (eindpunt TM kon niet bereikt worden). Nu kunt u alleen maar met **“OK”** bevestigen en moet u dan de rijwegaanleg hernieuwd achter de onderbrekingsplaats starten. Zouden de onderbrekingen echter meermaals voorhanden zijn, dan is het aan te raden, hier de eerder genoemde sprongmerken te plaatsen.



Tip!

Maak de rijwegaanleg zeer nauwkeurig en zorgvuldig en in de juiste volgorde van de te berijden contacten. U bespaart hiermee veel werk, wanneer u op deze manier de uitvoering ter hand neemt en de eerder genoemde meldingen met **“Ja”** beantwoordt. Omdat zo de instelvoorwaarden, de eindpuntvrijgave en de start-, rem- en eindpuntcontact registraties door het programma in de overeenstemmende tabbladen werd uitgevoerd. De precieze volgorde van de contactregistratie is voor het verloop in de simulatie zeer belangrijk.

Aanwijzing!!

Wanneer u de **rijweg met deeltrajecten** aanlegt, dan **moet** er ook altijd een **hoofd (rest-) traject** zijn, omdat het anders bij de vrijgave en het verloop in **Win-Digipet** altijd tot problemen zal leiden.

Stel bij de deeltrajecten altijd vast ...

- Waar moet het beginnen en eindigen en;
- Wanneer en hoe moet het vrijgegeven worden,

... zodat het bedrijfsverloop versneld wordt maar buiten dat veilig blijft.

Bedenkt hierbij ook, of uw terugmeldcontacten zonder problemen werken of dat een trein over de gehele lengte de terugmeldingen in werking zet, wanneer u de deeltrajecten met de optie **<Frei>** (*vrij*) vrijgeven wilt. Indien dat niet altijd het geval is, dan kunt u een deeltraject veiliger met een bezetmelding vanuit het terugmeldcontact in werking zetten, dan dat de **langste trein** van de modelbaan dit op z'n vroegst bereikt.

8.7 Instelvoorwaarden, vrijgave, start-, rem- en eindpuntcontacten aanleggen.

Wanneer u de rijwegaanleg met de rijwegen-assistent uitgevoerd heeft, dan zijn reeds alle instelvoorwaarden, die eindpuntvrijgave, de start-, rem- en eindpuntcontact automatisch uitgevoerd. Deze gegevens moet u echter altijd testen, omdat de deeltraject-vrijgave altijd met **<Frei>** (*vrij*), opgegeven worden. Is dit niet uw wens, dan moet u dat conform paragraaf **8.7.2** wijzigen. Bij de handmatige of halfautomatische rijwegenaanleg worden **geen** deeltraject-vrijgaven automatisch opgegeven.

Tip!

Het is zeer aan te bevelen, dat voor iedere rijweg instelvoorwaarden, vrijgave voorwaarden zoals start- en eindpuntcontacten opgegeven worden, anders is een storingsloos verloop niet gegarandeerd. Daarmee vergeleken is de informatie op de tabbladen, vervolgschakelingen, Matrix en opties optioneel.

Met de informatie op het tabblad Matrix stuurt u echter het verkeer op de baan in betrekking tot het loctype, wagentype, treinlengte, "Thuispoor" enz. zodat bijvoorbeeld geen e-loc op een spoor terecht kan komen waarboven zich geen bovenleiding bevindt of een te lange trein op een te kort stationsspoor binnenrijdt.

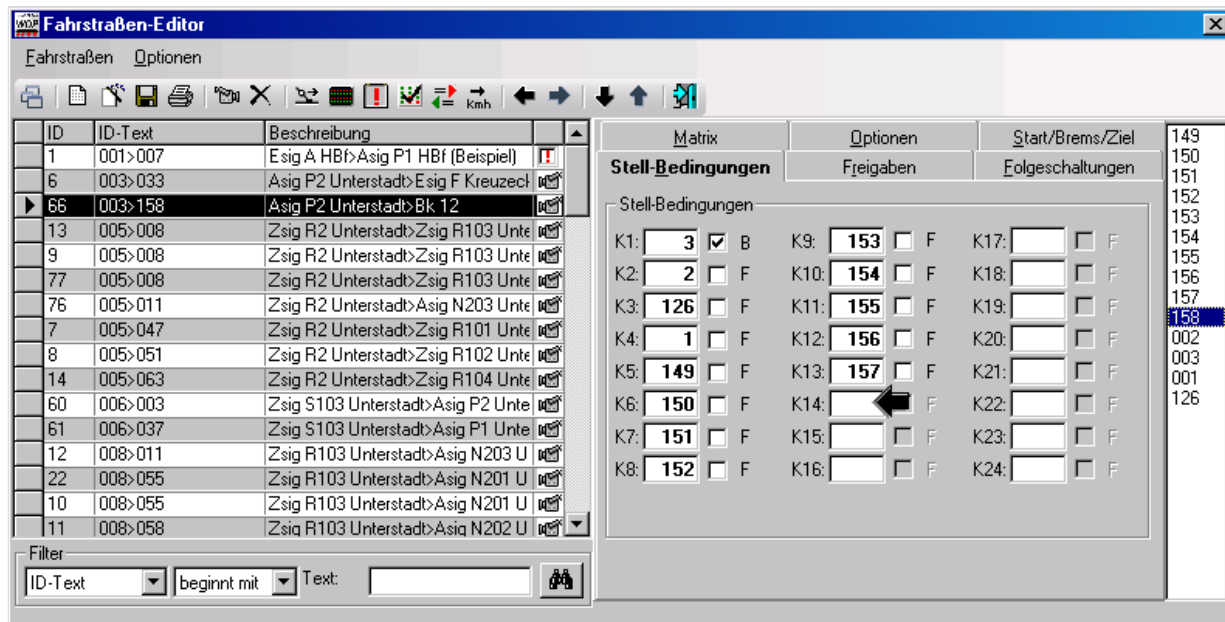
8.7.1 Schakelvoorwaarden.

Wanneer u de rijwegeinstellingen met de rijwegen-assistent hebt uitgevoerd, dan zijn alle schakelvoorwaarden automatisch ingevoerd.

Heeft u echter de rijwegenaanleg handmatig of automatisch uitgevoerd, dan zou u na het opslaan van het bestand, de aansluitende vraag van de overname van de schakelvoorwaarden dit met **"Ja"** moeten beantwoorden. Zodat de data op het tabblad **<Stell-Bedingungen>** (*schakelvoorwaarden*), van **Win-Digipet** ingevoerd worden. Op dit tabblad staan alle gegevens, waaronder de voorwaarden van de geregistreerde rijweg, van welk het ID-nummer en beschrijving links in de rijwegenlijst staan, geplaatst mogen worden.

De instelvoorwaarden zullen in de regel zijn ...

- Startcontact bezet (daar staat immers de loc of trein);
- Alle verdere baancontacten zijn vrij en;
- Het eindpuntcontact is eveneens vrij.



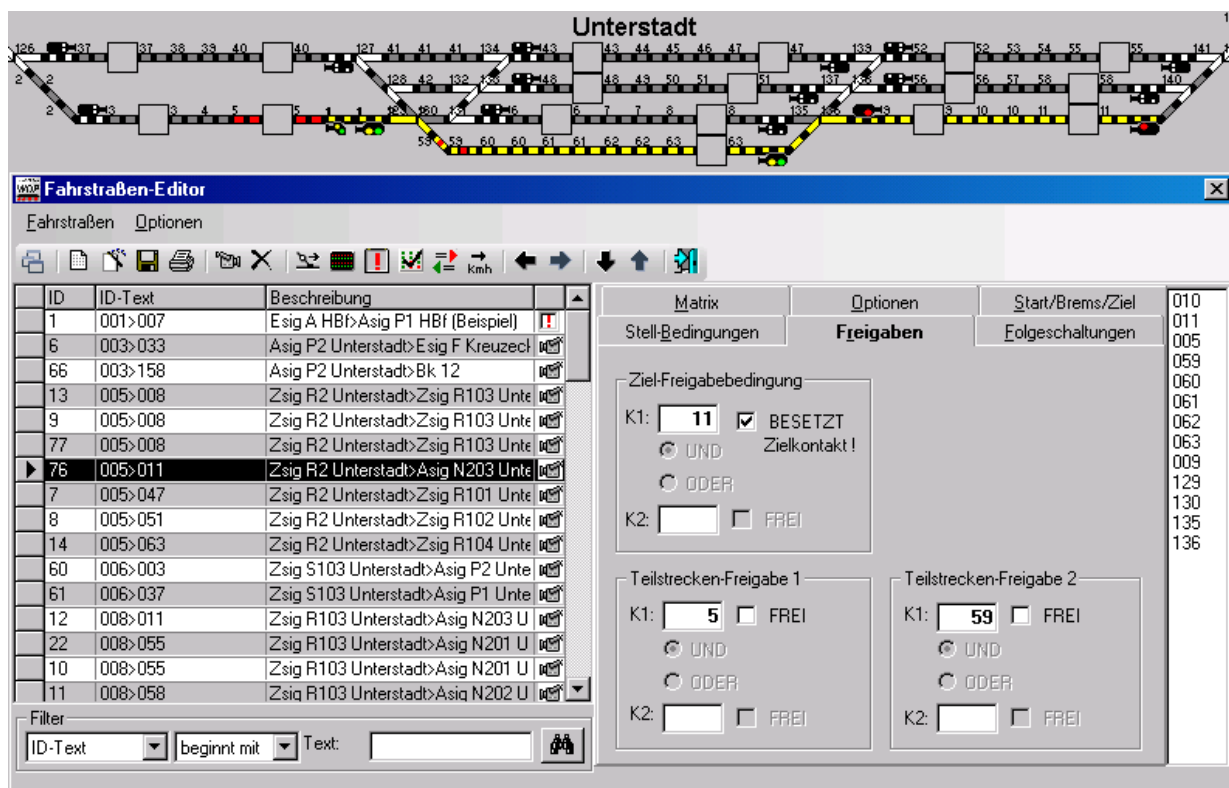
In de rijwegen-editor ziet u in de rechter kolom de terugmeldcontacten van alle tot de rijweg behorende ingevoerde terugmeldcontacten.

Wanneer u de vraag naar de automatische gegevensovername met **<Nein>** (nee), beantwoordt heeft, dan moet u nu alle vierentwintig velden (K1 t/m K24) zelf invoeren of veranderen. Klik op de kolom, rechts op het contactnummer, die u in het tabblad wilt inbrengt; deze wordt in de kleur **“blauw”** weergegeven. Houdt de linker-muisknop ingedrukt, sleep het nummer naar het invoerveld en laat daar de muisknop los (“drag & drop”).

Let bij de handmatige invoer van de gegevens op de goede (reële) volgorde van de contacten in de rijweg. Met de invoer op het tabblad legt u de schakelvoorwaarden van deze rijweg vast, waarbij in de regel het startcontact met “bezet” en alle andere contacten met “vrij” ingevuld zouden moeten zijn.

8.7.2 Vrijgavevoorwaarden.

Vervolgens klikt u op het tabblad <Freigaben> (vrijgave).



<Ziel-Freigabebedingung> (Eindpunt-vrijgavevoorwaarden):

Hier heeft Win-Digipet bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent of na de bekende vraag ter overname van de instelvoorwaarden automatisch het eindpuntcontact van de rijweg ingevoerd en aangevinkt. Het nummer van het eindpuntcontact moet beslist in de linker bovenste invoerveld ingevoerd worden en aangevinkt zijn. Omdat anders het tot storingen in het verloop kan komen.

Hier legt u vast, onder welke omstandigheden de vergrendeling opgeheven wordt. <Freigeben> (vrijgeven), betekent in deze context "over de magneetartikelen van de rijweg kan elders vervoegd worden, wanneer contact (K1) bezet (of vrij) is (en/of wanneer ook het contact K2 vrij/bezet is). Tot wel 2 vrijgavecontacten (K1, K2), kunt u definiëren en van een <UND/ODER> (EN/OF), koppeling voorzien.

Een andere rijweg, de geblokkeerde magneetartikelen, al was het er maar één in een rijweg, kunnen pas dan geschakeld worden, wanneer aan de voorwaarden tot vrijgave van de geblokkeerde rijwegen voldaan zijn.

Vanuit deze achtergrond is het beslist **noodzakelijk**, dat bij **iedere rijweg de vrijgave-voorwaarden** ingevuld zijn. Normaal gesproken zal dit het geval zijn als het eindpuntcontact (K1) <Besetzt> (bezet) is, bedoeld wordt dat de trein of locomotief of rijweg normaal en correct heeft doorlopen.

Wanneer u bij de eindpuntvrijgave een <UND> (EN), voorwaarde heeft gesteld, dan zal de trein pas dan stoppen en de rijweg heeft gewist indien aan beide voorwaarden is voldaan, immers (EN) betekent voldoen aan twee voorwaarden. De ene en de andere (vertaler...).

Dit zou u altijd dan definiëren , wanneer u het volgende heeft en wilt bereiken. U ...

- Rijd met lange treinen;
- Heeft lange wisselstraten;
- Heeft na een wisselstraat telkens een (een ongeveer 24 cm lange) railsectie met minimaal één terugmelder.

... dan zal de trein bij de betreffende vrijgavevoorwaarde (eindpuntcontact bezet en railsectie achter de wisselstraat is vrij) ook pas dan tot stoppen komen en de rijweg wederom vrijgeven, wanneer aan beide voorwaarden voldaan wordt.

Daardoor mag het nooit voorkomen, dat de laatste wagon of rijtuig van een lange trein op de wisselstraat stopt. Als voorwaarde geldt natuurlijk, dat de lange trein met de locomotief dan niet alweer in een meest nabije wisselstraat tot stoppen komt, immers dan zou de definitie op het tabblad "Matrix" in de rijwegen-editor te veranderen zijn. Na invulling van de vrijgavevoorwaarden wordt deze rijweg op het beeldscherm vervaagd, of gedeactiveerd.

<Teilstrecken-Freigabe 1 bzw. 2> (Deeltraject-vrijgave 1 of 2):

Zoals in paragraaf 8.7.2 verduidelijkt, kunt u de geregistreerde trajecten van lange rijwegen al vrijgeven, hoewel de trein de eindpuntvrijgave nog niet heeft bereikt. Hier beslist u, onder welke voorwaarden deeltrajecten worden vrijgegeven.

Is aan de deeltraject vrijgavevoorwaarde voldaan, wordt de het deeltraject op het beeldscherm vervaagd, gedeactiveerd en de vergrendeling van de magneetartikelen binnen dit deeltraject opgeheven. In **Win-Digipet** mag u nu ook de beide deeltraject-contacten met **<Frei>** (*vrij*), invullen, omdat nu wordt dat deeltraject pas dan vrijgegeven, wanneer het ingevoerde **bezet en weer vrij** is.

Ook bij de beide deeltrajecten-vrijgave werd ook gedacht aan de bij de eindpuntvrijgave mogelijke UND/ODER (*EN/OF*) koppeling. Daarmee kunt u nu ook hiervan de vrijgave van de meest verschillende voorwaarden afhankelijk maken. Verder worden ook in de treinritten op alle ingevoerde schakelvoorwaarden (buiten het bezette startcontact van de rijweg) op **<FREI bzw. BESETZT>** (*vrij of bezet*), getest en in de gaten gehouden.

Daardoor zal het niet meer voorkomen, dat een rijweg in de treinrit geschakeld wordt, wanneer bijvoorbeeld de trein het contact van de draaischijf of rolbrug nog niet bereikt (bezet) heeft. U moet daarom uw rijweg met deeltraject-vrijgave op deze nieuwe mogelijkheid testen. Echter is dit alleen dan aan te bevelen, wanneer de terugmeldingen op de modelbaan hardwarematig zonder storingen werken.

8.7.3 Start-, rem en eindpuntcontacten.

Ook hier heeft **Win-Digipet** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent of na de bevestigende vraag tot overname van de schakelvoorwaarden enz. automatisch de contacten ingevoerd.

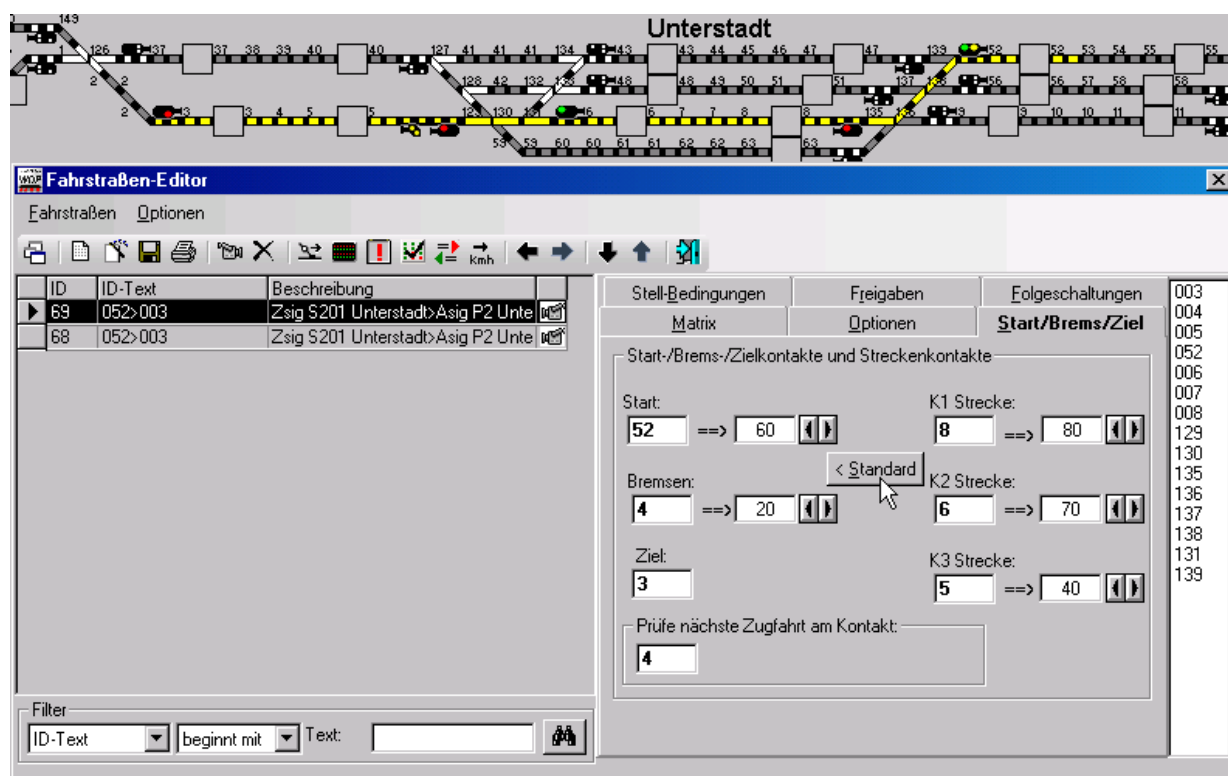
Op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*) zijn beslist de terugmeld-contactnummers van het **start-** en **eindpuntcontact** van de geregistreerde rijweg noodzakelijk.

Zij zijn voor de ...

- Start/eindpunt-functie;
- Treinnummer-weergave;
- Dienstregelings-bedrijf en;
- Treinritten automatiek (zie paragraaf **18.18.4**).

... wenselijk.

Bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent worden de in de systeeminstellingen geregistreerde standaardwaarden voor de start- en remsnelheid automatisch in het tabblad overgenomen. In de velden voert u de snelheden in km/h in, met welke uw loc op de afzonderlijke trajecten (startcontact, baancontacten K1 t/m K3 en het remcontact moet rijden.



In de bovenstaande afbeelding, zijn alle contacten ingevoerd voor de rijdende snelheden, terwijl de locomotieven met verschillende snelheden moeten rijden. Wanneer u op de met de muis gemarkeerde knop **<Standard>** (*standaard*) klikt, dan worden de waardes bij de start en bij het remmen met de systeeminstellingen vastgelegde waardes overschreven, de waarde op de trajectcontacten blijven echter verder onveranderd.

Aanwijzing!!

De drie trajectcontacten moeten in de rijweg **vóór** het eigenlijke remcontact liggen, Word dit foutief ingevoerd en de trein lost het “echte remcontact” op, dan worden eventuele navolgende “trajectcontacten” eveneens in acht genomen.

Bij het sturen van treinen **zonder profiel(en)** over de start/eindpunt-functie en in automatisch bedrijf met vraagcontacten, zowel in de dienstregelings-automatiek ziet de afloop er als volgt uit:

- Trein staat op **startcontact** en locadres (= treinnummer) is in het treinnummerveld zichtbaar/ingevoerd;
- Trein rijdt weg, met de voorgeschreven snelheid in km/h;
- Bij het **trajectcontact** K1 t/m K3 verhoudt dit zich gelijk: Wordt hij bereikt, zal de locomotief optrekken/afremmen met de ingevoerde snelheid;
- Bij het **remcontact** verhoudt zich dit ook gelijk: Wordt hij bereikt, zal de locomotief rijden met de ingevoerde snelheid;
- Bij het **eindpuntcontact** wordt de locomotief met de in de locomotievendatabank ingestelde remvertraging gestopt, wanneer geen **<UND> (EN)** koppeling ingevoerd is. Is een **<UND> (EN)** koppeling ingevoerd, dan wordt de locomotief pas dan gestopt, wanneer aan beide voorwaarden voldaan wordt.

Let op!

Wanneer u bij een locomotief in de locomotievendatabank conform paragraaf **5.3.3 <Sofort-Stop> (direct- stop)**, ingegeven heeft, dan wordt de locomotief na het nakomen van de eindpuntvrijgavevoorwaarden **direct gestopt**. Een ingestelde remvertraging wordt dan genegeerd. Dat geldt echter **niet** voor een loc die middels een door de locdecoder ingestelde remvertraging (CV wijziging (*Vertaler*)), wordt gevoerd.


8.7.4 Testen volgende treinrit op het contact.

Hier voert **Win-Digipet** bij aan de automatische gegevensovername, altijd het remcontact uit de rijweg in. Dit moet u eveneens bij de handmatige gegevensinbreng invullen.

U kunt ook ieder ander contact invullen, wanneer u voorseinen op de modelspoorbaan heeft geplaatst en deze voor het voorbijrijden van de trein al “rijden verwacht” moet tonen, wanneer de eerstvolgende rijweg al geschakeld kan worden. Dit contact dient later bij de dienstregeling als vraagcontact voor de volgende rijweg.

8.7.5 Rijweg opslaan.

Als u alle registraties op het tabblad **<Stellbedingungen, Freigaben und Start/Brems/Ziel>**

(*Schakelvoorwaarden, vrijgave en start/rem/eindpunt*) uitgevoerd, klik dan op  in de knoppenbalk. Uit veiligheidsoverwegingen kunt en mag u natuurlijk ook opslaan na het aanleggen op de andere betreffende tabbladen, om data niet te verliezen.

8.8 Vervolgschakelingen aanleggen.

Ook hier heeft **Win-Digipet** bij de automatische rijwegenaanleg met de rijwegen-assistent of na de bevestigende vraag tot overname van de vervolgschakeling automatisch deze vervolgschakeling ingeschreven. Dit zijn echter alleen de seinen in de opgetekende rijweg, die na het voorbijrijden van de trein op stop ("rood") geschakeld worden.

Win-Digipet maakt het echter mogelijk, binnen de gestelde rijweg verdere schakelingen aan de magneetartikelen inclusief draaischijf en rolbrugsymbolen uit te voeren. Ook dubbele kruiswissels en ontkoppelp rails kunnen met **Win-Digipet** nu geschakeld worden.

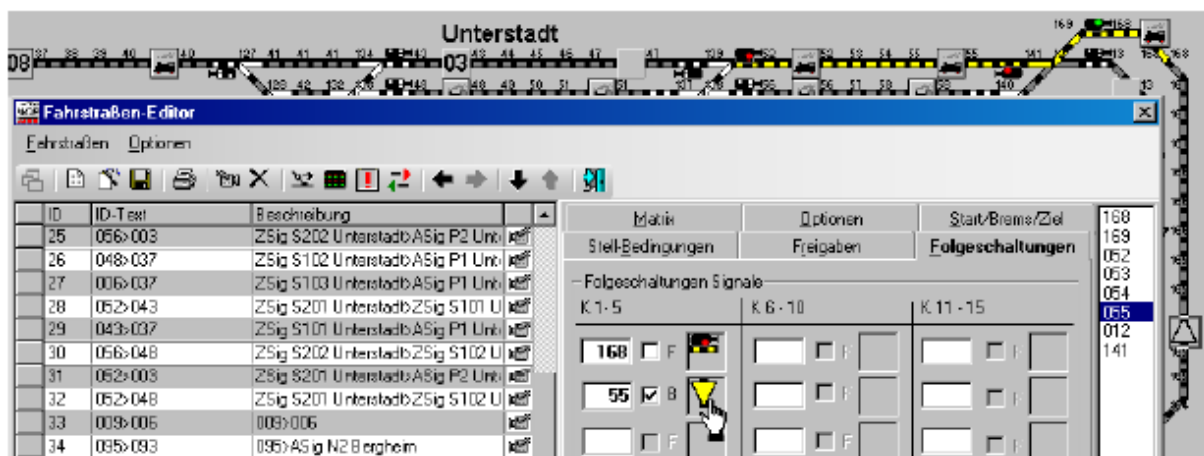
Voorbeeld:

- Schakel het sein na het voorbijrijden van de trein op "rood";
- Schakel de virtuele schakelaar op "groen";
- Of een bloktraject-bedrijf, "schakel na het inrijden van de trein in het volgende blokdeel het bloksein op "rood", "schakel het sein daarvoor op "groen".

Per rijweg kunt u hiermee tot wel vijftien magneetartikelen na het schakelen van de rijweg over de geregistreerde terugmeldcontacten laten schakelen. De tekens achter de invoervelden K1 - K15 betekenen (B = BEZET, F = VRIJ).

Deze geregistreerde symbolen zouden niet tot de opgetekende rijweg moeten behoren maar kunnen zich ook in andere rijwegen bevinden. Dit is bijvoorbeeld bij de toegangspijlen het geval, wanneer u deze tot sturing van een automatisch bedrijf op een éénsporig traject inzet.

Geeft u altijd als eerste het nummer van het contact in, aan welke de vervolgschakeling uitgevoerd moet worden. Wijs dan met de muisaanwijzer in het spoorplan op het symbool, waaraan u een vervolgschakeling wilt laten uitvoeren. Drukt u nu met de linker-muisknop, dan wisselt de muisaanwijzer naar een pick-up aanwijzer. Sleep bij ingedrukte linker-muisknop dit symbool op het aanwijsveld, rechts naast <Kontaktnummer - FREI/BESETZT> (contactnummer - VRIJ/BEZET) en laat dan de linker-muisknop los.

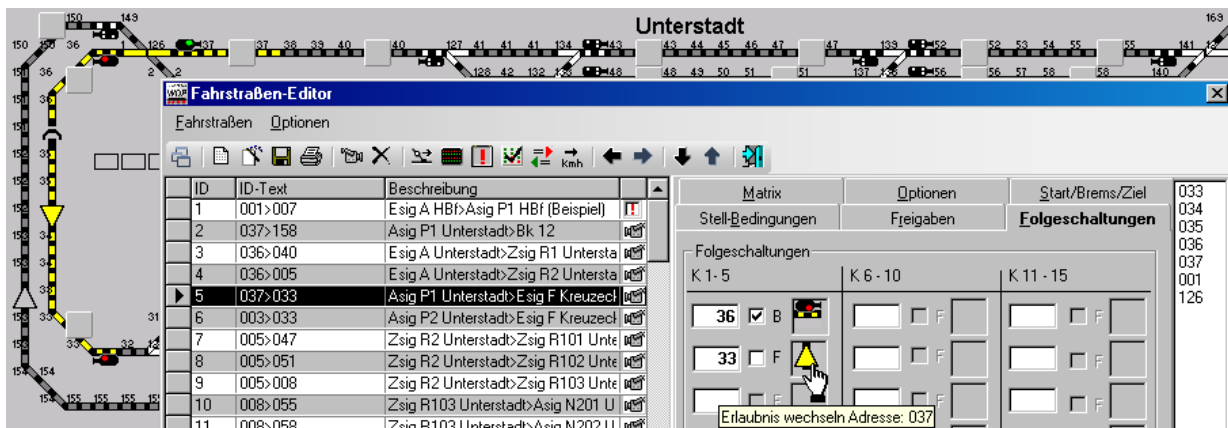


Het uit het spoorplan "gehaalde" symbool staat in het aanwijsveld. Klik er op, de muiswijzer wisselt naar een "handje" en stel dan de gewenste vervolgschakeling voor dit magneetartikel (bijv. toegangspijl naar onder) in.

Een magneetartikel, waaraan een vervolgschakeling uitgevoerd moet worden, wordt in het spoorplan “zwart” ingeraamd, wanneer u op het tabblad met de muis over het geregistreerde symbool “zweeft”.

Terwijl bij de automatische rijwegaanleg met de rijwegen-assistent het startsein altijd met startcontact <Frei> (vrij) wordt ingevoerd, werd dit bij de rijweg gewijzigd. Het sein wordt op “stop” (“rood”) geschakeld, wanneer de loc het trajectcontact 55 bezet, omdat in het grootbedrijf na ongeveer vijfenvijftig meter na het voorbijrijden van de trein het startsein weer op “stop” (“rood”) geschakeld wordt.

De vervolgschakelingen hoeven echter niet altijd <BESETZT> (BEZET) op een terugmeldcontact ingevoerd te worden, omdat het een ingevoerd symbool ook op <FREI> (VRIJ) geschakeld kan worden, zoals in de afbeelding te zien is.



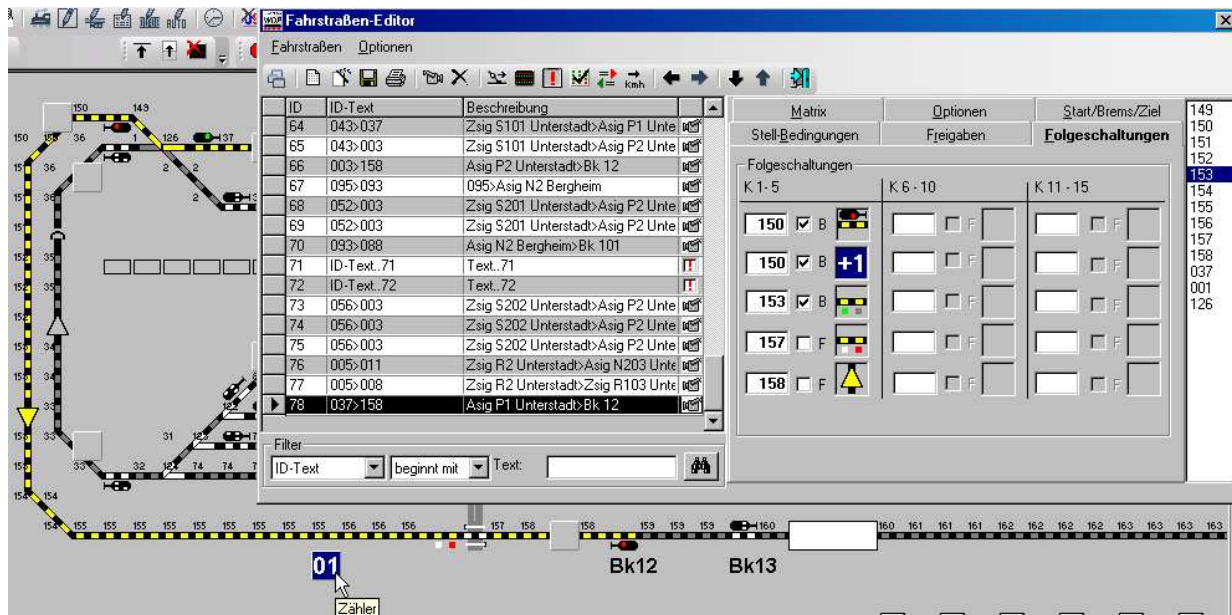
Het startsein wordt weer na het voorbijrijden van de loc op het contact 38 op stop gezet en de toestemmingspijl wisselt van richting, wanneer de complete trein het terugmeldcontact 33 weer verlaten heeft en daarmee het contact vrijgeeft.

De stand <FREI> (VRIJ) bij de registratie van de rijwegen-editor betekent altijd, het contact moet eerst vrij éénmaal op <BESETZT> (BEZET) en daarna op <FREI> (VRIJ) geschakeld worden. Ingevoerde vervolgschakelingen in een rijweg worden opgeheven, indien u het contactnummer “blauw” markeert en de toets <Entf> (DEL) of op de Backspace toets drukt

8.8.1 Tellers in de rijweg gebruiken.

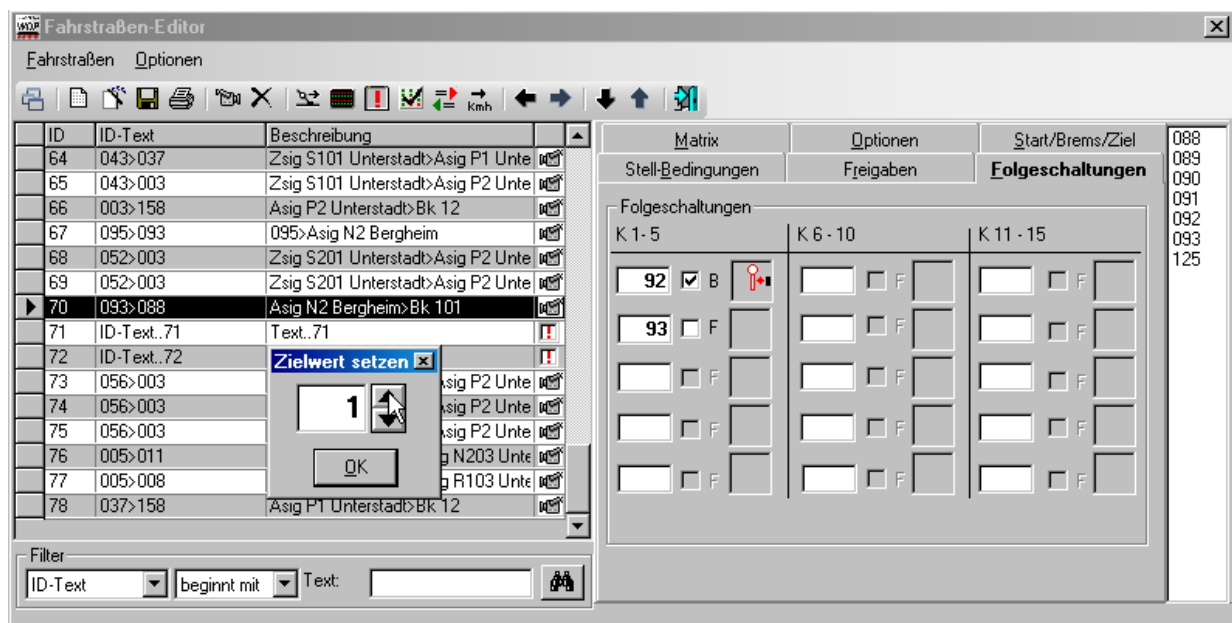
op de volgende afbeelding ziet u weer de vervolgschakelingen, die een keer met <BESETZT> (BEZET) en een keer met <FREI> (VRIJ) ingevoerd zijn. De virtuele schakelaar voor de overweg wordt met <BESETZT> (BEZET) in- en met <FREI> (VRIJ) weer uitgeschakeld en schakelt daarmee overeenkomstig de overweg op het traject. Ook de toestemmingspijl wordt met <FREI> (VRIJ) weer in de andere richting geschakeld. Ook de tellersymbolen kunt u in de rijwegen gebruiken, om onafhankelijkheid te krijgen.

Hier wordt de teller (met de muisaanwijzer gemarkeerd) in de rijweg bij het bezetten van het terugmeldcontact 157 om 1 (+1) verhoogd. Om dit te bereiken, sleept u eenvoudig het tellersymbool in het rechter veld en stelt met overeenkomstig vele klikken met de linker-muisknop de gewenste waarde +1, -1 of 00 in.



U kunt daarmee de teller onafhankelijk van welke automatiek ook in de rijwegen tot het tellen van de gereden rondes of op een traject of iets dergelijks inzetten.

Maar ook tot sturing in de automatieken kunt u de ingevoerde teller in de rijweg zeer goed inzetten, wanneer u afhankelijkheden van tellerwaarden aanmaken wilt. Dit is bijvoorbeeld bij de schaduwstation sturing wenselijk, omdat het in het schaduwstation dan niet tot een file wegens een overdaad van treinen komen kan.



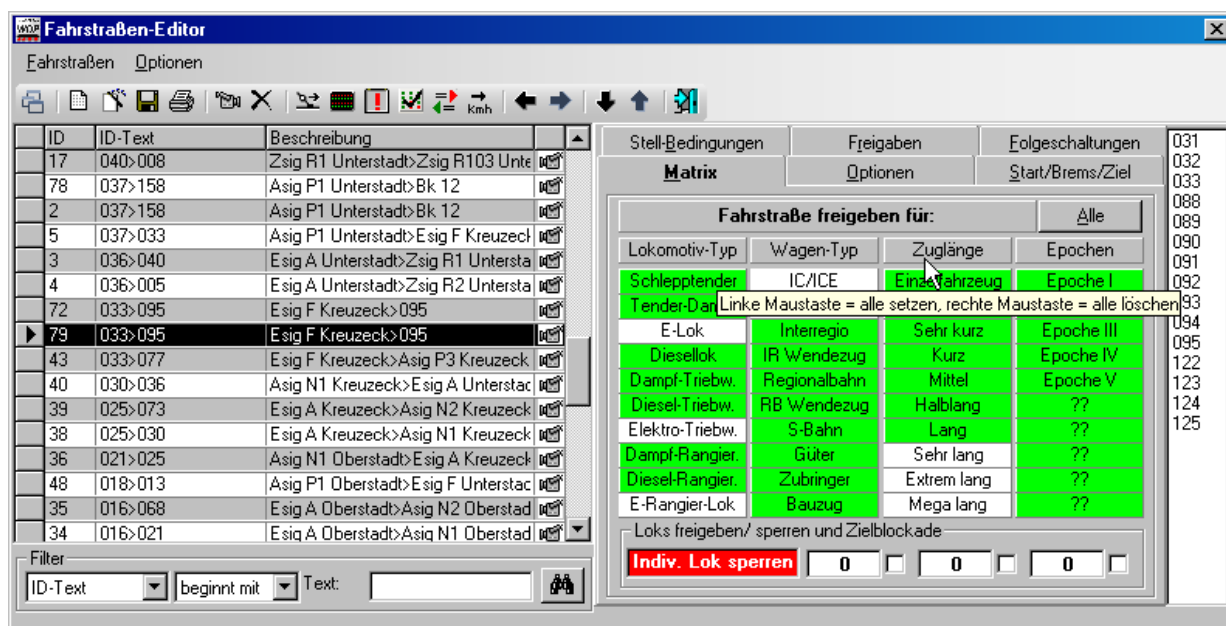
Wanneer u de waarde 00 ingesteld heeft, dan kunt u met een klik van de rechter-muisknop in het veld de tellerwaarde instellen. Direct na de klik met de rechter-muisknop verandert het veld het uiterlijk en het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*eindpuntwaarde invullen*), verschijnt. Met het toetsenbord of met de beide pijltoetsen kunt u de gewenste waarde.

8.9 Informatie voor de Matrixcontrole registreren.

Ook hier werden bij de automatische rijwegherkenning met de rijwegen-assistent alle gegevens voor de Matrixcontrole geregistreerd, wanneer u de gegevens al in de spoorplan-editor (zie paragraaf 7.4.3) heeft ingevoerd. Zijn de rijwgen handmatig aangelegd, dan moet u de gegevens zelf registreren.

Rijweg vrijgeven voor:

Zoals al in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.13 beschreven is, kunt u een rijweg voor specifieke typen van locomotieven vrijgeven of blokkeren. Uw informatie in paragraaf 4.13 worden in de invoervelden getoond.



Aan de hand van het loctype, wagentype en treinlengte geeft u een vrije rijweg.

Door het aanklikken van de aparte velden kunt u dit in “**groen**” of uit schakelen “**wit**”.

Wanneer u, zoals in de afbeelding te zien is, met de linker-muisknop of rechter-muisknop op de kolom tekst klikt, dan wordt de gehele kolom in- of uitgeschakeld.

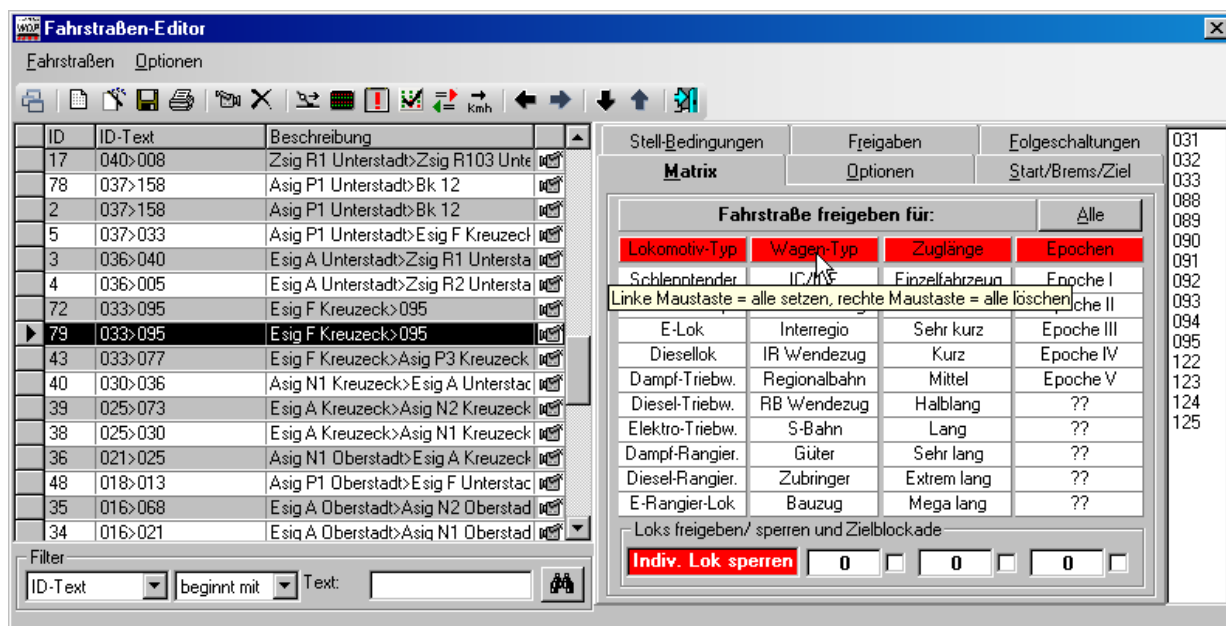
Wanneer u met de rechter-muisknop op het knopje <Alle> (alles) klikt, dan wordt de gezamenlijke lijst in- “**groen**” of uitgeschakeld “**wit**”. Hierbij betekent “**groen**” = trein mag rijden en “**wit**” = trein geblokkeerd.

Deze zogenaamde Matrixcontrole is het resultaat aan de hand van het treinnummer op het startcontact met de intern opgeslagen loc/wagontype en de treinlengte uit de locomotievendatabank en de hier ingevoerde informatie.

Het resultaat van de controle ziet u bij de start/eindpuntfunctie als waarschuwing <FS für loc/wagontype gesperrt!> (RW voor loc/wagontype geblokkeerd!) en in de automatiek met vraagcontacten of de treinrittenautomatiek met keuze van een geldige rijweg.

In de dienstregelingseditor krijgt u de waarschuwing, wanneer u probeert een rijweg in te voeren, die voor de in de regel ingevoerde locomotief geblokkeerd is.

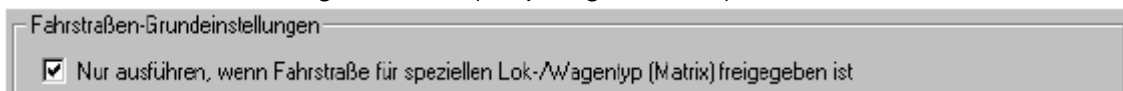
Als u hier onzinnige informatie, zoals in de afbeelding te zien is invoert, dan krijgt u een “rode” waarschuwingsmelding en wanneer u alle kolommen gedeactiveert heeft, dan worden bij het opslaan automatisch alle kolommen wederom geactiveerd.



In de treinrittenautomatiek veroorzaakt dit als voorbeeld, dat een ICE nooit in een te kort schaduwstationspoot kan inrijden, wanneer de betreffende rijweg voor deze ICE geblokkeerd is.

Vereisten voor een controle zijn, dat u:

- In de systeeminstellingen onder <Fahrstraßen> (rijwegen), de algemene schakelaar voor deze controlefunctie aangezet heeft (zie paragraaf 4.7.1);



- In de systeeminstellingen in paragraaf 4.13 tot wel tien beschrijvingen voor locomotieven- en wagentypes ingevoerd zijn;
- In de locomotievendatabank conform paragraaf 5.3.2 iedere locomotief een Matrix-type toegewezen heeft;
- Bij de uitvoering in het treinnummerveld het startcontact van deze rijweg een locomotief met zijn adres ingevoerd/voorhanden is.

Locomotieven vrijgeven/blokken en eindpuntblokkade:

Met het klikken op de “rode” knop <Indiv.Lok sperren> (individuele lok blokkeren), of “groene” symbool <Nur Lok freigeven> (alleen loc vrijgeven), wisselt u heen- en weer.

Alleen loc vrijgeven:

- Wanneer u hier één tot drie locs invoert, dan wordt direct de rijwegenmatrix vervaagd of **afgedekt**, omdat ze niet meer bij de controle betrokken mogen worden. De controle bekijkt dan uitsluitend op de hier ingevoerde locomotief(ven);


- Wanneer u dan nog een vinkje in de/het veld(en) daarnaast zet, dan is het resultaat, dat de locomotief bij de eindpunt- aankomst de rijweg in automatisch bedrijf met het vraagcontact op “rood” geschakeld wordt en staan blijft. Deze functie wordt ook als eindpuntblokkade bedoeld.

Individuele loc blokkeren:

- Wanneer u hier één of tot wel drie locomotieven ingevoerd en op het symbool “Alle” met de linker-muisknop klikt, dan wordt deze rijweg alleen voor deze locomotieven geblokkeerd.
- U kunt ook nog via de bovenste Matrix meer treinen voor die rijweg blokkeren of vrijgeven.

U kunt met de informatie op dit tabblad zeer precies de rijwegen voor bepaalde treinen blokkeren of vrijgeven, zodat geen enkele trein op het verkeerde spoor terecht kan komen, het maakt niet uit of u met de automatiek, dienstregeling of met de start/eindpunt-functie uw treinen wilt sturen.

8.9.1 Matrix gegevens controleren.

Zijn de gegevens voor de Matrixcontrole ingevoerd, dan kunt u deze gegevens erg snel controleren. Om dit te doen, klikt u in de knoppenbalk van de rijwegen-editor op , er opent zich een venster met alle locomotieven, die deze rijweg mogen berijden.

Folgende Loks/Züge erlauben die eingestellte Matrix					
Baureihe (Digitaladresse)	Loktyp	Zugtyp	Länge	Epochen	
 80 031 (80)	Tender-Dampf	Güter	Kurz	Epoche III	
 86204 (64)	Tender-Dampf	Regionalbahn	Mittel	Epoche III	
 216 074-5 (20)	Diesellok	RB Wendezug	Mittel	Epoche IV	
 86 001 (29)	Tender-Dampf	Güter	Kurz	Epoche III	

Wanneer u de gegevens uit de Matrix met paragraaf 8.9 vergelijkt, dan zijn er maar vier locomotieven, die overeenkomstig met de gegevens aanwezig met de instellingen in de locomotievendatabank op dit traject mogen rijden.

Met een dubbelklik in deze tabel, kunt u ook naar de weergave schakelen voor die locomotieven, die geblokkeerd zijn voor dit traject of deze rijweg.

Folgende Loks/Züge sind durch die eingestellte Matrix gesperrt					
Baureihe (Digitaladresse)	Loktyp	Zugtyp	Länge	Epochen	
 13 302 (12)	E-Lok	Güter	Lang	Epoche III	
 101 123-7 (10)	E-Lok	IC/ICE	Lang	Epoche V	
 110 197-9 (11)	E-Lok	IC/ICE	Halblang	Epoche III	
 01 1057 (1)	Schleppender	IC/ICE	Halblang	Epoche III	
 212 254-9 (22)	Diesellok	Güter	Lang	Epoche IV	
 482 011-4 (48)	E-Lok	Interregio	Halblang	Epoche V	

De geblokkeerde locomotieven worden op een “rode” achtergrond opgesomd en zoals u hieruit kunt herkennen, zijn alle ...

- E-locs;
- IC/ICE en;
- Treinen, die halflang en langer zijn;

... geblokkeerd

Met meer keren dubbelklikken in deze tabel, kunt u tussen de beide afbeeldingen heen- en weer schakelen en zo erg snel fouten in de Matrixinstellingen van deze rijweg vinden en eventueel vervangen.

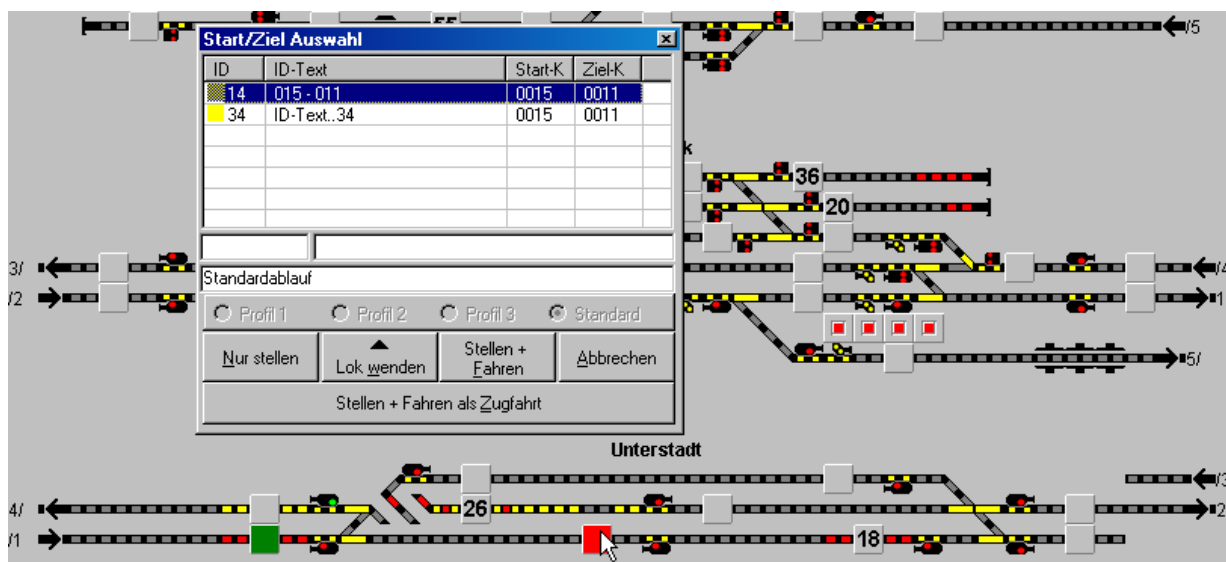
8.10 Rijwegaanleg controleren.

Het kan voorkomen, dat bij het schakelen van een rijweg een symbool verstoord is of niet goed wordt geschakeld. Dit gebeurt vaak, wanneer u in de spoorplan-editor iets **achteraf** heeft gewijzigd en bent vergeten, alle soorten wijzigingen behorende bij deze rijweg in de rijwegen-editor aan te passen en hernieuwd op te slaan. Ook hier help **Win-Digipet** met een aanwijzing!

In alle programmaonderdelen verschijnt bij de aanduiding van een rijweg een klein “rood” uitroepteken (“!”) op die plaatsen, waar betreffende rijwegaanleg en het spoorplan niet meer gelijk zijn. U weet dan gelijk, waar u in de rijwegen-editor correcties moet aanbrengen of rijwegen totaal opnieuw moet aanleggen en op moet slaan.

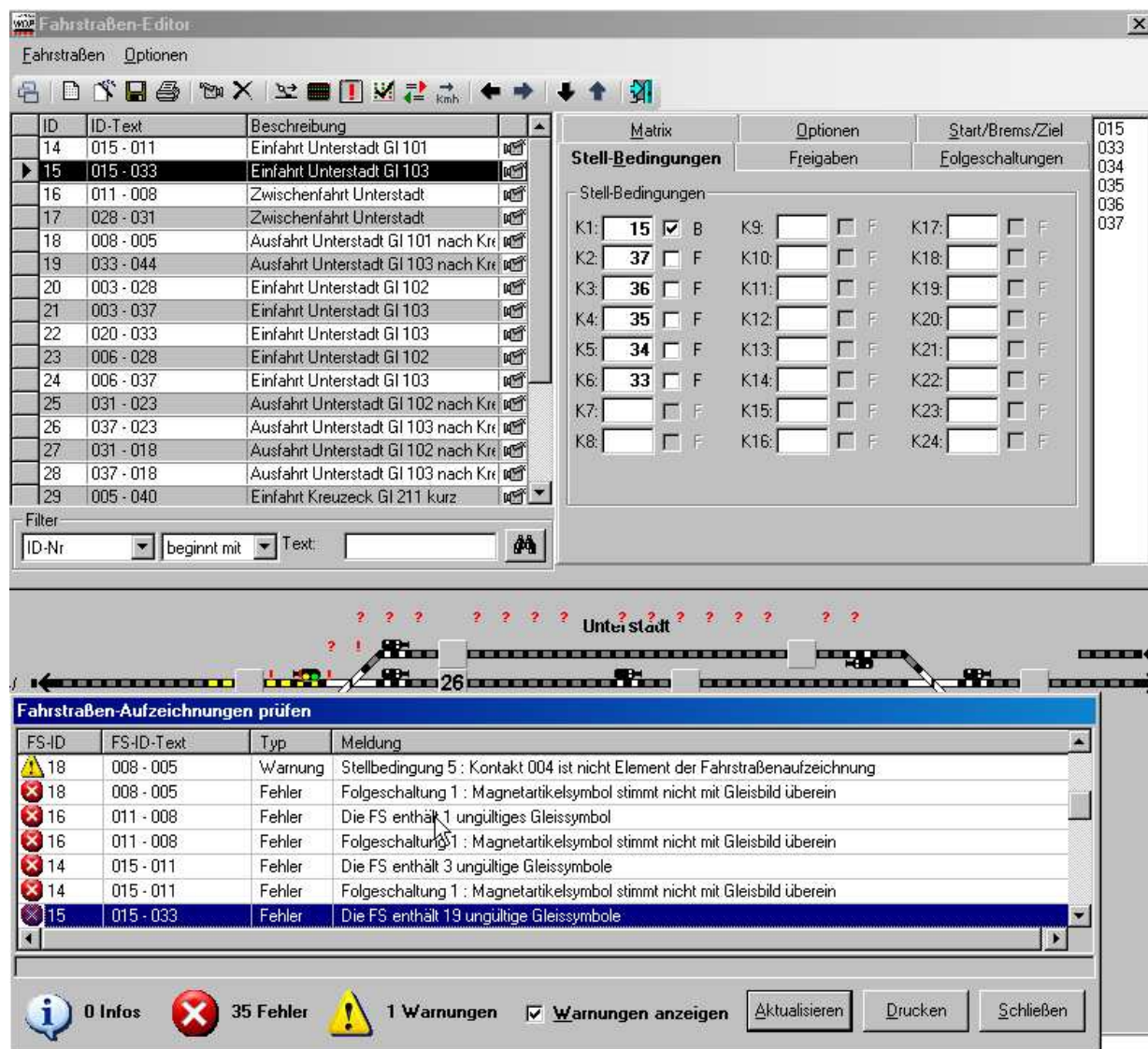


Op de afbeelding werd het spoorplan in de spoorplan-editor na de rijweg-aanleg met één regel naar onder verschoven. Een correctie van de rijwegen is nog niet uitgevoerd, zoals u bij de keuze van de rijweg in de rijwegen-editor kunt zien. Nog erger ziet het er bij het starten van deze rijweg via de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) uit, zoals de volgende afbeelding laat zien.



Hierom wordt na de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpunt keuze) de rijweg 015-011 ook niet meer op de juiste wijze weergegeven. Bij de kruiswissel en het sein in de “geel” gekleurde rijweg, worden nu met foute symbolen weergegeven. Voor een automatische test van alle rijwegen, klikt u in de rijwegen-editor in de knoppenbalk op .


Win-Digipet test nu alle rijwegaanleg op gelijkheid met uw spoorplan. Na het testen worden u in het venster **<Fahrstraßen-Aufzeichnung prüfen>** (rijwegen-aanleg testen) alle gevonden fouten opgesomd. Gelijktijdig worden in de rijwegenlijst alle te corrigeren rijwegen opgesomd en rechts van een “rood” uitroepteken (“!”) gemarkeerd. Als u scrollt door de lijst in het venster **<Fahrstraßen-Aufzeichnung prüfen>** (rijwegen-aanleg testen), dan wordt in het venster van de rijwegen-editor de bijbehorende rijweg getoond.



In het spoorplan zijn eveneens bij alle oorspronkelijke plaatsen “rode” vraagtekens en uitroeptekens te zien. De ...

- Uitroeptekens kenmerken altijd een verkeerd symbool;
- Vraagtekens zijn bij de oorspronkelijke symboolposities te zien, wanneer zich daar na de wijziging **geen** symbool meer bevindt.

Voer nu bij alle te corrigeren rijwegen over de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (rijwegen),

<Aufzeichnen> (aanleggen), of door een klik op het symbool  in de knoppenbalk, alle noodzakelijke correcties aan de in het spoorplan achteraf gewijzigde plaatsen door en sla de rijweg opnieuw op. In het venster **<Fahrstrabenaufzeichnungen prüfen>** (rijwegaanleggen controleren), kunt u dan op het symbool **<Aktualisieren>** (actualiseren) klikken, om het storingsloos zijn opnieuw te testen.

Notitie!

Afhankelijk van de omstandigheden, moet u aan een spoorplan na registratie van de rijwegen geen grote correcties meer aanbrengen, die de al geregistreerde rijwegen betreffen. U bespaart zich veel werk, wanneer u uw spoorplan vooraf goed hebt gepland en niet simpelweg „erop los getekend“ heeft.

Wanneer er geen correcties noodzakelijk zijn, dan krijgt u de melding **<Keine korrektoren notwendig!>** (geen correcties noodzakelijk!). U keert weer terug naar de volledige rijwegenlijst over de menuopdracht **<Fahrstraßen>** (rijwegen), **<Alle anzeigen>** (alle tonen), of middels het symbool in de knoppenbalk.

8.10.1 Waarschuwingen bij de schakelvoorwaarden.

In dit voorbeeld werd het terugmeldcontact **149** (K8) in de schakelvoorwaarden van de rijweg ook nog ingevoerd. Omdat dit contact niet tot de eigenlijke rijweg behoort, wordt hij “geel” gekleurd weergegeven. Terwijl het contact **149** bij het schakelen van de rijweg op het vrij zijn getest moet worden, is dit ook geen fout maar draagt bij in de veiligheid van **Win-Digipet**.

Omdat dit echter door **Win-Digipet** niet beoordeeld kan worden, wordt alleen de “gele” waarschuwing getoond en die u zelf bent verantwoordelijk voor het juist zijn van deze waarschuwing.

8.10.2 Foutmeldingen bij haperend start- of eindpuntnummerveld.

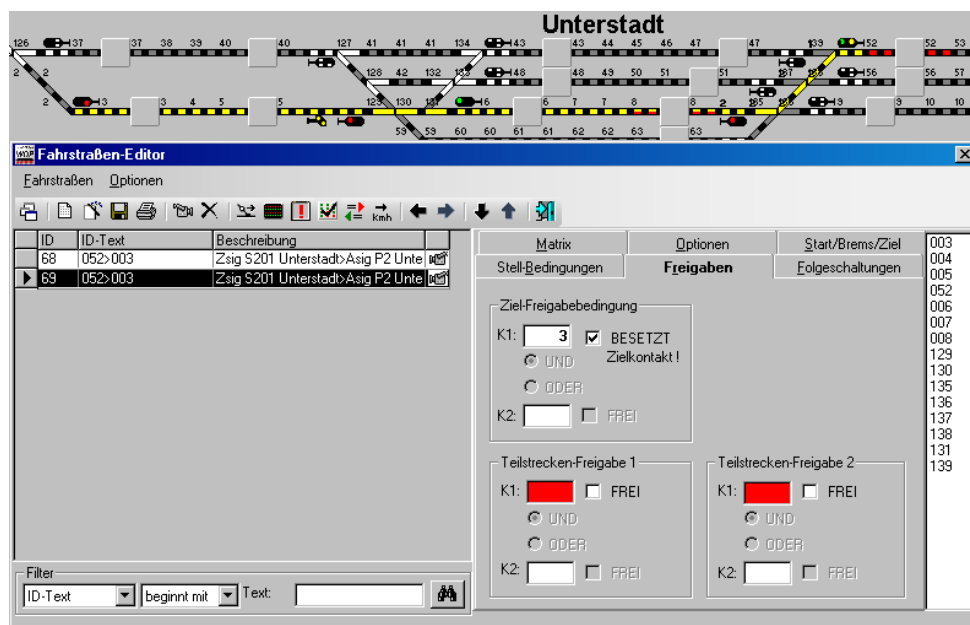
Zijn de invoer van de start- en/of eindpuntnummervelden niet aanwezig, dan worden deze velden in de rijwegen-editor in een “rode” kleur weergegeven. Omdat dit in beide gevallen een fout betreft, zou u direct de rijwegen aanleg moeten corrigeren.

8.10.3 Foutmeldingen bij niet aangelegde rijweg.

In dit voorbeeld werd de aangelegde rijweg met het ID 1 nog niet opgetekend. Daarom ontbreken nu ook het Start- en eindpuntcontact en dus worden beide velden op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (Start/Rem/Eindpunt), in een “rode” kleur weergegeven. Het “rode” uitroepteken (“!”) in de rijweg wijst automatisch op rijweg met fouten.

8.10.4 Foutmeldingen bij niet ingevoerde deeltrajecten-vrijgavecontacten.

Heeft u rijwegen bij niet ingevoerde deeltraject-vrijgavecontacten, dan moeten ook de deeltraject-vrijgave ingevoerd worden (zie paragraaf 8.7.2). Wordt dit vergeten, dan wordt de fout op het tabblad <Freigaben> (vrijgaven), met in “rood” gekleurde velden getoond.




In dit voorbeeld werd de aangelegde rijweg met 2 deeltrajecten opgetekend. Bij een automatische rijwegaanleg met de makkelijke rijwegen-assistent was deze fout niet voorgekomen. De deeltrajecten-vrijgave voor het 1^e deeltraject (TM 52 tot wissel met TM 139) en het 2^e deeltraject (de dubbele kruiswissel tot TM 8) werden echter niet ingevoerd. Omdat dat een fout is, worden beide velden “rood” ingekleurd weergegeven en wachten op uw reactie.

Aanwijzing!

Wanneer u de rijwegen met deeltrajecten heeft aangelegd, dan moeten de deeltrajecten apart vrijgegeven worden. Het opheffen/wissen van het eind van de rijweg is niet genoeg, omdat de vergrendelingen van de deeltrajecten niet opgeheven worden en deze verder “geel” gekleurd weergegeven worden. De deeltrajecten moet u met de treinbewaking volgens paragraaf 18.6.1 opheffen en **direct** de rijweg corrigeren.

8.11 Locomotiefadres algemeen uitwisselen.

Heeft u aan veel rijwegen afzonderlijke locadressen toegewezen, dan kan het zeer moeilijk zijn, wanneer u een algemeen geldende locwisseling tot stand wilt brengen. Wilt u een locwisseling realiseren, om bijv. het “Thuispoor” opnieuw te definiëren, dan klikt u op de menuopdracht <Optionen> (opties), <Lokadresse generel austauschen> (locadres algemeen verwisselen), of op het symbool  in de knoppenbalk van de rijwegen-editor. Het onderstaand venster opent zich.



Zodra u de “oude” en de “nieuwe” locomotieven in de velden heeft gesleept (“drag & drop”), dan doorloopt de rijwegen-editor na de klik op “**OK**” alle aanwezige rijwegen en verwisselt de genoemde locomotieven onderling.

8.12 Opvragen voor het opslaan onderdrukken.

Wanneer u zich ergert aan de voortdurende veiligheids-afvragingen voor het opslaan van records, dan kunt u deze deactiveren. Klik hiervoor op de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*), **<Abfrage zur speicherung unterdrücken>** (*afvragen voor opslaan onderdrukken*).

Aanwijzing!

Als u de veiligheids-afvraging uitschakelt, verricht u onder bepaalde omstandigheden dubbel werk, omdat veel werkzaamheden en instellingen vanwege een enkele foutieve muisklik herhaald moet worden.

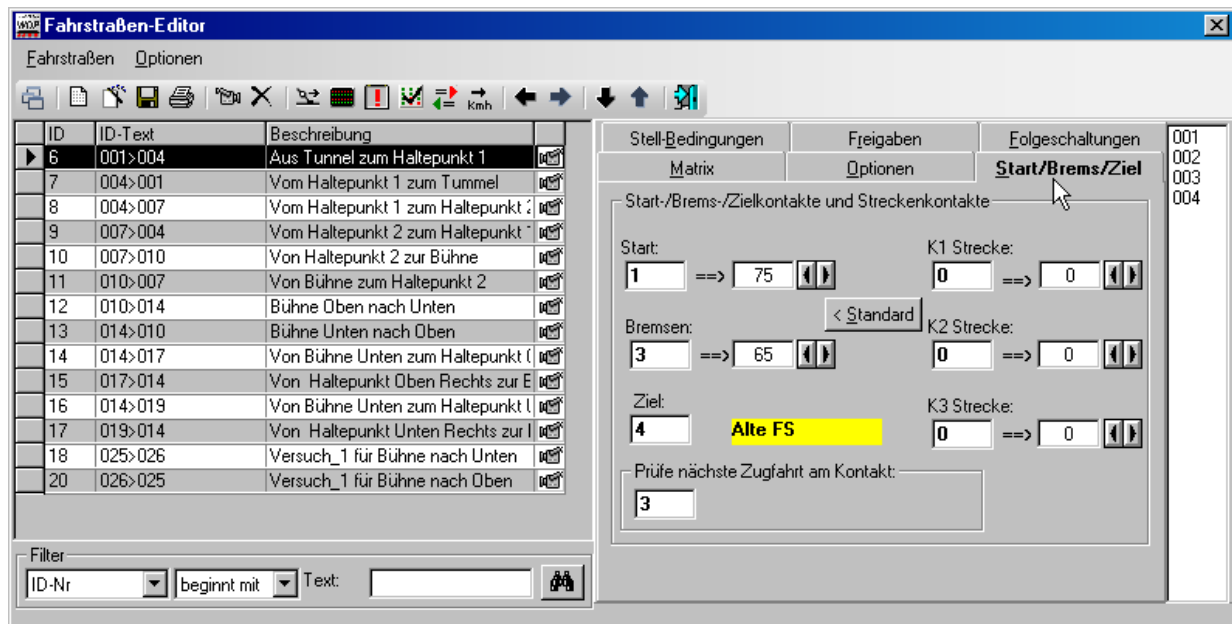
8.13 Rijwegen naar km/h omzetten.

Eerder werd er al over gesproken maar nog maar even voor de goede orde. Wanneer u van een voorgaande versie (Win-Digipet Pro X.3 en ouder) op de nieuwste versie van **Win-Digipet** bent overgestapt, dan zou u uw oude project moeten laten bestaan en het oude project in het programmadeel **<Projecte>** (*projecten*) in een nieuw project met een nieuwe naam en de omschakeling naar km/h moeten kopiëren. Zo kunt u altijd tussen het oude en het nieuwe project heen- en weer schakelen en op deze manier u bekend laten maken met het rijden volgens km/h.

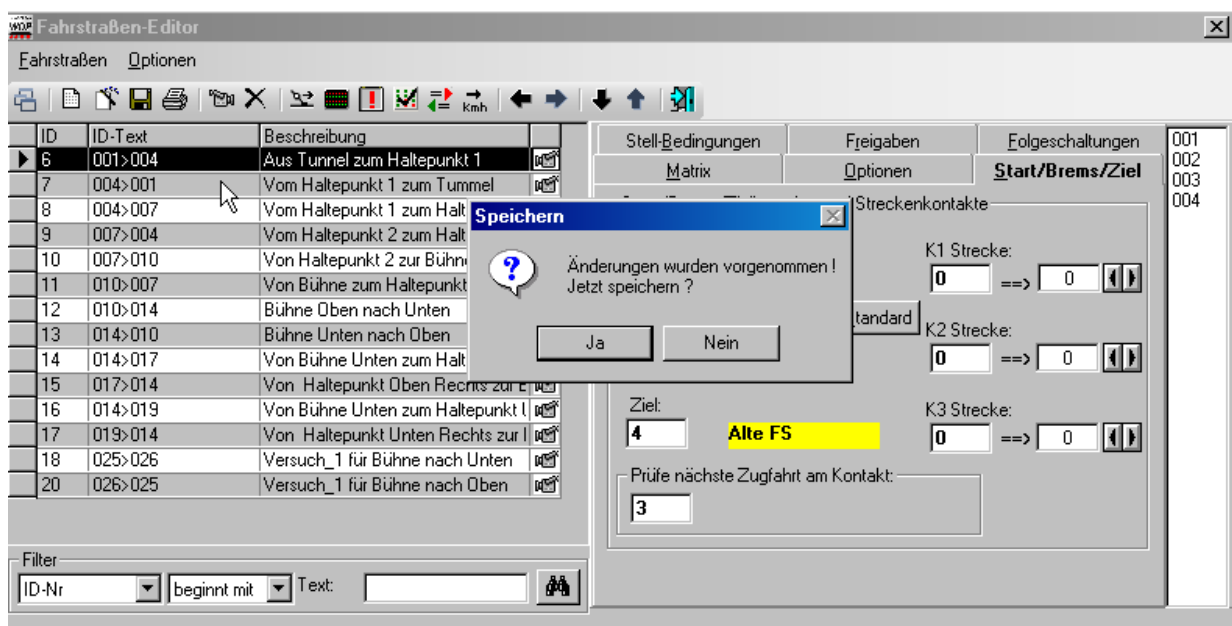
Aanwijzing!

Wanneer u tussen de oude en de nieuwe versie heen- en weer wilt schakelen, dan moet u opletten, dat de locomotieven altijd op dezelfde punten staan, zodat het spoorplan met de ingevoerde locomotieven met hun standplaats op de modelspoorbaan overeenkomen, omdat het anders tot ongewenste botsingen e.d. kan komen, omdat de locs dan als zogenaamde “spooktreinen” rijden, daar de geschakelde rijweg niet meer overeenkomt met de actuele situatie op de baan.

Mocht u dat niet zeker weten, dan moet u voorkomen dat u tussen de twee projecten schakelt of na het wisselen van standplaats van de treinen op de baan dit vergelijken met het spoorplan van **Win-Digipet** en eventueel corrigeren. Wanneer de rijwegen-editor met het nieuwe project voor het eerst opent, dan staan de registraties op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*) er als het goed is op de volgende manier uit.



In de velden staan er geen waarden met een + of - teken voor de ingevoerde waarden maar alleen de waarden, die zich uit de automatische omrekening met een omrekentabel in de rijwegen-editor bij het kopiëren van het oude project in het nieuwe project met km/h laten zien. Een “gele” markering <Alte FS> (oude rijweg) toont dit eveneens aan, dat het zich eigenlijk nog om een oude nog omgerekende rijweg betreft. Klinkt u een andere regel in de rijweglijst aan, dan krijgt u altijd de melding zoals in de volgende afbeelding.



Wanneer u hier met “Ja” bevestigt, dan worden de bestanden opgeslagen en de “gele” markering <Alte FS> (oude rijweg) niet meer weergegeven. In het andere geval blijft het zoals weergegeven. Zodat u nu niet iedere rijweg aanklikt en moet opslaan, om de nieuwe waarde over te nemen, klikt u in de knoppenbalk van de rijwegen-editor op **kmh**.

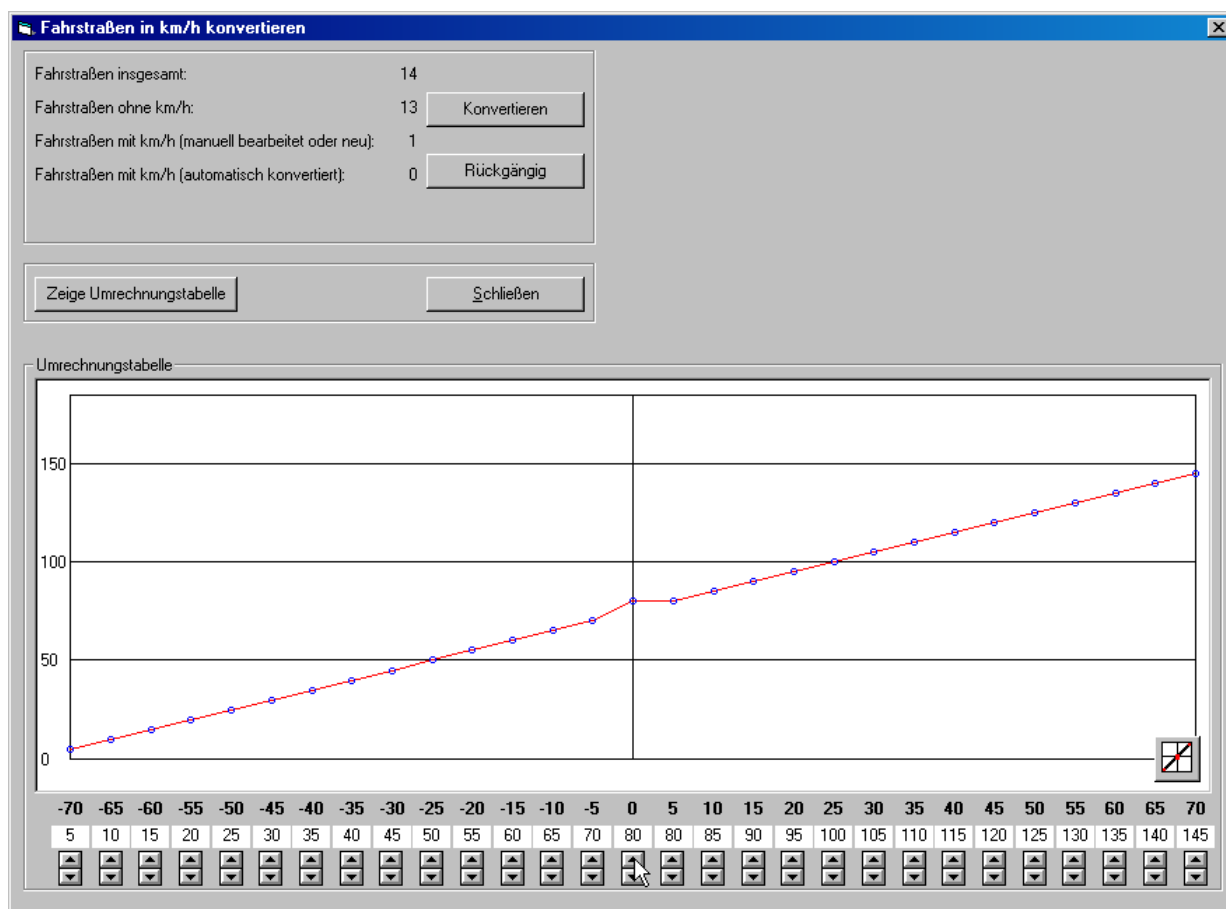
Fahrstraßen in km/h konvertieren

Fahrstraßen insgesamt:	14	
Fahrstraßen ohne km/h:	13	Konvertieren
Fahrstraßen mit km/h (manuell bearbeitet oder neu):	1	
Fahrstraßen mit km/h (automatisch konvertiert):	0	Rückgängig

Zeige Umrechnungstabelle Schließen


Na het klikken krijgt u het bovenstaande venster en ziet u in het bovenste deel, dat daar veertien rijwegen in dit kleine project bestaan en daarvan al een rijweg handmatig door het klikken op “Ja” bij het wisselen naar een volgende rijweg in de lijst van de rijwegen-editor gewijzigd werd.

Om de omrekentabel zichtbaar te maken, klikt u op de met de muis gemarkeerde knopje **<Zeige Umrechnungstabelle>** (*toon omrekentabel*). Daar zijn de standaardwaarden te zien, die u zelf kunt wijzigen, maar dat wordt voorlopig niet aangeraden.



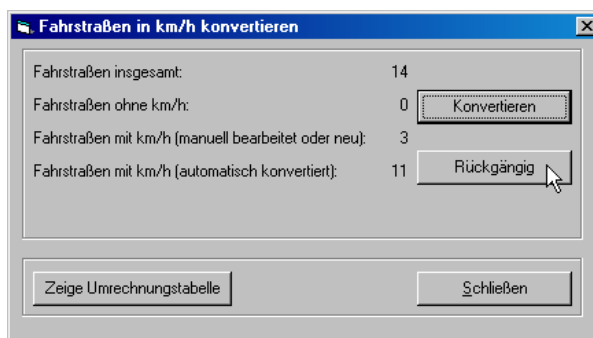
Hier staan de gegevens uit oude rijwegen met de waarden van -70 t/m 70 in het bovenste niet te wijzigen regels. Daaronder staan de nieuwe waarden voor het rijden volgens km/h. Deze waarden kunt u met de pijltoetsen, zoals in de afbeelding bij de oude waarde 0 te zien is, naar boven of onderen wijzigen. Maar voordat u hier echter iets gaat wijzigen, zou u eerst eens een rijtest met één of meerdere omgezette rijwegen moeten uitvoeren.



Met de knop  kunt u de kromme lineair maken, wanneer u bijvoorbeeld de waarde bij 70 op een hogere of lagere waarde heeft ingesteld.

Met deze hier ingestelde waarde kunt u nu na een klik op de knop **<Konverteren>** (converteren) een conversie van de oude gegevens uitvoeren en zal de “gele” markering **<Alte FS>** (oude rijweg) niet meer te zien zijn.

Automatisch geconverteerde rijwegen kunnen elk moment met een klik op **<Rückgängig>** (stap terug) op de oude waarde terug worden gezet. Heeft u echter een rijweg gewijzigd of eenvoudig alleen opnieuw opgeslagen, dan is bij deze rijweg deze functie niet meer mogelijk, zoals in de afbeelding te zien is.



8.14 Rijweg testen.

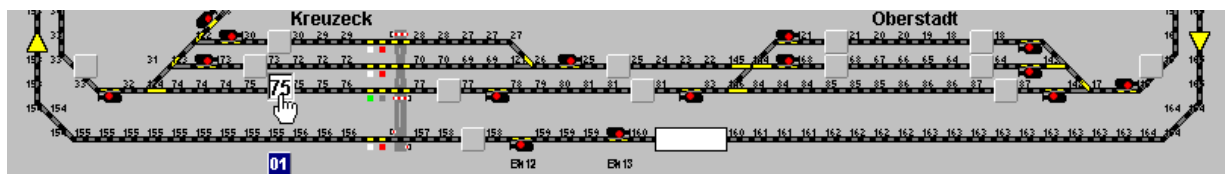
Uw net aangelgde rijweg kunt u met **Win-Digipet** ook direct controleren.

Testen kunt u de rijweg met ...

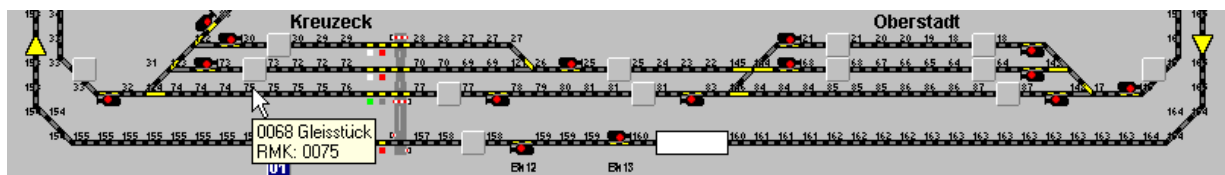
- De simulatie van **Win-Digipet** (hiermee kunt u direct “live” op het beeldscherm u aangelegde rijweg testen);
- De rijwegtestrit in de rijwegen-editor met de simulatie;
- En de rijweg-testrit in de rijwegen-editor met de echte baanverbinding.

Loupe voor terugmeldcontacten:

Niet alleen in de rijwegen-editor maar ook in het hoofdprogramma kunt u in het menu **<Optionen>** (opties) bij **<Alle Rückmeldecontacten aanzeigen>** (alle terugmeldcontacten tonen) een vinkje plaatsen, zodat u de terugmeldcontactnummers in het spoorplan worden getoond. Deze functie heeft nog een ander voordeel. Wanneer u in het spoorplan bijvoorbeeld zoommodus 12 x 12 laat zien, dan zijn deze nummers zeer klein en bijna niet te lezen. Klik nu met de muis op een terugmeldcontact, dan opent zich een loupe en het terugmeldcontactnummer is beter te lezen.



De loupe werkt niet, wanneer u toevoegelijk ook nog in het menu **<Optionen>** (*opties*) bij **<Alle Symbol-Infos unter mauseizer anzeigen>** (*alle symbool-informatie bij de muiswijzer tonen*) een vinkje heeft geplaatst.



Dan wordt **alleen** de symboolinformatie getoond.

Pas op!

Wanneer u bij deze ingeschakelde functie **<Alle Rückmeldecontacten aanzeigen>** (*alle terugmeldcontacten tonen*) de simulatie oproept, dan worden niet, zoals normaal gebruikelijk, de terugmeldcontacten **“rood”** gekleurd weergegeven waarin zich treinnummervelden met ingevoerd locnummer bevinden. U kunt dan ook kleine spoordelen met de muis aanklikken, om hen voor de simulatie als bezet te melden.

Schakel daarom deze functie altijd voor het starten van de simulatie uit. Zou u de functie na het inschakelen van de simulatie, maar voor het schakelen van een rijweg met een start/eindpuntfunctie, van de treinritten-automatiek of het rijplan ingeschakeld heeft, dan wordt deze functie op z'n laatst dan door **Win-Digipet** uitgeschakeld, omdat anders de simulatie niet goed kan lopen.

8.14.1 Rijwegen met behulp van de simulatie testen.

U heeft uw rijweg net geschakeld en wil heel snel even testen, of alles zo werkt, zoals u zich dat had voorgesteld. Om dit te doen, biedt **Win-Digipet** u een juiste simulatie aan. Beëindig de rijwegen-editor en trek met ingedrukte rechter-muisknop een loc uit de locomotievendatabank op het startnummerveld van de te testen rijweg.

Nu klikt u in knoppenbalk op .

Er verschijnt een klein venster, “Simulation ON”. Wanneer u dit voor het eerst opent, dan staat daar een getal 500. Dit is de tijd voor de snelheid, met welke **Win-Digipet** de simulatie laat aflopen.

U kunt deze waarde bijvoorbeeld op de waarde 2000 instellen, zodat u iets meer tijd heeft, de gebeurtenissen op het beeldscherm te volgen.



De simulatie is na het inschakelen direct actief. U kunt de simulatie echter met de beide linker knoppen, starten of stoppen. Op het beeldscherm heeft **Win-Digipet** alle terugmeldcontacten **“rood”** gekleurd weergegeven, wanneer zich daar een treinnummerveld bevindt en daar eveneens een locnummer is ingevoerd en zichtbaar is. De eerste schakelvoorwaarde voor een uit te voerende rijweg is daarmee al vervuld en u hoeft dit niet zelf uit te voeren. Schakel nu met de start/eindpunt-functie de te testen rijweg in.

Op het beeldscherm wordt dit na **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) direct oplichtend weergegeven en de trein zal, ogenschijnlijk als door een spookhand voorwaarts bewegen.

- Het treinnummer gaat naar het eindpunt-treinnummerveld, wat overeenkomt met uw instellingen in de systeemsturing;
- De terugmeldcontacten worden in de volgorde van uw registraties in de rijweg na de door u gestelde tijd (zie venster simulatie), stuk voor stuk **“rood”** gekleurd weergegeven, (de trein/loc “rijdt”). Wanneer u in de rijweg de terugmeldcontacten niet in de juiste volgorde heeft aangebracht, dan ziet u dit pas nu en moet u dit ook corrigeren.
- De vervolgschakelingen worden eveneens bij het bereiken van de ingevoerde terugmeldcontacten opgeheven, dus bijvoorbeeld het sein na het voorbijrijden wordt op stop geschakeld (bij de DB wordt het hoofdein na ongeveer 55 meter na het voorbijrijden op op stop geschakeld);
- Het deeltraject wordt bij het bereiken van het betreffende terugmeldcontact eveneens opgeheven en van het beeldscherm gewist;
- De snelheid van de loc wordt in de Loc-Controls (“Maxi of Mini”) of in de stuurlijst getoond, wanneer de loc daar te zien is;
- Bij het bereiken van het eindpunt-treinnummerveld, wordt de loc gestopt en de gehele resterende rijweg opgeheven.

Wanneer de rijweg met fouten werd uitgevoerd (foutieve volgorde van terugmeldcontacten, foutieve snelheid van de loc enz.), dan wijzigt u de gegevens van de rijweg in de rijwegen-editor, trek de loc na de veiligheidsvraag van **Win-Digipet** weer naar het start-treinnummerveld en wijzig met de linker-muisknop het spoorplan “oplichten” van de rijweg (door overeenkomstig klikken kunt u dit op de betreffende plaatsen in het spoorplan in- en uitschakelen) en start dan de rijweg opnieuw met de start/eindpunt-functie. Wanneer u nog meer rijwegen wilt testen, dan doet u dit op dezelfde wijze.

Op deze manier kunt u hele mooie baanverbindingen (ook op de bureau-PC) van uw eerder aangelegde rijwegen testen. Fouten zullen hier niet voor dure reparaties zorgen aan uw rijdend materieel e.d. maar zijn alleen waar te nemen op uw beeldscherm en voor korte duur.

Wanneer u de simulatie weer **uitschakelt** (niet te verwisselen met stoppen), krijgt u een terugstellvraag, die u met **“Ja”** of **“Nee”** moet bevestigen.

Tip!

Moet u een rijweg met vele terugmeldcontacten en vervolgschakelingen testen, dan is het vaak zinvol, de simulatie te stoppen en het aanroepen van de op zich staande terugmeldcontacten (bezet/vrij) met de linker-muisknop uit te voeren. Op deze manier heeft u wat meer tijd, om alle functies te bewaken.

Aanwijzing!!


Wanneer u de simulatie op uw modelspoorbaan-PC met de baanverbinding test, dan wordt de baanverbinding gescheiden en er zullen geen magneetartikelen of locomotieven worden gestuurd.



Bij het beëindigen van de simulatie, zou u in dit geval steeds de terugstelvraag van **Win-Digipet** met “Ja” moeten beantwoorden, zodat de eerste toestand van de modelspoorbaan ook op het beeldscherm weer aanwezig is.

8.14.2 Rijwegen-testrit op de modespoorbaan.

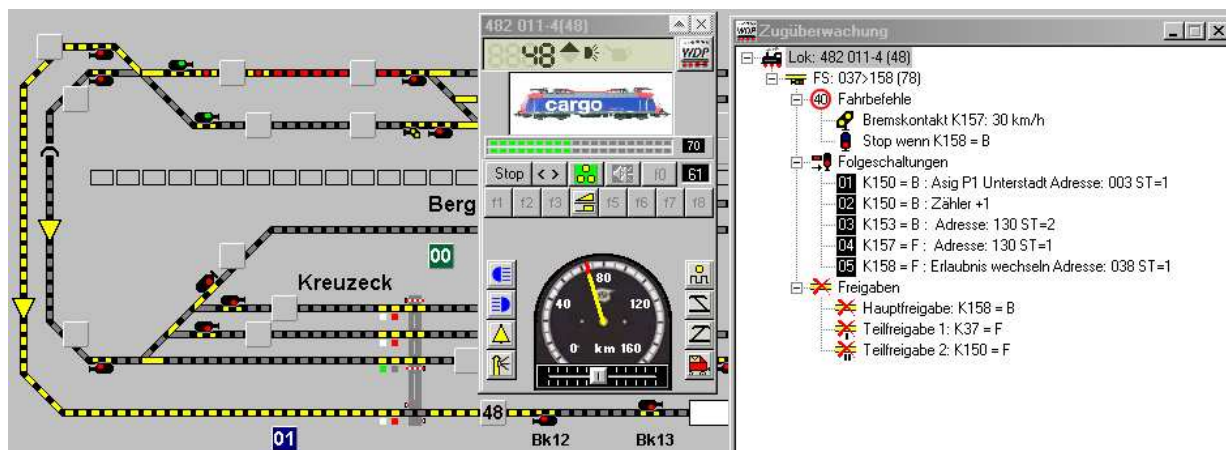
Beëindigd u de rijwegen-editor en trek bij ingedrukte rechter-muisknop een loc uit de locomotief-keuze (loclijst, Loc-Control of de locomotieven-monitor) op het start-nummerveld van de te testen rijweg. Zet een loc op het startcontact van de rijweg, om de schakelvoorwaarde van de rijweg (startcontact bezet) te bevestigen. Nu opent u de Loc-Control van de loc, in geval dit nog niet zou zijn gebeurd, zodat u de rit van de loc ook via de Loc-Control kunt volgen.

Om de testrit te volgen, klikt u in de hoofd knoppenbalk op  en open daarmee de treinbewaking, die een waardevolle hulp bij iedere foutzoekprocedure is.

Om de testrit te starten, klik u met de **middelste-muisknop** op het start-treinumerveld en dan met de **middelste-muisknop** op het eindpunt-treinumerveld van de te testen rijweg. Direct opent zich de “Start/eindpunt keuze” en ziet u de eerste gevonden rijweg ook op het beeldscherm. Na de keuze van het tweede deel klikt u op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) en direct wordt de rijweg geschakeld en de loc zet zich met de vooringestelde snelheid in beweging.



U kunt dit waarnemen op de Loc-Control en ook in de treinbewaking worden u alle bij die rijweg behorende activiteiten opsomd.



In deze treinbewaking ziet u de ...

- Rijopdrachten;
- Vervolgschakelingen;
- Vrijgaven.

... die gedurende deze rit moeten worden uitgevoerd.

Als de testrit ten einde is gekomen, dan mag in de treinbewaking geen enkele opdracht meer achterblijven. Fouten moet u direct oplossen, zodat het bedrijf later storingsloos kan verlopen.

Aanwijzing!!

Een uitzondering daarop, zijn echter de vervolgschakelingen die met **<Frei>** (*vrij*) ingevoerd zijn, wanneer de trein deze terugmeldcontacten nog niet heeft vrijgegeven, omdat ze bij stop voor het sein nog steeds bezet zijn.

8.15 Opties, externe schakelpaneel, veiligheidscontact

Via druktoetsen op een extern schakelpaneel schakelen:

In de systeeminstellingen heeft u in paragraaf **4.7.8** het schakelen van rijwegen/magneetartikelen via een extern spoorplan-schakelpaneel d.m.v. druktoetsen geactiveert.

☒ Aktivierung: Fahrstraßen/Magnetartikel über Taster stellen (externe Gleisstellpulte)

Dit gezien als voorwaarde, kunt u hier in de rijwegen-editor de betreffende contacten registreren. Moet bijvoorbeeld één magneetartikel geschakeld worden, moeten twee rijwegen alleen met het magneetartikel ieder **“rood”** en **“groen”** ingevoerd zijn en elk aan één contact zijn toegewezen. Het opvragen geschiedt elke 500 miliseconden, dit houdt in dat de drukknop minstens een halve seconde moet worden ingedrukt. Bij deze functie wordt in de aten gehouden, de...

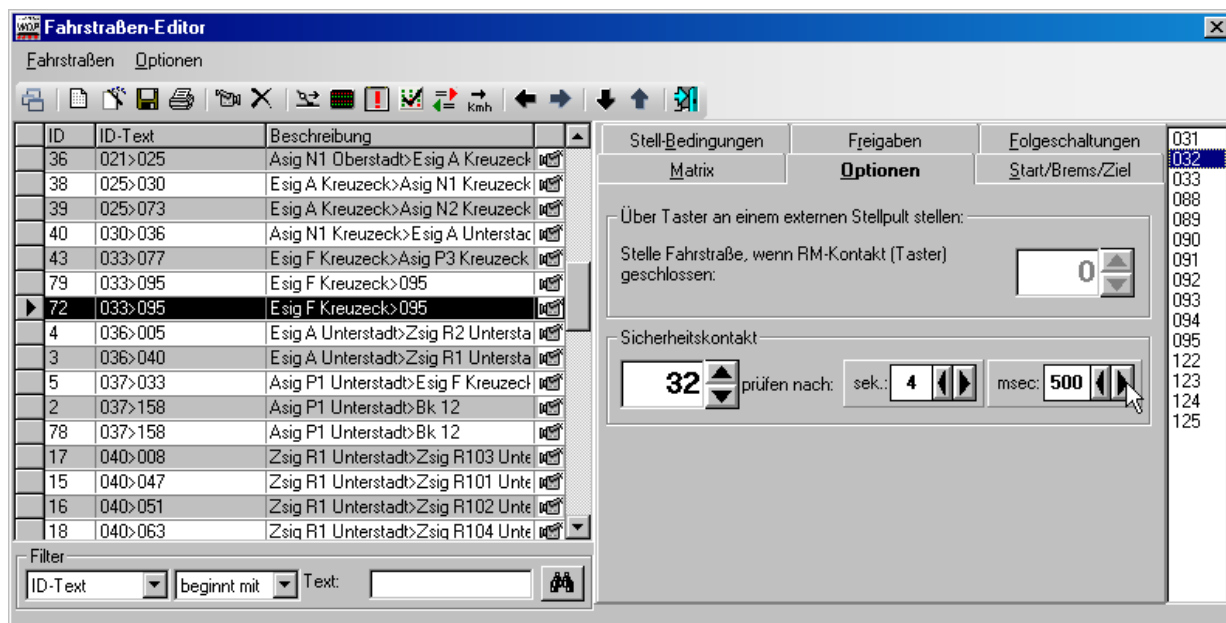
- Schakelvoorwaarden (zie paragraaf **8.7**);
- Vrijgave van deeltrajecten (zie paragrafen **8.3.5, 8.3.9, 8.5.2 en 8.6.3**)
- En vervolgschakelingen (zie paragraaf **8.8**).

De betreffende rijweg wordt oplichtend weergegeven, wanneer een vrijgavevoorwaarde is ingevoerd en verdekt is weergegeven, zodra de vrijgave bereikt is. Is er geen vrijgave voorwaarde ingevoerd, dan licht de rijweg maar kort op.

Veiligheidscontact:

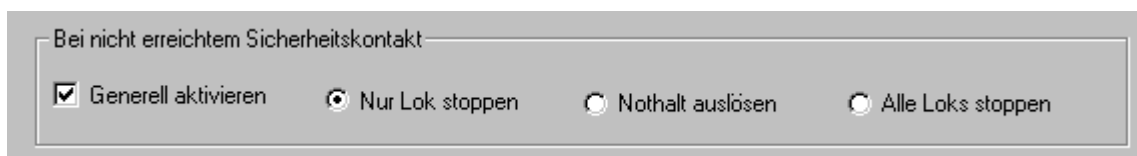
Hiermee moet bereikt worden, dat het rijdend materieel beschermd wordt, wanneer het door omstandigheden met betrekking tot de wissels van de modelspoorbaan (schakelen niet altijd goed) tot botsingen kan komen.

Win-Digipet kan dit helaas niet 100% waarborgen maar verminderen, wanneer u hier de gevraagde gegevens registreert.



Wanneer de wissel in deze rijweg niet altijd goed schakelt, dan doet u het volgende:


U rijdt met de langzaamst rijdende trein de ingestelde rijweg op en meet met een stopwatch o.i.d. de rijtijd van de trein tot het bereiken van het contact **32**, achter de betreffende wissel. Op het tabblad voert u het contact **32** en de gemeten tijd in sec. en msec in.



Wanneer nu de trein het contact **32** na de ingestelde tijd niet bereikt, omdat de wissel niet geschakeld werd of een andere storing aanwezig was, dan wordt de trein of alle treinen, elk afhankelijk van hun instellingen, die u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmaeinstellungen - Fahrstraßen>** (*Programmainstellingen - Rijwegen*) (zie paragraaf 4.7.7) heeft uitgevoerd.

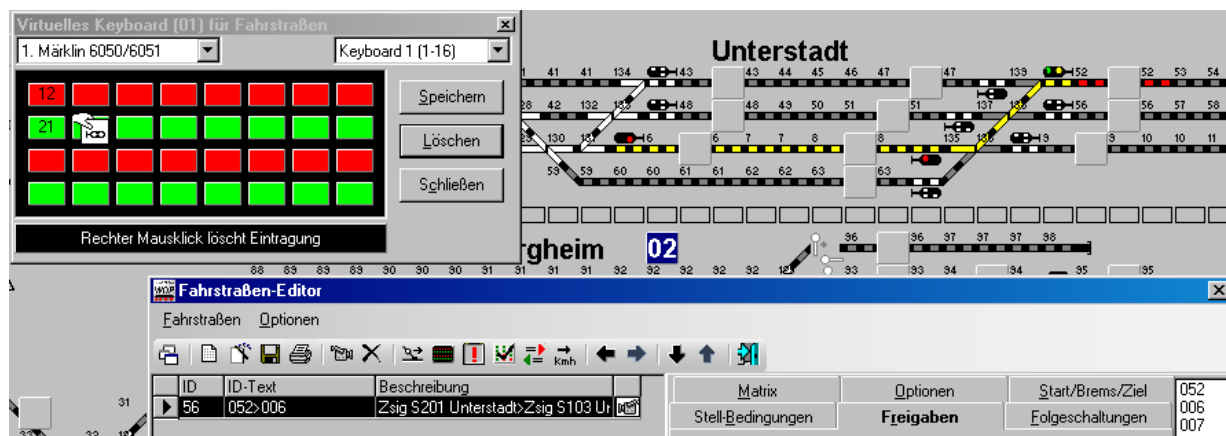
De tijd voor het veiligheidscontact moet u door meervoudig berijden van de rijweg met de meest uiteenlopende treinen uitproberen en registreren. Welke van de drie schakelaars u hierbij activeert, moet u zelf beslissen, maar u zou een noodstop alleen maar in uitzonderingsgevallen moeten gebruiken. Beter is het hier om alle locomotieven te stoppen, omdat dan alle stop opdrachten nog naar de locs wordt gezonden voordat alles "stilstaat".

8.16 Virtueel keyboard van rijwegen voorzien.

In het hoofdprogramma kunt u **32** veel voorkomende rijwegen door te klikken op de opdrachtknoppen van een **virtueel Keyboard** bijzonder snel schakelen (zie paragraaf 18.5.3). Daarvoor wijst u in de rijwegen-editor maximaal 32 rijwegen aan de opdrachtknoppen van een virtueel Keyboard toe. Klik op de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*), **<Keyboard mit Fahrstraßen belegen>** (*keyboard van rijwegen voorzien*), of op het schakelvlakje  in de knoppenbalk. Wanneer u dit voor de eerste keer doet, opent zich het venster "Virtueel keyboard" met 32 opdrachtknoppen.

Het **Keyboard-Nr.** in het rechter weergaveveld, geldt alleen voor de bezitters van een **Intellibox**. Uitleg daarover vindt u verderop in deze paragraaf. Wanneer u geen Intellibox bezit, kiest u „1“ als keyboardnummer.

Selecteer in de rijwegenlijst een rijweg, die u aan een opdracht-knop van het virtuele Keyboard wilt toewijzen of kies de rijweg over de start-/eindpuntfunctie. Klik dan op de geselecteerde regel in de lijst, houd de linker muisknop gedrukt, sleep de rijweg op de gewenste opdracht-knop en laat daar de linker muisknop los.



De toegewezen opdracht-knop krijgt het **ID-Nr.** van de rijweg en zijn beschrijving verschijnt in de onderste regel van de weergave. Met de volgende rijwegen gaat u op dezelfde wijze te werk. Wanneer u met uw toewijzingen aan het virtuele Keyboard klaar bent, klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*). De toegewezen rijwegen worden opgeslagen en staan klaar om vanuit het hoofdprogramma te schakelen.

De rijwegtoewijzingen verwijdert u **afzonderlijk**, door te klikken met de rechter-muisknop op de betreffende opdracht-knoppen. Met het schakelvlakje **<Löschen>** (*verwijderen*), verwijdert u **alle** rijwegtoewijzingen. Wanneer u met de muisaanwijzer een opdracht-knop aanwijst waaraan een rijweg is toegewezen, verschijnt in de onderste regelweergave de beschrijving van de betreffende rijweg.

Bijzonderheden voor de bezitters van een Intellibox:


Zoals reeds in paragraaf **4.2.** werd beschreven, bestaat over de Intellibox, in tegenstelling tot het Märklin-systeem, een echte terugkoppeling van uw modelspoorbaan naar de computer. Daarom kunt u een beschikbare Keyboard, links naast de Intellibox aangesloten, gebruiken om per toetsdruk de eerste groep van 16 van uw rijwegen snel schakelen.

Hiervoor hoeft u alleen onder "Keyboard-Nr." het adres van dit Keyboard te kiezen en in de systeeminstellingen op het tabblad "Hardware - Digitaalsystemen" het schakelvlakje **<Stellungsanzeige der Magnetartikel bei angabe über Keyboard>** (*schakelaanduiding van de magneetartikelen bij registratie via het toetsenbord*), aan te vinken, (zie paragraaf **4.2.3**).

Let op!

Met het virtuele Keyboard kunt u geen locomotieven/treinen op de baan of in de simulatie laten rijden. Deze functie dient uitsluitend voor het schakelen van rijwegen, de trein moet u per rijregelaar of Loc-Control over de geschakelde rijweg laten rijden.

8.17 Rijwegenlijst afdrukken.

Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk. De werkwijze is gelijk aan die in paragraaf 5.13, locomotievendatabank afdrukken, werd uitgelegd. De beeldschermaanduidingen verklaren zich zelf. Zij werden echter met vele selectiemogelijkheden uitgebreid, zodat u nu zeer goed kunt kiezen, wat afgedrukt moet worden.



Wanneer u bij de opties de keuze veranderd heeft, dan wordt dat eerst na een klik op het schakelvlakje **<Vorschau>** (afdrukvoorbeeld), opnieuw aangetoond.

8.18 Rijwegaanleg corrigeren, wanneer het spoorplan werd gewijzigd.

Wanneer u in het bestaande spoorplan iets heeft gewijzigd, dan moet u ook denken aan dat u de reeds bestaande rijwegen wijzigd. U herkent de ontbrekende correcties pas dan, wanneer u bij het schakelen van rijwegen foutieve symbolen (spoor, brug- of draaischijf symbolen) worden getoond.

Ter correctie van de rijwegen ...

- Start de rijwegen-editor;
- Roep de betreffende te wijzigen rijweg op (altublieft geen nieuwe rijweg aanleggen);
- Klik op het camera symbool;
- Corrigeer de uitzonderingen, door het aanklikken van de veranderdeb railsymbolen en sla het geheel weer op ("**rode**" punt in het kleine venster **<Aufzeichnung>** (vastleggen).

... en de rijweg wordt al gecorrigeerd getoond.

8.19 Rijwegen-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op  in de knoppenbalk.

Na een eventuele veiligheidsvraag om de laatste wijzigingen in de rijwegen-editor op te slaan, keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

9. TREINRITTEN-EDITOR.

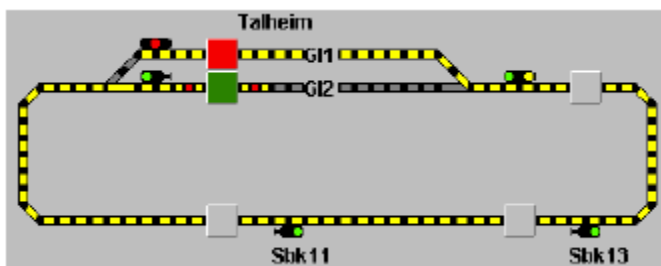
9.1 Algemeen.

Treinritten in **Win-Digipet** zijn een bovenliggende vorm van rijwegen, die eveneens de weg van een trein van een start- naar een eindpuntcontact definiëren. Treinritten worden derhalve uit al aanwezige rijwegen samengesteld, en hebben eveneens altijd **een eenduidig** start- en **een éénduidig** eindpuntcontact. Anders dan bij rijwegen kan echter bij een treinrit het startcontact gelijktijdig ook het eindpuntcontact zijn, indien de daaruit resulterende treinrit tenminste een rijweg bevat. Gebaseerd op deze grondslag rijdt de trein van blok naar blok, en gaat alleen stilstaan, als het voor hem liggende blok niet “vrij” is en er geen mogelijke geldige uitwijk- of alternatieve wegen zijn.

Daarbij een klein voorbeeld:

Op spoor 2 van “Talheim” staat locomotief 20 en op spoor 1 locomotief 21, alle andere trajecten zijn vrij. Voor een treinrit, die van spoor 2 naar spoor 1 moet lopen, heeft u vier rijwegen nodig.

- Van spoor 2 naar Sbk11;
- Van Sbk11 naar Sbk13;
- Van Sbk13 naar inrijsein Talheim;
- Van inrijsein “Talheim” naar spoor1.



Gebruikt men deze rijwegen over de Start/einpunt functie, dan wordt alleen telkens het volgende blok bereikt en stopt de trein. Worden deze vier rijwegen gecombineerd tot één treinrit, dan vertrekt trein 20 op spoor 2 en rijdt via de hierboven genoemde blokken door tot aan spoor 1.

In het hierboven genoemde voorbeeld zal de trein echter voor het inrij-sein van “Talheim” stoppen, omdat spoor 1 nu nog door locomotief 21 bezet is. De rit vooraf, van spoor 1 over Sbk11 en Sbk13, verloopt zonder stilstand, omdat het traject vrij is.

Bij de treinritten schrijft u op het beeldscherm u treinritten in tabelvorm. Iedere registratie in de treinrittentabel betekent een treinbeweging over een met start- en eindpuntcontact vastgelegde rijweg en deze treinbeweging voert over wegen, die u voorschrijft. Hierbij kan de treinrit ook rustig meermaals nagenoeg hetzelfde traject over uw baan gebruiken, echter **nooit** meervoudig over het eindpunt van de treinrit.

Eerder aangelegde profielen kunnen eveneens mee worden genomen, zodat naast individuele registraties van geluiden of andere functies, ook vastgelegde snelheden mee kunnen worden genomen. Verder vind ook de Matrix-controle betreffend gebruik en er kunnen ook **<Heimatgleis-Definitionen>** (*thuispoor-definities*) meegenomen worden. Voor het aanleggen van treinritten werd de treinritten-editor, een krachtig en comfortabel nieuw programma onderdeel in **Win-Digipet** ontwikkeld.

Met de treinritten-editor of de treinritten heeft u de volgende mogelijkheden:

- Meerdere al geregistreerde rijwegen/profielen tot een treinrit combineren;
- De weg van de treinrit tussen start- en eindpuntcontact nauwkeurig te bepalen;
- Bij de treinritten ook rekening houden met uitwijkwegen, wanneer sporen nog door andere treinen bezet zijn;
- De trein ook meerdere rondjes over de baan te laten rijden, voordat hij op het eindpunt aankomt;
- In de treinrit ook voor- en achteruitbewegingen van de treinen/locomotieven mogelijk te maken, als daar passende profielen voor zijn gemaakt;
- Geregistreerde treinritten zijn ook door meerdere treinen achter elkaar of gelijktijdig te gebruiken;
- Er moet met alle opdrachten in de rijwegen-editor met betrekking tot de matrix rekening worden gehouden, zodat individuele vrijgaven of versperringen voor treinen/locomotieven in deeltrajecten aan de regels uit de matrix voldoen;
- Geregistreerde treinritten in de automatisering met vraagcontacten of de treinritten-automatisering combineren.

9.1.1 Treinritten-afloopsturing.

De afloop van een treinrit uit het hiervoor beschreven voorbeeld ziet u in de onderstaande tabel:

Afloopsturing van een treinrit met Win-Digipet 2009 Premium Edition					
Rijweg	Controle contact voor volgende rijweg	TM contact	Snelheid v/d trein bij stop in km/h	Snelheid v/d trein bij rijden in km/h	
114-104		114	75	75	Start van de treinrit.
		102	60	60	Trajectcontact snelheid verminderen.
	103	103	30	75	Rem baanvak/ controlecontact/als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders afremmen.
		104	0	75	Eindpunt van de 1 ^e RW, als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders tot stilstand komen.
104-107		104	75	75	Start van de 2 ^e RW, als vooraf stop, anders verder met ingestelde snelheid.
		105	60	60	Trajectcontact snelheid verminderen.
	106	106	30	80	Rem baanvak/ controlecontact/als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders afremmen.
		107	0	80	Eindpunt van de 2 ^e RW, als RW vrij, dan verder, anders afremmen.
107-110		107	80	80	Start van de 3 ^e RW, als vooraf stop, anders verder met ingestelde snelheid.
		108	60	60	Trajectcontact snelheid verminderen.
	109	109	20	60	Rem baanvak/ controlecontact/als 2 ^e RW vrij, dan verder, anders afremmen.
		110	0	60	Eindpunt van 3 ^e RW, als 4 ^e RW vrij, dan verder, anders stoppen.
110-117		110	60	60	Start 4 ^e RW, als vooraf stop, anders verder met ingestelde snelheid.
		115	30	30	Trajectcontact snelheid verminderen.
	116	116	20	20	Rem baanvak/ controlecontact/ afremmen.
		117	0	0	Einde van de treinrit.

In de vier linker kolommen zijn de gegevens uit de 4 rijwegen van de treinrit opgesomd. In de vijfde kolom ziet u de snelheden van de trein, wanneer een volgende rijweg geschakeld kon worden en daardoor de treinrit niet tot stilstand hoefde te komen.

Steeds dan, wanneer bij het bereiken van het controle-contact een volgende rijweg geschakeld kon worden, worden de snelheidsinstellingen van de nog actuele rijweg genegeerd en worden de snelheidsopdrachten al van de vervolgrijweg al actueel voor de sturing van de trein. De **vet** gemarkeerde snelheden zijn al afkomstig van de geschakelde vervolgrijweg.

Is bij het bereiken van het controle-contact de volgende rijweg nog niet vrij, dan wordt de snelheid van de trein in overeenstemming met de instellingen voor de actieve rijweg gestuurd. Zelfs wanneer de trein zich al op het stopcontact bevindt, wordt op het moment van de vrijgave van het volgende traject voor de trein weer met de ingestelde snelheden van de vervolgrijweg opgetrokken en komt daardoor niet tot stilstand. Zo kan het ook gebeuren, dat de trein nagenoeg tot stilstand is gekomen en vervolgens weer optrekt. In de regel zult u het controlecontact voor de volgende rijweg op het remcontact leggen. Het kan echter ook ieder ander contact van de rijweg zijn, maar dat is afhankelijk van de baan en uw wensen.


9.1.2 Schakelvoorwaarden in rijwegen bij treinritten.

Bij de afloop van de treinritten worden de in de rijwegen volgens paragraaf 8.7.1 geregistreerde schakelvoorwaarden zo gezien, zoals ze ook geregistreerd werden. Daarmee kunt u nu ook bij de deeltrajecten-vrijgave volgens paragraaf 8.7.2 de contacten met **<FREI>** (*vrij*), of **<BESETZT>** (*bezet*), *aanleggen*.

Ook de registraties in de rijwegen, dat deze eerst uitgevoerd mag worden, wanneer de rolbrug goed staat en het rolbrugcontact **<BESETZT>** (*bezet*), aangeeft, wordt thans meer rekening mee gehouden in de treinritten. Daardoor kan het nu niet meer voorkomen, dat een rijweg in de treinrit geschakeld wordt, hoewel er aan de schakelvoorwaarden (rolbrugcontact bezet) niet voldaan is.

U kunt door deze vernieuwing rijwegen op of over de draaischijf of rolbrug ook in de treinritten aanleggen, zodat de treinrit **niet voor** de draaischijf of rolbrug beëindigd hoeft te worden.

9.2 Treinritten aanleggen.

De treinritten-editor opent u in het hoofdprogramma door een klik op  in de knoppenbalk.

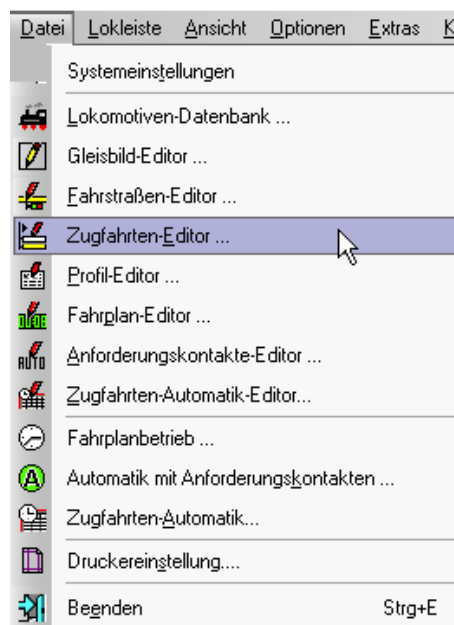
Wanneer u de treinritten-editor de eerste keer opent, vindt u daarin een voorbeeldopdracht, die u bij het aanleggen van uw eerste treinrit ook kunt overschrijven.

Voor het aanleggen van treinritten is er in **Win-Digipet ...**

- De comfortabele treinritten-assistent en;
- De handmatige treinritaanleg.

Daarom beginnen we hier ook met de beschrijving van de treinritten-assistent.

Voordat u nu begint met de registratie van een treinrit, moet u uw gedachten nadrukkelijk laten gaan over het nut en doel van uw treinritten.



De volgende aandachtspunten zijn belangrijk...


- Waar moet de treinrit beginnen;
- Waar moet de treinrit eindigen;
- Welke treinen (personen, goederen, enz.) moeten deze treinrit gebruiken;
- Welke route moet de treinrit volgen;
- Moet de treinrit ook door meerdere treinen worden gebruikt;
- Welke uitwijkwegen moet de trein als alternatief volgen;
- Moeten de treinritten ook voorzien in een **<Heimatgleis-Definition>** (*thuispoor-definitie*) en overeenkomstig in de rijwegen-editor gedefinieerd worden.

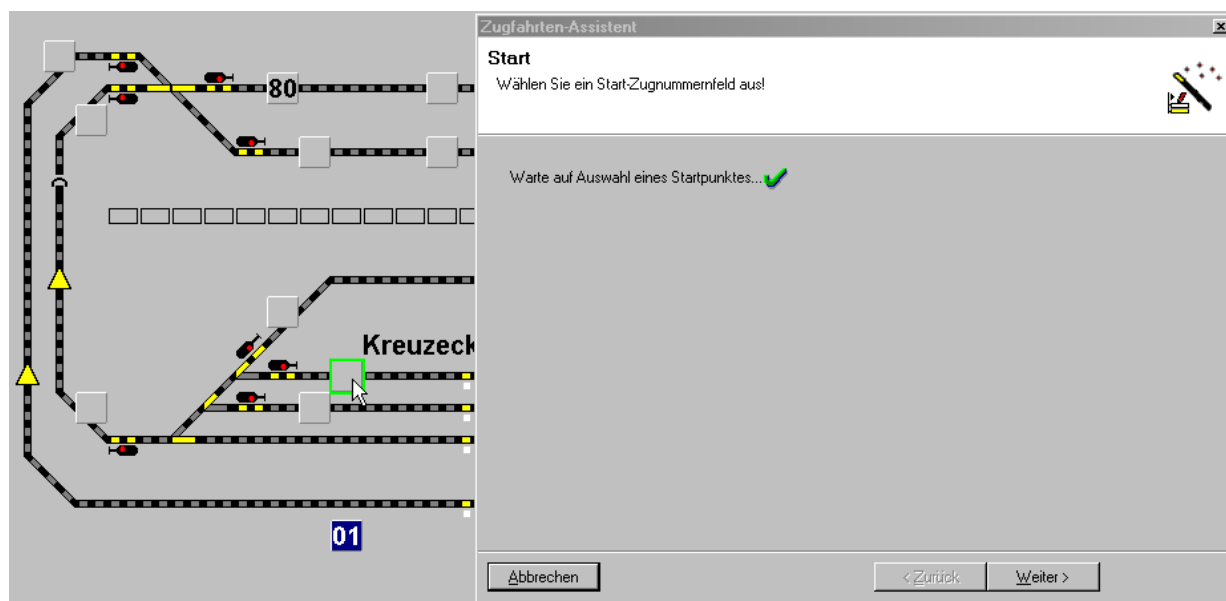
Pas na deze overdenkingen zou u moeten beginnen met de registratie van uw treinritten.

9.2.1 Treinritten met de treinritten-assistent aanleggen.

Opdat de treinrit-aanleg met de treinritten-assistent foutloos kan geschieden, moet u echter letten op een paar punten.

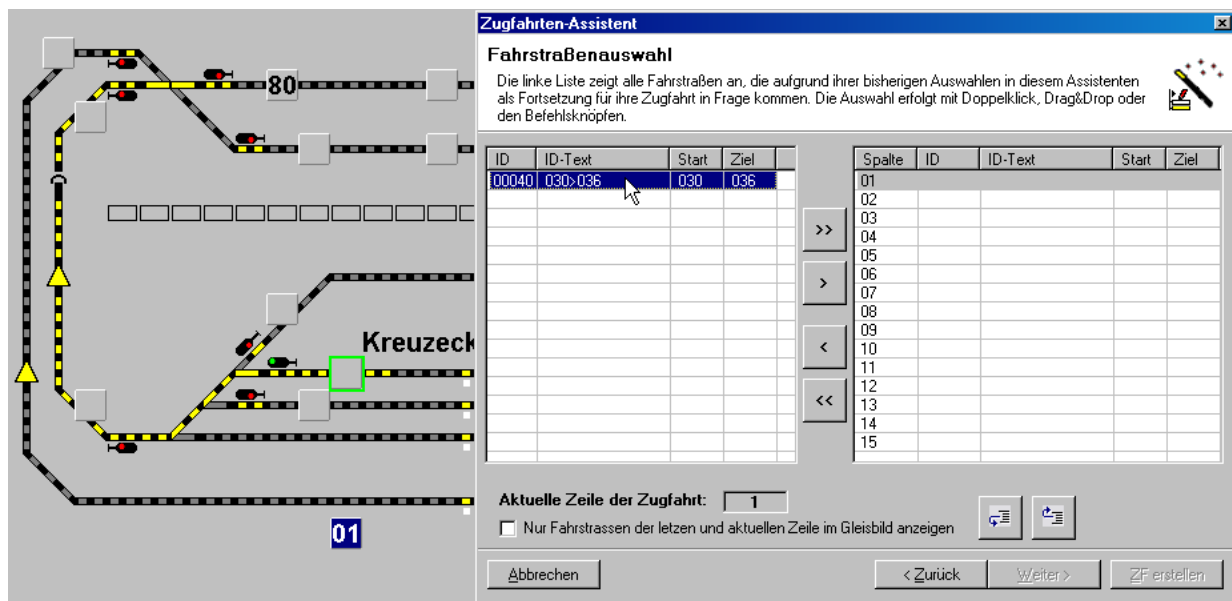
- Diverse rijwegen zijn aangelegd (zie paragraaf 8.3 t/m 8.39)
- Een Matrix-controle van de rijweg werd eveneens uitgevoerd (zie paragraaf 8.9.1)

Pas wanneer u dit voorwerk in de rijwegen-editor heeft uitgevoerd, kunt u met de treinritsamenstelling met de treinritten-editor beginnen. Klik in de geopende treinritten-editor in de knoppenbalk op , dan opent zich het venster **<Zugfahrten-Assistent>** (*treinritten-assistent*) en verwacht de eerste registratie van het startpunt van de treinrit.

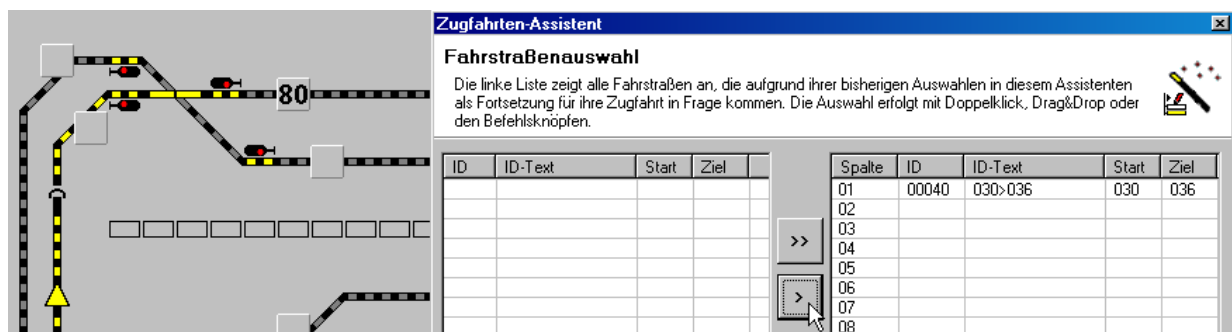


Hiertoe klikt u met de *linker-muisknop* op het start-treinummersveld. Het wordt van een “**groen**” vinkje voorzien. Pas nu wordt de eerder “**grijze**” knop **<Weiter>** (*verder*) zichtbaar en kiesbaar.

Na een klik op **<Weiter>** (verder) worden de mogelijke rijwegen in de linker kolom getoond.



In dit voorbeeld is er maar één rijweg en met een klik op deze regel, wordt de rijweg in het spoorplan zichtbaar.



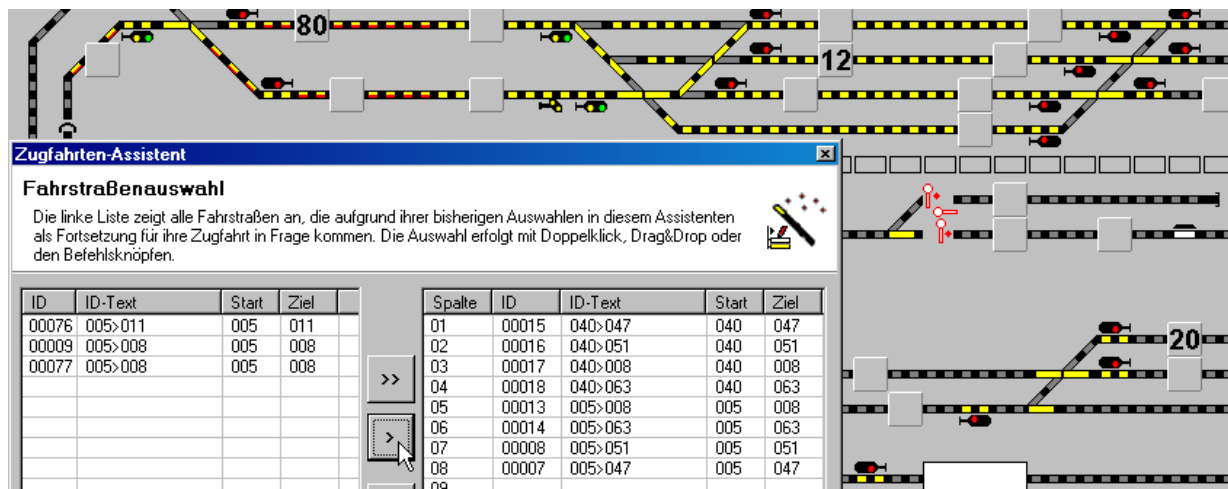
Met een klik op de met de muis gemarkeerde knop, wordt de rijweg in de rechter kolom van de treinritten-assistent over gedragen en de knop **<Weiter>** (verder) wordt ter keuze aangeboden. Ter voortzetting van de treinritaanleg klikt u op deze knop ...



... en alle mogelijke rijwegen worden in de linker kolom getoond, die u dan per rit met het gemarkeerde knop (>) in de rechter kolom over kunt nemen.

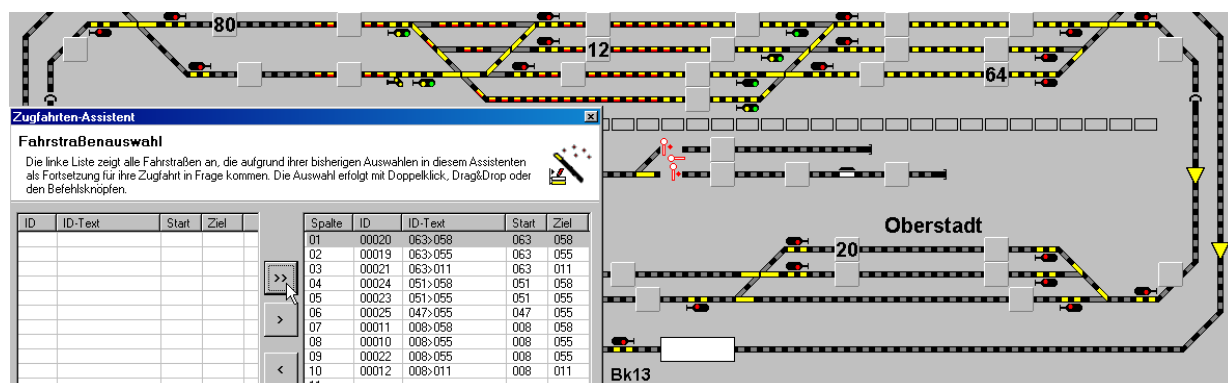
Wanneer u in de rechter kolom kijkt, werden de rijwegen in een gewenste volgorde overgenomen, omdat met de in de rechter kolom ingevoerde volgorde, bepaald u de volgorde in welke getracht wordt de rijweg te schakelen. De in kolom 1 ingevoerde rijweg wordt voor de rijweg, de kolom 2 op schakelmogelijkheden gecontroleerd.

Ter voortzetting van de treinrit aanleg klickt u op **<Weiter>** (verder) ...

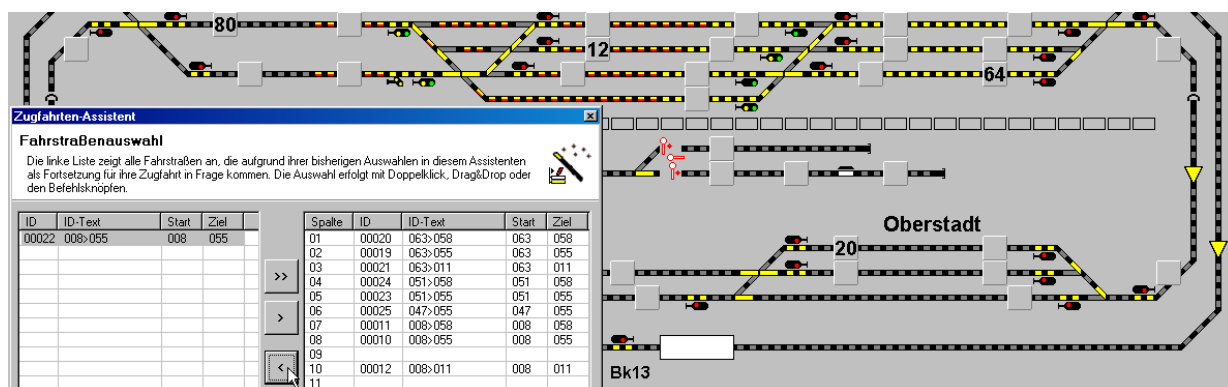


... en alle mogelijke rijwegen worden in de linker kolom getoond.

Zoals u in de rechter kolom kunt zien, werden de rijwegen in een gewenste volgorde overgenomen. Drie rijwegen in de linker kolom werden niet overgenomen, omdat ze dubbel aanwezig zijn of niet gewenst zijn. De treinritaanleg zet u met een klik op **<Weiter>** (verder) voort en ...

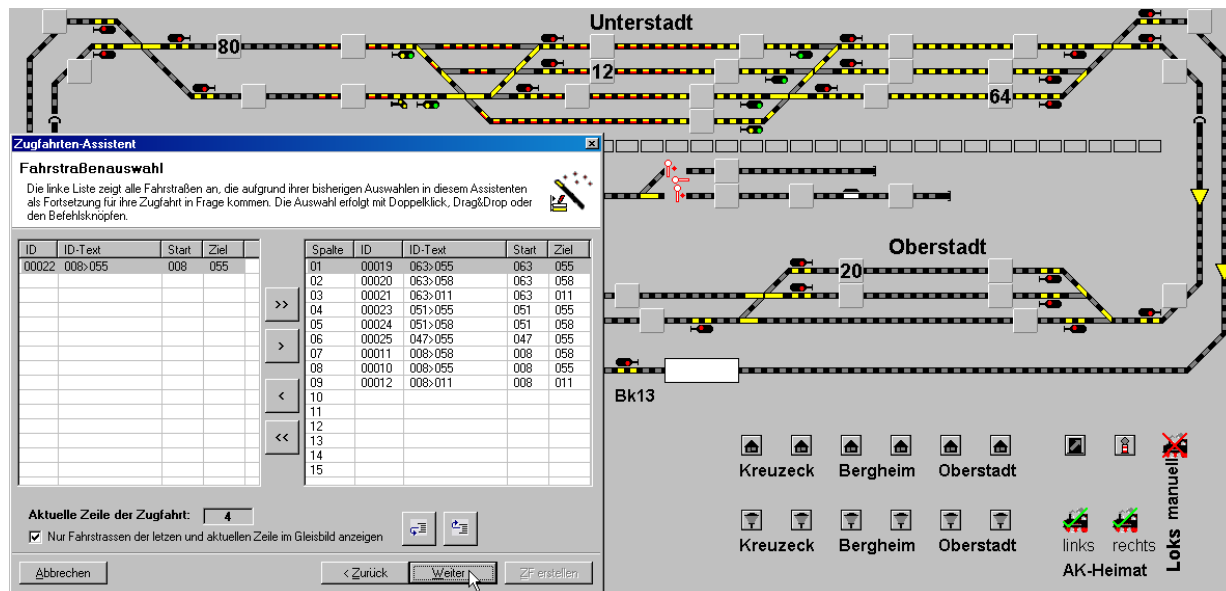


... weer worden de mogelijke rijwegen in de linker kolom opgesomd, die u met een klik op het gemarkeerde bovenste knop (>>) in de rechter kolom kunt overnemen.

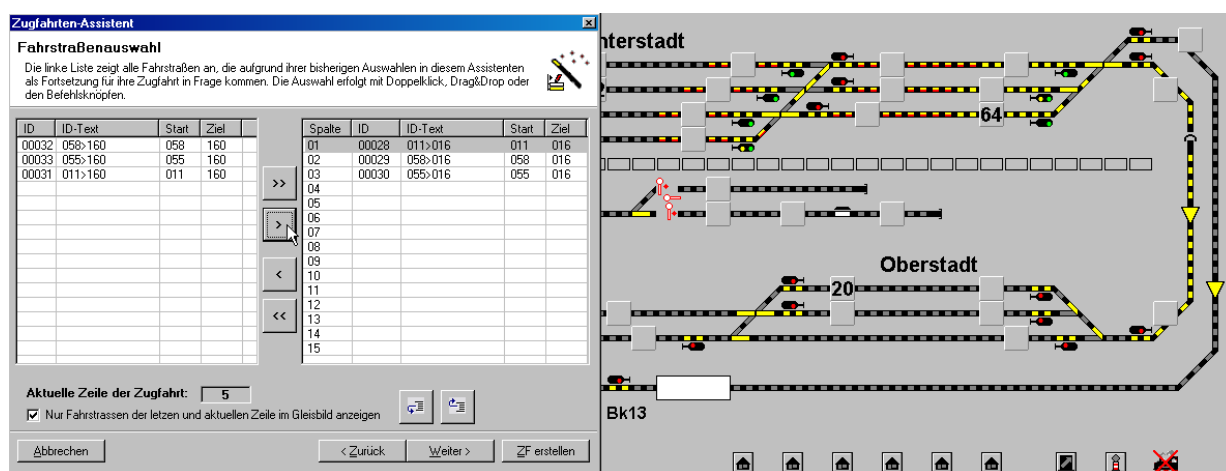


Omdat echter de rijweg in kolom **09** niet gewenst was, markeert u dit met de linker-muisknop, klik dan op de met de muis gemarkeerde knop en wordt de rijweg in de linker kolom al getoond.

De volgorde in de rechter kolom kunt u ook naar uw wensen sorteren, wanneer u enkele of ook meerdere kolommen markeert en dan met  of  verschuift. Het resultaat zou er dan als volgt uit kunnen zien ...



... en met een klik op **Weiter>** (verder) wordt de treinritaanleg voortgezet..

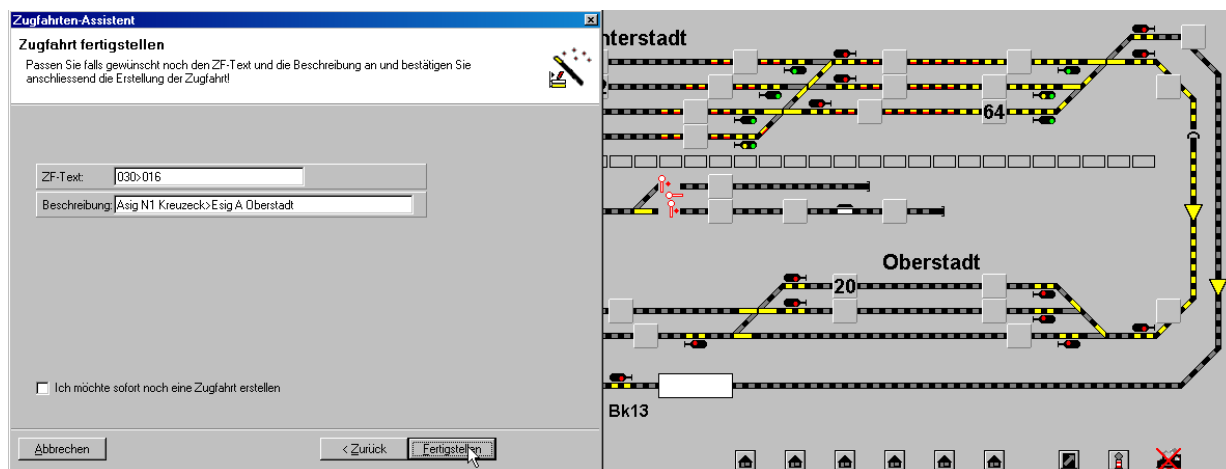


... de gewenste rijwegen uit de linker kolom enkel met het gemarkeerde knopje in de betreffende volgorde in de rechter kolom overgenomen.

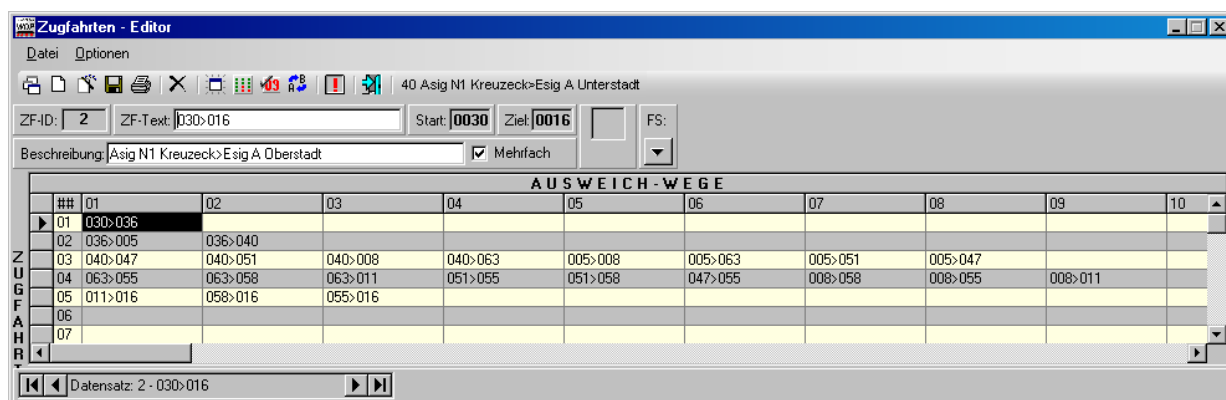
Omdat de treinrit op dit moment een éénduidig eindpunt bereikt heeft, wordt ook de anders "**grijze**" knop **<ZF erstellen>** (TR aanleggen (TR = treinrit)) kiesbaar en zo klikt u op de nieuwe knop om de treinrit gereed te maken.

Wanneer u de afbeeldingen nog eens bekijkt, dan zijn steeds alleen de laatste en de actuele rijwegen in het spoorplan zichtbaar. Dit breikt u door het geplaatste vinkje bij **<Nur Fahrstraßen der letzten und aktuellen Zeile im Gleisbild anzeigen>** (alleen rijwegen van de laatste en actuele kolom in het spoorplan tonen), omdat dit anders kan leiden tot onoverzichtelijke herhalingsritten. Via de knop **<Zurück>** (terug) en **<Weiter>** (verder) kunt u in de aangelegde treinrit ook eens snel terug- en verder doorbladeren, om misschien nog iets te corrigeren.

Na een klik op **<ZF erstellen>** (*TR aanleggen*) voegt de treinritten-assistent uit de registratie in de rijwegen een **<ZF-text>** (*TR-tekst*) een een beschrijving toe. Deze handelingen kunt u nog wijzigen.



Wilt u nog andere treinritten aanleggen, dan plaatst u een vinkje voor het veld **<Ich möchte sofort noch eine Zugfahrt erstellen>** (*ik wil graag direct nog een treinrit aanleggen*). In het andere geval klikt u op **<Fertigstellen>** (*afmaken*) en de treinrit zou er nu zo ...



... uitzien.


De treinritten-assistent heeft ook een vinkje voor het veld **<Mehrfach>** (*meervoudig*) geplaatst, zodat ook **meerdere** treinen **gelijktijdig** deze treinrit kunnen gebruiken.

Aanwijzing!!

Dit betekent, dat ook **meerdere** treinen **gelijktijdig** deze treinrit kunnen gebruiken. Dit is bijzonder zinvol bij zeer lange treinritten over vele blokken, zodat er geen terugwerkende file ontstaat, of dat u niet onnodig vele treinritten over het zelfde traject hoeft te definiëren.

Bij gebruik van deze **<Mehrfach-Zugfahrten>** (*meervoudige treinritten*) in de automatieken zou u er natuurlijk zeker van moeten zijn, dat bij het eigenlijke eindpunt van de treinrit de aankomende trein verder wordt begeleidt (bijvoorbeeld op een vrij spoor in het schaduwstation), zodat ook hier geen terugwerkende file ontstaat, wanneer andere treinen zich met de zelfde treinrit en daardoor de weg naar het zelfde eindpuntcontact.

9.2.2 Nieuwe treinritten handmatig aanleggen.

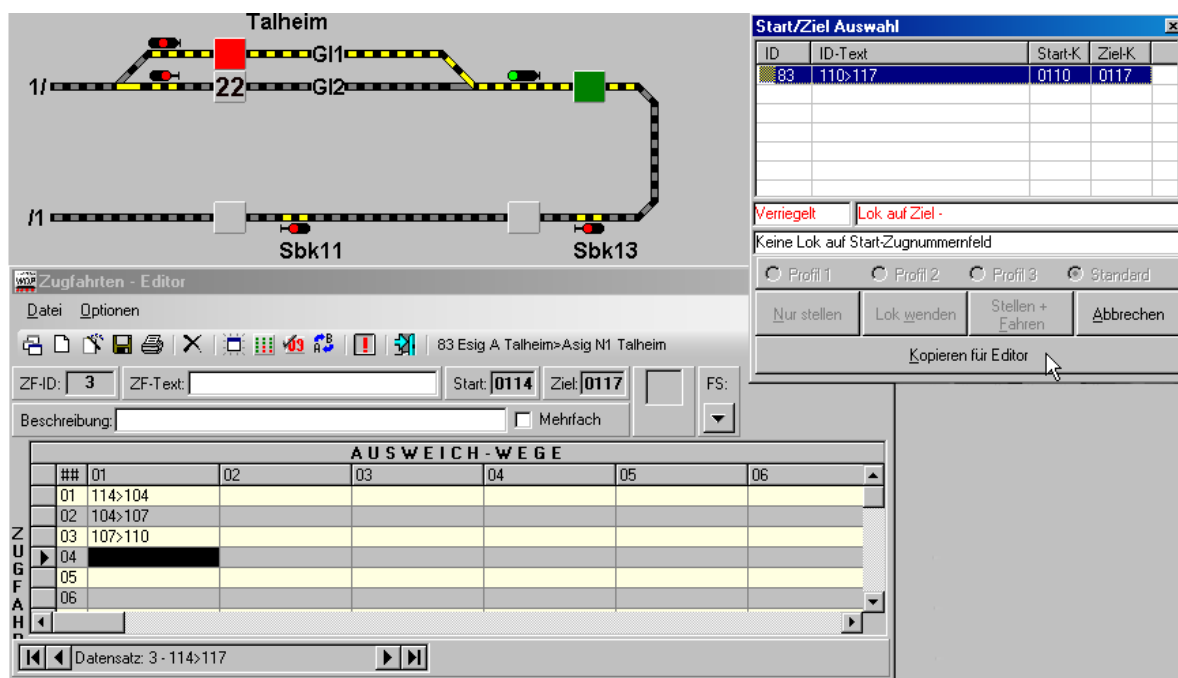
Nieuwe treinritten aanleggen kunt u doen met een klik op  in de knoppenbalk van de treinritten-editor. Er verschijnt na een veiligheidsvraag een lege dataset.

De registratie van rijwegen verloopt via regels (horizontaal) en kolommen (vertikaal). In de basis werkt **Win-Digipet** de registraties van links boven naar rechts onder af. De verticale rangschikking van rijwegen (van boven naar onder) beschrijft de weg van de start naar het eindpunt. De horizontale rangschikking van meerdere rijwegen beschrijven in de basis de mogelijke uitwijkmogelijkheden. De registratie van de rijwegen in de regels en kolommen, kunt u op twee manieren uitvoeren, waarbij de eerste variant de elegantere en snellere is.

Als eerste markeert u de tabelcel, in welke u een rijweg wilt registreren en voer dan de rijweg volgens uw wensen in.

1. Klik met de **middelste-muisknop** na elkaar in het spoorplan op het start en eindpunt-treinnummerveld (Start/Eindpunt-functie) van de door u gewenste rijweg.

In de dan getoonde “Start/Eindpuntkeuze” klikt u op **<Kopieren für editor>** (*kopieren voor de editor*) en direct wordt de rijweg in de gemarkeerde lege tabelregel geregistreerd, de “Start/Eindpuntkeuze” wordt gesloten en de volgende regel in dezelfde kolom wordt voor verdere registratie van een rijweg gemarkeerd.



The screenshot shows the Win-Digipet software interface. The main window displays a track plan with stations like Talheim, Sbk11, and Sbk13. A dialog box titled 'Start/Ziel Auswahl' is open, showing a table with columns ID, ID-Text, Start-K, and Ziel-K. The table contains one row with ID 83 and ID-Text 110>117. Below the table, there are buttons for 'Nur stellen', 'Lok wenden', 'Stellen + Fahren', and 'Abbrechen'. A button labeled 'Kopieren für Editor' is highlighted. The main window also shows a 'Zugfahrten - Editor' section with a table for 'AUSWEICH - WEGE' and a status bar at the bottom indicating 'Datensatz: 3 - 114>117'.

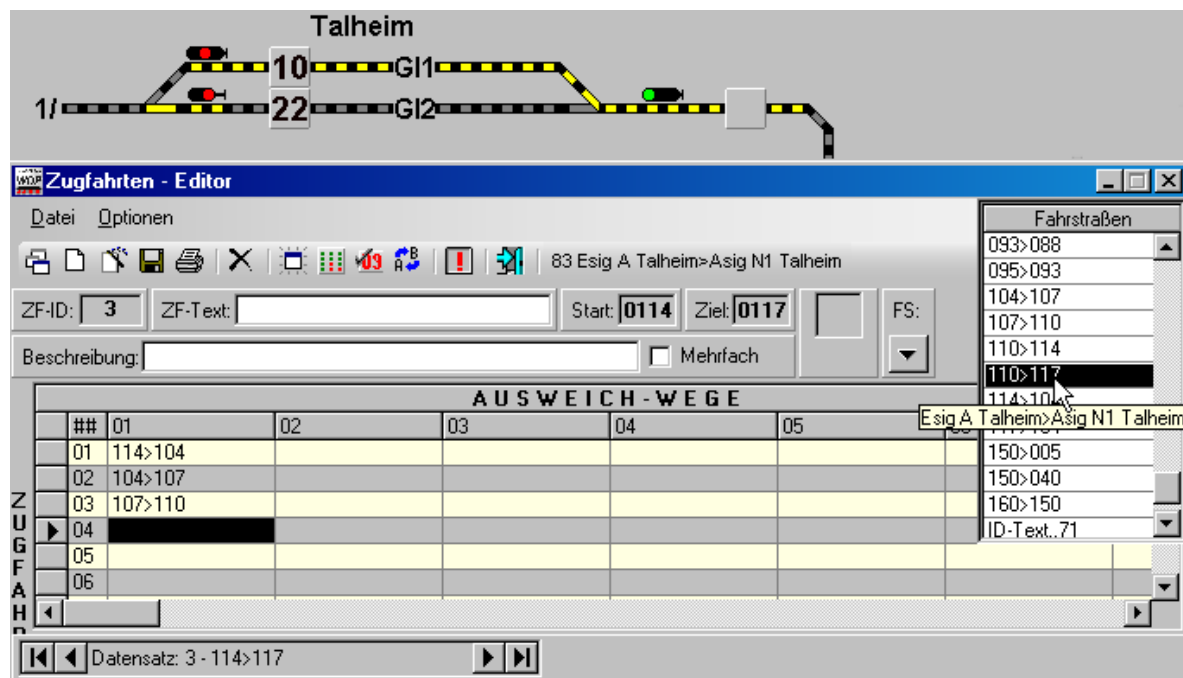
Aanwijzing!!

Op de getoonde meldingen in de “Start/Eindpuntkeuze” hoeft u hierbij niet te letten, omdat bij het kiezen van de rijwegen met de “Start/Eindpunt-functie” staan de locomotieven immers niet op de betreffende start-nummervelden.

2. Bij de tweede variant klikt u met de rechter-muisknop in de gekozen tabelcel en dan in het snel-menu verschijnende menuopdracht **<Fahrstraßenliste>** (*rijwegenlijst*) of u klikt op de pijl, die zich rechts boven, onder de beschrijving **<FS>** (*rijweg*) bevindt en direct wordt een lijst met alle geregistreerde rijwegen getoond.

Hier kiest u de gewenste rijweg. Hij wordt in het spoorplan ook “**geel**” gekleurd weergegeven, wanneer hij niet onzichtbaar is in het venster van de treinritten-editor.

Wanneer u met de muis over de rijwegen “zweeft” worden u ook de ingevoerde beschrijvingen, zoals in de afbeelding te zien zijn, getoond.



Na een dubbelklik op de rijweg, wordt deze in de nog lege gemarkeerde tabelcel ingevoerd, de rijwegenlijst gesloten en de volgende regel in dezelfde kolom gemarkeerd.

Bent u gereed met het registreren van de treinrit, dan zou u deze na de volgende paragraaf automatisch moeten laten benoemen en eventueel nog een vinkje moeten zetten bij het veld **<Mehrfach>** (*meervoudig*).

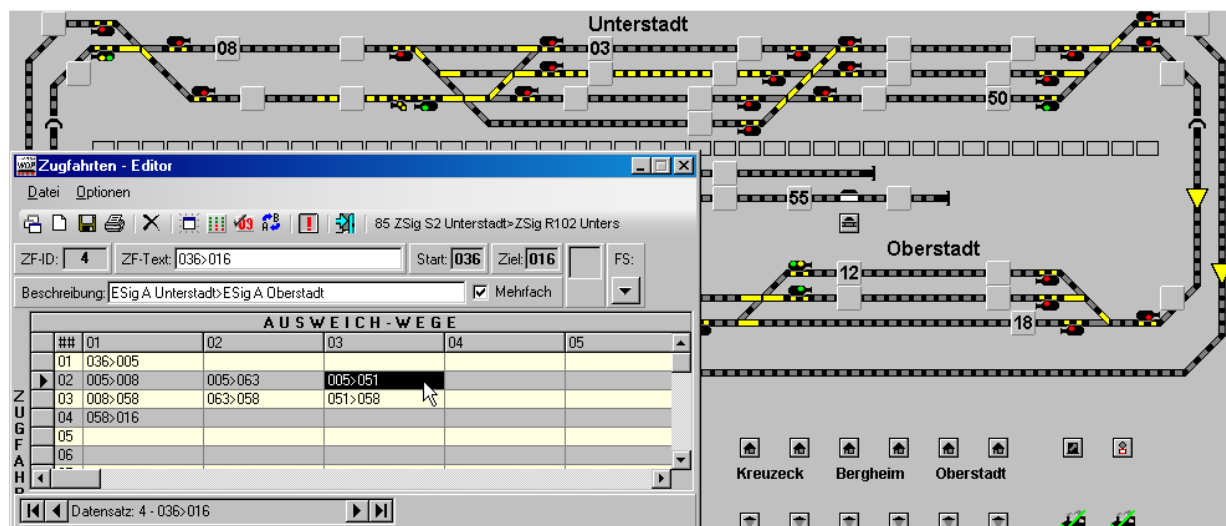
9.2.3 Treinritten automatisch benoemen.

Wanneer de muisaanwijzer zich binnen het bereik van de treinrittenlijst bevindt, dan ziet u na een klik met de rechter-muistoets in het verschenen snelmenu de menuopdracht **<Zugfahrt automatisch benennen>** (*treinrit automatisch benoemen*).

Met een klik op deze opdracht benoemd **Win-Digipet** automatisch de treinrit, zoals u al geleerd had in paragraaf 8.4.1. Voor dit doel worden bij de rijwegen de terugmeldcontactnummers en de vergeven informatie van de treinnummervelden gebruikt. Ter onderscheiding van bijna gelijke treinritten, kunt u in ieder geval nog handmatige toevoegingen of veranderingen doorvoeren.

9.2.4 Andere rijwegen en uitwijkwegen registreren.

Andere rijwegen voor een treinrit registreerd u zoals in paragraaf 9.2.2 beschreven staat, in. Wanneer u geen uitwijkwegen in de treinrit wilt of kunt registreren, omdat er eenvoudigweg niets voorhanden is, dan worden de rijwegen altijd in de eerste kolom onder elkaar ingevoerd. Wilt u daarentegen ook uitwijkwegen voor de treinrit invoeren, dan worden de uitwijkwegen altijd in de andere kolommen naast elkaar ingevoerd of geregistreerd, hoe u het ook noemen wilt. Een heel eenvoudig voorbeeld laat de volgende afbeelding zien. Hier zijn in de kolommen **02** en **03** de uitwijkmogelijkheden ingevoerd.



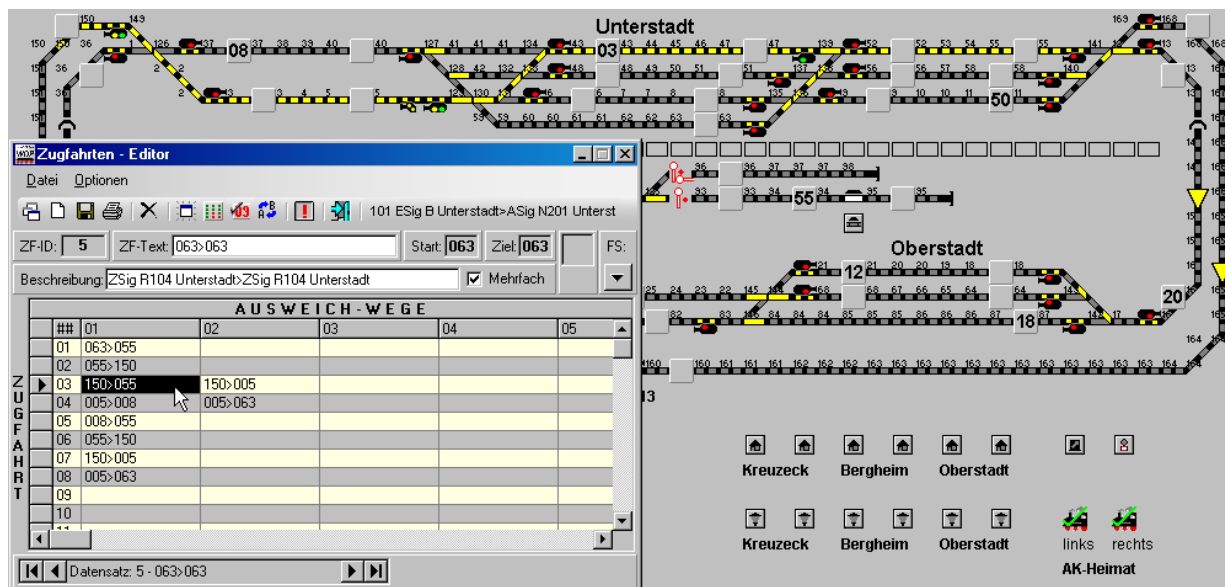
Tip!

Wanneer u de uitwijkwegen invoert, dan moet u zichzelf overtuigen, dat de trein ook verder kan rijden en niet op een “doodlopend spoor” belandt als u begrijpt wat ik bedoel. U moet echter geen toegevoegde rijwegen invoeren, alleen maar om de aansluiting naar de rijwegen in de linker kolom te behouden. Wanneer **Win-Digipet** geen uitvoerbare rijwegen in de kolom vindt, dan wordt naar de volgende regel gesprongen en daar naar een passende aansluitende rijweg gezocht.

Een eenvoudig voorbeeld met niet direct in de regels aansluitende rijwegen toond de navolgende afbeelding op de volgende pagina. De treinrit werd voor een rondrit van **<RMK> (TM) 63** naar **TM 63** ingevoerd, waarbij de trein twee ronden met uitwijkwegen moet berijden. Hierbij speelt de treinlengte (gestuurd door de Matrix van de rijweg) een belangrijke rol, omdat een lange trein mag alleen maar over het spoor met eindpunt **TM 63** maar niet via het naastliggende spoor met eindpunt **TM 8**.

In regel **03** staat in de kolom **01** de rijweg **150>055**. Omdat **Win-Digipet** in de regels **04** en **05** geen aansluitende rijwegen kan vinden, gaat de rit in regel **06** met de rijweg **055>150** verder. Is echter de rijweg **150>055** door een trein (hier met locomotief 03) geblokkeerd, dan gaat de reis met de regel **03** en kolom **02** verder.

In regel **04** beslist nu de rijweg-Matrix, welke weg welke trein mag berijden. Een korte trein rijdt naar regel **04**, kolom **01** verder en kan nog een ronde over de modelspoorbaan rijden. Is het echter een lange trein, die niet over het spoor met eindpunt **TM 08** mag rijden, dan wordt de treinrit **voortijdig** beëindigd, omdat hij op het Start/Eindpuntcontact **63** weer aankomt



Aanwijzing!!

Bij zo'n treinrit moet u altijd aan de rijwegen-Matrix denken en de rijwegen in de juiste kolom in de regel invoeren. Had u bijvoorbeeld de rijwegen **150 > 055** en **150 > 005** in omgekeerde volgorde ingevoerd, dan zou een lange trein ook bij het vrij zijn van het spoor, welke in dat moment met de loc 03 bezet is, nooit twee ronden kunnen rijden, omdat hij altijd in regel **04**, kolom **02** bij het eindpunt zou komen. Een korte trein daartegen zou **altijd** twee ronden kunnen rijden.

9.3 Bewerkingshulp.

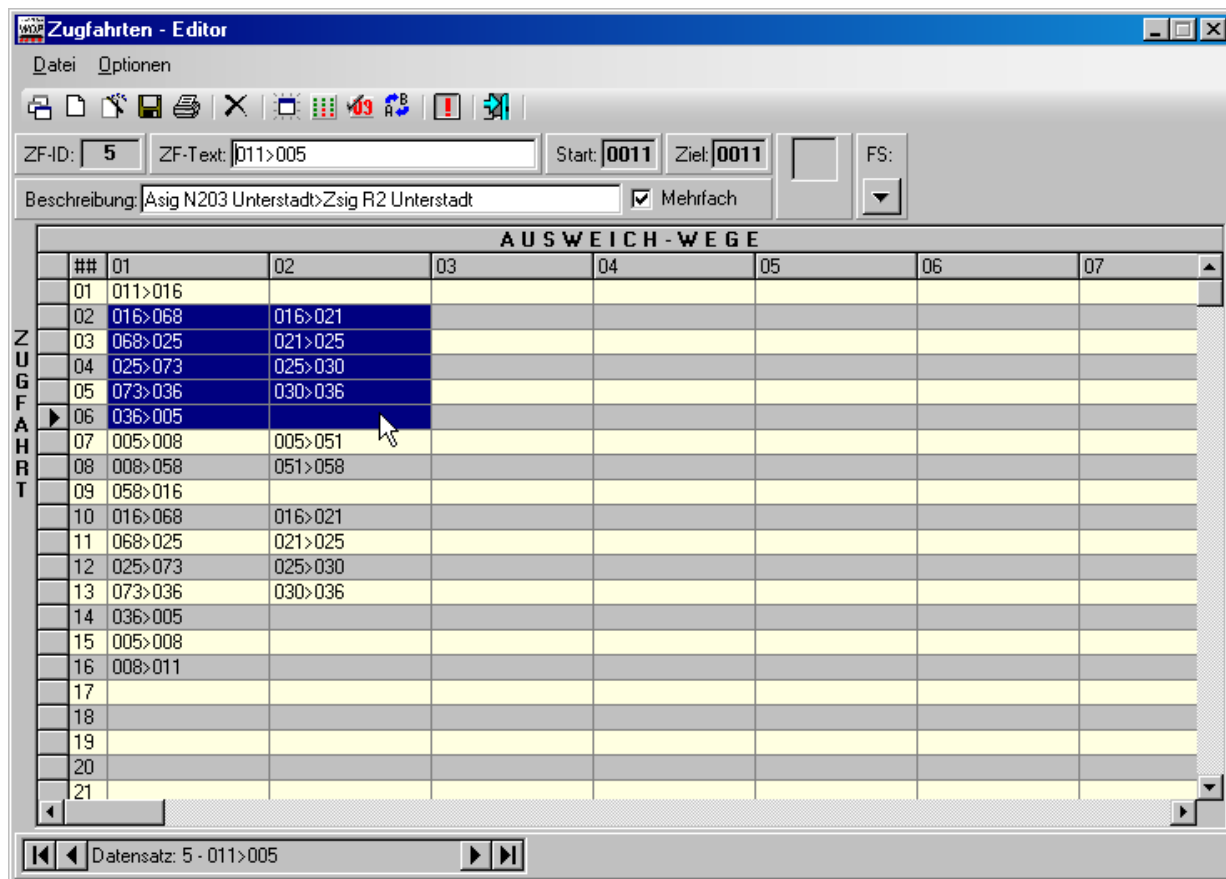
Voor het invoeren/wijzigen/verwijderen enz. staan u de bewerkingshulpen ter beschikking, zodra u in een regel op de rechter-muisknop klikt, dan opent zich een snelmenu met de verschillende opdrachten. De eerste opdracht **<Fahrstraßenliste>** (*rijwegenlijst*), werd al in paragraaf 9.2.2 bij de 2^e variant behandeld, de andere verklaren zich zelf.

Tip!

Wanneer u de rijwegen-editor eveneens geopend hebt, dan wordt na een dubbelklik op een in de treinritten-editor ingevoerde rijweg, deze in de rijwegen-editor geselecteerd.

9.3.1 Registraties in de treinritten-editor knippen, kopiëren en plakken.

Delen van moeizaam tot stand gekomen treinritten kunt u nu makkelijk markeren, knippen of kopiëren en dan in een nieuwe of ook in een bestaande treinrit plakken.



In dit voorbeeld wordt een aangelegde treinrit **011 > 005** zo uitgebreid, dat de trein twee ronden over de modelspoorbaan rijdt en pas dan weer op het startpunt van de treinrit aankomt. De gegevens in de regels **07** t/m **09** werden daarvoor handmatig ingevoerd. Omdat de gegevens van de regels **02** t/m **06** zich herhalen, zijn ze gekopieerd.

Om een gedeelte van de tabel te kopiëren, markeert u met de linker-muisknop het **linker bovenste gedeelte** (hier regel **02** kolom **01**) en dan klikt u met ingedrukte [Shift-toets] met de linker-muisknop op het **rechter onderste deel** (hier regel **06** kolom **02**) van de tabel en u ziet dat het gehele gebied gemarkeerd is.

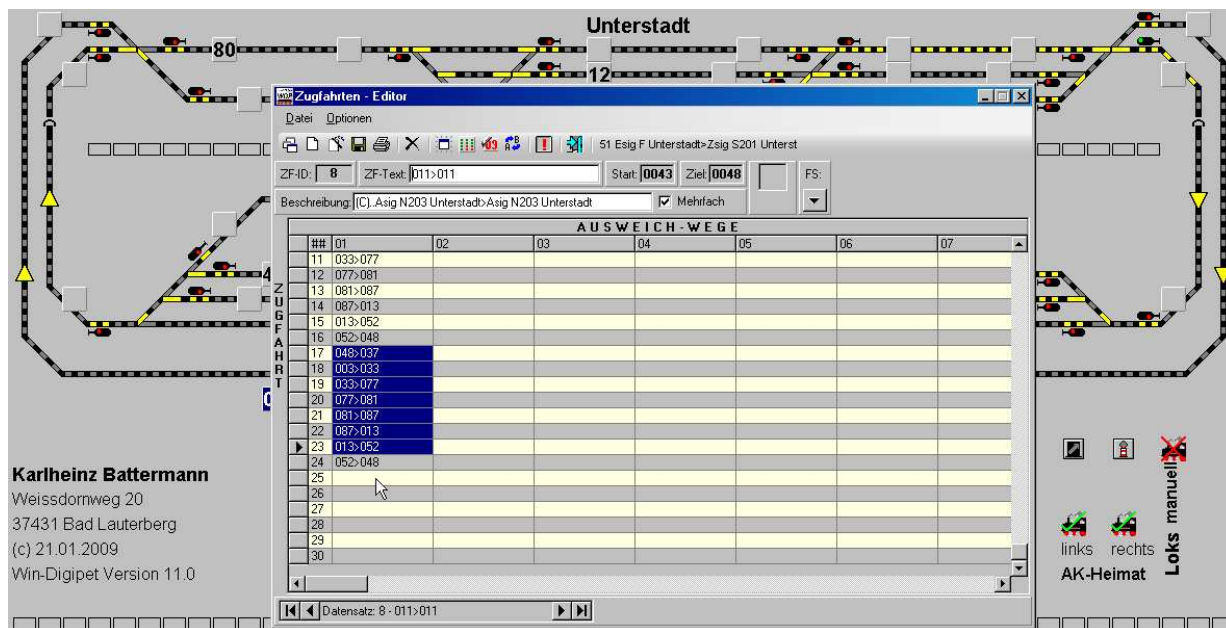
Dit gebied werd via de menuopdracht of toetscombinatie gekopieerd en vanaf regel **10** weer ingevoegd. De gegevens in de regels **15** en **16** werden weer handmatig ingevoerd.

Na een klik met de rechter-muisknop met de daar zichtbare menuopdracht de gewijzigde treinrit nog overnemen en de nieuwe treinrit is gereed.

Aanwijzing!!

Er kan alleen maar een rechthoekig gebied, zoals in de afbeelding te zien is, gemarkeerd worden en niet enkele cellen bij elkaar, zoals het bijvoorbeeld bij Excel mogelijk is

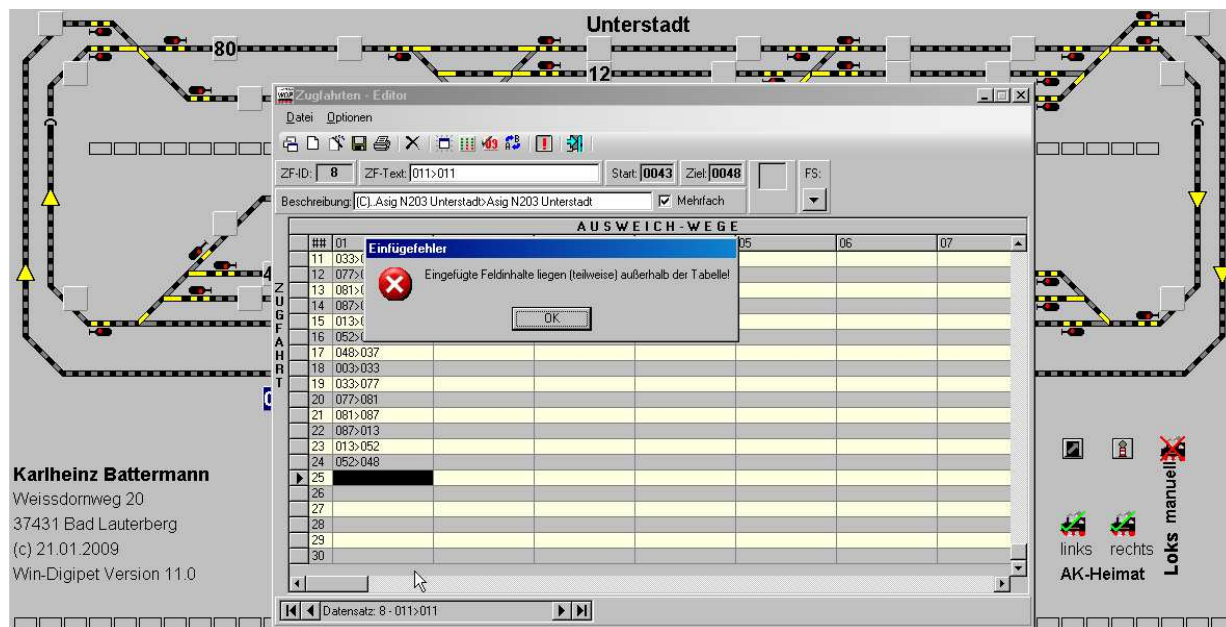
In de treinritten-editor zijn maar **30** regels en **15** kolommen voor het registreren van aangelegde rijwegen voorradig.



Door het markeren van regels/kolommen en het kopiëren van deze gemarkeerde gegevens, kunt u zeer snel al geregistreerde rijwegen in de navolgende regels/kolommen van de treinritten-editor invoeren.

In het bovenste voorbeeld zijn de zes regels **17** t/m **23** gemarkeerd en door de opdracht "kopieren" in het interne geheugen van de PC geplaatst.

Wanneer u nu de regel **25** met de muis aanklikt en de gekopieerde regels wilt invoegen, krijgt u een foutmelding, omdat er nog **6** regels beschikbaar zijn en u kunt daarom afbreken met een klik op "OK".



Hetzelfde geldt ook bij het overschreden van de maximaal mogelijke 15 kolommen.

9.3.2 Treinrit compleet in een nieuw record kopiëren.

Als u treinritten aanlegt, die grotendeels gelijk zijn, dan wordt de mogelijkheid geboden, de betreffende treinrit compleet in een nieuw record te kopiëren en daarna de betreffende verschillen, bijvoorbeeld over andere uitwijkwegen, overeenkomstig te wijzigen of uit te breiden.

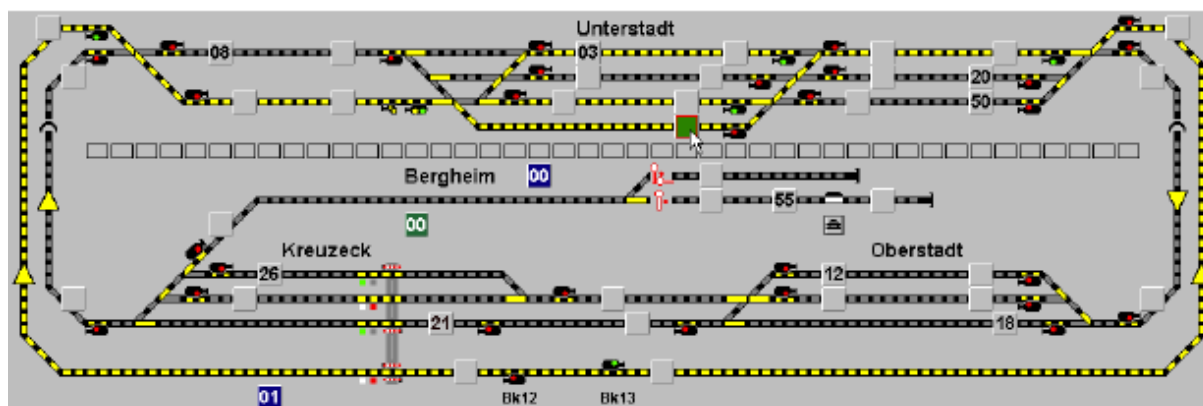
Selecteer de treinrit in de treinritten-editor en klik met de rechter-muisknop. Er opent zich een snelmenu en met de opdracht **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (*compleet in nieuw record kopiëren*), wordt de treinrit gekopieerd.

Het record wordt aan het eind van de treinrittenlijst ingevoegd. Voor het onderscheid wordt de beschrijving van de treinrit vooraf gegaan door het karakter "(C)..."

De verdere wijzigingen **<ZF text>** (*TR-tekst*), beschrijving en wijzigingen aan de ingevoerde rijwegen) van deze treinrit, voert u uit op de inmiddels bekende manier.


9.3.3 Gehele treinrit tonen.

De gehele treinrit kan aan u in het spoorplan getoond worden. Zo kunt u heel mooi uw aangemaakte treinreis controleren en in het spoorplan zien, hoe het spoorverloop, ook de uitwijkwegen er uit zien. Een mogelijk voorbeeld laat de volgende afbeelding zien.



Omdat het startcontact ook gelijktijdig het eindpuntcontact is, wordt deze **“groen”** met een **“rode”** rand weergegeven. Zouden de contacten verschillend zijn, dan worden de start- en eindpuntcontacten **“groen”** of **“rood”** weergegeven. De rijwegen zelf worden zoals normaal in **“geel”** weergegeven.


De weergave van de gehele treinreis bereikt u op de volgende manier, klik...

- In de treinriteditor op  in de knoppenbalk van de treinritten-editor;
- Met de rechter-muisknop, dan verschijnt het snelmenu met de menuopdracht **<Gesamte Zugfahrt anzeigen>** (*gehele treinrit weergeven*);
- In de treinritten-editor. Op de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*) en dan **<Gesamte Zugfahrt anzeigen>** (*gehele treinrit tonen*).

9.3.4 Rijwegen-Matrix tonen.

Wanneer u uw treinritten aanmaakt, mogen daarin geen “doodlopende sporen” voorkomen, want anders wordt onder bepaalde omstandigheden het eindpunt van de treinrit niet bereikt.

Om deze reden moet u de geregistreerde treinritten onderwerpen aan een “Matrixcontrole”. Deze matrixcontrole kunt u op drie manieren bereiken, u klikt...

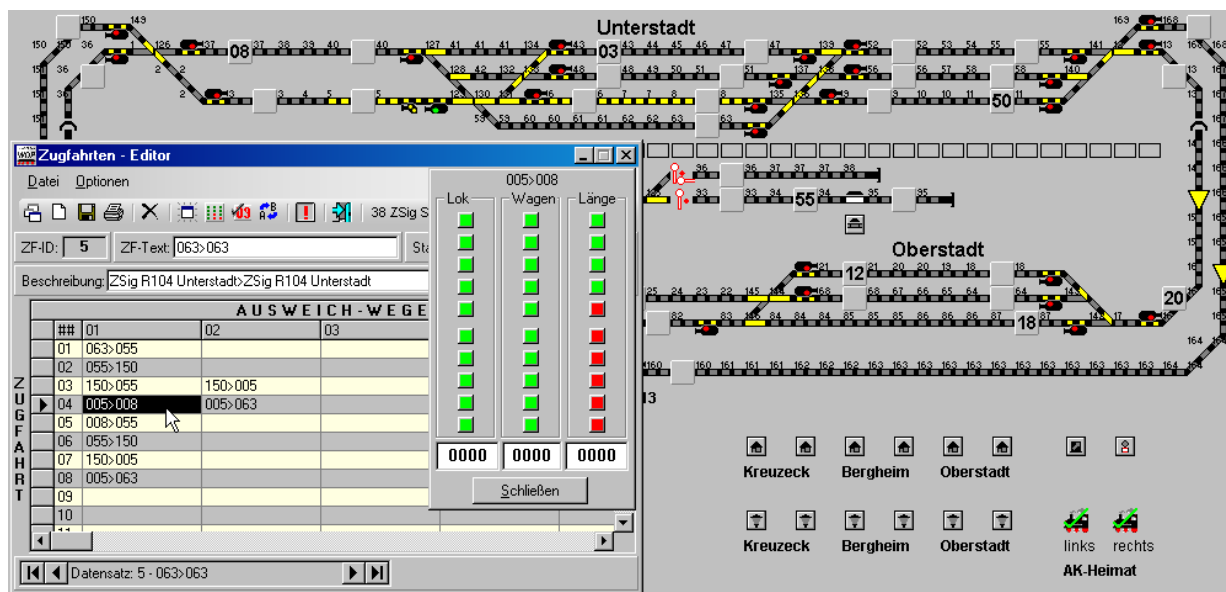
- Op het symbool  in de knoppenbalk van de treinritten-editor;
- Met de rechter-muisknop, waardoor het snelmenu met de opdracht **<Fahrstraßen-Matrix>** (*rijwegenmatrix*), verschijnt;
- In de treinritten-editor op de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*), **<Fahrstraßen-Matrix>** (*rijwegenmatrix*);

Beweeg de muisaanwijzer over de kolom-koptekst “01” van de **eerste kolom**, waardoor de muisaanwijzer verandert in een pijl naar onder. Klik nu, waarna de matrixcontrole wordt doorgevoerd en weergegeven.

Bij de matrixcontrole in de eerste kolom worden alle regels doorzocht en gecontroleerd. Het resultaat wordt in de treinritten-editor getoond. Bijgevolg heeft de matrixcontrole betrekking op het eigenlijke **hoofdtraject**. Voor de uitwijkwegen moet u de afzonderlijke rijwegopgaven telkens een voor een aanklikken, zodat de matrixcontrole wordt uitgevoerd en weergegeven.

Worden er bij deze matrixcontrole beperkingen getoond, dan moet u daarvoor nu voorzorgsmaatregelen treffen, dat de trein niet op een doodlopend spoor blijft hangen en niet meer verder kan rijden. Indien u de beperking in de rijweg niet meer weet, dan klikt u in de tabelcel en de matrixcontrole laat het resultaat zien.

Bij de matrixcontrole in de eerste kolom van regel **04** in de afbeelding hieronder, wordt een beperking van de rijweg getoond en moet u ingrijpen, wanneer ook **langere treinen** dit trajectdeel moeten gebruiken. Om deze reden werd in kolom **02** van regel **04** de enig mogelijke rijweg **005 > 063** ingevoerd.



##	01	02	03
01	063>055		
02	055>150		
03	150>055	150>005	
04	005>008	005>063	
05	008>055		
06	055>150		
07	150>005		
08	005>063		
09			
10			

Let altijd op de melding bij de Matrix-controle (hier **005 > 008**) rechts boven.

Deze opgave **beëindigd** weliswaar de treinrit **voortijdig**, maar een andere mogelijkheid is niet beschikbaar, om deze trein met de rijwegbeperking (lengte lang) verder te rijden.

Andere treinen, die niet onderhevig zijn aan deze rijwegbeperking, zullen vanzelfsprekend de ingevoerde rijwegen berijden, wanneer deze rijwegen konden worden geschakeld, omdat zij vrij waren en aan alle schakelvoorwaarden werd voldaan.

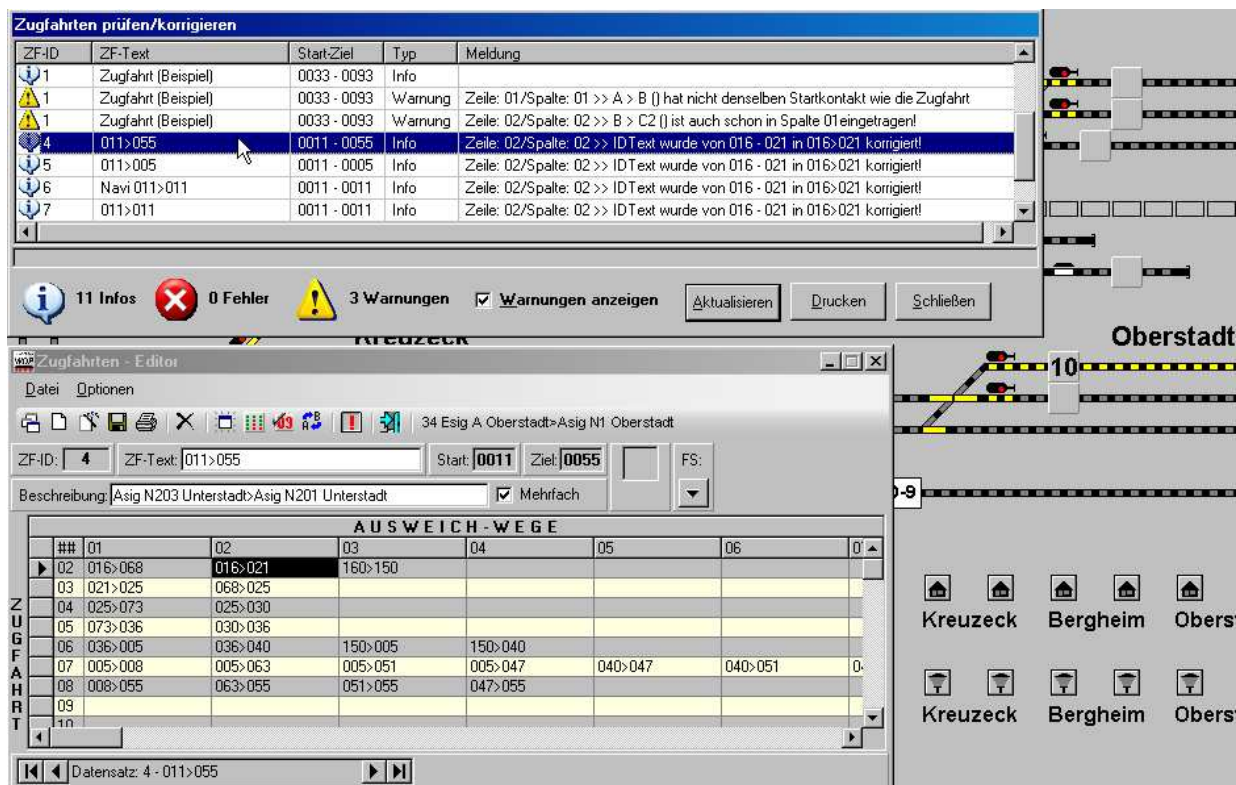
Aanwijzing!!

U moet **altijd** een Matrix-controle voor de geregistreerde rijwegen doorvoeren, waardoor er geen doodlopend(e) spoor/sporen voor treinen kunnen zijn. En als dit onverhoopt toch eens voorkomt, dan gaat de trein stilstaan en moet u er handbediend voor zorgen, dat de trein verder kan rijden (ander spoor/sporen vrijmaken enz.). In dit geval moet u onmiddellijk de treinrit corrigeren, zodat deze fout niet een tweede keer optreedt.

9.4 Treinritten controleren.

U kunt op ieder moment uw geregistreerde treinritten controleren op gegevensconsistentie. Dit is met name nuttig, wanneer u tussentijds nieuwe rijwegen hebt geregistreerd of oude verwijderd hebt, die eventueel ook in treinritten voorkomen. Bij deze controle worden uitsluitend de in de treinritten ingevoerde rijwegen gecontroleerd op hun aanwezigheid of dat zij tussentijds gewijzigd zijn.

De controle bereikt u direct met een druk op  in de knoppenbalk van de treinritten-editor. Het resultaat, wat u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster **<Zugfahrten prüfen/korrigieren>** (treinritten controleren/corrigeren) getoond.



The screenshot displays two windows from the Win-Digipet software. The top window, titled 'Zugfahrten prüfen/korrigieren', shows a table of train routes with columns for ZF-ID, ZF-Text, Start-Ziel, Typ, and Meldung. It lists several routes, some with warnings (Warnung) and information (Info) messages. Below the table is a summary bar showing 11 Infos, 0 Fehler, and 3 Warnungen. The bottom window, titled 'Zugfahrten - Editor', shows the 'AUSWEICH - WEGE' matrix for a specific route (011>055). The matrix is a grid where the first column lists route IDs and the subsequent columns list the corresponding route segments. The matrix is currently empty, indicating that no routes have been entered yet.

ZF-ID	ZF-Text	Start-Ziel	Typ	Meldung
1	Zugfahrt (Beispiel)	0033 - 0093	Info	
1	Zugfahrt (Beispiel)	0033 - 0093	Warnung	Zeile: 01/Spalte: 01 >> A > B () hat nicht denselben Startkontakt wie die Zugfahrt
1	Zugfahrt (Beispiel)	0033 - 0093	Warnung	Zeile: 02/Spalte: 02 >> B > C2 () ist auch schon in Spalte 01 eingetragen!
4	011>055	0011 - 0055	Info	Zeile: 02/Spalte: 02 >> IDText wurde von 016 - 021 in 016>021 korrigiert!
5	011>005	0011 - 0005	Info	Zeile: 02/Spalte: 02 >> IDText wurde von 016 - 021 in 016>021 korrigiert!
6	Navi 011>011	0011 - 0011	Info	Zeile: 02/Spalte: 02 >> IDText wurde von 016 - 021 in 016>021 korrigiert!
7	011>011	0011 - 0011	Info	Zeile: 02/Spalte: 02 >> IDText wurde von 016 - 021 in 016>021 korrigiert!

##	01	02	03	04	05	06	07
02	016>068	016>021	160>150				
03	021>025	068>025					
04	025>073	025>030					
05	073>036	030>036					
06	036>005	036>040	150>005	150>040			
07	005>008	005>063	005>051	005>047	040>047	040>051	040>051
08	008>055	063>055	051>055	047>055			
09							

Omdat de voorbeeld invoer in de treinritten-editor nog niet werd overschreven, worden hier totaal 11 informatievelden (7 zichtbaar) en 3 waarschuwingen getoond (waarvan 2 zichtbaar).


In de geselecteerde regel, die ook gelijktijdig in de treinritten-editor geselecteerd is, werd de ergens eenmaal ingevoerde rijweg **016 – 021** in **016 > 021** herbenoemd. Dit geldt ook voor de rijwegen, die in de volgende drie regels van de treinrit ingevoerd werden. Deze registratie heeft **Win-Digipet** automatisch gecorrigeerd, zodat alles weer in orde is.

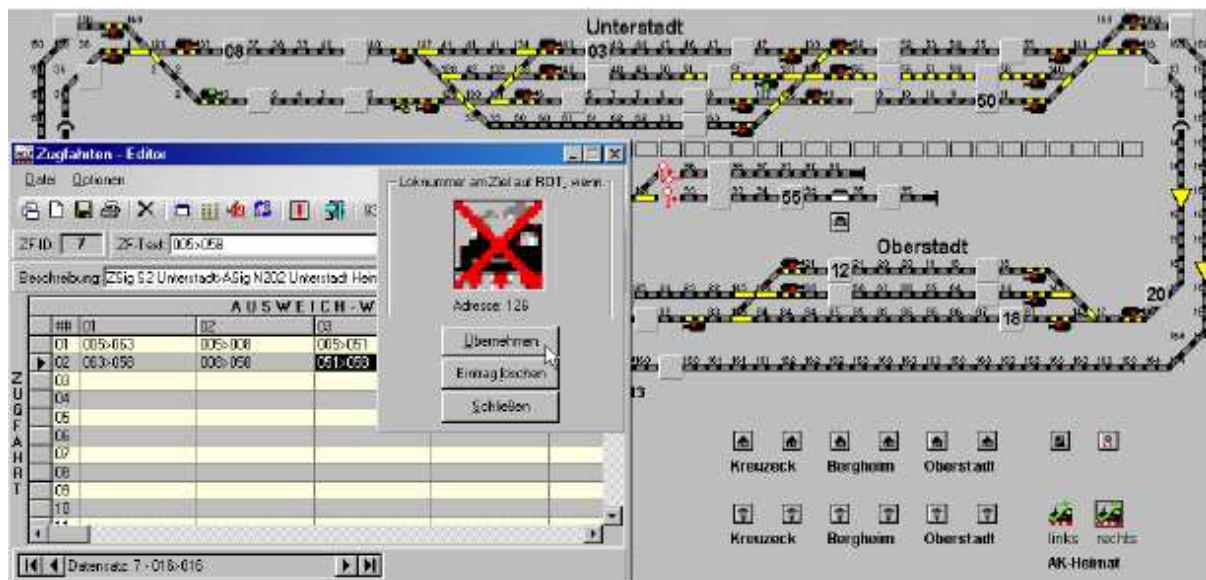
Wanneer u nu in het bovenste venster **<Zugfahrten prüfen/korrigieren>** (*treinritten controleren/corrigeren*) op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*) zou klikken, dan wordt deze info niet meer getoond. Getoonde waarschuwingen, kunt u met het afvinken van **<Warnungen anzeigen>** (*waarschuwingen tonen*) uitzetten.

9.5 Locnummer op treinrit-eindpunt op “rood”.

Deze functie betekent, dat een treinnummer zich op “rood” schakelt, als het eindpuntcontact van de treinrit is bereikt, voor zover een daarvoor bepaald magneetartikel bijvoorbeeld in het spoorplan op “rood” werd geschakeld. Bij treinen met “rode” locnummers wordt bij de automatisering met vraagcontacten en bij de treinritten-automatisering geen rekening gehouden. Hiermee kunt u bereiken, dat aan het einde van het modelbaanbedrijf, alle treinen altijd op het treinrit-eindpunt staan.

Hiervoor tekent u in het spoorplan een betreffende en van een tekst voorziene virtuele schakelaar, waaraan u een magneetartikeladres toekent, zodat u deze schakelaar met de muis kunt omschakelen.

In de treinrit(ten) voert u deze schakelaar in. U bereikt het invoerveld met een klik op het symbool  in de knoppenbalk. Sleep daartoe met ingedrukte *linker- muisknop*, het voor dit doel gedefinieerde symbool uit het spoorplan op het lege veld en laat het daar vallen.




Door overeenkomstig te klikken op het ingevoerde symbool stelt u de gewenste schakelaarstand in, en bevestigt u dit vervolgens met **<Übernehmen>** (*overnemen*). Het symbool wordt in de treinritten-editor getoond. Een eerder ingevoerd symbool kunt u ook weer verwijderen, door het symbool in de treinritten-editor aan te klikken en vervolgens op de knop **<Eintrag löschen>** (*opgave verwijderen*), te klikken.

9.6 Standaard venstergrootte.

Bij het werken met de treinritten-editor kunt u naar behoefte en op elk moment de grootte van het venster aanpassen.


Hiervoor verplaatst u de muisaanwijzer naar een vensterrand- of hoek, waarna de muisaanwijzer verandert in een "kleine/grote pijl". U kunt met gedrukte muisknop het venster in grootte veranderen (typisch Windows gedrag). U kunt het venster in de standaard grootte terugzetten,

door met de muis op het symbool  in de knoppenbalk te klikken. Dubbelklikt u op het scheidingsteken van de betreffende kolommen, dan wordt de kolombreedte automatisch op de vereiste breedte ingesteld, zodat de tekst in zijn geheel wordt getoond.

9.7 Treinritten afdrukken.

Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk. U kunt kiezen tussen de opties "Alles" of "kopregels", zodat u nu zeer goed kunt uitkiezen, wat er moet worden afgedrukt. De verdere aanduidingen op het beeldscherm verklaren zichzelf. Ook het exporteren in het bestand "**Zugfahrten.rtf**" op uw harde schijf is mogelijk.

9.8 Treinrittenlijst.

De geregistreerde treinritten kunt u ook in een lijst laten uitvoeren. Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk van de treinritten-editor.

Zugfahrtenliste							
Suchen nach		ZF-Text	enthält:	OK	Alle Datensätze anzeigen		
ZF-ID	ZF-Text	Beschreibung	Start-K.	Ziel-K.	Mf.	Lok.	auf ROT
11	005>011	Zsig R2 Unterstadt>Asig N203 Unterstadt	0005	0011	1#		
13	005>058	Zsig R2 Unterstadt>Asig N202 Unterstadt	0005	0058	1#		
5	011>005	Asig N203 Unterstadt>Zsig R2 Unterstadt	0011	0005	1#		
8	011>011	(C)...Asig N203 Unterstadt>Asig N203 Unterstadt	0043	0048	1#		
7	011>011	Asig N203 Unterstadt>Asig N203 Unterstadt	0011	0011	1#		
4	011>055	Asig N203 Unterstadt>Asig N201 Unterstadt	0011	0055	1#		
2	030>016	Asig N1 Kreuzack>Esig A Oberstadt	0030	0016	1#		
10	051>094	Zsig R102 Unterstadt>094	0051	0094	1#		
12	052>037	Zsig S201 Unterstadt>Asig P1 Unterstadt	0052	0037	1#		
9	094>051	094>Zsig R102 Unterstadt	0094	0051	1#		
3	114>117	Asig N2 Talheim>Asig N1 Talheim	0114	0117	1#		

Met behulp van het klikken op de kolombeschrijvingen van de treinrittenlijst, kunt u de sortering van de lijst op of aflopend uitvoeren en heeft u alles snel in een duidelijk overzicht.

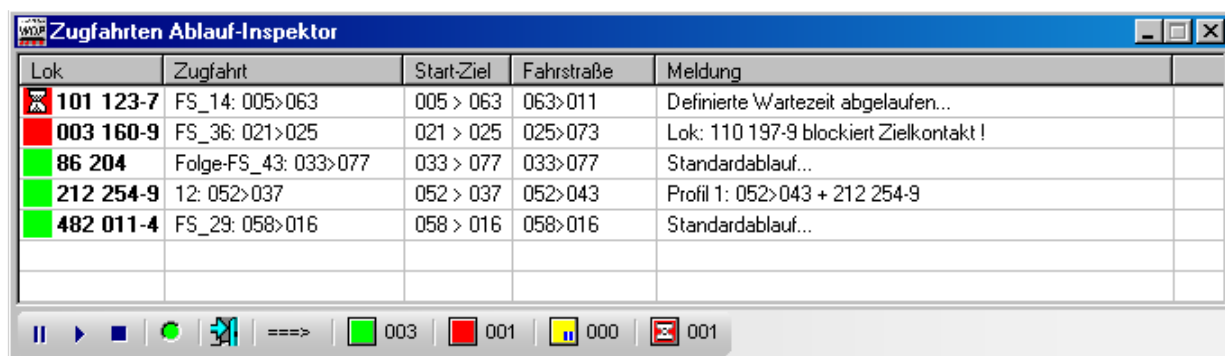
In de treinrittenlijst kunt u dan met de beide velden bij **<Suchen nach>** (zoeken naar) en **<enthält>** (bevat), de keuze beperken of met de knop **<Alle Datensätze>** (alle records), weer ongedaan maken. Als u een treinrit in deze lijst aanklikt (selecteren), wordt deze ook automatisch in de eigenlijke treinritten-editor getoond. Zo kunt u op een eenvoudige manier de gewenste treinrit in het lijstvenster kiezen, daarna het venster verkleinen of sluiten en staat de laatst geselecteerde treinrit voor verdere bewerking klaar in de editor.






9.9 Treinrit afloopinspecteur.











Steeds wanneer treinritten gestart worden, opent zich de treinritten afloopinspecteur. In de kolom "Loc" ziet u de actuele toestand van de treinrit...

- "Groen/rood" = rijdt/stopt en;
- "Geel" = treinrit handbediend tot stilstand gebracht (pauze);
- "rode" zandloper = treinrit wegens afgelopen wachttijd gestopt.

In de kolom "Rijweg" is de actueel uitgevraagde rijweg ingevoerd. Het venster "Treinrit afloopinspecteur" kunt u op de gewenste grootte instellen (Windows gedrag).







Lok	Zugfahrt	Start-Ziel	Fahrstraße	Meldung
 101 123-7	FS_14: 005>063	005 > 063	063>011	Definierte Wartezeit abgelaufen...
 003 160-9	FS_36: 021>025	021 > 025	025>073	Lok: 110 197-9 blockiert Zielkontakt !
 86 204	Folge-FS_43: 033>077	033 > 077	033>077	Standardablauf...
 212 254-9	12: 052>037	052 > 037	052>043	Profil 1: 052>043 + 212 254-9
 482 011-4	FS_29: 058>016	058 > 016	058>016	Standardablauf...


Control bar:        003  001  000  001

Met de knoppen linksonder kunt u de treinritten tot stilstand brengen, weer in beweging zetten of verwijderen. Dit betreft steeds uitsluitend de door u geselecteerde treinrit. Met de "groene" ronde knop kunt u **alle** treinritten tot stilstand brengen of weer in beweging zetten. Met een dubbelklik op een regel in de treinritafloopinspecteur opent u de Loc-Control van de bijbehorende locomotief.

De rechter vier velden hebben de volgende betekenis:

-  003 lopende treinritten;
-  001 wachtende treinritten;
-  000 treinritten op "pauze"geschakeld;
-  001 wachttijd van de treinrit afgelopen.

Aanwijzing!!

Rij de trein in een **actieve** treinrit **nooit handmatig** ergens naar toe of verwijder in het spoorplan zijn treinnummer, zonder vooraf deze treinrit tot stilstand te hebben gebracht en verwijderd te hebben. Met een klik op  verlaat u na een veiligheidsvraag de treinrit afloopinspecteur.

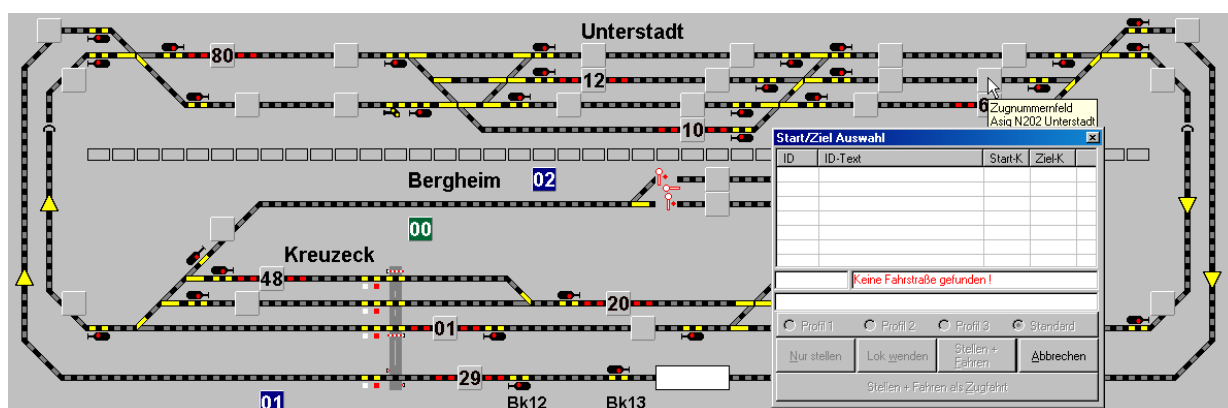
9.10 Treinritennavigators.

De treinritennavigator is een nieuw programmadeel in **Win-Digipet** met vele verrijkende mogelijkheden om treinen te sturen op modelbanen.

Met de treinritennavigator kunnen treinen...

- Na een uitval van een automatisch bedrijf;
- Na een Reset van het digitaalsysteem (Intellibox);
- Na een ongeluk of iets dergelijks;
- Starten van een dienstregeling of een automatiek met een/meerdere vastgelegde startpunt(en);

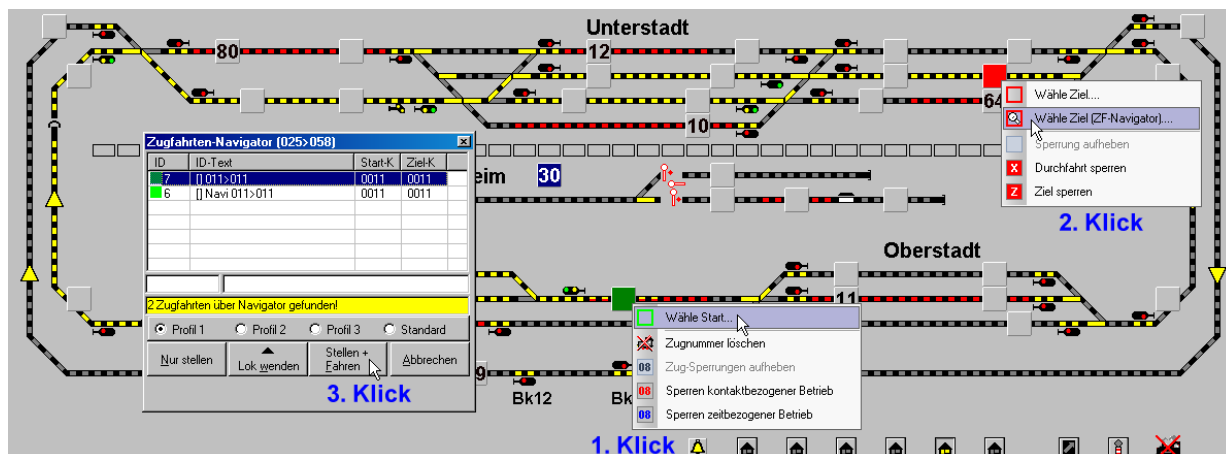
...zeer makkelijk van elk start- naar elk eindpunt van het spoorplan gestuurd en gereden worden, wanneer de overeenstemmende treinritten aangelegd worden en tot uw beschikking staan. Hoe u met de treinritennavigator werken laat het volgende voorbeeld zien.



De locomotief 20 moet van zijn huidige standplaats naar het startpunt van een dienstregeling (hier met de muis gemarkeerd) worden.

Na de start-/eindpuntfunctie wordt geen goede treinrit gevonden, om de trein naar dit gewenste punt te rijden. U kunt dus alleen meerdere start-/eindpunt-functies voor treinritten naar andere eindpuntplaatsen in de richting van het eindpuntpunt testen of dan de trein heel normaal met de start-/eindpunt-functie voor rijwegen.

Om een treinrit te starten met de treinritnavigator werd een nieuwe start-/eindpunt-functie voor de treinritennavigator geschapen. De treinritennavigator start u met ingedrukte "Alt"-toets en **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en bij een verder nog steeds ingedrukte "Alt"-toets en de **middelste-muisknop** op het eindpunt-nummerveld, of zoals u in de volgende beeldmontage kunt zien. Na deze nieuwe start-/eindpunt-functie zoekt **Win-Digipet** nu de geschikte treinritten.

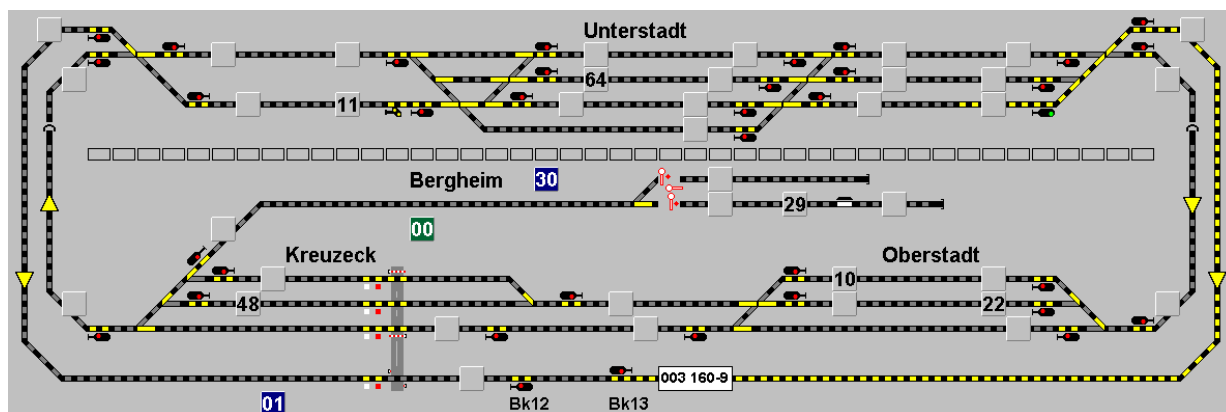


De treinritnavigator vindt twee passende treinritten en biedt deze ter keuze aan. Omdat de trein via de getoonde wegen zijn eindpunt bereiken kan, wordt deze treinrit met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) gestart.

Let er echter op, dat het start-treinnummerveld **“groen”** en het eindpunt-treinnummerveld **“rood”** gemarkeerd zijn. Dat betekent, dat de treinrit pas hier begint en bij het bereiken van het **“rood”** gemarkeerde treinnummerveld eindigt, ook wanneer het eigenlijke start- en eindpunt van de aangelegde treinrit geheel andere punten zijn.

9.10.1 Voorbeeld voor de treinritnavigator.

Voor de treinritten-editor kunt u zeer specifieke treinritten aanleggen, zodat u zeer snel van A naar E kunt komen. Hoe u zulke specifieke treinritten kunt aanleggen, wordt volgens dit spoorplan als voorbeeld beschreven.



Er moet een treinrit voor een ringvormige rit vanaf de uitrijseinen in Unterstadt met alle mogelijke uitwijktrajecten terug naar de uitrijseinen in Unterstadt aangelegd worden. Het uitrijsein heeft de startcontacten **011**, **058** en **055**, waarbij de rijweg van **011** naar **160** gemarkeerd is.

Voor die uitritten heeft u dus 6 rijwegen, die u in de treinritten-editor in de 1^e regel in de kolommen **01** t/m **06** in de gewenste volgorde invult. Hier moeten de rijwegen in de volgorde van de startcontacten **011**, **058** en **055** eerst naar eindpuntcontact **016**, dat is het inrijsein van Oberstadt en daarna naar bloksein **Bk13** met het eindpuntcontact **160** ingevoerd worden.

Het geheel zou er dan zoals in de volgende afbeelding getoond wordt, uit moeten zien. In de 1^e regel zijn alle rijwegen ingevoerd.

AUSWEICH - WEGE										
	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
01	011>016	058>016	055>016	011>160	058>160	055>160				
02	016>068	016>021	160>150							
03	021>025	068>025								
04	025>073	025>030								
05	073>036	030>036								
06	036>005	036>040	150>005	150>040						
07	005>008	005>063	005>051	005>047	040>047	040>051	040>008	040>063		
08	008>011	008>058	008>055	063>011	063>058	063>055	051>058	051>055	047>055	
09										
10										


In de beide kolommen **01** en **02** van de regels **02** t/m **05** zijn alle uitwijkmogelijkheden van de trajecten via Oberstadt en Kreuzeck tot het inrijsein van Unterstadt ingevoerd. Het lange paradetraject is in kolom **03** ingevoerd, waarbij hier alleen de beide rijwegen in de regels **02** en **06** ingevoerd werden. De drie regels daartussen hoeven niet gevuld te worden om een aansluiting te vinden, omdat **Win-Digipet** de juiste weg en aansluiting zelf kan vinden.

In de regels **06** t/m **07** zijn dan de rijwegen via de verschillende wegen ingevoerd. Met de hier voorgenomen volgorde, legt u de betreffende rijwegen vast, omdat de ingevoerde gegevens in de regels altijd van links naar rechts op schakelmogelijkheid gecontroleerd worden, geschakeld en de overige registraties in de regels worden genegeerd. In de regel **08** komt u dan weer via de **4** mogelijke tussenseinen aan bij de uitrijseinen van Unterstadt aan, daarom zijn hier in totaal **9** rijwegen ingevoerd.

Aanwijzing!

Na het benoemen van de treinrit moet u ter onderscheiding van de treinrit het teken "Navi" vooraf laten gaan door een spatie, zodat u deze treinrit direct herkent en **nooit** in de treinritten-automatiek-editor invoert, omdat dat niet werkt. Deze met "**Navi 011>011**" weergegeven treinrit wordt daarom geen rekening gehouden bij de controle volgens paragraaf **9.4**.

9.11 Treinritten-editor beëindigen.

Hiervoor klikt u op de  in de knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de laatste wijzingen in de treinritten-editor, keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

10. PROFIELEN-EDITOR.

10.1 Algemeen.

Voor de nieuwe krachtige functies in **Win-Digipet** werd de profiel-editor ontwikkeld. Met de profiel-editor kunt u voor iedere rijweg en locomotief profielen aanleggen. Deze profielen bevatten contactgebeurtenissen, die u bekend zijn uit de dienstregelingen. De profielen bieden geheel individuele rij- en functie-eigenschappen voor uw locomotieven, treinen, kranen en functiemodellen bij alle automatiseringsvormen en zijn met een minimale inspanning in te zetten. Toepassing was tot nu toe uitsluitend aan de dienstregeling voorbehouden. Het programmeerbaar activeren van functies op iedere willekeurige plaats van de modelbaan of de individuele aanpassing van de rijeigenschappen van uw locomotieven, zijn daardoor nu ook mogelijk in de automatisering met vraagcontacten of de treinritten-automatisering.

Ook bij het “Schakelen en rijden” als zogenaamde halfautomatisering, wordt hiermee een perfecte toepassing geboden.

Op de volgende pagina's wordt de registratie van profielrecords verder uitgelegd. Hier alvast een paar mogelijkheden:


- Het rijgedrag van onderling zeer verschillende locs kan individueel worden aangepast aan de rijweg, en het “op de centimeter nauwkeurig tot stilstand brengen”, wordt daardoor ook mogelijk bij “eigenzinnige” locs met een oude motor of decoder;
- Ook locs zonder lastgeregelde decoder kunnen individueel worden aangepast aan de rijweg;
- De profiel-editor biedt ook de mogelijkheid, alle functies van locs, functiemodellen, geluiden, enz. ook in het geautomatiseerde bedrijf op te nemen;
- Eveneens kan men nu ook, vergelijkbaar met de dienstregeling, nog fijner en nauwkeuriger de aflopen configureren in het geautomatiseerde bedrijf;
- Zijn er profielen aangelegd, dan zal iedere locomotief zich overeenkomstig verschillend in **dezelfde** rijweg gedragen, onafhankelijk van de instellingen in de rijwegen-editor of de locomotievendatabank;
- Het inpassen van kraanmacro's in het geautomatiseerde bedrijf is mogelijk;
- Individuele geluiden kunnen op iedere plaats en voor elke situatie worden afgespeeld;
- Het inpassen van de draaischijf en de rolbrug kan individueel per locomotief worden aangepast, daarmee verhoogt zich overeenkomstig de veiligheid;
- Individueel passend kunnen de profielen ook voor “Schakelen en rijden” worden gebruikt;
- De profiel-editor verlicht het aanleggen en configureren van (meerdere) dienstregelingen;
- Overeenkomstig kunnen eenmaal geregistreerde dienstregelingen/dienstregelingregels of profielen probleemloos steeds weer (her)gebruikt worden zonder deze opnieuw te hoeven registreren (import/export);
- De uit de dienstregeling bekende “Timerfunctie” staat met de profielen ook ter beschikking voor alle andere automatiseringen;
- Vanzelfsprekend kunnen de profielen ook toegepast worden bij treinritten.

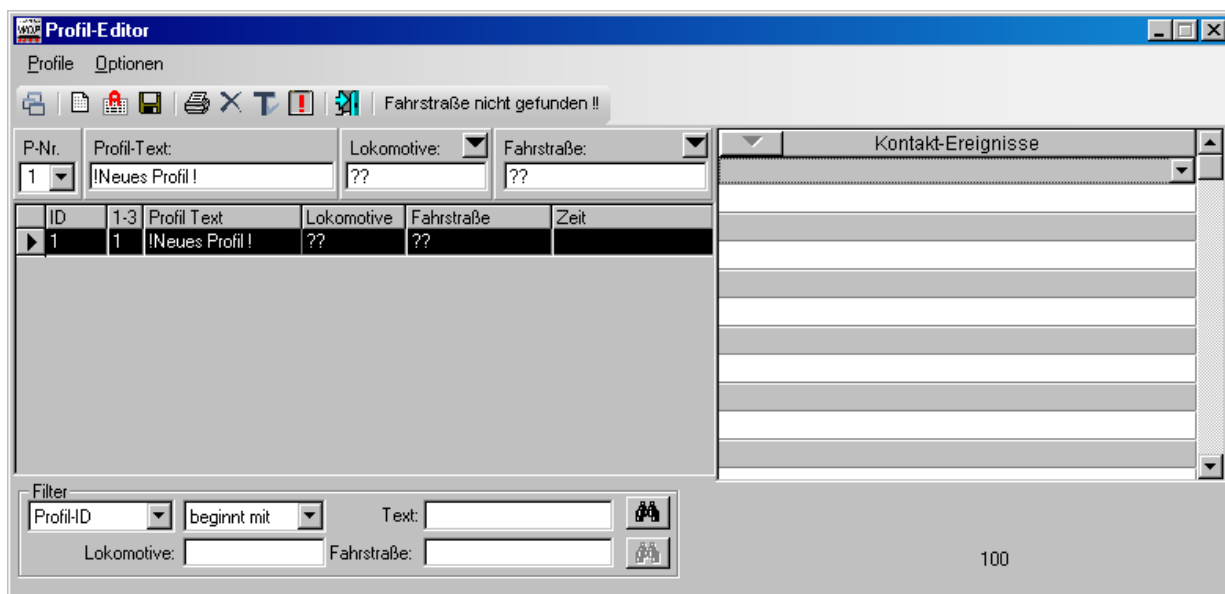
De profiel-editor bestaat uit een mix van de rijwegen- en de dienstregelingeditor. Met de profiel-editor kunt u voor iedere rijweg in verbinding met elke locomotief ten hoogste drie profielen maken. Zij kunnen dan naar wens in de dienstregelingeditor worden geëxporteerd of zowel bij “Schakelen en rijden”, als ook in het geautomatiseerde bedrijf en bij treinritten direct worden uitgevoerd. Wanneer u **Win-Digipet** al sinds langere tijd gebruikt en wellicht al vele dienstregelingen hebt geconfigureerd, kunt u deze bestaande dienstregelingen, naar wens, ook direct importeren in de profiel-editor. Zij staan dan bijvoorbeeld ter beschikking voor volgende dienstregelingen, of kunnen direct worden gebruikt door de andere automatiseringen.

Door speciale routines en filters kan de profiel-editor geautomatiseerd profielen aanleggen, met andere woorden, dan staan tenminste de ruwe profielen met de in de rijwegen-editor en locomotievendatabank opgenomen standaardwaarden van de rijweg/locomotief direct ter beschikking. Dit verlicht het aanleggen van profielen aanzienlijk, omdat u dan niet gedwongen wordt alle tekstopdrachten zelf met de hand in te voeren.

Vanzelfsprekend bewaakt **Win-Digipet** automatisch het aantal aangemaakte profielen, zodat het niet kan voorkomen, dat er meer dan drie profielen voor een loc-/rijweg-combinatie worden aangelegd. De profielen moet u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.14.1 activeren, waardoor de menuopdracht en de knop in de knoppenbalk zichtbaar en te kiezen zijn.

10.2 Profielen aanmaken.

Klik in het hoofdprogramma op  in de knoppenbalk. Het venster “**Profiel-editor**” opent zich. Als u de profiel-editor voor de eerste keer opent, staat in de eerste regel de profieltekst **<!Neues Profil!>** (*!nieuw profiel!*) en wordt er op gewacht, dat u deze met gegevens gaat vullen.



ID	1-3	Profil Text	Lokomotive	Fahrstraße	Zeit
1	1	!Neues Profil!	??	??	

Maar voordat u begint met het aanleggen van het profiel, moet u er over hebben nagedacht voor welke locomotieven en rijwegen u één of eventueel meerdere profielen wilt aanleggen.

Criteria voor het maken van profielen kunnen bijvoorbeeld zijn:

- Een locomotief met extreem afwijkend rijgedrag, moet op bepaalde rijwegen worden aangepast aan het rijgedrag van uw overige voertuigen;
- Bij het vertrek van een perron, moet (gelijk het grootbedrijf), bij personentreinen eerst...
 - de rijweg worden geschakeld;
 - 2 sec later een perronaankondiging volgen voor het vertrek;
 - vervolgens 7 sec later, na de perronaankondiging moet de trein vertrekken.
- Een trein voor het afkoppelen van de locomotief, op de centimeter nauwkeurig op een ontkoppelrail tot stilstand brengen;
- Voor een onbewaakte spoorwegovergang een waarschuwingsfluit geven;
- Met een zware goederentrein (trafowagen, kraan enz.), over een rijweg met veel bochten langzamer rijden, dan met andere treinen;
- Met een bouwtrein op en bouwterrein, het traject langzaam berijden of zelfs kort stilstaan, om bouw materiaal op- of af te laden;
- En vanzelfsprekend iedere andere door u gewenste situatie, zoals het inschakelen van het reuzenrad, de verlichting van een huis en dergelijke in- /uitschakelen.

Pas na deze overdenkingen moet u beginnen met het aanleggen van profielen. Deze kunt u volledig met de hand aanleggen, maar ook automatisch door **Win_Digipet** laten aanleggen.

10.2.1 Profiel handmatig aanmaken.

In de profiel-editor waren tot nu toe tot 3 profielen per locomotief en rijweg mogelijk. De profielnummer uitgave gaat nu niet meer automatisch maar u moet nu in het keuzeveld "**P-Nr**", het gewenste profielnummer kiezen. Dit heeft een groot voordeel vergeleken met de vorige versie. Een voorbeeld moet dit duidelijk maken.

U wilt voor uw locomotief en rijweg bijvoorbeeld telkens een profiel naar het volgende keuzecriterium aanmaken...

- Profiel 1 voor de veranderingen van de rijeigenschappen, **zonder** geluid;
- Profiel 2 voor de veranderingen van de rijeigenschappen, **met** geluid;
- Profiel 3 ingericht voor langzaam rijden tijdens bouwwerkzaamheden, zwaar transport en andere bijzonderheden.

...zodat u in de automatiek dit precies kunt kiezen.

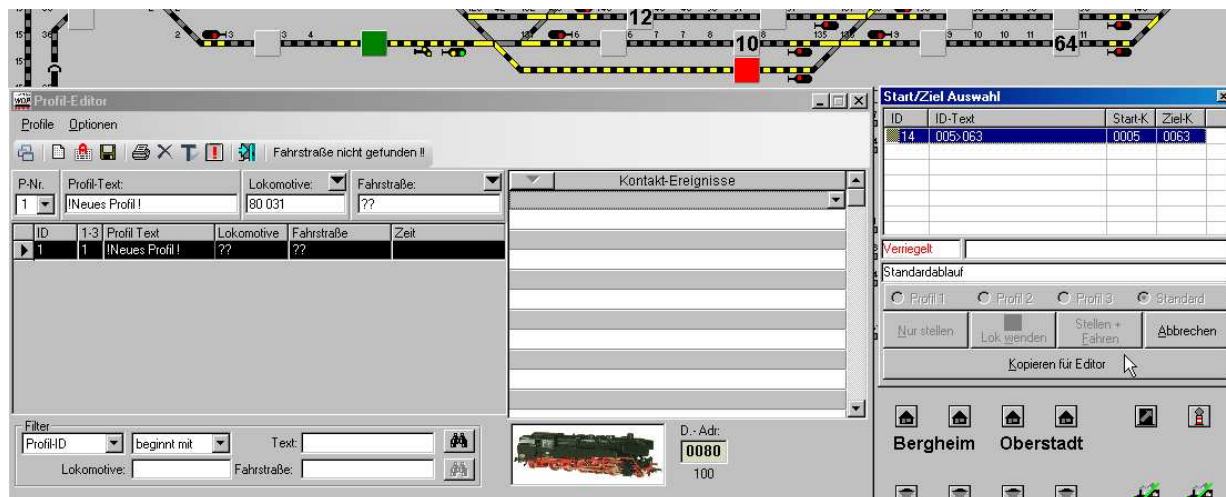
Bij het handmatig aanmaken van een profiel kunt u de registratie via de loclijst van de locomotiefmonitor of een geopende Loc-Control snel uitvoeren.



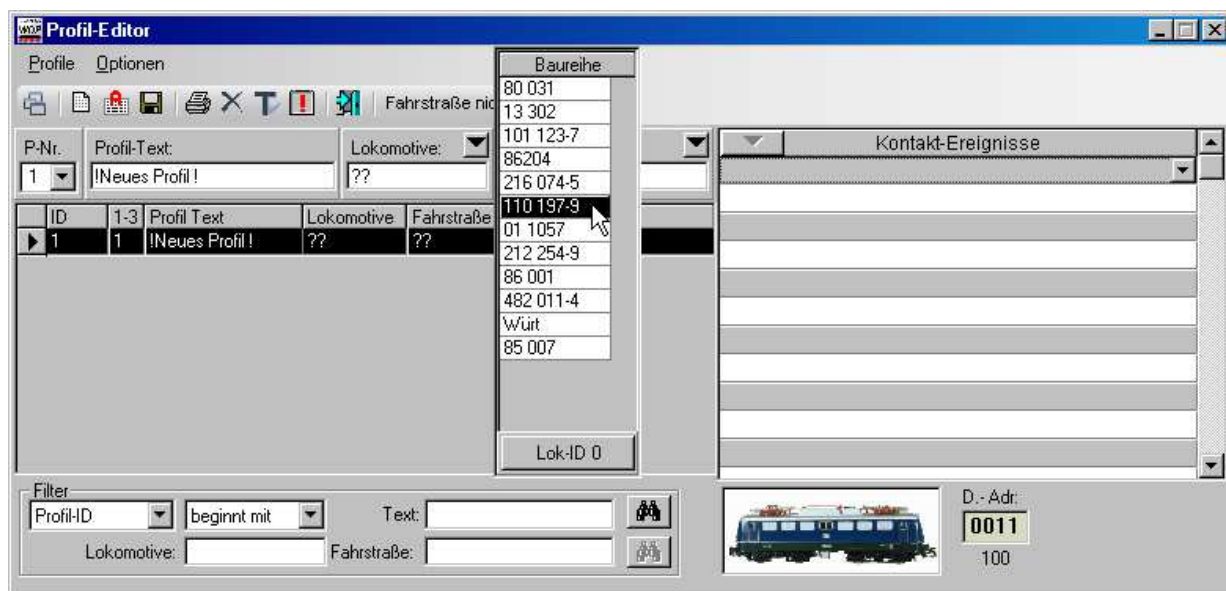
Klik daar op de gewenste locomotief, en sleep de locomotief met ingedrukte rechter-muisknop in het invoerveld "Locomotief" van de profiel-editor en laat daar de rechter-muisknop los. De locomotief is ingevoerd en is met zijn afbeelding rechtsonder in de profiel-editor te zien.

Klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan achter elkaar op het start-treinnummerveld en het eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg. Het venster "Start-/eindpuntkeuze", verschijnt met een lijst van alle rijwegen, die het systeem vond met hun interne ID-nummers en de bijbehorende ID-tekst.

Kies nu de gewenste rijweg door een klik op de betreffende regel in de lijst en hij verschijnt in het spoorplan en licht "geel" op.

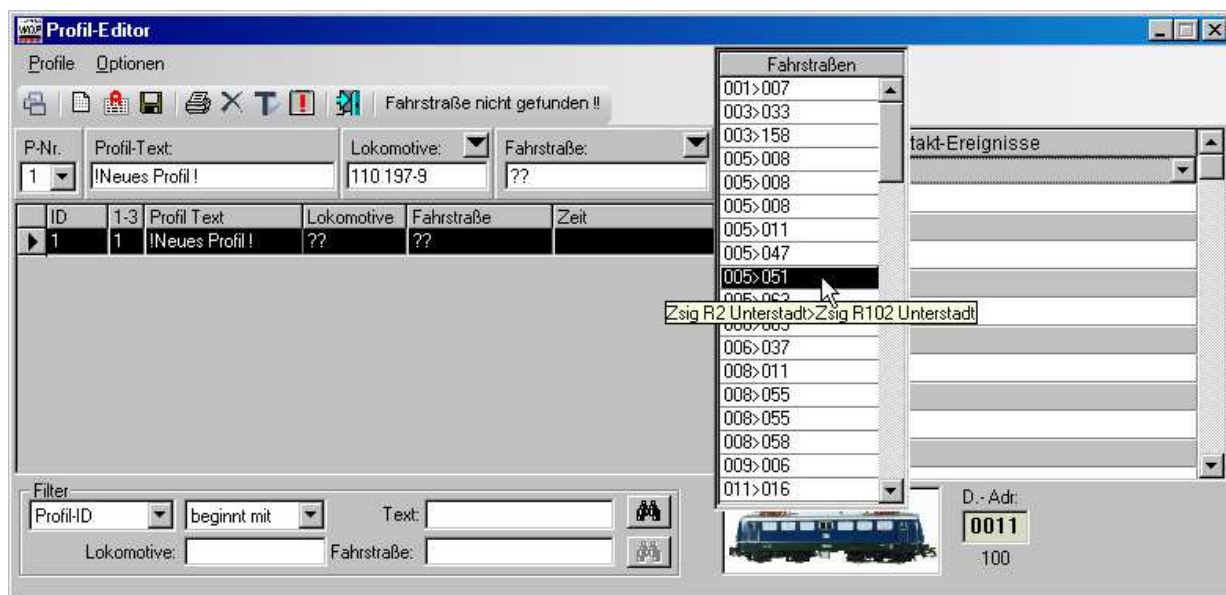


Klik op **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*) en de rijweg wordt in de profielregel onder **<Fahrstraße>** (*rijweg*) automatisch ingevoerd. Bij een **uitgebreide** mogelijkheid van de handmatige profielaanleg klickt u in de geopende profiel-editor in het invoerveld **<Lokomotive>** (*locomotief*), op de pijl en u krijgt een keuzelijst van de al door u geregistreerde locomotieven met hun bouwserie aanduidingen, voor zover u deze in de locomotievendatabank het kenmerk **<Anlage>** (*modelspoorbaan*) heeft toegewezen (zie paragraaf 5.3.3).




Klik eenmaal op de bouwserieomschrijving van de uit te kiezen locomotief, waarna zijn afbeelding rechtsonder in de profiel-editor verschijnt. Na een dubbelklik op de bouwserieomschrijving verschijnt de locomotief in het invoerveld.

In het invoerveld **<Fahrstraße>** (*rijweg*), voert u de door het profiel te schakelen rijweg in. Klik in het invoerveld **<Fahrstraße>** (*rijweg*), op de keuzepijl. Nu verschijnt een lijst met de ID-teksten van alle reeds geregistreerde rijwegen.



Klik op de gewenste rijwegregel, waarna deze wordt getoond in het spoorplan, indien deze althans niet wordt afgedekt door het venster van de profiel-editor. Is dit de juiste rijweg, dan dubbelklikt u hierop en wordt de rijweg in het invoerveld **<Fahrstraße>** (*rijweg*), ingevoerd.

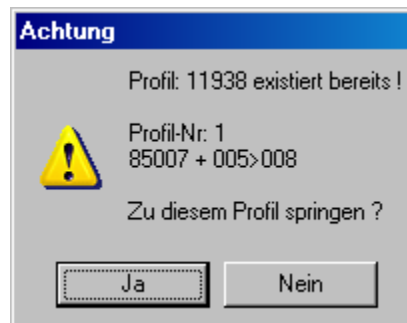
In het invoerveld **<Profil-Itexst>** (*profiel tekst*), kunt u nog een veelzeggende naam uitgeven of laat u de **<Profil-Itexst>** (*profiel tekst*), automatisch door **Win-Digipet** uitgeven, indien u meteen opslaat. Opslaan kunt u met een klik op het symbool  in de knoppenbalk van de profiel-editor.

Win-Digipet geeft in dit geval automatisch een profieltekst uit, welke is samengesteld uit de ID-tekst van de rijweg en de bouwserie van de locomotief. Beide worden door het “+” teken gescheiden. De automatische Profiel-tekst uitgave functioneert echter niet in de eerste regel van de profiel-editor.

Na het opslaan is het nieuwe profiel in de onderste lijst van de “Databank” met zijn IDNr. ingevoerd.


Omdat nu het profielnummer niet meer automatisch t/m profiel 3 uitgegeven wordt, kan het snel voorkomen dat u het profiel meermaals aanmaken wilt. In dit geval krijgt u van **Win-Digipet** de volgende waarschuwing, die u dan zoals te verwachten is moet beantwoorden.

Na een klik op het symbool “**JA**” wordt naar het voorhandenzijnde profiel gewisseld en u kunt de registraties bekijken en ook eventueel veranderen.

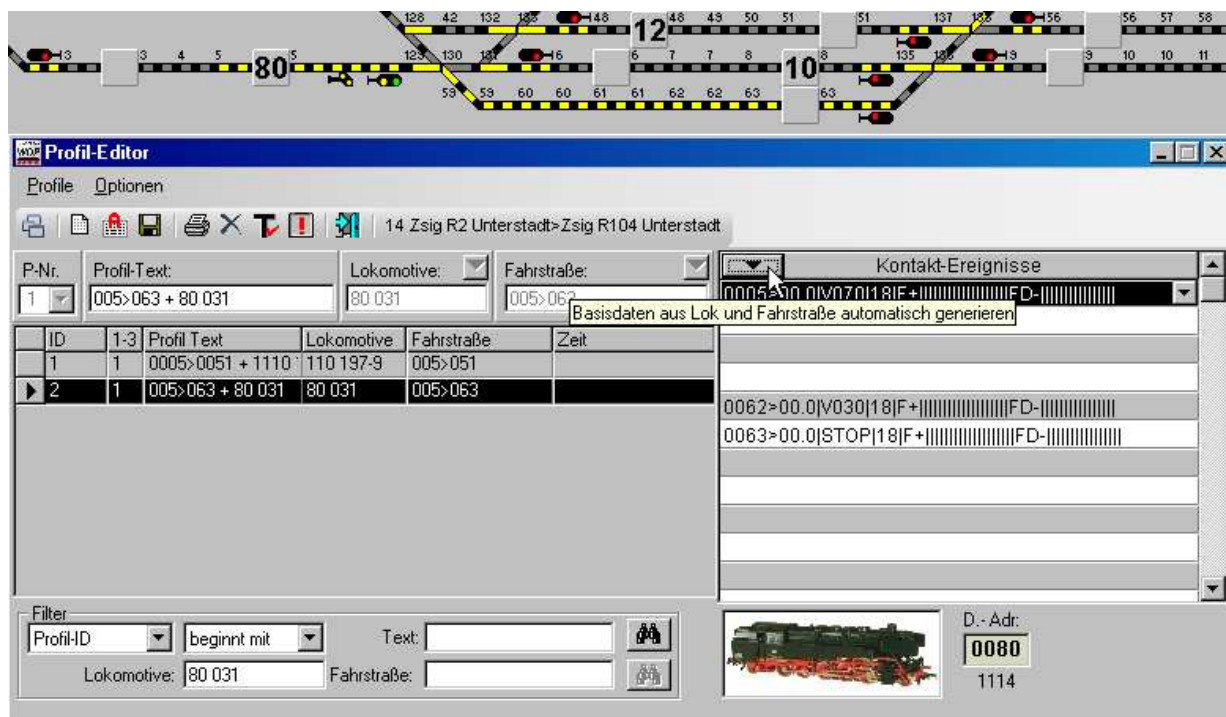


Na een klik op **<Nein>** (*nee*), kunt u nu het profielnummer in het keuzeveld “P-Nr” via een pijlkeuze naar beneden veranderen en dan het profiel opslaan.

10.2.2 Contactgebeurtenissen.

Na het registreren van de rijweg (het invoerveld "Loc" is al gevuld) wordt de knop  Kontakt-Ereignisse in de gelijknamige kolom geactiveerd.

Als u nu op deze neerwaartse pijl klikt, worden de waardes van de opgetekende rijweg met de gegevens van het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt) en uit de locomotievendatabank met de gegevens van de aanrij- en remvertraging hier ingevoerd.



Dit kleine symbool bespaart u dus veel werk, door de automatische overname van de basisgegevens van de rijweg en de waardes voor afremmen en optrekken uit de locomotievendatabank overgenomen.


De drie lege regels hoeft u niet te verwijderen, deze resulteren uit de opgaven van de rijweg en worden na het opslaan automatisch verwijderd. In de rijweg zijn namelijk op deze drie plaatsen (dit zijn de trajectcontacten K1 t/m K3) bij de automatische rijweg aanmaak geen waardes ingevoerd.

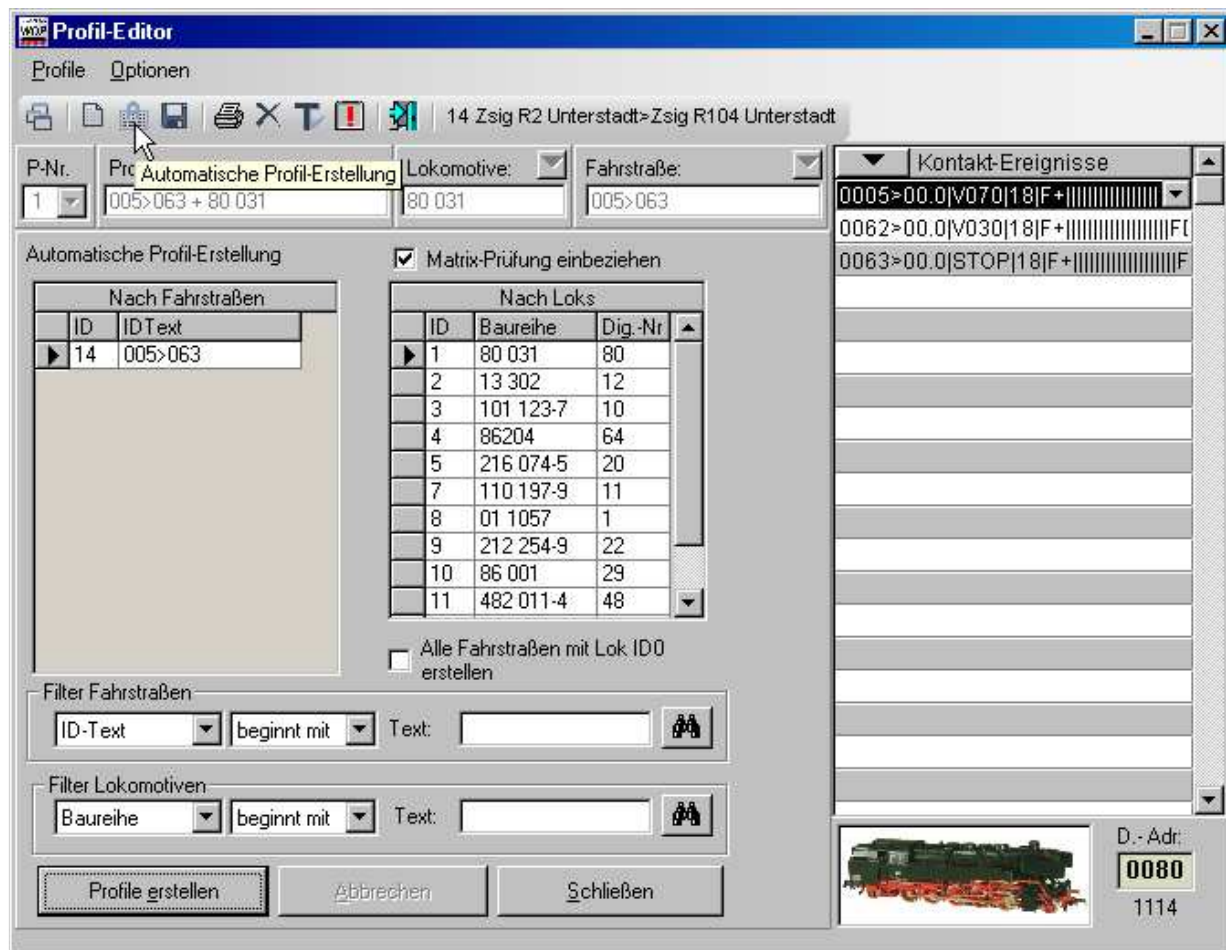
Maar let op!

Wanneer u een bestaand profiel moet of wilt bewerken, wees dan zeer voorzichtig met deze "kleine pijl", want reeds vastgelegde gegevens worden na een veiligheidsvraag overschreven. Links boven de contactgebeurtenissen ziet u het ID-Nr. en de beschrijving van de gekozen rijweg, terwijl onder de contactgebeurtenissen de afbeelding en het digitaaladres van de locomotief te zien zijn. Het nummer onder de locafbeelding is als volgt samengesteld, bijv. voor 1114 is dat het 1^e profiel voor de locomotief met het ID-Nr. 14.

10.2.3 Profielen automatisch aanleggen.

Wanneer u, conform de criteria in paragraaf 10.2 meerdere profielen moet aanleggen, dan kan **Win-Digipet** u al een hoop werk besparen, door deze ruwe gegevens automatisch aan te leggen.

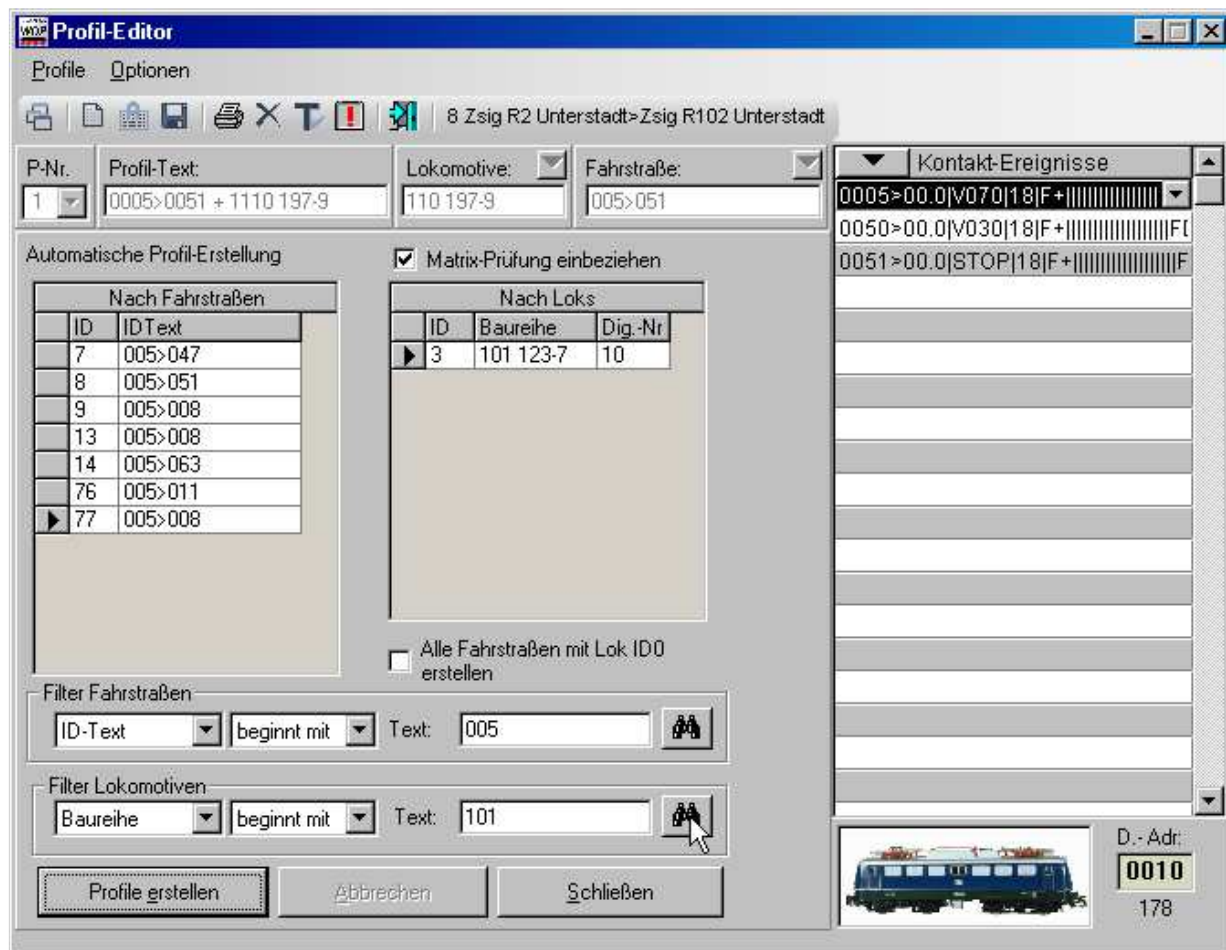
Klik in de geopende profiel-editor op  in de knoppenbalk. Er opent zich een filterkeuze, waarin u volgens uiteenlopende criteria kunt selecteren.



Als u nog geen filter hebt ingesteld, worden in de linker lijst alle geregistreerde rijwegen en in de middelste alle geregistreerde locomotieven opgesomd.

Daaronder vindt u de filters voor de rijwegen en de locomotieven. Klik in de afzonderlijke velden op de keuzepijl, waarna de verschillende selectiemogelijkheden worden aangeboden. In het volgende voorbeeld zijn de filters zo ingesteld, dat alleen de rijwegen **beginnend** met de ID-tekst "005" werden uitgekozen. Zij zijn dan ook alleen maar in de linker lijst **<Nach Fahrstraßen>** (volgens rijweg), te zien. De andere zijn afgedekt.

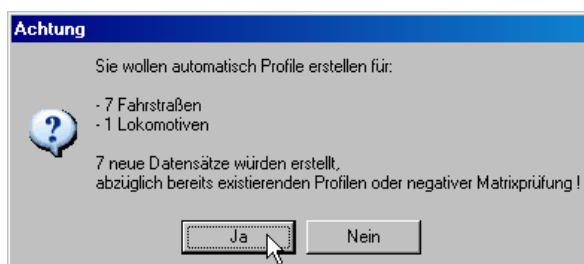
Bij de locomotieven worden alleen de met bouwserie “101” uitgekozen en worden ook alleen deze (in dit geval alleen de 101 123-7) in de lijst **<Nach Loks>** (volgens locomotiefsoort) getoond, wanneer u na de opgaven op het symbool  klikt.



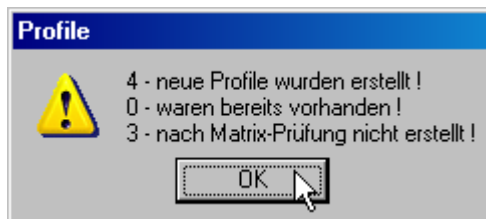
Komt de gewenste filterkeuze nog niet overeen met uw wensen, dan kunt u deze op ieder moment nog verfijnen of ongedaan maken, wanneer u in de beide velden “Alle” kiest.

Komt de selectie van rijwegen en locs overeen met uw wensen, dan kunt u daar verder boven nog een **<Matrix-Prüfung einbeziehen>** (Matrix-controle er bij betrekken), als u daar een vinkje zet. Er worden dan geen profielen voor locomotieven aangelegd, indien zij voor deze rijweg door uw opdrachten (zie paragraaf 8.9) geblokkeerd zijn.

Heeft u alle opgaven uitgevoerd, dan klikt u linksonder op de knop **<Profil erstellen>** (profielen aanleggen) en wordt het volgende venster getoond.



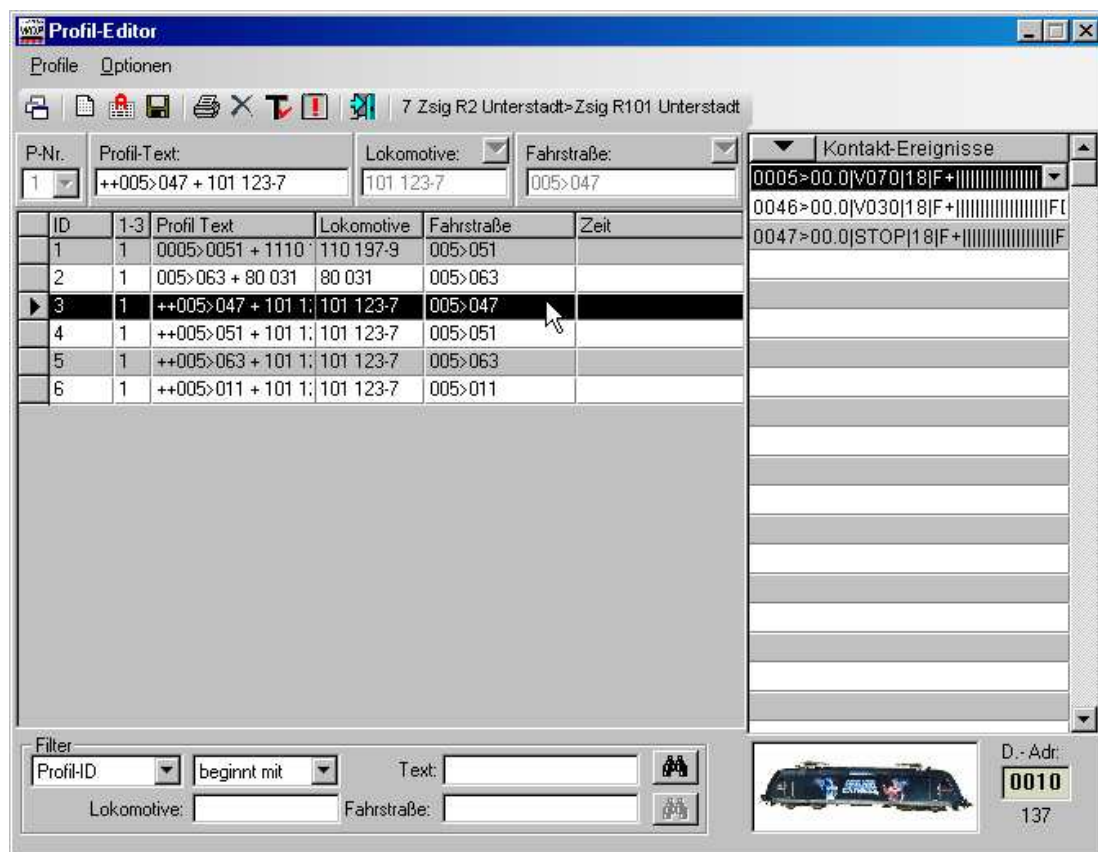
Zijn ook deze opgaven juist, dan bevestigt u dit met **“Ja”** en worden de profielen automatisch aangemaakt.



Er werden maar 4 nieuwe profielen aangelegd, omdat de locomotieven deze rijweg niet mogen berijden volgens de Matrix-instellingen.

Na een klik op **“OK”** worden de aangelegde profielen in de profiel-editor opgevoerd. Ter onderscheiding van de eerder verder bewerkte profielen, worden deze automatisch aangelegde profielen met inbegrip van **“++”** voor de profieltekst kenbaar gemaakt.

Bij deze profielen werden ook de contactgebeurtenissen al automatisch ingevoerd. Zij zijn weer gebaseerd, zoals bij de met de handmatig aangemaakte profielen, op de gegevens in de locomotievendatabank (zie paragraaf 5.5.2) en de gegevens op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (start/rem/eindpunt), (zie paragraaf 8.7.3) in de geregistreerde rijwegen.



Tip!

Steeds dan, wanneer u nog een automatisch aangelegd profiel hebt aangepast aan de rijweg en locomotief, moet u de beide tekens **“++”** voor de profieltekst weer verwijderen. Zo heeft u een goed overzicht over de al verfijnde en op de specifieke rijweg/locomotief afgestemde profielen.

10.3 Opgaven bij de contactgebeurtenissen wijzigen/uitbreiden.

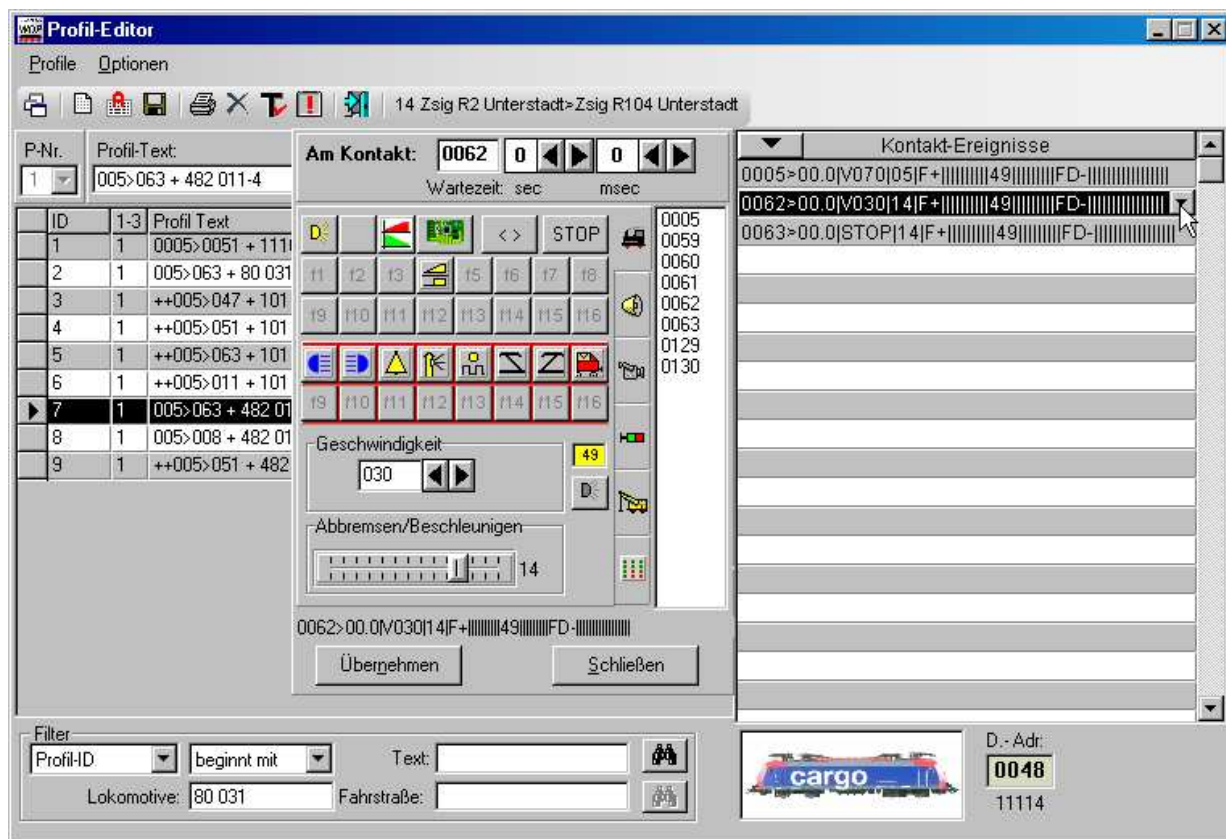
U kunt de contactgebeurtenissen in de profielen nog verfijnen. Dit is altijd mogelijk, ongeacht, of u de profielen automatisch hebt aangemaakt of bij de handmatige aanmaak van profielen de contactgebeurtenissen automatisch door **Win-Digipet** heeft laten registreren.

Deze gegevens in de contactgebeurtenissen zijn slechts de ruwe gegevens uit de locomotievendatabank en de rijwegen-editor. Deze zijn geldig voor alle treinen, maar met de verdere wijzigingen in de hierna volgende paragrafen kunt u uw profielen verder aanpassen en verfijnen.

Voor het veranderen van de basisgegevens van te voren geselecteerde profielen, klikt u in de betreffende regel onder "Contactgebeurtenissen" en dan op de rechts verschijnende keuzepijl. Het venster **<Am kontakt>** (op het contact), verschijnt. In dit venster kunt u zes verschillende soorten van gebeurtenissen per contact registreren.

Deze zijn ...

- Opdrachten aan de locomotieven, zoals rijden, remmen, stoppen, licht aan/uit enz;
- Afspelen van ingevoerde geluidsbestanden;
- Afspelen van videobestanden;
- Activeren van magneetartikelen, zoals inschakelen draaimolen over k84 enz;
- Inpassen van kraan-opnames van de Roco- of Märklin kranen;
- Het veranderen van de Matrix-instellingen van de locomotief.

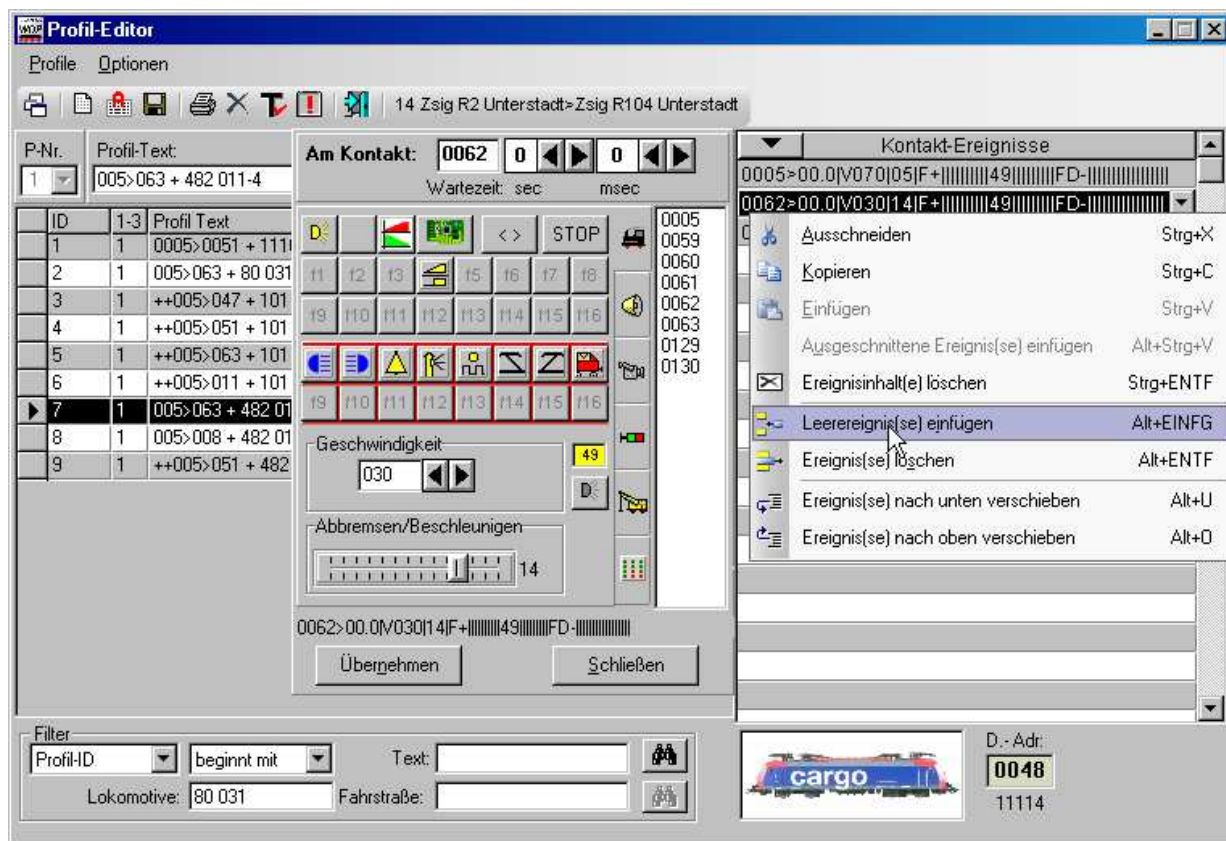


U heeft bijvoorbeeld de tweede regel, zoals hiervoor werd beschreven, uitgekozen, om daarin iets te wijzigen. De gegevens "0062>00.0|V030|14|F+||||||49||||||FD-||||||" worden getoond en zoals u kunt herkennen, zijn dit de locopdrachten op contact **0062** van de rijweg. Wat en hoe u dit kunt wijzigen, ervaart u in de volgende paragrafen.

U kunt aan ieder contact een **<Wartezeit>** (*wachttijd*) (hij spreekt pas na de wachttijd aan) van maximaal 90 seconden toewijzen, elke seconde onderverdeeld in **1000** milliseconden. Daartoe dienen de beide instelpijlen naast het weergaveveld "**sec**" en "**msec**". Deze functie biedt veelvoudige bedrijfsmogelijkheden, die u in de paragraaf **<Anwendungen der Wartezeit>** (*toepassingen van de wachttijd*) leert kennen.

10.3.1 Editeerhulpjes.

Wanneer u bij de contactgebeurtenissen nog regels wilt invoegen of wissen, contactgebeurtenissen wilt kopiëren of invoegen, dan staat u bij met een klik met de rechtermuisknop een snel-menu tot uw beschikking met de nodige opdrachten. Klik altijd eerst in de betreffende regel, zodat deze geselecteerd is en voer dan de opdracht uit.



De beide menuopdrachten **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se)>** (*uitgeknipte gebeurtenis(sen)*) staan pas na een opdracht **<Ausschneiden>** (*uitknippen*) of **<Kopieren>** (*kopiëren*) ter beschikking.

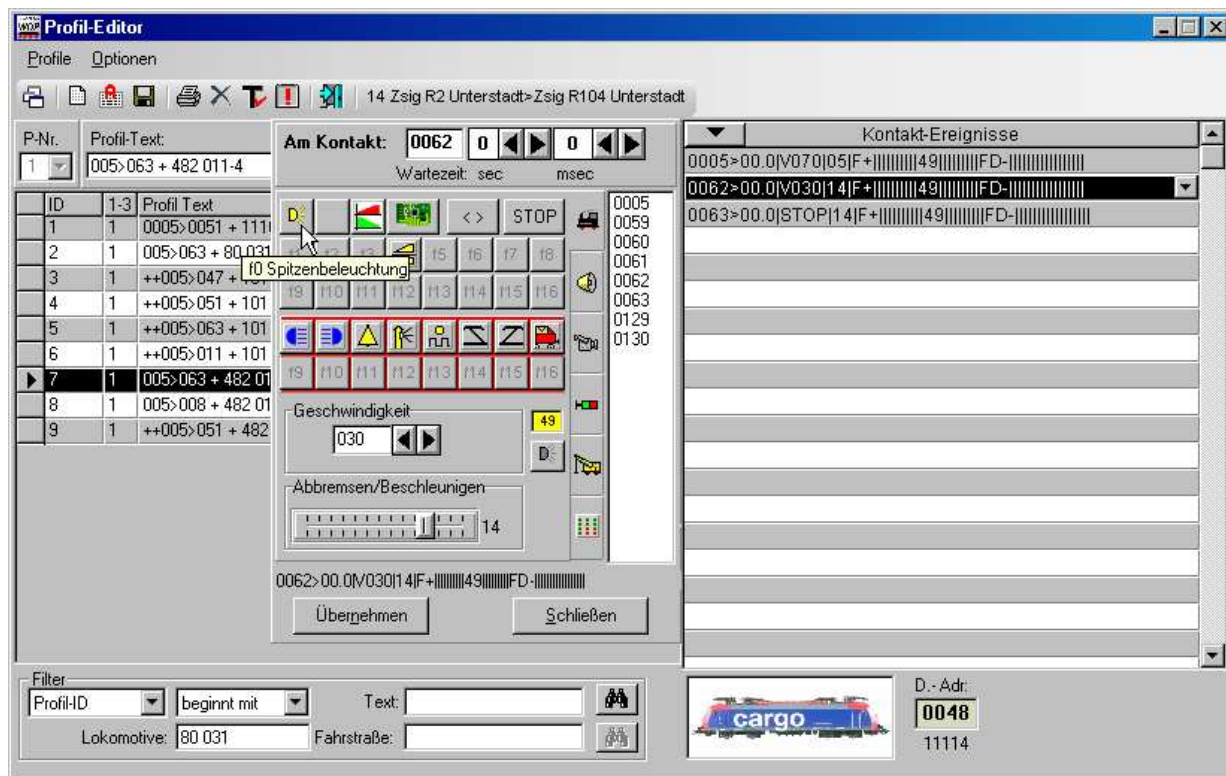
De beide laatste opdrachten zijn pas dan zinvol, wanneer de geselecteerde regels naar onder of boven in de opsomming moeten worden verschoven.

10.3.2 Loc-opdrachten/rij eigenschappen.

In het venster **<Am kontakt>** (op het contact), is het tabblad met het “Locsymbool” de eerste en wordt deze u in de regel ook meteen getoond. Is dit onverhoopt niet het geval dan klikt u



Op . De opdrachtvelden verklaren zichzelf, waaraan de (tooltips) op een “gele” achtergrond bijdragen.



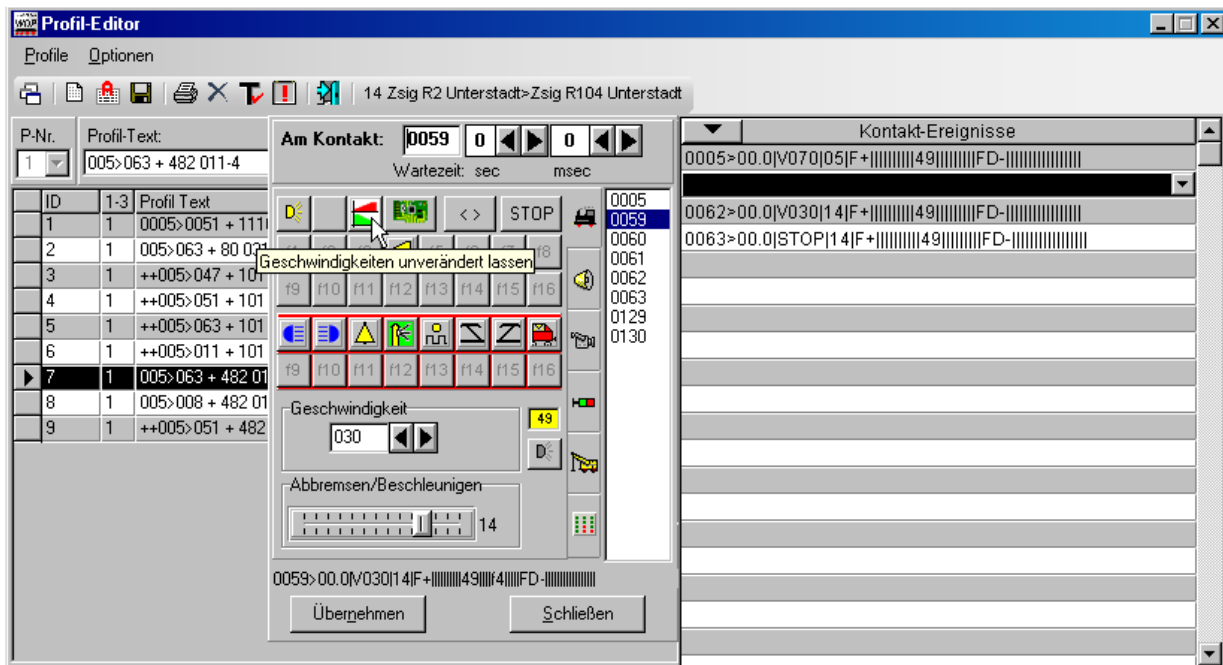
Schakelen van de locfunctie:


In de regel wordt hiermee de frontverlichting van de locomotief in- en uitgeschakeld. Vanuit deze gedachte wordt deze functie bij de automatische profielaanmaak of bij het registreren van een contact gebeurtenis met een klik op **Kontakt-Ereignisse** overeenkomstig uw invoer in de locomotievendatabank (zie ook paragraaf 5.4.5) overgenomen. Is de locfunctie “func” de **Telex**-koppeling, dan definieert u hier in de regel **<AUS>** (UIT), uitgezonderd bij een duidelijk gedefinieerde rangeerbeweging.

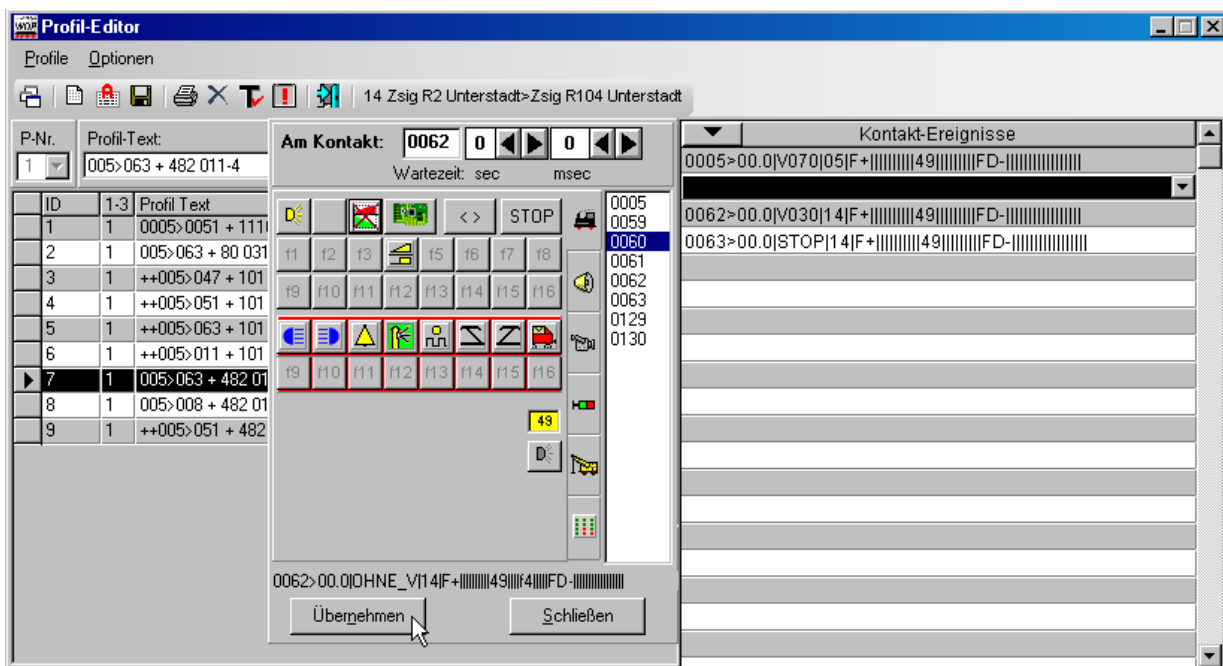
Snelheid onveranderd laten:

U wilt in het profiel meer regels invoegen (zie paragraaf 10.3.1) om bijvoorbeeld op het contact **0059** de loc-stoomfluit in te schakelen en op het contact **0060** weer uitschakelen. Om dit te bereiken, selecteerd u de regel, voordat u een nieuwe regel in wilt voegen, klik dan met de rechter-muisknop en dan in het verschijnende snel-menu op de opdracht **<Leerereignis(se) einfügen>** (lege gebeurtenis(sen) invoegen). Voor het invoeren van de gewenste gegevens, klikt u in de nog steeds lege nieuwe regel op de rechts verschijnende keuzepijl. Er verschijnt het venster **<Am Kontakt>** (op het contact).


Hier klikt u na de keuze van het contact over het middelste lijstveld of na de handmatige invoering van het contactnummer in het veld **<Am Kontakt>** (op het contact) deze opdracht om de stoomfluit in te schakelen (functie f4 van de functiedecoder) op het betreffende knopje, die hier in de afbeelding na het aanklikken “groen” gekleurd wordt weergegeven.

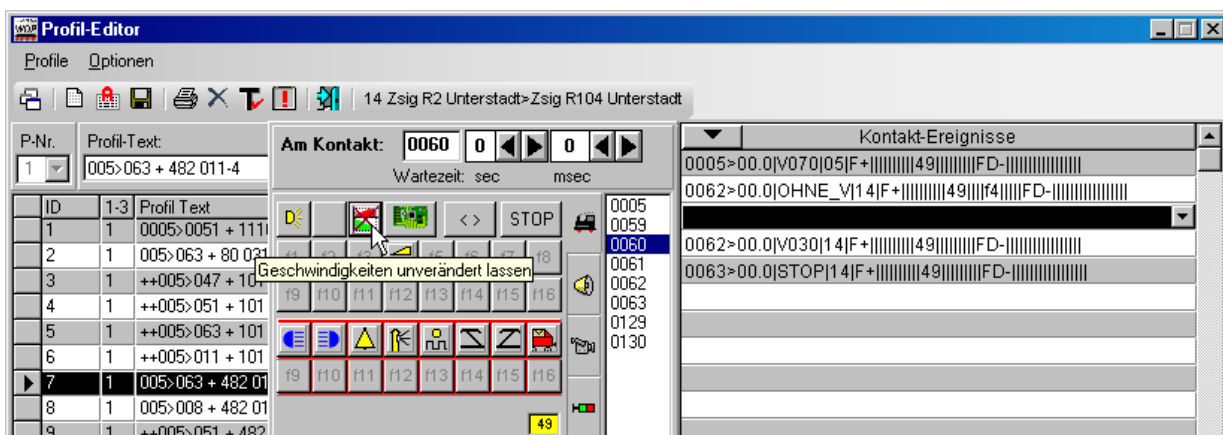


Omdat voor het invoegen van de lege regel, de regel met het contact **0062** aangeklikt was, staat nu als snelheid ook **030** in het veld. U kunt nu wel de waarde naar **070** wijzigen, zodat de loc niet al hier afremt, maar u moet bij een wijziging van de waarde in de eerste regel altijd ook die en die nog andere in te voegen regels wijzigen. Om dit te vermijden, klikt u op  en direct worden de snelheidsinstellingen afgedekt, zoals u in de afbeelding kunt zien.

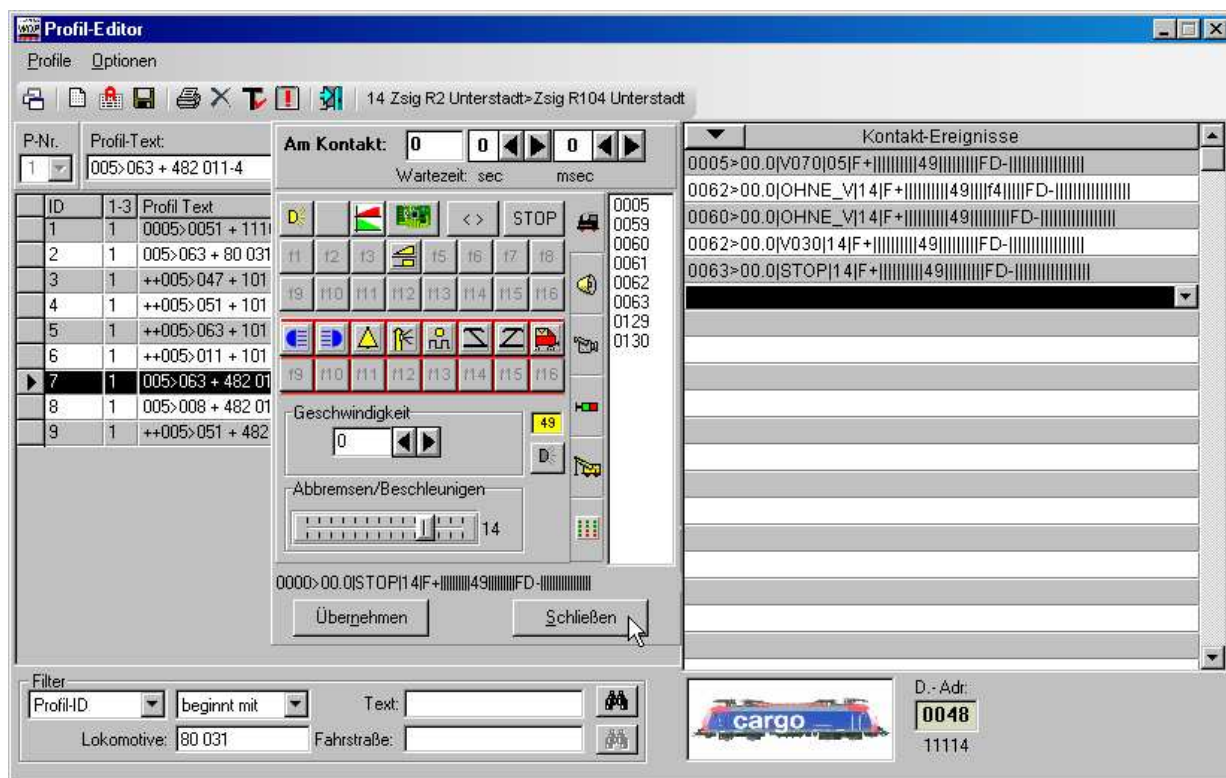


Is alles juist, dan klikt u op **<Übernehmen>** (*overnemen*), zodat de gegevens in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) overgedragen worden. Omdat de stoomfluit ook weer uitgeschakeld moet worden, voegt u een andere lege regel voor de regel met het contact 0062 in. In de nog lege regel klikt u op de rechts verschijnende keuzepijl, er verschijnt het venster **<Am Kontakt>** (*op het contact*) en u kiest hier, zoals eerder beschreven, het contact **0060** uit.

Omdat hier de stoomfluit niet geactiveert is, moet u alleen nog op  klikken, zodat de snelheid onveranderd kan blijven.






En zo zou het gereedzijnde profiel er dan moeten uitzien.



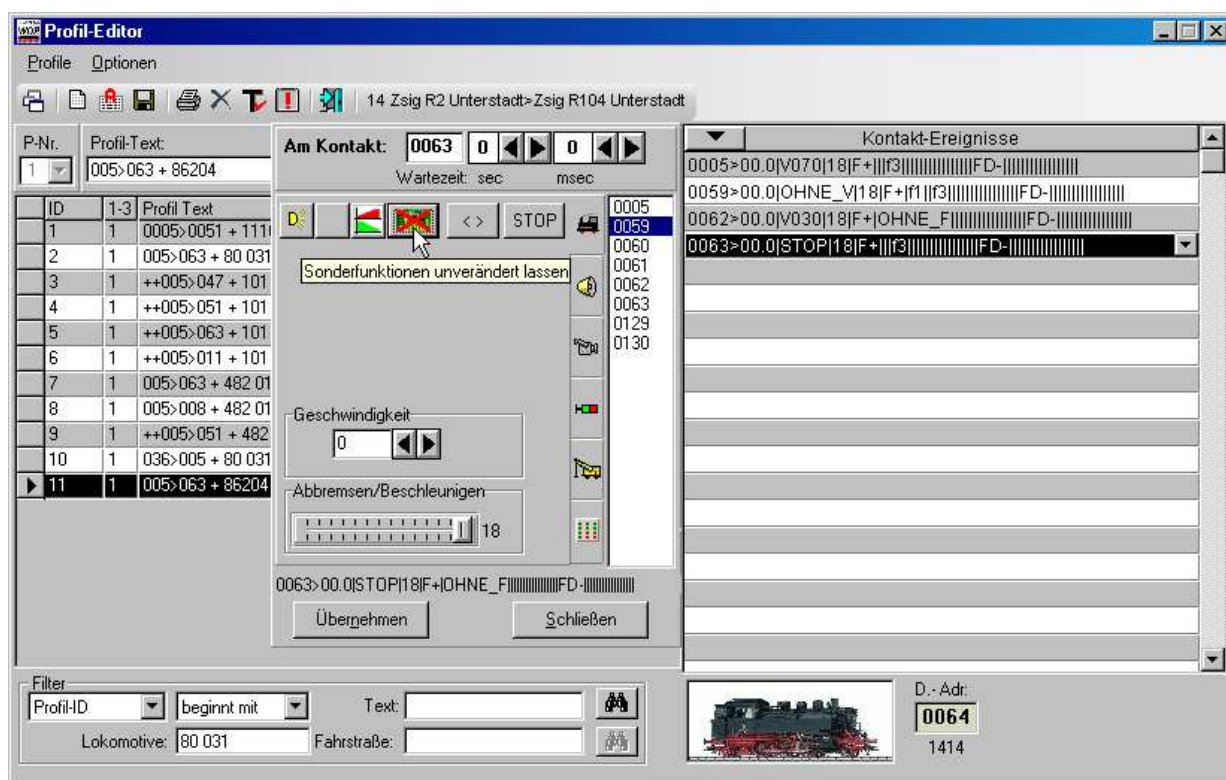
Na een klik op **<Schließen>** (*sluiten*) wordt het venster **<Am Kontakt>** (*op het contact*) gesloten en het gewijzigde profiel zou opgeslagen moeten worden, zodat de gegevens veilig zijn en het werk niet voor niets zou zijn geweest.

Bijzondere functies ongewijzigd laten:

U wilt in een profiel nog meer regels invoegen (zie paragraaf 10.3.1) om meer contactgebeurtenissen in te voeren. In dit voorbeeld moet op het contact **0059** de rookgenerator ingeschakeld worden en gedurende de gehele rit met dit profiel ingeschakeld blijven.

Om dit te doen voegt u in de nieuwe regel na de keuze van het contact via het middelste lijstveld of na het handmatig registreren van het contactnummer in het veld **<Am Kontakt>** (op het contact), deze opdracht (functie f1) in. Wanneer de snelheid niet gewijzigd moet worden, dan klikt u ook nog op de hiervoor beschreven  en neem de invoer over. In de volgende regels hoeft u de gebruikte functie niet steeds opnieuw invoeren, wanneer u op  klikt. Dit wijzigt naar  met het gelijktijdig afdekken van de functiesymbolen van de locomotief en u hoeft niet meer de eerder ingevoerde functies te herhalen.

Zoals u in de volgende afbeelding kunt zien, betreft deze functie niet de functie (f0) als frontverlichting, het keren, het loggeluid of een stopopdracht. De invoer zou er dan zoals afgebeeld is, als volgt uit moeten zien.



Aanwijzing!

Wanneer u nog een functie van de loc in- of uitschakelen wilt, dan moet u in de betreffende profielregels alle gewenste functies weer opnieuw in- of uit schakelen. In de navolgende profielregels kan dan weer met het symbool  of  gewerkt worden.

Omschakelen van de rijrichting:

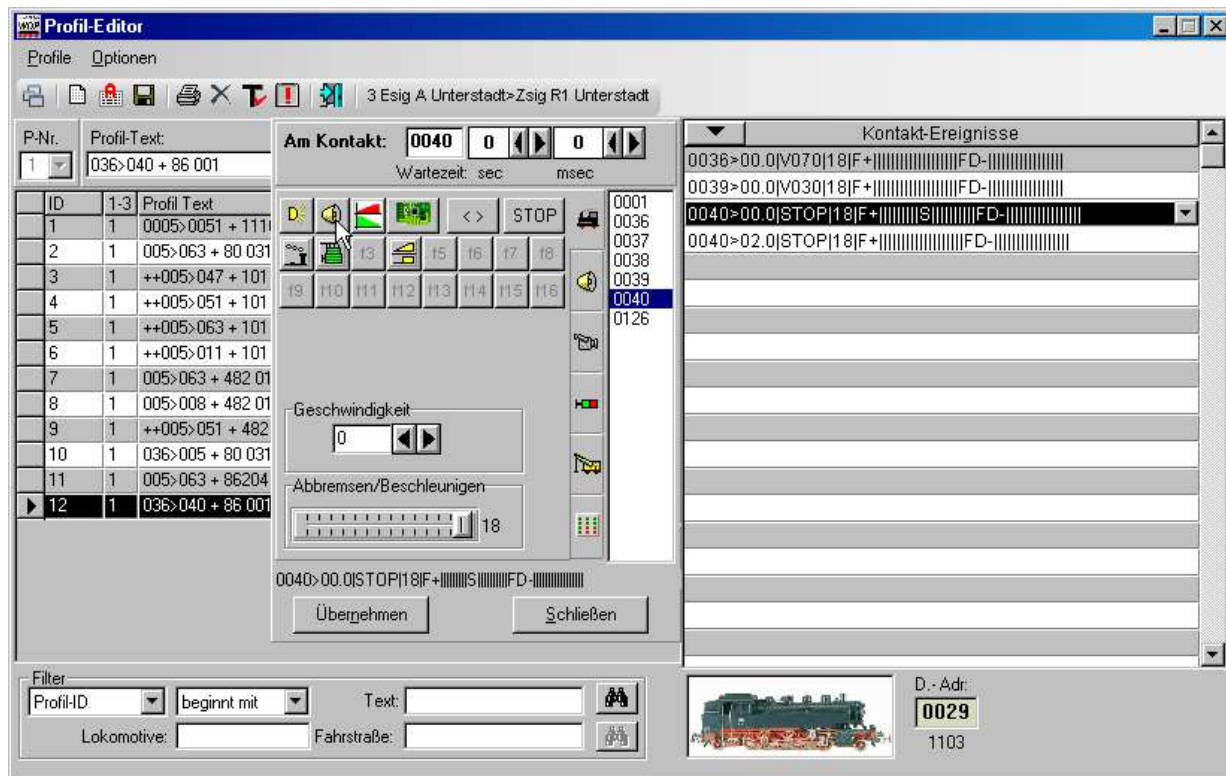
Veel locdecoders kunnen de keeropdracht  pas na seconden nadat de locomotief tot stilstand kwam, uitvoeren. Daarom schrijft u de keeropdracht in een aanvullende profielregel, met een wachttijd van enkele seconden na de stopopdracht aan de locomotief.

Aanwijzing!

De keeropdracht zou u in ieder geval niet in de rijweg moeten instellen, die u later naar treinritten wilt samenstellen.

Locsound:

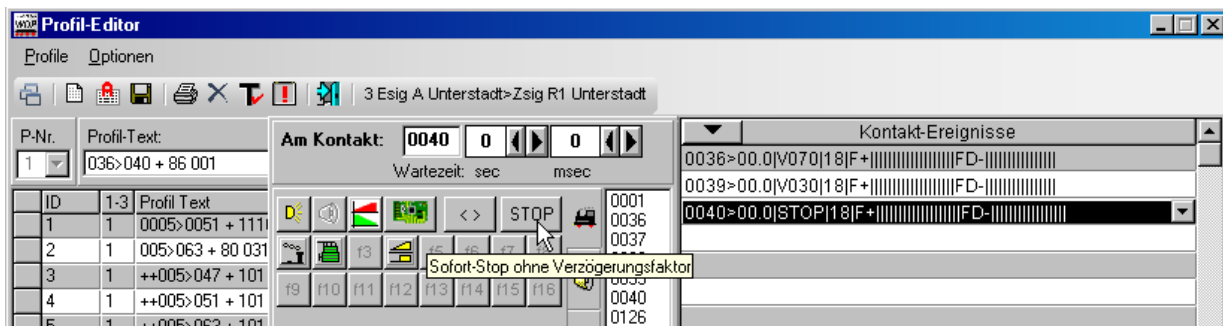
U kunt het aan een locomotief toegewezen geluid (uit de locomotievendatabank, (zie paragraaf 5.3.2), direct door een profielregel laten klinken. Wanneer u geen individueel geluid voor een locomotief heeft ingevoerd, blijft het weergavevlak rechts naast de frontverlichting leeg. Is er een geluid toegewezen, dan toont een luidsprekersymbool, dat het geluid in een profielregel is ingevoerd, en een “grijs” achterliggend luidsprekersymbool, dat een geluid niet zal worden afgespeeld.



In dit voorbeeld moet op het eindpuntcontact van de rijweg het locgeluid uitgevoerd worden en na een wachttijd van 2 sec. weer uitgeschakeld worden. Daarom zijn hier twee regels met een stopopdracht ingevoerd. In de eerste regel wordt het locgeluid ingeschakeld en in de tweede regel op hetzelfde contact het locgeluid weer na de gewenste wachttijd van 2 sec. uitgeschakeld.

Locstop:

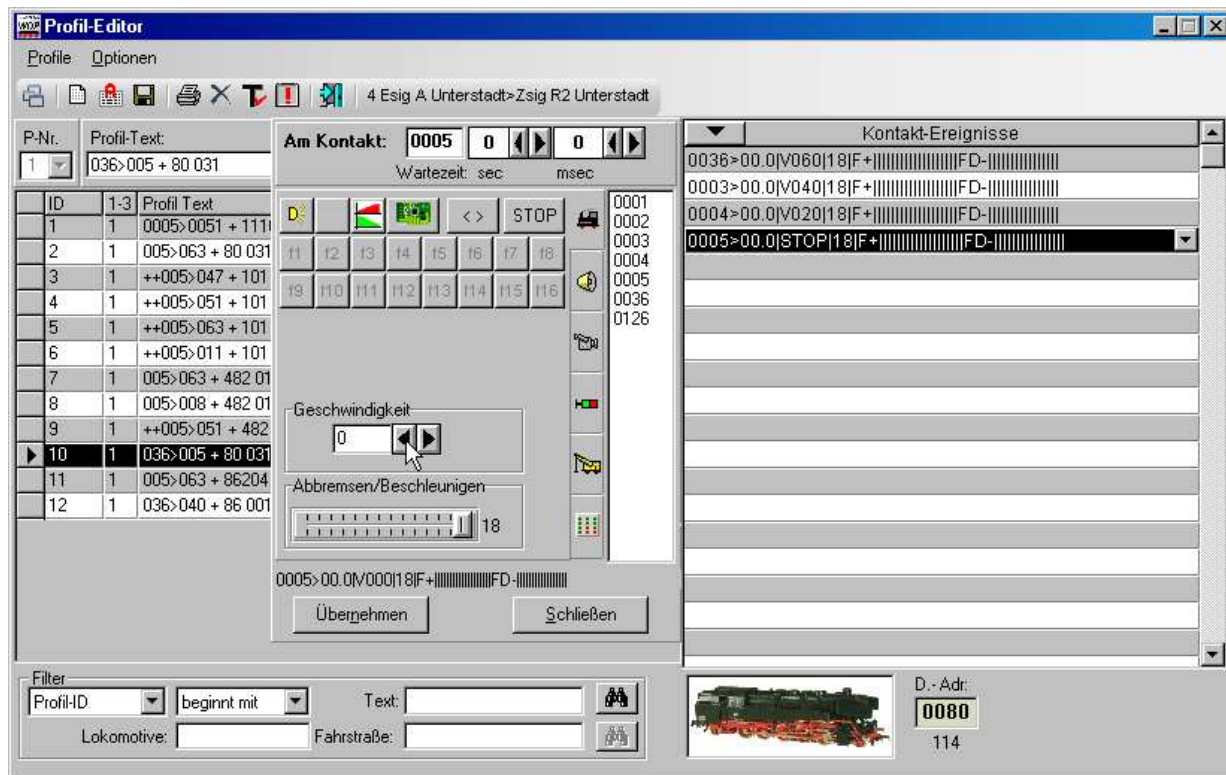
Als u bij het eindpuntcontact op de knop “**STOP**” klikt, dan **stopt de loc onmiddellijk, wanneer** aan de eindpunt-vrijgavevoorwaarden (zie paragraaf 8.7.2) wordt **voldaan**.



Om de loc langzaam te laten stoppen, kunt u ook een vertraging bij het afremmen (**waarde <18 en >0**) instellen. Hierbij is het **niet van belang** wat u in de locomotievendatabank bij het afremmen of de beide knoppen “Onmiddellijk stoppen” respectievelijk “Stoppen met remvertraging” voor deze locomotief hebt ingevoerd.

Snelheid V000:

Wanneer u de trein op het eindpuntcontact, onafhankelijk van de registraties bij de eindpunt-vrijgave in de rijweg direct wilt stoppen, dan mag daar niet de automatisch geregistreerde opdracht “**STOP**” blijven staan.



In dit geval moet u op de kleine pijl bij de snelheid, zoals in de afbeelding te zien is, klikken, zodat in de opdrachtregel “**V000**” wordt overgenomen.

Aanwijzing!!

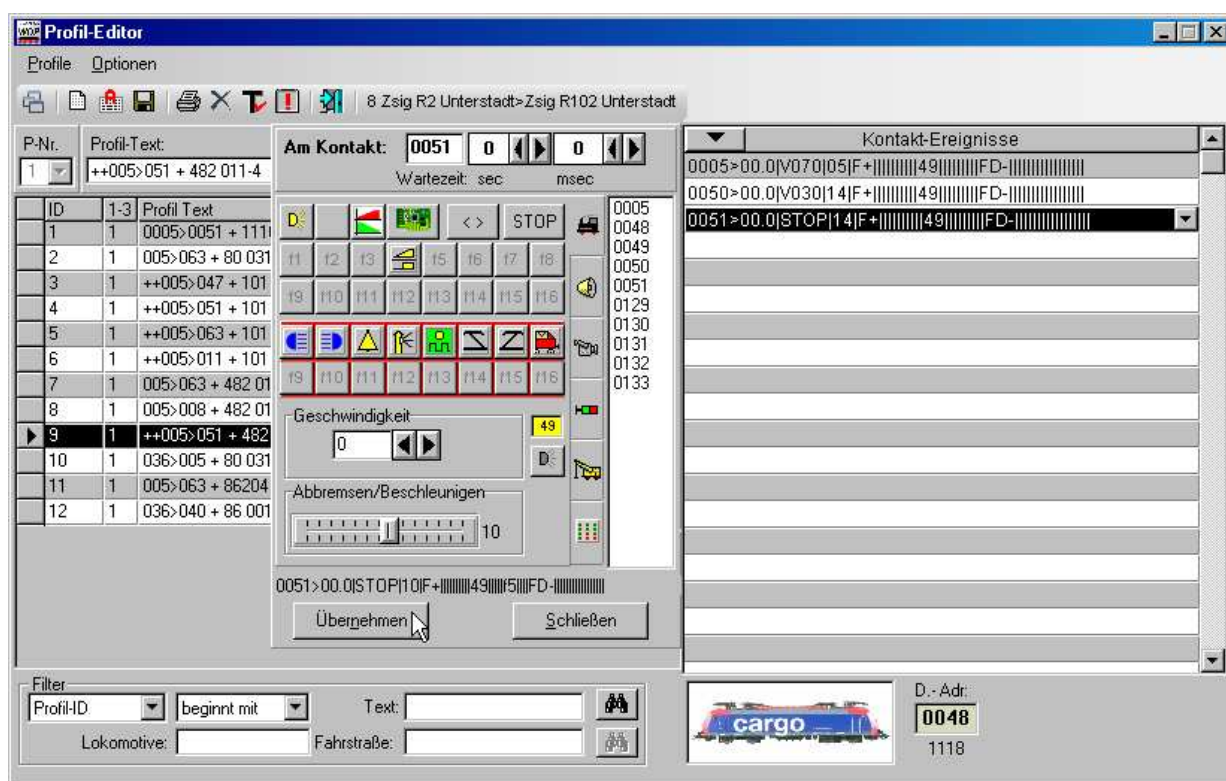
Wanneer u “V000” invoert, dan wordt de trein direct gestopt. Daarbij is niet van belang of aan de eindpuntvrijgave voldaan is of niet en zo kan het gebeuren, dat de trein met de laatste wagon of een rijtuig op een wissel stil komt te staan, wat u eigenlijk met de eindpunt-vrijgavevoorwaarde (eindpunt “BEZET” en laatste contact “Vrij”) wilde bereiken.

Andere functies registreren of wijzigen:

Over de f1 t/m f16 toetsvelden kunt u de betreffende opdrachten aan de locomotieven overbrengen, zoals licht uit- of inschakelen, rook in- of uitschakelen enz. De eventuele functie ziet u, wanneer u met de muisaanwijzer over de velden “zweeft” als (“tool-tip”). Verder kunt u een aan de locomotief toegevoegde functiedecoder (zie paragraaf 5.6) in een profielregel bedienen.

Werd er een functiedecoder in de locomotievendatabank gekoppeld, dan toont het “gele” weergavevlak rechtsonder de tweede “f..”-regel zijn adres, daaronder de functie f0 en in de tweede “f..”-regel de eventueel geactiveerde functies f1 t/m f16.

Vanzelfsprekend kunt u toevoeglijk in het veld <Geschwindigkeit> (snelheid) de waarden wijzigen en met de beide schuifregelaars in de velden <Abbremsen/Beschleunigen> (afremmen/optrekken), de snelheid en het rijgedrag van de locomotief veranderen. In de laatste regel van de contactgebeurtenissen is de automatisch ingevoerde stopopdracht te zien.



Bij deze opgave moeten de volgende wijzigingen worden aangebracht...

- Activeren van de functie f5 van de functiedecoder 49 „knippelicht“ en;
- Langzaam met de vertraging “10” stoppen.

De som van deze instellingen wordt linksonder als loc opdrachtregel getoond en wel op deze wijze:

0051>00.0|STOP|10|F+|||||||49||||f5|||FD-||||||| .

Daarin betekenen...


- **051** het nummer van het contact;
- **>** Scheidingsteken;
- **00.0** een tijdsvertraging van 0 sec. op contact 047
- **STOP** de stopopdracht voor de locomotief;
- **10** is de ingestelde afremstap (1 t/m 18)
- **F+** = Locfunctie aan, **|||||||** = bijzondere functies f1 t/m f16 niet geactiveerd;
- **49** = Functiedecoder met het adres 49 en daarvan **f5** geactiveerd, maar f1 t/m f4 en f16 niet;
- **FD-** = Functiedecoder-functie uit.

Heeft u de betreffende veranderingen aangebracht, klik dan op de knop **<Übernehmen>** (*overnemen*) en de gegevens worden naar rechts in de regel contactgebeurtenissen overgenomen en de volgende lijstregel is zwart gemarkeerd en uitgekozen. In deze, ook eventueel nog lege regel, kunt u iedere mogelijke opdracht aan de locomotief of ook de modelspoorbaan, zoals hierboven is beschreven, meegeven.

10.3.3 Afspelen van geluid.

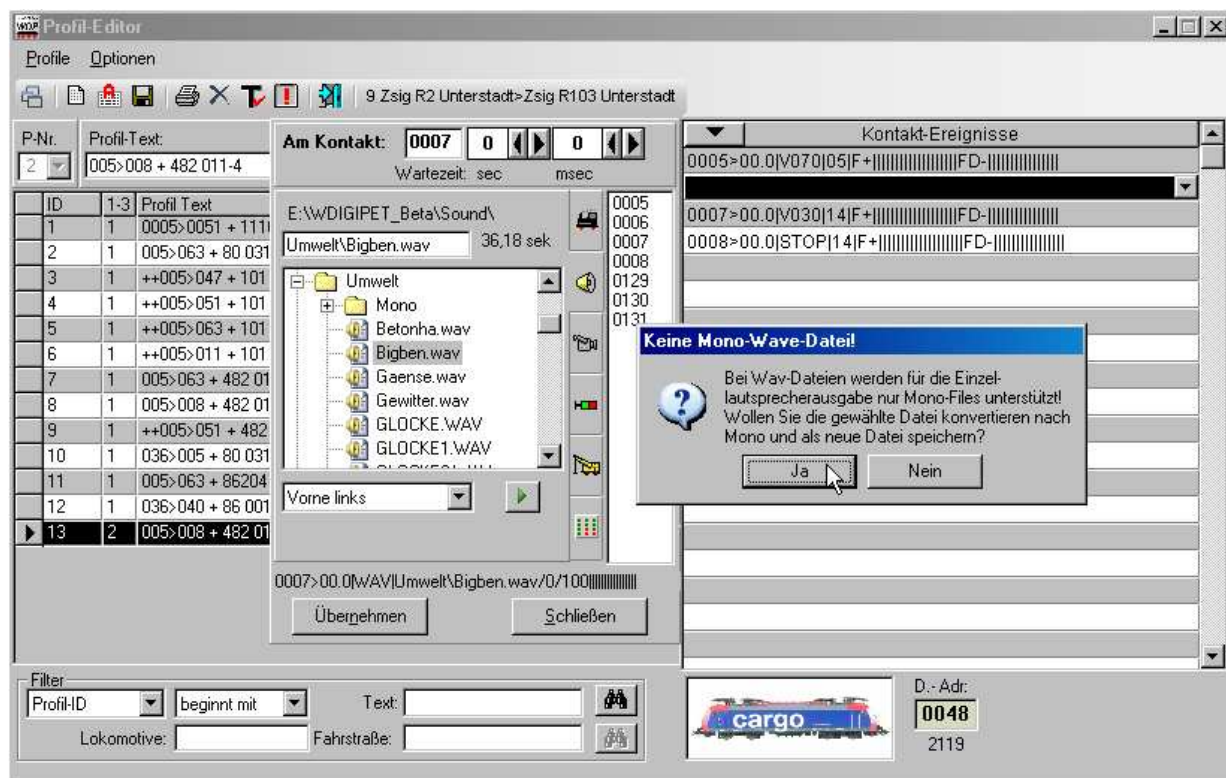
In een ander profiel wilt u op een contact bijvoorbeeld nog een geluid activeren. Omdat het geluid niet over een locopdracht (functiedecoder) geactiveerd kan worden, omdat hij daar niet aanwezig en ingevoerd is, moet u een extra opdrachtregel in de contactgebeurtenissen invoegen. U kiest in het betreffende profiel in de lijst met contactgebeurtenissen de gewenste regel uit en klikt deze aan, hij wordt **“zwart”** geselecteerd weergegeven.

Voor deze gemarkeerde regel moet een nieuwe regel worden ingevoegd. Daartoe klikt u met de rechter-muisknop en verschijnt een “snelmenu” met de opdracht tot invoegen van een lege regel, zoals in paragraaf **10.3.1** is beschreven. Na de klik is een nieuwe lege regel ingevoegd en zwart gemarkeerd. Voor het invoeren van de geluidsopdrachten klik u op de rechter pijl naar beneden. Het bekende venster **<Am kontakt>** (*op het contact*), opent zich.

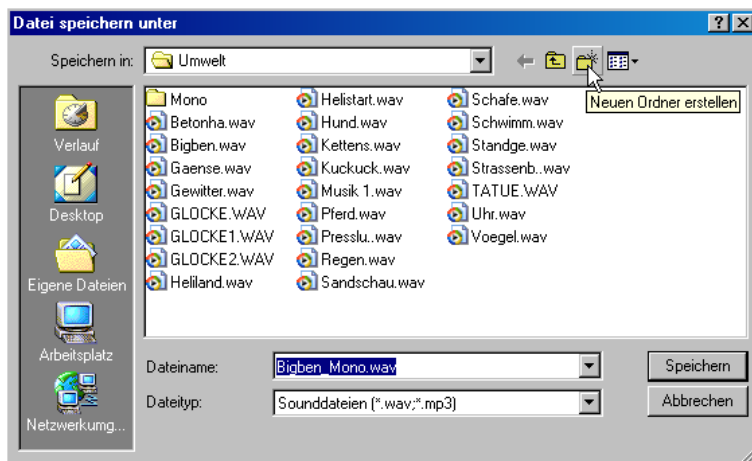
Klik nu bij de tabblad-keuze op  en u geraakt in het tabblad “Sound”. Daarop worden alle Wave- en MP3 bestanden getoond, die zich in de submap \SOUND van WDIGIPET bevinden. In het middelste veld ziet u de in oplopende cijfervolgorde gesorteerde nummers van alle geregistreerde contacten van deze rijweg. Kies daaruit het nummer van het contact, waarvan u de opdrachtgegevens nu wilt vastleggen, en breng dit nummer over naar het invoerveld rechts naast **<Am kontakt>** (*op het contact*), of met een muisklik of het toetsenbord.

Zinnvolle contacten in dit voorbeeld waren **0006, 0129, 0130 en 0131** of het al ingevoerde contact **0007**. In dit voorbeeld moet echter het geluid voor de locopdracht door contact **0006** worden geactiveerd. U wijzigt derhalve **niet** in het veld **<Am kontakt>** (*op contact*), het ingevoerde contactnummer.

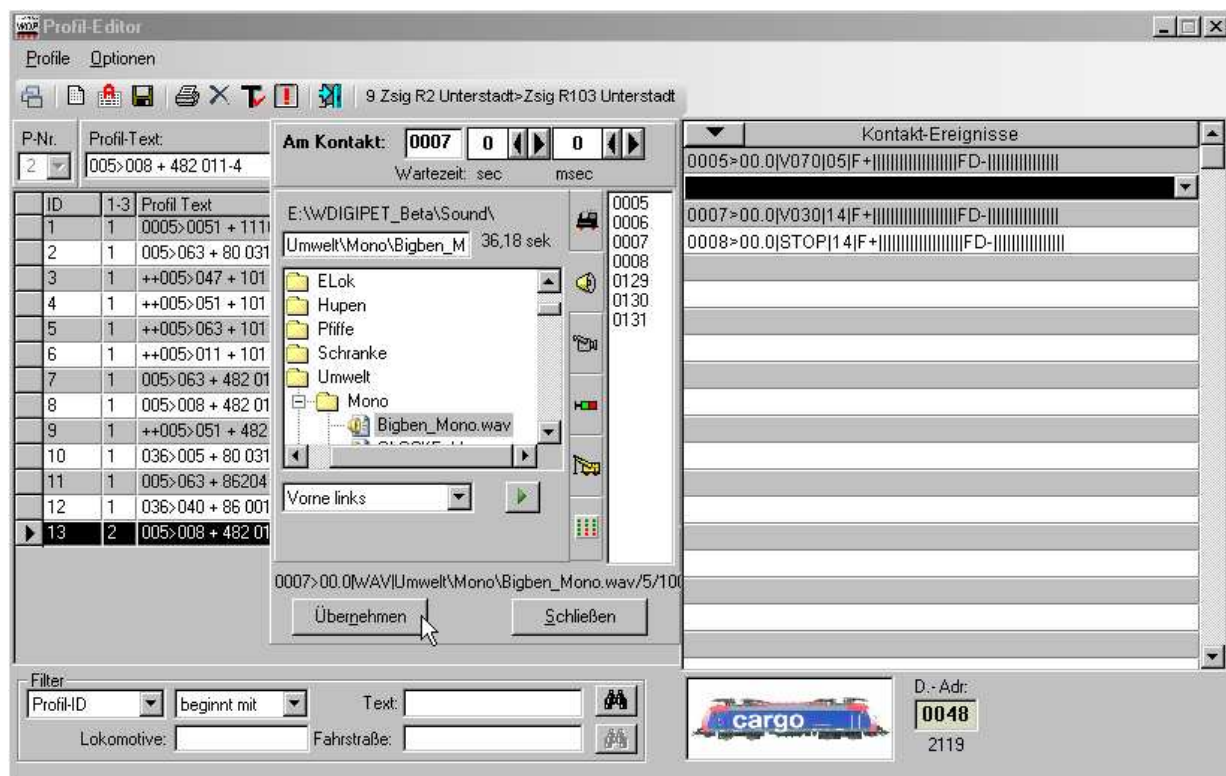
Klik op het bestand, die u op dit contact wilt laten afspelen. De naam verschijnt in het bovenste veld van de regel, daarnaast de afspeeltijd in seconden.




Onder het sound-keuzeveld bevindt zich een ander lijstveld, in welke u kunt kiezen, via welke luidspreker uw **2.1, 5.1** of **7.1** geluidssysteem het geluid afgespeeld moet worden. Betreft het een stereogeluid, dan krijgt u de in de afbeelding getoonde melding en na een klik op **"Ja"** wordt het bestand geconverteerd en u kunt het geluidsbestand met een nieuwe naam, in de al voorgekozen bestandsomvang (WAV/MP3) opslaan.



In dit venster kunt u alle Windows gebruikelijke functies, zoals nieuwe folders/mappen aanmaken, gegevens wissen e.d. uitvoeren en de bestanden in iedere subfolder/submap naar believen plaatsen, welke zich in de betreffende hoofdmap bevindt. Na het opslaan van het nieuwe geluidsbestand is direct in de opdrachtregel de nieuwe bestandsnaam inclusief de onder liggende mappen te zien.




Met de pijl  kunt u gelijk testen, wat het voor geluid is en hoe het “overkomt”. Komt dit overeen met uw gestelde eisen, dan klikt u op **<Übernehmen>** (*overnemen*) zodat de geluids opdrachtregel in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) wordt overgedragen.

Tip!

Voor de klik op het schakelvlakje, **<Übernehmen>** (*overnemen*), moet u altijd controleren, of in de regel daarboven alles al is overgenomen. Soms is het geluidsbestand al “**blauw**” gemarkeerd, maar nog niet werkelijk gekozen. Ziet uw venster er uit als hierboven, dan kunt u gerust op de knop **<Übernehmen>** (*overnemen*). klikken en meteen wordt alles in het rechter veld van de lijst overgenomen. Als u een nieuwe opdrachtregel in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) wilt schrijven, dan herhaalt u de hierboven genoemde stappen. Let u ook op de instellingen in paragraaf 4.12.4 of hier een ingevoerde Sound-bestand bij langsrijden van een trein afgespeeld moet worden of niet.


10.3.4 Video-fragmenten.



Klikt u nu bij de tabbladkeuze op het symbool  en het tabblad "Video" wordt getoond. Alle AVI-bestanden worden weergegeven, die zich bevinden in de submap \VIDEO van WDIGIPET (alleen in deze map).

De opgaven komen overeen met die in paragraaf 10.3.3 over het inpassen van geluidsbestanden.




Met de grote pijl  rechtsonder kunt u het afspelen van een AVI-bestand testen. Er opent zich een klein venster, waarin u het videobestand kunt zien.

Linksonder verschijnt de video-opdrachtregel, nagenoeg gelijk opgebouwd als de loc opdracht-regel. Is alles goed ingevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (*overnemen*) en de video opdrachtregel wordt in de kolom **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) overgenomen.

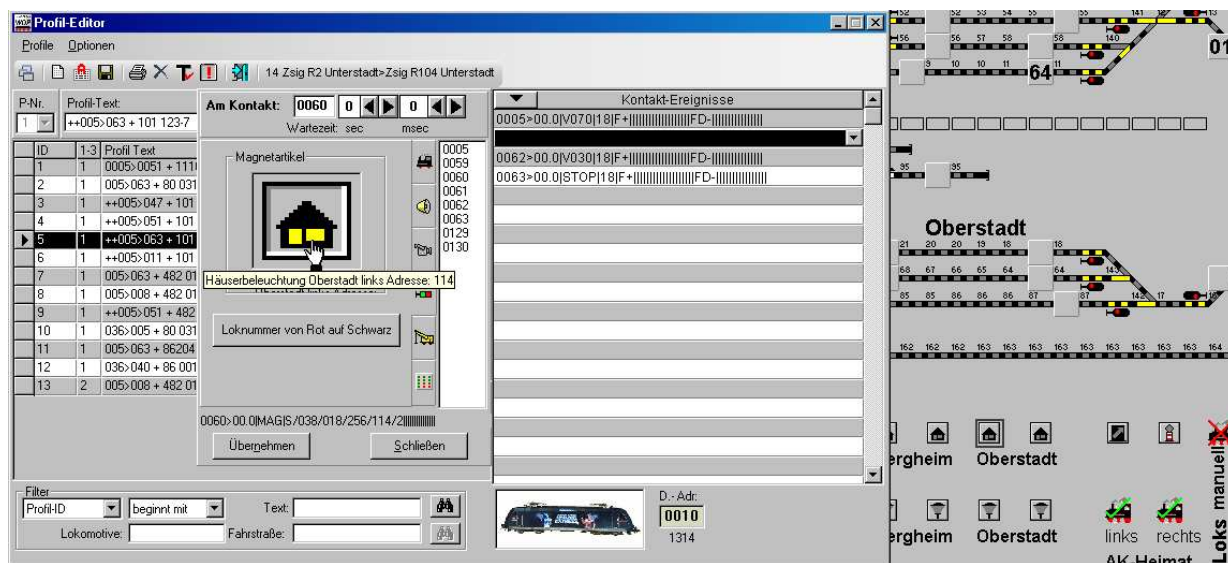
10.3.5 Magneetartikelfuncties/ kleur van de locomotief nummers.

Deze functie hanteert u zoals de vervolgschakelingen in de rijwegen-editor, (zie paragraaf 8.8).



Klik nu bij de tabblad-keuze op het symbool  en u komt op het tabblad **<Magnet-Artikel>**. (*magneetartikel*). Hier kunt u op een bepaald contact een magneetartikelfunctie laten schakelen. Zulke magneetartikelen kunnen twee, drie- en vierstanden seinen/magneetartikelen zijn, zoals wissels, onkoppelrails, schakelaars/toetsen en tellers zijn. Deze tellerfunctie handhaaft u zoals in de rijwegen-editor (zie paragraaf 8.8.1) is beschreven.


Aan het begin van een nieuwe magneetartikelregistratie is het rechthoekige venster onder „Magneetartikel“ leeg. Sleep nu een gewenst magneetartikel uit uw spoorplan (bijvoorbeeld hier woonhuisverlichting in "Oberstadt") dmv. ("drag & drop") op dit lege rechthoekige venster. Stel dan met een klik op dit magneetartikel de gewenste stand (evt. meermaals klikken).



In het bedrijf met **Win-Digipet** worden deze magneetartikelschakelingen correct op het beeldscherm met de nieuwe stand weergegeven.

Locnummers van “rood” naar “zwart”:

Loknummer von Rot auf Schwarz


Op het tabblad vind u ook deze knop . Wanneer u op deze knop klikt, dan wordt in de treinritten-automatiek een geblokkeerde trein (treinnummer is “rood” gekleurd) wederom voor het automatische bedrijf ter beschikking gesteld. Dat is pas dan nuttig, wanneer u met beide bedrijfssoorten op uw modelspoorbaan gelijktijdig rijden en de trein van de dienst-regeling naar de treinritten-automatiek wilt overgeven. Links onder verschijnt de magneetartikel-opdrachtregel, precies gelijk opgebouwd zoals de loc-opdrachtregel.

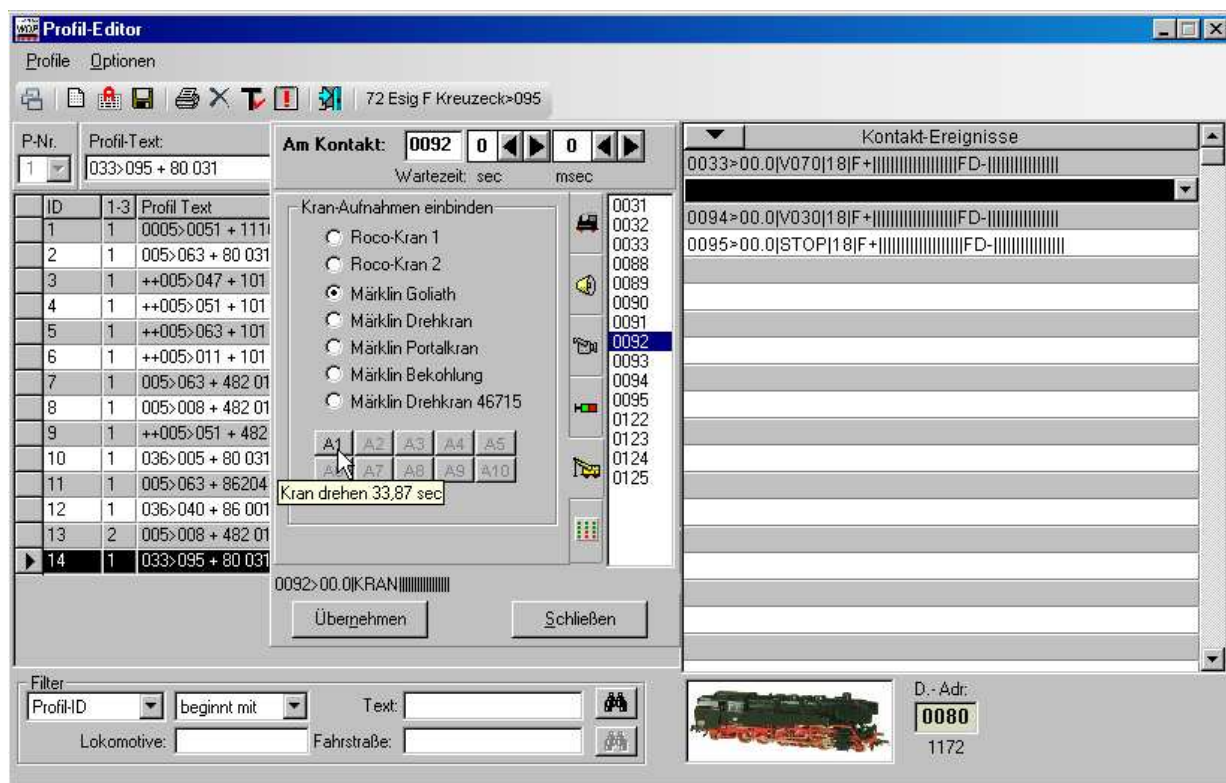
Klik nu maar op <Übernehmen> (overnemen). De magneetartikelopdrachtregel wordt in de kolom <Kontakt-Ereignisse> (contactgebeurtenissen) overgenomen.

Met deze opdrachtstructuur kunt u op een contact niet alleen magneetartikelen maar ook andere functies laten schakelen, die via een magneetartikeldecoder of schakeldecoder kunnen worden aangestuurd.

10.3.6 Kraanmacro's inpassen.

Wanneer u in uw profiel nog opgetekende macro's voor uw Roco- of Märklin kraan wilt

inpassen, klikt u op het symbool  en het bijbehorende tabblad wordt u getoond.



Kies nu het contact en de kraan uit en klik op de betreffende kraanmacro, welke u had opgetekend en nu wilt laten aflopen. De opgaven verschijnen weer als gewone opdrachtregel over de knop <Übernehmen> (overnemen).

Is alles in orde, klik dan op **<Übernehmen>** (overnemen) en de opgaven staan rechts in de kolom contactgebeurtenissen. U zult nu denken: "Ik heb toch helemaal geen kraan, wat moet ik daar mee..!"

Ook voor "niet-kraanmachinisten" is dit prestatiekenmerk zeer fraai te gebruiken. U kunt deze speciale controls bijvoorbeeld ook toewijzen aan locomotieven en daarmee macro's oproepen, die u dan wederom handbediend of over een dienstregeling kunt uitvoeren.

Het voordeel is, dat men op deze plaats ook ongewone scenario's kan verwerkelijken, terwijl men niet gebonden is aan rijwegen of start-/stopopdrachten. Bij locomotieven kunnen daarmee zeer fraaie rangeerritten worden gerealiseerd, waarbij dan theoretisch meerdere locomotieven van tijd tot tijd hetzelfde eindpuntcontact gebruiken.

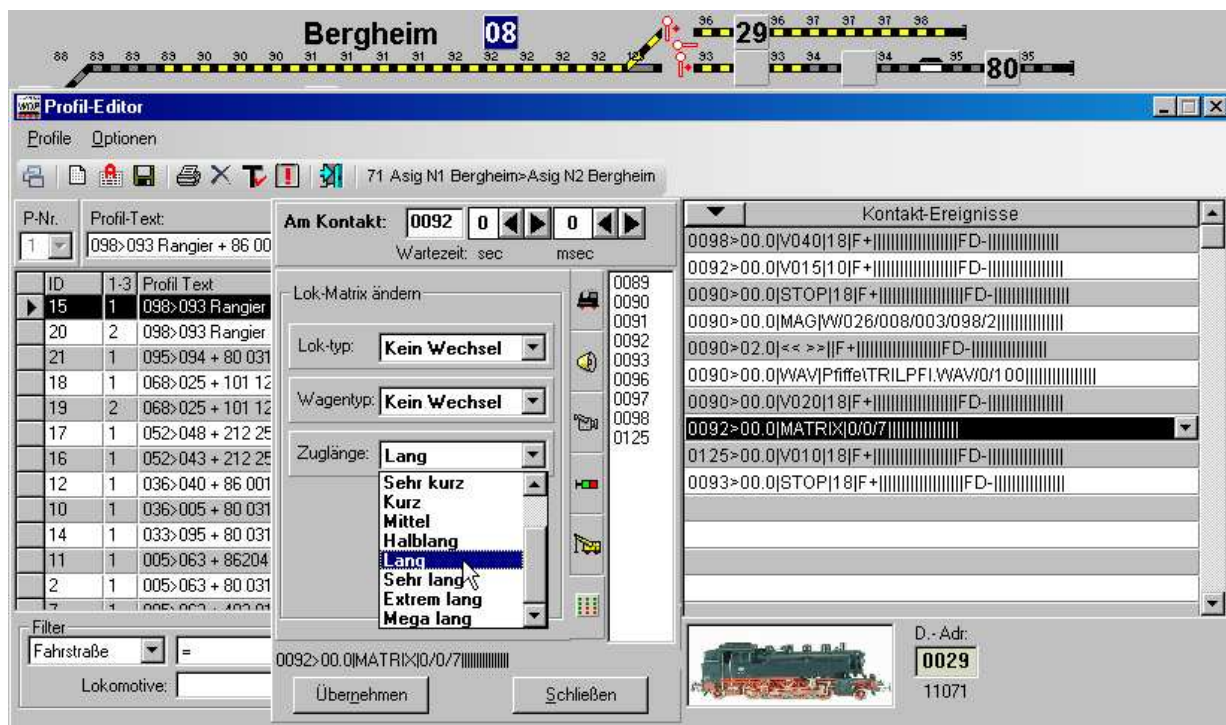
10.3.7 Een Matrix in het profiel wisselen.

Bij het bedrijf van de modelbaan is er wel eens de situatie, dat er in de samenstelling van een trein iets verandert, terwijl bijvoorbeeld in het station aan een kortere trein meer wagonnetjes/rijtuigen werden aangekoppeld en de nu dus als langere trein "op reis" zou moeten gaan.

In het nu volgende voorbeeld kunt u dit op een meer eenvoudige wijze in een overeenstemmend profiel voor de locomotief en rijweg veranderen.

In het navolgende voorbeeld is de loc 80 met een korte trein in het kopstation "Bergheim" ingereden en heeft na het stoppen de wagens afgekoppeld.


Op het naastliggende spoor staat loc 029 met een aantal wagonnen/rijtuigen en zou nu na een rangeertrip met de wagonnetjes van de ingereden loc 80 gekoppeld moeten worden en later met de nu lange trein "op reis" gaan.



Maar omdat loc 029 in de locomotievendatabank op treinlengte "kort" ingevoerd is, moet dit natuurlijk verandert worden, omdat nu niet de lange trein bij het verder rijden op een kort stuk rails op het station binnenrijdt.

Voor deze rangeertrip moet een rijweg en een overeenkomstig profiel voor die locomotief aangemaakt worden. In het aangemaakte profiel ziet u de gewenste gegevens voor deze rangeertrip. Belangrijk is bij de keeropdracht voor de loc de ingevoerde wachttijd, zodat de loc de keeropdracht eerst dan krijgt nadat hij is gestopt.

In de achtste regel wordt op het contact **0092** de Matrix-wijziging van de loc van kort naar lang uitgevoerd, zodat vanaf nu de treinlengte juist is. Ter controle, of het aangemaakte profiel functioneert kunt u na de rangeertrip met het profiel in de geopende Loc-Control op het

symbool  klikken en daar de nieuwe treinlengte testen. Als alles in orde is, dan kunt u nu deze rangeertrip ook in een automatiek inbrengen, anders moet u het profiel testen en waar nodig veranderen.

Deze Matrixverandering kunt u bij een...

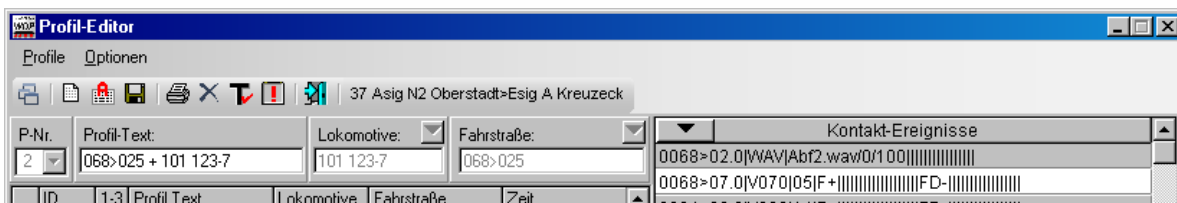
- Tijdelijke verandering van het loctype, (van rangeerloc naar goederentrein);
- Locwissel met verandering van het wagentype, (goederen naar reizigerstrein);
- Verandering van treinlengte, (aan- of afkoppelen van wagens)

...uitvoeren, om maar eens een paar voorbeelden te noemen.

10.3.8 Toepassen van de wachttijd.

Enige voorbeelden maken aanschouwelijk, hoe u met deze functie veelvoudige bedrijfssituaties op eenvoudige wijze mogelijk maakt.

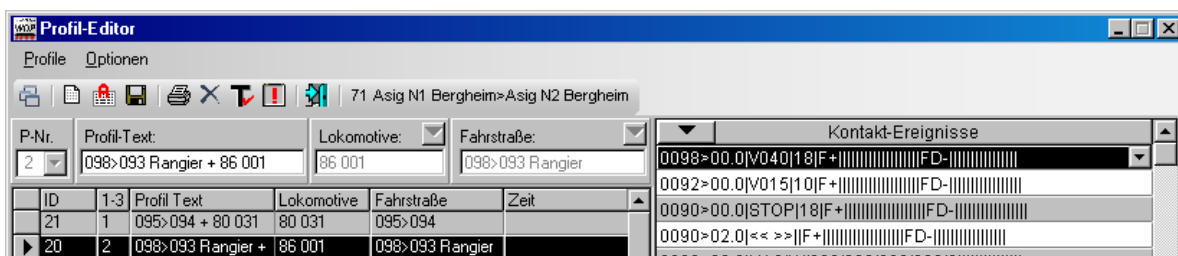
1. U wilt bij het vertrek van een trein op hetzelfde contact een geluid afspelen, (bijv. "Attentie! Op spoor 1, deuren sluiten zelfstandig, de trein rijdt zo meteen weg!" De trein mag pas vertrekken, wanneer het geluid is afgelopen, alleen zo verloopt het goed. Daartoe schrijft u de volgende contactgebeurtenis voor:



Op contact 0068 een WAVE-bestand eerst 2 seconden (>02.0) na het schakelen van de rijweg en het geluid afspelen.

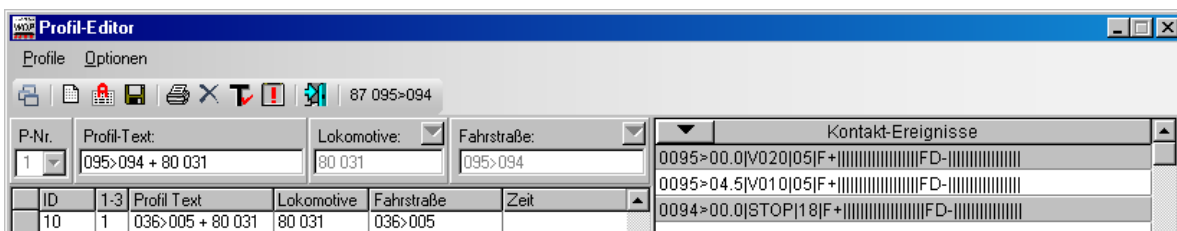
In de tweede regel op hetzelfde contact de trein met 70 km/h en optrekfactor 05 maar pas na een wachttijd van 7 seconden en 0 msec (>07.0) starten. U moet de vertragingstijd natuurlijk testen en dan eventueel corrigeren.

2. U wilt in een profiel de rijrichting veranderen.



Belangrijk is hierbij, dat de keeropdracht pas na een wachttijd (na stilstand van de loc) uitgevoerd wordt en niet tijdens het rijden, want dan zou de loc met een ruk tot stilstand komen en niet langzaam.

3. U hebt voor een blok geen rem-/vertragingscontact voor het stopcontact, omdat u er geen meer kunt aanbrengen (tunnel), of u wilt een contact besparen.
U komt slechts met 2 contacten voor één blok uit, (start- en eindpuntcontact):

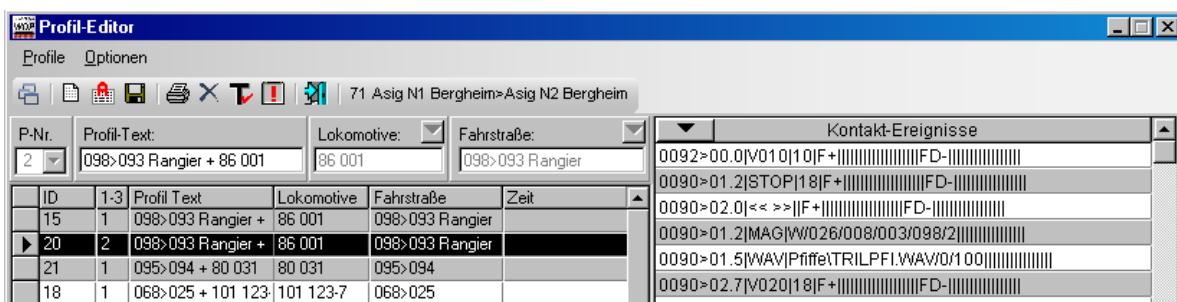


Op contact **0095** locomotief starten met 20 km/h en een optrekfactor 05.

Eveneens op contact **0095** na 4 seconden en 500 Milliseconden (> 04.5) de locomotief weer afremmen tot 10 km/h. Op contact **0004** de loc stoppen.

4. U wilt een trein met een voorwaarts en terug beweging over een wissel begeleiden, na het stoppen van de trein de wissel omzetten en daarna voor de terugbeweging van de trein een geluid afspelen (Signaal "let op!")

Dat wilt u allemaal vanaf een terugmeldcontact regelen.



Dit voorbeeld heeft op contact **0090** vijf uitvoeringsopdrachten:

- Stop na 1.2 seconden de locomotief;
- Keer na **weer** 2 seconden de rijrichting van de loc om;
- Schakel na **weer** 1.2 seconden de wissel;
- Speel na **weer** 1.5 seconden een geluid (signaal "let op!") af;
- Start na **weer** 2.7 seconden het achteruit rijden van de loc.

Zoals u in voorbeeld 3 heeft gezien, kunt u ook met twee terugmeldcontacten op een kort stuk rails uitkomen. In voorbeeld 4 voegt u hier de wachttijd aan toe, zodat de opdracht tot achteruitrijden pas na 8.6 seconden na het bereiken van contact **0090** wordt uitgevoerd.

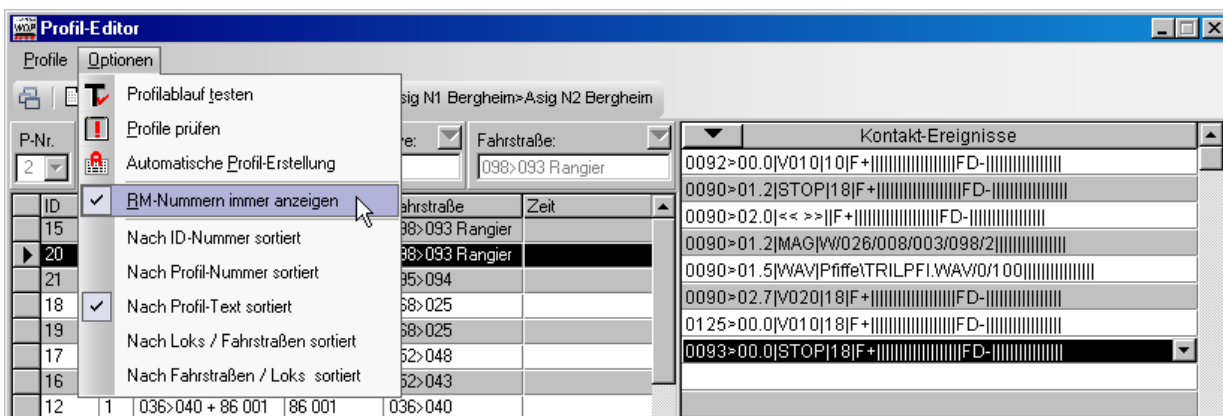
Aanwijzing!!

U moet ondanks de aanwezigheid van profielen in geen geval bezuinigen op terugmeldcontacten maar deze slechts zien als een noodoplossing.

In de profielen met het **op het startcontact ingevoerde wachttijden** worden bij het doorrijden van treinen in de treinritten genegeerd. Bij de ingevoerde wachttijd wordt er alleen dan rekening mee gehouden, indien de trein voor het schakelen van de navolgende rijweg, gestopt is.

10.4 Verschillende opties.

Over het menu **<Optionen>** (*opties*), heeft u toegang tot de verdere functies.



➤ terugmeldcontacten altijd tonen:

Voor het zichtbaar maken van de nummers van de terugmeldcontacten in het gehele spoorplan bij **iedere** start van de profiel-editor vinkt u deze schakelaar aan.

Let op!

Wanneer u bij deze ingeschakelde functie de profielafloop (conform paragraaf **10.5**) wilt testen met de simulatie, dan lichten de terugmeldcontacten waarop zich de locnummers bevinden, niet **“rood”** op. U kunt dan ook geen railstukken met de muis aanklikken, om deze voor de simulatie als bezet te melden. Schakel daarom deze functie altijd uit in de profiel-editor, voordat u de profielafloop met de simulatie wilt testen.


➤ Verschillende sorteringen tonen:

Hier kunt u vier verschillende sorteringen kiezen. Bij de gekozen sortering wordt een vinkje gezet. De sortering kan eventueel ook door een klik op de kolomkopstekst (ID, 1-3, profieltekst, locomotief of rijweg) in de profiellijst worden beïnvloed (zoals in paragraaf **8.4.5** wordt getoond). Met elke klik op deze kopregel verandert de sorteervolgorde (aflopend/oplopend).

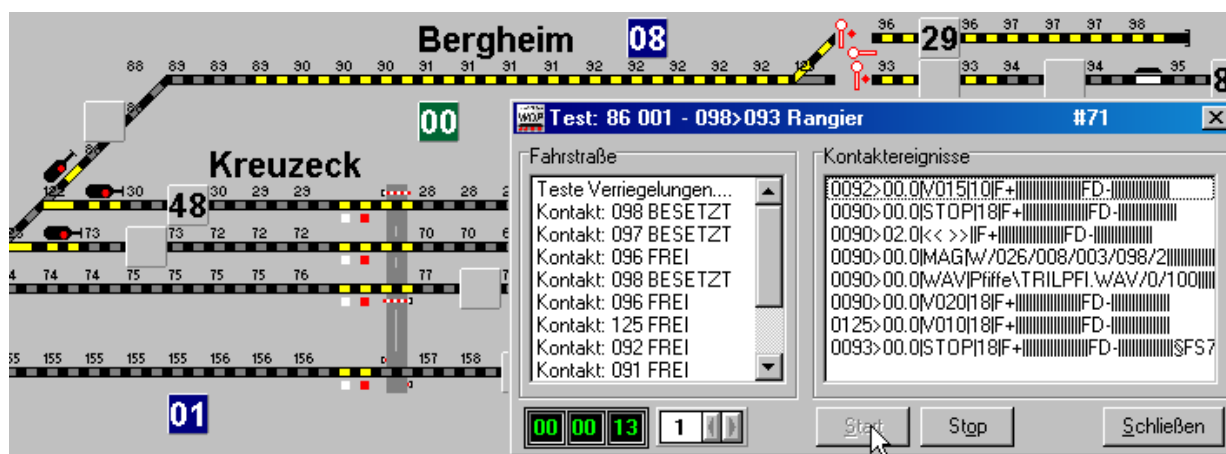
Bij de laatste beiden wordt allereerst volgens de locs en dan volgens de rijwegen of allereerst volgens de rijwegen en dan volgens de locs gesorteerd.

10.5 Profielverloop testen.

Alle in de “databank” ingevoerde profielen kunt u meteen testen. Selecteer hiervoor de profielregel, die u nu wilt testen, en plaats de locomotief/trein op de startpositie van de gekozen rijweg.

Klik op  in de knoppenbalk. Het venster “Test...” opent zich.

Links ziet u de beschrijving en rechts de contactgebeurtenissen van de rijweg, die tot dit profiel behoren. Verder onder verschijnt een digitaal klok met de starttijd van deze rijweg. Daarnaast wordt de tijdfactor 1 getoond, die u niet kunt wijzigen, want de tijd wordt in werkelijke tijd geregistreerd en ook ingevoerd. Moet u later het profiel exporteren naar de dienstregelingseditor, dan wordt deze tijd overeenkomstig de tijdfactor daarin omgerekend en ingevoerd.



Klik nu op “Start”.

De digitale klok begint te lopen, de schakelvoorwaarden worden gecontroleerd, de rijweg wordt geschakeld de contactgebeurtenissen verdwijnen een voor een, zodra zij door de locomotief worden geactiveerd en zijn afgewerkt.

Let op!

Wanneer u de melding "Loc niet op startcontact" krijgt, dan is de betreffende locomotief op het startcontact de verkeerde of is hij geheel niet aanwezig. Sleep nu uit de loclijst de juiste locomotief op het startcontact en voer de testfunctie opnieuw uit. Zodra aan alle voorwaarden wordt voldaan, wordt de rijweg uitgevoerd. Is het eindpuntcontact bereikt en daarmee voldaan aan de vrijgavevoorwaarde, dan stopt de digitale klok.


Zou u om welke reden dan ook geen vrijgavevoorwaarde hebben ingevoerd in uw Rijweg, wat een fout is, dan loopt de klok helemaal niet, wanneer u op “Start” klikt. De vrijgave, eindpuntcontact bereikt, vindt dan helemaal niet plaats. Het eindpuntcontact moet altijd in de rijwegen-editor in het bovenste veld van de vrijgavevoorwaarde, (zie paragraaf 8.7.2) ingevoerd zijn (gemarkeerd met de aanvulling <Zielkontakt!> (eindpuntcontact!)).

Aanwijzing!!

Het testvenster moet tijdens de testrit actief blijven, omdat anders de aankomsttijd niet wordt ingevoerd. U kunt de testrit ook met de simulatie laten aflopen, maar dan moet u de aankomsttijd niet als de juiste tijd opvatten en de werkelijke aankomsttijd op de baan met de werkelijke locomotief nog eenmaal vastleggen. Ook moet u dan de schakelaar **<Ruckmeldekontakte immer anzeigen>** (*terugmeldcontacten altijd tonen*), conform paragraaf 10.4 vooraf hebben uitgeschakeld.

Bent u in een profielregel een fout tegengekomen, dan herkent u dit, omdat dan in het rechter venster niet alle contactgebeurtenissen onzichtbaar zijn geworden. U kunt dan meteen de nodige correcties aanbrengen. Met de schakelaar **"Stop"** kunt u bij een fout de zich in de test bevindende locomotief onmiddellijk tot stilstand brengen. Via het commando **<Schliesen>** (*sluiten*), verlaat u het testprogramma en de berekende tijd wordt nu automatisch ingevoerd in de "databank" in de kolom "Tijd" van de vensterlijst.

10.6 Profielen controleren/veranderen.

Om een automatische controle van **alle** geregistreerde profielen uit te voeren, klikt u op  in de knoppenbalk. De uitkomst welke u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster **<Profile prüfen/ändern>** (*profielen controleren/wijzigen*), getoond.



In dit venster worden de gevonden fouten en waarschuwingen getoond en in het venster van de profiel-editor wordt direct de betreffende regel in de databank en ook in de contactgebeurtenissen gemarkeerd.

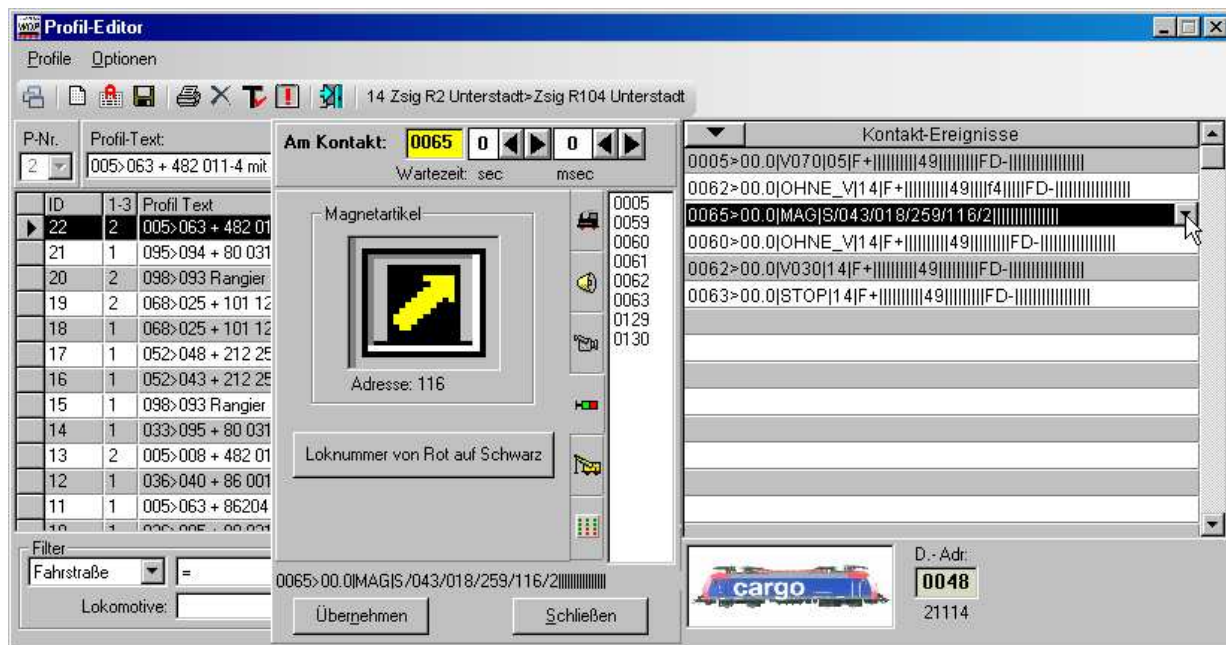


In dit voorbeeld werd een niet tot de rijweg behorend terugmeldcontact **0065** ingevoerd. Dit moet u corrigeren, zodat het profiel in volgorde kan plaatsvinden. Daarbij zou u ook gelijk moeten controleren, of dit niet tot de rijweg behorende contact op het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*), ingevoerd werd. Is dit wel het geval, dan moet de rijweg direct worden aangepast.

Als u alles heeft gecorrigeerd, dan kunt u in het bovenste venster **<Profile prüfen/ändern>** (*profielen controleren/wijzigen*), op het symbool **<Aktualisieren>** (*actualiseren*), klikken om de controle opnieuw te starten. Met het wegvinken van het symbool **<Warnungen anzeigen>** (*waarschuwingen tonen*), kunt u de getoonde waarschuwing onzichtbaar maken.

10.6.1 Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.

Ook in de profiel-editor worden registraties of registraties in de contactgebeurtenissen, die niet tot de rijweg behoren, “geel” gekleurd getoond.



In dit voorbeeld werd een niet tot de rijweg behorende terugmeldcontact **0065** ingevoerd. Dit moet u corrigeren, zodat het profiel zoals het hoort kan verlopen. Daarbij moet u ook gelijk testen, of dit niet tot de rijweg behorend contact op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), ingevoerd werd. Is dit wel het geval, dan moet de rijweg direct worden aangepast.

Aanwijzing!!

Om dit te bereiken moet u in ieder geval de contactgebeurtenissen in **iedere** regel met de neerwaartse pijl openklappen, zodat u het ook ziet.

10.7 Geregistreerde profielen kiezen.

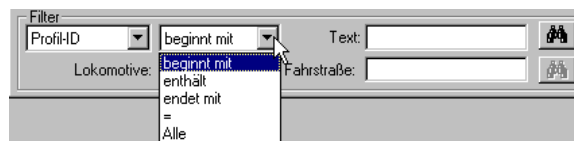
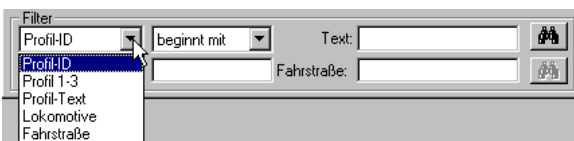
Geregistreerde profielen kunt u zeer comfortabel in de profiel-editor wijzigen, uitbreiden enz., maar ook uitkiezen en tonen.

Hiervoor biedt **Win-Digipet** twee mogelijkheden aan, de keuze over de:

- Filterfuncties en een tekstopgave;
- Start-/eindpuntfunctie;
- Start-/eindpuntfunctie in combinatie met locomotief en rijweg.

10.7.1 Geregistreerde profielen met behulp van de filterfunctie uitkiezen.

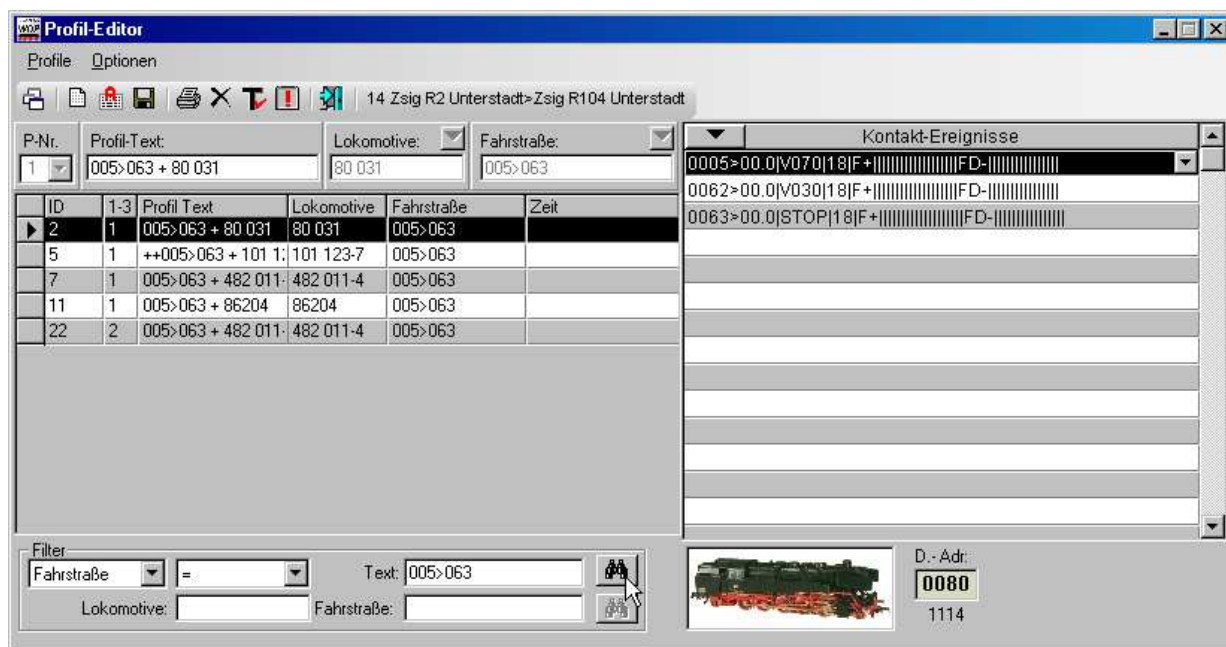
Geregistreerde profielen kunt u in de beide filter-keuzevensters volgens verschillende criteria selecteren.



en

Stel hiervoor allereerst de beide filterfuncties in en voer dan in het veld **<Tekst>** de betreffende filtertekst in.

Wanneer u bijvoorbeeld alle profielen voor de rijweg **005 > 063** wilt laten tonen, dan zet u het filter op **<Fahrstraße = >** (rijweg =) in en geef dan de waarde **"005 > 063"** aan.



Na de instellingen en opgaven klikt u op  en onmiddellijk worden in de profiel-editor de gevonden profielen of de melding **<Keine daten gefunden!>** (geen gegevens gevonden!), getoond. Na een klik op  in de profiel-editor worden alle profielen getoond.


Aanwijzing!!

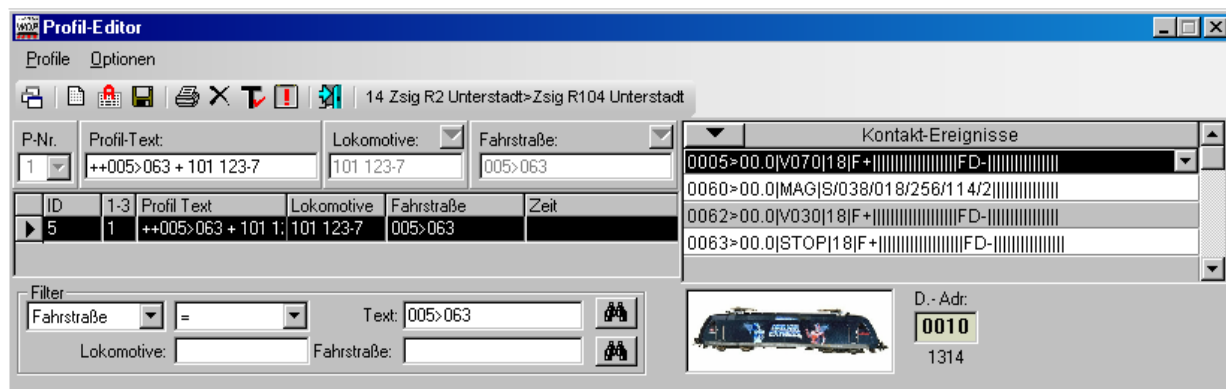
Een voor het **<Start/Ziel Auswahl>** (*start-/eindpuntkeuze*) gemarkeerde profielregel wordt in het spoorplan, zoals in de afbeelding te zien is, eveneens getoond.

10.7.3 Aangelegde profielen via de start/eindpuntkeuze met de locomotief selecteren.

Via deze keuzemogelijkheid kunt u zeer doelmatig de aangelegde profielen volgens de combinatie loc/rijweg selecteren. Om dit te doen, moet de betreffende loc op het start-treinumerveld van de rijweg staan. Met de start/eindpuntfunctie kiest u de rijweg.


De rijweg wordt met het startpunt “**groen**” en eindpunt “**rood**”, “**geel**” gekleurd en het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start-/eindpuntkeuze*), verschijnt. Na een klik op de knop **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor editor*), worden de locomotief en de rijweg in de onderste regel van de filterfunctie ingevoerd en toevoegelijk de filterfunctie op **<Fahrstraße = >** (rijweg =) gezet.

Ook de aangelegde profielen worden direct getoond. Deze filtering baseert zich slechts alleen op de gekozen rijweg. Klik nu op de met de muis gemarkeerde , zo worden alleen nog maar de profielen voor deze loc getoond.

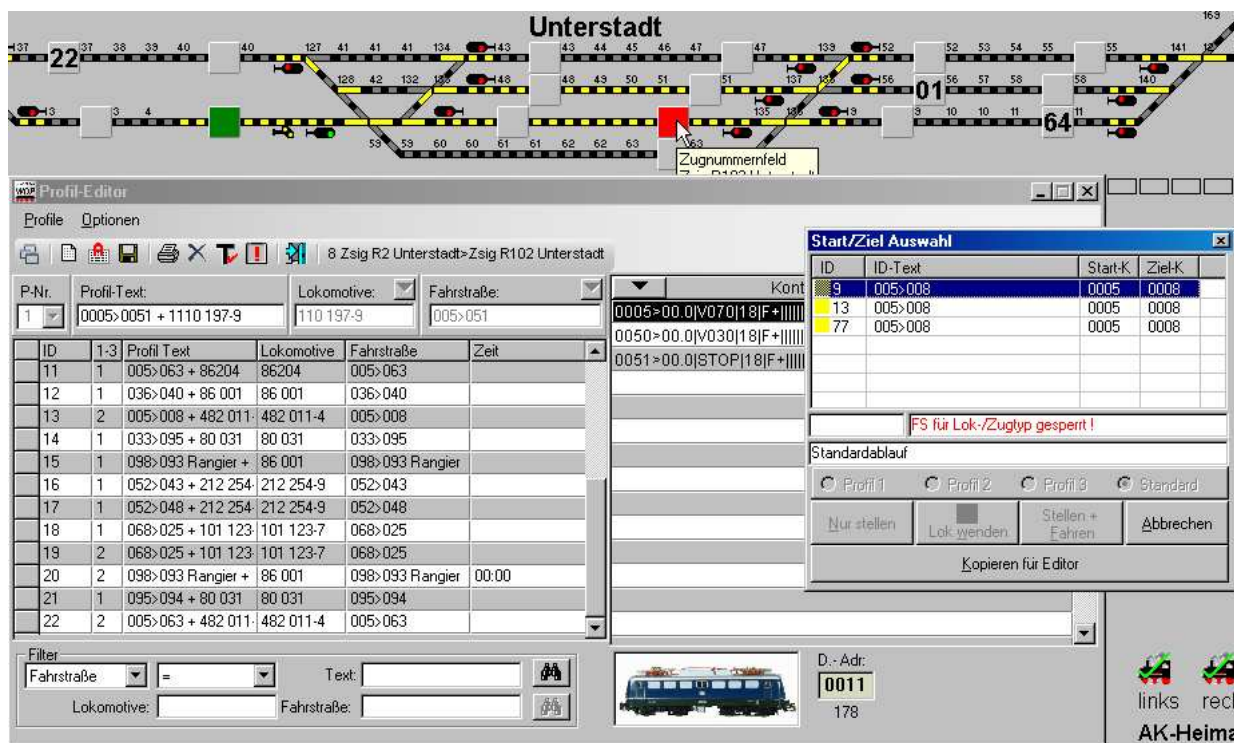


Aanwijzing!!

Deze filterfunctie is slechts dan mogelijk, wanneer zich op het start-treinnummerveld van de rijweg een loc bevindt. In het andere geval wordt geen loc in het veld **<Lokomotive>** (*locomotief*)

ingevoerd en het knopje  is gedeactiveerd. In dit geval kunt u een loc ook handmatig in het veld **<Lokomotive>** (*locomotief*) trekken/slepen, zodat het knopje geactiveerd kan worden.

Zou u bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (*start-/eindpuntkeuze*), de navolgende melding krijgen, dan is de rijweg voor deze loc via de Matrix-instelling in de aangelegde rijweg geblokkeerd...

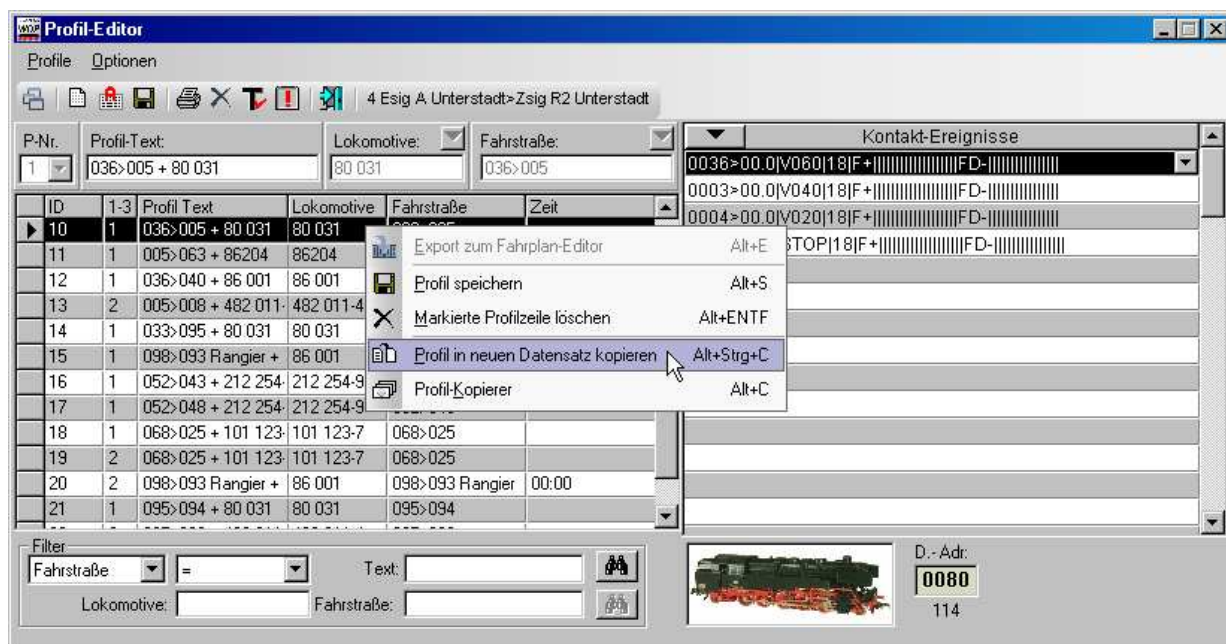


...en via de filterkeuze zou ook geen profiel voor die loc te vinden zijn. Zou dit ondanks alles toch zo zijn, dan heeft u handmatig een profiel voor die loc op de voor hem geblokkeerde rijweg aangelegd of na de profielaanleg de rijweg gewijzigd en voor die loc geblokkeerd. U moet dit in ieder geval controleren.

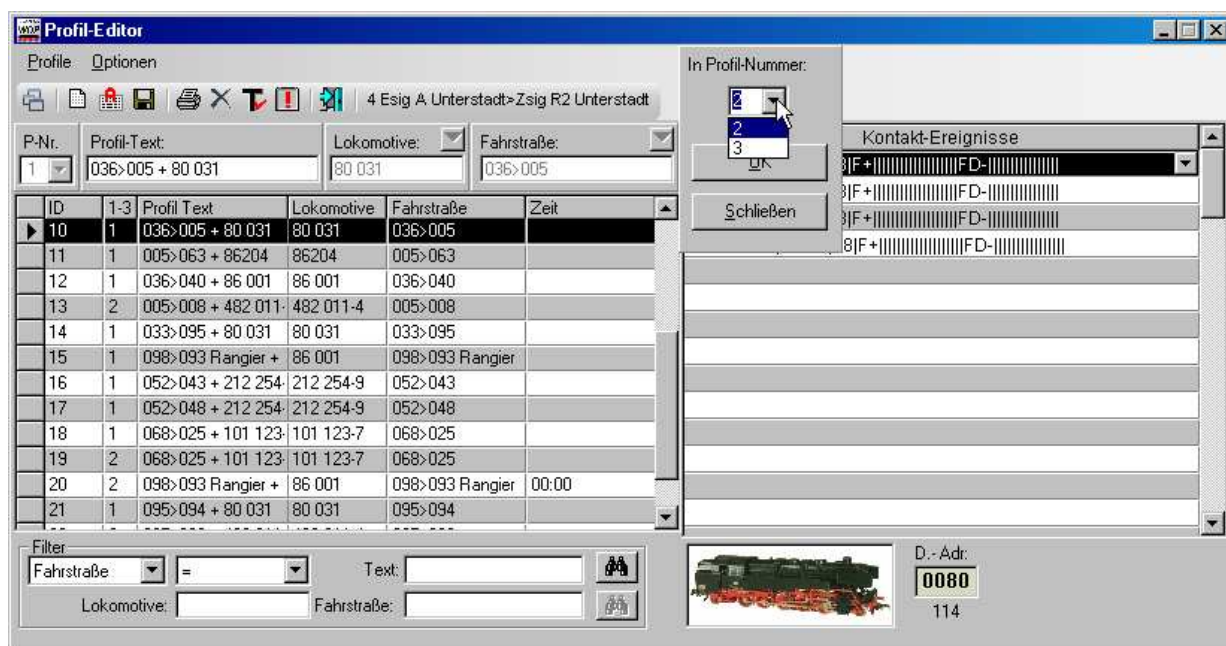
10.8 Profielen in een nieuw bestand kopiëren.

Wanneer u uw bereids aangemaakte profielen na de keuzecriteria zoals in paragraaf 10.2.1 veranderen wilt, dan kunt u dit nu erg makkelijk met de nieuwe menuopdracht in het contextmenu **<Profil in neuen Datensatz kopieren>** (*profiel in een nieuw bestand kopiëren*).

Klik om dit te bereiken in de profiel-editor op de gewenste regel, zodat deze geselecteerd is. Na een klik met de rechter-muistoets wordt de nieuwe menuopdracht zichtbaar en u kunt deze opdracht met de linker-muistoets uitvoeren.

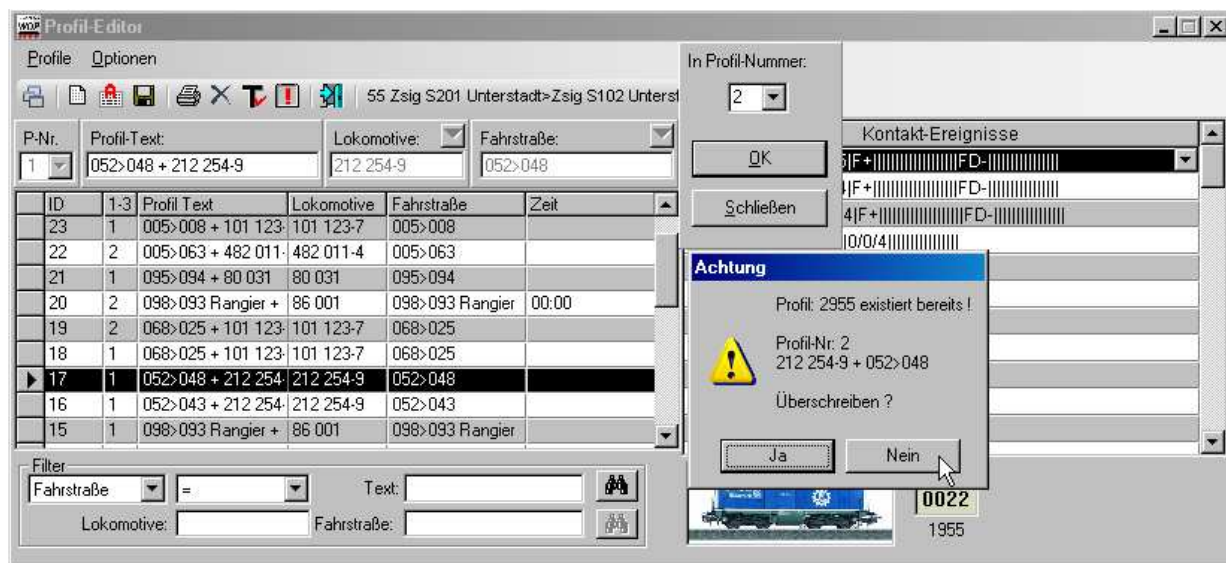


Nu wordt een ander veld geopend en daar moet u het gewenste profielnummer uitkiezen.



Na een klik op "OK" wordt dat profiel aangemaakt. Er wordt naar aanleiding van uw gewenste sorteervolgorde aan het begin- of einde van de lijst getoond.

Indien het profiel al bestaat, dan verschijnt een veiligheidsvraag, die u met **“Ja”** of **“Nee”** kunt beantwoorden.



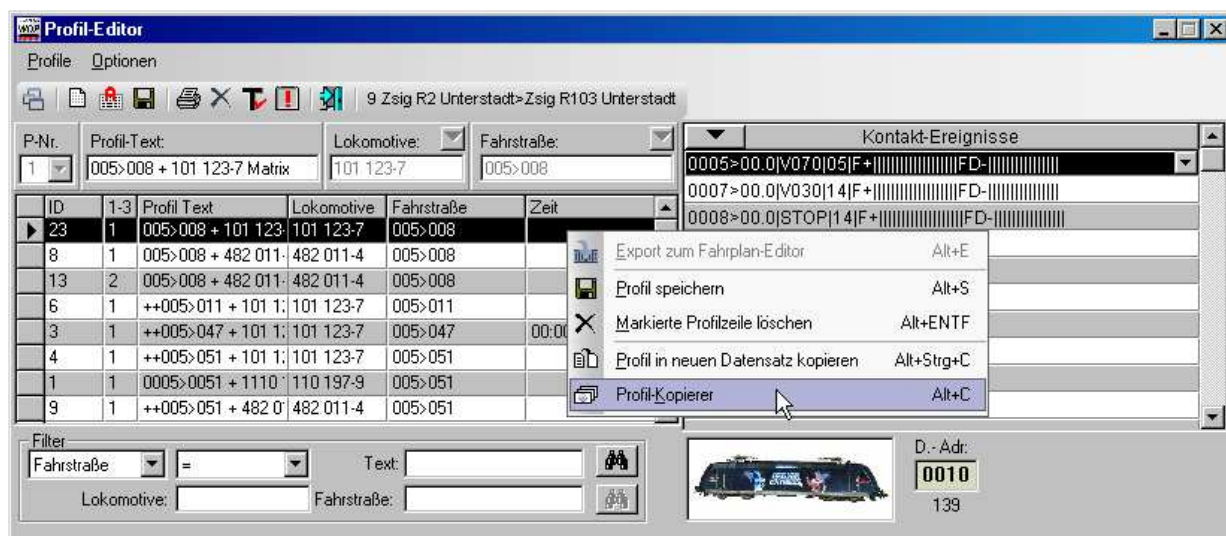
Normaal gesproken zou u hier met **“Nee”** antwoorden, om eerst éénmaal het al bestaande profiel te controleren.

Mocht het echter in de aangelegde vorm niet meer benodigd zijn, dan herhaald u de ervoor genomen stappen en bevestigt dit met **“Ja”** om een identiek profiel aan te leggen, die u aansluitend met bijvoorbeeld nog een geluid voorziet of een eenmaal ingevoerde functie uitschakelt, zodat aan de keuzekriteria volgens paragraaf 10.2.1 voldaan is.

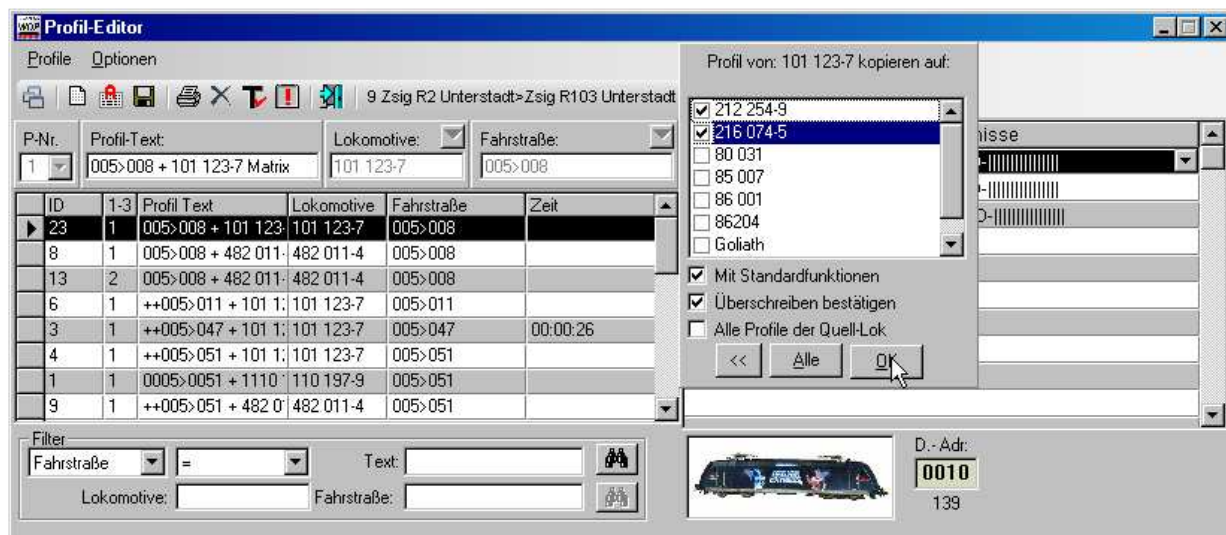
10.9 Profielen kopiëren.

Wanneer u voor een locomotief en rijweg een profiel heeft aangemaakt, kun u nu zeer makkelijk het aangemaakte profiel ook voor andere locomotieven met dezelfde rijeigenschappen of gewenste profielregistratie kopiëren.

Om dit te bereiken selecteert u het betreffende profiel, klik met de rechter-muisknop en er verschijnt een nieuwe menuopdracht **<Profil Kopierer>** (*profiel kopieerder*), zoals in de volgende afbeelding te zien is.



Na een klik op deze menuopdracht verschijnt een nieuw venster, in welke u nu de betreffende instellingen kunt uitvoeren. In het kleine venster worden de resterende locomotieven, op welke het gekozen profiel kan worden overgedragen. Hier zet u een vinkje bij de loc zoals in de afbeelding te zien is.




Resterende locomotieven worden na het omlaag schuiven van de “scroll-bar” zichtbaar. Denk bij de keuze van de locomotieven ook aan de in paragraaf **10.2.1** genoemde keuzecriteria, zodat het juiste profiel per rijweg en locomotief aangemaakt wordt. Door een vinkje te plaatsen bij **<Mit Standardfunktionen>** (met standaardfuncties), wordt de overdracht van de gekozen profielen met de ingestelde functies uit de locomotievendatabank gekozen (zie ook paragraaf **5.3.4**).

Dit is juist nuttig indien...

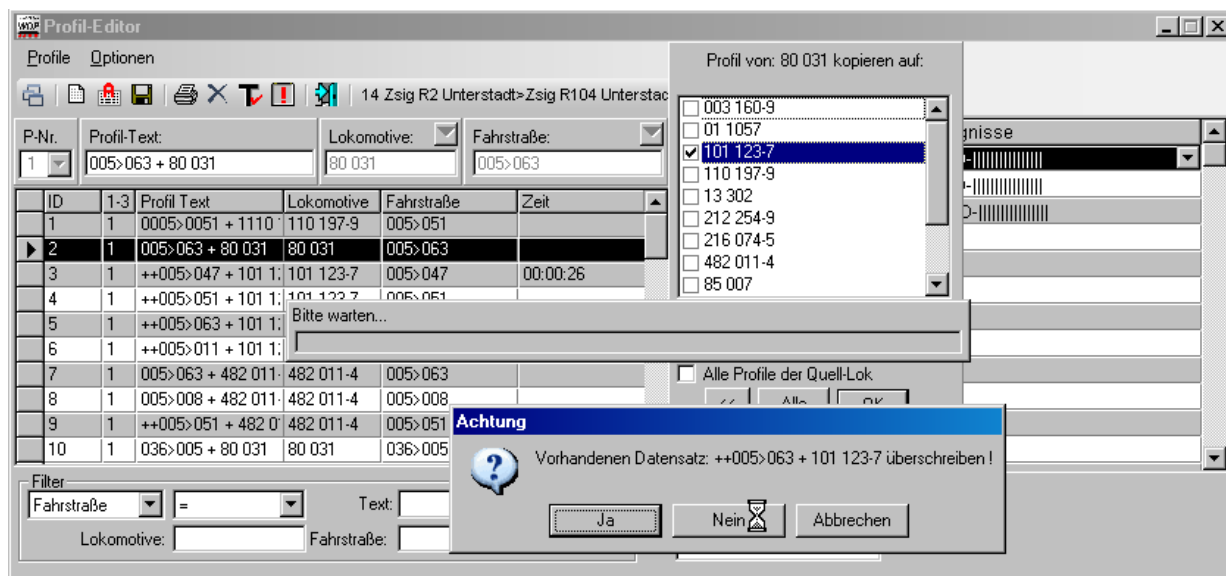
- Bij de locomotief bijvoorbeeld de frontverlichting uitgeschakeld moet worden, terwijl aan het einde van de rit van een pendeldienst maar in de aangemaakte en het gekopieerde profiel de frontverlichting ingeschakeld is;
- In het te kopiëren profiel een locomotiefuncties (stoomloc geluid o.i.d.) ingevoerd is en dit profiel op de loc overgedragen zou moeten worden, bij welke de functie in ieder geval overeenkomstig de locomotievendatabank eens in- of uitgeschakeld zou moeten worden.

Het vinkje bij **<Überschreiben bestätigen>** (overschrijven bevestigen), zou u altijd moeten plaatsen, wanneer u niet meer zeker weet, of voor deze locomotief een profiel bestaat en u dit niet overschrijven wilt.

Als u het aangemaakte profiel op alle locomotieven wilt overzetten, dan klikt u op het symbool **<Alle>** (alles). Hierbij wordt gelet op locomotieven die overeenkomstig uw Matrixinstelling de rijweg ook mogen berijden. Heeft u thans alle instellingen uitgevoerd, dan klikt u op het symbool **“OK”** en het aangemaakte profiel wordt op alle gekozen locomotieven overgedragen.

Wilt u daarentegen het kopiëren van het profiel afbreken, dan klikt u op  en u komt in de profiel-editor terug.

Heeft u het vinkje bij **<Überschreiben bestätigen>** (*overschrijven bevestigen*) gezet, dan wordt u bij de bestaande profielen tot een keuze opgeroepen.



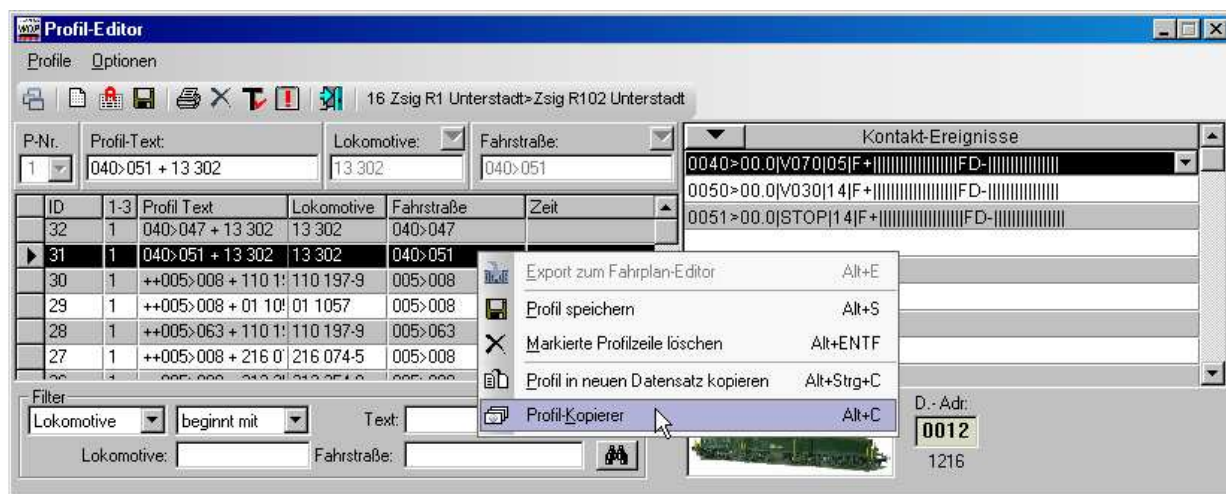
In de meeste gevallen zal u dit met **<Nein>** (*nee*) beantwoorden, zodat het bestaande profiel niet overschreven zal worden.

Aanwijzing!

Wanneer u profielen wilt kopiëren, dan moet u altijd denken aan het gekozen profielnummer in het keuzeveld "P-Nr", omdat het/de profiel(en) worden met dit profielnummer aangemaakt, zodat de in paragraaf 10.2.1 genoemde keuzecriteria gevolgd worden.

10.9.1 Alle profielen van de basis-locomotief automatisch aanleggen.

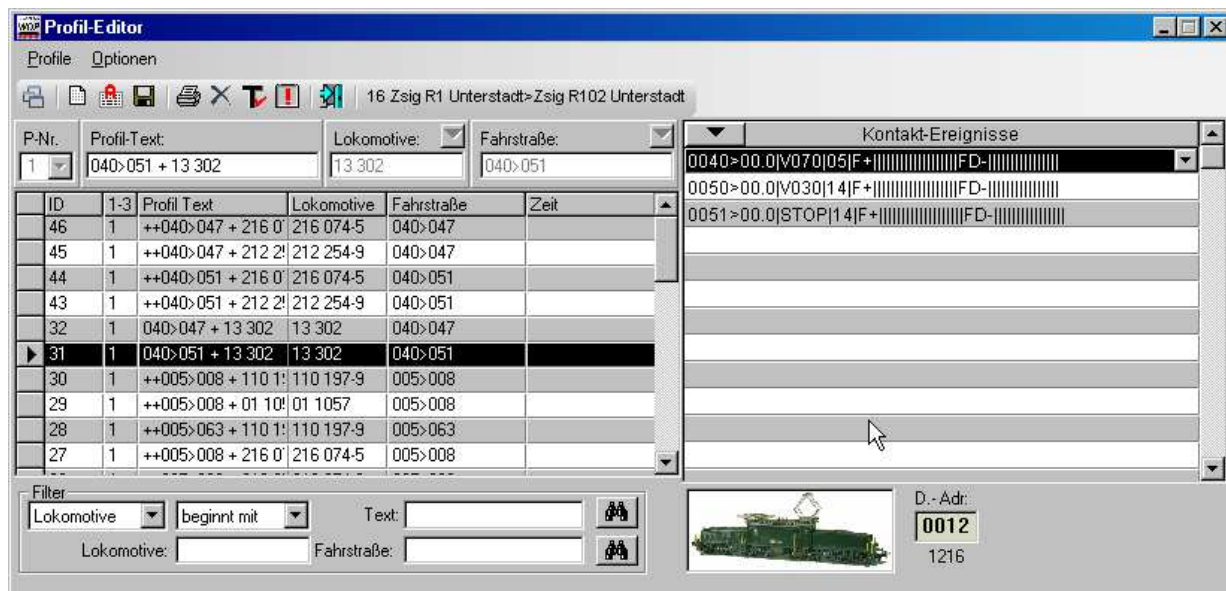
Wanneer u voor een loc een profiel heeft aangelegd, dan kunt u in één beweging alle aangelegde profielen van deze loc op zoveel locomotieven overdragen als u wilt. Om dit te kunnen doen selecteerd u in de profiel-editor van een naar believen gekozen loc, de profielregel, klik met de rechter-muisknop en er verschijnt een menuopdracht **<Profil Kopierer>** (*profiel kopieerder*).



Na een klik op deze opdracht, verschijnt een klein venster met de resterende locomotieven, op welke het gekozen profiel overdragen kan worden.



Ter overdraging van alle profielen van de geselecteerde locomotieven op de boven gekozen locomotieven, moet u de andere vinkjes bij **<Alle Profile de Quell-Lok>** (alle profielen van de basis-loc) plaatsen en na een klik op  worden vanuit het programma nu de profielen automatisch aangelegd. Het eindresultaat ziet u in de volgende afbeelding.



Voor de basis-loc werden twee rijwegen aangelegd en deze moeten op twee andere locomotieven worden overgedragen. Zoals u in de afbeelding kunt zien, werden gezamenlijk vier nieuwe rijwegen (door ++ gemerkt) aangelegd. De weergave van de aangelegde profielregels volgt dan overeenkomstig de gekozen sortering aan het begin of eind van de lijst.

10.10 Profielen voor alle locomotieven aanmaken (Lok-ID 0).

In **Win-Digipet** is het nu mogelijk, voor **elke** rijweg **een profiel voor alle locomotieven** aan te maken. In dit profiel kunnen dan de gewenste functies voor alle locomotieven ingevoerd worden.

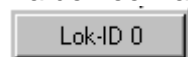
Dit is zinvol, wanneer u het schaduwstation in wilt rijden en bij het bereiken van het niet meer zichtbare deel....

- De verlichting van de reizigerstrein;
- De stoomgeluiden van de loc;
- Het geluid van een loc (stoom- of motorgeluid);
- Of overige functies;

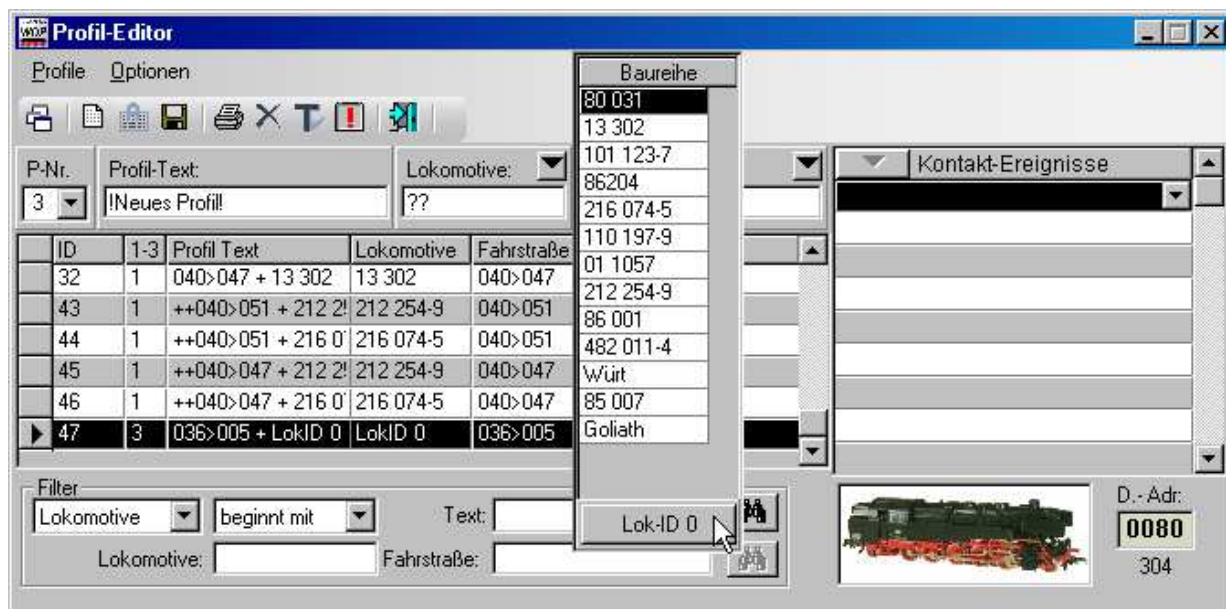
...uit- of inschakelen wilt.

Tot nu toe was dit alleen met specifieke profielen voor elke locomotief mogelijk en daarmee werden voor deze toepassingsgevallen (u zal zeker op uw modelbaan meerdere gevallen kennen) enorm veel bespaard op profielen en hoeft u deze niet moeizaam samen te stellen.

Om profielen samen te stellen, gaat u zoals in paragraaf **10.2.1** beschreven is, te werk en kiest u via de neerwaartse pijl in het keuzeveld **<Locomotieve>** (*locomotief*), met een klik op



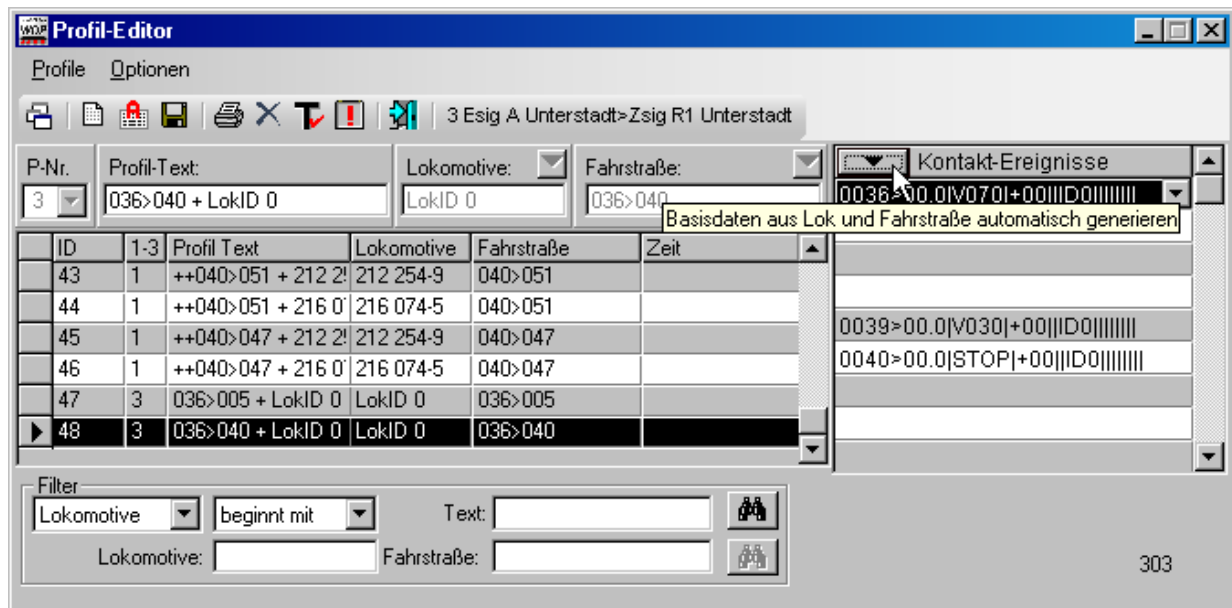
van die Lok-ID 0 uit. De betreffende rijweg en profiel-Nr kiest u ook zoals in paragraaf **10.2.1** beschreven is uit. Welk profielnummer u hierbij kiest, hangt van uw wensen af maar biedt u eigenlijk bij voorkeur profiel Nr. 3 zeer aan, wanneer de na het lezen van paragraaf **10.2.1** volgens de beschreven keuzemogelijkheden wilt werken.



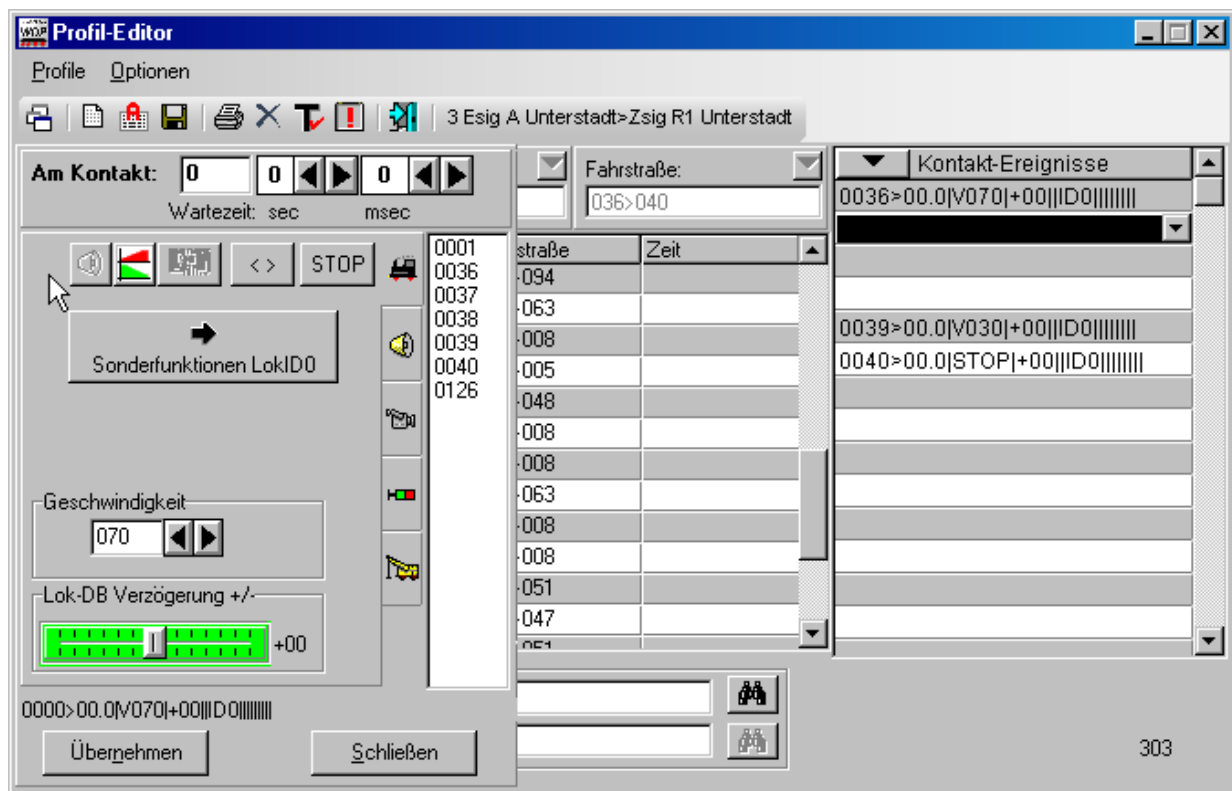
Aanwijzing!

Indien u het nieuwe pictogram niet kunt zien, dan moet u het venster van de profiel-editor wat verder naar onder optrekken.

Heeft u alle registraties doorgevoerd, dan klikt u op het symbool  in de profiel-editor, zodat de profieltekst automatisch wordt ingevoerd en het symbool ter overname van de contactgebeurtenissen te kiezen is.



Na het klikken worden de gegevens uit de rijweg overgenomen. Om de geregistreerde contact-gebeurtenissen te veranderen klikt u op de neerwaartse pijl in de gewenste regel en u ziet nu een voor deze taak verandert venster **<Am Kontakt>** (op het contact).



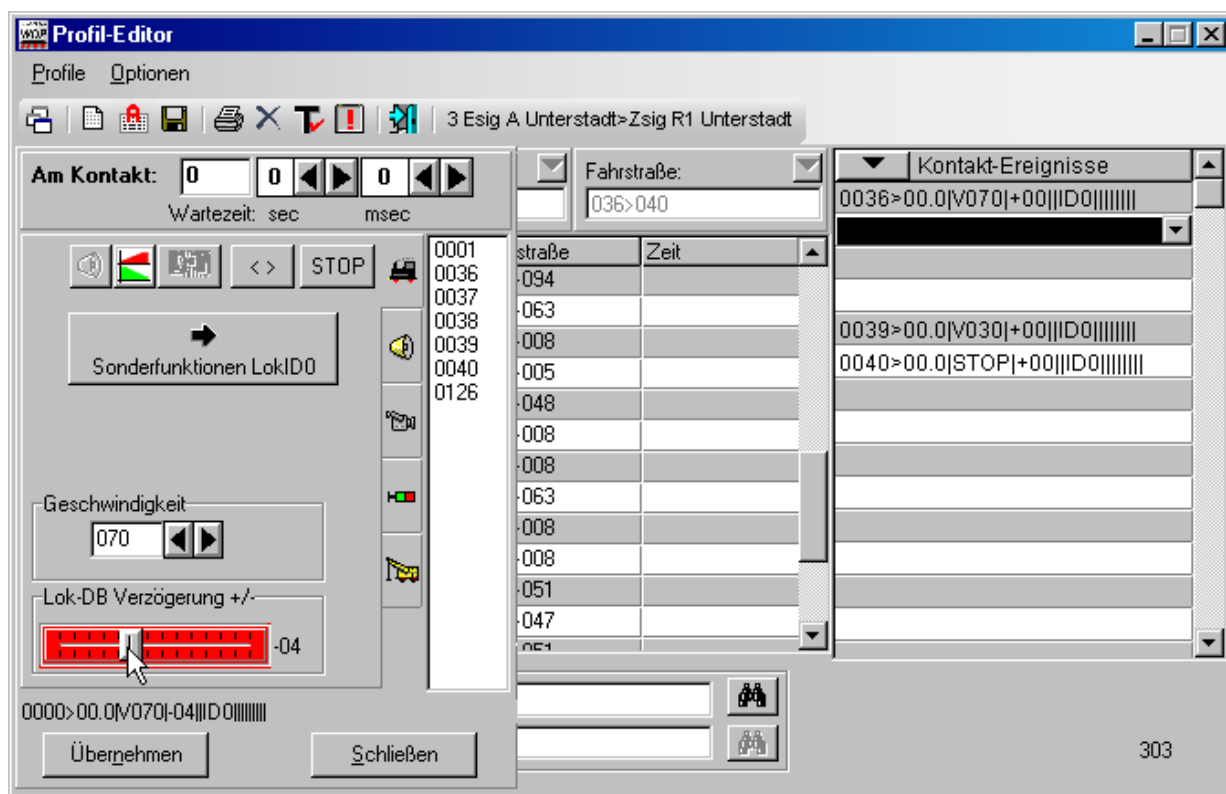
De locfunctie f0 (meestal gebruikt voor de frontverlichting) wordt zoals bij de andere functies via de overige functies geschakeld.

Heeft u al met Win-Digipet Pro X profielen voor de Loc-ID 0 aangelegd en daar de frontverlichting in- of uitgeschakeld, dan moet u deze profielen wijzigen en de frontverlichting via de overige functies Loc-ID 0 in- of uitschakelen.

10.10.1 Vertragsingsfactor in profielen voor Loc-ID 0

De afrem- en optrekwaarden worden niet meer absoluut maar in +/-17 stappen relatief naar de locomotievendatabank ingevoerd. Via de in de afbeelding met de muis gemarkeerde schuifregelaar verstelt u de gewenste vertragsingsfactor (plus= “**groen**” of min= “**rood**”) in.

Zo kunt u heel nauwkeurig de waarde instellen, die dan voor iedere loc verschillend kan zijn. Deze ingestelde waarde geldt dan zowel bij het optrekken als ook bij het afremmen.



Een klein voorbeeld moet dit duidelijk maken:

Er is ingevoerd ...

- In de locomotievendatabank bij het optrekken de waarde 10;
- Hier in het profiel met de Loc-ID 0 een waarde van -04

... dan wordt de waarde van 06 bij het optrekken van de loc op deze rijweg met de profiel Loc-ID 0 tevoorschijn gehaald.

Hetzelfde geldt overeenkomstig het afremmen van de loc.

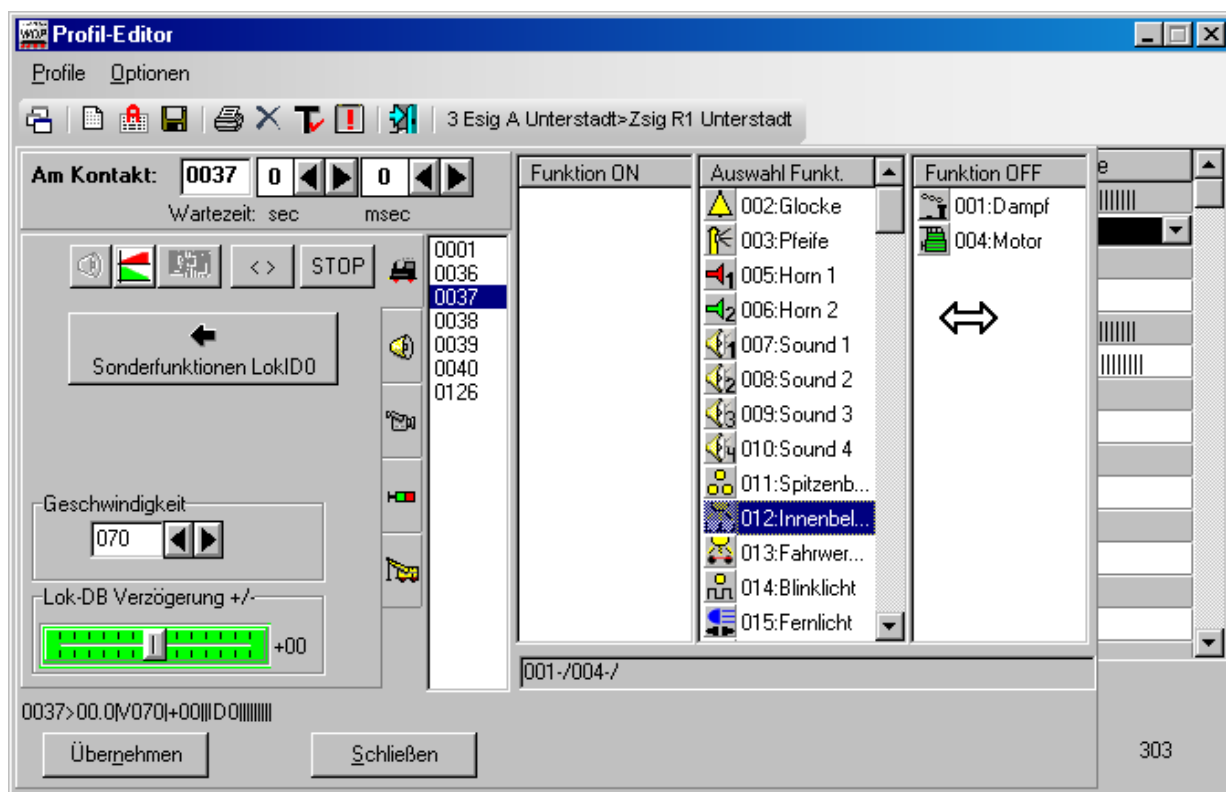
Aanwijzing!!

Als met Win-Digipet Pro X aangelegde profielen met de Loc-ID 0 blijven door deze regeling onaangeroerd en moeten gewijzigd worden, wanneer u dat wenst.

De drie mogelijke pictogrammen ,  en  handhaafd u zoals in de paragrafen hiervoor werd beschreven.

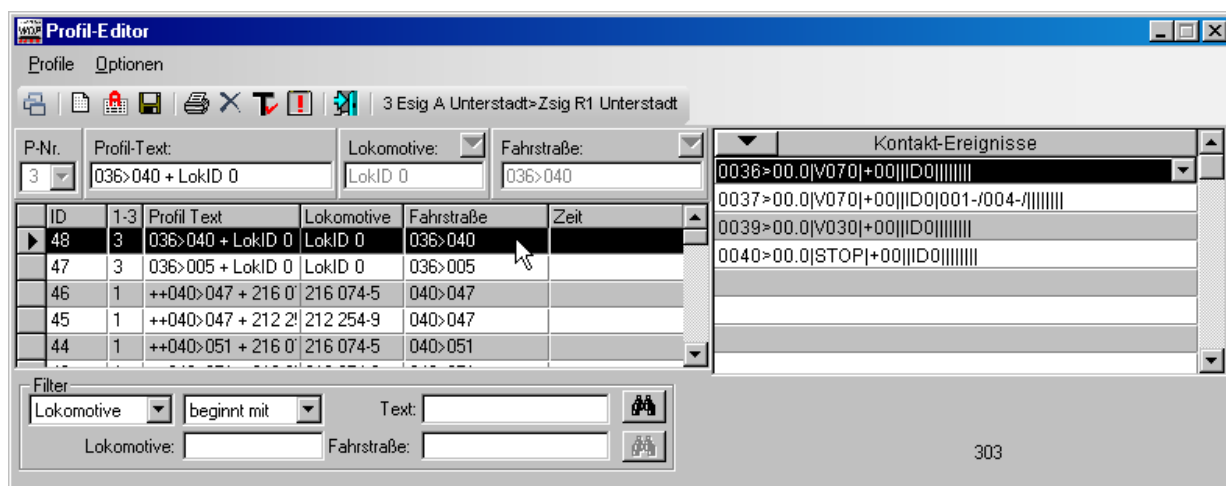
10.10.2 Overige functies in profielen voor Loc-ID 0.

Voor het invoeren van de overige functies voor de locomotieven, klikt u op het grote pictogram **<Sonderfunktionen Lok-ID 0>** (*overige functies Loc-ID 0*), zodat u daar de functies van de locomotieven in- en uit kunt schakelen.



In de middelste keuzelijst zijn alle overige functies opgesomd en na het aanklikken met de linker-muisknop sleept u deze in het linker of rechter functieveld. Hierbij verandert zich de muispil naar een dubbele richtingspijl. Heeft u éénmaal het symbool in de verkeerde funktiekolom gesleept, dan kunt u dit ook weer wijzigen, indien u eenvoudig het symbool opnieuw aanklikt en met ingedrukte linker muisknop in de gewenste kolom sleept en daar de muisknop weer loslaat.

Zijn de opgaven correct, dan klikt u zoals in paragraaf 10.3 beschreven op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*). Let u hierbij ook weer op de geregistreerde opgaven in de regel via dit pictogram.



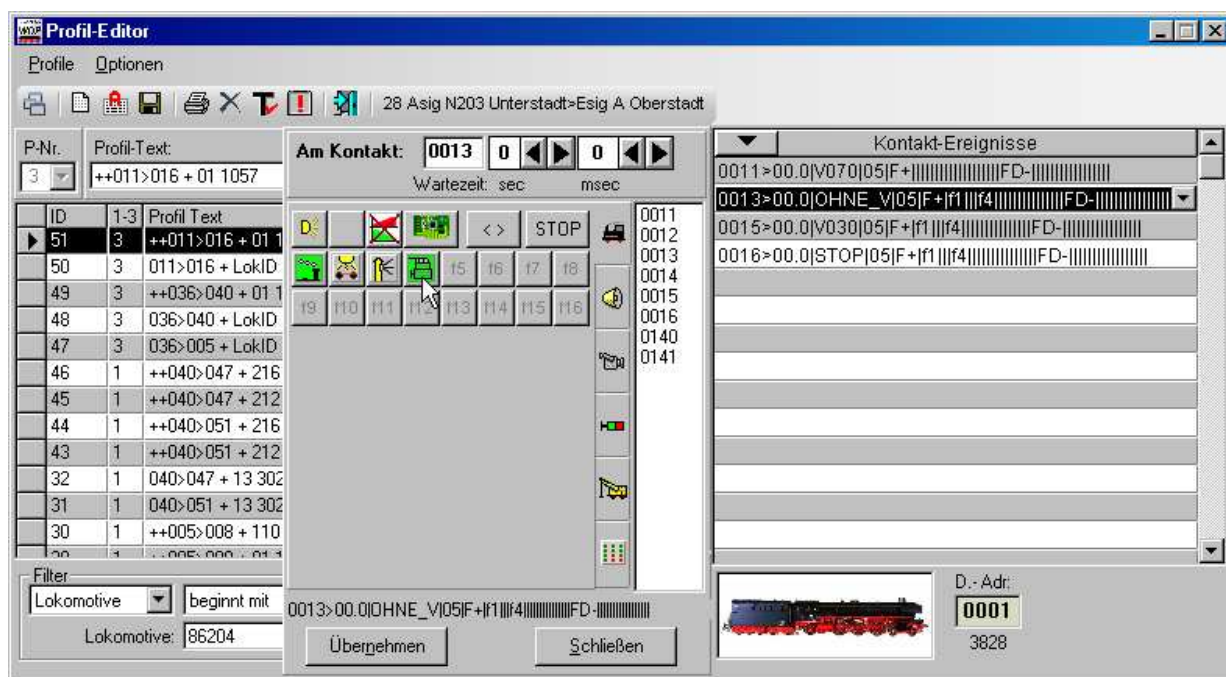
De opgaven zouden er dan zoals in de afbeelding moeten uitzien. Hierbij worden in ieder geval in de profiel-editor onder rechts geen afbeelding van de loc getoond, alleen maar de opgave met de profiel-Nr. en de betreffende rijweg.

Aanwijzing!!

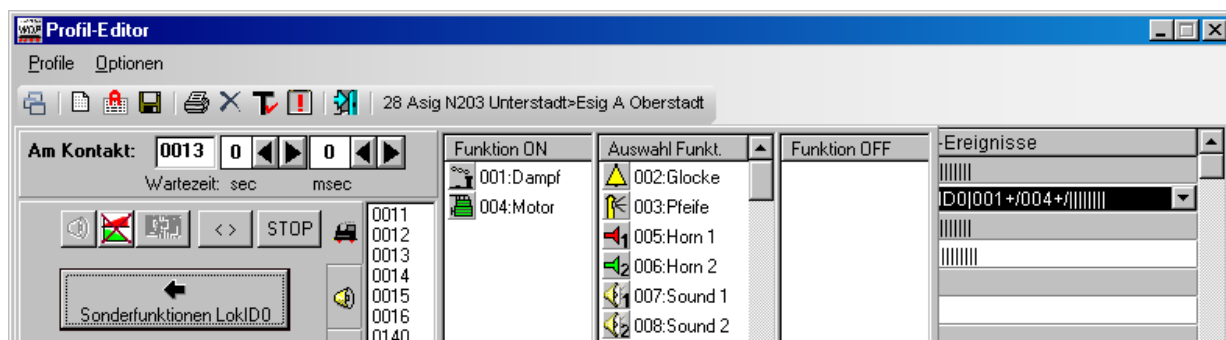
Wanneer u in het profiel met de Lok-ID 0 overige functies in- of uitgeschakeld heeft, dan blijven deze zo lang in- of uitgeschakeld, totdat u weer via een profiel in- of uitgeschakeld worden. Deze behoeven dus niet in iedere regel herhaald te worden.

10.10.3 Profiel kopieerder voor Lok-ID 0.

Natuurlijk kunt u ook de met de Lok-ID 0 aangemaakte profielen op iedere andere locomotief met de profiel kopieerder volgens paragraaf 10.9 kopiëren. De in de paragraaf beschreven opgaven en aanwijzingen gelden ook hier.



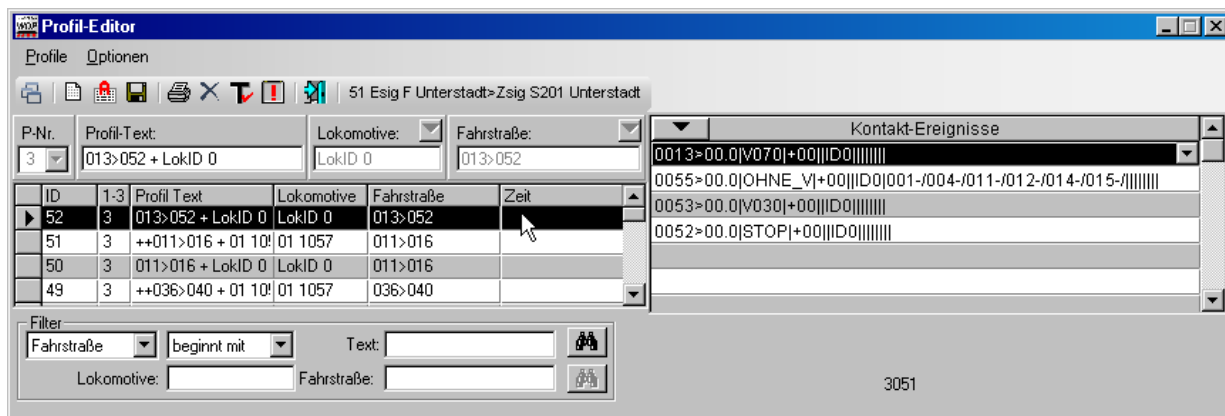
In de contactgebeurtenissen staan dan de absolute waarden voor het optrekken en afremmen. Ook de functies, zoals stoomgeluid en andere geluiden inschakelen, zijn in het profiel te vinden.



Hier te vergelijken nog éénmaal het profiel met de Loc-ID 0.

10.10.4 Belangrijke aanwijzingen betreffende de profielen met de Lok-ID 0.

Bij **alle** locomotieven, die **één** of **meerdere** overige functies bezitten, wordt bij het berijden van het contact **55** die overige functie ON(=) of OFF(-) opgeroepen.



Het speelt daarbij geen rol met welke functietoets (uitgezonderd f0) de gewenste overige functie bij de afzonderlijke locomotief uitgevoerd wordt.

Voorbeeld:

U heeft bij de contactgebeurtenissen de overige functie “stoomgeluid” (**001**) met de instelling OFF (-) voor het uitschakelen ingevoerd. Dan wordt bij de uitvoering van de rijweg met de Lok-ID 0 bij alle locomotieven het stoomgeluid uitgeschakeld, het maakt niet uit of deze functie bij die ene loc met de functietoets f1, f2 of iedere andere f-toets werd opgeroepen.

Na het schakelen van de rijweg, het maakt niet uit of dit handmatig of automatisch gebeurt, wordt de uitvoering van hetzelfde in deze volgorde getest en uitgevoerd...

- Bestaat een echt profiel voor deze loc, dan wordt dit, indien nee...
- Bestaat een profiel met de Lok-ID 0, dan wordt dit, indien nee...
- Dan wordt de rijweg in standaardmode...

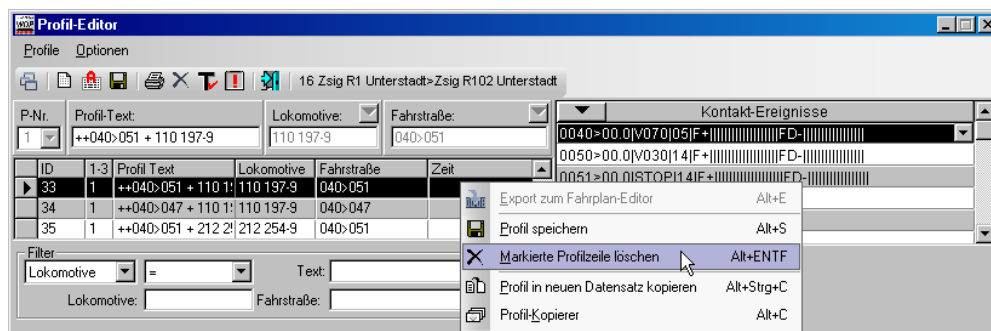
...uitgevoerd.

10.11 Profielen verwijderen.

Voor het verwijderen van geregistreerde profielen heeft u twee mogelijkheden.

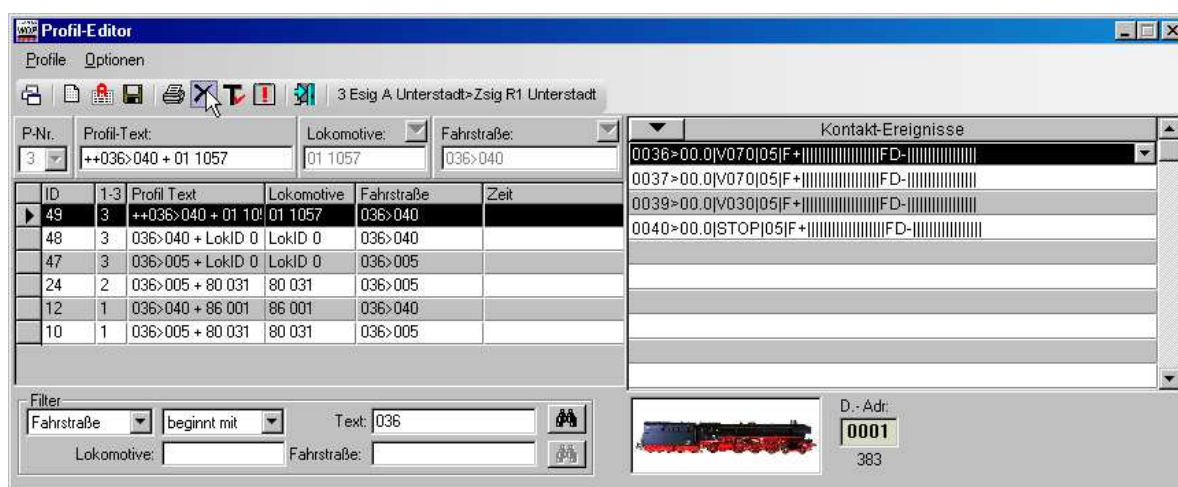
- **Afzonderlijke verwijdering:**

Hiervoor selecteert u het te verwijderen profiel en klikt u met de rechter-muisknop. In het zich dan openende snelmenu klikt u op de menuopdracht **<Markierte Profilzeile löschen>** (*geselecteerde record verwijderen*) en het geselecteerde profiel wordt uit de "Databank" verwijderd.



- **Geselecteerde verwijdering:**

Hiervoor kiest u op de onderste rand van de profiel-editor onder filter de gewenste keuze van de profielen conform paragraaf 10.7 en klikt u vervolgens op . de profielkeuze wordt u dan in de "databank" getoond.




Is de keuze van het te verwijderen profiel in orde, klik dan op in de knoppenbalk van de profiel-editor. De gefilterde profielen worden verwijderd uit de "databank".

Aanwijzing!!

Mocht u bij filter "ALLE" gekozen hebben, dan worden alle profielen getoond. Een verwijdering is dan **niet** mogelijk. De menuopdracht en zijn in de knoppenbalk uit veiligheidsoverwegingen niet te kiezen.

10.12 Profielen afdrukken.

Hiervoor klikt u op e menuopdracht **<Profile>** (*profielen*), **<Drucken>** (*afdrukken*), of u klikt op het symbool  in de knoppenbalk. Na een vraag worden de profielen voor het afdrukken voorbereid en op het beeldscherm getoond.

Druck Profile

Schließen

Optionen

☒ Alles

☐ Kopfzeilen

Export in Datei:

Profile.rtf

Profil-Editor

02.03.2009 17:18 Seite 1

ID#	#	Profiltext	Lok	Fahrstraße	Ablaufzeit											
1	1	0005>0051 + 1110 197-9	110 197-9	005>051												
		K-Nr	Befehl	Beschl	Fkt f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8											
		0005>00.0	V070	18	F+											
		0050>00.0	V030	18	F+											
		0051>00.0	STOP	18	F+											

2	1	005>063 + 80 031	80 031	005>063												
		K-Nr	Befehl	Beschl	Fkt f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8											
		0005>00.0	V070	18	F+											

Afbeelding 10.54

De beeldschermweergaven verklaren zichzelf. U kunt kiezen tussen de opties **<Alles>** (*alles*), of **<Kopfzeilen>** (*kopregels*), zodat u nu zeer goed kunt kiezen, wat er afgedrukt moet worden. Ook het exporteren naar het bestand **"Profile.rtf"** op uw harde schijf is mogelijk.

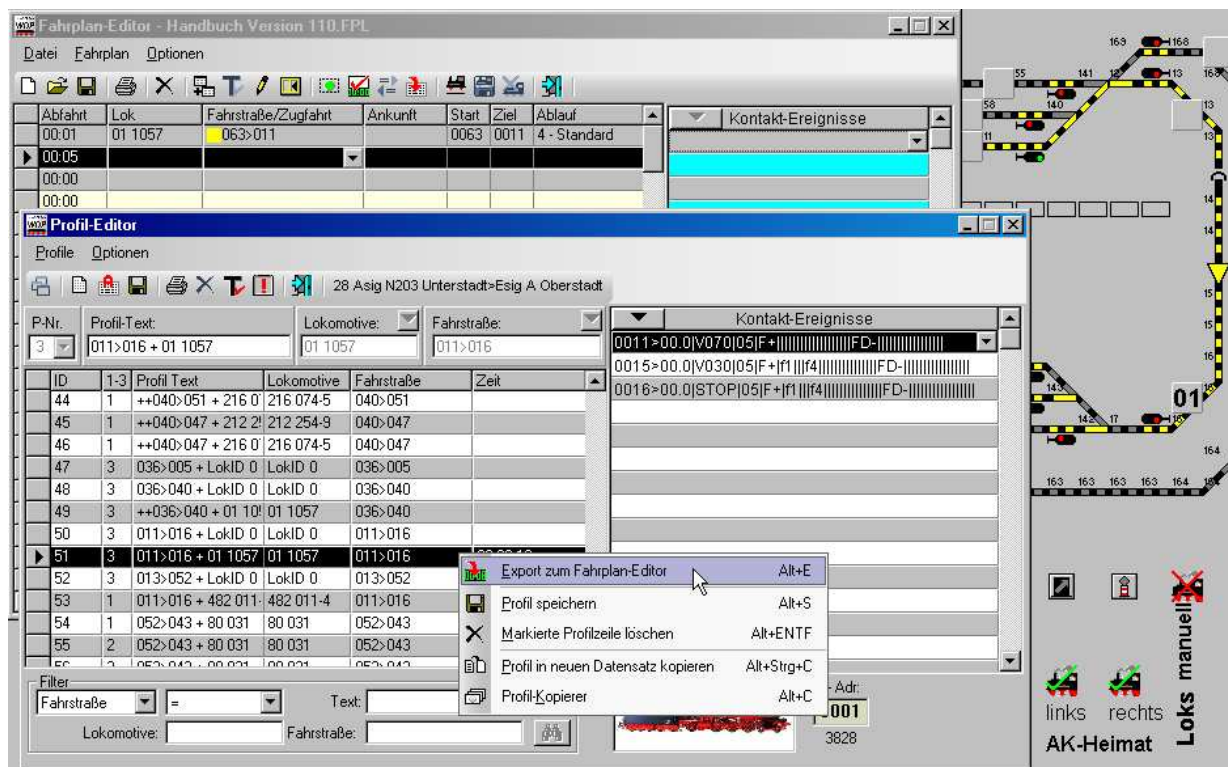
10.13 Profielen naar de dienstregelingeditor exporteren.

Wanneer u uw geregistreerde profielen wilt exporteren naar de dienstregelingeditor, dan moeten de profiel-editor en de dienstregelingeditor **gelijktijdig** geopend zijn. Door deze export bespaart u zich veel werk in de dienstregelingeditor met het aanleggen van de dienstregelingregels.

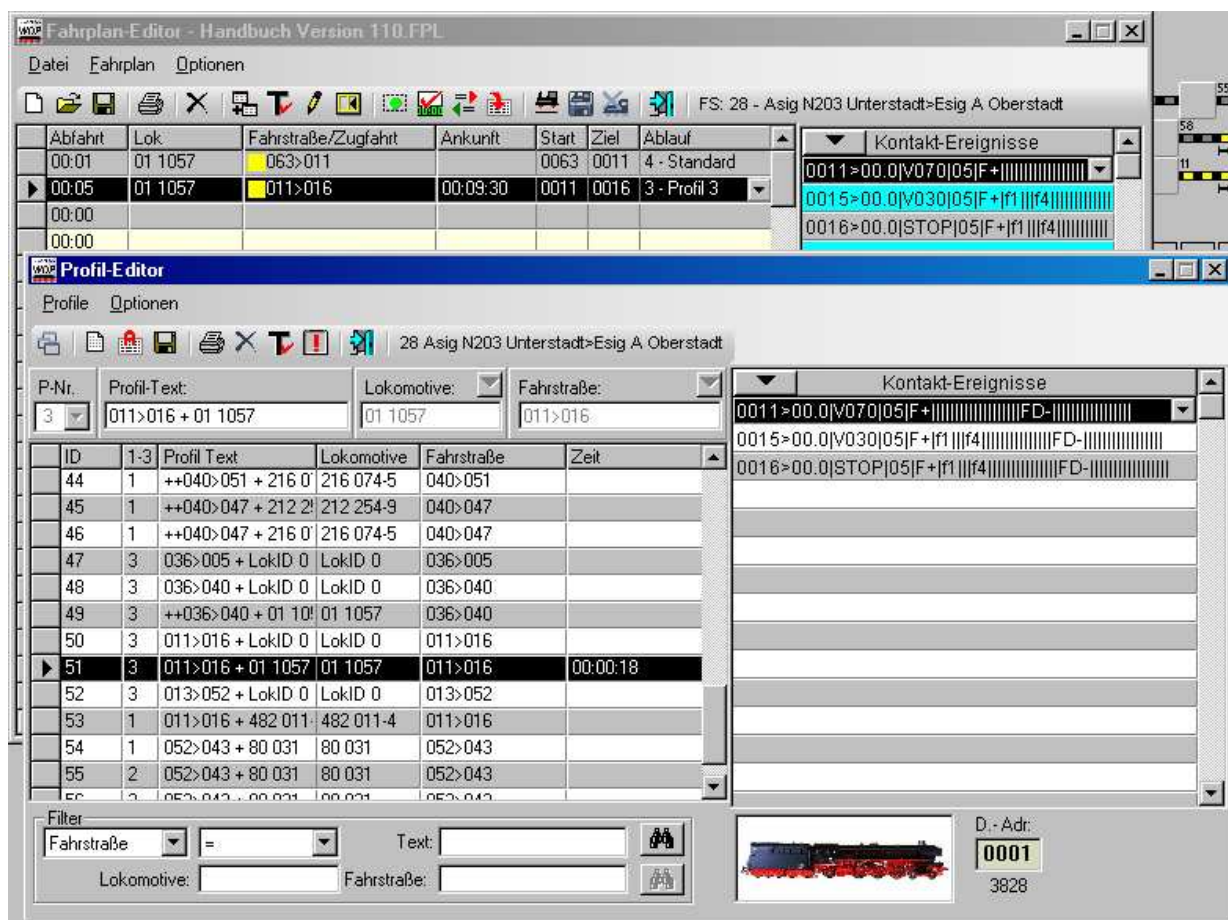
Voor het exporteren van een profiel moet u allereerst in de dienstregelingeditor een nieuwe of bestaande dienstregelingregel selecteren. In deze dienstregelingregel **moet** de vertrektijd in gevoerd zijn, want anders kan er niets worden geïmporteerd.

Let op!

Als u een bestaande dienstregelingregel importeert, wordt deze regel overschreven; **Win-Digipet** voegt daarvoor **niet** automatisch een regel in. Nadat u nu de dienstregelingregel hebt geselecteerd, wisselt u nu naar de profiel-editor en selecteert u eveneens een profielregel in de databank. Na een klik met de rechter-muisknop opent zich een "snelmenu" met de pas nu zichtbare opdracht **<Export zum Fahrplan-Editor>** (*Export naar de rijwegen-editor*).



Klik hierop en de gegevens van de profielregel worden naar de dienstregeling-editor geëxporteerd. Het resultaat ziet u in de afbeelding hieronder.




De contactgebeurtenissen zijn 1:1 overgenomen en ook de aankomsttijd is correct ingevoerd in de dienstregelingregel.

De berekening van de tijd gaat als volgt:

- Op het tabblad “Programma-instellingen - Dienstregeling” in de systeeminstellingen is als tijdfactor 15 ingevoerd;
- In de profiel-editor is als werkelijke tijd 18 sec vastgesteld en ingevoerd;
- Als u nu 18 sec maal 15 uitrekent, dan komt u op 270 sec uit, wat gelijk is aan 4 min 30 sec;
- Dit opgeteld bij de vertrektijd van 05:00 resulteert in de aankomsttijd van 9:30.

10.14 Profiel-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op de menuopdracht **<Profile>** (*profielen*), **<Schließen>** (*sluiten*) of op  in de knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de nog gewijzigde gegevens in de editor, keert u terug naar het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

Tot slot nog de volgende tip!

Wie tit nu toe duizenden profielen heeft aangelegd, die moet controleren, of hij die bij het rijden met snelheden volgens km/h nog nodig heeft. Onze mening, **Nee!**

11. TREINRITTEN-AUTOMATIEK-EDITOR.

11.1 Algemeen.

Het **Win-Digipet** treinritten-automatiek-editor maakt het mogelijk, een praktisch onbegrensd aantal van trein of locomotiefbewegingen na de door u opgegeven richtlijnen, naar aanleiding van uw dienstregeling af te laten lopen.

We onderscheiden in de treinritten-automatiek het rijden na ...

- Aankomst, waarin nooit alles honderdprocentig te herhalen is en
- Vertrek, waarin u elke rit precies met een tijd vastlegt en alles na deze tijdopgave afloopt en altijd te herhalen is.

De treinritten-automatiek kan hierbij alleen na aankomst of alleen na vertrek of ook in een mix uit beiden bedreven worden, waarbij de mix uit beide bedrijfsmogelijkheden de meest afwisselende variant is.

Ook moet de treinritten-automatiek verregaand onafhankelijk van de gebruikte locomotieven verlopen, zodat zeer makkelijk bijvoorbeeld een locwissel uitgevoerd kan worden. Locomotief laten stoppen, van de baan afnemen, een nieuwe loc op de baan plaatsen, treinnummer op het treinnummerveld slepen en alles is weer gereed voor de "start".

In deze treinritten-automatiek kunt u alle geregistreerde rijwegen, treinritten en profielen opnemen, waardoor u uw geluidseffecten niet hoeft te missen en ook alle functiemodellen (kranen, kermismodellen enz.) kunt opnemen in het geautomatiseerde bedrijf.

Opdat **Win-Digipet** herkent, welke punten op uw modelbaan zojuist door treinen/locomotieven zijn bereikt, zet u terugmeldcontacten over terugmeldmodules in. Rijwegen beginnen op een **start**contact en eindigen op een **eindpunt**contact; de betreffende opgaven maakt u in de rijwegen-editor.

In de **Win-Digipet** treinritten-automatiek schrijft u op het beeldscherm uw treinbewegingen in tabelvorm. Een tabelregel betekent een trein-/locomotiefbeweging over een met een start- en eindpuntcontact vastgelegde rijweg. Deze treinbeweging begint op een door u voorgeschreven tijdstip.






De **Win-Digipet** treinritten-automatiek wordt over vraagcontacten gestuurd. Een vraagcontact is een terugmeldcontact, een contacttraject, waaraan u voorschrijft, dat hij door u afzonderlijk bepaalde geregistreerde rijwegen of treinritten schakelt, zodra een locomotief dit contact(traject) berijdt. In aanvulling hierop heeft u de mogelijkheid, allerlei voorwaarden voor het uitvoeren van de afzonderlijke tabelregels te definiëren.

Deze voorwaarden kunnen van het in werking zetten van een terugmeldcontacten, de stand van een magneetartikel, de kleur of rijrichting van een locomotief, het nummer van de locomotief en zelfs van de locomotieven/rijwegenmatrix afhankelijk zijn. In de **Win-Digipet** treinritten-automatiek kunt u aanvullend door de inzet van twee toevalsgeneratoren het bedrijf op de modelbaan zeer afwisselend maken.

11.2 Planning en verloop van de treinritten.


Uw registraties voor de treinritten-automatiek zou u zich van tevoren moeten bedenken en kort schriftelijk vastleggen. Daarbij komt het ook op de schakel- en vrijgavevoorwaarden aan, die u de afzonderlijke vraagcontacten wilt toewijzen. Wanneer u de gegevens heeft ingevoerd, dan ziet u direct, hoe de afzonderlijke regels in de lijst van de treinritten-automatiek-editor behandeld wordt.

In de treinritten-automatiek-editor worden regels met het ...

- “**Groene**” symbool  zoals in de dienstregeling volgens de ingevoerde tijd;
- “**Rode**” symbool  zoals in de automatiek met vraagcontacten;
- “**Rode**” symbool met “**gele**” rand  zoals hiervoor met ingevoerde wachttijd;
- Pijlsymbool  zoals in de dienstregeling met herhalingen;
- “**Groene/rode**” symbool  bij zuivere magneetartikelschakelingen zonder ritten.

...op de modelspoorbaan gestuurd.


11.3 Registreren van treinritten in de treinritten-automatiek-editor.

Klik op  in de knoppenbalk, zo wordt de treinritten-automatiek-editor gestart en wanneer u nog geen treinritten-automatiek heeft gebruikt, dan ziet u nu een leeg lijstvenster. Dit lijstvenster bevindt zich in het linker gebied van de treinritten-automatiek-editor, aldaar ziet u de vensterlijst en aan de rechter zijde vier tabbladen...

- Voorwaarden;
- Vervolgritten;
- Matrix en;
- Opties.

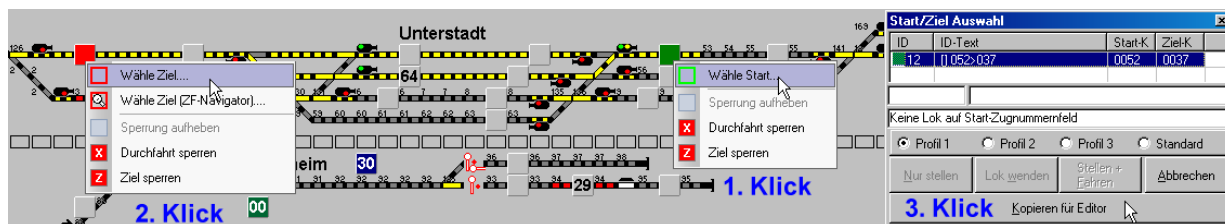
... voor het registreren van voorwaarden geordend zijn.

Meteen na het openen van een nieuw leeg lijstvenster in de treinritten-automatiek-editor moet u de treinritten automatisering een naam geven, want zoals bij de automatisering met vraagcontacten en de dienstregeling kunt u meerdere bestanden aanleggen.

Hiervoor klikt u op  en geef daar een zinvolle naam, die ten hoogste 25 tekens lang mag zijn. Na een klik op de knop “**OK**” wordt het bestand opgeslagen en staat de nieuwe naam in de titelregel van de treinritten-automatiek-editor.


In het lijstvenster zijn er 10 kolommen voor uw registraties, die 3^e kolom (K) dient slechts ter informatie. In de 1^e kolom “####” ziet u de regelnummers, die tot 999 kunnen oplopen. Zodra u ergens op een van de regels klikt, wordt de achtergrond daarvan “**zwart**”.

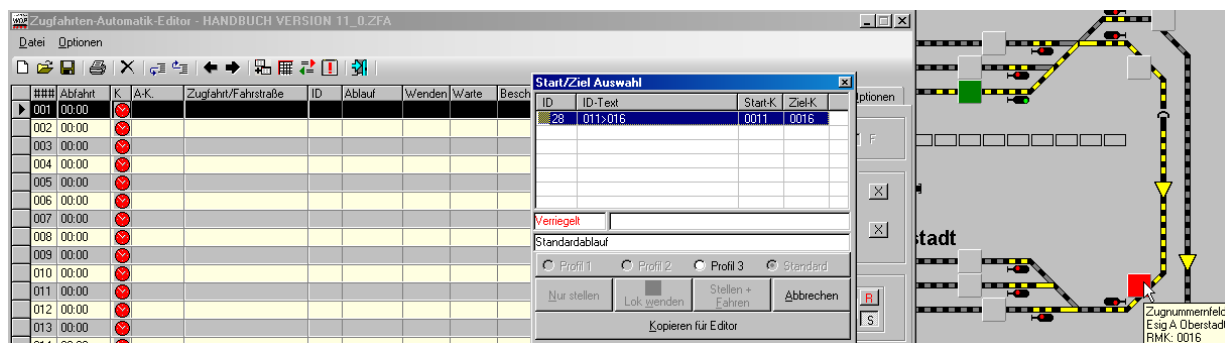
In het lijstvenster voert u de betreffende gegevens in. Waarbij er voor het eerst in deze editor **geen** lijstvenster voor het kiezen van rijwegen of treinritten beschikbaar. In deze editor moet u de rijwegen of treinritten met de start-/eindpuntfunctie ...



... uitkiezen en met behulp van **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*), registreren.

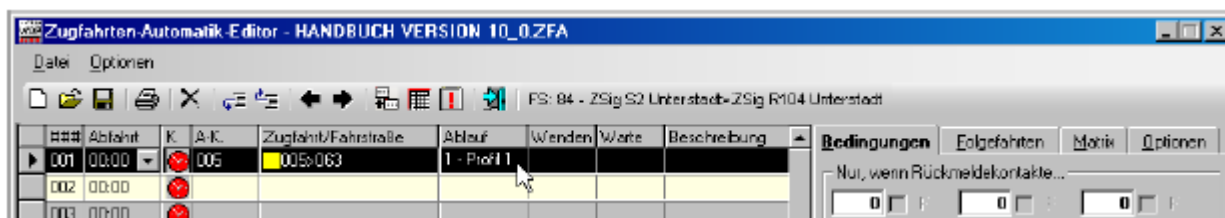
11.3.1 Treinrit na aankomst.

Dit is de standaardinstelling, wanneer u de gegevens in de treinritten-automatiek-editor wilt registreren. Daarom is hier ook altijd in de derde kolom "K" het "rode" symbool  te zien. U selecteert nu in de lijst die regel, waarin u een rijweg of treinrit wilt registreren. Als de regel onmiddellijk en zonder voorwaarde na aankomst van de trein op het vraagcontact en nadat is voldaan aan de schakelvoorwaarden moet worden uitgevoerd, moet u **niet** in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*) klikken, om daar de gewenste voorwaarden in te vullen. Nu kiest u met de start-/eindpuntfunctie de gewenste treinrit of rijweg. In dit voorbeeld moet dat een rijweg zijn.



Klik met de **middelste-muisknop** achter elkaar in het spoorplan op het start- en eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg, of zoals in paragraaf 11.3 met behulp van een fotomontage.

In de dan getoonde "Start-/eindpuntkeuze" worden u de gevonden rijwegen getoond. Kies de gewenste rijweg met een klik op de betreffende regel. Deze wordt vervolgens knipperend in het spoorplan getoond. Klik vervolgens op de knop **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*). Meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege regel ingevoerd en wordt de start-/eindpuntkeuze gesloten.



In de kolom **<Ablauf>** (*afloop*), werd automatisch de door u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellingen-algemeen*) conform paragraaf 4.5.4 ingevoerde afloop (hier 1 - Profiel1) geregistreerd.

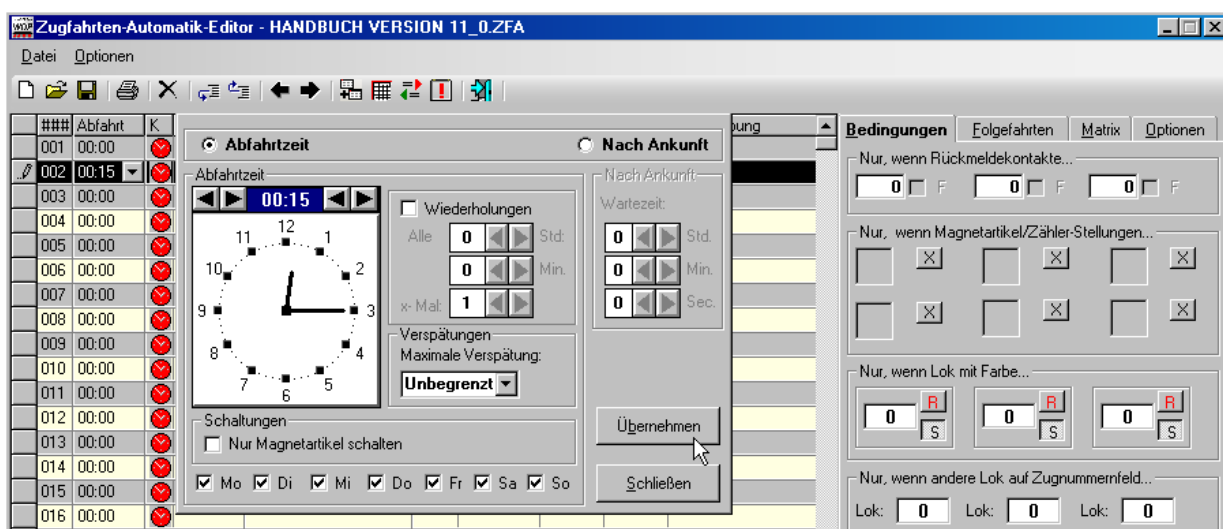
Met deze instelling is de registratie in de regel al afgedaan, als u geen aanvullende voorwaarden wilt of moet registreren. In de volgende paragrafen van dit hoofdstuk vindt u echter nog vele mogelijkheden voor voorwaarden, die het verkeer op de modelbaan behoorlijk levendig en gevarieerd kunnen vormgeven.

11.3.2 Treinrit na vertrek.

In de volgende regel moet de trein op een bepaalde tijd vertrekken. Hiervoor klikt u in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), op de gewenste regel in het lijstveld van de treinritten-automatiek-editor.


Na een klik op de pijl naar beneden in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), verschijnt de klok en kunt u daarin nu de vertrektijd van de treinrit invoeren. De klok kent u al van de dienstregeling en met de vier verschillende pijlen (links de uren en rechts de minuten) kunt u de tijd instellen.

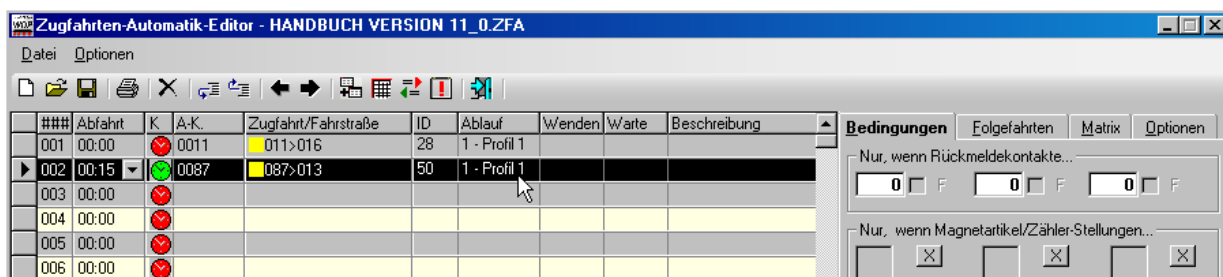
Nog sneller kunt u met een klik op de rechter-muisknop de uren en met de linker-muisknop de minuten instellen, wanneer u in de klok direct de tijd aanklikt.



Ook herhalingen, wachttijd, maximale vertraging en weekdays kunnen worden ingevoerd, maar daarover later meer. Na het invoeren van de kloktijd klikt u op de knop **<Übernehmen>** (*overnemen*), waarna het kleine venster zich sluit.

Nu kiest u met de start-/eindpuntfunctie de gewenste treinrit of rijweg. In dit voorbeeld moet dat weer een rijweg zijn. Klik met de **middelste-muisknop** achtereenvolgens in het spoorplan op het start- en eindpunt-treinnummerveld van de gewenste rijweg, of zoals in paragraaf 11.3 met behulp van een fotomontage.

In de dan getoonde **<Start/Ziel-Function>** (*start-/eindpunkeuze*) worden u de gevonden rijwegen getoond. Kies de gewenste rijweg met een klik op de betreffende regel, deze wordt knipperend in het spoorplan getoond. Klik vervolgens op de knop **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*). Meteen wordt de rijweg in de geselecteerde lege regel ingevoerd, de start-/eindpunkeuze gesloten. In kolom "K" is het **"groene"** symbool  te zien.



De regel blijft geselecteerd en in de kolom afloop "Afloop" is "1 – Profil 1" ingevoerd. Deze opgave hangt af van uw instelling in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*programma-instellingen - algemeen*). Met deze registraties was de regel al volledig en kunt u beginnen met de opgaven voor verdere regels in de treinritten automatisering.

11.3.3 Volgende rijwegen of treinritten registreren.

Bij de registraties in de volgende regels van de treinritten-automatiek-editor maakt het niet uit, of het hierbij gaat om rijwegen of treinritten. Daarom kunt u onmiddellijk met uw geregistreerde rijwegen een treinritten automatisering definiëren en kunt u later nog gewenste treinritten aanleggen en inpassen.

11.4 Vervolgritten registreren.

Op het tabblad **<Folgefahrten>** (*Vervolgritten*) kunt u verdere **<anschießende>** (*aansluitende*) rijwegen of treinritten aanleggen. De nadruk ligt hier op het woord **<anschießende>** (*aansluitende*), dit betekent dat het startcontact van de vervolgtrit altijd het eindpuntcontact van de in de linker lijst aangelegde rijweg of treinrit **moet** zijn. De vervolgritten worden net zoals rijwegen in treinritten behandeld, m.a.w., de trein wordt niet voor een sein tot stilstand gebracht, als het opvolgende blok vrij is en de rijweg kan worden geschakeld.

Vervolgritten zijn in iedere regel van de treinritten-automatiek-editor nuttig voor verlenging van een rijweg ...

- **Zonder** vertakkingsmogelijkheid (door een eenvoudig wissel) met **één** rijweg of treinrit;
- Of treinrit **met** vertakkingsmogelijkheid (door een eenvoudige wissel) met **twee** rijwegen of treinritten;
- Of treinrit **met** vertakkingsmogelijkheid (door **meerdere** wissels/driewegwissels) met **meerdere** rijwegen of treinritten. Dit is altijd zinvol bij het binnenrijden van een station met meerdere sporen. De treinrit eindigt bij het inrij-sein van het station en het binnenrijden van het station vindt plaats met de ingevoerde vervolgritten zonder stilstand bij het inrij-sein, als ten minste een spoor in het station vrij is en op het tabblad **<Folgefahrten>** (*vervolgritten*), is ingevoerd.

Noot:

Het **start**contact van de ingevoerde vervolgtrit(ten) **moet** in ieder geval het **eindpunt**contact van de voorafgaande rijweg of treinrit zijn. Ter verduidelijking van het bovenstaande volgen hier enige voorbeelden.

11.4.1 Vervolgtrit zonder aftakmogelijkheid door een wissel.

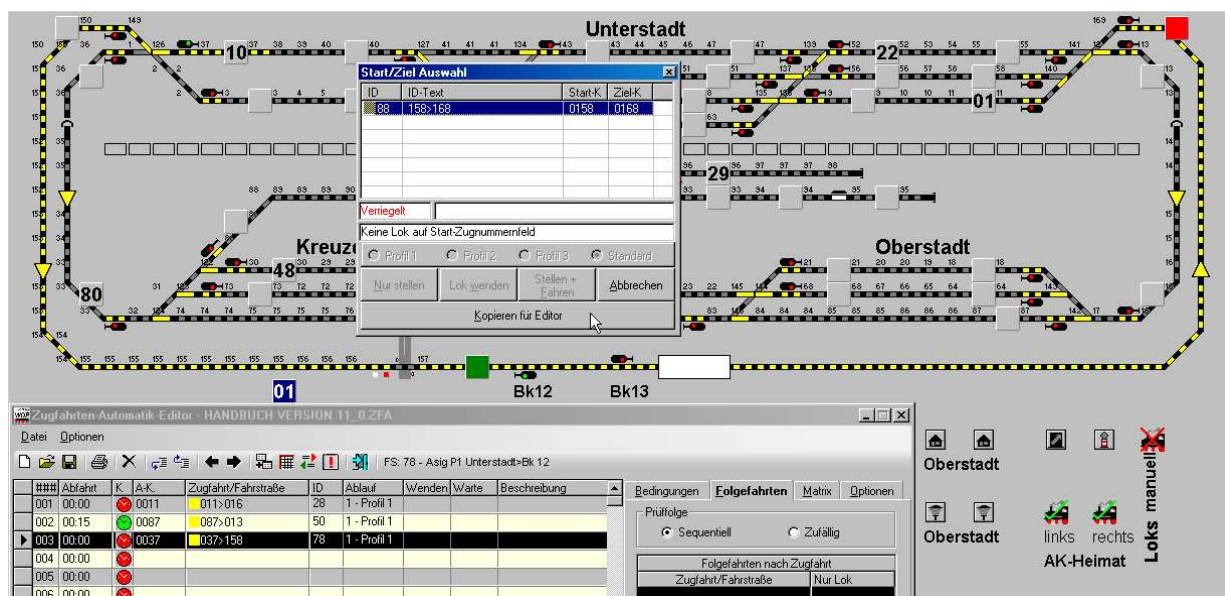
Dit is altijd dan zinvol, als u ...

- Nog **geen** treinritten heeft geregistreerd of;
- Pas op het eindpuntcontact van de rijweg een geregistreerde treinrit begint. Bijvoorbeeld bij het uitrijden van een schaduwstation begint de opvolgende treinrit pas bij het volgende sein of in het eerste blok achter de uitrit op het traject. Omdat de treinrit nog in het niet zichtbare gebied begint, valt het niet zo op, dat de trein voor de start van de treinrit eventueel nogmaals kort tot stilstand komt. U bespaart zich hierdoor echter het aanleggen van veel treinritten uit het schaduwstation, want de rijwegen zijn toch al beschikbaar.

Voor deze beide gevallen moeten nu de opgaven in de treinritten-automatiek-editor plaatsvinden. U kiest met de start-/eindpuntfunctie de gewenste rijweg. In dit voorbeeld moet het rijweg **037 > 158** zijn. Deze begint voor het treinnummerveld (hier met loc 08 bezet) en eindigt bij bloksein Bk12.

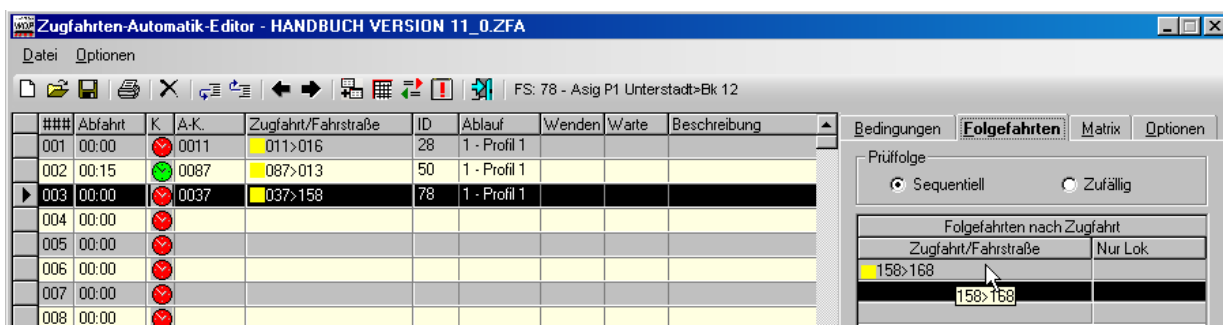
In de dan verschijnende **<Start/Ziel Auswahl>** (*start-/eindpuntkeuze*) wordt u de gevonden rijweg getoond en in het spoorplan "geel" knipperend weergegeven. Met een klik op de knop **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*), wordt de rijweg ingevoerd in de editor. In het spoorplan wordt de hoofdrijweg (hier met terugmeld-contactnummers) verder weergegeven.

In het spoorplan wordt de hoofdrijweg (hier met terugmeldcontactnummers) vervolgens getoond en na het registreren van de rijweg **037 > 158** wisselt u in de treinritten-automatiek-editor naar het tabblad **<Folgefaharten>** (*vervolgritten*) en kiest u weer over de start-/eindpuntfunctie de vervolgrijweg.



Dat is hier de rijweg met het ID-Nr. 88 en de ID-tekst **158 > 168**. Deze begint voor het start-treinnummerveld "groen" bij het bloksein Bk12 en eindigt bij het inrijsein van het station "Unterstadt" (hier met loc 03 bezet). De gekozen vervolgrijweg wordt in het spoorplan "geel" knipperend (zonder terugmeldcontact-nummers) weergegeven. Met een klik op de knop **<Kopieren für Editor>** (*Kopiëren voor de editor*) wordt de rijweg in de daarvoor geselecteerde regel van de editor ingevoerd.

In het bovenstaande spoorplan licht nu de gehele treinrit “geel” op en komt de trein **niet** tot stilstand voor het bloksein Bk12, als de vervolgrijweg vrij is, en aan de schakelvoorwaarden is voldaan.



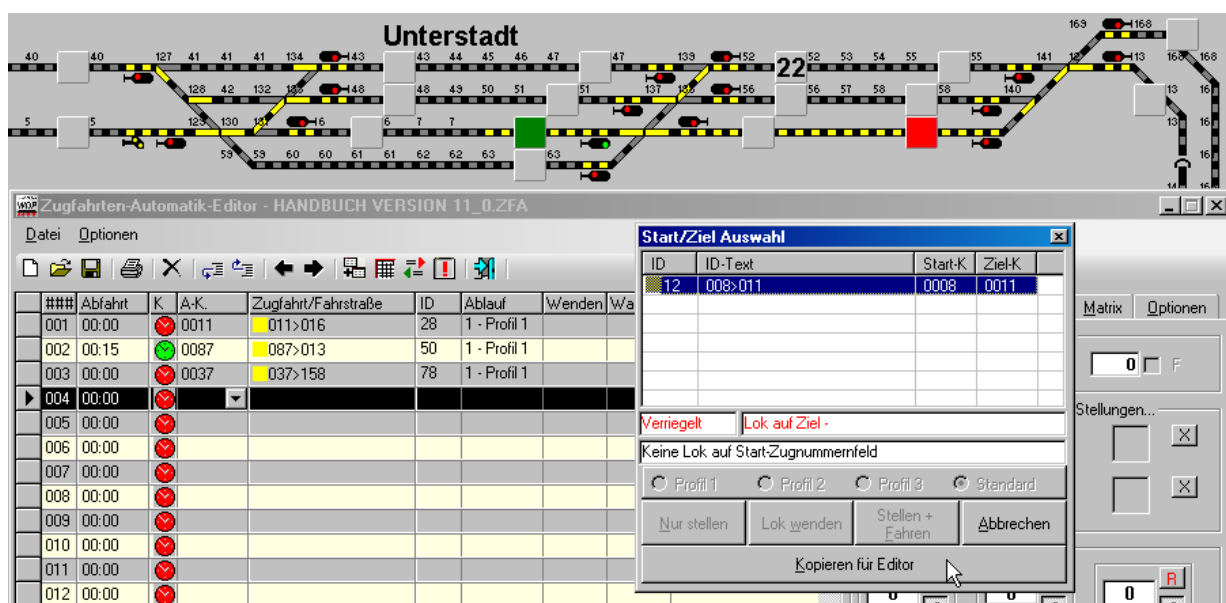
De gezamenlijke registratie in de treinritten-automatiek-editor ziet u in bovenstaande afbeelding in de geselecteerde regel.

Aanwijzing!!

Zodat de contactnummers getoond worden, moet u in de treinritten een vinkje bij **<Rückmeld-contacte immer anzeigen>** (terugmeldcontacten altijd tonen) plaatsen, de editor sluiten en opnieuw openen.

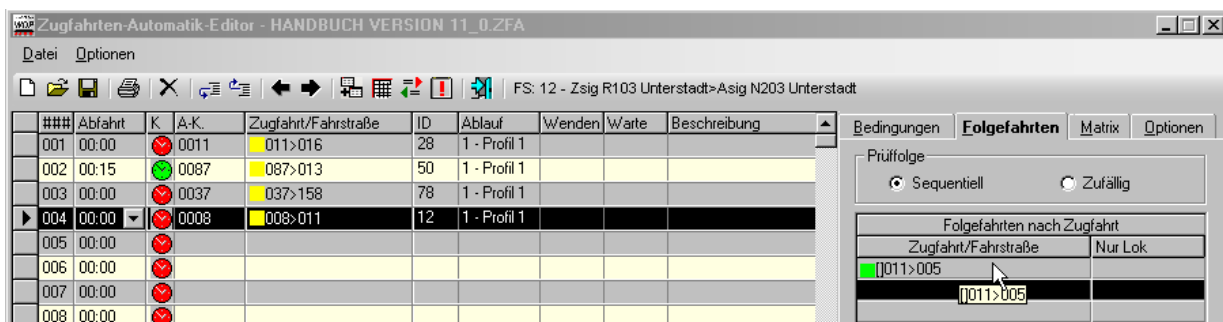
In het volgende voorbeeld heeft u al in de treinritten-editor een treinrit geregistreerd. Deze treinrit begint op contact **055** en eindigt op contact **005**. Omdat start en eindpunt telkens in het station zijn, valt het niet op, als de treinen eenmaal kort moeten stoppen op start en eindpunt, tot de voortzetting van de rit door is geschakeld. U bespaart zich hierdoor echter de registratie van vele treinritten uit het schaduwstation over het paradedraject in het schaduwstation.

In de treinritten-automatiek-editor brengt u over de bekende start-/eindpuntfunctie en **<Kopieren für Editor>** (kopieren voor de editor) de rijweg van contact **008 “groen”** naar contact **011**, het startcontact van de volgende treinrit, in. In het spoorplan licht de startrijweg weer “geel” op zonder contactnummers.



De getoonde meldingen kunt u vergeten, omdat ze hier niet relevant zijn. Wissel nu naar het tabblad **<Folgefaharten>** (*vervolgritten*) en selecteert daarin de eerste regel.

Klikt nu met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld **005**. In de start/eindpunt keuze wordt de aangelegde treinrit getoond en in het spoorplan met het startpunt “**groene**” en het eindpunt “**rood**” gekleurd weergegeven. Met een klik op de knop **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*) wordt de rijweg in de eerder geselecteerde regel van de editor ingevoerd.



De gezamenlijke registratie in de treinritten automatiekeditor ziet u in bovenstaande afbeelding in de gemarkeerde regel. Ter onderscheiding worden in de editor...

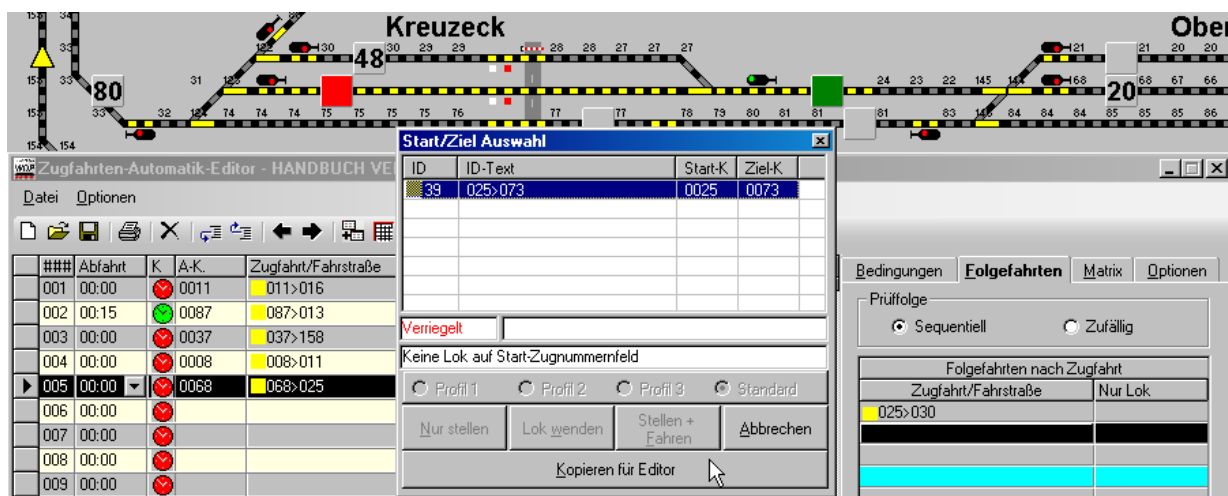
- Rijwegen met een “**gele**” markering en de;
- Treinritten met een “**groene**” markering;

...gemarkeerd. Zo ziet u direct, of een rijweg of treinrit is ingevoerd.

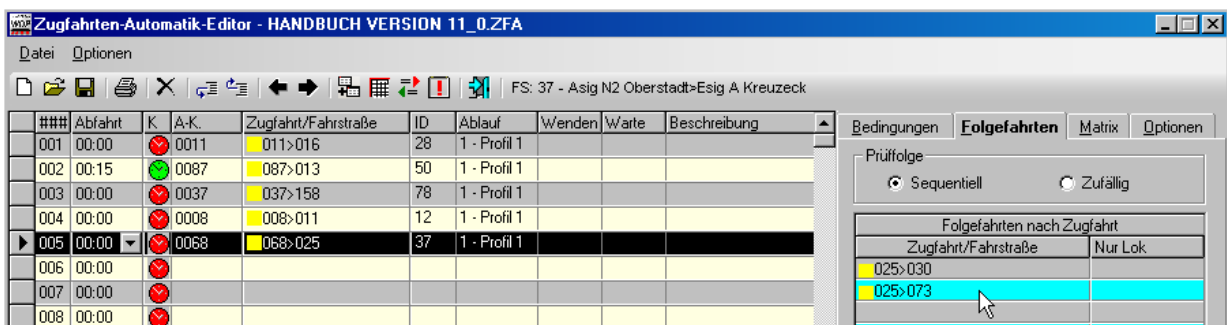
11.4.2 Vervolgtrit met aftakmogelijkheid door een wissel.

In dit voorbeeld kan over wissels in twee sporen van het station worden binnengereden en moeten alleen rijwegen worden gebruikt en ingevoerd. De hoofdrijweg **068 > 025** begint op het start-treinnummerveld met locomotief 20 en eindigt bij het inrij-sein van “Kreuzeck”.

De rijwegen op het tabblad **<Folgefaharten>** (*vervolgritten*) zijn de rijwegen **025 > 030** en de rijweg **025 > 073**. Diverse meldingen in de start/einpunt keuze kunt u weer vergeten.



Door deze vervolgritten bereikt u, dat er geen trein voor het inrijsein van het station hoeft te stoppen, als tenminste een spoor vrij is en de rijweg kan worden geschakeld als aan de voorwaarden is voldaan.



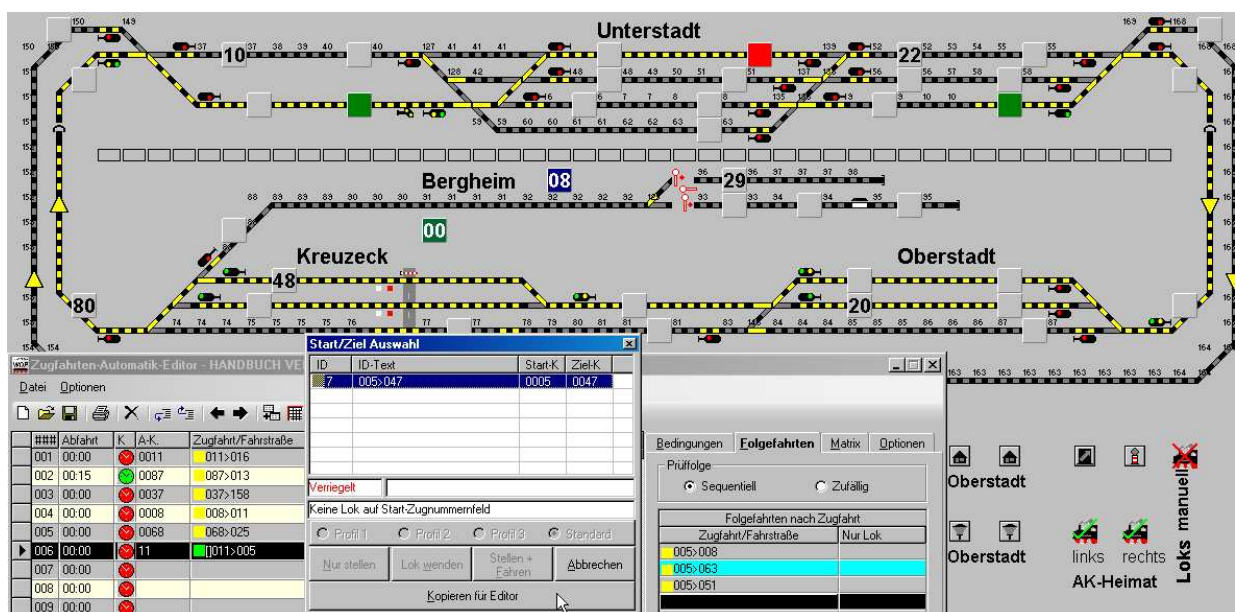
Bij deze vervolgritten bepaalt u door de volgorde van de opgaven de keuze van de rijweg. De rijwegen worden van boven naar onder op schakelmogelijkheid gecontroleerd, indien u niet de schakelaar **<Zufallig>** (toevallig) hebt gezet. Kan een rijweg geschakeld worden, dan worden de verdere opgaven genegeerd.

Aanwijzing!

Wanneer u de vervolgritten heeft ingevoerd, maar nog veranderingen in de lijst van de treinritten-automatiek-editor wilt uitvoeren, wissel dan altijd **meteen** naar het tabblad **<Bedingungen>** (voorwaarden) of ieder ander tabblad. zodat de gegevens ook daar en niet per ongeluk op het tabblad **<Folgefahrten>** (vervolgritten) worden ingevoerd.

11.4.3 Vervolgrit met aftakmogelijkheid door meerdere wissels in het station.

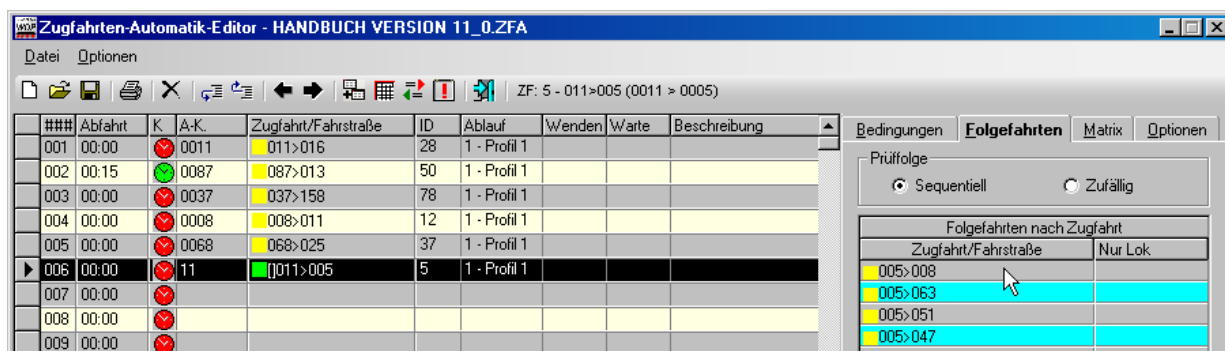
Dit is een klassiek voorbeeld voor een vertrek uit een schaduwstation over meerdere trajecten op de baan en het binnenrijden op meerdere sporen van een schaduwstation. Vanzelfsprekend hoeft het niet alleen te gaan over een schaduwstation, het kan ook iedere andere opstelling zijn.



De getoonde melding in de start/eindpuntkeuze mag u wederom vergeten. De treinrit begint hier met een geregistreerde treinrit, die van contact **011** tot aan contact **005** over meerdere trajecten in twee verdere stations voert. Met de start-/eindpuntfunctie kiest u de treinrit in het spoorplan. De complete treinrit wordt in het spoorplan met alle trajecten in het “geel” (niet knipperend) getoond.

Na registratie van de treinrit in de lijst van de treinritten-automatiek-editor wisselt u weer naar het tabblad **<Folgefahrten>** (*vervolgritten*) en voert u de opgaven van de vervolgritten in. Vier aansluitende rijwegen voor verder binnenrijden op de sporen van het schaduwstation zijn hier mogelijk. Deze voert u in de gewenste volgorde over de start-/eindpuntfunctie voor rijwegen en met een klik op het symbool **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren voor de editor*) in.

Door deze vier vervolgritten bereikt u, dat er geen trein voor het sein van het schaduwstation hoeft te stoppen, als er tenminste een spoor vrij is en de rijweg nadat aan de schakelvoorwaarden is voldaan, geschakeld kan worden.



De opgaven voor de vervolgritten ziet u in de afbeelding hierboven. De opgaven worden hier van boven naar beneden op schakelmogelijkheid gecontroleerd. Kan er een rijweg worden geschakeld, dan worden de verdere opgaven genegeerd.

11.4.4 Opgaven bij “Vervolgritten” wijzigen, uitbreiden of verwijderen.

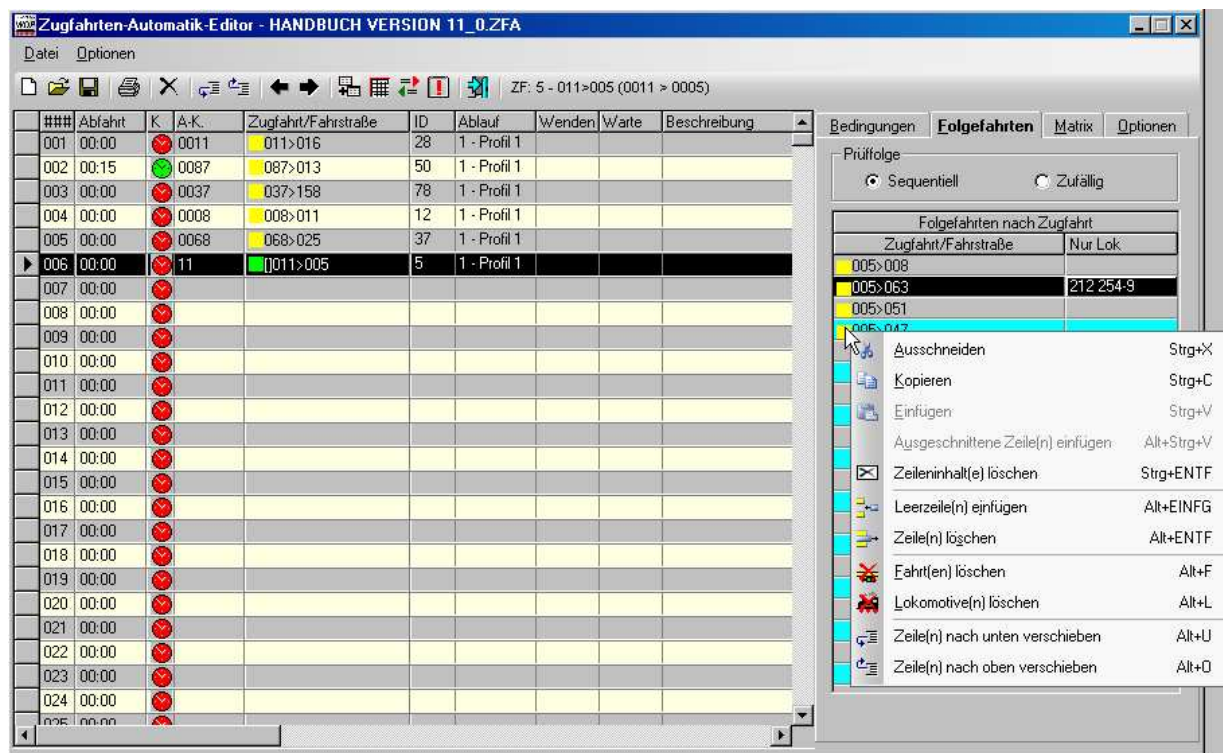
Op het tabblad **<Folgefahrten>** (*vervolgritten*), kunt u de opgaven ook alleen voor een locomotief vrijgeven, als dit wenselijk is. Hiervoor sleept u met ingedrukte rechter-muisknop de locomotief van de loclijst of een geopende Loc-Control in de kolom **<Nur Lok>** (*alleen loc*), van de betreffende regel, zoals dit in de afbeelding is te zien en laat u daar de rechter-muisknop los (“drag & drop”).

Door deze locomotiefregistratie wordt rijweg alleen dan aangevraagd, wanneer de gekozen locomotief op het start-treinnummerveld van de rijweg is ingevoerd. Een ingevoerde locomotief kunt u echter ook weer uit de regel verwijderen.

Tip!

Wanneer u met de muis over de ingevoerde locomotief zweeft, dan worden in de “gele” (“tool-tip”), bouwserie, digitaaladres (§26) en de beeldnummers (§40) van de locomotief getoond. Ook kunt u afzonderlijke regels compleet verwijderen of nieuwe invoegen. Ook kunt u enkele regels compleet wissen of nieuwe regels invoegen. Hiervoor klikt u in de gewenste regel van de vervolgritten, zodat de regel is geselecteerd en klikt u aansluitend met de rechter-muisknop.

Er opent zich een snel-menu met de mogelijke opdrachten. De opdrachten verklaren zichzelf, maar de opdrachten behoeven enige toelichting.



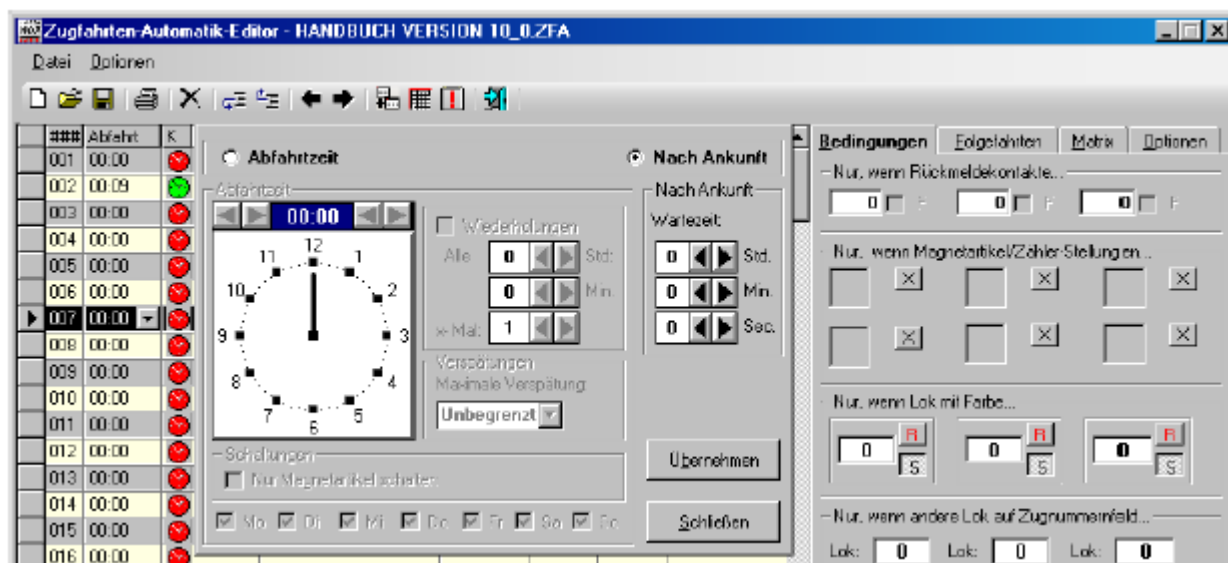
In de afbeelding is de tweede regel geselecteerd. Wanneer u de opdracht **<Zelleninhalt(e) löschen>** (*celinhoud wissen*) uitvoert, dan worden de geregistreerde rijweg en loc gewist, niet de regel zelf. Met de opdracht **<Fahrt(en) löschen>** (*rijweg wissen*), wordt de geregistreerde rijweg gewist maar niet de ingevoerde locomotief. Moet daarentegen de complete regel worden verwijderd, dan moet u de opdracht **<Zeile löschen>** (*regel wissen*), kiezen.

Een ingevoerde locomotief verwijdert u met de opdracht **<Lokomotive löschen>** (*loc wissen*). De ingevoerde rijweg of treinrit blijft echter ingevoerd in de geselecteerde regel. Wilt u de afwerkingvolgorde van de ingevoerde treinritten/rijwegen nog wijzigen, dan kiest u met de ronde drukknopje tussen **<Sequentiell>** (*opeenvolgend*) en **<Zufallig>** (*toevallig*) of verschuiven met de opdrachten **<Zeile(n) nach unten verschieben>** (*regel(s) naar onder verschuiven*) of **<Zeile(n) nach oben verschieben>** (*regel(s) naar boven verschuiven*) de ingevoerde regels naar onder/boven.

U kunt op dit tabblad ook meerdere regels selecteren en dan de bovenstaande opdrachten uitvoeren. Om dit te doen, selecteert u met de linker-muisknop de eerste regel en dan met de toetscombinatie [Shift]- en de linker-muisknop de laatst gewenste regel. Alle regels zijn gekleurd geselecteerd en kunnen worden gewist, verschoven, uitgeknipt, gekopieerd, ingevoegd enz... worden.

11.5 Volgende opgaven na een klik in de kolom “vertrek”.


Na een klik in de kolom **<Abfahrt>** (*Vertrek*) opent zich het volgende tabblad.



Hier kunt u verdere voorwaarden voor het uitvoeren van de ingevoerde treinrit aanbrengen. Standaard is het keuzerondje **<Nach Ankunft>** (*na aankomst*), ingesteld. Alle opgaven, die u bij deze instelling aanbrengt, worden uitgevoerd.

Schakelt u daarentegen het keuzerondje op **<Abfahrtszeit>** (*vertrektijd*), dan zal alles zoals in het dienstregelingbedrijf aflopen. Alle opgaven op dit tabblad worden met een klik op de knop **<Übernehmen>** (*overnemen*), ingevoerd en het tabblad wordt gesloten.

11.5.1 Wachtijd na aankomst.

Hier voert u de gewenste wachttijd in uren/minuten/seconden in. Dit is bijv. na de aankomst op een perron aardig, zodat de trein pas na het in- en uitstappen van bijvoorbeeld de “Preiser/Noch miniatur mensjes” verder rijdt. Maar ook andere redenen kunnen een wachttijd noodzakelijk maken. De wachttijd wordt met de zes pijlknoppen overeenkomstig ingesteld. In de treinritten-automatiek-editor worden de regels nu ter onderscheiding met het “rode” symbool met de “gele” rand  in de kolom “K” gekenmerkt.

Aanwijzing!!

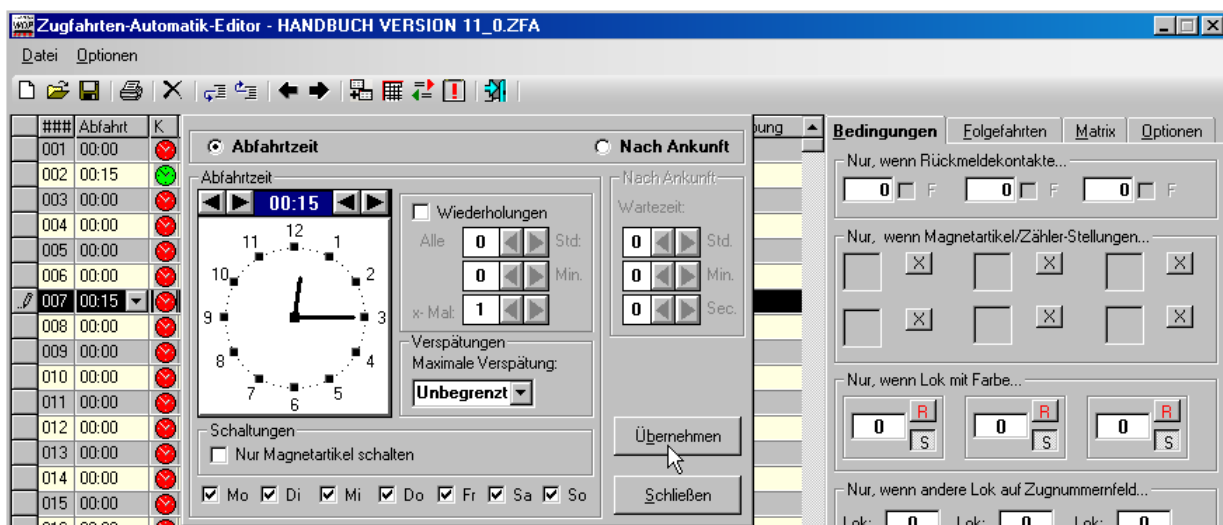
Na aankomst betekent ...

- Bij het starten van de treinritten-automatiek staat de trein op dit contact, of;
- In het rijdend bedrijf is de trein juist op dit contact aangeland;

... en weer zou kunnen verderrijden

11.5.2 Vertrektijd volgens de klok en weekdays.

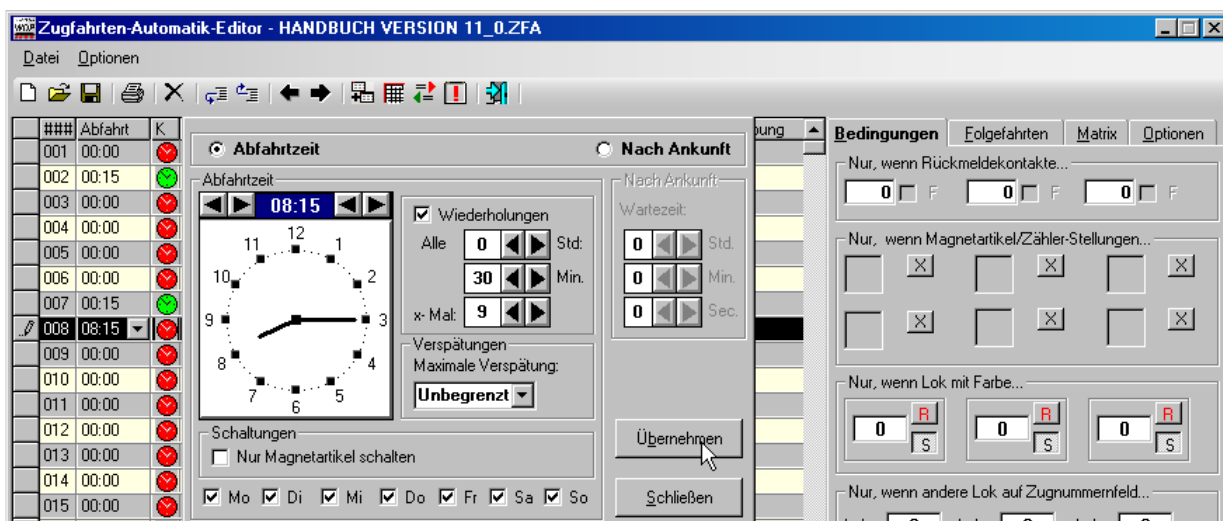
In de regel zijn hier alle dagen van de week aangevinkt en hoeft u alleen de vertrektijd in te voeren.



Heeft u echter bijv. een showbaan en wilt u uw bezoekers op iedere dag een andere afloop op de modelbaan laten zien, dan kunt u hier ook nog de betreffende dagen van de week instellen. En als u dat wilt, kan de afloop op de modelspoorbaan in overeenstemming met de actuele dag-uurtijd aflopen. Dat dit vanzelfsprekend zeer veel werk bij het aanleggen van dergelijke automatiseringen betekent, hoeft niet te worden vermeld.

11.5.3 Herhalingen.

Ook herhalingen van gelijke aflopen op de modelspoorbaan zijn op ieder moment mogelijk. Zo kunt u bijv. een pendeldienst op een neventraject inrichten en volgens een hier ingestelde tijd x-maal laten herhalen.

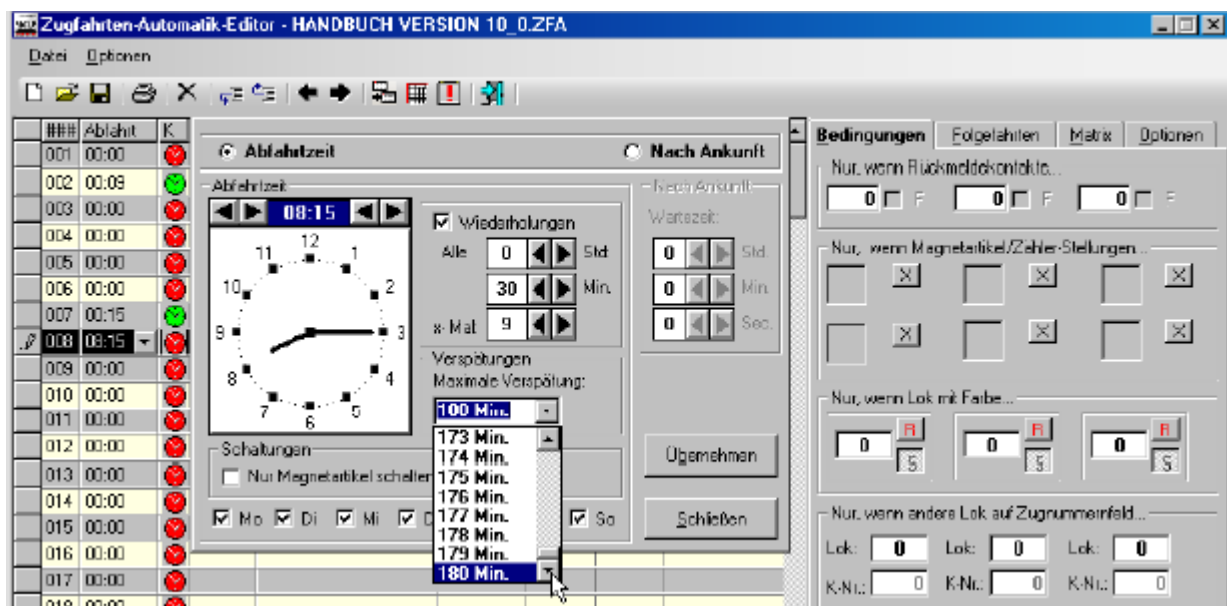


De herhalingen zijn van de eveneens ingestelde vertrektijd afhankelijk en zullen in dit voorbeeld om 8:15 uur beginnen en iedere 30 minuten worden herhaald. Hierdoor zal de pendeldienst in totaal **10** keer worden uitgevoerd.


U moet altijd de ingevoerde waarde met één (1) verhogen, want de eerste rit is geen herhaling. De **eerste** herhaling is de **tweede** rit van de pendeldienst. Bij de instelling van de herhalingen is ook de combinatie met de dagen van de week op ieder moment mogelijk.

11.5.4 Vertragingen.

In het veld **<Verspätungen>** (*vertragingen*), zijn de opgaven van 1 min. t/m 180 min, of onbegrensd mogelijk, waarbij onbegrensd de standaardinstelling is.



Ook deze instelling is altijd in combinatie met de verdere opgaven te verstaan onder de vertrektijd. In het afgebeelde voorbeeld zou bijv. de pendeldienst op de baan om 8:15 uur beginnen en iedere 30 minuten worden herhaald. De treinen mogen daarbij een vertraging van ten hoogste 180 min. hebben en zullen op het traject in totaal **10** maal heen- en terug rijden.

Heeft u een vinkje gezet bij **<Wiederholungen>** (*herhalingen*), dan wordt in kolom "K" het pijlsymbool  getoond, waaraan u onmiddellijk de herhaalmodus herkent.

11.5.5 Belangrijke aanwijzingen vertrektijd, herhalingen en vertragingen.

Wanneer u **<Wiederholungen>** (*herhalingen*) invult, dan worden deze alleen uitgevoerd, zolang de herhalingsrit vóór 0:00 uur (dus op zijn laatst 23:59 uur) gestart kan worden.

Hiervoor een klein voorbeeld:

U heeft in de kolom **<Abfahrt>** (vertrek) 20:15 uur en bij **<Wiederholungen>** (*herhalingen*), iedere 30 min. en 10 herhalingen ingevoerd. Dan wordt deze treinrit om 23:45 uur voor de laatste keer gestart, terwijl de volgende rit pas om 0:15 uur zal starten en dit al de volgende dag zou zijn. Maar dit wordt echter niet door **Win-Digipet** uitgevoerd.

Dit geldt echter niet voor de **<Verspätungen>** (*vertragingen*). Moet er bijv. een treinrit om 23:45 uur starten, en de trein heeft een vertraging van 20 minuten, dan wordt die treinrit nog gestart, wanneer u in de treinrittenregel een vertraging van 20 minuten of meer heeft ingevoerd.

11.5.6 Magneetartikelschakelingen zonder locomotiefbewegingen.

Tot nu waren magneetartikelschakelingen zonder locomotiefbewegingen niet mogelijk. Deze mogelijkheid werd nu in de treinritten-automatiek-editor opgenomen.

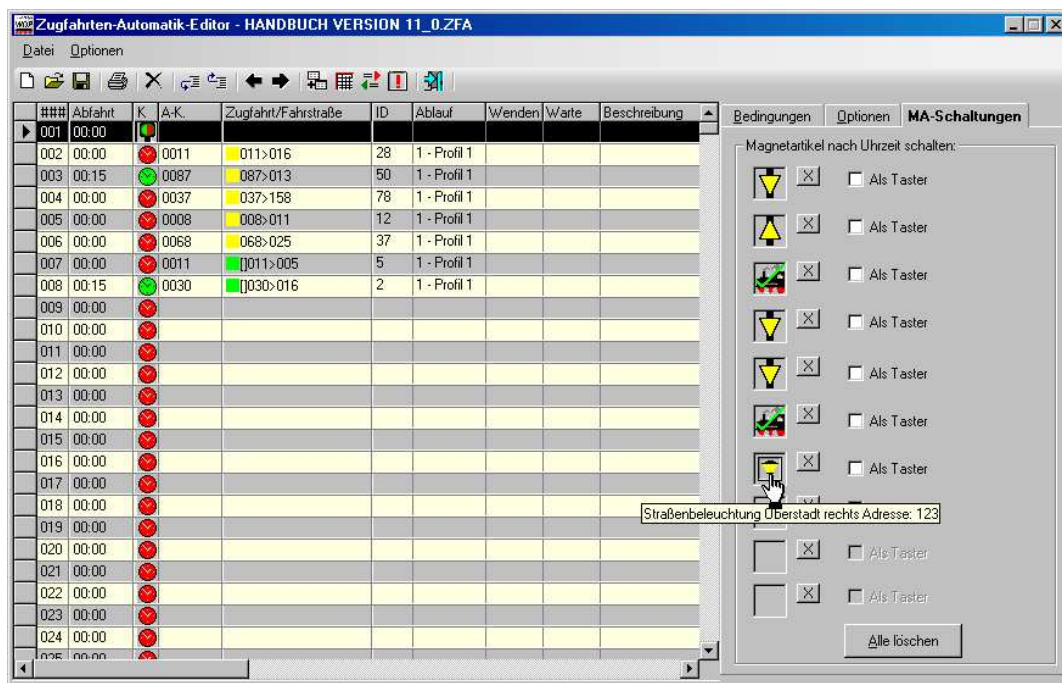
Daarmee heeft u nu de mogelijkheid ...

- Magneetartikelschakelingen voor Virtuele schakelaars (Thuisspoorfunctie, toestemmingspijlen enz.) voor de start van de eigenlijke automatiek;
- Belangrijke wissels voor de start van de automatiek in de juiste richting te zetten;
- Magneetartikelschakelingen voor reële magneetartikelen (schakeldecoder voor kermis draaimolen, windmolens, waterrad, verlichting enz.) tijdgestuurd volgens de klok.

...in een gestartte treinrit-automatiek te sturen.

Om dit te kunnen doen, klikt u in de treinritten-automatiek-editor op de neerwaartse pijl in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*) en klik op het ronde knopje **<Abfahrtzeit>** (*vertrektijd*). De gewenste tijd geeft u na de uitvoering conform paragraaf 13.5.2 in en plaats dan een vinkje in het veld **<Nur Magnetartikel schalten>** (*alleen magneetartikelen schakelen*). Dit kan eveneens voor herhalingen uitgevoerd worden, dan worden de geregistreerde magneetartikelen op deze tijden geschakeld en niet maar één keer.

Na een klik op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*) wijzigt zich het tabblad op de rechter zijde van de editor. Sleep nu met ingedrukte linker-muisknop het gewenste magneetartikel-symbool in het veld op het tabblad **<MA-Schaltungen>** (*handmatige schakelingen*) en laat dan los.



Hier kan dan eventueel nog een vinkje in het veld **<Als taster>** (*als druktoets*) gezet worden. Al aangebrachte registraties wist u met een klik op het symbool  naast het te wissen symbool. Op het tweede tabblad **<Bedingungen>** (*voorwaarden*) en **<Optionen>** (*opties*) kunt u nog verdere registraties uitvoeren, wanneer dit het treinverkeer op de modelbaan verder zou moeten beïnvloeden.

11.6 Opgaven in de kolom "VC".

In deze kolom **<AK = Anforderungskontakt>** (VC = *VraagContact*), wordt door **Win-Digipet** automatisch het startcontactnummer van de ingevoerde treinrit/rijweg ingevoerd. Als u dit contact wilt wijzigen, dan klikt u in de kolom en vervolgens op de pijl naar beneden.

Het afgebeelde invoervenster opent zich en daarin kunt u het betreffende vraagcontactnummer registreren.

Het betreffende vraagcontactnummer kunt u via het toetsenbord invullen, of met gedrukte linker-muisknop uit het spoorplan in het betreffende veld slepen en daar de linker-muisknop loslaten ("drag & drop"), zoals is te zien in de afbeelding hierboven. Bij het klikken met de linker-muisknop in het spoorplan op het railsymbool met het terugmeldcontactnummer, verandert de muisaanwijzer in een grijpende hand met een kruis.



Het vraagcontactnummer kan voor het startcontact van de treinrit/rijweg liggen of ook ieder ander contactnummer zijn, als u hier een afhankelijkheid van een andere trein tot stand wilt brengen.

Met een klik op de knop **"OK"** wordt de nieuwe opgave overgenomen en ingevoerd in de kolom **<AK>** (VC). Het contactnummer wordt **vet** weergegeven en van een kleine ster voorzien.



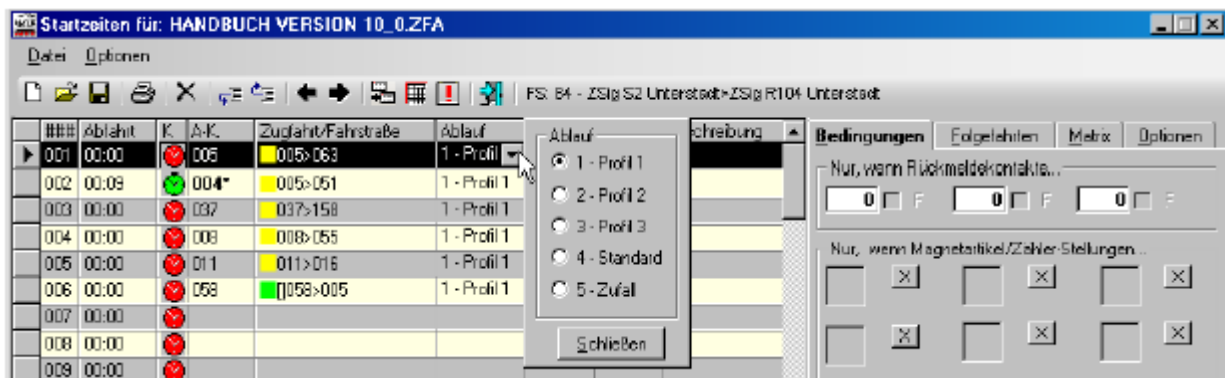
Wanneer u deze of een andere rijweg of treinrit met de start-/eindpuntfunctie in de regel opnieuw over kopiëren voor editor invult, dan wordt het nummer in de kolom **<AK>** (VC) overschreven en de kleine ster verwijderd.

11.7 Opgaven in de kolom “Aflloop”.

In de kolom **<Ablauf>** (*afloop*), is automatisch de door u in de systeeminstellingen op het tabblad “Programma-instellingen- Profielen” conform paragraaf 4.5.4 ingevoerde afloop ingebracht.

Als u deze afloop wilt veranderen, dan klikt u in de kolom en vervolgens op de pijl naar beneden. Het hieronder afgebeelde venster opent zich en daarin kunt u de gewenste afloop bijv.

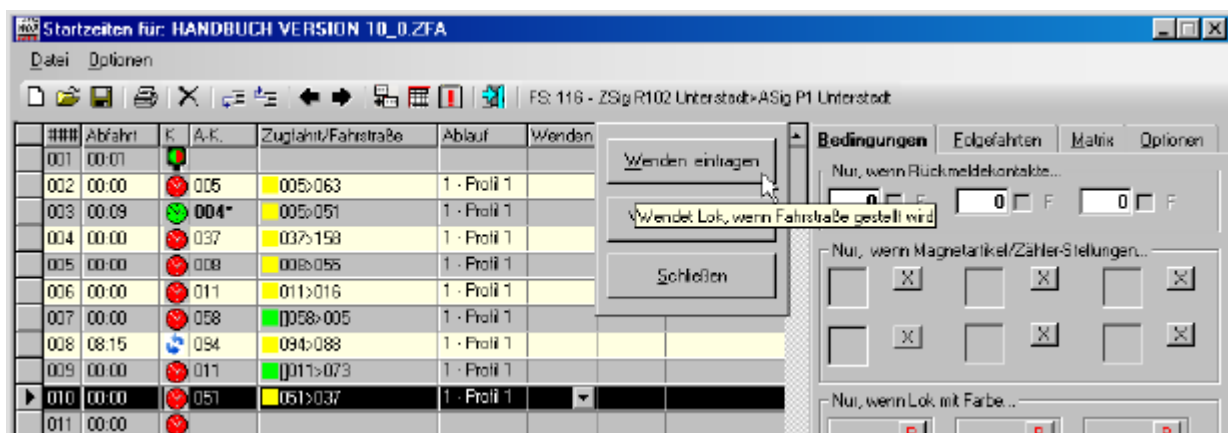
<5 - Zufall> (*5 – toeval*) met het keuzerondje instellen.



Met een klik op de knop **<Schliessen>** (*sluiten*) wordt de nieuwe opgave overgenomen en in de kolom **<Ablauf>** (*afloop*), ingevoerd.

11.8 Opgaven in de kolom “Keren”.

U wilt uw locomotief/pendeltrein in de andere richting laten rijden, geen probleem, voer in de betreffende regel gewoon de opdracht voor keren in. Klik in de kolom en dan op de neerwaartse pijl. Het hieronder afgebeelde venster verschijnt en na een klik op de knop **<Wenden eintragen>** (*keren invoeren*), wordt de opdracht in de kolom overgenomen en het venster gesloten.



Een abusievelijk in een regel foutief ingevoerde keeropdracht kunt u met een klik op de knop **<Wenden löschen>** (*keren verwijderen*), weer verwijderen. Het invoervenster kunt u over de knop **<Schließen>** (*Sluiten*), zonder wijzigingen verlaten.

Aanwijzing!

Wanneer u in een regel een keeropdracht invoert, dan wordt deze **voor de start** van de treinrit/rijweg uitgevoerd en niet aan het einde van de treinrit/rijweg.

11.9 Opgaven in de kolom “wachttijd voor vertrek locomotief”.

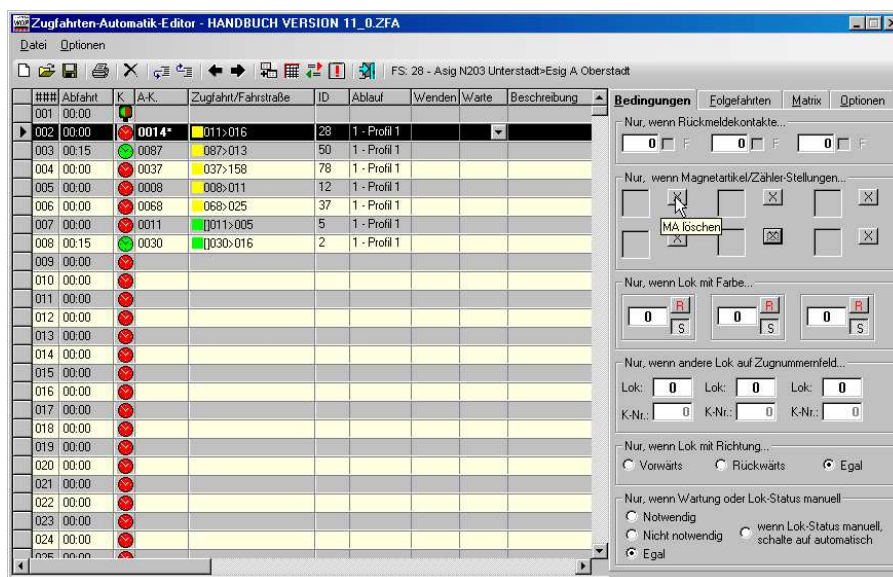
In deze kolom kunt u nog een wachttijd **vóór** vertrek van de locomotief invullen. Als u hier een wachttijd invult, dan wordt de treinrit/rijweg geschakeld, maar de locomotief wacht nog voor de duur van de ingevulde tijd alvorens te vertrekken. Klik in de kolom en dan op de pijl naar beneden. Het afgebeelde venster hieronder verschijnt en daarin kunt u met de pijlen de gewenste wachttijd in sec. en msec. invullen. U kunt hier u waarden tot 999 sec. en 900 msec. kiezen.



Met een klik op de knop **<Wartezeit eintragen>** (*wachttijd overnemen*), wordt de opdracht in de kolom overgenomen en het venster gesloten. Een abusievelijk foutief in een regel ingevoerde wachttijdoopdracht kunt u met een klik op de knop **<Wartezeit löschen>** (*wachttijd wissen*), weer verwijderen. Het invoervenster verlaat u **zonder** wijzigingen aan te brengen over de knop **<Schließen>** (*sluiten*).

11.10 Opgaven op het tabblad “Voorwaarden”.

Op dit tabblad kunt u allerlei voorwaarden voor de uitvoering van de treinrit aanbrengen. De betekenis van de vier symbols worden verklaard door de “gele” (“tool-tip”) en de andere voorwaarden worden nu beschreven.



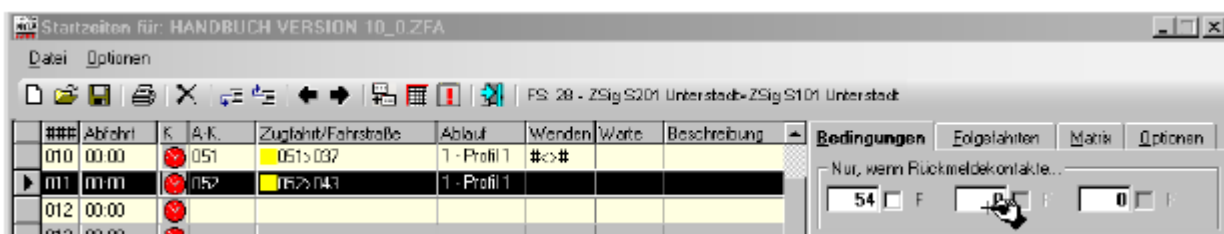
Aan deze afbeelding herkent u de vele mogelijkheden voor de sturing op de modelspoorbaan, die **Win-Digipet** nu ter beschikking stelt.

Deze zijn, alleen als ...

- Terugmeldcontacten;
- Magneetartikelen-/teller-schakelingen;
- Lok met kleur;
- Andere loc op het treinnummerveld;
- Loc met richting;
- Onderhoud of loc-status handmatig.

11.10.1 Alleen als, terugmeldcontacten.

In deze drie velden kunt u de nummers van de terugmeldcontacten invullen, als u de uitvoering van de ingevoerde treinrit hiervan afhankelijk wilt maken. Hierbij kan het terugmeldcontact vrij of bezet zijn. Standaard is geen vinkje gezet en daardoor wordt ook een **<Frei>** (vrij), getoond. Wanneer u echter een vinkje in het veld zet, dan wordt een **** (bezet), voor bezet getoond.



De terugmeldcontactnummers kunt u via het toetsenbord of met ("drag & drop") met gedrukte Linker-muisknop uit het spoorplan in het betreffende veld slepen en daar laten vallen, zoals dit in de afbeelding hiernaast is te zien. Bij het klikken met de linker-muisknop in het spoorplan verandert de muisaanwijzer in een grijpende hand met een kruis.

11.10.2 Alleen als, magneetartikelstanden.

Hier kunt u de uitvoering van de treinrit van ten hoogste zes magneetartikelstanden afhankelijk maken. Dit kunnen alle magneetartikelen (wissels, seinen, ontkoppelrails, schakelaars, druktoetsen enz.) zijn.



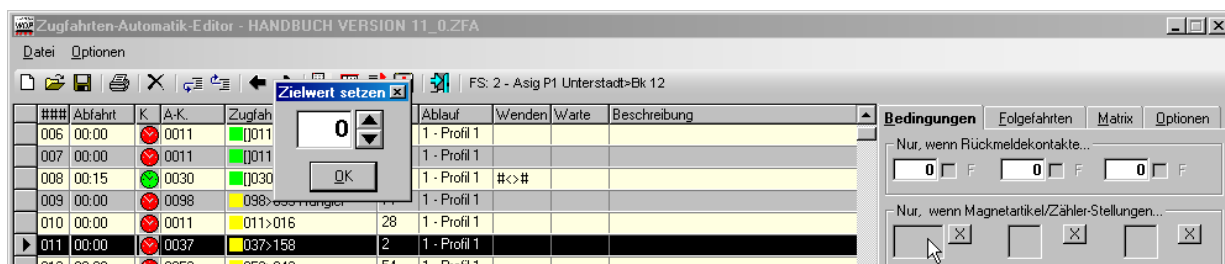
De symbolen sleept u met ("drag & drop") met gedrukte linker-muisknop uit het spoorplan en laat u in het invoerveld vallen. De muis verandert bij deze actie zijn aanzien in een "Pick-Up-aanwijzer", zoals in de afbeelding hierboven is te zien.

11.10.3 Alleen als, teller.

Het tellersymbool, die u in het spoorplan ingetekend heeft, kunt u hier gebruiken. Om dit te doen, zijn er verschillende mogelijkheden. In het voorbeeld moet de ingevoerde rijweg alleen geschakeld worden, wanneer de teller de waarde 10 heeft. Om dit te doen, sleept u het tellersymbool in het invoerveld en schakel dan de gewenste tellerfunctie in.



Nadat u met de linker-muisknop de tellerfunctie op “=00” ingesteld heeft, klikt u met de rechter-muisknop en het kleine venster **<Zielwert setzen>** (*eindpuntwaarde plaatsen*) wordt zichtbaar. Hier plaatst u met het toetsenbord of de beide pijltoetsen de waarde in en na een klik op “OK” wordt de waarde overgenomen.



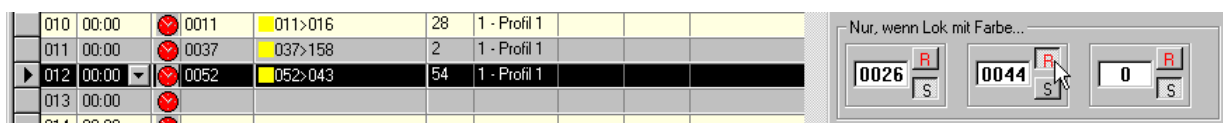
Maar ook andere tellerfuncties zijn hier mogelijk. Om het bedrijf op de modelspoorbaan te sturen. U zal deze tellerfunctie waarschijnlijk na een korte oefening weten te waarderen.

11.10.4 Alleen als, loc met de kleur “ROOD/ZWART”.

Met deze drie invoervelden kunt u de uitvoering van de ingevoerde treinrit van de kleur van het locnummer in een treinnummerveld afhankelijk maken. Het locnummer kunt u via het toetsenbord of met (“drag & drop”) invoegen. Sleep met gedrukte rechter-muisknop de loc uit de loclijst of van een Loc-Control in het invoerveld.



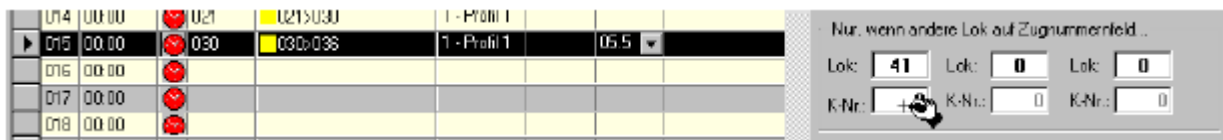
Met de beide knopjes schakelt u de kleur van het locnummer in en treinnummerveld in. Beslissend hierbij is de ingedrukte knop.



In de afbeelding hierboven is de kleur van loc 26 “ZWART” en die van loc 44 “ROOD”.

11.10.5 Alleen als, andere loc op treinnummerveld.

Hier kunt u de uitvoering van de treinrit afhankelijk maken van de actuele standplaats van de locomotief op de baan. De loc- en het contactnummer kunt u via het toetsenbord of met ("drag & drop") op de bekende wijze invoegen.



Deze functie kan bijv. daarvoor worden gebruikt, dat de "Railbus" op het perron pas vertrekt, als de "ICE" eveneens op het perron is aangekomen. Met een wachttijd van een paar seconden hebben de "Preiser/Noch miniatuur mensjes" dan ook de mogelijkheid de "Railbus" te bereiken.

Aanwijzing!!

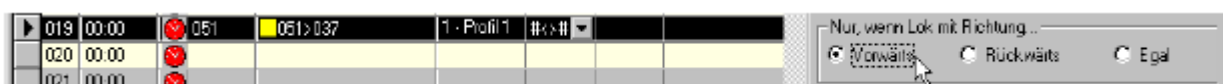
Bij het ingevoerde contactnummer moet het hier gaan om een contact met een **treinnummerveld**.

Een ingevoerde treinrit wordt echter pas uitgevoerd, als ...

- Het locnummer zich in het treinnummerveld bevindt **en**;
- De locomotief ook werkelijk het ingevoerde contact heeft bezet.

11.10.6 Alleen als, loc met richting.

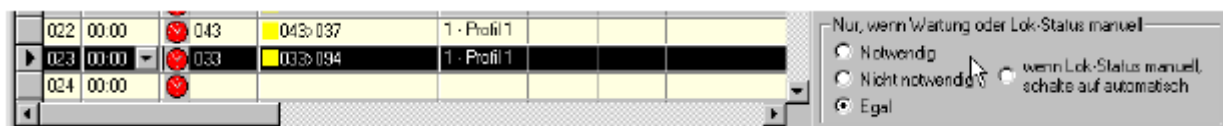
Met de het knopje (vorwärts = voorwaarts), heeft u hier de mogelijkheid, om de treinrit afhankelijk te maken van de richting van de locomotieven. Dit kan in het pendeldienstbedrijf of bij het berijden van de rolbrug noodzakelijk zijn. Maar ook andere redenen kunnen hiervoor in aanmerking komen, die hier echter niet allemaal kunnen worden besproken.



In de regel zult u hier echter de standaardopgave **<Egal>** (*maakt niet uit*), gebruiken.

11.10.7 Alleen, bij onderhoud.

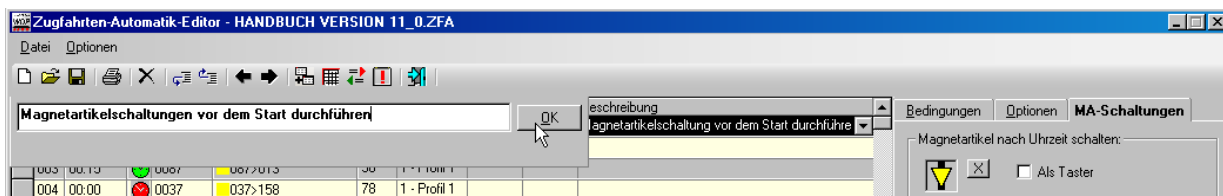
Wanneer u op uw modelbaan- of autobaan rails of straten voor onderhoudswerk (locs oliën, auto's opladen enz.) hebben, dan kunt u nu in de treinritten-automatiek-editor ook deze voorwaarden kunt invullen en de betreffende rijwegen plannen. Standaard is hier ook **<Egal>** (*maakt niet uit*), ingesteld.



De rechter keuzerondjes moet u gebruiken, wanneer u uw locomotieven op bestemde gebieden van uw modelbaan op bepaalde rijwegen of treinritten handmatig wilt sturen en op deze plaats de verdere sturing aan **Win-Digipet** wilt overlaten.

11.10.8 Beschrijvingen.

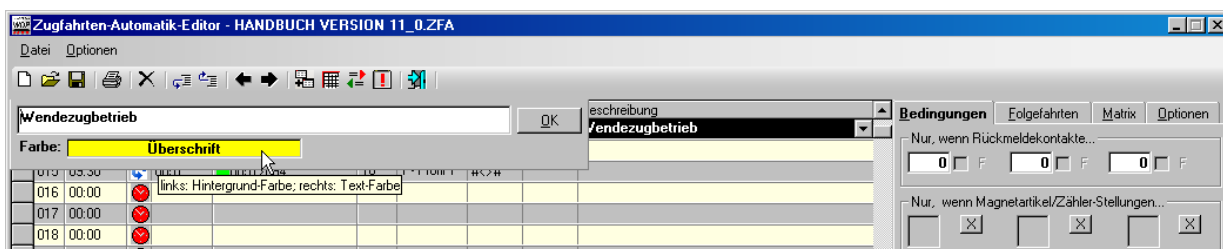
Zodat u deze regels in de treinritten-automatiek-editor sneller kunt herkennen, moet u in de nieuw opgenomen kolom **<Beschreibungen>** (*beschrijvingen*), een tekst invullen, die tot wel 100 tekens lang mag zijn. Na een klik op **“OK”** wordt de ingegeven tekst in de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*) getoond.



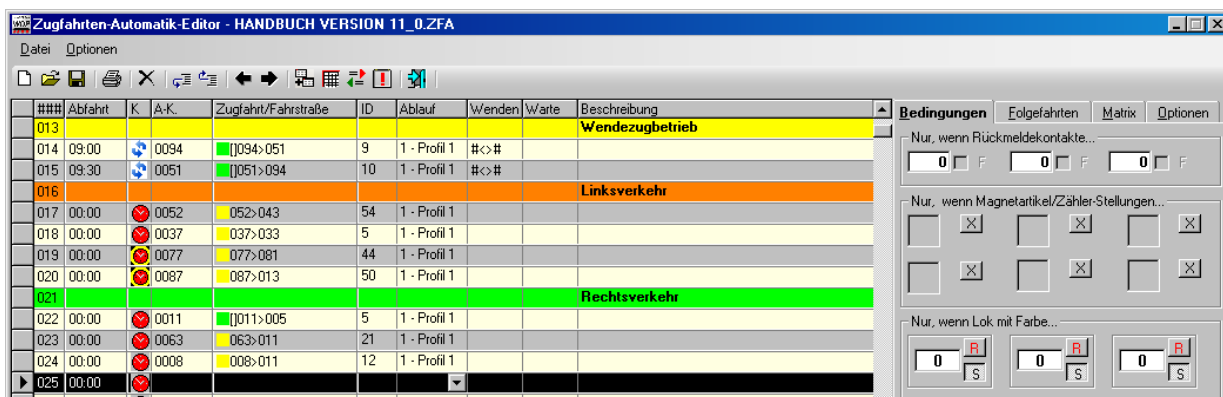
Deze mogelijkheid moet u voor alle regels met bijzonderheden in de treinritten-automatiek-editor gebruiken.

11.10.9 Kopteksten/opmerkingen invoegen.

Voor de documentatie van de aangelegde rijwegen-automatiek kunt u in lege regels in de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*) een tekst invoegen. Na een klik op **“OK”** wordt de ingegeven tekst in de kolom **<Beschreibung>** (*beschrijving*) getoond en direct wordt deze van een **“gele”** kleur voorzien, zodat de tekst gelijk opvalt.



De gekleurde weergave van de koptekst kunt u met de linker-muisknop (achtergrondkleur) of de rechter-muisknop (tekstkleur) zelf nog wijzigen. Na een klik opent zich een Windows kleurenscherm en kunt u de gewenste kleur uitkiezen.



Het zou er dan zoals de afbeelding laat zien, uit moeten zien...

Aanwijzing!!

De regel wordt pas dan gekleurd weergegeven, indien u in de andere kolommen **geen** gegevens heeft ingevoerd.

11.11 Opgaven op het tabblad “Matrix”.

Op het tabblad “Matrix” kunt u de verschillende voorwaarden voor de uitvoering van de Ingevoerde treinrit definiëren. Hierbij moet u er echter op letten, dat er met deze Matrix nu twee matrixen zijn. De...

- Rijwegen-Matrix in de rijwegen-editor conform paragraaf 8.9 en;
- Treinritten-Matrix conform deze paragraaf, waarbij de matrix hier de dominante matrix is.

Bij de opgaven op dit tabblad moet u dan ook altijd denken aan de opgaven op het tabblad “Matrix” in de geregistreerde rijweg.

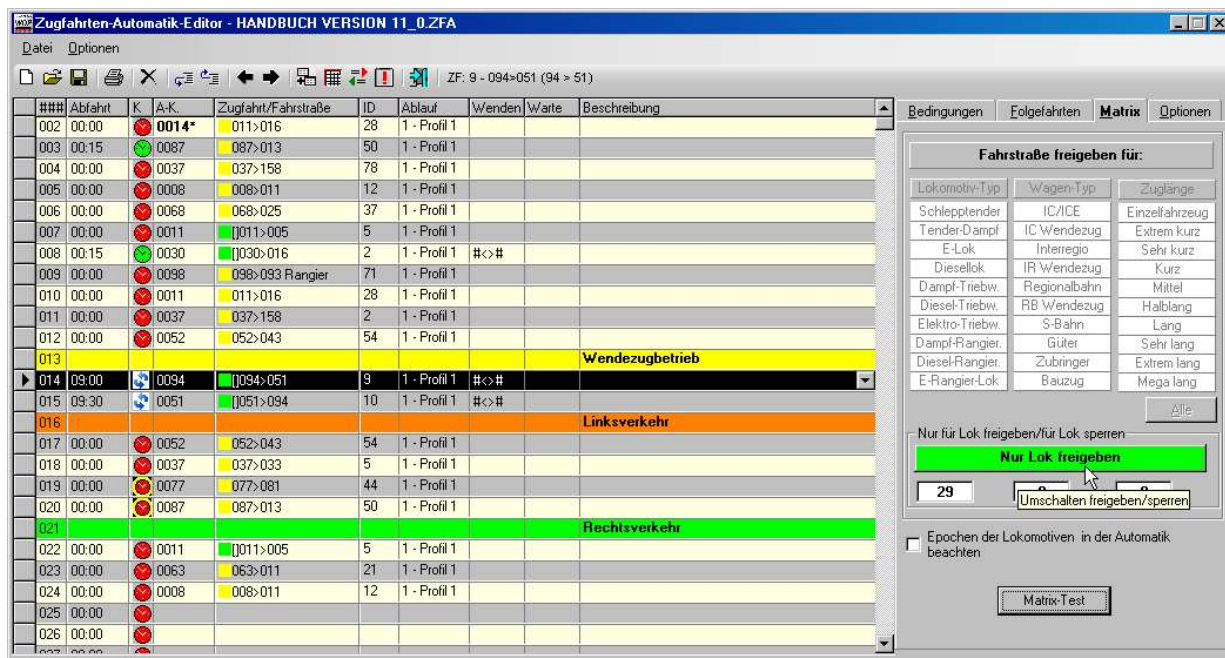
In dit voorbeeld moeten de opgaven op het tabblad in de afbeelding hiernaast, mogen bijvoorbeeld bij de ingevoerde treinrit alle treinen rijden, maar **niet** de goederentreinen en ook **niet** de locomotief met het locnummer 20.

Over de verdere instellingen in de rijwegen-Matrix hoeft u zich geen zorgen te maken, want die zullen bijvoorbeeld verhinderen, dat bij deze gekozen instellingen een E-loc op het traject zou rijden, terwijl die rijweg voor E-locs gesperd is, omdat er geen bovenleiding aanwezig is. Deze rijwegenvoorwaarden moeten in de rijweg zijn ingevoerd.

Alleen in geval van speciale spelsituaties moet u hier opgaven opnemen voor de treinlengte. Belangrijk is hier ook het “rode” symbool, die u voor het **blokkeren** van treinen op **<Indiv.Lok sperren>** (indiv. loc blokkeren) moet instellen, zoals te zien is in de afbeelding hierboven.

Aanwijzing!!

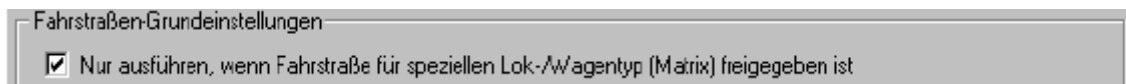
Wilt u slechts één of ten hoogste drie locomotieven sperren, dan moet u op de knop **<Alle>** (*allen*), klikken, waardoor alle velden een “**groene**” kleur krijgen. Dit “**groen**” betekent, dat de aangevinkte locomotief is vrijgegeven voor de treinrit. Wilt u de treinrit alleen voor één of ten hoogste drie locomotieven **vrijgeven**, dan moet het symbool op **<Nur Lok Freigeben>** (*alleen loc vrijgeven*), staan en voert u de nummers van de locomotief/locomotieven in de velden in. Dit kan weer door invullen via het toetsenbord of middels (“drag & drop”) plaatsvinden.



In dit voorbeeld is de ingevoerde treinrit alleen voor loc 29 geldig en geen andere loc zal deze treinrit kunnen uitvoeren. In dit geval is de andere Matrix met de loc- en wagentypen en de treinlengte niet kiesbaar.

Voorwaarden voor een matrixcontrole zijn, dat...

- U in de systeeminstellingen onder “Rijwegen” de algemene schakelaar voor deze controlefunctie heeft gezet, (zie paragraaf 4.7.1);



- U in de systeeminstellingen in paragraaf 4.13 t/m 10 beschrijvingen voor loc- en wagentype heeft ingevoerd;
- U in de locomotievendatabank conform paragraaf 5.3.2 iedere locomotief een loc-/wagentype en de treinlengte heeft toegewezen;
- Bij de uitvoering in het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg een locomotief met zijn adres ingevoerd/aanwezig is.

Zijn de gegevens voor de Matrix-controle ingevoerd, dan kunt u deze gegevens zeer snel testen. Om dit te doen, klikt u rechts onder op **<Matrix-Test>** (*matrix-test*) en direct opent zich uit paragraaf 8.9.1 de bekende tabel en toont alle locomotieven, die deze rijweg of treinrit mogen berijden. Met een dubbelklik in deze tabel, kunt u ook aanwijzingen van de op deze rijweg of treinrit van geblokkeerde locomotieven omschakelen.




Pas op!

Bij deze Matrix-test, **<Ober-Matrix>** (*dominante matrix*) worden alleen de ingevoerde Matrix-gegevens getoond, echter niet de Matrix-gegevens in de rijwegen-editor.

11.12 Gegevens op het tabblad “Opties”.

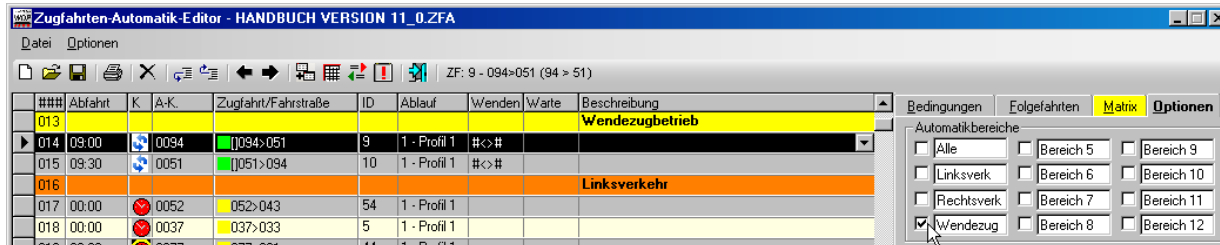
Op dit tabblad kunt u verschillende registraties uitvoeren, die het bedrijf op de modelspoorbaan behoorlijk verschillend kunnen beïnvloeden. Dit betreft in het bijzonder de kleur van de locnummers in het treinnummerveld/treinnummerveld. Hier nog éénmaal ter herinnering, welke uitwerking de kleur van het locnummer op de afloopsturing met **Win-Digipet** heeft.

Is de lockkleur in het treinnummerveld ...

- **Zwart**, dan kan de trein in de dienstregeling en de treinritten-automatiek rijden;
- **Rood**, dan wordt de trein in de treinritten-automatiek bij geregistreeerde regels met het “rode” symbool  voor **<Nach Ankumft>** (*na aankomst*) niet meer verder rijden;
- **Blauw**, dan wordt de trein in het dienstrooster en in de treinritten-automatiek bij geregistreeerde regels met een < Abfahrtzeit> (vertrektijd) en het “groene” symbool  of het pijlsymbool  niet meer verder rijden;
- **Groen**, dan bevindt de trein zich in een treinrit.

11.12.1 Automatiekbereik vastleggen.

In **Win-Digipet** kunt u tot 12 automatiekbereiken definiëren.




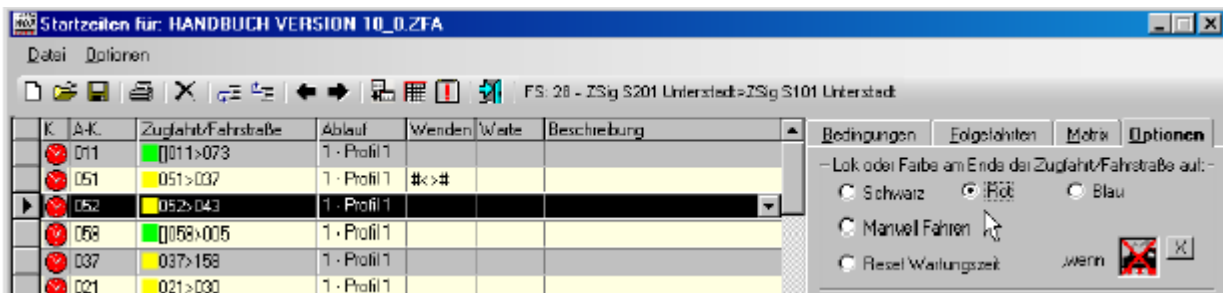
De betekenis in de velden kunt u eventueel wijzigen, zodat u direct weet, welk automatiekbereik voor wat of iets verantwoordelijk is. Deze automatiekbereiken kunt u later bij de start van de treinritten-automatiek-bedrijf in- of uitschakelen.

Aanwijzing!!

Wanneer u het beeld precies bekijkt, dan zult u vaststellen, dat het tabblad Matrix “geel” gekleurd wordt weergegeven, terwijl daar nog andere registraties gewenst uitgevoerd zijn. Zo ziet u heel snel, waar nog iets ingevoerd is en kunt u doelbewust het tabblad aanklikken.

11.12.2 Loc of kleur van het locnummer aan het einde van een treinrit/weg.

Hier heeft u de mogelijkheid, de lockkleur aan het einde van de treinrit/rijweg op “ZWART”, “ROOD” of “BLAUW” te zetten, als de ingevoerde schakelaar de gedefinieerde stand vertoont. Dit is in het bijzonder nuttig bij de mogelijkheid van invloed hebben in het verloop van de treinrit-automatiek. Het hiervoor bestemde magneetartikel sleept u met (“drag & drop”) uit het spoorplan in het daarvoor bestemde veld en dan stelt u de schakelaarstand in. Met het symbool  kunt u het ingevoerde symbool ook weer verwijderen.



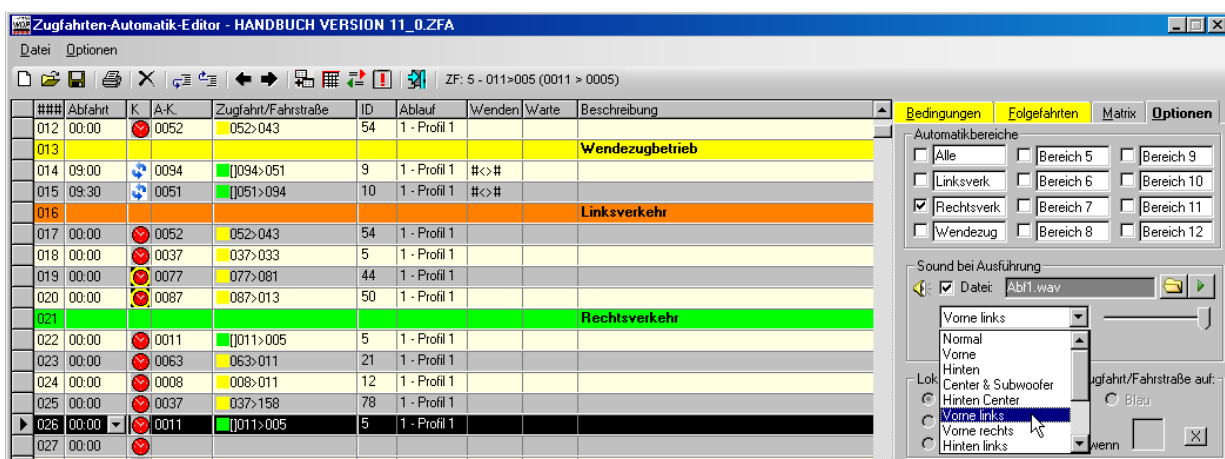
Als u deze functie voor de “Thuisspoor“-functie wilt gebruiken, dan moet u altijd in de matrix (zie paragraaf 11.12.5) alleen dit **ene** locnummer vrijgeven.


Wanneer u het keuzerondje op **<Manuell Fahren>** (*handmatig rijden*) zet, dan zal de locomotief niet meer automatisch verder rijden. De rijweg of treinrit worden evenwel verder geschakeld maar de locomotief moet u handmatig via de Loc-Control, Joystick, of rijregelaar van de digitale centrale sturen.

Zet het keuzerondje op **<Reset Wartungszeit>** (*reset onderhouds-tijd*), dan wordt de onderhoudstijd van de rijtuigen automatisch aan het eind van de rijweg/treinrit terug gezet. Dit is bijvoorbeeld bij het gebruik van auto's aan het laadstation om de accu's af te laden heel erg nuttig.

11.12.3 Geluid afspelen in een ingevoerde rijweg/treinrit.

In een ingevoerde regel van de treinritten-automatiek-editor, kunt u een voor u zinvol geluidsbestand en/of een in de locomotievendatabank ingevoerd locgeluid afspelen. Om dit te doen, plaatst u het betreffende vinkje voor de betreffende velden.

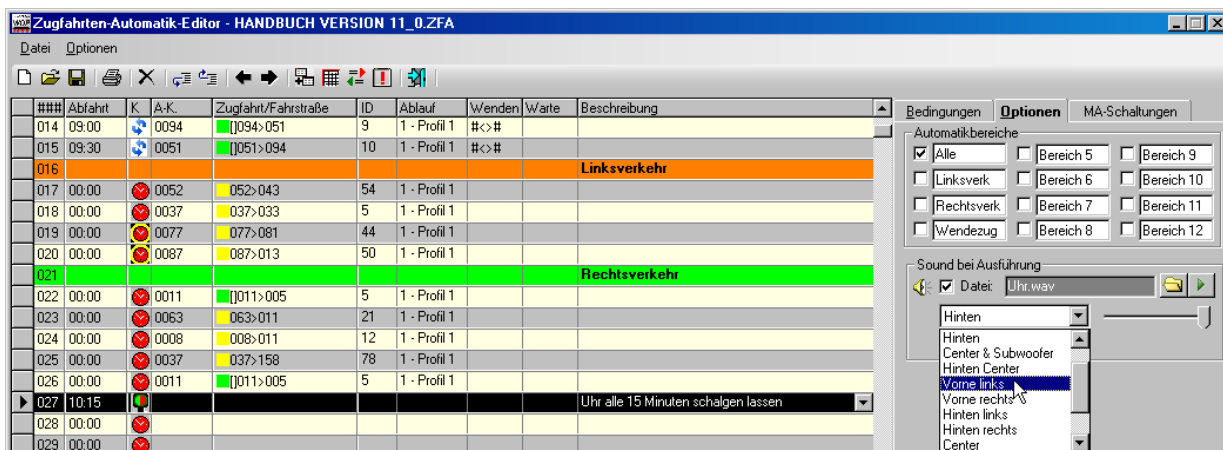


Wanneer u het vinkje zet bij **<Datei>** (*data*) en op  klikt, dan opent zich een venster en er worden alle Wav- en MP3 bestanden getoond, die zich in de submap \SOUND van WDIGIPET en de daar aanwezige andere submappen bevinden.

Onder het geluidskeuzeveld bevindt zich een ander lijstveld, in welke u kunt kiezen, via welke luidsprekers van uw geluidssysteem (**2.1, 5.1 of 7.1**) het geluid afgespeeld moet worden. De andere functies geven de al in paragraaf 10.3.3 beschreven zaken weer en hoeven daarom niet herhaald te worden. Via de kleine “**groene**” pijl kunt u het gewenste geluidsbestand alvast beluisteren.

11.12.4 Geluid afspelen na een voor-ingestelde tijd.

In de treinritten-automatiek-editor kunnen geluiden ingevoerd worden, die onafhankelijk van treinbewegingen na een ingestelde tijd uitgevoerd kunnen worden. Om dit te kunnen doen, gaat u op dezelfde manier te werk zoals bij de magneetartikelen volgens paragraaf 11.5.6 en voert op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) een geluid, zoals in paragraaf 11.12.3 is beschreven, in.



U moet er wel op letten, dat er misschien in regel 027 ook herhalingen zijn ingevoerd, maar niet het teken voor herhalingen zoals in regel 014 en 015 te zien zijn.

11.12.5 De “thuispoorfunctie” in de treinritten-automatiek

Wat moet je verstaan onder de zogenaamde **<Heimatgleis-Function>** (*thuispoor-functie*) en hoe kun ik dit realiseren? Met deze functie zouden de treinen moeten in het automatische bedrijf na het omzetten van een daarvoor bedoelde schakelaar niet meer verder mogen rijden.

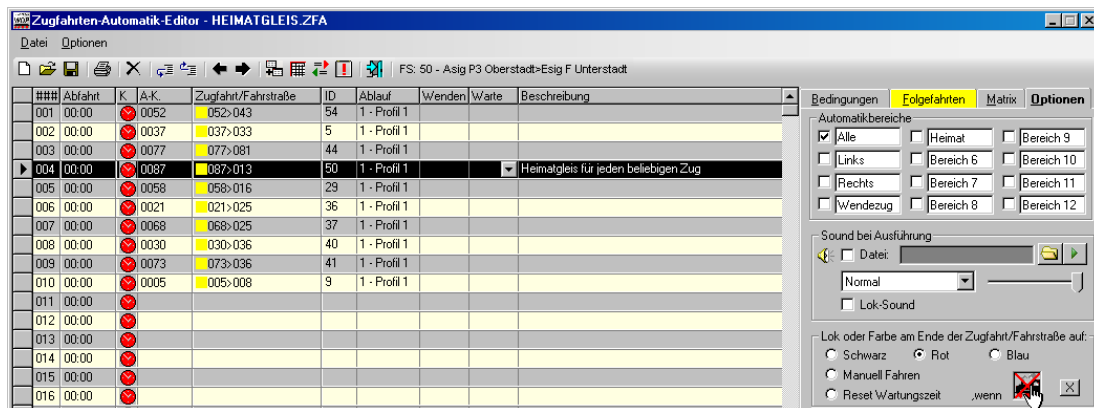
Deze “thuispoor-functie” kunt u voor ...

- Iedere trein in de treinritten-automatiek;
- Een bepaalde trein in de treinritten-automatiek;
- Een bepaalde trein in de rijweg

... definiëren.

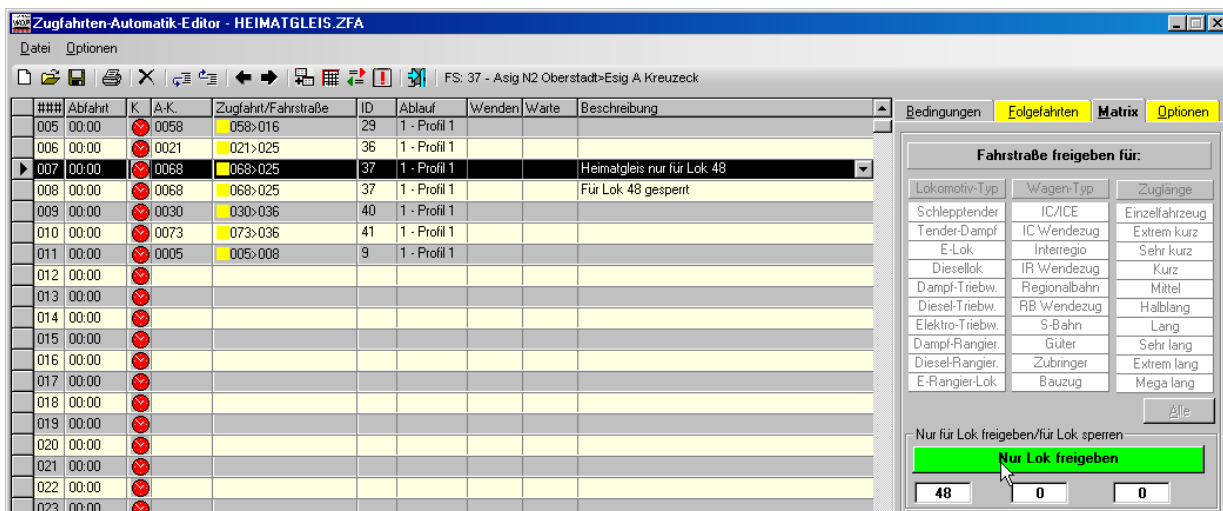
Welke variant u ook wilt gebruiken, hangt van uw wensen af. Daarom éénmaal die mogelijke voorbeelden op de volgende pagina.

Voorbeeld 1:



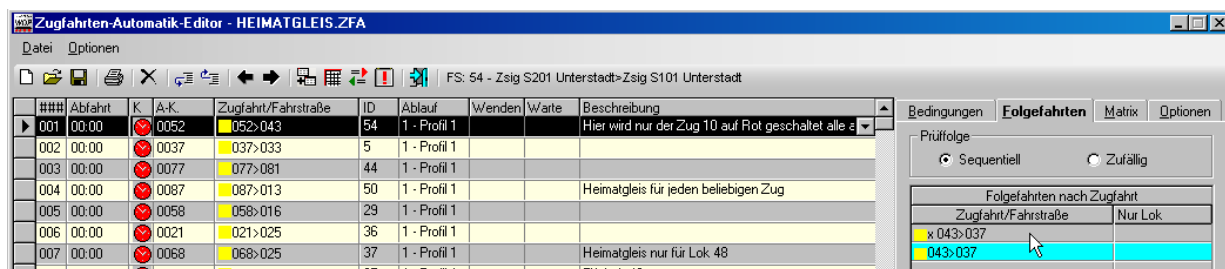
In dit voorbeeld wordt iedere trein naar believen aan het eind van een ingevoerde vervolgrijt (daarom is het tabblad **“geel”** weergegeven) gestopt en zal niet meer verder rijden, wanneer die met de muis geselecteerde schakelaar in het spoorplan op **“rood”** is geschakeld, terwijl ook het treinnummer op het einde op **“rood”** is gezet.

Voorbeeld 2:



In dit voorbeeld wordt alleen trein 48 aan het einde van de ingevoerde vervolgrijt (daarom is het tabblad **“geel”** weergegeven) stoppen en niet meer verderrijden, wanneer in de afbeelding hiervoor met de muis de geselecteerde schakelaar (daarom is het tabblad **<Optionen>** (opties) **“geel”** gekleurd weergegeven) in het spoorplan op **“rood”** geschakeld, terwijl ook het treinnummer 48 op het einde op **“rood”** werd gezet. Door de registraties op het tabblad Matrix is de rijweg echter alleen voor de loc met nummer 48 vrijgegeven en andere locomotieven kunnen niet rijden. Opdat ook andere locomotieven deze rijweg kunnen berijden, moet u een nieuwe regel in de treinritten-automatiek-editor invoeren, zoals in de afbeelding te zien is. In deze regel moet de schakelaar voor de “thuispoor-functie” op het tabblad **<Optionen>** (opties) niet ingevuld zijn.

Voorbeeld 3:



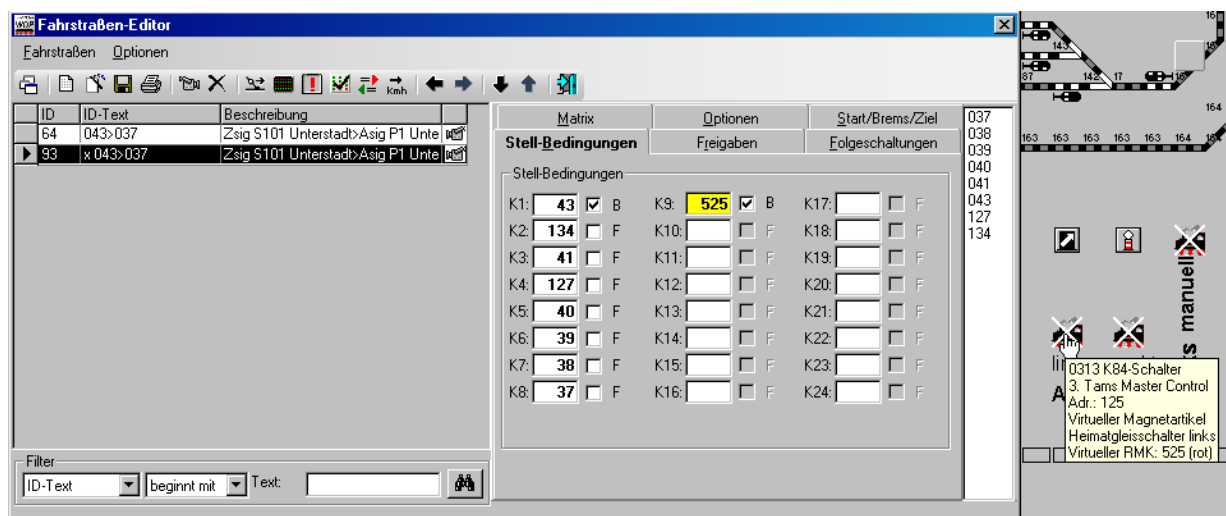
In dit laatste voorbeeld wordt de “thuisspoor-functie” alleen maar via de registratie in de rijwegen opgeroepen. In de treinritten-automatiek-editor wordt alleen op het tabblad **<Folgefaharten>** (vervolgtritten) in de eerste regel de zogenaamde **<x-Fahrstraße>** (x-rijweg) ingevoerd, zodat u altijd eerst gevraagd wordt. Op de andere tabbladen hoeft u voor deze “thuisspoor-functie” niets in te vullen.

Maar hoe ziet zo’n rijweg er in de rijwegen-editor uit?

Als eerste kopieert u de al aangelegde en met de muis geselecteerde rijweg met de menuopdracht **<Komplett in neuen Datensatz kopieren>** (in een nieuw bestand kopiëren).

De uitvoeringen m.b.t. dit onderwerp vindt u in paragraaf 8.4.2. Na de aanleg van de nieuwe rijweg voor de “thuisspoor-functie” herbenoemt u de rijweg, zodat u deze direct kunt herkennen.

Dit kan er bijvoorbeeld zoals in de volgende afbeelding uitzien, wanneer u de oorspronkelijke ID-tekst in de rijweg het teken “x” voorop stelt.



In het spoorplan zelf moet u de virtuele schakelaar voor de “thuisspoor-functie” nog het virtuele terugmeldcontact **525** toewijzen. U ziet het hier op de van een “gele” kleur voorziene (“Tooltip”), wanneer u met de muis over de schakelaar “zweeft”. Hoe u dit tot stand kunt brengen, leest u in paragraaf 7.2.15. Op het tabblad **<Stellbedingungen>** (schakelvoorwaarden) voert u het virtuele terugmeldcontactnummer **525** met **<Besetzt>** (bezet) toe. Omdat hij niet tot de eigenlijke rijweg behoort, wordt hij “geel”gekleurd weergegeven en toont altijd de uitzondering.

Op het tabblad “Matrix” geeft u dan de rijweg maar voor één loc vrij (zie paragraaf 8.9 **<Zielblockade>** (eindpuntblokkade) en in de automatiek zal ook deze loc niet meer verder rijden, wanneer de voor de “thuisspoor-functie” gedefinieerde schakelaar is omgezet.

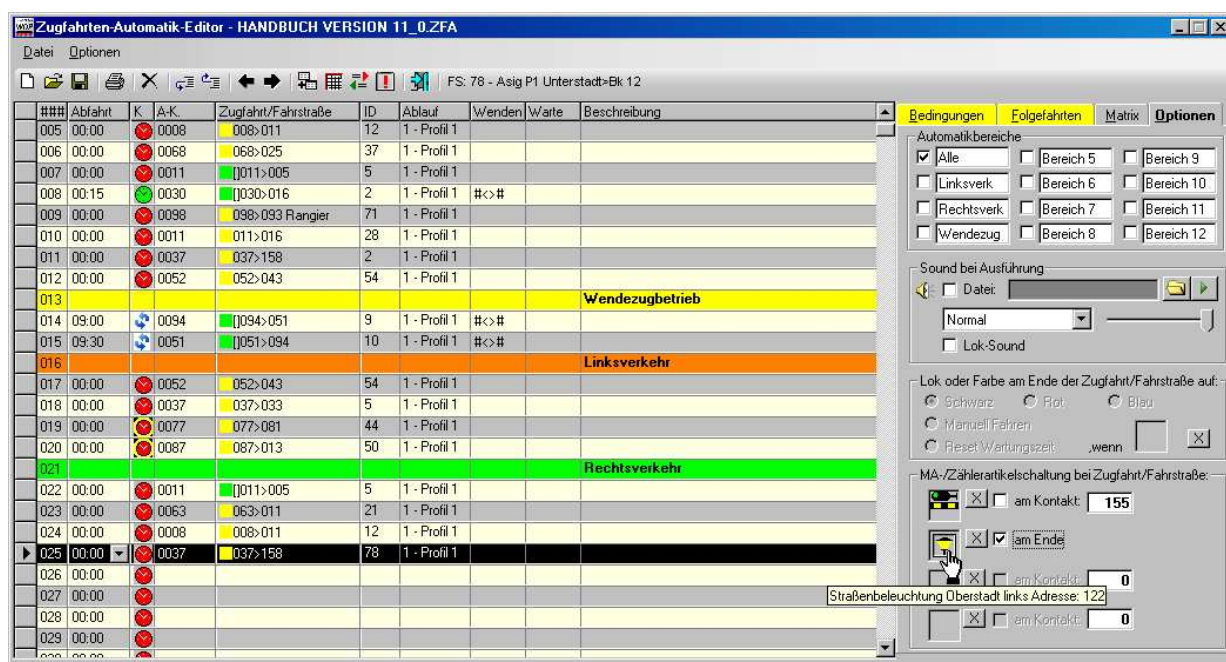
11.12.6 Magneetartikelenschakeling bij een treinrit/rijweg.

Gedurende een treinrit kunt u nu ook nog t/m 4 magneetartikelen schakelen, zonder deze in de aanwezige rijweg of een geregistreerd profiel achteraf in te moeten voeren. Het grote voordeel is echter, dat deze registratie uitsluitend voor deze ingevoerde treinrit geldt en niet voor iedere rit over de ingestelde rijweg of treinrit.

Het gewenste magneetartikel sleept u van het spoorplan met ("drag & drop") in het veld en schakelt de betreffende schakelaarstand in door te klikken op de muisknop. In aanvulling hierop kunt u nog vastleggen, of dit aan het begin of aan het einde van de rijweg moet gebeuren.

Moet het magneetartikel aan het begin van de treinrit geschakeld worden, dan zet u geen vinkje en de tekst naast het veld luidt dan ook **<Am Kontakt>** (op het contact), terwijl de tekst na het zetten van het vinkje **<Am Ende>** (aan het einde), luidt. Met deze functie kunt u weer een afhankelijkheid in de afloop van de treinritten-automatisering tot stand brengen.

Zoals te zien is in de afbeelding hierboven, wordt op het contact **155** een sein op rijden gezet en een volgende trein kan starten, als de schakelvoorwaarden voor de volgende trein in overeenstemming daarmee werden ingevoerd. Met de tweede opgave in het invoerveld wordt aan het einde van de rijweg een verlichting ergens ingeschakeld.



In de afbeelding ziet u ook direct, dat op de beide andere tabbladen iets werd ingevoerd.

11.12.7 Teller bij treinrit/rijweg wijzigen.

Het nieuwe tellersymbool, die u in het spoorplan ingetekend heeft, kunt u niet alleen handmatig maar ook automatisch door een rijweg of treinrit in waarde laten veranderen. Om dit te doen sleept u het betreffende tellersymbool met ingedrukte linker-muisknop per ("drag & drop") in het veld en schakel de betreffende waardestelling met een muisklik in. De waarde (+1, -1 og 00) wordt door betreffende vele klikken met de linker-muisknop ingesteld.

Rechtsverkehr									
022	00:00	0011	0011>005	5	1 - Profil 1				
023	00:00	0063	063>011	21	1 - Profil 1				
024	00:00	0008	008>011	12	1 - Profil 1				
025	00:00	0037	037>158	78	1 - Profil 1				
026	00:00	0011	0011>005	5	1 - Profil 1				
027	10:15								Uhr alle 15 Minuten schalgen lassen
028	00:00								
029	00:00								
030	00:00								

MA-/Zählerartikelschaltung bei Zugfahrt/Fahrstraße:

-1 ☐ am Kontakt: 24

+1 ☒ am Ende

07 ☐ am Kontakt: 0

☐ am Kontakt: 0

Zähler = 7

Wanneer u met de linker-muisknop de waarde "00" ingesteld heeft, dan kunt u na een klik met de rechter-muisknop in het kleine venster <Zielwert setzen> (eindpuntwaarde zetten) het gewenste getal tot "999" via uw toetsenbord of met de kleine pijltoetsjes instellen.

Aanwijzing!!

Het venster <Zielwert setzen> (eindpuntwaarde zetten) is alleen dan met de rechter-muisknop te bereiken, wanneer in het tellerveld een waarde van "00" t/m "999" te zien is, echter **niet** bij de tellerwaarde -1 of +1. Na deze instelling moet u vastleggen, waardoor de tellerwaarde verandert moet worden. De eerste mogelijkheid is het oproepen door een door u te kiezen terugmeldcontact van de **ingevoerde rijweg** en de tweede mogelijkheid volgt aan het einde van de **ingevoerde rijweg** of treinrit. Het tellersymbool wordt ook in een treinrit pas dan in waarde verandert, wanneer de in de treinrit conform paragraaf 9.2 ingevoerde rijweg dit ingevoerde contact behelst, die bij de rijweg gesteld werd en wanneer over het terugmeldcontact gereden wordt.

11.12.8 Regels invoegen, verwijderen en kopiëren.

Voor het invoegen van een nieuwe regel of voor het verwijderen van een bestaande regel, klikt u in de betreffende regel van de lijst. De regel wordt zwart gemarkeerd en nu klikt u met de rechter-muisknop en verschijnt het afgebeelde snel-menu met drie opdrachten. Met een klik op de linker-muisknop op een van de bovenste beide opdrachten wordt overeenkomstig een nieuwe regel ingevoegd of de gemarkeerde regel verwijderd.

Maar u kunt ook een bestaande regel kopiëren. Hierbij moet u echter op een paar dingen letten, die in de onderstaande afbeelding te zien zijn en daarna worden beschreven.

Wanneer u meerdere regels wilt selecteren, dan klikt u met de linker-muisknop de **eerste regel** aan en dan bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop de **laatste regel** van de lijst aan en wordt het gehele gebied geselecteerd. Als er meerdere regels geselecteerd zijn, dan wordt het rechter venster met de andere tabbladen "onzichtbaar".

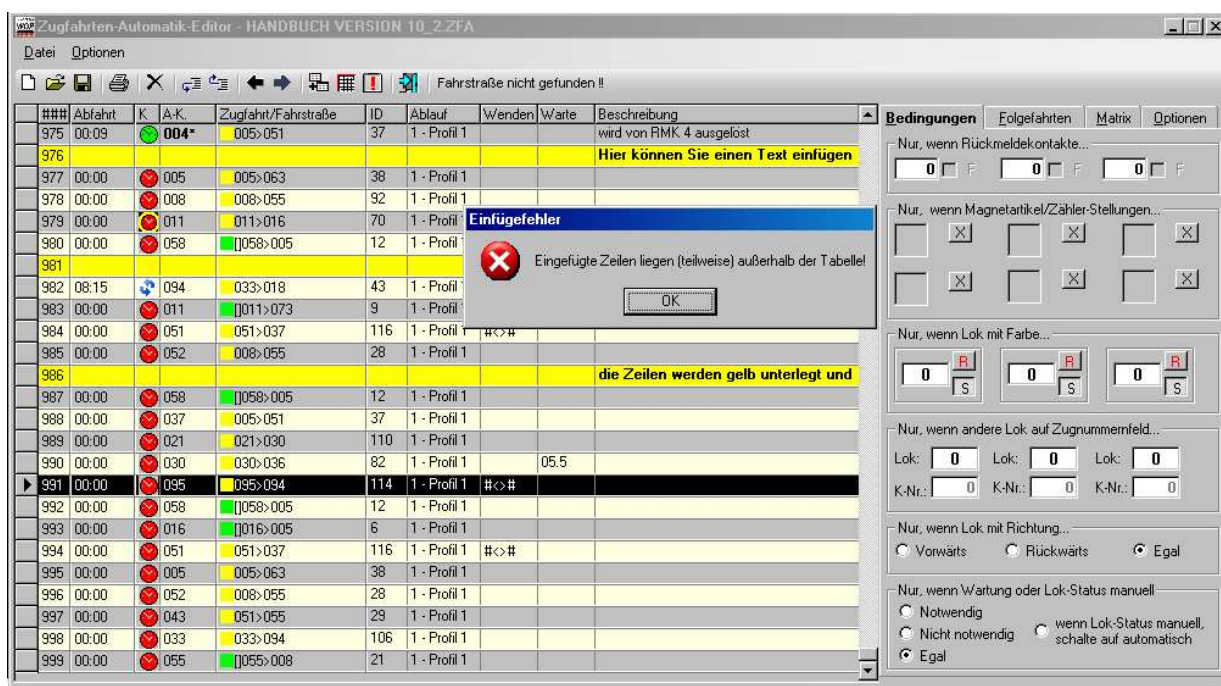
Met de laatste opdrachten **<Inhalt kopieren>** (*inhoud kopiëren*) of **<Inhalt einfügen>** (*inhoud invoegen*) kunt u de “Matrix” of het automatiekgebied, die u in een regel heeft ingevoegd, na een selectie van de regel en de overeenkomstige opdracht in het tijdelijk geheugen van de PC bewaren en in één of meerdere geselecteerde regels weer invoegen.

De bovenin de afbeelding geselecteerde regel, moet naar de door de pijl aangegeven plaats worden gekopieerd, zonder dat de bestaande regel wordt overschreven. Hiervoor klikt u allereerst in de door de pijl aangegeven regel en voegt u een nieuwe regel met de eerder hierboven beschreven menuopdracht of met de toetsencombinatie “Alt” + V” in.

Nu klikt u in de te kopiëren regel, deze wordt “zwart” gemarkeerd. Klik met de rechter-muisknop en kopieer over de menuopdracht **<Zeile kopieren>** (*regel kopiëren*) de inhoud van de regel in het tussengeheugen “klembord” van Windows. Dan wijst u met de muis op de lege, tevoren ingevoegde regel en klikt u eenmaal. De inhoud van de te kopiëren regel moet nu in de tevoren lege regel staan en de regel moet gemarkeerd zijn.

11.12.9 Waarschuwingen bij het invoegen van regels.


Delen van moeizaam aangelegde regels in de treinritten-automatiek-editor kunt u, zoals in de paragraaf hiervoor beschreven werd, selecteren, uitknippen of kopiëren en dan op een andere plaats weer invoegen. Bij het invoegen van regels, bijvoorbeeld door het kopiëren en invoegen, krijgt u een waarschuwing en de handeling wordt afgebroken, wanneer het maximaal toelaatbare aantal van 999 regels overschreden is. Daardoor gaan er ook geen gegevens verloren.



In de afbeelding zijn al 999 regels ingevoerd en daarom kunnen eventueel gekopieerde regels of ook nieuwe lege regels niet meer worden ingevoegd. Hetzelfde geldt ook bij de rijwegen op het tabblad **<Folgefahrriten>** (*vervolgritten*), wanneer bijvoorbeeld door een opdracht **<Zeile einfügen>** (*regels invoegen*) de 20^e regel “eruit gekegeld” werd.


11.13 Bestand voor de automatisering van treinritten opslaan.

Na het invullen van alle gegevens moet u het bestand opslaan, zodat het werk niet voor niets was.

Klik op  in de knoppenbalk van de treinritten-automatiek-editor. Had u nog geen bestandsnaam (zie paragraaf 11.3) toegekend, dan is dit de laatste gelegenheid.

11.14 Bestand voor de automatisering van treinritten openen.

Bij de start van de treinritten-automatiek-editor wordt altijd het **laatst bewerkte** treinritten-automatiseringsbestand automatisch getoond. Wilt u een ander treinritten-automatiseringsbestand

(ZFA-bestand) openen, dan bereikt u dit met een klik op  in de knoppenbalk van de editor. Het **<Öffnen>** (*openen*)-venster wordt getoond en daarin kunt u het gewenste treinritten-automatiseringsbestand uitkiezen.


Na selectie van de bestandsnaam een klik op **“OK”**, verschijnt het gekozen ZFA-bestand (TRI) in het venster van de treinritten-automatiek-editor. De laatste vier bewerkte/opgeslagen treinritten-automatiseringsbestanden worden bovendien in het menu **<Datei>** (*bestand*), met hun namen getoond. U kunt deze van daaruit direct op het beeldscherm brengen, zonder over het **<Öffnen>** (*openen*)-venster te gaan.

In dit **<Öffnen>** (*openen*)-venster, kunt u na de selectie van een bestand, deze met een klik op **<Löschen>** (*wissen*) na een veiligheidsvraag van de harde schijf wissen. Dit kan ook het ervoor geladen ZFA-bestand zijn, die u nog op uw beeldscherm heeft. Daarom moet u voorzichtig omgaan met deze wis-functie.



11.15 Bestand voor de automatisering van treinritten hernoemen.

Een in de treinritten-automatiek-editor geopend ZFA-bestand kunt u met/zonder wijzigingen hernoemen. Klik op de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Speichern unter...>** (*opslaan als...*) en geef een nieuwe bestandsnaam (zie hiervoor ook paragraaf 11.3).

11.16 Treinritten-automatiseringsbestand verwijderen.

Via een klik op  in de knoppenbalk kunt u een **geladen** en **weergegeven** treinritten-automatiseringsbestand van uw harde schijf verwijderen. Vooraf volgt nog een veiligheidsvraag en vervolgens wordt een lege lijst in de treinritten-automatiek-editor getoond.

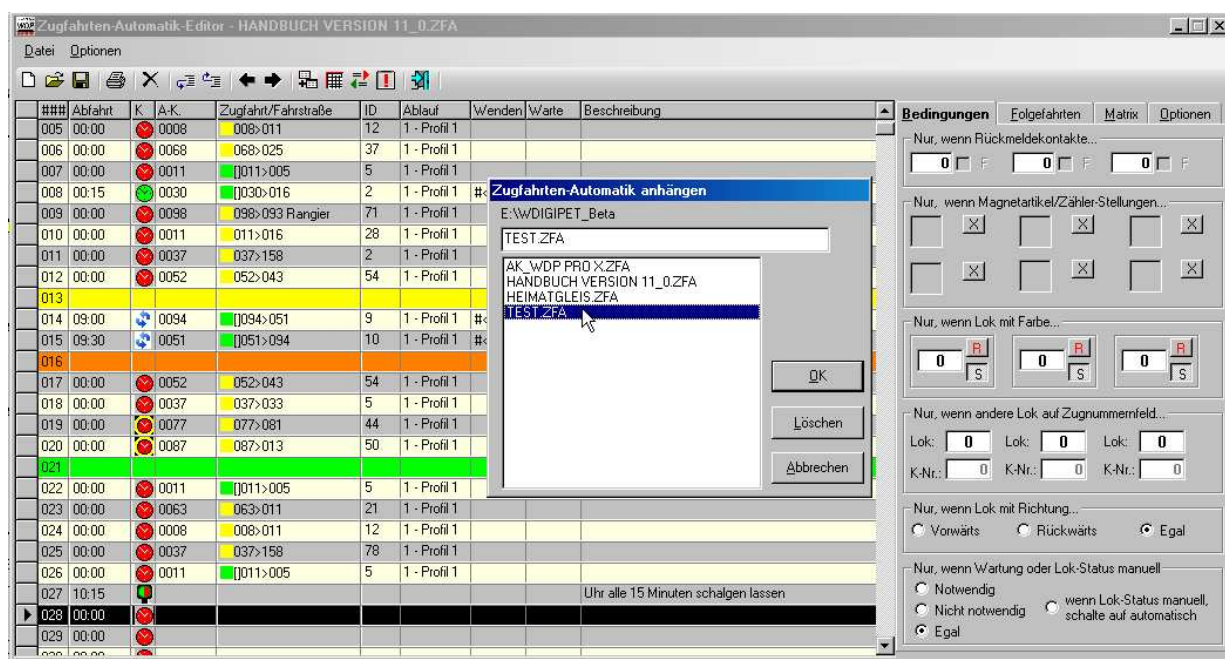
11.17 Nieuw bestand voor de automatisering van treinritten aanleggen.

Wanneer u de treinritten-automatiek-editor via een klik op  in de knoppenbalk oproept, wordt altijd het laatst geopende ZFA-bestand geladen. Bij de eerste start van de treinritten-automatiek-editor was dit conform paragraaf 13.3 het lege bestand met de naam **??*.ZFA**. Deze had u bijvoorbeeld onder de nieuwe naam **“MIJN EERSTE AUTOMATIEK.ZFA”** meteen opgeslagen en zo wordt ook dit bestand nu weer geladen. Maar u wilt nu een geheel nieuw bestand aanleggen en dus klikt u in de treinritten-automatiek-editor op  in de knoppenbalk. Had u tevoren nog wijzigingen in het bestand aangebracht, dan volgt nog een veiligheidsvraag, die u met **“Ja”** of **“Nee”** moet beantwoorden.


Na de vraag wordt in de treinritten-automatiseringseditor een leeg ZFA-bestand getoond. In de titelregel staat nu ook **<Zug-fahrten-Automatik-Editor - ??*.ZFA>** (*Treinritten-automatiseringseditor - ??*.ZFA*) en deze bestandsnaam moet u **onmiddellijk** veranderen, voordat u met welke opgaven dan ook begint. Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk van de treinritten-automatiek-editor en kent een zinvolle naam toe.

11.18 Treinritten automatiekbestand koppelen.

Wanneer u ZFA-bestanden aangemaakt heeft, dan kunt u deze nu met de klik op  in de andere symboollijst koppelen. Er opent zich nu een ander venster **<Zugfahrten-Automatik anhängen>** (*treinritten automatiek koppelen*), kies nu het gewenste bestand en klik om te koppelen op het symbool **“OK”**. Het nieuwe bestand wordt aan het eind van het bestand ingevoegd en staat u direct tot uw beschikking. Het nieuwe bestand moet u van een nieuwe naam voorzien en opslaan.



11.19 Treinritten automatiseringsbestand afdrukken

U kunt telkens de **getoonde** treinritten-automatisering laten afdrukken. Klik op  in de knoppenbalk van de treinritten-automatiek-editor, waarna het venster **<Druck Zugfahrten-Automatik ...>** (*print treinritten automatisering ...*), verschijnt. Hier kunt u door het aanvinken van de schakelaars het tonen/afdrukken van de **<Bedingungen>** (*voorwaarden*), “Matrix“, **<Optionen>** (*opties*) en **<Folgefahrten und bedingungen>** (*vervolgritten en voorwaarden*), kiezen.

Aanwijzing!!

Voor het afdrukken moet u het ZFA-bestand opgeslagen hebben, zodat met alle opgaven ook rekening bij het afdrukken wordt gehouden.

11.20 De lijst in de treinritten-automatiek-editor sorteren.

De lijstopgaven in de treinritten-automatiek-editor kunt u met de beide knoppen in de knoppenbalk van de editor verschuiven. Selecteer de regel, die naar boven wilt verschuiven en klik op de knop die is voorzien van een ("tool-tip"). Door overeenkomstig herhaald te klikken, wordt de regel naar de gewenste plaats verschoven. Bij het verschuiven naar beneden handelt u op dezelfde wijze.

Wanneer u meerdere regels wilt verschuiven, dan klikt u met de linker-muisknop de **eerste** regel aan (hier 02) en dan bij ingedrukte [Shift]-toets met de linker-muisknop de **laatste** regel van de lijst aan (hier 06) en wordt het gehele gebied geselecteerd. Als er meerdere regels geselecteerd zijn, dan wordt het rechter venster met de andere tabbladen "onzichtbaar". Het op deze manier geselecteerde gebied, kunt u via de beide hierboven getoonde knoppen verschuiven.




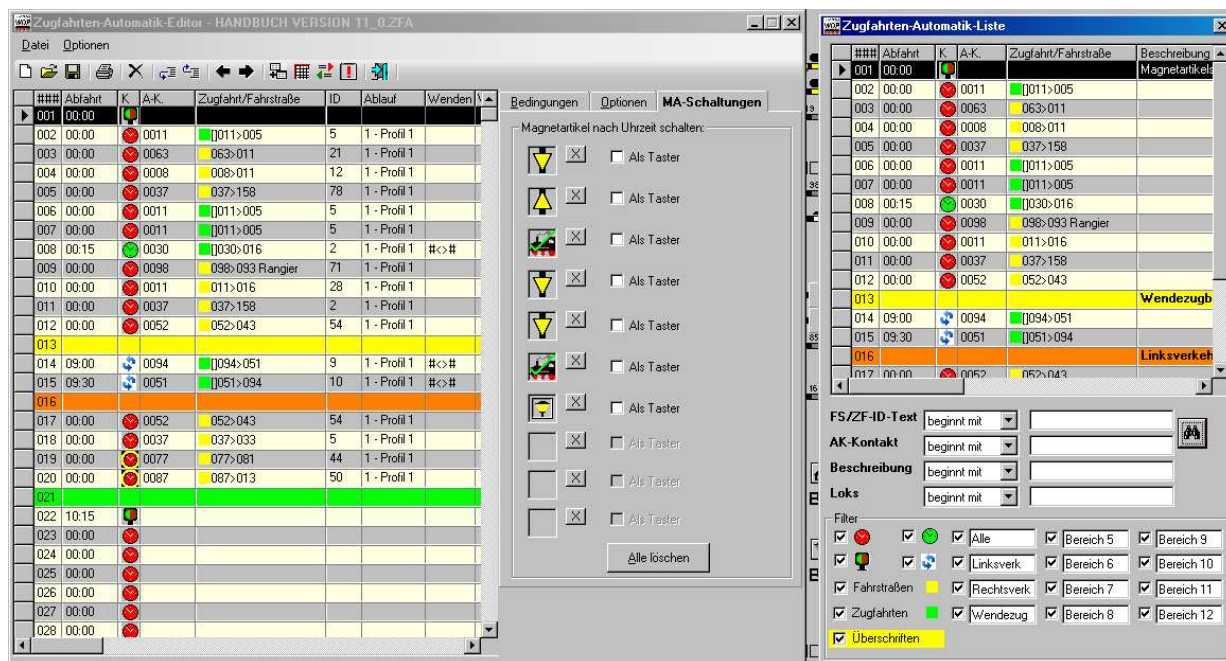
Aanwijzing!

Wanneer u geselecteerde regels naar boven of naar onder verschuift en daarbij het vensterbereik van de editor verlaat, dan zijn de geselecteerde regels niet meer te zien. Met de rechter scrollijst moet u dan het aanzicht zo verschuiven, dat de regels weer zichtbaar worden.

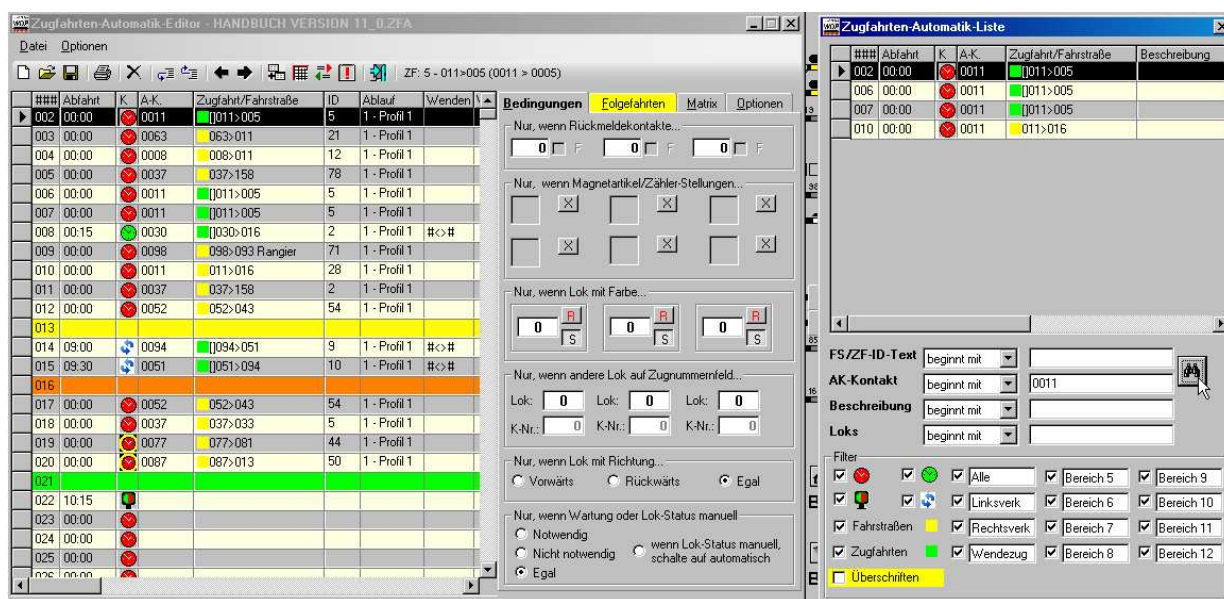
Heeft u meerdere regels geselecteerd en wilt u deze van onder naar boven verschuiven, dan wordt het verschuiven niet uitgevoerd, wanneer het begin of aan het einde van de 999 regels van de treinritten-automatiek-editor bereikt is. Verschuift u echter maar **één** regel naar boven/onder, dan wordt de te verschuiven regel altijd geheel **boven** getoond (uitzondering: op het laatste vensteraanzicht tot 999, dit is toch eigenlijk ook logisch)

11.20.1 De treinritten automatieklijst.

Ter verbetering van de filterfuncties de treinritten-automatieklijst geschapen. Deze ziet u pas wanneer u klikt op  in de symboollijst van de treinritten-automatiek-editor. In deze lijst zijn alle ingevoerde regels te zien, die in de onderste filterkeuze aangevinkt zijn.



Voor het snelle werken met deze treinritten-automatieklijst moet u de beide vensters naast elkaar, zoals in bovenstaande afbeelding, en niet overlappend ordenen. Met deze filterkeuze, kunt u zeer precies het gewenste bestand selecteren. Plaats om dit te kunnen doen, een vinkje in het betreffende filter “aan” of “uit” en direct worden alleen nog maar het gewenste bestand in de rechter lijst getoond.



In de treinritten-automatiek-editor wordt hier altijd de in de treinritten automatieklijst gemarkeerde regel eveneens getoond, is naar boven geschoven en wordt eveneens gemarkeerd (uitgekozen). Met uitgebreide zoekfuncties in de velden boven het filter, kunt u nog preciezer gewenste registraties in de treinritten-automatiek-editor selecteren. Zoekt u bijvoorbeeld naar registraties met het vraagcontact **005**, zoals in afbeelding, dan vult u in het veld het gezochte contactnummer in en


klik aansluitend op

11.20.2 De treinritten-automatiek-editor met behulp van de ZFA lijst editeren.

Wanneer u een in de treinritten automatieklijst gemarkeerde regels wilt bewerken/editeren, dan klikt u eenvoudig in de treinritten-automatiek-editor. Omdat de markeringen in beide vensters overeenkomen, kunt u ook direct op een gewenst tabblad klikken en de ingevoerde bestanden bekijken en eventueel wijzigen. Na de eventuele wijzigingen, kunt u altijd weer tussen de beide vensters heen- en weer schakelen.

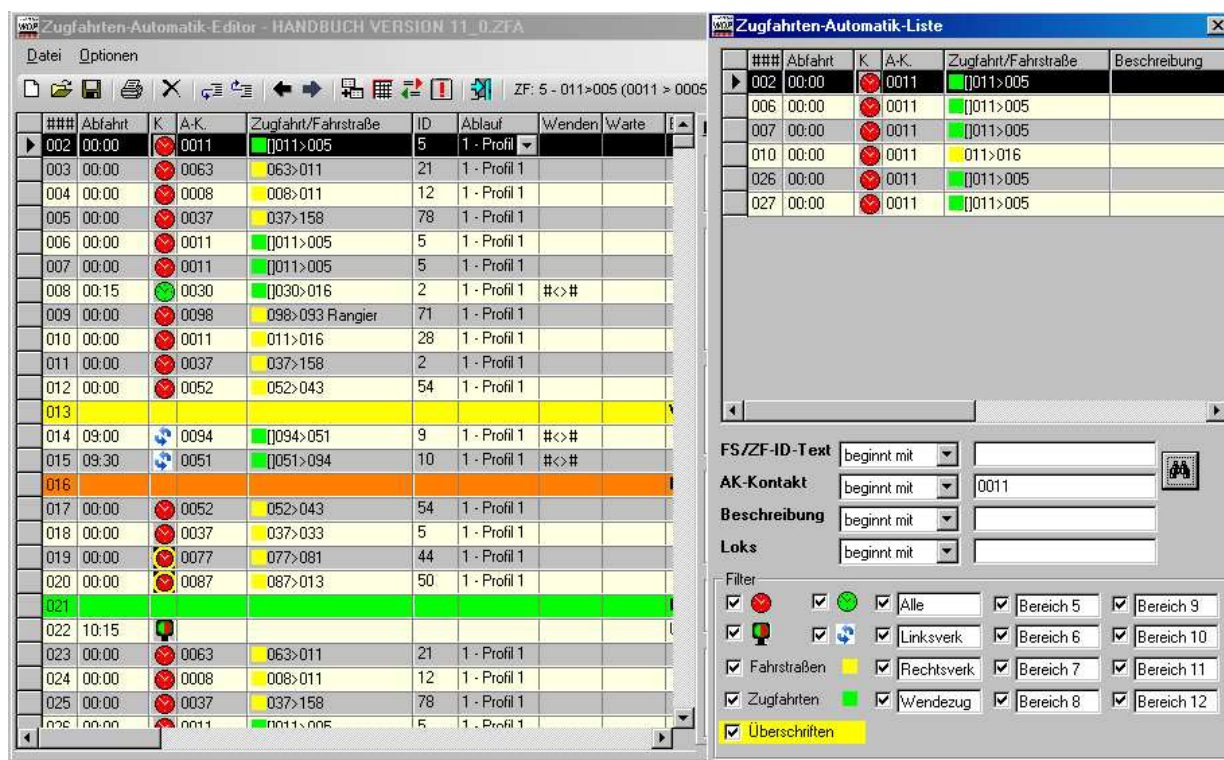
Aanwijzing!

Let u hierbij op, dat een markering in de treinritten automatieklijst een wijziging van de markering in de treinritten-automatiek-editor tot gevolg heeft. Klikt u echter in de treinritten-automatiek-editor een andere regel aan, dan zal dit **geen** wijziging in de treinritten automatieklijst tot gevolg hebben.

Heeft u in de treinritten-automatiek-editor een wijziging aangebracht, dan hoeft u dit niet direct maar bij het sluiten van de treinritten-automatiek-editor kunt u de wijzigingen, na de vraag door **Win-Digipet** met “**ja**” bevestigen, of met “**nee**” worden beantwoordt. De treinritten-automatiek-editor wordt of met een klik op het symbool  of bij het beëindigen van de treinritten-automatiek-editor eveneens gesloten.

11.20.3 Registratievolgorde in de treinritten-automatiek-editor en de gevolgen.

Via de volgorde van de registraties in de treinritten-automatiek-editor (ZFA) heeft u precies invloed op het latere bedrijf op de modelspoorbaan met de treinritten-automatiek. De volgende afbeelding maakt dit duidelijk.



The screenshot shows two windows from the Win-Digipet 2009 Premium Edition software. The left window is titled 'Zugfahrten-Automatik-Editor - HANDBUCH VERSION 11_0.ZFA'. It contains a table with columns: '###', 'Abfahrt', 'K', 'A.K.', 'Zugfahrt/Fahrstraße', 'ID', 'Ablauf', 'Wenden', and 'Warte'. The table lists various train schedules with their respective times, stations, and tracks. The right window is titled 'Zugfahrten-Automatik-Liste'. It contains a table with columns: '###', 'Abfahrt', 'K', 'A.K.', 'Zugfahrt/Fahrstraße', and 'Beschreibung'. This table also lists train schedules. Below the table in the right window is a 'Filter' section with several checkboxes and dropdown menus for filtering the data, including options like 'Alle', 'Bereich 5', 'Bereich 9', 'Bereich 10', 'Bereich 11', 'Bereich 12', 'Linksverk', 'Rechtsverk', 'Wendezug', and 'Überschriften'.

In de kolom <Zugfahrt/Fahrstraße> (treinrit/rijweg) heeft u de registraties in de bovenstaande volgorde ingevuld, omdat u graag wilt dat het bedrijf in deze volgorde op uw modelspoorbaan moet verlopen. In de praktijk zal dit echter niet beslist zo verlopen, omdat intern wordt uit deze lijst een andere onzichtbare lijst door **Win-Digipet** aangelegd.


In de tweede regel van de treinritten-automatiekgegevens is de treinrit **011 > 005** met als startcontact **011** ingevoerd. Andere registraties met hetzelfde startcontact zijn echter ook in de regels 006, 008, 010, 026 en 027 te vinden, zoals u na de selectie in de rechter treinrittenlijst kunt zien. En precies zo (voor u onzichtbaar) heeft **Win-Digipet** voor ieder startcontact in uw treinritten-automatiek-data een aangelegd.

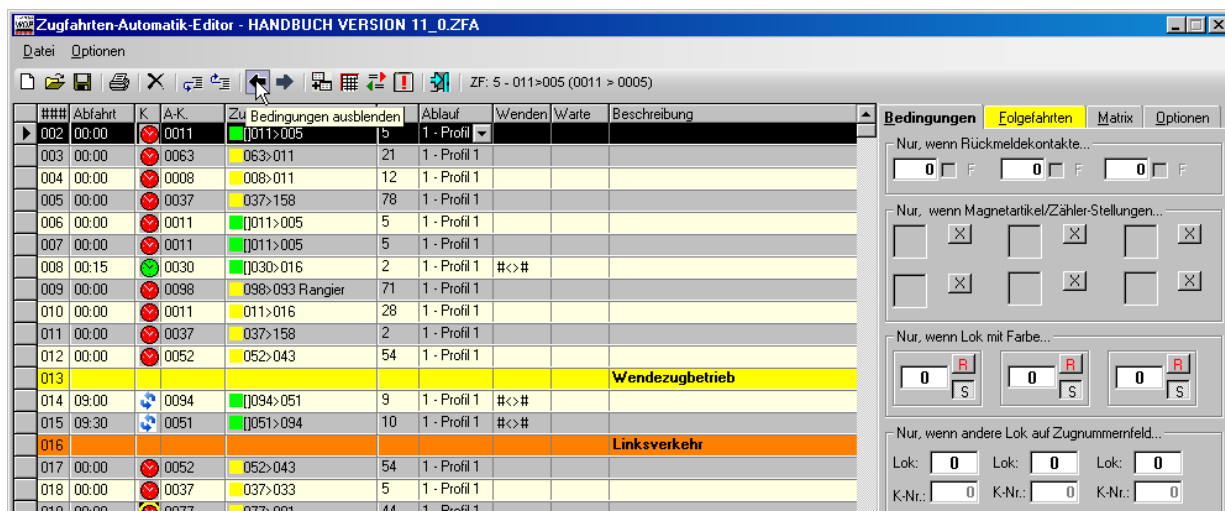
Komt dus bijvoorbeeld een trein op het startcontact **011**, dan test **Win-Digipet** de eerste registratie in deze lijst. Kan regel 002 worden uitgevoerd, dan wordt die treinrit uitgevoerd en wordt naar de andere regels 006, 008, 010, 026 en 027 niet meer gekeken. Zo kan het dus voorkomen, dat uw andere registraties nooit wordt uitgevoerd. Dit spelletje herhaalt zich bij alle andere startcontacten in uw treinritten-automatiek.


Aanwijzing!!

Wanneer u dus de regels registreert, dan moet u altijd letten dat de betreffende schakelvoorwaarden voor alle regels onderscheidend zijn, zodat iedere geregistreeerde regel overeenkomstig uw wensen ook eens kan worden uitgevoerd. Dit kunt u door de registraties op het tabblad **<Bedingungen>** (voorwaarden), "Matrix" of **<Optionen>** (opties) beïnvloeden.

11.21 Voorwaarden in de treinritten-automatiek-editor (on-)zichtbaar maken.

Wanneer u de weergave van de vier tabbladen **<Bedingungen usw.>** (voorwaarden enz.) in de treinritten-automatiek-editor niet nodig heeft, dan klikt u op  in de knoppenbalk en het venster wordt zonder tabbladen weergegeven.



Voor het weergeven van de tabbladen klikt u dan op  in de knoppenbalk van de editor.

Als in bovenstaande afbeelding **<Zugfahrten-Automatik prüfen>** (*treinrittenautomatiek testen*) meerdere fouten, informatie of waarschuwingen opgesomd, dan wordt bij iedere keuze van de meldingsregels in de treinritten-automatiek-editor de betreffende regel eveneens gekozen en hij is dan ook gemarkeerd. Op deze manier kunt u direct met de correcties beginnen en hoeft u niet eerst de betreffende regel te zoeken.

Heeft u de vereiste correcties toegepast, dan klikt u op het symbool **<Aktualisieren>** (*actualiseren*) en een nieuwe test wordt ingezet. Is nu alles goed, dan moet u verder zoeken, anders moet u de fouten herstellen of de gewiste rijweg of kopieer het ontbrekende geluidsbestand van de Cd weer terug in de geluidsmap waarin het zich bevond voor de foutontdekking

11.24 Praktische tips bij het treinritten automatiseringsbedrijf.

Bij de configuratie van het treinritten automatiseringsbedrijf dient u kennis te nemen van de volgende aanwijzingen:

- Meestal zal het startcontact van de treinrit/rijweg ook het vraagcontact in de treinritten automatisering zijn;
- Bij de schaduwstationsturing moet echter niet het startcontact van de uitrij-rijweg het vraagcontact voor deze treinrit/rijweg zijn, opdat het schaduwstation niet "leeg" gereden wordt. Hier moet altijd een contact in de inrijweg van het schaduwstation het vraagcontact voor het uitrijden uit het schaduwstation zijn;
- Voor realisatie van het voorgaande punt is het vaak nuttig een virtuele schakelaar in te zetten in de uitrij-rijweg. Deze schakelaar wordt door de binnenrijdende trein in het naburige spoor bijvoorbeeld op "**groen**" geschakeld. Het uitrijden wordt dan in afhankelijk van deze schakelaarstand gestuurd en de uitrijdende trein stuurt deze virtuele schakelaar weer op "**rood**";
- Zet voor de regeling van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf op een éénsporig trajectdeel altijd virtuele schakelaars (permissiepijlen) in. Alleen zo is verkeer zonder haperen mogelijk;
- Voor het bedrijf op de modelspoorbaan kan het soms zinvol zijn, de ingevoerde regels in de treinritten-automatiek-editor met de hand te verschuiven. Omdat de contactaanvragen in **Win-Digipet** altijd op volgorde worden uitgevoerd, kan een sortering van de regels op contactnummers, de afloop van de treinritten-automatisering in overeenstemming met uw wensen veranderen;
- Maak ook gebruik van de **<Wartezeit-Funktion>** (*wachttijd*)-functie in de treinritten-automatiseringseditor, zodat de "Preiser miniaturen" op het perron tijd voor het in- en uitstappen hebben;
- Met het invullen van herhalingen kunt u met name op een neventraject in een pendeltreindienst zeer fraaie effecten verkrijgen;
- Ook de geregistreerde profielen kunnen in de treinritten-automatiek-editor gebruikt worden, als u in het veld bij afloop de betreffende keuzerondje zet;
- Deze profielen zijn zinvol, wanneer u bij de personentreinen op het perron na het schakelen van de rijweg eerst nog een perronaankondiging laat klinken, alvorens de trein vertrekt;
- Past u geluiden in voor de omlijsting van het rijbedrijf, overdrijf dit dan niet, want het kan ook storend werken, als er teveel geluiden worden afgespeeld;
- Met de matrix in de treinritten-automatiek-editor kunt u het rijbedrijf op de modelspoorbaan met betrekking tot de verschillende treinsoorten, zoals goederen, lokaal, regionaal- en ICE/IC-treinen, regelen;
- En tot slot nog eenmaal de aanwijzing, dat de matrix in de treinritten-automatiek-editor de dominante matrix (zie paragraaf **11.11**) voorstelt. Hij stelt echter de rijwegenmatrix niet buitenspel, maar breidt deze alleen maar uit.

Er zijn nog duizenden mogelijkheden, om het geautomatiseerde treinrittenbedrijf met nog meer afwisseling vorm te geven, maar dat zou buiten de kaders van dit handboek vallen.

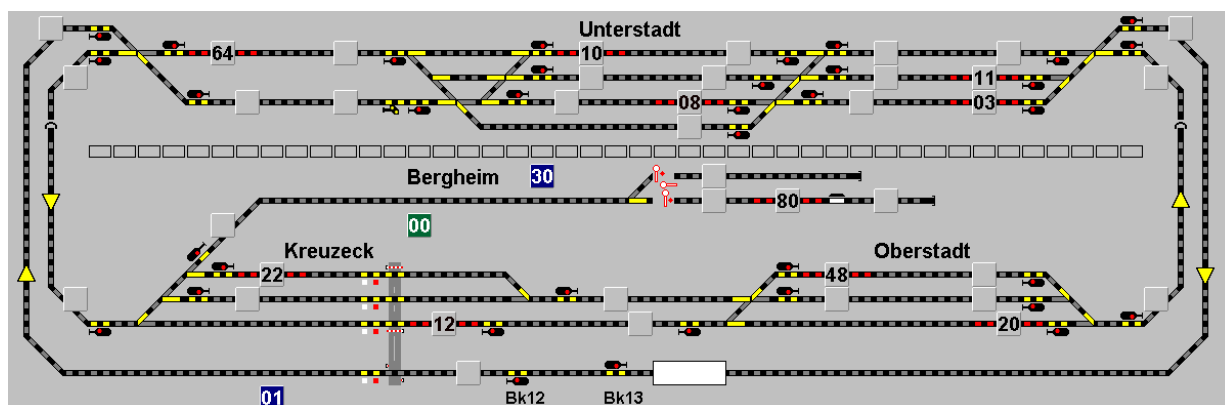
11.24.1 Hoe leg ik mijn eerste treinrit(ten) bestand aan.

Deze vraag zal iedereen zichzelf wel eens gesteld hebben en daarom volgt hier bij een voorbeeld, hoe u te werk moet gaan. Voor het aanleggen van een treinritten-automatiek zou u als eerste een vraagkatalogus moeten maken, in welke precies wordt weergegeven, wat men wil bereiken. Begin daarbij niet te gecompliceerd maar leg eerst een eenvoudige treinritten-automatiek aan.

In dit voorbeeld moet ...

- Het verloop na aankomst met vraagcontacten;
- Op twee ovaalvormige trajecten met twee éénsporige baantrajecten;
- Vanuit het schaduwstation via twee andere stations weer terug rijden;
- De treinen op de beide éénsporige trajecten altijd afwisselend rijden;
- Een goederentrein vanuit het schaduwstation via de beide stations weer terugrijden en daarbij zo mogelijk niet stoppen;
- En de automatiek via 3 automatiekbereiken aan- en uitschakelbaar.

... zijn.

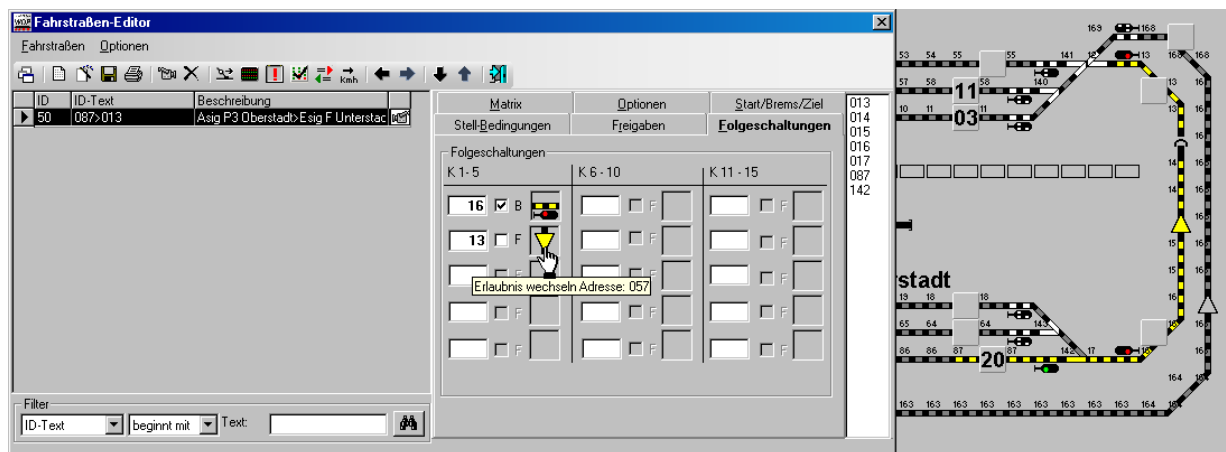


Op de afbeelding ziet u het spoorplan met de ingevoerde locomotieven op hun “startposities”. Op ieder spoor zijn telkens 4 treinen onderweg, die ook in de stations Oberstadt en Kreuzeck moeten stoppen. De goederentrein met loc 08 mag eigenlijk op zijn rondrit niet stoppen.

1^e stap:

De treinritten-automatiek legt u aan in op zich staande stappen en op deze manier is de eerste stap uitgevoerd, wanneer u voor alle bloktrajecten (van sein naar sein) de rijweg aanlegt en vooral aansluitend getest heeft, zodat alle rijwegen met de start/eindpunt-functie storingsloos werken. De aanleg van de rijwegen gaat met de rijwegen-assistent erg snel. U moet alleen de enkelsporige rijwegen nog handmatig aanleggen, zodat het verkeer op deze sporen altijd afwisselend verlopen.

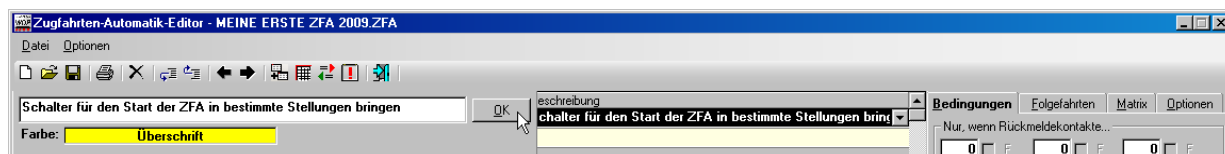
In de volgende afbeelding is de rijweg via het éénsporige traject van Oberstadt naar Unterstadt te zien. Bij de rijwegoptekening moet u er op letten, dat de “**gele**” toestemmingspijl in de juiste richting (rijrichting) ingebracht wordt. Op het tabblad **<Folgeschaltungen>** (*vervolgschakelingen*) werd de stopschakeling van het startsein niet met **<Frei>** (*vrij*) (zoals bij de assistent), maar op **<Besetzt>** (*bezet*) gewijzigd, daarmee overeenkomstig het grote voorbeeld dat het sein pas op een navolgend contact op stop geschakeld wordt.



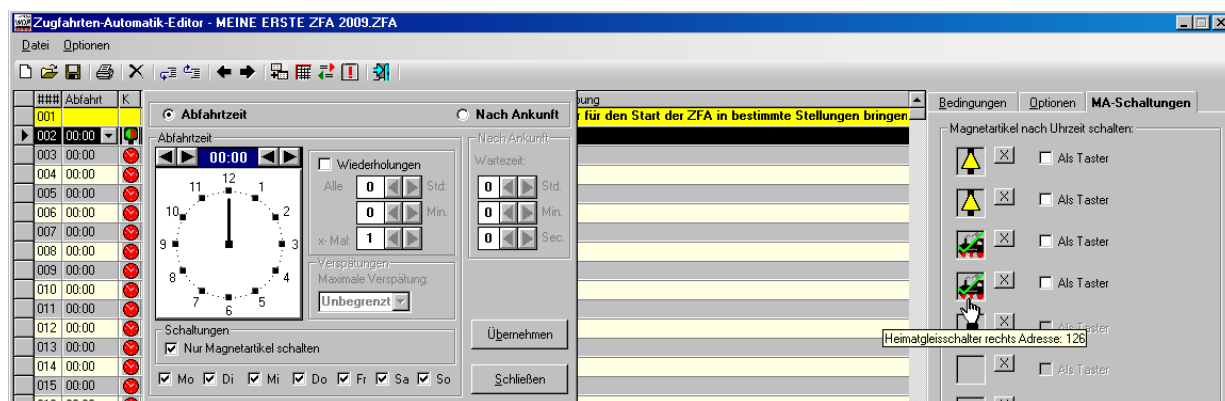
De toestemmingspijl wordt in deze rijweg na het vrijkomen van het contact op het eindpunt-sein, hier contact **13**, met **<Frei>** (vrij) ingevoerd en toont dan in tegengestelde richting, zodat een trein uit het schaduwstation vertrekken kan. Na dit voorbeeld legt of wijzigt u de door de rijweg-assistent aangelegde rijwegen. Na de wijzigingen moet u de rijweg nogmaals controleren, of de toestemmingspijlen altijd van richting veranderen. Dit is voor het verloop van de treinritten-automatiek erg belangrijk.

2^e stap:

Na deze voorbereidingen, kunt u de automatiek met de treinritten-automatiek-editor aanleggen. Om dit te doen, begint u met een lege lijst in de editor en u geeft de automatiek een naam, bijvoorbeeld (mijn eerste ZFA 2009.zfa), zoals ook eerder in paragraaf 11.3 beschreven werd. Zodat in deze lijst van de treinritten-automatiek-editor alles overzichtelijk wordt, geeft u volgens paragraaf 11.10.9 een koptekst, zoals in de volgende afbeelding eveneens te zien is.



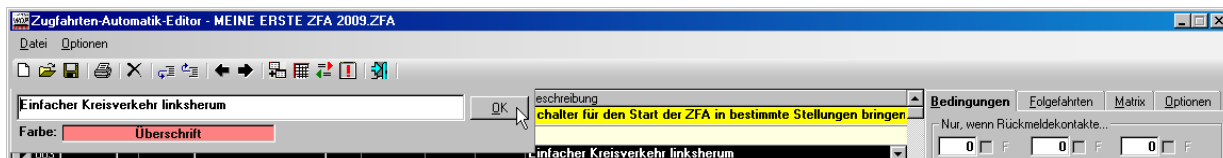
In de volgende regel van de editor voert u, zoals in paragraaf 11.5.6 beschreven, met de vertrektijd 00:00, voor de schakelende magneetartikelen in. In dit voorbeeld zijn het de beide toestemmingspijlen voor de beide éénsporige trajecten, die bij de start van de automatiek in de richting van het schaduwstation moeten wijzen, zodat de eerste treinen altijd naar het schaduwstation rijden.



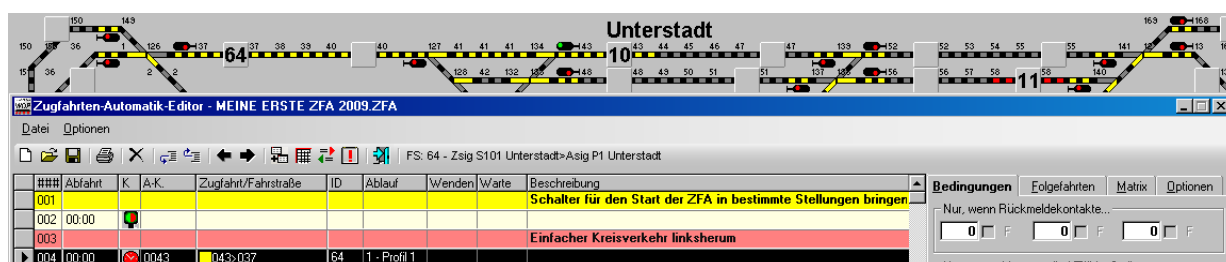
Ook zijn nog de beide symbolen (de laatste is met de muis geselecteerd) ingevoerd, terwijl dit item er voor zorgt dat u kunt ingrijpen in de automatiek maar daarover later meer.

3^e stap:

In de volgende stap, maakt u wederom voor het “linksverkeer” een koptekst aan en begint pas daarna met het registreren van de rijwegen.



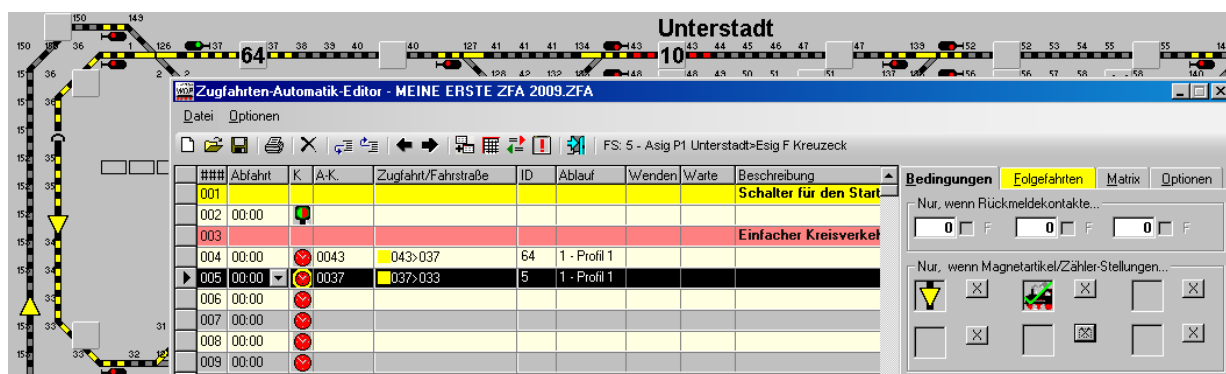
De koptekst geeft u ter onderscheiding nog een andere achtergrondkleur en sla het geheel op. Nu kunt u met het registreren van de rijweg beginnen, waarbij de rijwegen in een bepaalde volgorde geregistreerd moet worden, omdat, zoals in paragraaf 11.20.3 werd beschreven, kunt u daarmee bedoeld invloed op het verloop hebben.



In dit voorbeeld moet daarom met een rijweg voor loc 10 begonnen worden. Deze rijweg voert u in met de start/eindpuntfunctie en de uitvoering volgens paragraaf 11.3.1 in de lijst in. Andere voorwaarden hoeft u niet in te voeren.

4^e stap:

In de volgende regel begint u weer met de start/eindpuntfunctie de volgende rijweg van het schaduwstation naar het inrijsein van het station Kreuzeck in. In deze regel worden nog meer andere voorwaarden ingevoerd. Zodat de trein niet direct kan vertrekken, wordt een wachttijd na aankomst van 4 minuten ingevoerd, zoals dit in paragraaf 11.5.1 is beschreven. De invoer van de wachttijd na aankomst herkent u aan het “rode” symbool met de “gele” rand in de kolom “K”.



Omdat de trein pas na de aankomst van de andere trein vanuit Kreuzeck mag vertrekken, is op het tabblad <Bedingungen> (voorwaarden) de toestemmingspijl ingevoerd. Ook is hier de “groene” schakelaar geplaatst, via welke u later in de automatiek invloed op het verloop kunt hebben. Op het tabblad <Folgefahrten> (vervolgritten) is dan nog het inrijden naar Kreuzeck naar het uitrijsein, waar loc 12 toevallig staat, ingevoerd. Door die registratie van de vervolgrit, komt de trein op het inrijsein niet tot een stop, wanneer het spoor vrij is.

Om nog meer invloed te hebben op het verloop van de automatiek, wordt op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) het eerder geplaatste vinkje bij het **<Automatiekbereik 1>** (*automatiekbereik 1*) zo gelaten, de beschrijving in “links” gewijzigd, zodat men later ook hierover nog invloed op het verloop van de automatiek kan hebben.

5^e stap:

In de volgende regel voert u weer met de start/eindpuntfunctie de navolgende rijweg vanaf het uitrijsein naar het inrijsein van het station “Oberstadt” in.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001									Schalter für den Start
002	00:00								
003									Einfacher Kreisverkehr
004	00:00		0043	043>037	64	1 - Profil 1			
005	00:00		0037	037>033	5	1 - Profil 1			
006	00:00		0077	077>081	44	1 - Profil 1			
007	00:00								

Zodat de trein pas na het korte oponthoud de “Preiserpoppetjes” willen nog in- en uitstappen, verder rijdt, voert u zoals al in de 4^e stap werd beschreven, een wachttijd en de **“groene”** schakelaar in, via welke u later in de automatiek invloed op het verloop kan hebben. Op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) hoeft u geen wijzigingen uit te voeren, omdat het vinkje bij **<Automatiekbereik>** (*automatiekbereik*) “links” al vooringesteld is.

Op het tabblad **<Folgefahrten>** (*vervolgritten*) voert u de beide rijwegen voor het inrijden naar Oberstadt in. Via de volgorde van de registraties bepaald u weer het inrijden in het station. Daarom voert u als eerste het inrijden naar het uitrijsein waar loc 20 staat, in. Het inrijden naar het hiernaast gelegen spoor komt in de volgende regel.

6^e stap:

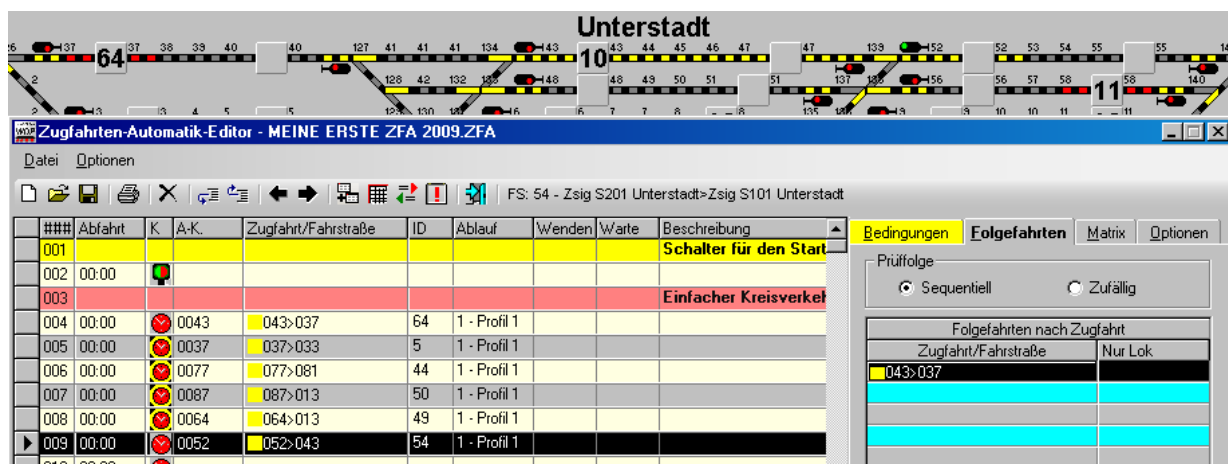
De uitritten uit “Oberstadt” naar het schaduwstation “Unterstadt” voert u op dezelfde manier uit als in de 4^e stap werd beschreven. Omdat de trein in “Oberstadt” ook vanaf het naastliggende spoor weer verder moet rijden, moet u hier een tweede regel, zoals in de afbeelding te zien is, invullen.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
001									Schalter für den Start
002	00:00								
003									Einfacher Kreisverkehr
004	00:00		0043	043>037	64	1 - Profil 1			
005	00:00		0037	037>033	5	1 - Profil 1			
006	00:00		0077	077>081	44	1 - Profil 1			
007	00:00		0087	087>013	50	1 - Profil 1			
008	00:00		0064	064>013	49	1 - Profil 1			
009	00:00								
010	00:00								
011	00:00								
012	00:00								
013	00:00								

De registratie, inclusief de wachttijd, toestemmingspijl, **“groene”** schakelaar, vervolgrit in het schaduwstation en automatiekbereik voert u zoals in stap 4 werd beschreven uit.

7^e stap:

Voor het verder rijden in het schaduwstation tot aan het uitrijsein, waar loc 64 juist staat, moet een andere regel in de editor ingevoerd worden. Omdat bij de beide rijwegen in de regels 007 en 008 altijd een vervolgrijweg ingevoerd is, moet u ook alleen deze ene regel invullen.



Omdat de rit direct zonder wachttijd moet verder gaan, ziet u hier het “rode” symbool. Op het tabblad <Bedingungen> (voorwaarden) voert u weer de “groene” schakelaar in en op het tabblad <Folgefahrten> (vervolgritten) moet u een rijweg tot aan het uitrijsein registreren.

Daarmee zijn de gegevens voor het “cirkelverkeer links” uitgevoerd. Maar waarom is eigenlijk de rijweg in regel 004 ingevoerd, zult u zich misschien afvragen. Wanneer u het automatiekbedrijf op een ongunstig moment zou stoppen, dan is zoals de afbeelding laat zien, loc 10 op het eerder gelegen startsein vertrokken en kan niet meer met de ingevoerde vervolgrit naar het uitrijsein verder rijden, omdat daar loc 64 al staat. Daarom wordt de treinrit niet beëindigd en u moet de treinrit bij het beëindigen van het automatiekbedrijf zelf verwijderen. Bij de volgende start van de treinritten-automatiek, kan deze loc dan met de gegevens uit regel 04 evengoed vertrekken, wanneer het spoor vrij is en daarmee sluit de cirkel zich weer.

Volgende stap voor het “rechtsverkeer”:

Voor het “cirkelverkeer” “rechts” neemt u de gegevens van op de eerder beschreven manier over. Daarom geven we hier nog een paar aanwijzingen. Het rechtsverkeer heeft een koptekst gekregen en bij alle regels moet u op het tabblad <Optionen> (opties) het vinkje bij het <Automatiekbereik “Links”> (automatiekbereik “links”) verwijderen en daarvoor het vinkje bij het <Bereik 2> (bereik 2) plaatsen. Dit bereik 2 moet u gelijk bij de eerste registratie hernoemen in “rechts”.

Met de gegevens voor het “cirkelverkeer rechts”, begint u met het vertrek vanuit het schaduwstation vanaf het uitrijsein, waar juist loc 03 staat. In de volgende regel voert u dan de rijweg vanaf het uitrijsein met de loc 11 naar “Oberstadt” in. Als vervolgritten moet u dan de rijwegen naar de beide uitrijseinen in “Oberstadt” registreren. Wachtijd, toestemmingspijl, “groene” schakelaar worden zoals in stap 4 geregistreerd door u.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden
001	00:00						
002	00:00						
003	00:00						
004	00:00		0043	043>037	64	1 - Profil 1	
005	00:00		0037	037>033	5	1 - Profil 1	
006	00:00		0077	077>081	44	1 - Profil 1	
007	00:00		0087	087>013	50	1 - Profil 1	
008	00:00		0064	064>013	49	1 - Profil 1	
009	00:00		0052	052>043	54	1 - Profil 1	
010	00:00						
011	00:00		0011	011>016	28	1 - Profil 1	
012	00:00		0058	058>016	29	1 - Profil 1	
013	00:00						
014	00:00						
015	00:00						
016	00:00						
017	00:00						
018	00:00						
019	00:00						

Bij de tweede rijweg in regel 012 moet u op het tabblad “Matrix” het vertrek van de goederentrein **<Sperren>** (blokkeren), omdat de goederentrein namelijk onderweg niet mag stoppen in de stations “Oberstadt” en “Kreuzeck”. Deze trein krijgt een eigen regel maar daarover later. Bij de andere regels met de rijwegen door de stations “Oberstadt” en “Kreuzeck” moet u alleen letten op de reeds gemaakte uitvoeringen in de stappen 5 en 6.

Na aankomst van de treinen op het tussensein R2 van het schaduwstation zorgen twee andere registratieregels voor het verder rijden naar de beide uitrijseinen van het station “Unterstadt”. Een wachttijd na aankomst is niet noodzakelijk, alleen de **“groene”** schakelaar moet weer toegepast worden. Als vervolgritten worden in de beide regels 017 en 018 altijd twee rijwegen ingevoerd.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
010									Einfacher Kreisverkehr
011	00:00		0011	011>016	28	1 - Profil 1			
012	00:00		0058	058>016	29	1 - Profil 1			
013	00:00		0021	021>025	36	1 - Profil 1			
014	00:00		0068	068>025	37	1 - Profil 1			
015	00:00		0030	030>036	40	1 - Profil 1			
016	00:00		0073	073>036	41	1 - Profil 1			
017	00:00		0005	005>008	9	1 - Profil 1			
018	00:00		0005	005>063	14	1 - Profil 1			

Met deze gegevens zou het “cirkelverkeer rechts” moeten functioneren en kan zometeen getest worden.

Volgende stappen voor het rijden van de goederentrein:

Voor het goederenberkeer maakt u weer een koptekst aan en begin dan met de registratie van de rijweg van het tussensein R103, daar staat de loc, naar uitrijsein N102, daar waar de loc 11 juist staat.

###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
019									Ein Güterzug mit der L
020	00:00	0008	008>058	11	1 - Profil 1				
021	00:00								
022	00:00								
023	00:00								
024	00:00								

Automatikbereiche:

- ☐ Links
- ☐ Rechts
- ☒ Güterzug
- ☐ Bereich 4
- ☐ Bereich 5
- ☐ Bereich 6
- ☐ Bereich 7
- ☐ Bereich 8
- ☐ Bereich 9
- ☐ Bereich 10
- ☐ Bereich 11
- ☐ Bereich 12

Een wachttijd na aankomst en andere voorwaarden hoeft u niet in te voeren. Alleen op het tabblad <Optionen> (opties) verwijderd u weer het vinkje bij <Automatikbereich "Links"> (automatiek-bereik "links") en plaatst daarvoor een vinkje bij <Bereich 3> (bereik 3). Dit bereik moet u gelijk in <Güterzug> (goederentrein) overnemen, zoals in de afbeelding te zien is.

Voor de goederentrein met loc 08 maakt u een treinrit, die vanuit het uitrijsein N102 via alle sporen van het station "Oberstadt" en "Kreuzeck" voert via het tussensein R2 naar "Unterstadt". Deze aangelegde treinrit voert u dan met de start/eindpuntfunctie in de volgende regel in de treinritten-automatiek-editor in. In het spoorplan wordt de gehele treinrit "geel" gekleurd weergegeven en met een "groene" start- en een "rood" eindpuntnummerveld getoond

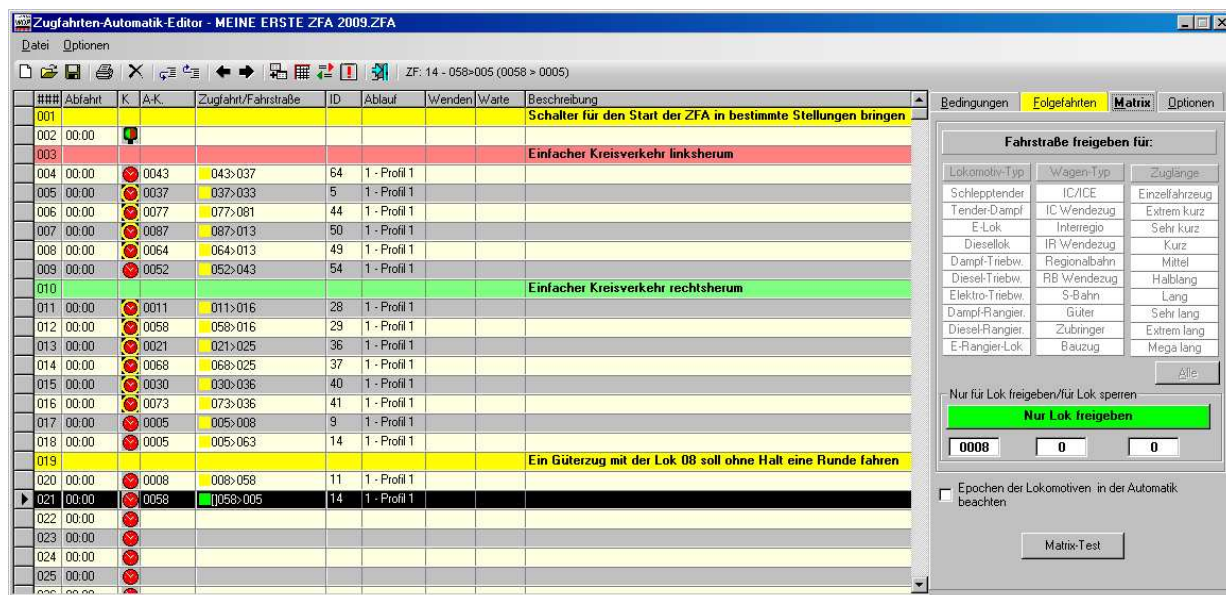
###	Abfahrt	K	A-K	Zugfahrt/Fahrstraße	ID	Ablauf	Wenden	Warte	Beschreibung
019									Ein Güterzug mit der L
020	00:00	0008	008>058	11	1 - Profil 1				
021	00:00	0058	058>005	14	1 - Profil 1				

Automatikbereiche:

- ☐ Links
- ☐ Rechts
- ☒ Güterzug
- ☐ Bereich 4
- ☐ Bereich 5
- ☐ Bereich 6
- ☐ Bereich 7
- ☐ Bereich 8
- ☐ Bereich 9
- ☐ Bereich 10
- ☐ Bereich 11
- ☐ Bereich 12

Op het tabblad <Folgefaharten> (vervolgritten) voert u de rijweg vanaf het "rode" treinnummerveld in bovenstaande afbeelding naar het tussensein R103 in, daar staat loc 08 en het "cirkel"-verkeer voor de goederentrein is bijna gereed, waarom bijna gereed, zult u zich afvragen.

Omdat alleen loc 08 de ingevoerde treinrit moet gebruiken, moet u op het tabblad “Matrix” dit ook registreren. Met een klik op het “rode” knopje <Indiv.Lok sperren> (individuele loc blokkeren) verandert dit, wordt “groen” en heet nu <Nur Lok freigeben> (alleen loc vrijgeven). In het eerste vrije veld daaronder voert u de loc 08 via (“drag & drop”) in

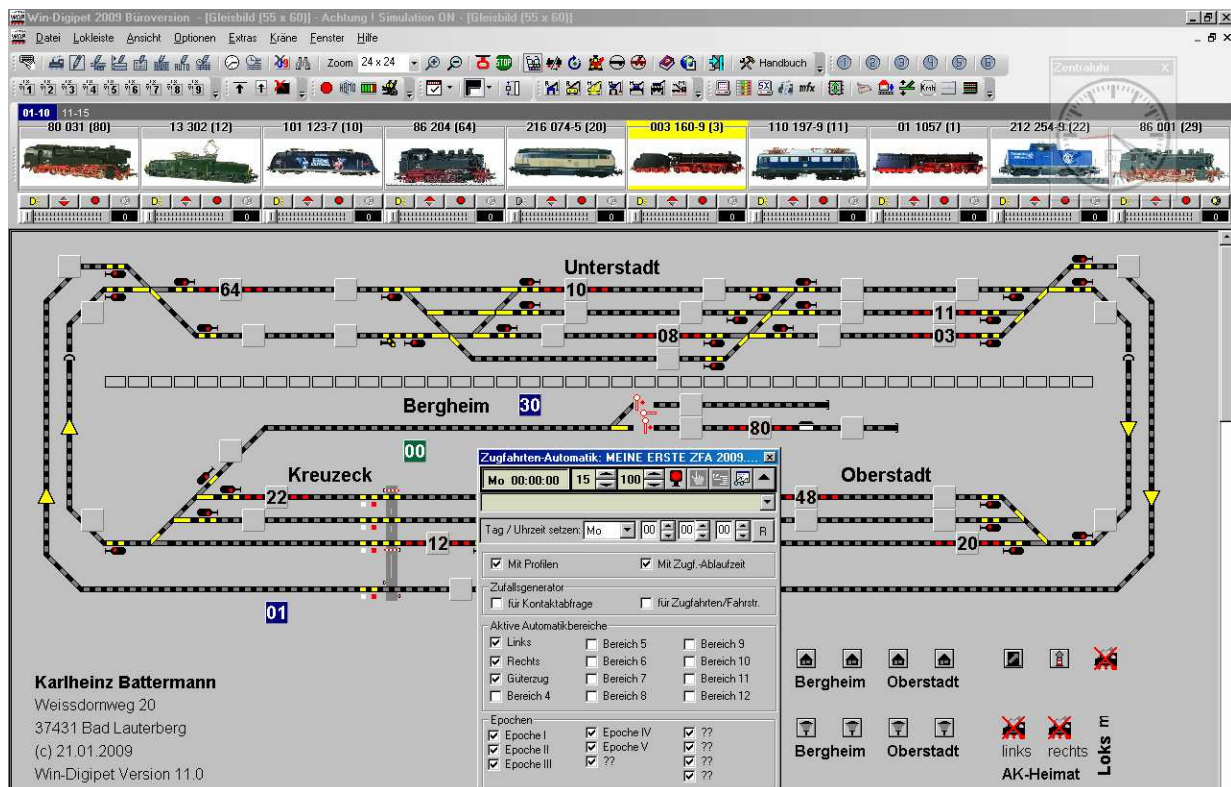


De gegevens in de treinritten-automatiek-editor zou er nu moeten uitzien als in de afbeelding hierboven en moeten ook direct worden opgeslagen.

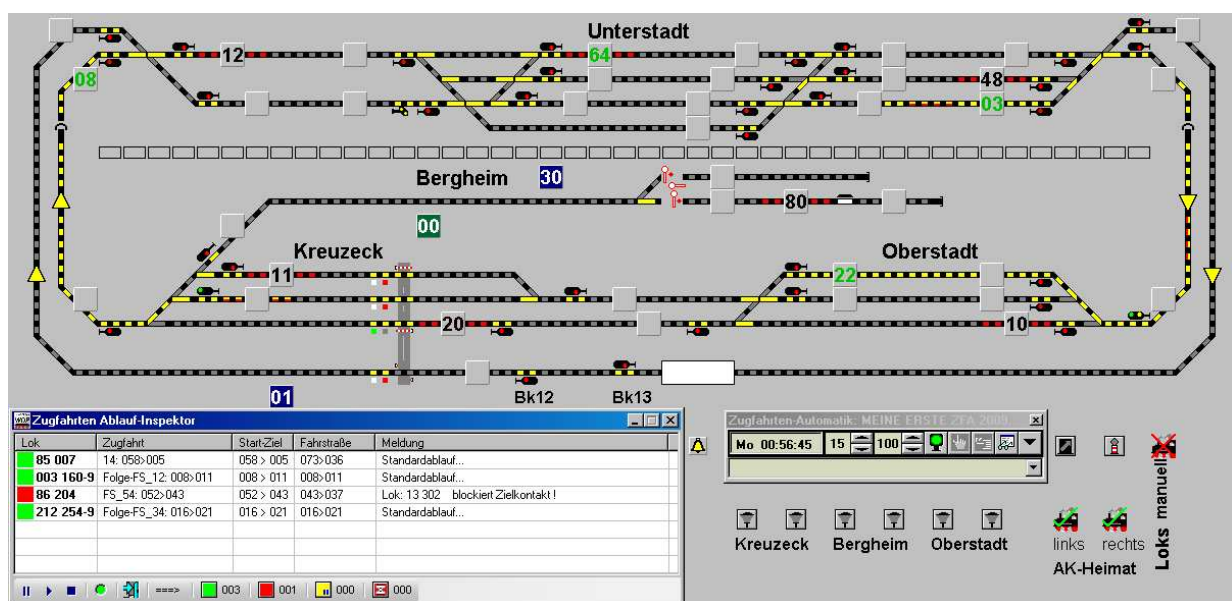
Starten en verloop van de treinritten-automatiek:

Na het aanleggen van de gezamenlijke treinritten-automatiek (u kunt ook na het gereedmaken van een van de genoemde ritten in het “cirkel”-verkeer een test uitvoeren), moet de automatiek gestart worden. Dit kunt u snel met de simulatie (zie ook paragraaf 8.14.1) uittesten. Start de treinritten-automatiek (zie paragraaf 18.13.1 en 18.13.2) en zet in het kleine venster <Startzeiten für...> (starttijden voor...) het knopje op de 2^e keuze of een ander keuzepunt (niet echter op de 1^e of 3^e) in, omdat daarmee in regel 002 de treinritten-automatiek de aldaar ingevoerde schakelaar in de overeenkomstige stand gebracht wordt. Na de keuze, klikt u op “OK” en de treinritten-automatiek-commandocentrale verschijnt. Klik nu geheel rechts op de neerwaartse pijl, zodat het venster naar onder wordt uitgeklappt.

Uw beeldscherm zou er dan als volgt uit moeten zien: de starttijd is op “Mo 00:00:00” ingesteld en alle drie automatiekbereiken (links, rechts en goederentrein) zijn aangevinkt. Daarmee is alles op de juiste manier in de “commando-centrale” ingesteld. Wat echter nog niet in het spoorplan juist is, zijn de beide “rode” schakelaars (links en rechts bij AK-Heimat) en de rechter toestemmingspijl toont op dit moment nog in de verkeerde richting voor het starten van de automatiek. Maar dat wijzigt zich, wanneer u de automatiek met een klik op de nog “rode” gekleurde schakelaar start. Klik hiervoor maar eens op die schakelaar en klik gelijk maar weer op “rood” terug. De toestemmingspijl toont in de richting van het schaduwstation en de beide schakelaars tonen nu “groen”. Daarmee zijn de in de automatiek ingevoerde opdrachten van regel 002 uitgevoerd en u kunt de “rode” schakelaar in de commando-centrale weer op “groen” schakelen, zodat de treinritten-automatiek kan starten.



In de eerste minuten gebeurt er eerst niets, omdat de ingevoerde wachttijden na aankomst nog niet zijn verlopen. Na de wachttijd starten de beide treinen 20 en 22 hun rondjes en daarna gaat het monter verder. De treinen rijden op de éénspoige trajecten altijd afwisselend, tot de goederentrein met loc 08 in het spel komt. Wanneer u zich nog kunt herinneren aan de gegevens voor de regels voor deze trein, dan werden voor deze trein bij de start van de rit **058 > 005** geen voorwaarden met betrekking op de toestemmingspijl ingevoerd en daarmee gaat de trein rijden, wanneer dit na de schakelvoorwaarden mogelijk is. Daarmee zal het nu meermaals voorkomen, dat de goederentrein een in het station stoppende trein inhaalt, omdat u de toestemmingspijlen niet interressert, zoals in de afbeelding ook te zien is.



Daardoor kan het komen, afhankelijk van de in de systeeminstellingen ingestelde wachttijd voor treinritten (zie ook paragraaf **4.12.3**), dat de wachttijd overschreden wordt en dit met een waarschuwingsalarm (geluidssignaal) en optisch middels een zandloper in de treinritten afloop-inspecteur getoond wordt. Het locnummer wijzigt de kleur van “**groen**” naar “**zwart**”. Omdat er in de treinritten-automatiek-editor echter in de regels 004 een rijweg van het startcontact (hier door de “groene” loc 64 bezet) naar het eindpuntcontact (hier door de loc 12 bezet) ingevoerd is, wordt de met de zandloper gemarkeerde vervolgrijweg gewist en de nieuwe rijweg **043 > 037** geschakeld en in de treinritten afloop-inspecteur ingevoerd en de loc 64 kan verder rijden. U herkent hier nogmaals, hoe belangrijk deze ingevoerde rijweg is.

Schakelt u tijdens de automatiek ook éénmaal de “**groene**” schakelaar bij AK-Heimat, rechts onder in de afbeelding op “**rood**” en dan let op wat er daarna gebeurt of niet meer gebeurt. Ook met het af- en weer inschakelen van de automatiekbereiken kunt u eens spelen en het verloop van de automatiek beïnvloeden.

En wanneer u het wilt, dan kunt u ook eenvoudig in het lopende bedrijf de toestemmingspijlen omschakelen, daartoe moet u echter altijd het juiste tijdstip afpassen, omdat **Win-Digipet** sneller is dan u. Wilt u de automatiek beëindigen, dan kunt u dit goed via de beide “groene” schakelaars rechts onder in het spoorplan doen. Zou daarbij de trein nog niet op het juiste eindpunt zijn aangekomen, dan schakelt u de betreffende schakelaar eenvoudig nogmaals kort in, zodat één of meerdere treinen de cirkel een stuk verder kunnen berijden. Daarmee moet het voorbeeld hier afgesloten worden, alhoewel er nog veel te bespreken valt maar dat zou buiten het raamwerk van het handboek vallen.

Tot slot nog een belangrijke aanwijzing!

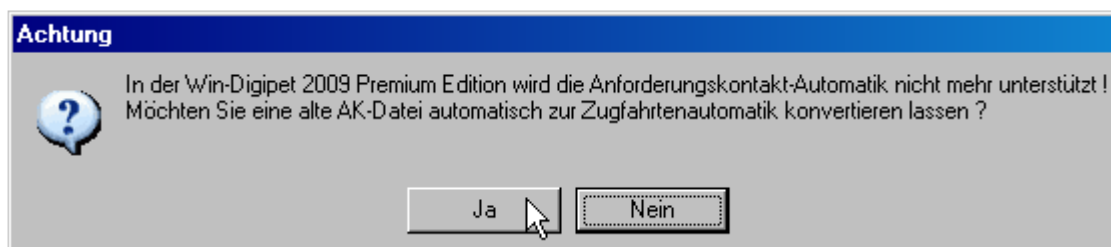
Begin met een eenvoudige automatiek en breidt dit uit met meerdere rijwegen. Zo leert u alles beter en sneller en met meer verstand, dan gelijk met een hele gecompliceerde automatiek met alle problemen te beginnen en dan in vertwijfeling raken, omdat het eenvoudigweg niet gelijk lukt.

11.25 Converteren van een AK-bestand in een ZFA-bestand.

In de nieuwe versie van **Win-Digipet** bestaat het automatiekbedrijf met vraagcontacten niet meer, omdat de treinritten-automatiek kan dat veel beter en makkelijker. In de hoofdsymboollijst vind u echter nog het symbool.



Klik maar eens op dit symbool, dan krijgt u de volgende melding...



... die u met een klik op “**Ja**” moet bevestigen, wanneer de gegevens van een voorhanden zijnde **<Anforderungskontakte-Automatiek>** (*vraagcontacten-automatiek*) in de treinritten-automatiek geconverteerd moeten worden.


Na een klik op “**Ja**” opent zich een nieuw venster, in welke u met het bovenstaande knopje de AK-data kunt kiezen. Na de klik op deze knop, opent zich wederom een nieuw venster, in welke u nu de gewenste AK-data kiest en met een klik op “**OK**” bevestigd moet worden en na die klik staat de datanaam in het voorheen lege veld onder de knop **<AK-Datei wählen>** (VC-data kiezen).

Is de datanaam ingevoerd, dan klikt u op **<AK-Datei in ZFA-Datei konvertieren>** (VC-data in TRA-data omzetten). Als die betreffende gegevens al bestaat, dan krijgt u een veiligheidsvraag, die u op overeenkomstige manier moet beantwoorden. In het andere geval zou het er zoals in de afbeelding te zien is, uit moet zien.



Na deze omzetting, kunt u de treinritten-automatiek volgens de uitvoering in paragraaf 11.14 laden en dan verder bewerken.

11.26 Treinritten-automatiek-editor verlaten.

Daarvoor klikt u op  knoppenbalk. Na een eventuele veiligheidsvraag voor het opslaan van de nog gewijzigde gegevens in de editor, keert u in het hoofdprogramma van **Win-Digipet** terug.

12. DIENSTREGELINGS-EDITOR.

12.1 Algemeen.

Het **Win-Digipet** dienstregelingssysteem laat een onbegrensd aantal trein- of locbewegingen Toe, na de door u bepaalde voorwaarden volgens uw samengestelde dienstregeling te laten verlopen. Absolute perfectie en totaal automatisch, met behulp van omvangrijke programmeringen zijn opzettelijk niet nagestreefd; met zulke bedrijfstoestanden kunt u echter met **Win-Digipet** bijna tevoorschijn toveren, als u dat wilt.

In de **Win-Digipet** dienstregelingsysteem kunt u verschillende automatiseringsgradaties op uw modelbaan verwezenlijken en naar uw believen veranderen. U kunt bijvoorbeeld de treinritten door dienstregelingen laten uitvoeren en rangeerbewegingen handmatig uitvoeren.

Er kunnen ook rangeerbewegingen met de dienstregeling worden gestuurd, of in de dienstregeling betrokken worden. Tussen deze beide gebruiksvoorbeelden ligt een enorm gebied aan mooie bedrijfsmogelijkheden. Opmerkingswaardig zijn het eenvoudig, snelle aanleggen en het comfortabele bedienen van de dienstregelingen.

Het systeem gebruikt uw gegevens van uw digitale modelbaan, die u eerder geregistreerd heeft en koppelt ze nuttig aan elkaar. Daarom hoeft u geen gecompliceerd en/of tijdrovend voorwerk te verrichten.

De rijwegen zijn geregistreerde rijstraten. Rijstraten schakelen niet alleen uw “eigen” magneetartikelen maar iedereen kan ook nog tot **15 magneetartikelen**, zoals diverse seinen en wissels, ontkoppelingsrails, tellers en drukknoppen, schakelaars op plaatsen waar u dat wilt op uw modelbaan laten schakelen. Dat is één van de punten, de dienstregeling bijzonder veelzijdig en aantrekkelijk maakt.


Zodat **Win-Digipet** herkent, welke plaatsen op uw modelbaan door uw locomotieven en treinen bereikt zal worden, plaatst u terugmeldcontacten via terugmeldmodules. Rijstraten(wegen) beginnen bij een **start**contact en eindigen op een **eindpunt**contact; de betreffende registraties maakt u in de rijwegen-editor (zie paragrafen **8.3** t/m **8.9**)

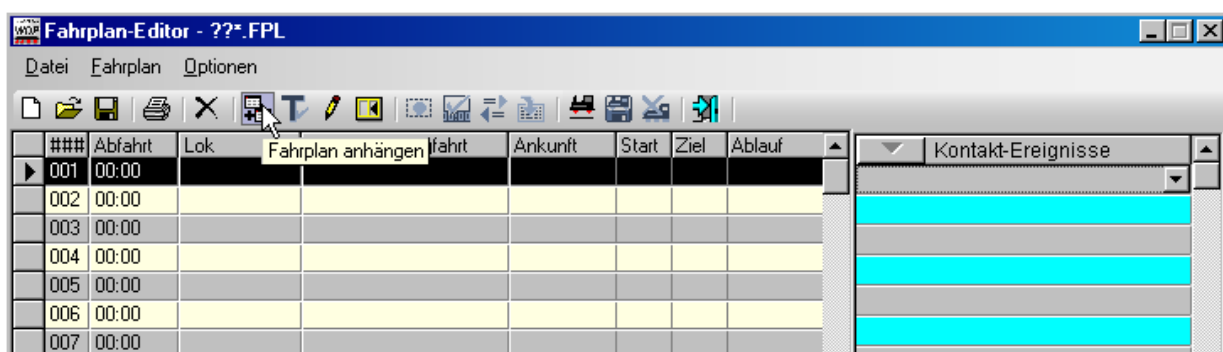
In het **Win-Digipet** dienstregelingsysteem schrijft u op het beeldscherm uw dienstregeling in tabelvorm. Een regel van een dienstregelingtabel betekent een trein/locomotiefbeweging via een met start- en eindpuntcontact **vastgelegde rijweg** en deze treinbeweging begint op een startpunt, dat door u bepaald wordt.

Bij vertragingen, storingen en onderbrekingen van de dienstregeling, zoals op de modelbaan maar ook in het echt af en toe kunnen voorkomen, heeft **Win-Digipet** maatregelen achter de hand, die het u mogelijk maakt, snel naar een normale dienstregeling terug te keren.

Het **Win-Digipet** dienstregelingsysteem zorgt er ook voor, dat treinen naar **tijd en weg precies** gestuurd worden. U kunt een onbegrensd aantal van dienstregelingen schrijven. Het regelaantal, tot wel 800 regels, zijn mogelijk, legt u in de systeeminstellingen (zie paragraaf **4.8.3**) vast. Via dienstregeling-aanhangsels (zie paragraaf **12.12**) kunt u telkens een andere dienstregeling oproepen, daardoor is ook de lengte van een opeenvolging van dienstregelingregels onbeperkt.

12.2 Registreren van de eerste regels van een dienstregeling.

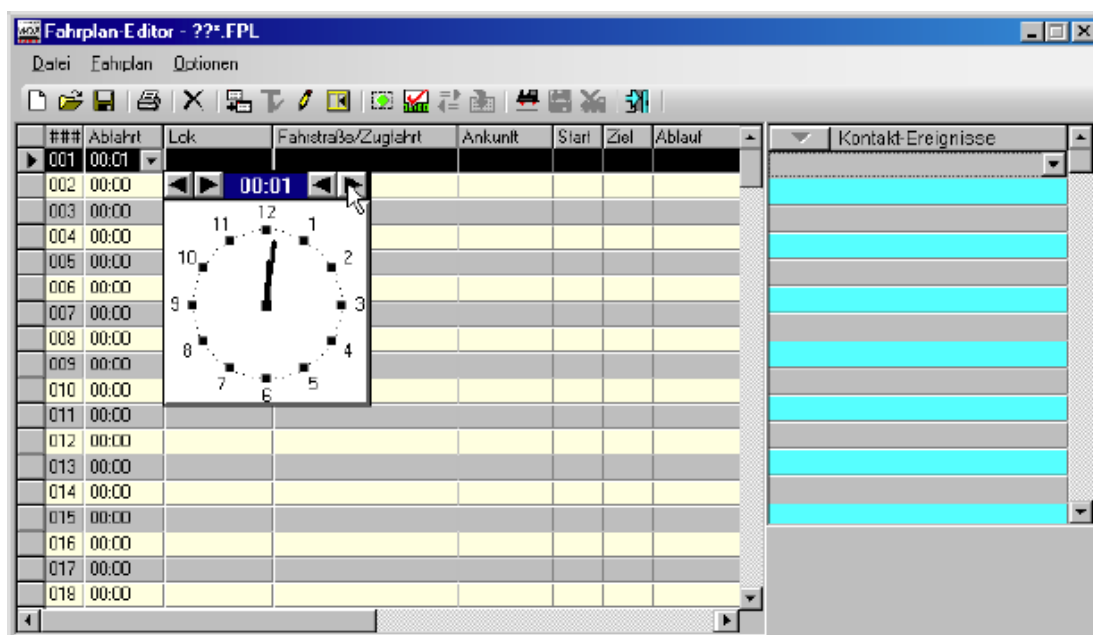
Klik in het hoofdprogramma op  in de knoppenbalk en de dienstrooster-editor opent zich. Wanneer u nog geen dienstregeling heeft aangemaakt, dan ziet u nu het lege lijstvenster van de dienstregelingeditor. Zodra u op één van de regels klikt, wordt deze “zwart” gekleurd. Klik binnen de regel op een kolom, zo verschijnt daar een lijstveldpijl met de kolom betreffende keuzemogelijkheden.



Wanneer u met de muis op het symbool in de symboollijst wijzen, dan krijgt u de uitleg door een “geel” gekleurde (“tool-tip”) getoond.

12.2.1 Vertrek, loc, rijweg, aankomst.

In de dienstregelingregel moet u minstens de kolommen **<Abfahrt>** (*vertrek*), Loc en **<Fahrstraße>** (*rijweg*) ingevuld hebben, zodat de dienstregelingregel uitgevoerd kan worden. In de nog lege dienstregeling voert u de door u gewenste gegevens in. Om dit te doen, klikt u in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), de eerste regel. Direct verschijnt de lijstpijl, die u eveneens moet aanklikken. Omdat dan het kleine uurwerk verschijnt zoals in de volgende afbeelding te zien is. De dienstregelingkolom “###” geeft de lopende regelnummers aan.

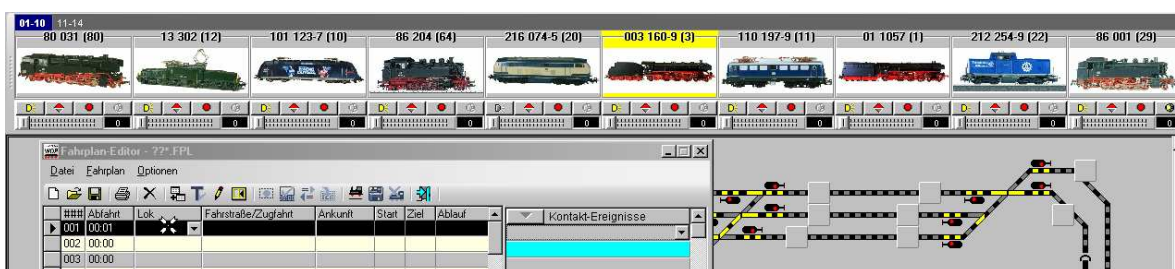


Stel nu met het kleine uurwerk de gewenste vertrektijd in. Het toegelaten tijdsbereik loopt van 00.00 uur tot 23.50 uur. Via middernacht mag geen dienstregeling lopen. Dus nooit van bijv. 22.20 uur tot 03.44 uur.

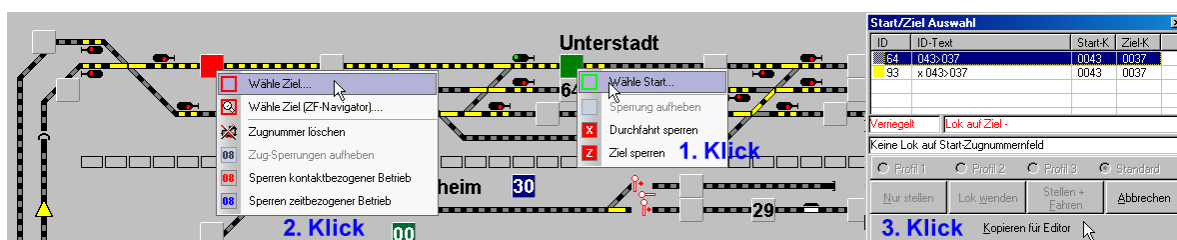
De modelbaantijd van een dienstregeling loopt steeds vanaf de starttijd van de eerste dienstregelingregel. Daarbij kan als starttijd niet 00.00 maar 00.01 of later gebruikt worden. U stelt de urenwijzer met de rechter-muisknop en de minutenwijzer met de linker-muisknop. U kunt ook middels het klikken op het linksboven bevindende pijlenpaar de urenwijzer stellen en met klikken op het rechtsboven bevindende pijlenpaar de minutenwijzer. De ingestelde starttijd ziet u boven het cijferblad en in de tweede dienstregelingkolom.

Heeft u de starttijd ingesteld, dan klikt u in de kolom "Loc" de eerste dienstregelingregel. Het uurwerk verdwijnt en de bekende lijstenpijl verschijnt weer. Om de dienstregeling aan te maken heeft u, zoals bij de treinritten en profielen, twee mogelijkheden om gegevens over te dragen, waarbij de eerste weer de snellere en elegantere mogelijkheid is.

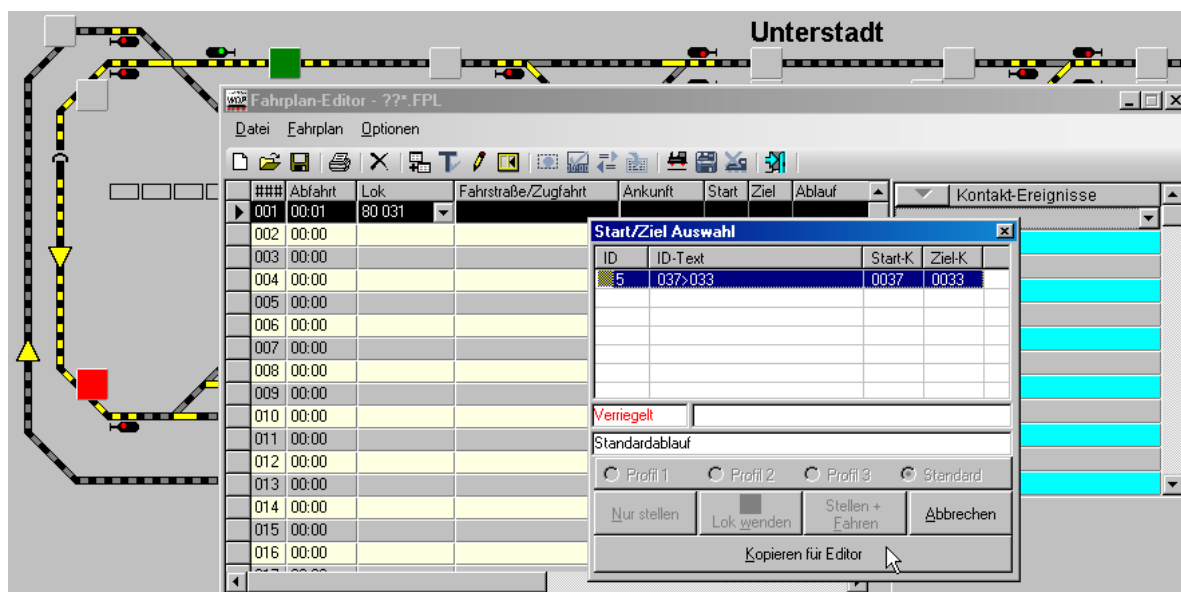
1. Bij de dienstregelingaanmaak kunt u de registraties via de loclijst of de geopende Loc-Controls en het spoorplan zeer snel uitvoeren.



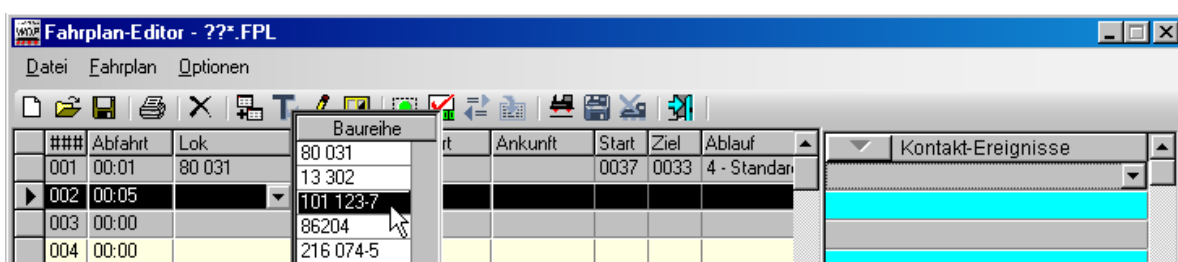
Klik in de lockeuze (loclijst of Loc-Control) op de gewenste locomotief, sleep de loc met ingedrukte rechter-muisknop in het ingaveveld "Lok" van de dienstregelingeditor en laat daar de rechter-muisknop los. De loc is ingevoerd en met zijn afbeelding te zien, rechts in de dienstregelingeditor. Klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan na elkaar op het startnummerveld en het eindpuntnummerveld van de gewenste rijweg, of zoals in de afbeelding te zien is, met de rechter-muisknop op het treinnummerveld en dan met de linker-muisknop op de kiesbare opdrachten in het snel-menu.



Er verschijnt het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) met een lijst met alle rijwegen, die het systeem heeft gevonden. Met uw interne ID-nummer en de bijbehorende ID-tekst. Kies nu de gewenste rijweg door een klik op de betreffende lijstregel. Zo wordt in het spoorplan dat gedeelte "geel" weergegeven. En met een klik op het symbool **<Kopieren für Editor>** (kopieren naar de editor) wordt die rijweg in de rijwegregel onder **<Fahrstraße>** (rijweg) automatisch ingevoerd.

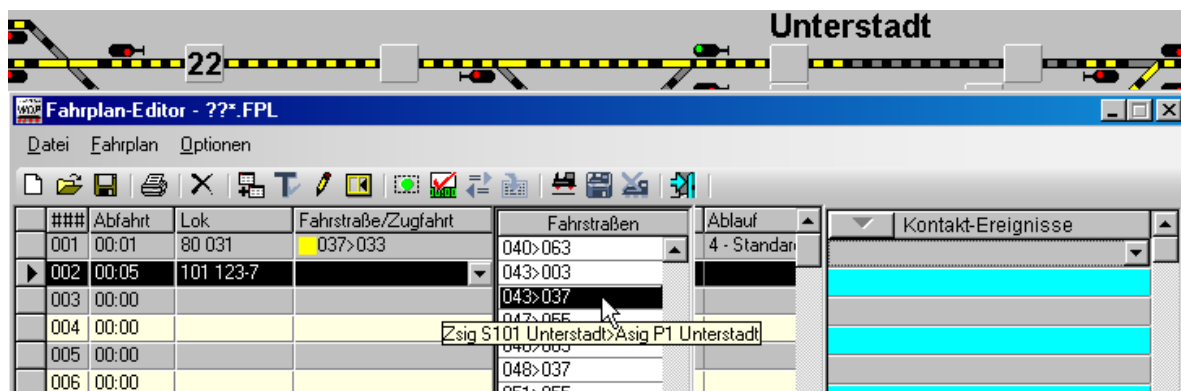


2. Bij de tweede mogelijkheid voert u de gegevens door te kiezen via de opgeroepen lijstvelden in. Als u de starttijd heeft ingesteld, dan klikt u in de kolom "Lok" de eerste dienstregelingregel, het uurwerk verdwijnt en de bekende lijstpijl verschijnt weer. Na nog een klik op dit, krijgt u een keuzelijst van uw bereids geregistreerde locomotieven, zover u deze te kennen heeft gegeven dat deze zijn ingedeeld op de **< Anlage>** (*modelspoorbaan*), (zie paragraaf 5.3.3), met uw bouwseriebeschrijvingen.

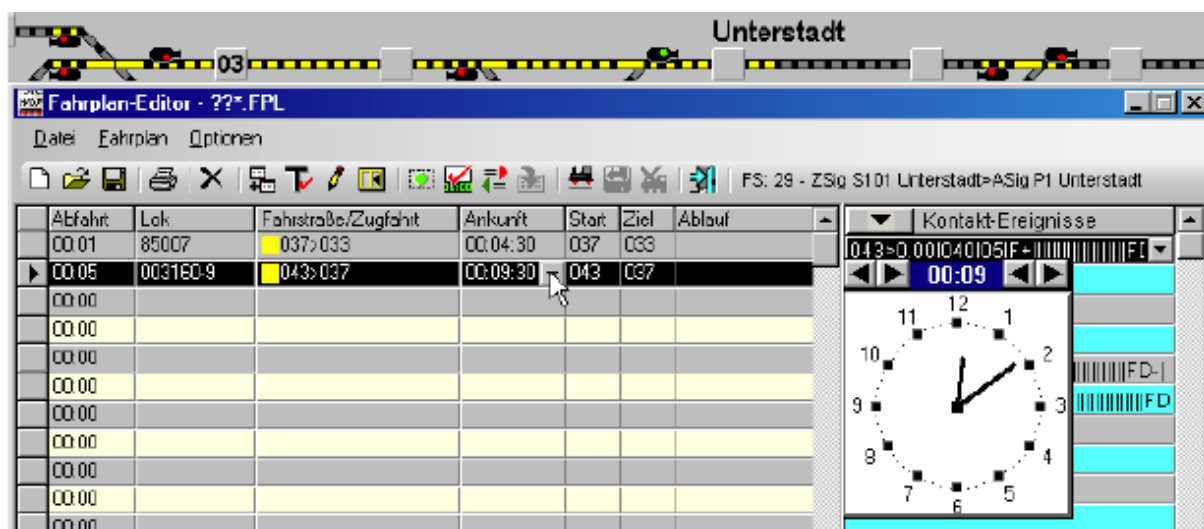


Klik eenmaal op de bouwseriebeschrijving van de gekozen loc. De afbeelding van de loc verschijnt rechts onder in het dienstregelingvenster. Na een dubbelklik op de bouwseriebeschrijving verschijnt deze in de kolom "Lok" van de dienstregelingregel. In de kolom **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (*rijweg/treinrit*), voert u voor de treinbeweging de te schakelende rijweg in. Om dit te doen klikt u in de kolom **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (*rijweg/treinrit*), de betreffende regel en dan op de verschijnende keuzepijl. Er verschijnt een lijst met de ID-teksten van alle geregistreerde rijwegen. Klik op de gewenste rijwegregel, dan wordt deze in het spoorplan aangewezen wanneer het niet door het venster van de dienstregelingeditor wordt afgedekt.

Is het de juiste rijweg, dan dubbelklikt u en de rijweg is in de kolom **<Fahrstraße/Zugfahrt>** (rijweg/treinrit), ingevoerd.



De kolom **<Ankunft>** (aankomst), wordt automatisch van de aankomsttijd voorzien, nadat u de betreffende regel getest heeft en in de testrun de aankomsttijd bereikt werd (zie paragraaf 12.5). U kunt daarmee altijd herkennen, wanneer u het volgende vertrek van deze trein kun plannen. De aankomsttijd kunt u handmatig veranderen. Klik om dit te doen op de lijstpijl en het uurwerk verschijnt zoals bij het vertrek.



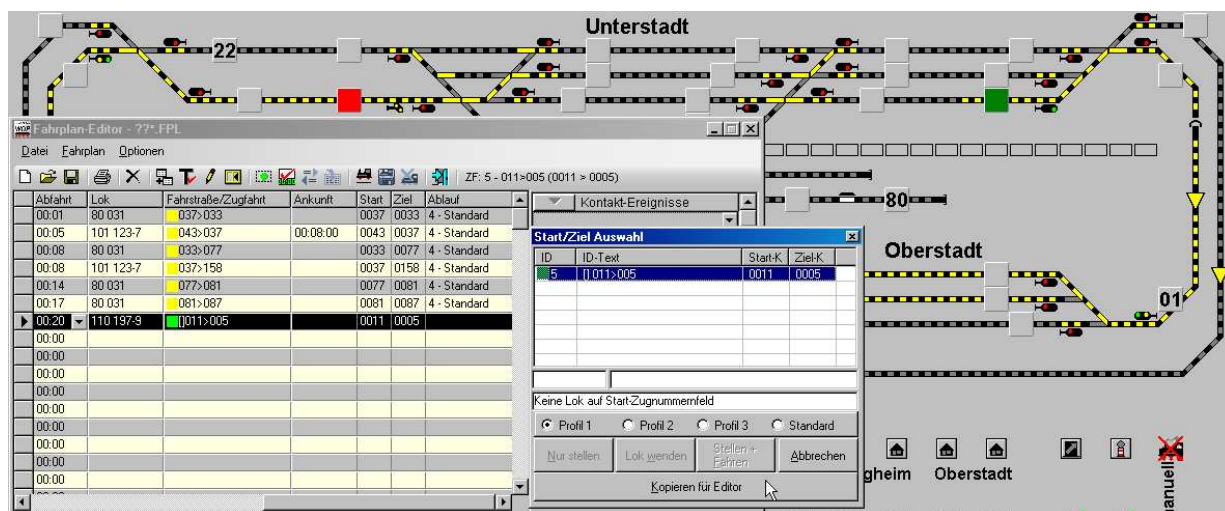
Vanzelfsprekend functioneert de dienstregeling ook dan, wanneer niet alle of helemaal geen dienstregelingregels getest werden en ingevolge hierdoor de kolom **<Ankunft>** (Aankomst), in het lijstenvenster leeg is, aangenomen dat u alle andere registraties in z'n geheel en juist heeft uitgevoerd.

Aanwijzing!!

Zodat het dienstregeling ook kan functioneren, moet in ieder geval bij de ingevoerde rijwegen de contactgebeurtenissen in de rechter kolom ingevuld zijn. Bij ingevoerde treinritten, kunt u daartegen niets meer uitvoeren en daarom is dat schakelvlakje gedeactiveerd.

12.2.2 Registratie van een treinrit.

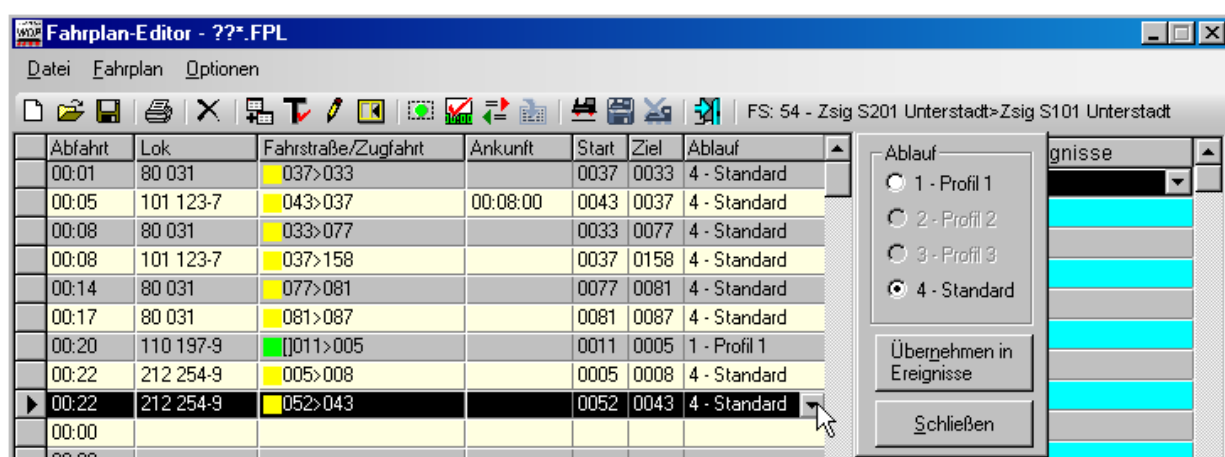
In de dienstregelingseditor kunt u niet alleen rijwegen maar ook treinritten registreren. De kolommen **<Abfahrt>** (*vertrek*) en "Lok" vult u zoals u eerder conform paragraaf 12.1 beschreven deed.



De naar conform paragraaf 9.2 aangelegde treinritten kunt u alleen met de start/eindpunt-functie voor treinritten (zie paragraaf 18.8.1) en **<Kopieren für Editor>** (*kopiëren naar de editor*) kiezen, omdat er geen lijst bestaat. Ter onderscheiding wordt de rijweg met een kleine "gele" en de treinrit met een "groen" symbool gekenmerkt.

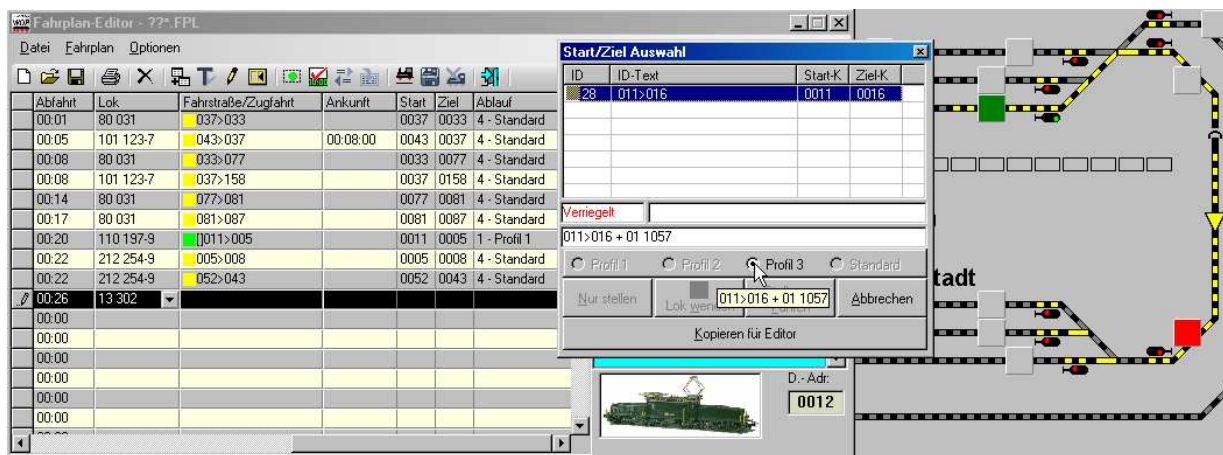
12.2.3 Kolom afloop.

Na een klik op het kleine neerwaartse pijltje in deze kolom kunt u de gewenste afloop van de rijweg of treinrit (*1-Profil 1 tot 4 - standaard*) instellen. Heeft u in de dienstregelingseditor een rijweg ingevoerd, dan is altijd 4, standaard voorgekozen en de contactgebeurtenissen zijn nog niet ingevoerd.

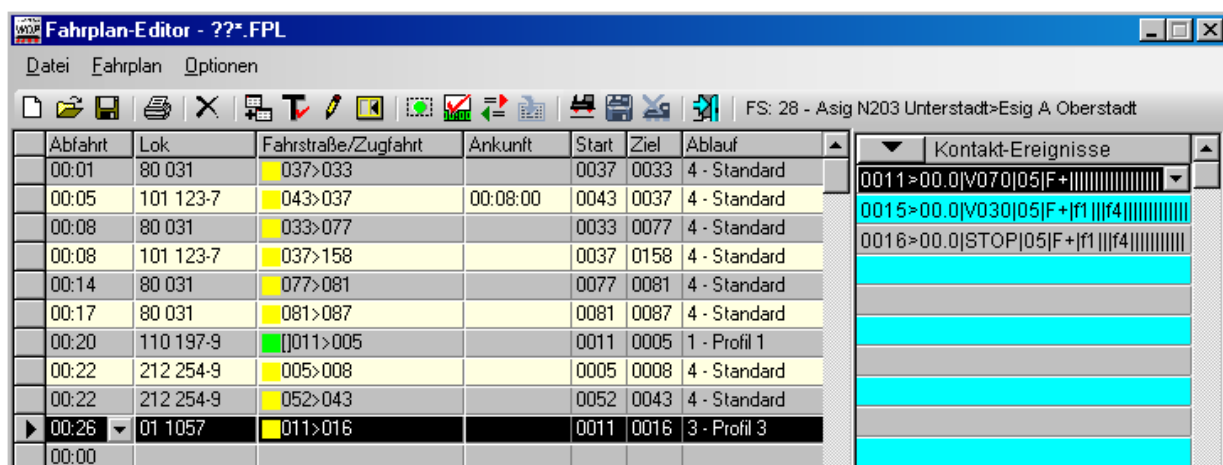


Wanneer u nu op het kleine neerwaartse pijltje in de kolom **<Ablauf>** (*afloop*) klikt, dan ziet u zoals in afbeelding is te zien, dat ook "1, Profil 1" mogelijk was en door u achteraf gekozen worden kan. Kies nu door een puntje te plaatsen de gewenste afloop en met een klik op het symbool **<Übernehmen in Ereignisse>** (*overnemen in gebeurtenissen*), worden de contactgebeurtenissen ingevoerd.

Wanneer bij de registratie van een rijweg op het start-treinnummerveld een locnummer is ingevoerd, dan worden bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) ook de mogelijke profielen getoond en kunnen door u gekozen worden. Voorgekozen wordt altijd de in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.4 voorgenomen instelling, welke bijv. 1, Profil 1 zou kunnen zijn.

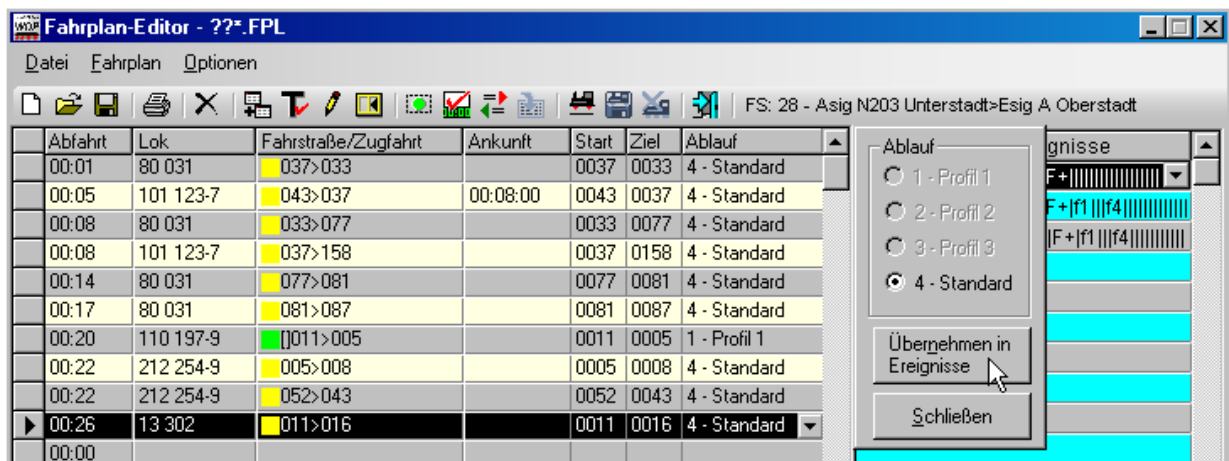


Omdat er in het voorbeeld hiervoor echter geen profiel 1 is, wordt automatisch “4 – standaard” voorgekozen. Wanneer u echter de voorinstelling in de start/eindpunt keuze van 4 - standaard naar “3 - Profil 3” wilt veranderen, dan ziet u direct, dat dit een profiel 3 voor loc 01 1057 is. In de dienstregelingsregel heeft u echter de loc 13 302 ingevoerd. Klik, ondanks de aanwijzing in de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) op **<Kopieren für Editor>** (kopieren voor de editor), dan wordt de registratie in de dienstregelingsregel getoond, zoals hij er in de volgende afbeelding staat uit zien.



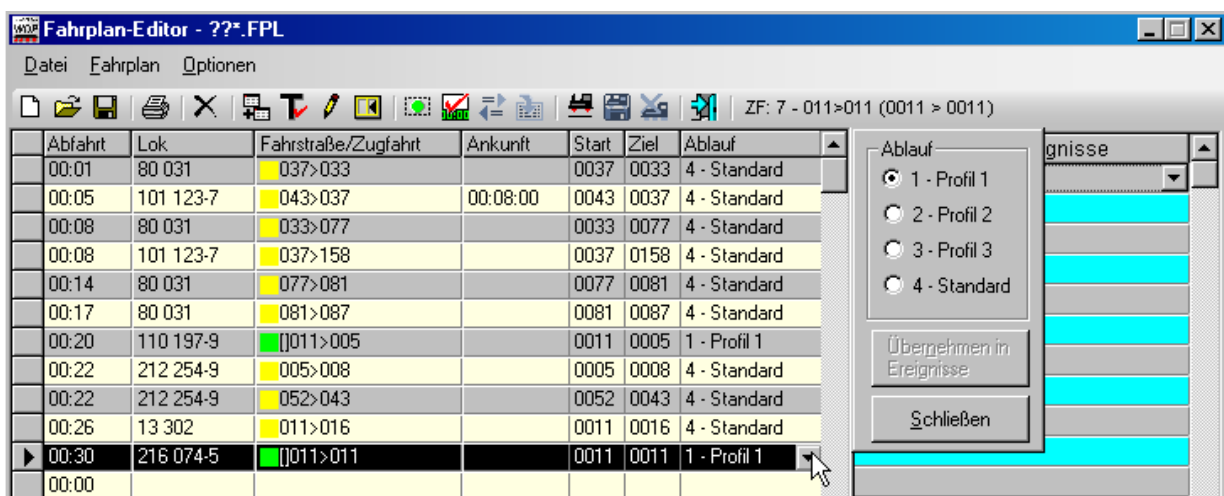
In de kolom **<Ablauf>** (afloop) is het gekozen profiel, hier “2 - Profil 2”, ingevoerd en ook zijn bereids de contactgebeurtenissen ingevoerd. Hetzelfde geldt ook wanneer u ieder ander aanwezige profiel in de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) gekozen heeft. Daar in de kolom “Loc”, is de ingevoerde locomotief 13 302 door de loc 01 1057 overschreven. Let daarom altijd op de mogelijke keuze in de “start/eindpuntkeuze”, wanneer zich een locnummer op het start-treinnummerveld bevindt.

Omdat loc 13 302 moet rijden, moet u achteraf de regel wijzigen. Omdat er echter voor deze loc geen Profiel 3 bestaat, moet u nu de contactgebeurtenissen weer veranderen. Na een klik op het neerwaartse pijltje in de kolom **<Ablauf>** (afloop), wordt dit zichtbaar en na de keuze van “4 - standaard”, kunt u met een klik op het symbool **<Übernehmen in Ereignisse>** (overnemen in gebeurtenissen), de contactgebeurtenissen veranderen.




Na een klik worden dan de contactgebeurtenissen veranderd. Zijn er nog geen contactgebeurtenissen ingevoerd, terwijl u bij de **<Start/Ziel Auswahl>** (start/eindpuntkeuze) geen profiel kon worden gekozen of gekozen hebt, dan worden eerst met een klik op het symbool **<Übernehmen in Ereignisse>** (overnemen in gebeurtenissen), die contactgebeurtenissen ingevoerd.

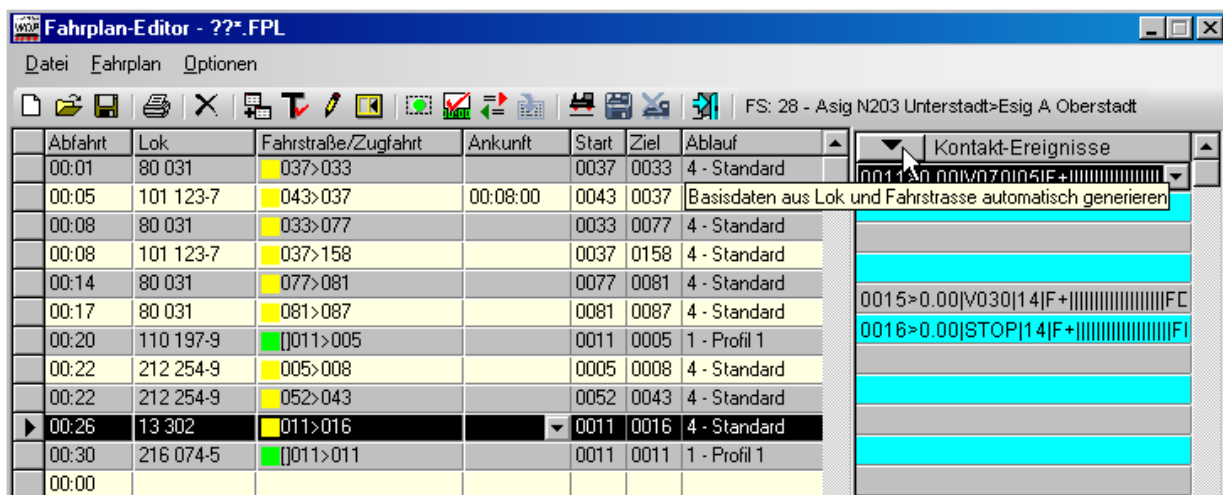
Wanneer u een **treinrit** met de start/eindpuntfunctie ingevoerd heeft, dan is die kolom afloop eerst leeg. Klik nu op de kleine neerwaartse pijl in de kolom **<Ablauf>** (afloop), zodat u de gewenste afloop in de dienstregeling via het ronde keuzepunt kunt kiezen.



Voorgekozen wordt bij een ingevoerde **treinrit** altijd die in het systeeminstellingen conform paragraaf 4.5.4 uitgevoerde instelling, zoals hier in de afbeelding met de ingevoerde treinrit bijvoorbeeld, "1 - Profil 1".

12.2.4 Contactgebeurtenissen.

Na het invullen van de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), loc en rijweg (**niet** een **treinrit**) wordt het symbool  **Kontakt-Ereignisse** in de gelijknamige kolom geactiveerd. Wanneer u nu op deze neerwaartse pijl klikt, dan wordt de waarde van de opgetekende rijweg door **Win-Digipet** hier ingevoerd. Dit zijn de opgaven van het tabblad **<Start/Brems/Ziel>** (*start/rem/eindpunt*).



Abfahrt	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt	Ankunft	Start	Ziel	Ablauf	Kontakt-Ereignisse
00:01	80 031	037>033		0037	0033	4 - Standard	
00:05	101 123-7	043>037	00:08:00	0043	0037	Basisdaten aus Lok und Fahrstrasse automatisch generieren	
00:08	80 031	033>077		0033	0077	4 - Standard	
00:08	101 123-7	037>158		0037	0158	4 - Standard	
00:14	80 031	077>081		0077	0081	4 - Standard	
00:17	80 031	081>087		0081	0087	4 - Standard	
00:20	110 197-9	011>005		0011	0005	1 - Profil 1	
00:22	212 254-9	005>008		0005	0008	4 - Standard	
00:22	212 254-9	052>043		0052	0043	4 - Standard	
00:26	13 302	011>016		0011	0016	4 - Standard	0015>0.00[V030]14[F+ FC 0016>0.00[STOP]14[F+ F]
00:30	216 074-5	011>011		0011	0011	1 - Profil 1	
00:00							

Dit kleine symbool bespaart u dus zeer veel werk door de automatische overname van de basisgegevens van de rijweg en de locomotief (**niet** een **treinrit**). Uit de locomotieven databank worden ook de waarden voor het afremmen en de optreksnelheid overgenomen. De drie lege regels hoeft u niet te wissen, zij resulteren uit de registraties van de rijweg. In de rijweg zijn namelijk op deze drie plaatsen (het zijn de baancontacten K1 t/m K3) geen waarden ingevoerd.

Maar pas op!

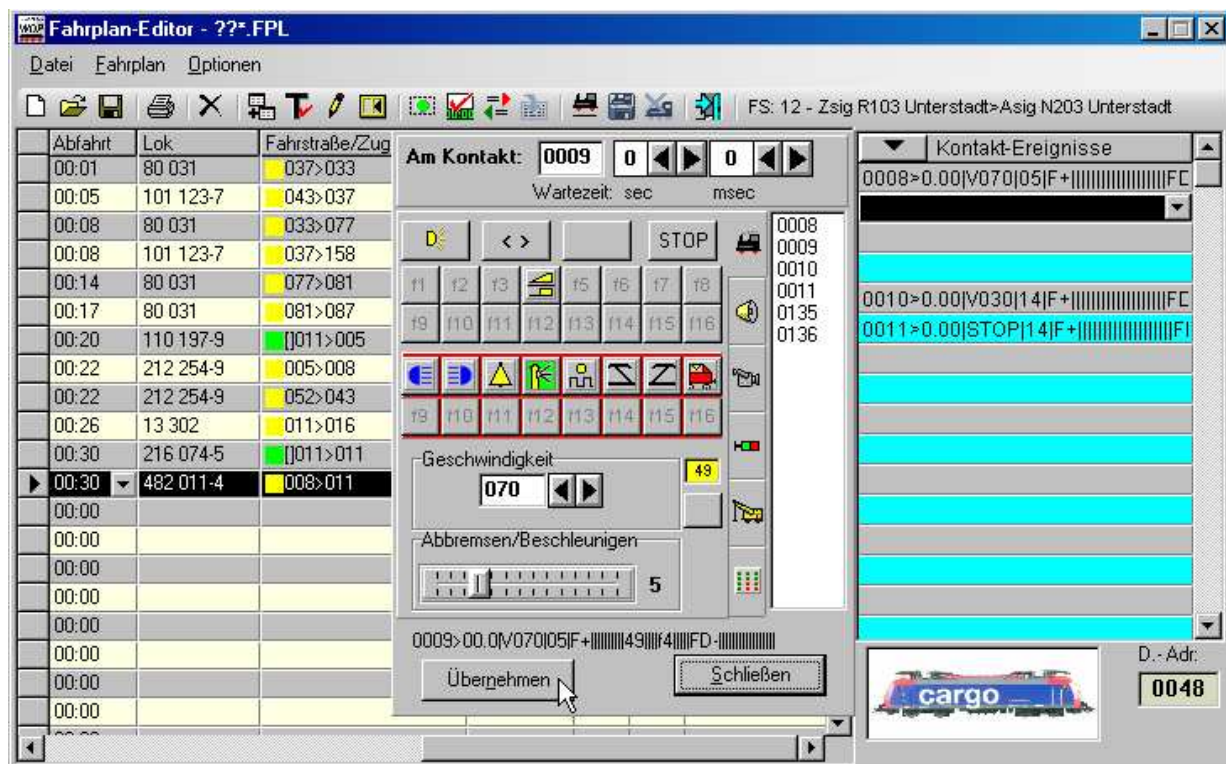
Wanneer u een bestaande dienstregeling wilt bewerken of moet bewerken, dan moet u voorzichtig zijn met deze "kleine pijl" (verschijnt **niet** bij een ingevoerde **treinrit**, omdat hier geen contactgebeurtenissen ingevoerd konden worden), omdat aangebrachte gegevens na een veiligheidsvraag worden overschreven.

Wanneer de basisgegevens van de rijweg voor de sturing van de locomotief voldoende zijn, dan kunt u de volgende dienstregelingregel schrijven. Wilt u daarentegen nog iets veranderen, dan klikt u in de betreffende regel onder **<Kontakt-Ereignisse>** (*contactgebeurtenissen*) en op het dan verschijnende neerwaartse pijltje.

Er verschijnt het venster **<Am Kontakt>** (*op contact*). In dit venster kunt u zes verschillende manieren van gebeurtenissen per contact registreren.

Deze zijn ...

- Opdrachten naar de loc, zoals rijden, remmen, stoppen, licht aan/uit enz;
- Afspelen van ingevoerde geluidsbestanden;
- Afspelen van videobestanden;
- Activeren van magneetartikelen, zoals een draaimolen via k84 inschakelen enz;
- Het inpassen van kraanopnames van Roco- of Märklin kranen;
- Het veranderen van de Matrixinstellingen van de locomotief.



U heeft bijv. de tweede regel gekozen om daar iets te in te voeren. In het voorbeeld moet op contact **0009** de fluit hoorbaar zijn. Om dit te doen, klikt u op de rechter neerwaartse pijl en direct opent zich het venster **<Am Kontakt>** (op het contact) met de instellingen voor de loc-opdracht. U kiest via het middelste keuzevenster het contact **0009** en klikt dan op het functiesymbool voor die fluit.

Als u de betreffende wijzigingen heeft uitgevoerd, dan klikt u op **<Übernehmen>** (overnemen) en de gegevens worden naar rechts in de regel contactgebeurtenissen overgenomen en de volgende lijstregel is “**zwart**” gemarkeerd en uitgekozen. In deze, ook eventueel nog lege regel, kunt u iedere mogelijke opdracht naar de loc of ook naar uw modelbaan sturen. De andere instel- en keuzemogelijkheden komen overeen met de beschrijvingen van de Profiel-editor en werden al in de paragrafen **10.3** t/m **10.3.7** beschreven.

12.3 Registreren van andere dienstregelingsregels.

Dubbeltklik nu in de kolom **<Abfahrt>** (vertrek), van een volgende dienstregelingsregel. De regel krijgt een “**zwarte**” achtergrond en daarin verschijnt de starttijd van de voorafgaande dienstregelingsregel opgehoogd met één minuut. Voor het invullen van de starttijd in de tweede regel van de dienstregeling, hoeft u dan de kloktijd minimaal te aan te passen.

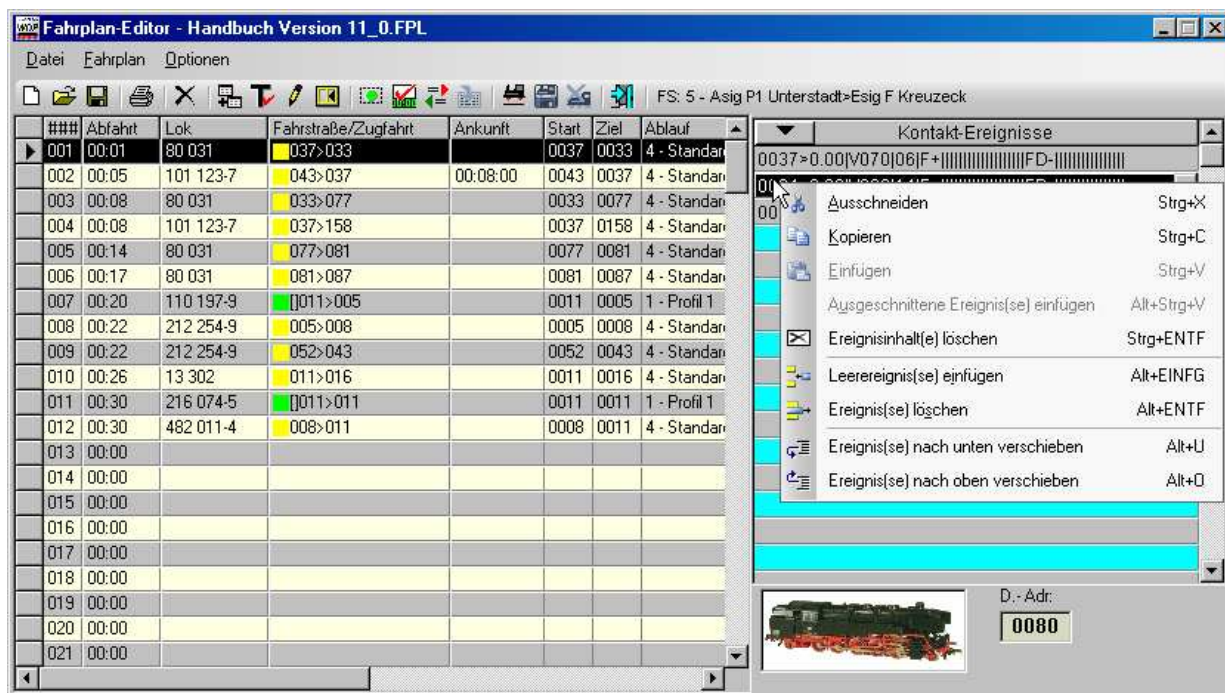
Maak nu regel voor uw dienstregeling, zoals hierboven beschreven is in paragraaf **12.2**. Daarbij kunt u aan twee of meerdere locomotieven dezelfde starttijd toewijzen, waardoor er meerdere trenbewegingen gelijktijdig beginnen. Moet een locomotief twee (of meerdere) rijwegen achter elkaar berijden, dan laat u voor de dienstregelingsregel met de volgende rijweg voldoende tijd. Rijproeven kunnen helpen het tijdsinterval uit te vinden, wat nodig is om meerdere dienstregelingsregels veilig achter elkaar te laten schakelen.

U kunt nu ook **treinritten** in de dienstregeling aanleggen en bespaart zo veel dienstregelingsregels. Om dit te bereiken moet u echter de treinrit met de start/eindpuntfunctie en **<Kopieren für Editor>** (Kopiëren naar de editor) invullen.

12.4 Bewerkingshulp.

Voor het bewerken van de regels en kolommen in de dienstregelingseditor, moet altijd de gewenste regel geselecteerd worden. De regel verschijnt op een **“zwarte”** achtergrond en met een klik op de rechter-muisknop opent zich een overeenkomend snel-menu met de mogelijke opdrachten.

Wanneer u in de kolom **<Kontakt Ereignissen>** (*contactgebeurtenissen*), een regel selecteert om te bewerken en daarna op de rechter-muisknop klikt, opent zich een snel-menu, met de volgende menuopdrachten



Deze zijn zelfverklarend en hoeven daarom niet stuk voor stuk beschreven te worden.

De beide menuopdrachten **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se) einfügen>** (*uitgeknipte gebeurtenissen invoegen*) staan pas na een opdracht **<Ausschneiden>** (*uitknippen*) of **<Kopieren>** (*kopieren*) tot uw beschikking.

Het verschil tussen **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se) einfügen>** (*uitgeknipte gebeurtenissen invoegen*) is die, dat bij het invoegen van een voorhanden zijnde regel overschreven wordt, terwijl bij de andere opdracht de gekopieerde/uitgeknipte regel daartussen wordt ingevoegd.

De beide laatste opdrachten, zijn pas dan zinvol, wanneer de gemarkeerde regels naar onder of boven in de opsomming verschoven moeten worden. Markeert u daartegen in het linker bereik van de dienstregelings-editor een regel, dan krijgt u na een klik met de rechter-muisknop de volgende opdrachten aangegeven.

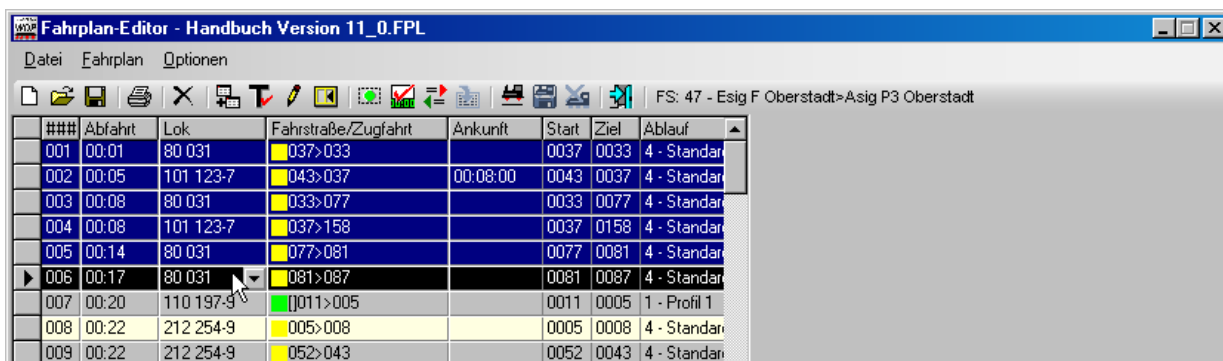


De beide menuopdrachten **<Einfügen>** (*invoegen*) en **<Ausgeschnittene Ereignis(se) einfügen>** (*uitgeknipte gebeurtenissen invoegen*) staan pas na een opdracht **<Ausschneiden>** (*uitknippen*) of **<Kopieren>** (*kopieren*) ter keuze.

Dienstregelingsregels kunnen na **<Abfahrzeit>** (*vertrektijd*) gesorteerd worden, wanneer u de opdracht **<Kompletten Fahrplan sortieren>** (*complete dienstregeling sorteren*) kiest. U kunt dus een dienstregelingsregel in de dienstregelings-editor geheel onder aan het einde van de dienstregeling invoeren en later laten sorteren.

12.4.1 Registraties in de dienstregelings-editor uitknippen, kopiëren en invoegen.

Delen van moeizaam aangelegde dienstregelingen kunt u ook makkelijk selecteren, uitknippen of kopiëren en dan in een nieuwe of ook al; voorhanden zijnde dienstregeling invoegen.

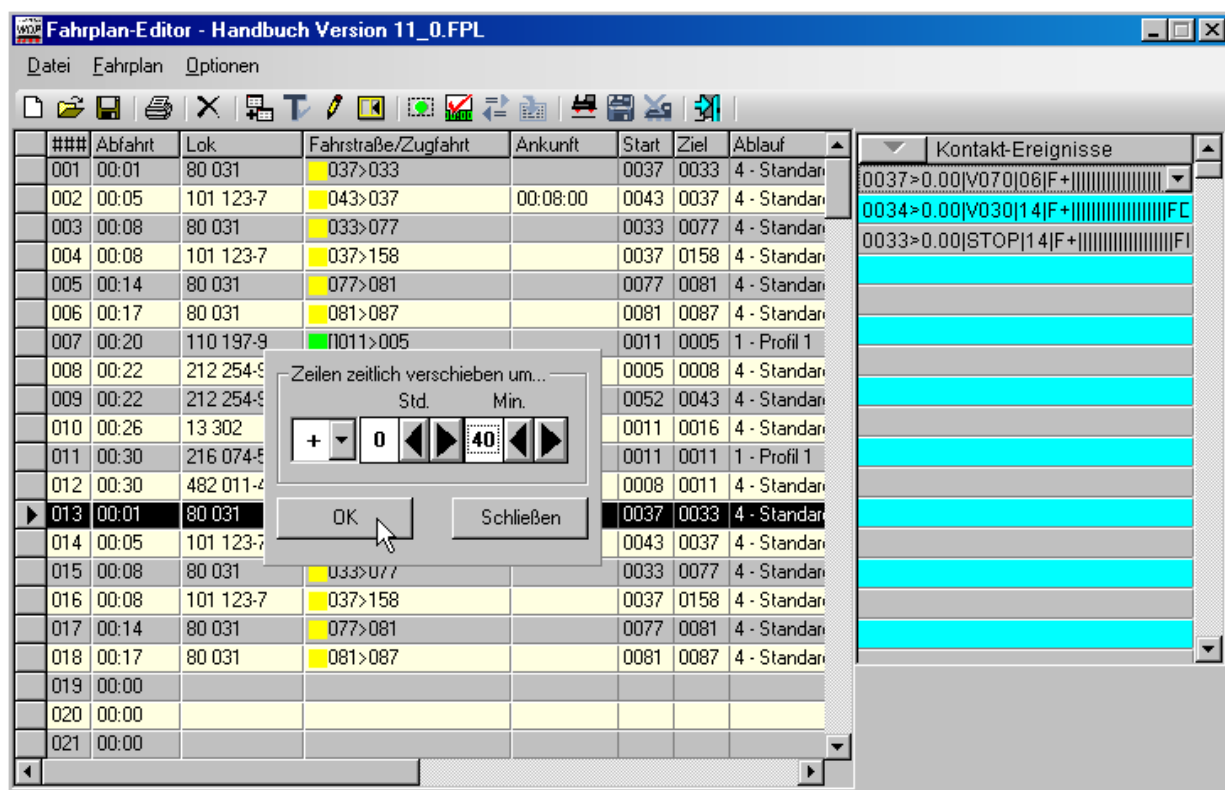


Om een gebied te selecteren, klikt u met de *linker-muisknop* de **eerste regel** (hier regel 01) aan en dan klikt u met ingedrukte [Shift]-toets met de *linker-muisknop* op de **laatste regel** (hier regel 06) van de lijst en het gekozen gebied wordt geselecteerd. Wanneer u meerdere regels heeft gemarkeerd, dan wordt het rechter venster met de contact-gebeurtenissen normaal gesproken afgedekt.

Dit gebied kunt u nu via de menuopdrachten of toetscombinaties uitknippen of kopiëren en in een nieuwe of al aanwezig zijnde dienstregelingsregel invoegen. Het verschil tussen **<Einfügen>** (invoegen) en **<Ausgeschnittene Zeile(n) einfügen>** (uitgeknipte regel(s) invoegen) of **<Kopierte Zeile(n) Einfügen>** (gekopieerde regel(s) invoegen) is die, dat bij de eerste menuopdracht de doelregels overschreven worden, terwijl bij de tweede of derde opdracht eerst de bestaande regels naar onder worden verschoven en pas dan worden ingevoegd.

Na het invoegen moet u natuurlijk de vertrektijden overeenkomstig corrigeren. Omdat de eerste ingevoegde dienstregelingsregels nog geselecteerd zijn, kunt u na een klik met de rechter-muisknop de menuopdracht **<Ab diese Zeile zeitlich verschieben>** (vanaf deze regel tijdelijk verschuiven) gebruiken. Daar stelt u de gewenste tijd in uren en minuten in en na een klik op **"OK"** zijn de tijden gecorrigeerd.

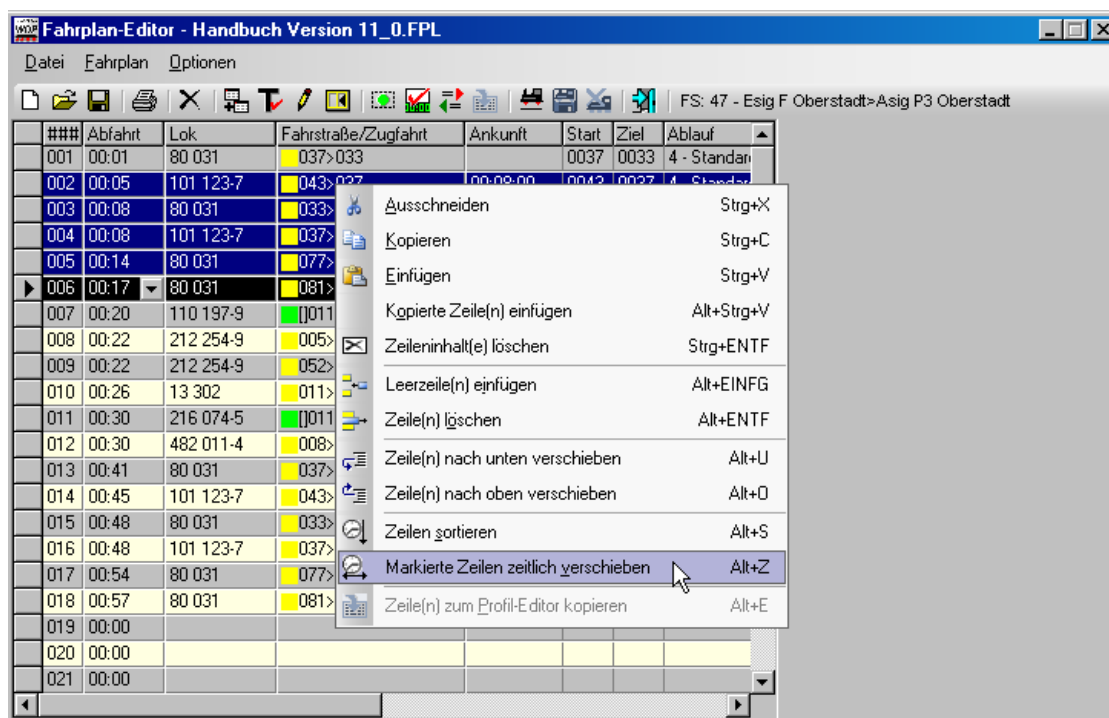
Wanneer dat allemaal uitgevoerd is, moet u de regels via **<Kompletten Fahrplan sortieren>** (complete dienstregeling sorteren) in de juiste volgorde brengen.



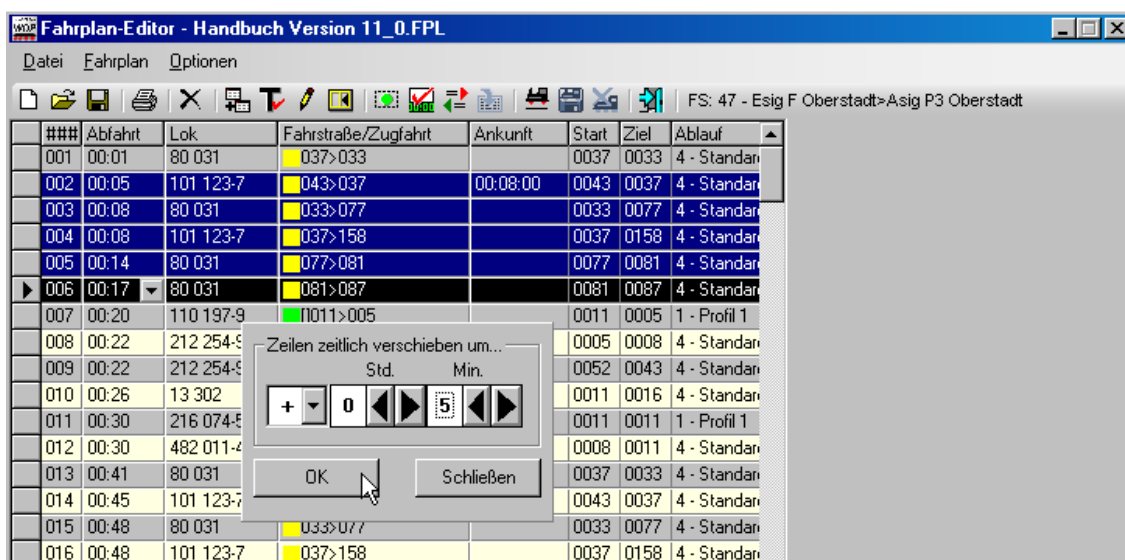
Dit is ook altijd nuttig, wanneer u een dienstregeling met veel regels heeft en vanaf een regel aan het begin van de dienstregeling met de tijdelijke verschuiving begint. Op deze wijze bespaart u zich het gehele markeren van de overeenkomstige regels.

12.4.2 Registraties in de dienstregelings-editor tijdelijk wijzigen.

In de vorige paragraaf getoonde tijdelijke verschuiving vanaf de geselecteerde dienstregelings-regels, kunt u echter ook met een kleine wijziging op bepaalde regels toepassen. Om dit te doen, selecteert u de gewenste regels, zodat alleen deze regels met geselecteerde tijdswaarde (plus of ook min) verschoven kunnen worden.



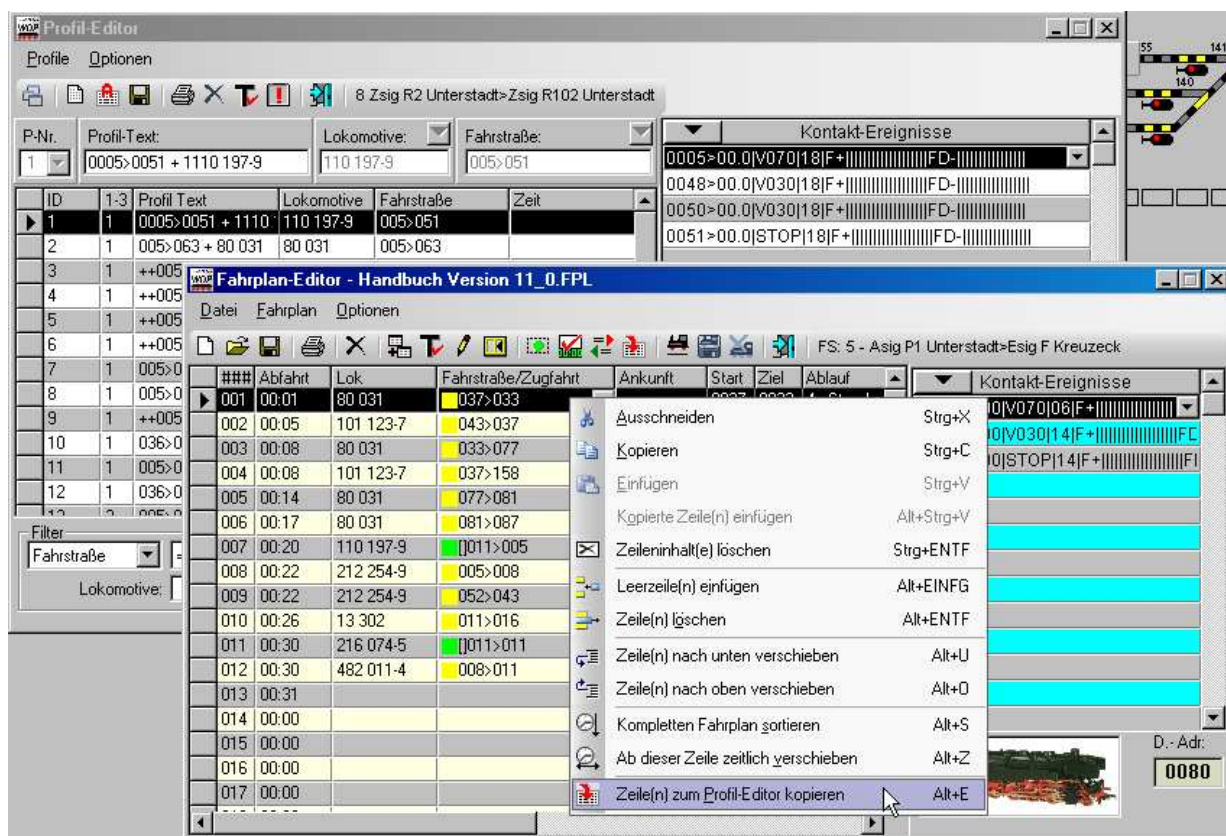
Na de selectie van een dienstregelingsregel, kunt u met de opdracht **<Markierte Zeilen zeitlich verschieben>** (*geselecteerde regels tijdelijk verschuiven*) de geselecteerde vertrektijden automatisch verschuiven.



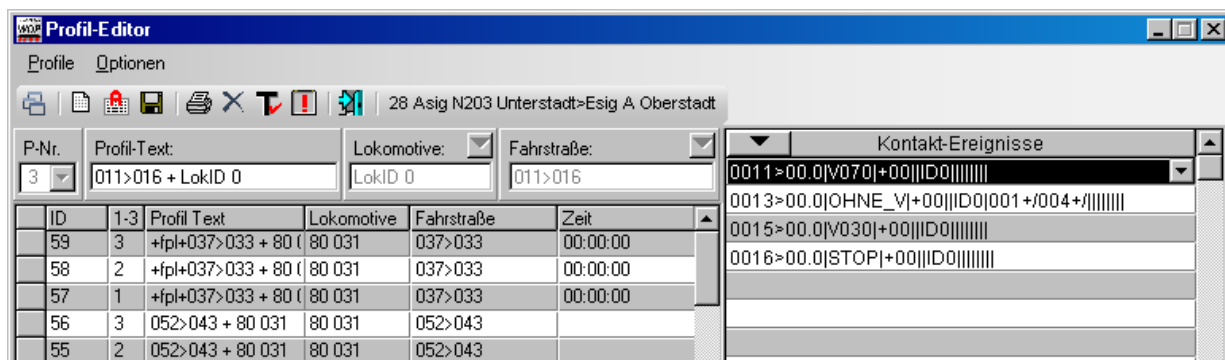
Na de gewenste tijdstelling en een klik op **“OK”** verzorgt Win-Digipet dit in alle geselecteerde regels voor u.

12.4.3 Regels naar de profiel-editor kopiëren.

Dit kan in zeer veel gevallen zeer nuttig zijn, omdat het u tijd en veel werk bespaart bij de aanleg van profielen. Om dit te kunnen doen, moet u echter naast de dienstregelingeditor ook de profiel-editor geopend hebben. Klik nu de gewenste dienstregelingregel met de linker-muisknop aan, zodat deze “zwart” geselecteerd wordt. Na een klik met de rechter-muisknop wordt de menuopdracht **<Zeile zum Profil-Editor>** (regel naar de profiel-editor), zichtbaar. Met een klik op deze opdracht wordt de gewenste dienstregelingregel naar de profiel-editor gekopieerd.



De profielendatabank onthoudt dan deze nieuwe regel, die ter onderscheiding met het teken “+fpl+” gekenmerkt is.



In de nieuwe profielregel zijn alle aanwijzingen uit de dienstregeling (locomotief, rijweg en contactgebeurtenissen) overgenomen en ingevoerd. Op de afbeelding is de dienstregelingsregel driemaal naar de Profiel-editor gekopieerd. Hierbij wordt altijd het profiel met het profiel-Nr. 1 aangelegd, of hij zou al moeten bestaan.


In het geval dat dit Profiel-Nr. al bestaat, dan wordt het volgende Profiel-Nr. gebruikt en pas dan wanneer al 3 profielen voor de locomotief en rijweg bestaan, volgt er een waarschuwing melding en dan moet u besluiten, of het bestaande profiel overschreven moet worden.

Aanwijzing!

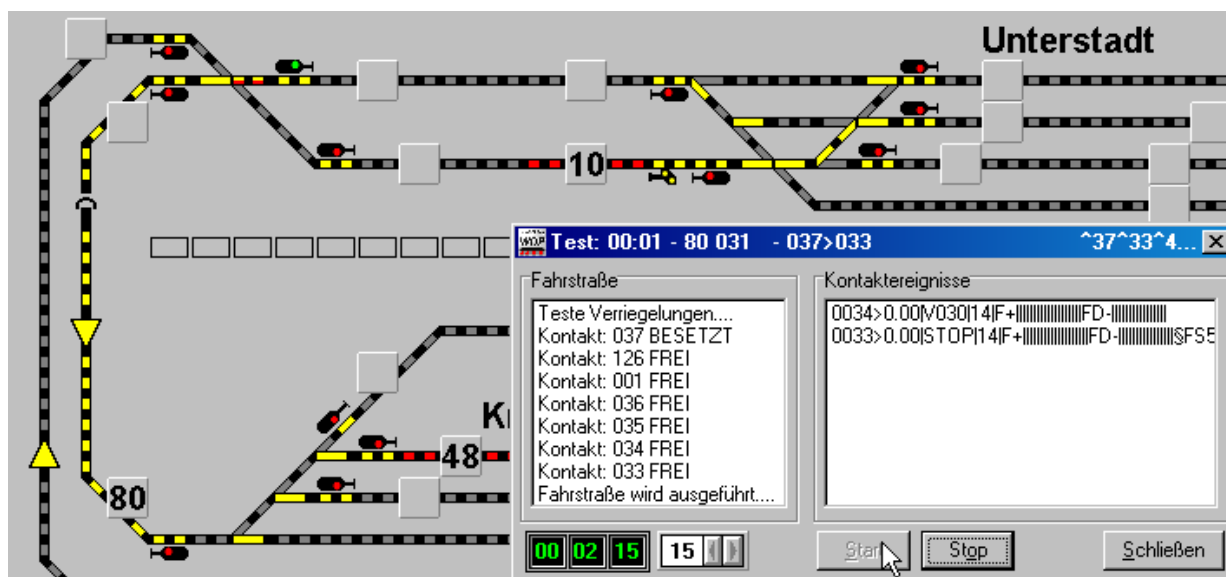
Die nieuwe registratie ziet u in de profiel-editor, echter pas nadat een verandering van de sorteerrichting, wanneer u één- of ook twee maal op de titelkolom "ID" klikt en de nieuwe inschrijving geheel bovenaan getoond wordt.

12.5 Dienstregelingregels uittesten.

Zijn de opgaven **<Abfahrt>** (vertrek), "Loc", **<Fahrstraße>** (rijweg) en **<Kontakt-Ereignisse>** (contactgebeurtenissen) uitgevoerd, dan kunt u de rijweg meteen testen.

Klik op  in de knoppenbalk. Het venster "Test: ..." opent zich.

Links ziet u de beschrijving en rechts de contactgebeurtenissen van de rijweg, die tot deze regel van de dienstregeling behoort. Verder onder verschijnt een digitale klok met de starttijd van deze rijweg. Daarnaast wordt de tijdfactor modelbaantijd/werkelijke tijd getoond, die u in de systeeminstellingen had gekozen.



Deze tijdfactor mag tijdens de looptijd van een dienstregeling niet gewijzigd worden, want anders worden de aankomsttijden ten dele geheel afwijkend en loopt de rijwegenbuffer vol tot aan een eventuele dienstregeling-Stop.

Zet nu de betreffende locomotief op het startcontact en klik op **"Start"**. De digitale klok begint te lopen, de schakelvoorwaarden worden gecontroleerd, de rijweg wordt geschakeld en de contactgebeurtenissen worden één voor één onzichtbaar, zodra zij zijn afgewerkt door de locomotief. De verdere afloop komt overeen met de beschrijving in paragraaf 10.5.

12.6 Automatische locwissel in een dienstregeling.

In veel gevallen zou u de ingevoerde locomotief in een dienstregeling willen vervangen door een andere locomotief. Omdat dit met de hand in een omvangrijke dienstregeling zeer omslachtig is, biedt **Win-Digipet** u daarvoor een betreffende menuopdracht. Wanneer u binnen een bestaande dienstregeling een automatische locwissel wilt doorvoeren, dan selecteert u een regel in de

dienstregeling met de betreffende locomotief en klikt dan op  in de knoppenbalk.


Er opent zich dan een venster, waarin **links** de uit te wisselen locomotief is afgebeeld. Sleep nu uit de loclijst, een Loc-Control of de loc-Monitor, de gewenste uitwissel-locomotieven het **rechter** afbeeldingsveld.

Met een klik op **“OK”** wordt in de gehele dienstregeling de linker locomotief tegen de rechter locomotief uitgewisseld.




op


12.7 Notities bij de dienstregeling.

Als u op  in de knoppenbalk klikt, opent zich links een klein invoervenster. Daarin kunt u naar goed denken notities voor de betreffende dienstregeling schrijven, die u dan in het hoofdprogramma bij de keuze van een dienstregeling worden getoond. De lengte van een notitie is tot 256 begrensd en de Enter-toets kan voor het wisselen van regels **niet** worden gebruikt. U verlaat het venster **<Notizen>** (*notities*), door in de vensterlijst een andere regel aan te klikken.


12.8 Dienstregelingen benoemen/hernoemen en opslaan.

Wanneer u met alle opgaven en eventuele tests klaar bent, klikt u op  in de knoppenbalk. Is de dienstregeling nieuw aangemaakt en heeft deze nog geen naam (??*.FPL), dan opent zich een venster en kunt u de dienstregeling de door u gewenste naam (ten hoogste 25 tekens) geven, klik vervolgens op **“OK”** en deze dienstregeling wordt opgeslagen. Wilt u een dienstregeling hernoemen, dan kiest u deze hier uit en geeft hem na het laden over de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Speichern>** (*opslaan*), een nieuwe naam.

12.9 Dienstregeling verwijderen.

Met een klik op  in de knoppenbalk kunt u een dienstregeling verwijderen van uw harde schijf. Vooraf volgt nog een veiligheidsvraag.


12.10 Dienstregeling afdrukken.

U kunt het thans **actieve** dienstregeling laten afdrukken. Daarvoor klikt u op  in de knoppenbalk van de dienstregelingeditor, waarna het venster **<Druck Fahrplan>** (*afdrucken dienstregeling*), zich opent...


Dit venster is identiek opgebouwd zoals bij het afdrukken van de rijwegenlijst (zie paragraaf 8.17).



##	Abfahrt	Ankunft	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt
001	00:01	00:06:15	13 302 Adr:0012	Fahrstraße: 037>158 ^37^158^4 - Standard^#2
K-Nr>Zeit	Befehl	Beschl	Fkt	f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
0037>0.00	V070	05	F+	
0150>00.0	V100	05	F+	
0156>00.0	V050	14	F+	
0157>00.0	V030	14	F+	
0158>00.0	STOP	14	F+	
002	00:01	00:04:30	110 197-9 Adr:0011	Fahrstraße: 073>036 ^73^36^4 - Standard^#41
K-Nr>Zeit	Befehl	Beschl	Fkt	f1 f2 f3 f4 f5 f6 f7 f8
0073>00.0	V070	06	F+	
0032>00.0	V100	10	F+	
0034>00.0	V060	14	F+	
0035>00.0	V030	14	F+	
0036>00.0	STOP	14	F+	
003	00:02	00:05:00	482 011-4 Adr:0048	Fahrstraße: 021>025 ^21^25^4 - Standard^#36

De dienstregeling wordt regel voor regel afgedrukt, inclusief de startposities van de locomotieven alsmede de bij deze dienstregeling behorende notities. De startposities laten zich in de dienstregelingeditor echter ook met een klik op  afzonderlijk zien en afdrukken.


12.11 Registreren van de volgende dienstregeling.

Wilt u een volgende dienstregeling maken, klik dan op  in de knoppenbalk. Er opent zich na een eventuele veiligheidsvraag **<Fahrplan ist geändert, aber noch nicht gespeichert>** (*dienstregeling is gewijzigd, maar nog niet opgeslagen*), een leeg dienstregelingvenster met de bestandsnamen „???.FPL“.

Nu kunt u de betreffende dienstregelingregels conform uitvoering uit de paragrafen 12.2 en 12.3 invoeren. Let daarbij op, dat u naast de rijwegen ook de treinritten kunt invoeren. Bij de ingevoerde treinritten kunt u echter geen contactgebeurtenissen registreren, wel echter de gewenste afloop met profielen, standaard of toeval.


12.12 Aanhangen van een dienstregeling.

In een **geladen** dienstregeling kunt u achter de laatste regel daarvan de naam van een andere dienstregeling laten uitvoeren. Daarmee roept een dienstregeling na afloop de volgende dienstregeling op. Ook kunt u in plaats van de naam van een andere dienstregeling de naam van de actuele dienstregeling invullen. Daarmee bereikt u dat de actuele dienstregeling zich in een eindeloze lus blijft herhalen.


Klik in de dienstregelingseditor op de eerste lege regel achter de laatste regel van de de geladen dienstregeling en voer daar in de kolom **<Abfahrt>** (*vertrek*), een tijd in. Klik dan op  in de knoppenbalk, het venster **<Fahrplan anhängen>** (*dienstregeling aanhangen*) verschijnt. Links ziet u de namen van alle reeds geregistreerde dienstregelingen. Klik daar op de naam van een dienstregeling, die u als aanhangende dienstregeling wilt registreren, gevolgd door een klik op **“OK”**. In de actuele dienstregeling wordt het aanhangen van de dienstregeling in de nog lege regel automatisch ingevuld.

12.13 Dienstregeling openen.

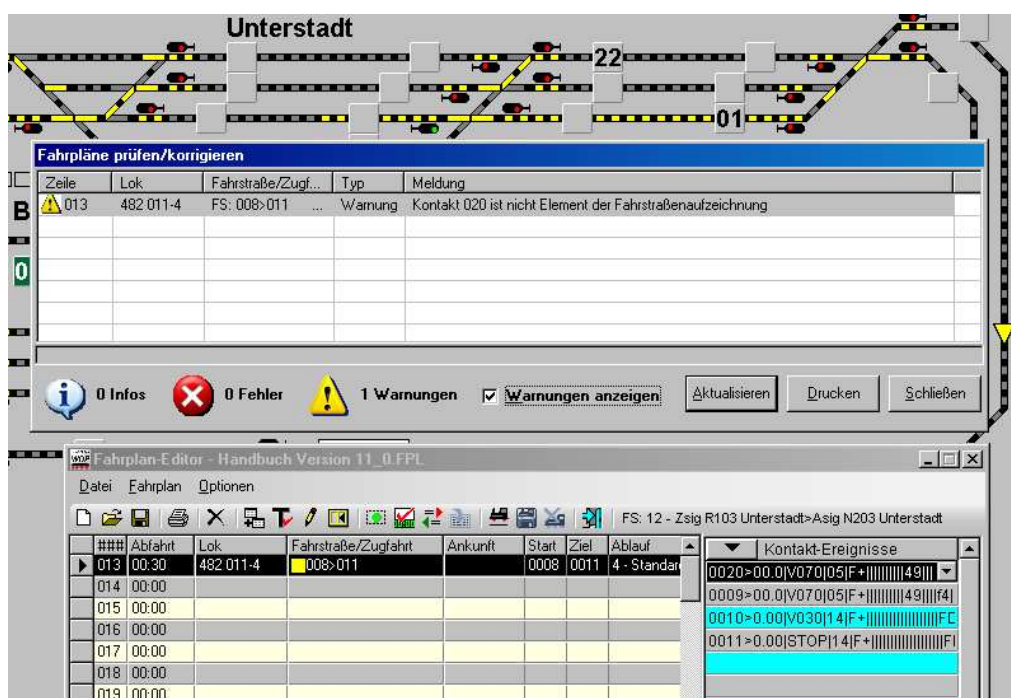
Bij de start van de dienstregeling-editor wordt altijd de **laatst bewerkte** dienstregeling automatisch getoond. Wilt u een andere dienstregeling openen, dan bereikt u dit over de menuopdracht

<Datei> (*bestand*) **<Öffnen>** (*openen*), of met een klik op  in de knoppenbalk. Het “Openen“-venster wordt getoond en daarin kunt u de gewenste dienstregeling kiezen. Na selectie van de bestandsnaam en een klik op **“OK”** verschijnt de gekozen dienstregeling in de dienstregelingseditor. De laatste vier bewerkte dienstregelingen worden bovendien in het menu **<Datei>** (*bestand*), met hun namen getoond. U kunt deze daar direct naar het beeldscherm halen, zonder over “Openen“-venster te gaan.

12.14 Dienstregeling testen en corrigeren.

Deze functie van de dienstregelingseditor krijgt u via een klik op  in de knoppenbalk. Het venster **<Fahrpläne prüfen/korrigieren>** (*dienstregelingen controleren/corrigeren*), van de actuele dienstregeling opent zich, een functie, die veel werk bespaart, indien achteraf een rijwegenbeschrijving werd veranderd.

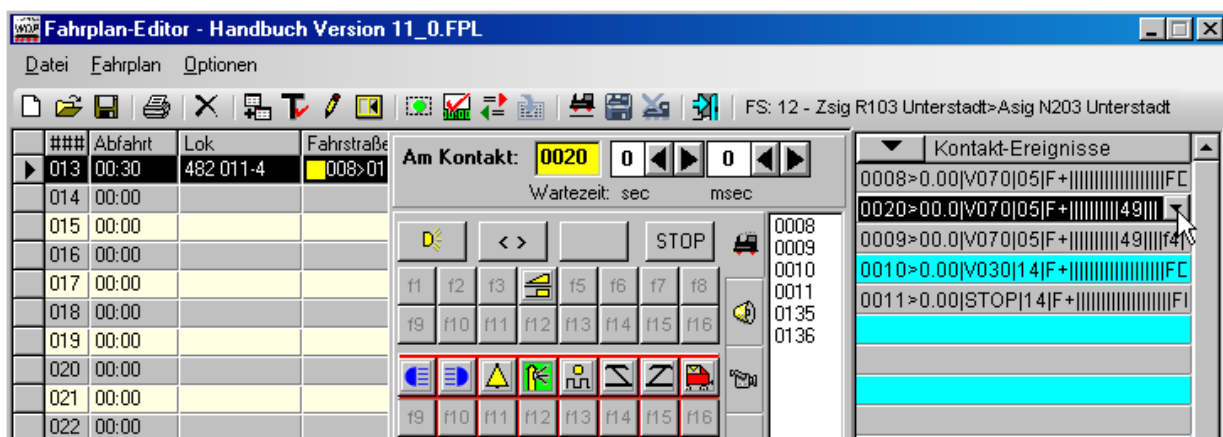
Ontbrekende of op “Vitrine“ gestelde locomotieven (zie paragraaf 5.3.3) worden als waarschuwing weergegeven, evenals verwijderde rijwegen. Ook aangehangen dienstregelingen worden gecontroleerd, of zij nog bestaan en niet toevallig werden verwijderd. Tijdens de controlevoortgang **corrigeert** het systeem **automatisch** achteraf gewijzigde rijwegenbeschrijvingen, digitaaladressen en bouwseriebeschrijvingen.



Heeft u alles gecorrigeerd, dan kunt u in het bovenste venster **<Fahrpläne prüfen/korrigieren>** (*dienstregelingen controleren/corrigeren*), op **<Aktualisieren>** (*actualiseren*), klikken, om de testloop opnieuw te starten. Door **<Drucken>** (*afdrukken*), kunt u de controlelijst laten afdrukken door uw printen. Via het symbool **<Schließen>** (*sluiten*), verlaat u dit programmaonderdeel.

12.14.1 Waarschuwingen bij foutieve registraties in de contactgebeurtenissen.


Ook in de dienstregelingseditor worden registraties in de contactgebeurtenissen (hier TM 20) die niet tot de rijweg behoren, “geel” gekleurd weergegeven.



Aanwijzing!!

Hier moet u echter de contactgebeurtenissen in **iedere** regel via de rechter neerwaartse pijl openklappen, zodat u dit ziet.

12.15 Dienstregelingen invoegen.


Beschikbare dienstregelingen kunnen ingevoegd worden in de actuele dienstregeling. Klik op  in de knoppenbalk. Het venster **<Fahrplan einmischen>** (*Dienstregeling invoegen*), verschijnt met de namen van alle geregistreerde dienstregelingen. Kies de dienstregeling, die u wilt invoegen, door een klik op de regel met zijn naam. Na een klik op het symbool “OK” volgt een veiligheidsvraag en deze moet u bevestigend beantwoorden, dat u de gekozen dienstregeling aan het einde van de actuele dienstregeling in wilt voegen.

Heeft u deze vraag met “Ja” beantwoord, dan moet u in een ander meldingsvenster beslissen, of de bestanden na het invoegen direct na de vertrektijd gesorteerd moeten worden. Wanneer u met **<NEIN>** (NEE) beantwoord, heeft u later altijd nog de mogelijkheid, via het “snelmenu” rechter-muisknop de regels op vertrektijd te sorteren. Deze functie vereenvoudigt de nieuwe registratie van reeds functionerende dienstregelingen in een algehele dienstregeling. Ook het invoegen van opgeslagen, geïsoleerde locomotieven dienstregelingen kan met deze functie plaats vinden.

Aanwijzing!!

De vertrektijden moeten na een invoegehandeling eventueel handmatig gecorrigeerd worden.

12.16 Geïsoleerde weergave van afz. locomotieven in de dienstregelingeditor.

In een lange dienstregeling staat deze functie toe, een bepaalde locomotief afzonderlijk aan te wijzen, om deze te controleren of ook iedere afzonderlijke regel over de dienstregeling-regeltest te testen. Klik daarvoor ergens op een regel met de locomotief, die u geïsoleerd wilt aanwijzen, en dan op het symbool  in de knoppenbalk. Er verschijnt een veiligheidsvraag en na de bevestiging met “Ja”, wordt deze locomotief uit de gehele dienstregeling genomen en weergegeven.



###	Abfahrt	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt	Ankunft	Start	Ziel	Ablauf
001	00:01	80 031	037>033	00:05:00	0037	0033	4 - Standard
003	00:08	80 031	033>077		0033	0077	4 - Standard
005	00:14	80 031	077>081		0077	0081	4 - Standard
006	00:17	80 031	081>087		0081	0087	4 - Standard

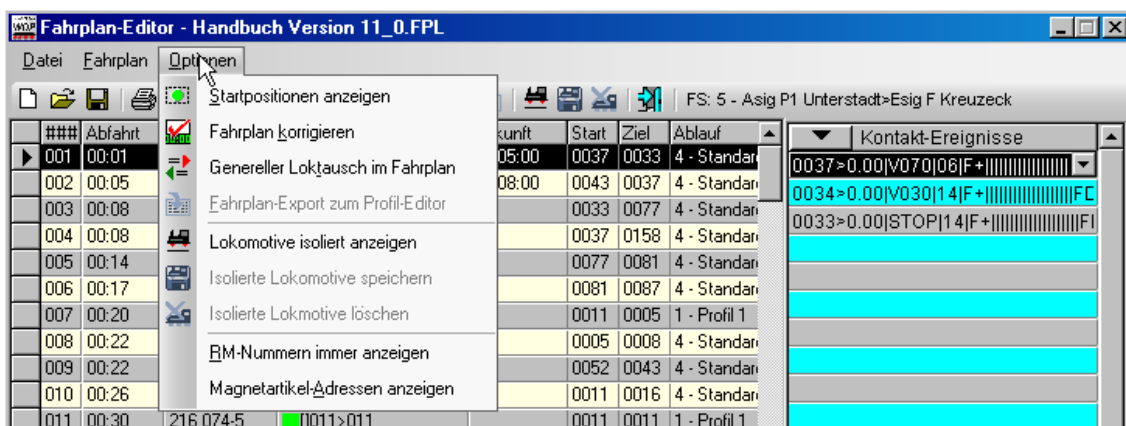
Kontakt-Ereignisse	
0037>0.00 V070 06 F+	
0034>0.00 V030 14 F+	FC
0033>0.00 STOP 14 F+	FI

De locomotief kan **NIET** gewijzigd worden, maar wel de rijweg, tijd en contactgebeurtenissen.

Om de gehele dienstregeling weer te tonen, klikt u opnieuw op de nu ingedrukte knop . Een in de dienstregelingsregels geïsoleerde locomotief kan nu in de gehele dienstregeling met een klik op het symbool  worden **verwijderd** of direct als nieuw, afzonderlijke dienstregeling worden **opgeslagen**. Deze dienstregelingsregels van de locomotief zou later weer in een andere dienstregeling kunnen worden ingemengd. De vertrektijden moeten dan vanzelfsprekend worden gewijzigd. De knop  is **alleen geactiveerd**, wanneer er een locomotief uit de dienstregeling werd geïsoleerd. Klik voor het opslaan van de geïsoleerde locomotief in een afzonderlijke dienstregeling op het symbool . Geef vervolgens in het zich openende venster een nieuwe dienstregelingnaam voor de geïsoleerde locomotief in en klik op “OK”. Na een veiligheidsvraag wordt het bestand opgeslagen.

12.17 Verschillende opties.

Over het menu <Optionen> (Opties) krijgt u toegang tot de verdere functies. De functies verklaren zich vanzelf en behoeven hier niet verder behandeld te worden.



###	Abfahrt	Lok	Fahrstraße/Zugfahrt	Ankunft	Start	Ziel	Ablauf
001	00:01	80 031	037>033	00:05:00	0037	0033	4 - Standard
002	00:05			08:00	0043	0037	4 - Standard
003	00:08				0033	0077	4 - Standard
004	00:08				0037	0158	4 - Standard
005	00:14				0077	0081	4 - Standard
006	00:17				0081	0087	4 - Standard
007	00:20				0011	0005	1 - Profil 1
008	00:22				0005	0008	4 - Standard
009	00:22				0052	0043	4 - Standard
010	00:26				0011	0016	4 - Standard
011	00:30	216 074-5	011>011		0011	0011	1 - Profil 1

Kontakt-Ereignisse	
0037>0.00 V070 06 F+	
0034>0.00 V030 14 F+	FC
0033>0.00 STOP 14 F+	FI


Dienstregeling-export in de Profieldatabank:

Met deze menuopdracht of met een klik op  in de knoppenbalk kopieert u de complete dienstregeling naar de profieldatabank. U bespaart, zeer veel dubbel werk en heeft meteen uw gegevens ook in de profieldatabank ter beschikking.

Aanwijzing!!

De menuopdracht en het symbool worden echter pas dan geactiveerd, wanneer de dienstregeling-editor en de profiel-editor **gelijktijdig** zijn geopend.

12.18 Dienstregelineditor verlaten.

Daarvoor klikt u op  in de knoppenbalk. Na het verlaten van de dienstregelineditor voert **Win-Digipet** een actualisering van alle magneetartikelen door. Daardoor wordt na een test van de regels van een dienstregeling, de juiste actuele weergave weer hersteld op het beeldscherm en keert u terug in het hoofdprogramma van **Win-Digipet**.

13. SEINHUISBEAMBTE.

13.1 Algemeen.


De seinhuisbeambte is een machtig programmadeel in **Win-Digipet**. Met de seinhuisbeambte kunt u de meest verschillende stuuropdrachten uitvoeren.

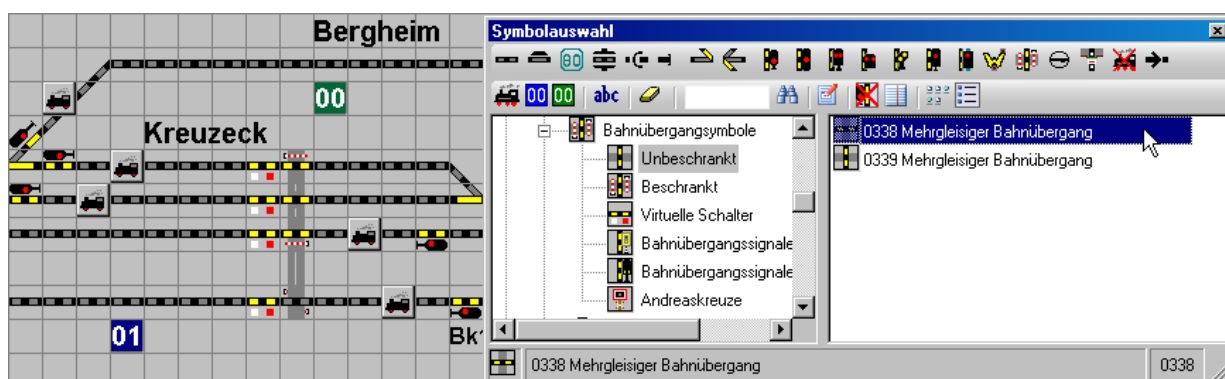
Dit kunnen zijn ...


- Sturing van de overweg;
- Openen/sluiten van locloodsdeuren;
- Heffen en laten zakken van ophaalbruggen;
- Schakelen van voorseinen op de mast van een hoofdsein;
- Draaischijf- of schuifbrugsturing;
- Geluidsfragmenten afspelen op gezette tijden (bijvoorbeeld kerkklokken);

... om maar eens een paar voorbeelden te noemen.

13.2 Overweg in het spoorplan tekenen.

In uw spoorplan tekent u een meersporige overweg. Voor het middelste spoor gebruikt u het symbool met nummer 0338 

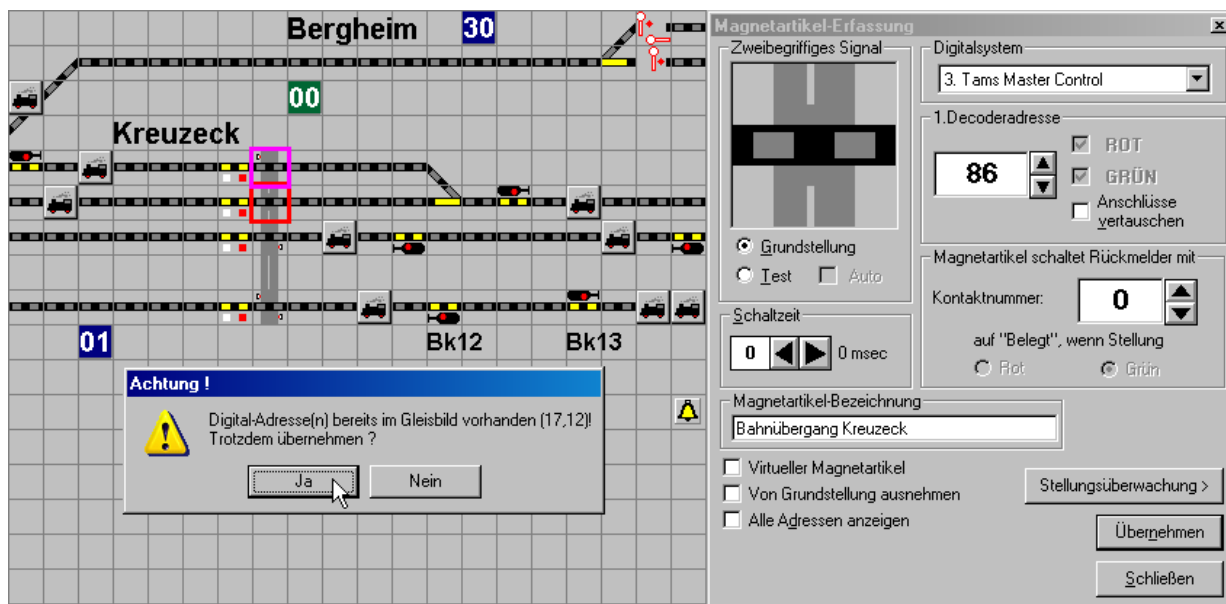



Om de overweg te sturen, in verbinding met een seinhuisbeambte worden de virtuele schakelaars met het symboolnummer 0314  per spoor in het spoorplan aangebracht. Deze virtuele schakelaars zijn niet echt noodzakelijk, omdat de overweg ook via de seinhuisbeambte alleen via terugmeldcontacten gestuurd kan worden.

In het tweerailsysteem is dit helaas niet altijd een voordeel, omdat wanneer op de trein niet alle wagenassen zijn voorzien van weerstanden of verlichting (sluitlichten) o.i.d. dan krijgt u ook geen bezetmelding en de overweg wordt via de seinhuisbeambte weer geopend. Hierdoor zou u de virtuele schakelaar moeten gebruiken, omdat die door de loc in- en weer uitgeschakeld kan worden. En dit in- en uitschakelen kan dan of door de seinhuisbeambte of ook door een vervolgschakeling in de rijweg gedaan worden.

13.2.1 Magneetartikeladres toevoegen.

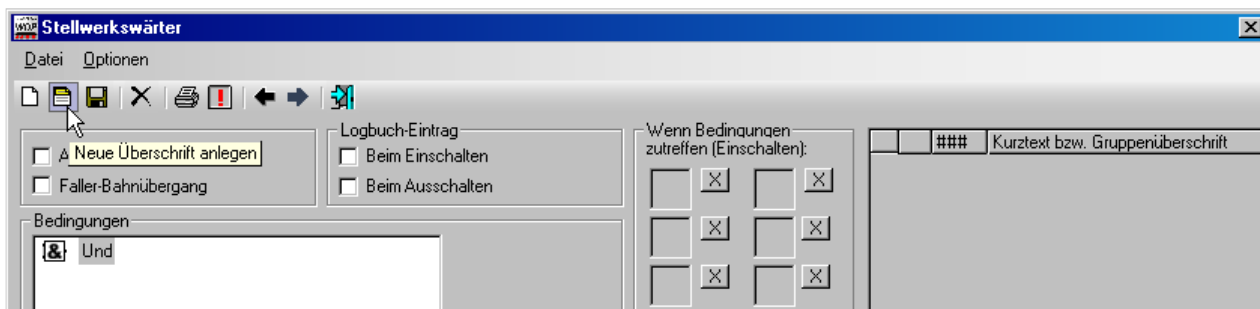
Bij de meersporige overweg geeft u niet alleen de beide slagbomen hetzelfde magneetartikeladres, maar ook het middelste overwegsymbbool. Hierbij krijgt u dan de in de afbeelding verschijnende melding en ook wordt het eerst gevonden symbool met gelijk adres “**paars**” gemarkeerd en in de melding met de spoorplan-coördinaten (17,12) getoond. Dit kunt u echter met een klik op “**Ja**” bevestigen.



De overwegschakelaars  geeft u ieder een eigen virtueel magneetartikeladres, omdat de schakelaars niet echt op de modelspoorbaan aanwezig zijn. Deze schakelaars worden echter ter sturing van de overweg in verbinding met de seinhuisbeambte benodigd.


13.2.2 Seinhuisbeambte inrichten.

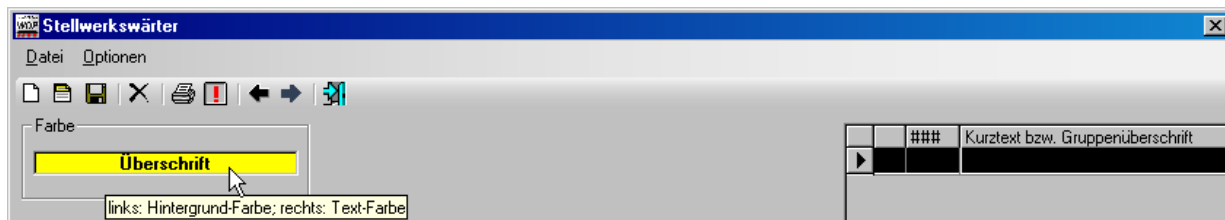
De seinhuisbeambte opent u met een klik op  in de knoppenbalk van de categorie “Extra’s”.




De seinhuisbeambte heeft een nieuw “gezicht” gekregen en met de boomstructuur heeft u nu de mogelijkheid, bijna alle koppelingen met een seinhuisbeambte in één registratie te krijgen.

13.2.3 Koptekst in de seinhuisbeambte.

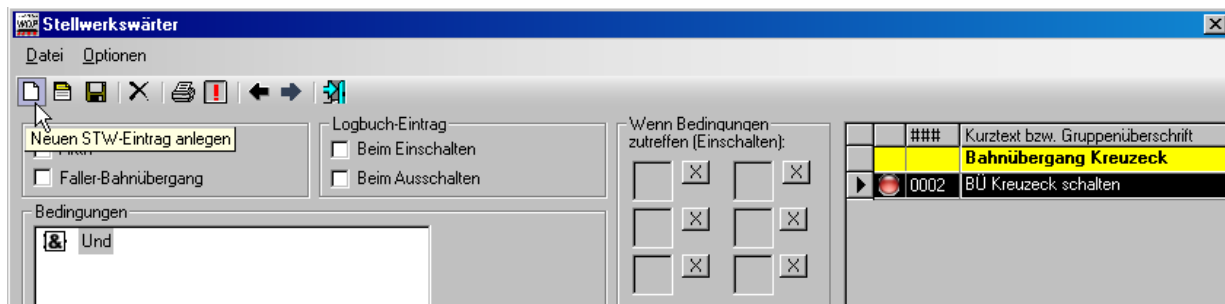
Om het lekker overzichtelijk te houden, zou iedere nieuwe seinhuisbeambte een koptekst (titel) moeten krijgen, zodat u later de functie nog herkent. Om een titel of koptekst te maken, klikt u op  en u ziet de volgende afbeelding op uw beeldscherm verschijnen om een achtergrondkleur te kiezen.



Met de linker- of rechter-muisknop kunt u zoals u in Windows gewend bent nog een achtergrond en tekstkleur vastleggen, wanneer u dat wilt. Wanneer u de kleur hebt gekozen, dan zou u direct een titel moeten invullen, omdat op dit moment is de rechter “zwarte” gemarkeerde regel nog zonder inhoud. Om dit te doen klikt u met de linker-muisknop in de kolom **<Kurztext bzw. Gruppenüberschrift>** (korte tekst of groepstitel) tot de cursor daar knippert en geef daar de gewenste titelnaam bijvoorbeeld “overweg Kreuzeck” in. Om het geheel op te slaan, klikt u aansluitend op  in de knoppenbalk van de seinhuisbeambte.

13.2.4 Nieuwe seinhuisbeambte inrichten.

Om een nieuwe seinhuisbeambte in te richten, (u kunt er zoveel inrichten als u wenst), klikt u op het met de muis gemarkeerde symbool in de geopende seinhuisbeambte en een leeg venster wordt getoond.



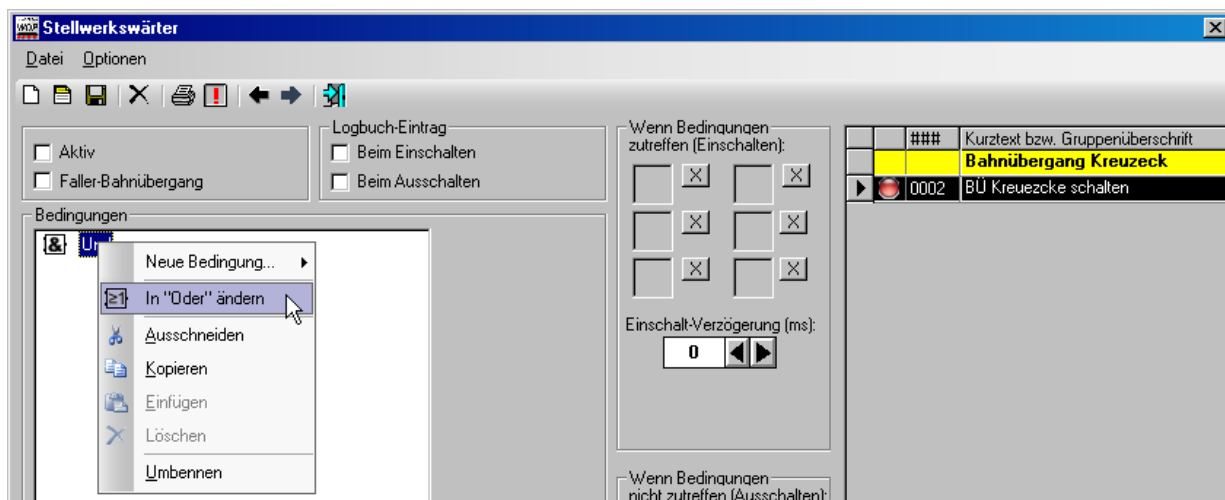
Ook hier zou u direct in de kolom **<Kurztext bzw. Gruppenüberschrift>** (korte tekst of groepstitel) moeten klikken totdat de cursor knippert en de gewenste titel (bijvoorbeeld Kreuzeck schakelen) invullen en opslaan. Voordat u nu wat dan ook gaat invullen, zou u moeten overleggen, hoe de overweg geschakeld moet worden.

Deze overweg moet geschakeld worden indien een ...

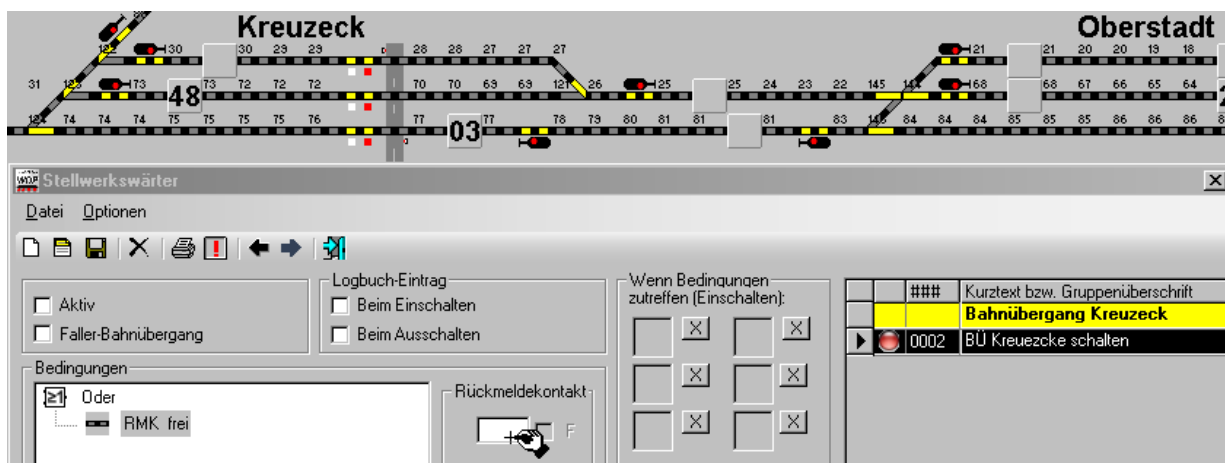
- Terugmeldcontact voor, of achter de overweg wordt bezet, of;
- Virtuele schakelaar wordt ingeschakeld.

De uitschakeling moet daartegen pas dan volgen, wanneer alle voorgenoemde voorwaarden niet meer van toepassing zijn.

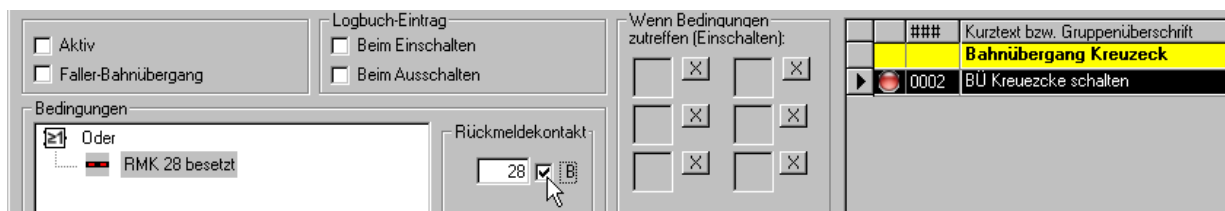
Omdat we hier met een koppeling te maken hebben, moet u de expertmodus via de menuopdracht **<Optionen>** (*opties*), **<Expertmodus>** (*expermodus*) in schakelen, omdat andere alleen de **<UND>** (*EN*)-koppeling u ter beschikking staat. Nu markeert u de UND koppeling, klik dan met de rechter-muisknop en klik met de linker-muisknop op het met de muis gemarkeerde menuopdracht om de UND-koppeling te wijzigen in de **<ODER>** (*OF*)-koppeling.



Na de wijziging klikt u opnieuw met de rechter-muisknop en maak een nieuwe nog lege regel via de menuopdracht **<Neue Bedingung>** (*nieuwe voorwaarde*), **<Rückmeldekontakt>** (*terugmeldcontact*). Het terugmeldcontactnummer kunt u via het toetsenbord of makkelijker met de linker-muisknop invoegen. Klik hiertoe in het spoorplan het terugmeldcontact aan en sleep het met de nog steeds ingedrukte muisknop in het lege veld en laat daar de muisknop los. De muiswijzer wijzigt zich hierbij in een grijpend handje.

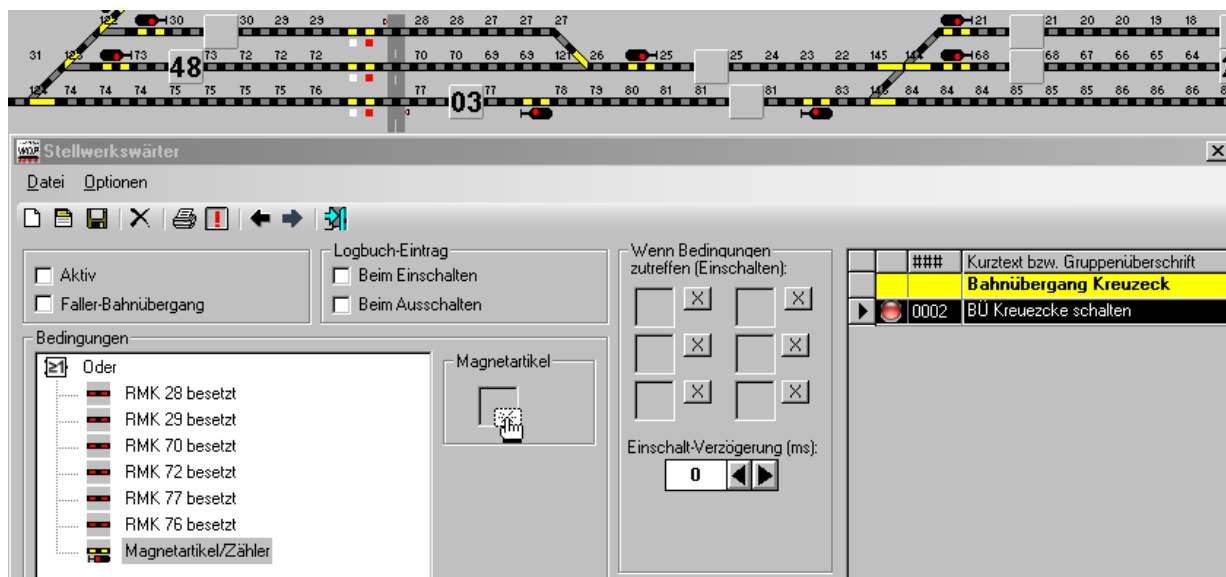


Na het invoegen van het contact, stelt u de rechts daarnaast gelegen vinkje nog op **<Besetzt>** (*bezet*) en het geheel zou er als volgt uit moeten zien.

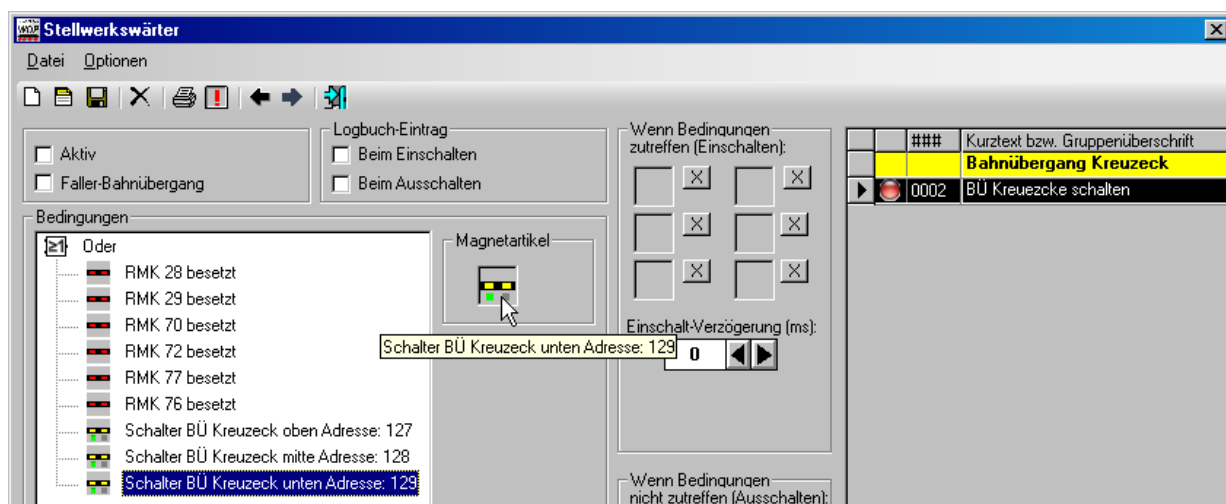


Dit was de eerste invulling voor de 6 terugmeldcontacten. De andere 5 invullingen voor de terugmeldcontacten **29, 70, 72, 77** en **76** doet u op gelijke wijze. Zijn alle terugmeldcontacten ingevuld, dan moeten nog de 3 virtuele schakelaars van de overweg worden ingevuld. Ook hier legt u op dezelfde wijze, dus menuopdracht **<Neue Bedingung>** (*nieuwe voorwaarde*), **<Magnetartikel/Zähler>** (*magneetartikel/teller*) een lege regel aan.

Het magneetartikel, hier dus de virtuele schakelaar, klikt u met de de linker-muisknop aan (de muisaanwijzer wijzigt in een pick-up aanwijzer) en sleep het dan met nog steeds ingedrukte muisknop in het lege veld en laat daar de knop los. Het symbool verschijnt direct in het veld en met overeenkomstige klikken op het symbool schakelt u de gewenste stand in.

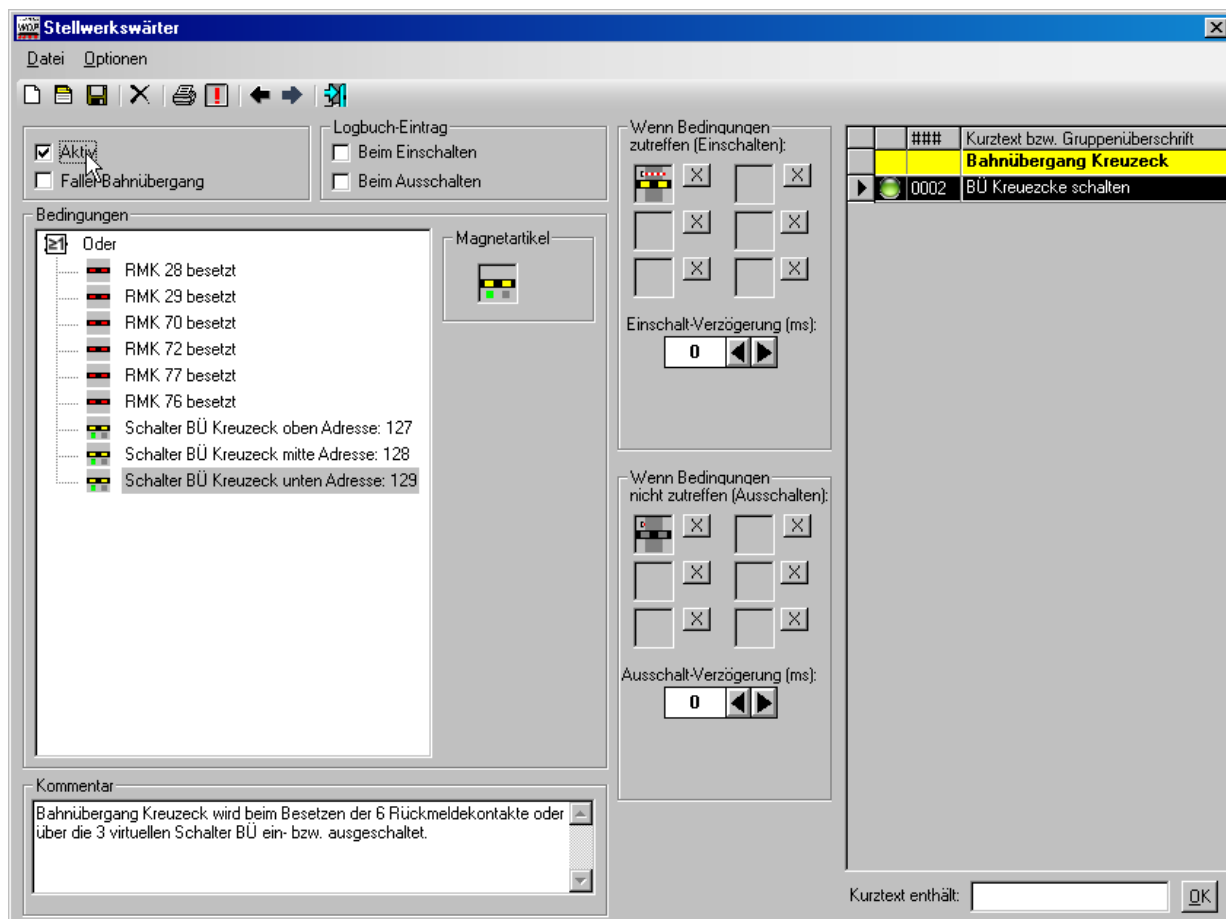


Met de beide andere schakelaars doet u hetzelfde en wanneer u alles heeft ingevoerd, ziet het er zo uit.




Wanneer u in de spoorplan-editor bij het inbrengen van virtuele schakelaars een betekenis heeft ingevuld, dan worden zij afgebeeld, zoals in de afbeelding te zien is. Daarmee zijn de voorwaarden tot schakelen van de overweg al ingevoerd, er ontbreken alleen nog de invullingen, wat bij het voldoen- of niet voldoen van de voorwaarden moet gebeuren.

In de 6 invoervelden in het midden, kunt u magneetartikelen en tellersymbolen met de (“drag & drop”) methode plaatsen, zodat de gewenste functie(s) in- of uitgeschakeld kunnen worden. In dit voorbeeld moet u de overwegsymbolen (sluiten of openen) in de invoervelden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten)>** (wanneer aan de voorwaarden voldaan wordt (inschakelen)) of **<Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (wanneer aan de voorwaarden voldaan wordt (uitschakelen)) invullen en de overeenkomstige schakelingen van het symbool vastleggen.



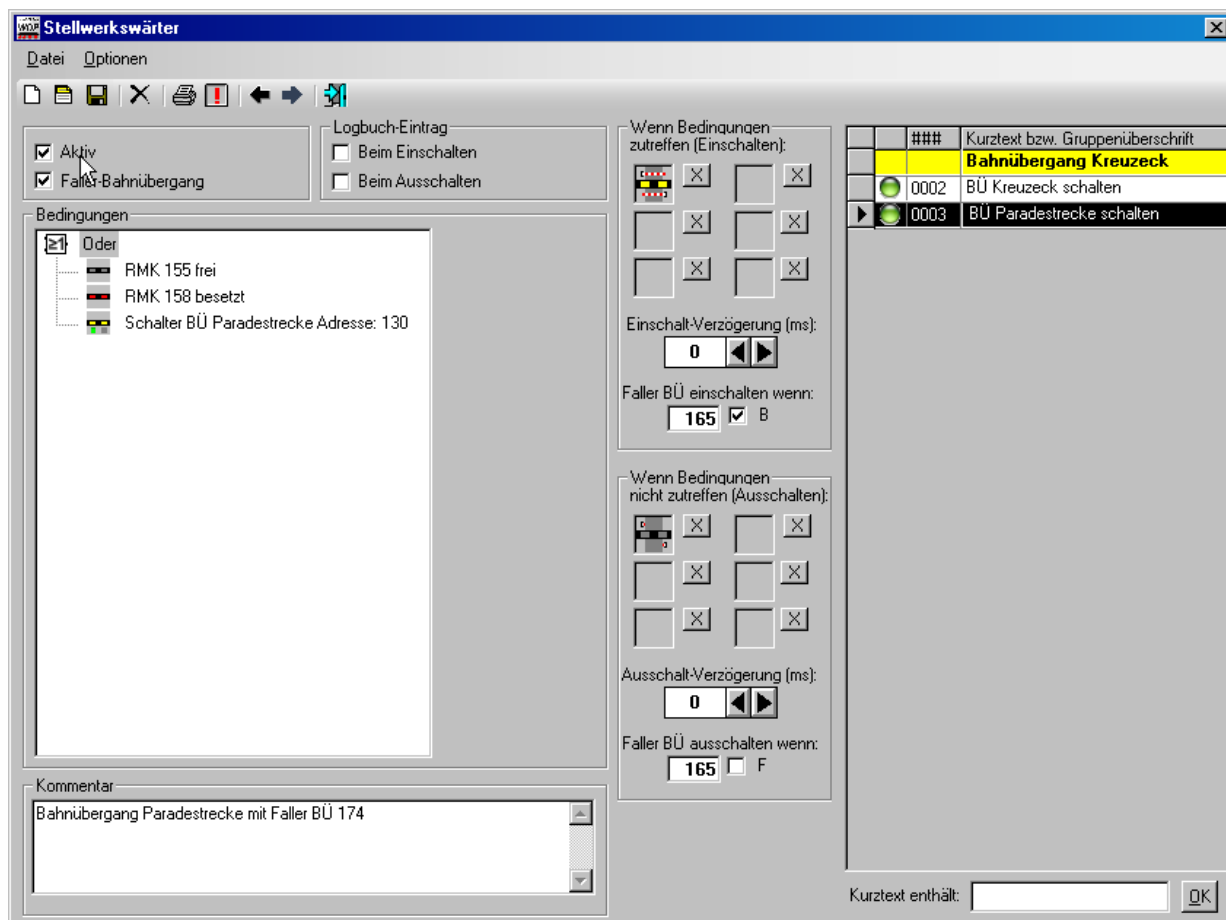
In het linker commentaarveld vult u nog een toepasselijke beschrijving in, plaats een vinkje bij **<Aktiv>** (actief) (geheel rechts in het lijstveld wordt een “groen” symbool voor de actieve seinhuisbeambte getoond) en de seinhuisbeambte zou er als volgt uit moeten zien.

Na een klik op  wordt alles in de mam **STW.dat** opgeslagen en de seinhuisbeambte kan de overweg sturen. U kunt die functie direct in **Win-Digipet** uittesten, wanneer u één van de virtuele schakelaars op “groen” of weer op “rood” zet, of een ingevoerd terugmeldcontact bezet of weer vrijgeeft.

13.2.5 Seinhuisbeambte met de Faller-overweg.

De invullingen worden ook hier volgens de uitvoeringen in de voorgaande paragraaf doorgenomen. Wanneer u de bezitter bent van een Faller overweg “B-174”, dan activeert u ook nog de **<Faller – Bahnübergang>** (Faller- overweg) met een vinkje.

Pas dan kunt u de terugmeldcontacten registreren. Telkens twee toegevoegde velden voor de terugmeldcontacten met **<Frei>** (*vrij*) of **<Besetzt>** (*bezet*) worden zichtbaar en wachten op uw reactie(s), zodat ook deze overweg tezamen met de seinhuisbeambte werkt. Is alles gereed, dan wordt de seinhuisbeambte met een vinkje bij **<Aktiv>** (*actief*) ingeschakeld, zoals in de afbeelding te zien is.



Geeft nog een commentaar in en sla de gevens op, zodat het werk niet voor niets was.

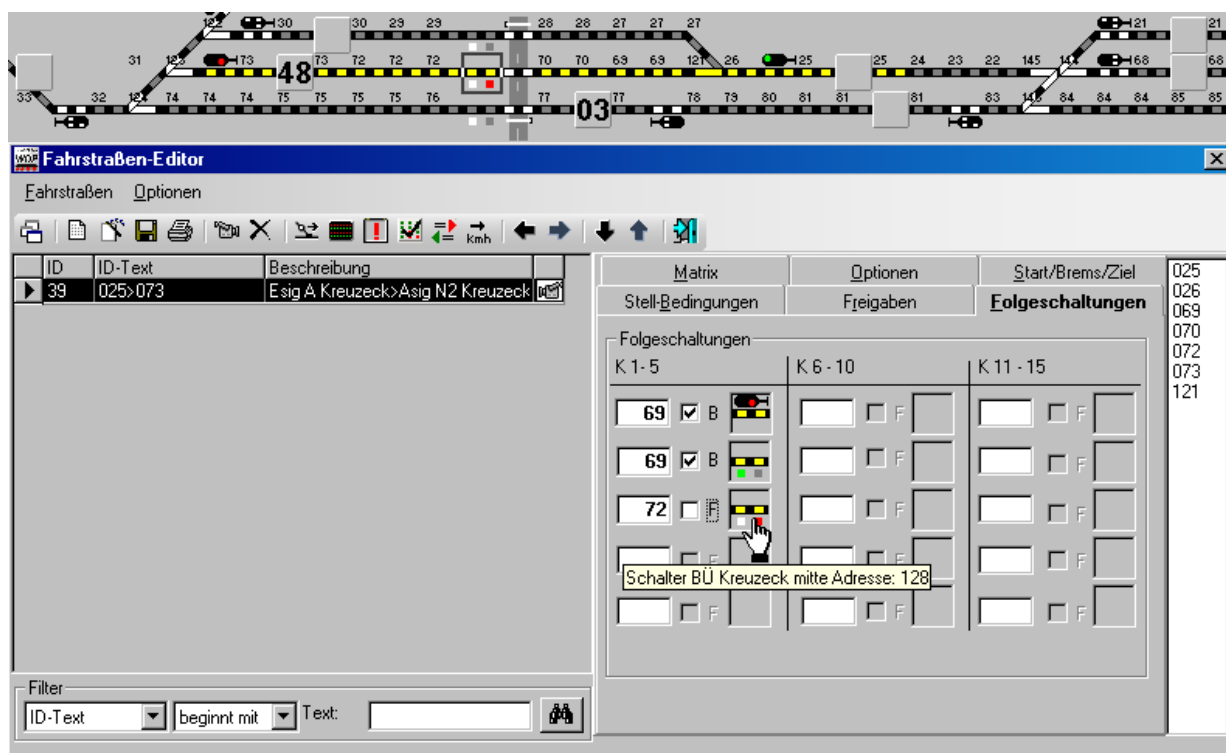
13.2.6 Overweg via de rijweg schakelen.



Om de overweg automatisch te schakelen in de rijwegen, voert u de invullingen in de rijweg-editor uit.

In dit voorbeeld wordt de rijweg met een 1^e deeltraject en een meersporige overweg aangelegd. Zoals u in de afbeelding kunt zien, werd de eigenlijke overweg niet in de optekening van de rijweg geschakeld maar werd alleen de virtuele schakelaar voor de seinhuisbeambte op “rood” geschakeld.

Omdat de overweg erg ver van het startcontact van de rijweg ligt, moet hij pas bij het naderbij komen van de trein op contact 69 gesloten worden, zodat de “Preiserpoppetjes” niet zo lang hoeven te wachten.



Daarom werd op het tabblad <Folgeschaltungen Signale> (vervolgschakelingen seinen) met het bezetten van het terugmeldcontact 69 de virtuele schakelaar voor de seinhuisbeambte op “groen” geschakeld maar niet de eigenlijke overweg. Dit wordt door de seinhuisbeambte uitgevoerd.

De virtuele schakelaar wordt dan later met het vrijkomen van het terugmeldcontact 72 weer op “rood” geschakeld. U kunt de virtuele schakelaar echter ook door een ander contact tot uitschakelen van de virtuele schakelaar benutten. Dat hangt altijd af van uw modelspoorbaan en uw wensen. De registratie van andere rijwegen van de overwegen voert u op dezelfde manier uit.

Aanwijzing!!

Bij deze sturing van de overweg, is de virtuele schakelaar altijd op “rood” geschakeld, wanneer geen trein mag rijden, terwijl de overweg nog open is. Pas wanneer de virtuele schakelaar op op “groen” geschakeld staat, wordt de overweg gesloten en de trein mag net als bij de seinen rijden.

13.2.7 Overweg via terugmeldcontacten in- en uitschakelen.

Omdat in paragraaf 13.2.2 de voor- en achter de overweg gelegen terugmeldcontacten ingevoerd werden, wordt ook de overweg via de seinhuisbeambte gesloten, wanneer deze terugmeldcontacten door een wagon of rijtuig of locomotief bezet wordt. Zijn aansluitend de terugmeldcontacten weer vrij van verkeer, dan wordt de overweg weer geopend.

U herkent hierbij, dat een sturing van de overweg ook zonder de combinatie met een rijweg mogelijk is. Daarbij is juist bij het tweerail systeem belangrijk dat de bezetmelding gewaarborgd is, die door de rijtuigen o.i.d. veroorzaakt wordt, omdat hier alleen de voor de bezetmelding geschikt gemaakte rijtuigen en wagons de bezetmelding oproepen.

13.2.8 Opmerkingen m.b.t. meersporige overwegen.

Omdat in de seinhuisbeambte naar believen vele voorwaarden ingevuld kunnen worden, kunt u bijvoorbeeld ook een 10-sporige overweg sturen.

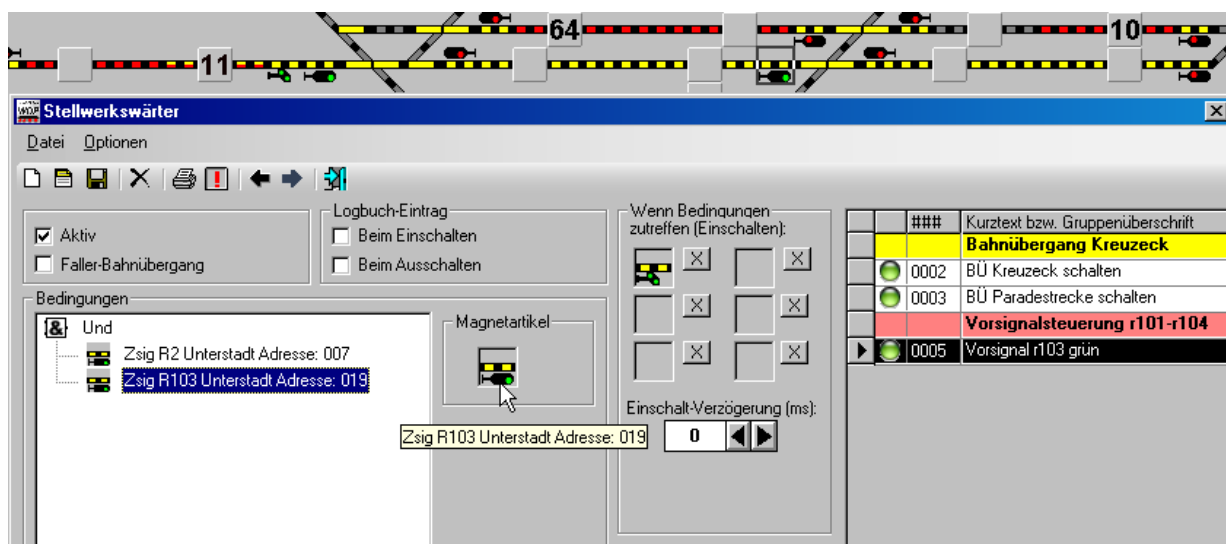
Aanwijzing!!

De overweg wordt na het sluiten pas dan weer geopend, wanneer aan alle in de seinhuisbeambte ingevoerde voorwaarden (alle sporen van de overweg vrij) voldaan is.

13.3 Voorsein voorbeeldgetrouw schakelen.

Wanneer u voorseinen vast aan de hoofdmast bevestigd gebruikt, dan zou u de sturing van dit voorsein aan de seinhuisbeambte moeten overlaten, hij kan dat als de beste.

Het voorsein r101-r104 aan de mast van het hoofdsein R2 (de loc staat ervoor) moet in afhankelijkheid van de stand van het navolgende hoofdsein R103 (hier in de stand Hp1 “**groen**”) geschakeld moeten zijn.

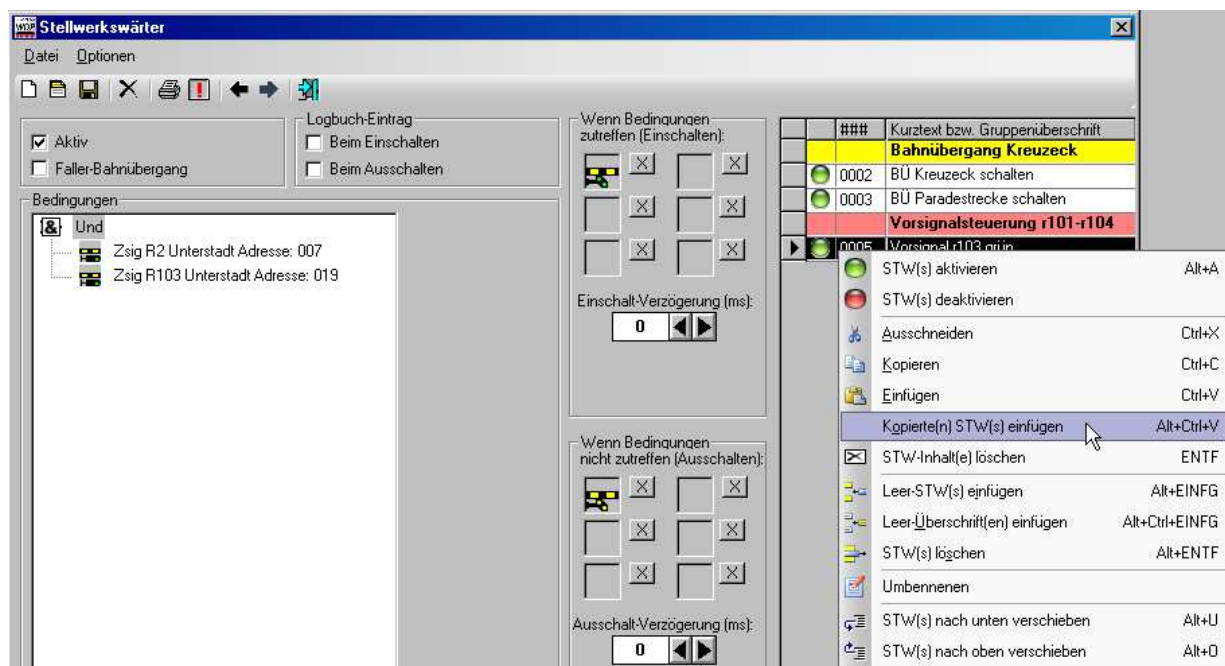


Om dit te doen, maakt u een titel en twee seinhuisbeambtes volgens de hiervoor beschreven methode. Omdat het voorsein alleen dan de stand van het navolgende hoofdsein R103 mag tonen, wanneer het hoofdsein R2 bij deze gekozen rijweg Hp1 “**groen**” toont, voert u in de seinhuisbeambte deze voorwaarde in. Om dit te doen voert u de opdracht **<Neue Bedingung>** (nieuwe voorwaarde), **<Magnetartikel/Zähler>** (magneetartikel/teller) een nieuwe opdracht en sleep het sein R2 met (“drag & drop”) in het nog lege veld van de voorwaarde en schakel de seinstand “**groen**” in.

Voor het navolgende hoofdsein R103 maakt u eveneens een nieuwe voorwaarde aan en sleep het sein R103 op dezelfde wijze in het nog lege veld en schakel aansluitend de seinstand “**groen**” in. In de invoervelden **<Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten) bzw. Wenn Bedingungen zutreffen (Ausschalten)>** (wanneer aan de voorwaarden voldaan wordt (inschakelen), resp. wanneer wanneer aan de voorwaarden voldaan wordt (uitschakelen)), voert u wederom met behulp van de (“drag & drop”) de stand van het voorsein r103 in, en wel bij het inschakelen met de stand Vr1 “**groen**” en bij het uitschakelen in de stand Vr0 “**geel**”.

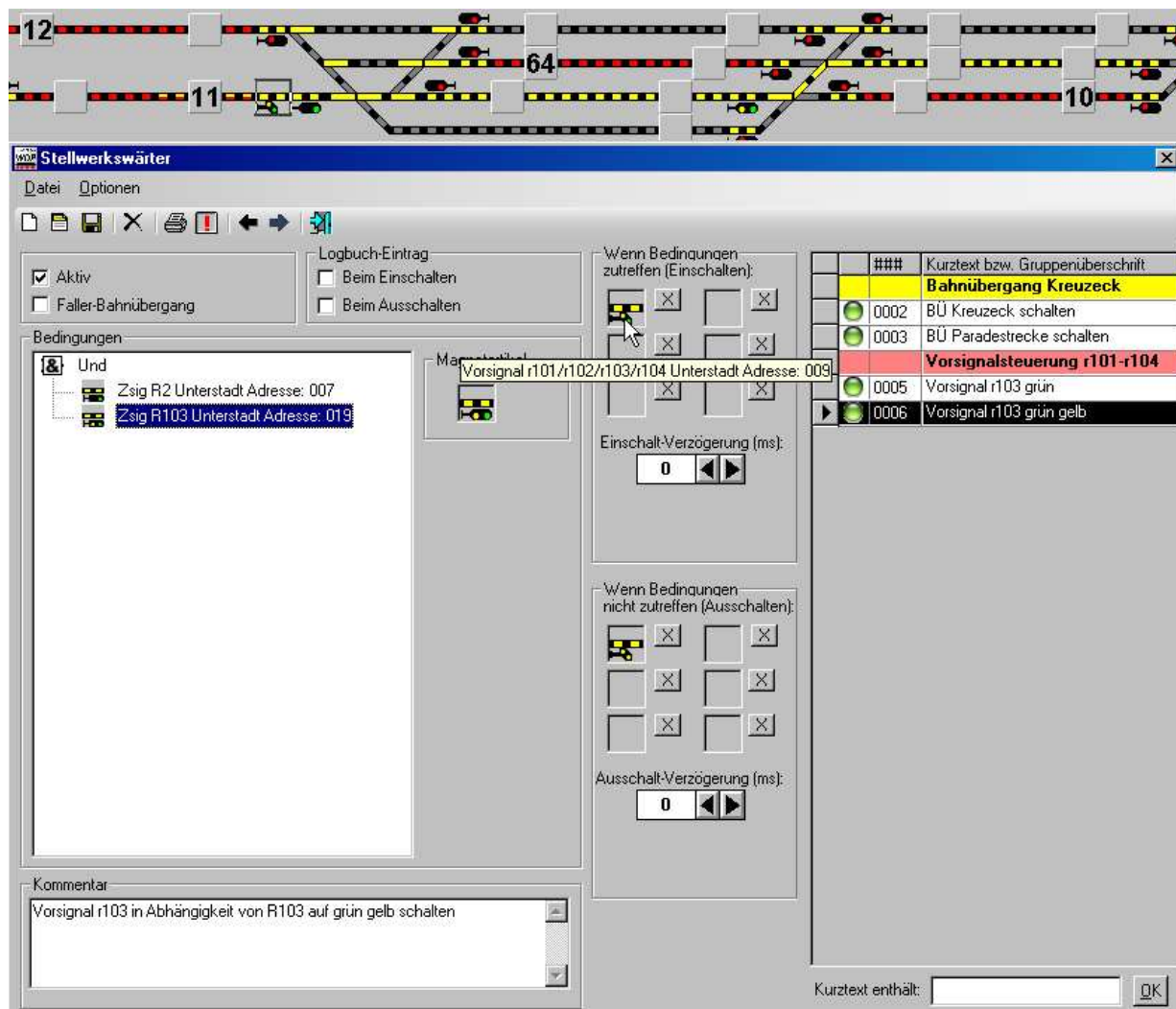
Na het opslaan en sluiten van de seinhuisbeambte, kunt u direct de functie testen, wanneer u het linker hoofdsein op “**groen**” schakelt en het rechter hoofdsein R103 tussen de standen “**groen**” en “**rood**” heen- en weer schakelt. Omdat het navolgende hoofdsein R103 echter ook de stand Hp2 “**groen/ geel**” zou kunnen tonen, terwijl de navolgende rijweg afbuigend verlopen kan, moet u de tweede seinhuisbeambte overeenkomstig configureren.

Om dit te doen, kopieert u eenvoudig de zojuist aangelgde seinhuisbeambte en voegt hem in. Bij het invoegen van de gekopieerde registratie in de seinhuisbeambte, mag u niet de opdracht **<Einfügen>** (invoegen) gebruiken, omdat dan de gemarkeerde regel wordt overschreven. In dit geval, was dat nog niet zo erg, omdat de registratie met gelijke inhoud overschreven zou worden. U wilde echter een nieuwe regel met de inhoud van de gekopieerde regel invoegen. Daarom moet u de in de afbeelding gemarkeerde opdracht gebruiken.



Na het invoegen van de seinhuisbeambte wijzigt u de tekst in de velden **<Kurztext bzw. Gruppenüberschrift und Kommentar>** (korte tekst resp. groepstitel en commentaar) en wijzigt de stand van het hoofd- en voorsein op “**groen/ geel**” en sla de gegevens op. Bij het uitschakelen blijft het voorseinstand op “**groen**” staan.

De beide seinhuisbeambten zouden er dan zoals in de volgende afbeelding getoond wordt, uit moeten zien.



13.3.1 Voorsein voor meerdere volgseinen naar voorbeeld schakelen.

Het voorbeeld hiervoor had steeds de seinstand Hp0/Hp1 op het startsein R2. Er zijn echter nog drie andere navolgende seinen, die alleen met de startseinstand Hp2 “**groen/ geel**” bereikt worden. Ook hiervoor moeten twee nieuwe seinhuisbeambtes aangelegd worden.

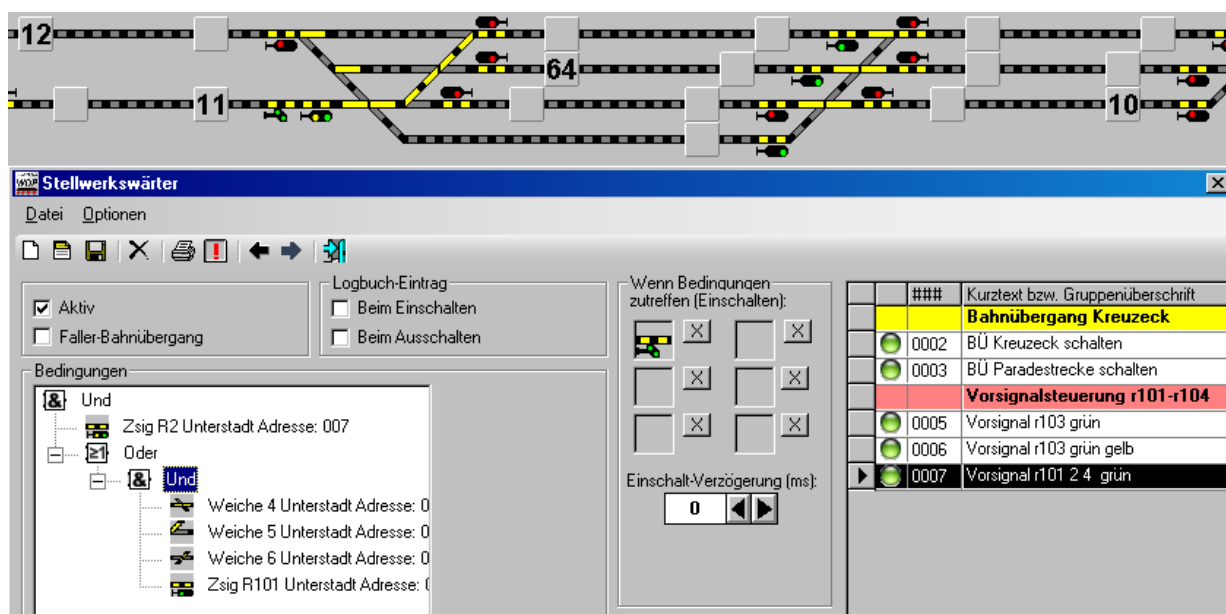
Bij deze voorseinstand sturing kunt u helaas niet alleen met de beide hoofdseinen werken, omdat het theoretisch alle drie navolgende hoofdseinen de standen Hp0, Hp1 of Hp2 gelijktijdig tonen. U moet dus via de wisselstanden de afhankelijkheid preciezer definieren. Hoe dat gaat, wordt nu beschreven.

Om dit te doen, kunt u een al aangelegde seinhuisbeambte kopiëren en als nieuwe seinhuisbeambte invoegen en dan overeenkomstig wijzigen. Omdat als eerste de voorseinstand “**groen**” vastgelegd moet worden, kopieert u de al bestaande seinhuisbeambte 0005 en voegt hem als nieuw gegevenbestand volgens de eerder beschreven methode. Nu wijzigt u weer de gegevens in de beide tekstvelden <**Kurztext bzw. Gruppenüberschrift und Kommentar**> (korte tekst resp. groepstitel en commentaar).

In de volgende afbeelding ziet u het te schakelen voorsein in de seinstand Vr1, het startsein met Hp2 en het navolgende hoofdsein met de stand Hp1. Uit de gekopieerde seinhuisbeambte verwijderd u eerst de tweede voorwaarde met het Zsig R103, omdat we die hier niet gebruiken. Omdat wij hier drie navolgende seinen ter sturing van het voorsein nodig hebben, gebruiken we voor de voorhanden zijnde **<UND> (EN)** -koppeling eerst éénmaal een **<ODER> (OF)** -koppeling.

Om dit te doen markeert u de bovenste **<UND> (EN)** -koppeling, klik deze met de rechter-muisknop en kies dan met de linker-muisknop de opdracht **<Neue Ordner> (nieuwe map) <Oder> (of)** en de nieuwe map met **<Oder> (of)** wordt in de seinhuisbeambte getoond. Deze nieuwe, ook gemarkeerde ordner klikt u met de rechter-muisknop aan en kies dan met de linker-muisknop de opdracht **Neue Ordner> (nieuwe map) <UNDr> (EN)**. Het geheel moet dan, zoals in de volgende afbeelding getoond, tot aan de markering en de **<UND> (EN)** - koppeling uitzien.

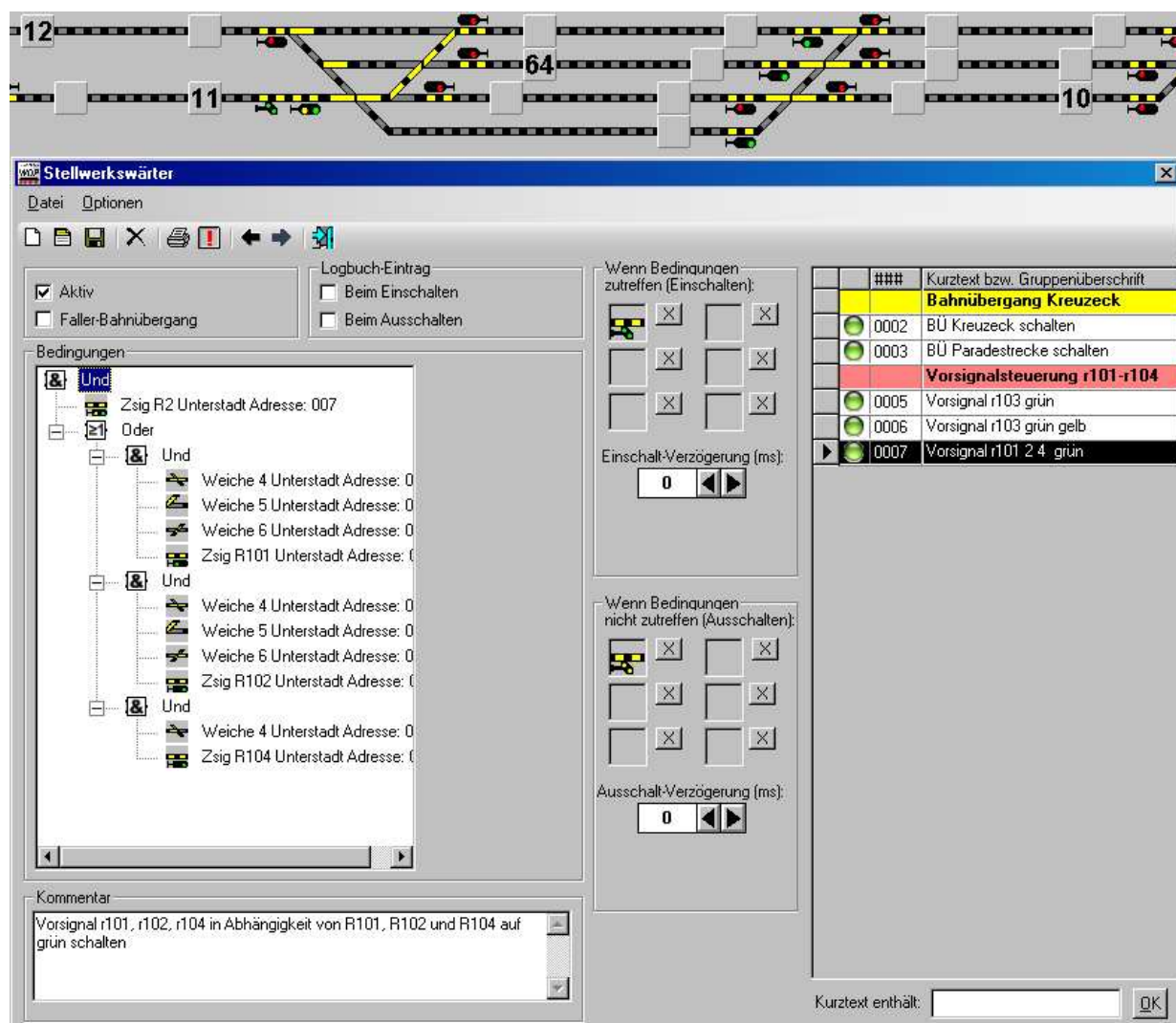
Wat er nu nog ontbreekt, zijn de al in de afbeelding getoonde magneetartikelstanden. Om dit te doen klikt u met de rechter-muisknop en kies dan met de linker-muisknop de opdracht **<Neue Bedingung> (nieuwe voorwaarde), <Magnetartikel/Zähler> (magneetartikel/teller)**. Dit herhaalt u nog drie keer, omdat u gezamenlijk 4 magneetartikelen moet invoegen.



Nu klikt u op de eerste nog lege magneetartikel/teller- regel en voegt daar met ("drag & drop") de wisselstand van wissel 4 in. Met de andere twee rijweg bepalende wissels 5 & 6 doet u hetzelfde. U zal wel zeggen, "er ontbreekt toch nog wissel 7?". Wanneer u de afbeelding wat nauwkeuriger bekijkt, dan moet u vaststellen, dat deze wissel in de seinhuisbeambte niet ingevoerd moet worden, omdat wissel 6 de rijweg bepaald en op deze wijze is wissel 7 automatisch in de aangelegde rijweg inbegrepen.

De rijwegbepalende wissels zijn ingevoerd, er ontbreekt alleen nog de stand van het sein 101 met de stand "**groen**" en daarna moet het er zoals de afbeelding laat zien, uitzien. Nu moet u nog de gegevens voor de beide seinen R102 en R104 invullen. Om dit te doen, markeert u de in bovenstaande afbeelding staande **<UND-Ordner> (EN-map)**, klik met de rechter-muisknop en kies dan de opdracht **<Kopieren> (kopieren)**. Nu moet u de **<UND-Ordner> (EN-map)** selecteren, op de rechter-muisknop klikken en nu de opdracht **<Einfügen> (invoegen)** kiezen. Dit herhaalt u gelijk nog eens.

In deze nieuwe ingevoegde **<UND-Ordner>** (*EN-map*) moet u de wisselstanden wijzigen, zodat de rijweg passend ingesteld is. Ook de seinen en hun stand **“groen”** moet u per (“drag & drop”) wijzigen. De complete seinhuisbeambte moet er dan als volgt uitzien.



In de laatste **<UND-Ordner>** (*EN-map*) zijn alleen nog de wissel 4 en het sein R104 gevraagd. Voor de seinstand Hp2 op de seinen R102 en R104 (Zsig R101 kan alleen Hp1 tonen) (Zsig = eindpunt-sein) legt u een tweede seinhuisbeambte aan. Om dit te doen kopieert u de voorhanden zijnde seinhuisbeambte volgens de eerder beschreven methode en wijzig de seinstand van Hp1 naar Hp2, resp Vr2 bij het voorsein.

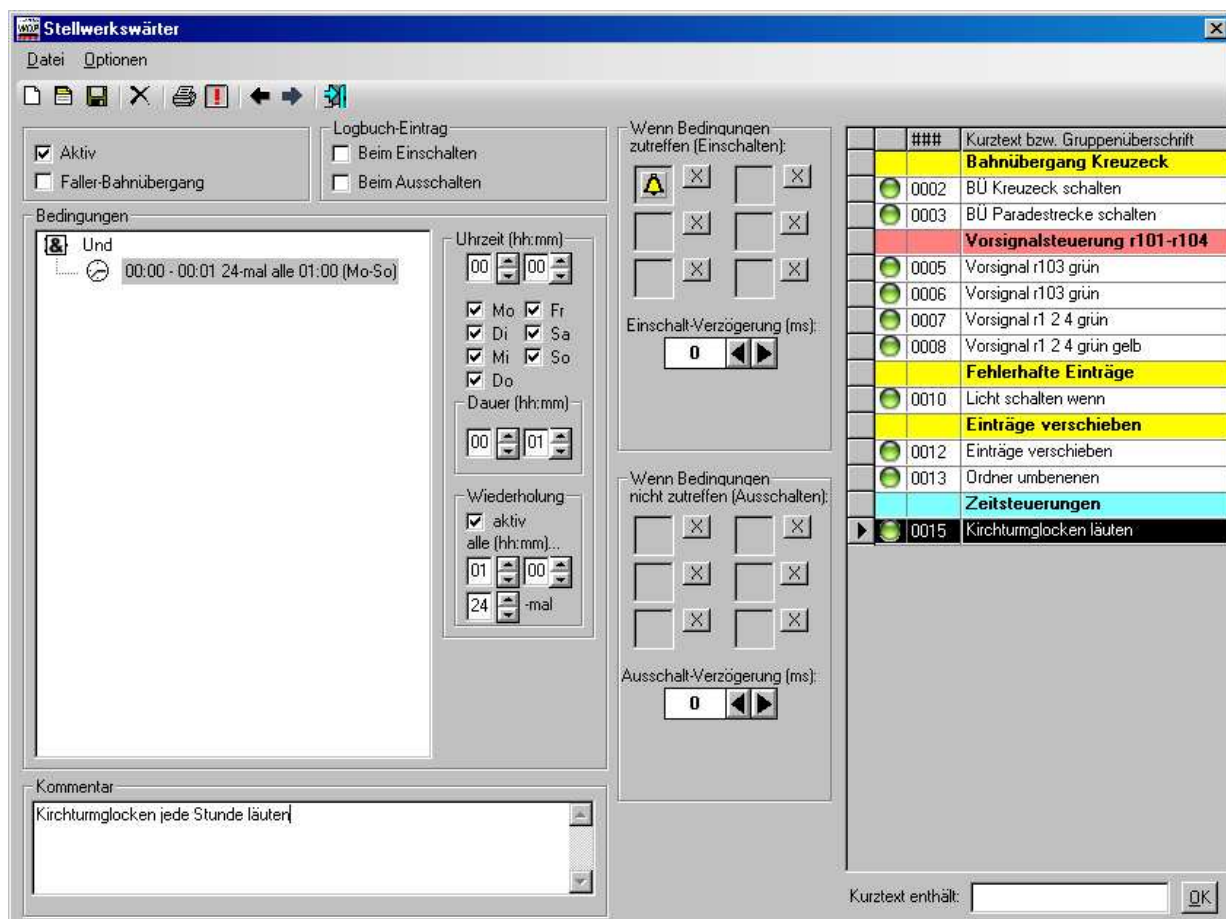
Omdat sein R101 niet de seinstelling Hp2 kan laten zien, wist u na de selectie van de **<UND-Ordner>** (*EN-map*) en een klik met de rechter-muisknop deze via de opdracht **<Löschen>** (*wissen*). Tot slot nog de teksten in de beide tekstvelden **<Kurztext bzw. Gruppenüberschrift und Kommentar>** (*korte tekst resp. groepstitel en commentaar*). Wijzigen en de gegevens opslaan.

Aanwijzing!!

Let bij het kopiëren en invoegen altijd op de markering van de overeenkomende **<Ordner>** (*map*) of **<Zeilen>** (*regels*) in de seinhuisbeambte.

13.4 Tijdsturingen met de seinhuisbeambte.

Met de seinhuisbeambte kun u bijna alle tijdgestuurde functies werkelijkheid laten worden. In de volgende afbeelding ziet u de gegevens voor het elk uur laten horen van de kerktoerenklok. Met zeer weinig handelingen en tekstinput kan de functie al werken.



Om dit te doen klikt u met de rechter-muisknop op de **<UND-Verknüpfung>** (*EN-koppeling*) en dan op de opdracht **<Neue bedingung>** (*nieuwe voorwaarde*) **<Uhrzeit>** (*tijd*), stel dan de tijdsinstelling volgens de afbeelding in en sleep met ("drag & drop") het met geluid gekoppelde symbool in het bovenste veld en sla dit op en klaar is de seinhuisbeambte.

13.5 Overige sturingen met de seinhuisbeambte.

Met de seinhuisbeambte kunt u alle functies ook combineren. Zo kunt u bijvoorbeeld de verlichting van huizen en/of straten in afhankelijkheid van ...

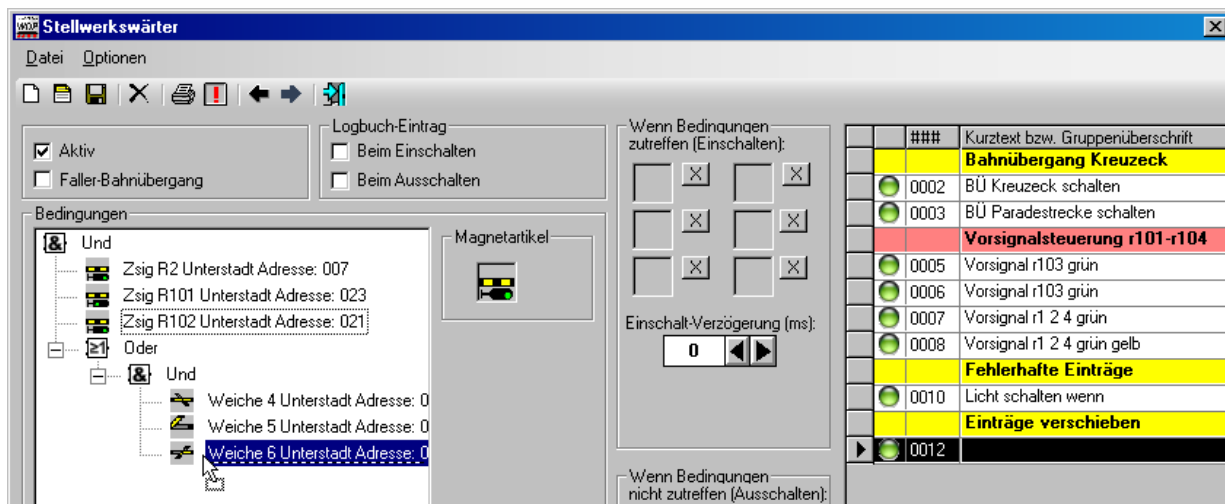
- Bezette terugmeldcontacten;
- Geschakelde magneetartikelen of tellers;
- Tijdsinstellingen (van, tot, hoe lang, herhalingen enz..);
- Kleur van een bepaalde loc ("zwart, rood, blauw")
- In- en/of uitschakelvertragingen.

... schakelen.

Wanneer u de kleur van een loc instelt, dan is altijd de ingedrukte schakelaar de juiste; U ziet het ook in de gegevens van de seinhuisbeambte.

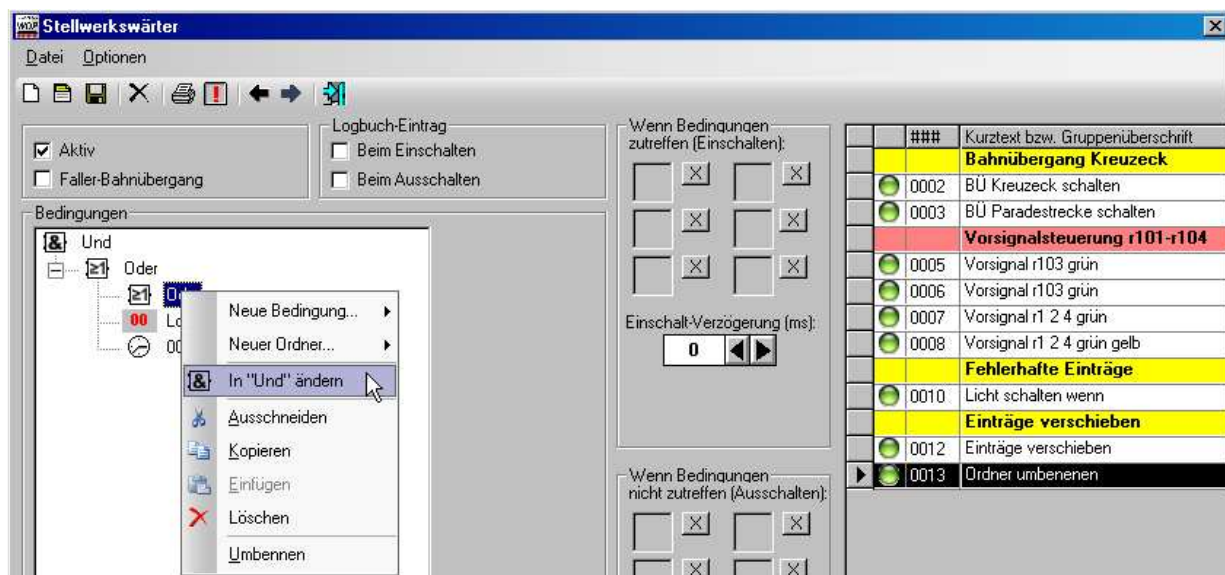
13.6 Gegevens in de seinhuisbeambte verschuiven.

Geldige gegevens in de seinhuisbeambte kunt u makkelijk met de muis verschuiven. Hiertoe selecteert u de regel met de linker-muisknop en sleep het met nog steeds ingedrukte muisknop naar de gewenste positie en laat daar de muisknop los. Let hierbij op de gestippelde lijn, omdat deze u de nieuwe positie aanwijst.



13.6.1 Mappen in de seinhuisbeambte wijzigen.

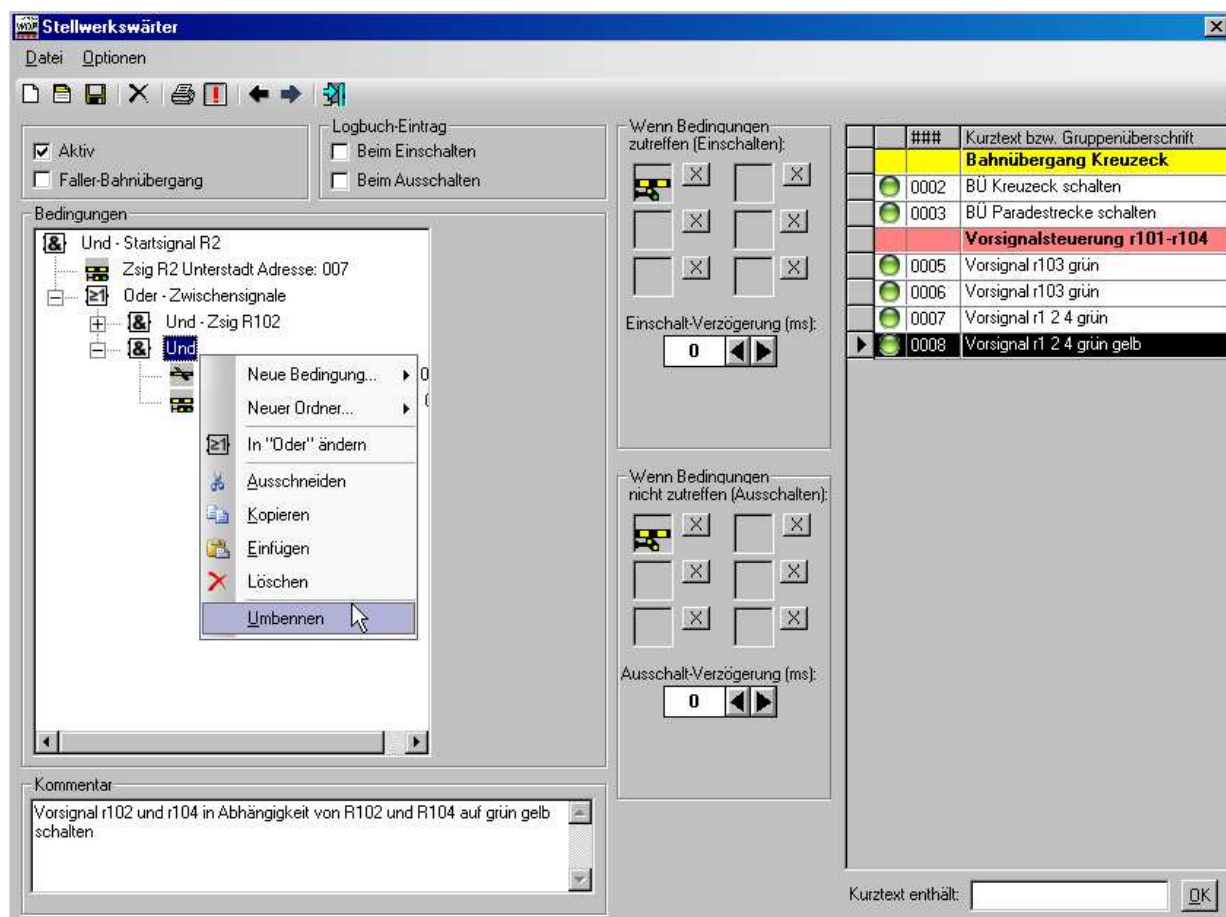
Wanneer u bij het aanleggen van de seinhuisbeambte een fout bij de **<Und- bzw. Oder-Ordner>** (EN- resp. OF mappen) heeft gemaakt, dan kunt u dit wanneer u wilt zonder grote toestanden wijzigen.



Om dit te doen, markeert u de overeenkomstige map, klik an met de rechter-muisknop en dan op de in de afbeelding getoonde opdracht. Deze wisselt afhankelijk van de gemarkeerde map tussen **<In "Und" ändern>** (In "EN" wijzigen) en **<In "Oder" ändern>** (In "OF" wijzigen).

13.6.2 Mapnaam wijzigen.

Wanneer u alles gereed hebt en ook heeft getest, dan kunt u de op zich staande mappen nog hernoemen, zodat u later direct weet, wat de inhoud moet uitvoeren. Om dit te doen, markeert u de map, klik met de rechter-muisknop en dan met de linker-muisknop op de opdracht **<Umbenennen>** (*hernoemen*). De mapfunctie **<Und, Oder>** (*EN, OF*) blijft behouden, wordt door met koppelteken uitgebreid en daarachter kunt u de gewenste tekst, zoals in de volgende afbeelding te zien is, invullen.




13.7 Seinhuisbeambte geactiveerd/niet geactiveerd.

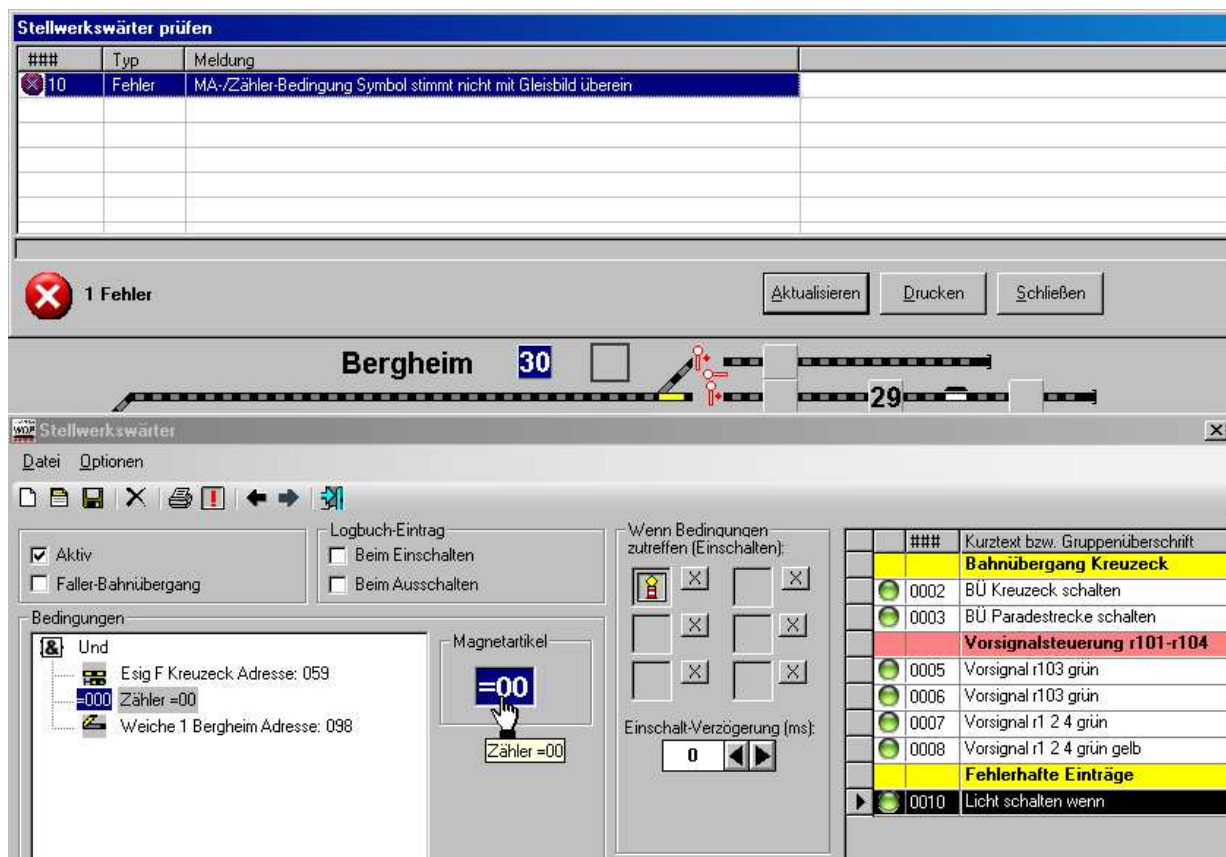
De seinhuisbeambte kunt u in het hoofdprogramma in het menu **<Optionen>** (*opties*) deactiveren, resp. activeren. Om dit te doen, wist u een vinkje bij **<Stellwerkswärter aktiveriert>** (*seinhuisbeambte geactiveerd*) en de optie wisselt naar **<Stellwerkswärter nicht aktiveriert>** (*seinhuisbeambte niet geactiveerd*). Standaard is de seinhuisbeambte geactiveerd.

Aanwijzing!!

Wanneer u de seinhuisbeambte deactiveerd, dan zijn **alle** ingevoerde seinhuisbeambten gedeactiveerd. Wilt u echter maar één seinhuisbeambte deactiveren, dan moet u dat in de seinhuisbeambte zelf doen en daar het vinkje bij de betreffende seinhuisbeambte weghalen. Nog sneller kunt u echter een seinhuisbeambte activeren of deactiveren, wanneer u met de rechter-muisknop op betreffende regel klikt en dan de overeenkomstige opdracht in het snel-menu kiest.

13.8 Seinhuisbeambte- gegevens testen/controleren.

Ook in de seinhuisbeambte is er de makkelijke test/controlefunctie zoals bij de rijwegen-, treinritten-, profielen-, en treinritten-automatiek-editor. Om een automatische test/controle van **alle** seinhuisbeambten uit te voeren, klikt u in de seinhuisbeambte op . **Win-Digipet** test nu alle gegevens in de seinhuisbeambte op dekkingsgelijkheid met uw spoorplan. Het resultaat, welke u ook kunt afdrukken, wordt u in het venster, **<Stellwerkswärter prüfen>** (*seinhuisbeambte testen*) getoond.



###	Typ	Meldung
10	Fehler	MA-/Zähler-Bedingung Symbol stimmt nicht mit Gleisbild überein

1 Fehler Aktualisieren Drucken Schließen

Bergheim 30

Stellwerkswärter

Datei Optionen

☒ Aktiv ☐ Faller-Bahnübergang

Logbuch-Eintrag ☐ Beim Einschalten ☐ Beim Ausschalten

Bedingungen

Und

Esig F Kreuzeck Adresse: 059

Zähler =00

Weiche 1 Bergheim Adresse: 098

Magnetartikel

=00

Zähler =00

Wenn Bedingungen zutreffen (Einschalten):

Einschalt-Verzögerung (ms): 0

###	Kurztext bzw. Gruppenüberschrift
	Bahnübergang Kreuzeck
0002	BU Kreuzeck schalten
0003	BU Paradestrecke schalten
	Vorsignalsteuerung r101-r104
0005	Vorsignal r103 grün
0006	Vorsignal r103 grün
0007	Vorsignal r1 2 4 grün
0008	Vorsignal r1 2 4 grün gelb
	Fehlerhafte Einträge
0010	Licht schalten wenn

Gelijktijdig wordt de foutieve registratie in de seinhuisbeambte getoond en u moet de fout verwijderen, zodat alles weer normaal kan verlopen. In dit voorbeeld werd in het spoorplan een teller gewijzigd of gewist en u moet een correctie uitvoeren. Wanneer u met de muis over veld in de seinhuisbeambte zweeft, dan wordt u de oorspronkelijke positie van de teller (hier rechts naast de teller 30) in het spoorplan getoond.

14. DIGITALE DRAAISCHIJF.


14.1 Algemeen.

In dit hoofdstuk wordt de besturing van de draaischijf voor Märklin-Digital H0 (catalogus-Nr. 7686 of 7286 met decoder 7687) met **Win-Digipet** uitgelegd. Voor andere draaischijftypen en stroomsystemen is deze besturing niet toepasbaar. U dient kennis te nemen van de bedieningshandleiding van de firma Märklin, in het bijzonder de paragrafen over de elektrische aansluiting van de draaischijf en het voorkomen van mechanische en elektrische storingen.

De draaischijfbesturing in **Win-Digipet** is comfortabel en bespaart de aanschaf van een Märklin Keyboard voor de draaischijf.

14.2 Keyboardadres.

Klik in het hoofdprogramma op de menuopdracht **<Ansicht>** (*Weergeven*) **<Drehscheibe>**

(*draaischijf*) of klik op  in de knoppenbalk. Er verschijnt een venster **<Digitalsystemauswahl für Drehscheiben-Setup>** (*digitaalsysteemkeuze voor draaischijven-setup*) en daar moet u het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijf-setup gestart kan worden.

Nadat de keuze gemaakt is en een klik op het symbool **“OK”** verschijnt het venster met een lege draaischijf met 48 **“grijze”**, ongemarkeerde railaansluitingen, en in het midden van iedere railaansluiting een **“grijze”** cirkel. Rechts daarnaast ziet u 5 opdrachtknoppen. In totaal zijn er 48 aangesloten sporen mogelijk. De telling van de railaansluitingen begint links op het horizontale punt **00**, en loopt met de wijzers van de klok mee en eindigt met **47**.

Tegenover een **aangesloten spoor** ligt altijd een **bijbehorend spoor**: ofwel een aangesloten spoor of een doodlopend spoor. Aansluitingen van afzonderlijke sporen zonder tegenoverliggende spooraansluiting of doodlopende sporen zijn er niet.

Om te beginnen legt u in het bovenste venster **<Adr>** (*adres*), het **Keyboardadres** vast van uw draaischijf. Hierdoor zal de Märklin-draaischijfdecoder 7687 correct functioneren binnen uw systeem. Märklin levert de draaischijfdecoder vast ingesteld uit op het Keyboardadres 15. Met andere woorden uw modelspoorbaan exploiteert **één** draaischijf.

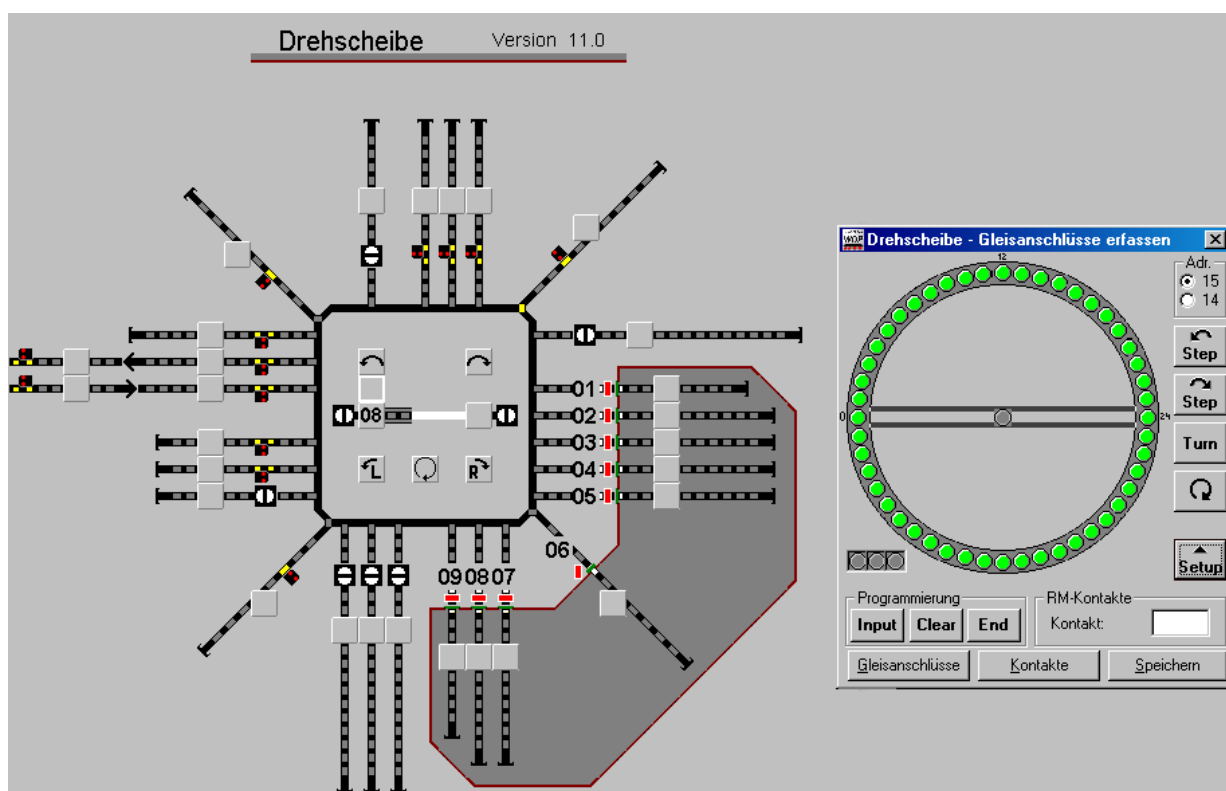
In dit geval hoeft u in het venster rechtsboven **niets** te doen. Het Keyboard-adres 15 is voor de 1e draaischijf al door het programma weergegeven en gekozen. De 4 aan de rechter rand daaronder liggende opdrachtschakelknoppen zijn in het begin gedeactiveerd, zij worden pas geactiveerd, zodra u railaansluitingen hebt vastgelegd en opgeslagen. Wanneer u echter **twee** draaischijven op uw modelspoorbaan wilt inzetten, moet de ontvanger van de **tweede** draaischijf in de Märklin-decoder op het Keyboardadres 14 worden ingesteld. Voer eerst **alle** registraties uit voor de eerste draaischijf 15 en klik dan voor de registraties van draaischijf 14 in het venster rechtsboven op het adres 14. Weer verschijnt er een lege draaischijf, en begint u met de registraties voor deze draaischijf. Zijn beide draaischijven geregistreerd, dan kunt u later met een eenvoudige klik op de adressen in het venster rechtsboven van de ene naar de andere draaischijf wisselen.

14.3 Railaansluitingen aanleggen en verwijderen.

Het aantal en plaats van de railaansluitingen moet u dus aanleggen, voordat u de draaischijf voor het eerst in bedrijf neemt. Dat geldt evenzeer wanneer u railaansluitingen wijzigt, hun aantal verhoogt of verminderd hebt.





Klik op en het venster wordt naar beneden uitgebreid voor de registraties en de programmering. De tekst in de knoppenbalk van het venster luidt nu **<Drehscheibe-Gleisanschlüsse erfassen>** (*draaischijf-railaansluitingen registeren*). Klik dan in de onderste balk op de knop **<Gleisanschlüsse>** (*railaansluitingen*) en registreer alle 48 railaansluitingen van de draaischijf indien u na elkaar de “grijze” railaansluitingen 0-47 aanklikt. Na iedere klik wordt deze railaansluiting van een “groene” cirkel voorzien.



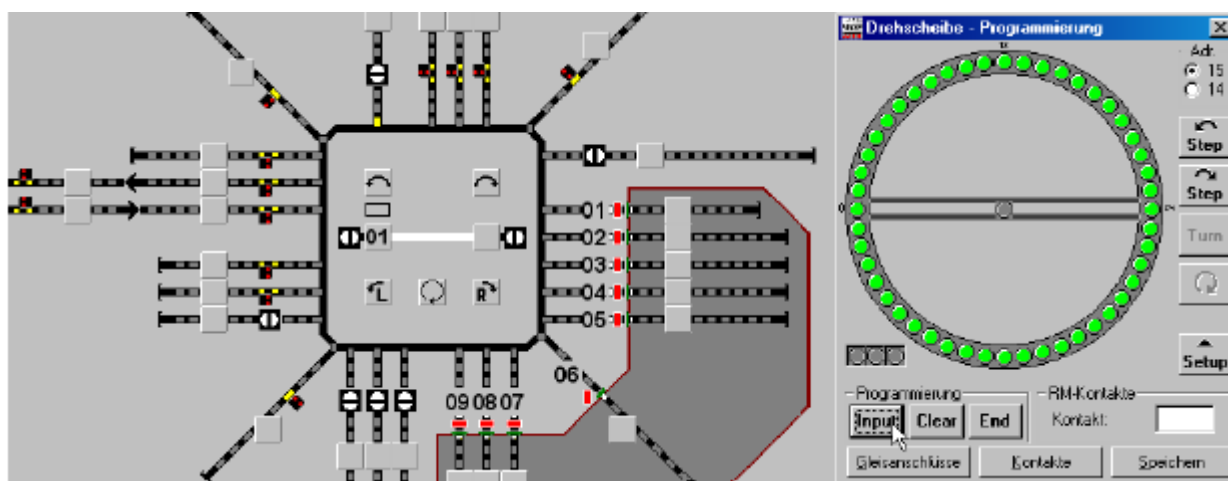
Wanneer u klaar bent met de registraties, klikt u op **<Speichern>** (*opslaan*). Uw registraties worden meteen opgeslagen.

14.4 Programmering.

Voordat u met de programmering begint, **verlaat** u nu de draaischijf ( rechtsboven). Deze moet eenmaal worden gesloten, zodat het draaischijvenbestand wordt aangemaakt. Roep dan opnieuw de draaischijf op over de menuopdracht **<Ansicht>** (Weergeven)

<Drehscheibe> (Draaischijf), of klik op  in de knoppenbalk. Door de Multi-digitaalsystemen binnen **Win-Digipet** moet u weer het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijf-



setup gestart kan worden. Nu klikt u weer op . Vervolgens programmeert u de draaischijf met uw computer. Klik daarvoor op **<Input>** (Invoer). De aanwijzer springt op de startpositie.








Trek dan de **netstekker(s)** van uw modelspoorbaan uit de wandcontactdoos; **het is niet toereikend**, deze met de “rode” knop (“**Stop**”) van een Märklin-schakelbord uit te schakelen. Steek aansluitend de netstekker(s) weer in de wandcontactdoos, en klik binnen 5 seconden wederom op **<Input>** (invoer). De draaischijf draait nu naar de vooraf bepaalde startpositie en meldt dat door een akoestisch signaal.



Aanwijzing voor Intellibox-bezitters!

De initialisatie van de Intellibox duurt langer dan de door Märklin aangegeven 5 seconden, waarmee men de draaischijf in de programmeermodus moet brengen. Schakel daarom bij de Intellibox niet de complete digitale stroom af, maar onderbreek alleen de gele toevoerleiding (L) naar de draaischijfdecoder. Het is eleganter om daartussen een k84-decoder in te bouwen, een k84-symbool op uw spoorplan te plaatsen om daarmee gemakkelijk met een muisklik de digitale stroom aan- of uit te schakelen.






Klik nu herhaald op  of , tot de startpositie van de draaischijf overeenstemt met de weergegeven beeldschermstartpositie. Na iedere afzonderlijke stap verschijnt een klein venster, en wordt u gevraagd, of de draaischijf de juiste, dwz. op het beeldscherm weergegeven startpositie heeft bereikt of nog niet.

Zijn de startposities van draaischijf en beeldschermweergave identiek, dan beantwoord u deze vraag met “Ja”, en klikt u allereerst op , aansluitend op .

Daarmee heeft u deze positie vastgelegd. Ga nu met de wijzers van de klok mee  voor  na elkaar naar iedere geregistreerde railaansluiting (tot max. 24) en bevestig deze met . **Tegenoverliggende** railaansluitingen worden automatisch meegeprogrammeerd.

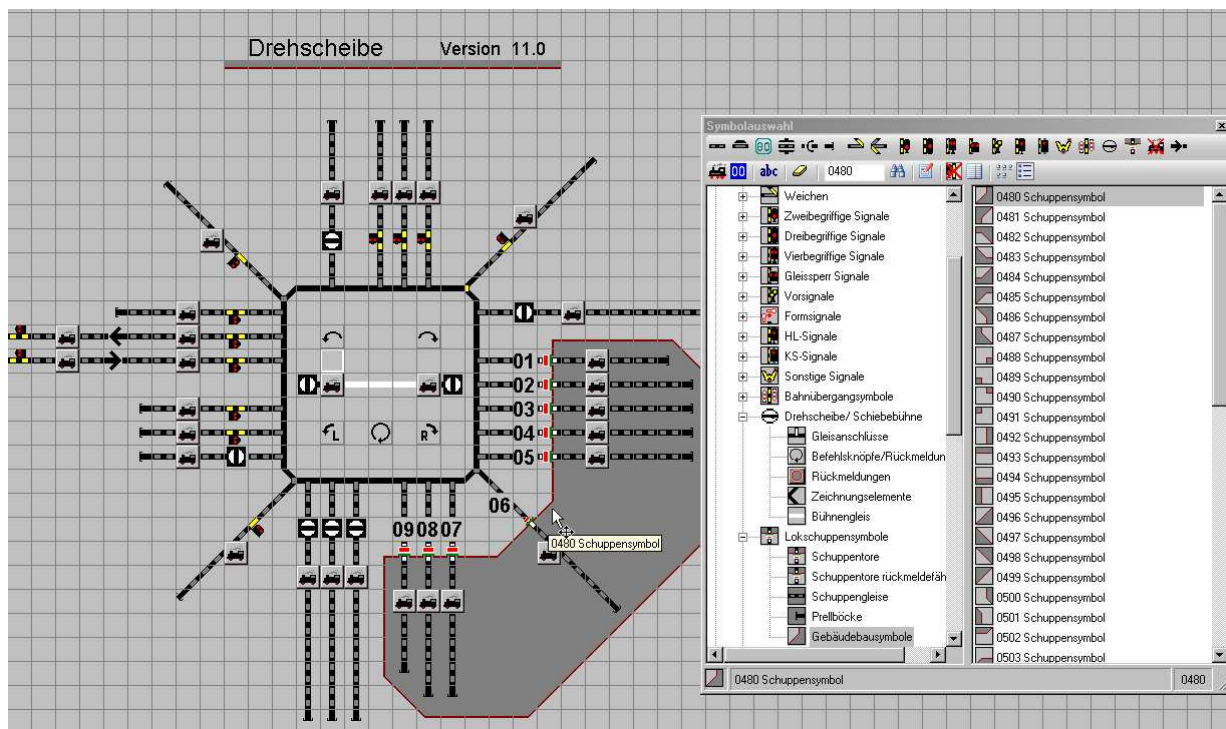
Met  sluit u de programmering af. De beeldschermweergave springt op de startpositie, de draaischijf draait naar de vastgelegde positie en een akoestisch signaal kondigt het einde van de programmering aan. Gelijktijdig worden de gegevens van de draaischijf opgeslagen, u hoeft dus niet nog een keer op **<Speichern>** (*opslaan*), te klikken. Sluit daarna het onderste venstergebied door een klik op . De draaischijf is nu bedrijfsklaar.

14.5 Functietest.

Nu kunt u het correct functioneren van de draaischijf testen. Met  of  draait u links- of rechtsom van railaansluiting naar railaansluiting. Wanneer u  aanklikt, draait de draaischijf 180°, afhankelijk van de ingestelde draairichting. Door een- of tweemaal te klikken op  bepaalt u, in welke richting de draaischijf zich bij  en bij het hierna beschreven direct oprijden van railaansluitingen beweegt. Moet de draaischijf een bepaalde railaansluiting zonder tussenstop aandoen (directe **railvoorkeuze**), klik dan op de cirkel van de betreffende railaansluiting.

14.6 Spoorplan met de Märklin draaischijf aanleggen/uitbreiden.

Voor het aanleggen of uitbreiden van uw spoorplan met een Märklin draaischijf start u de spoorplan-editor over de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*), **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*), of met een klik op  in de knoppenbalk. Klik dan op het typeveld **<Drehscheibe>** (*draaischijf*) in de symboolkeuze. Nu worden u de symbolen voor het tekenen van een draaischijf getoond. Met deze symbolen tekent u de draaischijf in uw spoorplan. Een mogelijk voorbeeld is hieronder te zien.



Voor het uitbreiden van de draaischijf met een locloods zet u de symbolen uit de hierboven getoonde symboolkeuze in. Verder kunt u draaischijftrails, spersen, stootblokken en locloodsdeuren in de symbooltabellen vinden, waarmee u uw draaischijf overeenkomstig kunt vormgeven. De passende symbolen vindt u in de uitgebreide symboolkeuze.

14.7 Adressen van de railaansluitingen en opdrachtsymbolen.

Nadat u de draaischijf heeft ingetekend in uw spoorplan, neemt u de adressen over van alle railaansluitpunten, die u conform paragraaf 14.3 geregistreerd en genoteerd had, in het getekende draaischijfspoorplan. U kunt deze adressen ook heel eenvoudig van de draaischijfweergave overnemen, die u hier in de spoorplan-editor over **<Erfassung>** (registreren), **<Draaischeibe>** (draaischijf), oproept. Door de multi-digitaalsystemen in **Win-Digipet** moet u weer het gebruikte digitaalsysteem instellen, voordat de draaischijfgrafiek wordt getoond

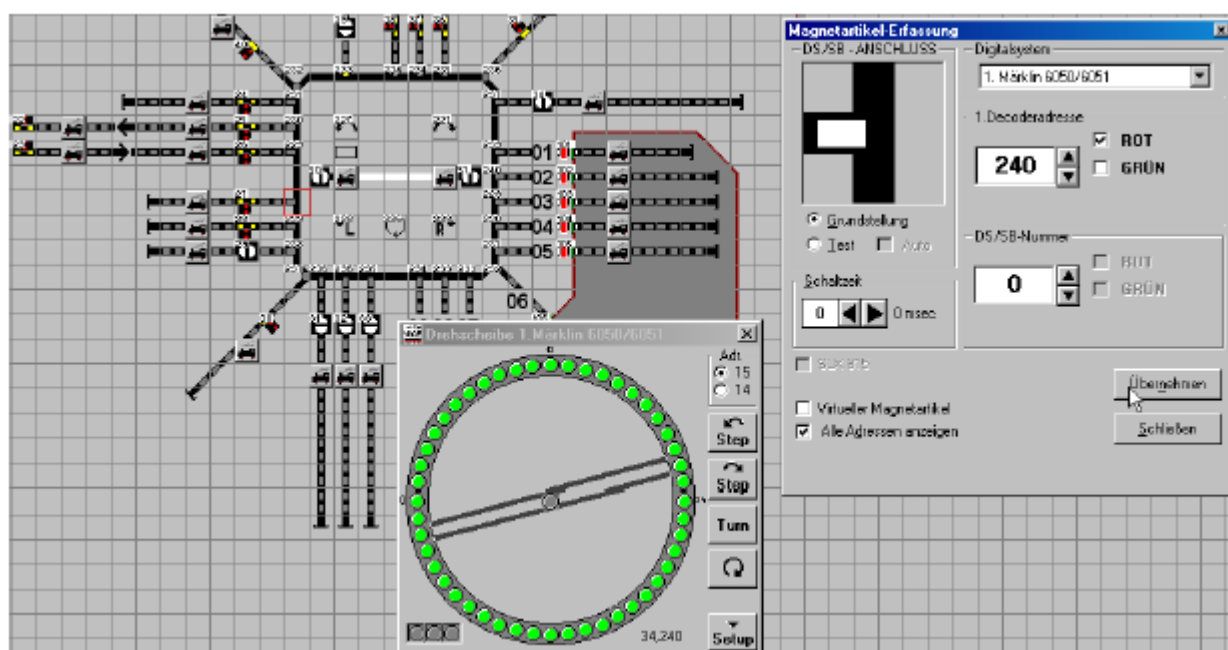
Voor het aanleggen dient u te letten op de volgende aanwijzingen!

- Iedere railaansluiting en elke opdracht-knop is als magneetartikel ontworpen: Een klik daarop activeert een functie;
- Uw draaischijf moet ordentelijk geprogrammeerd zijn;
- De adressen van alle railaansluitingen en opdrachtschakelknoppen vindt u in de draaischijfabbeelding rechtsonder; zij hebben de vorm "33.xxx" of "34.xxx". Daarin betekent "33" = "groen", "34" = "rood" en het drie cijferige getal „xxx“ = het variabele deel van het adres. Deze gegevens zijn afgeleid van het Märklin-Keyboard Nr. 15 adresbereik 225-240 of het Märklin-Keyboard Nr. 14 adresbereik 209-224;
- De adressen van de railaansluitingen "xxx" worden onder het 1e decoderadres ingevoerd. Gaat aan dit adres "34" vooraf, dan klikt u alleen "ROOD" aan, gaat daarentegen aan dit adres "33" vooraf, dan klikt u alleen "GROEN" aan;

- De adressen van de vijf opdrachtschakelknoppen zijn **vast** en worden u bij het aanleggen getoond:

"STEP LINKS"	= 33.227 (227 "GROEN"), (STEP = STAP)
"STEP RECHTS"	= 34.227 (227 "ROOD"),
"TURN"	= 33.226 (226 "GROEN"), (TURN = DRAAI)
"Turn-richting RECHTS"	= 34.228 (228 "ROOD"),
"Turn-richting LINKS"	= 33.228 (228 "GROEN").

Voor het aanleggen van een **railaansluiting** klikt u in het draaischijfspoorplan op de railaansluiting. Het venster **<DS/SB-Anschluss>** (DS/RB-aansluiting) verschijnt. Voer hier de adressen in, die u in de rechter onderhoek van de draaischijfafbeelding ziet (en/of genoteerd hebt) en vink na ofwel het eerste getal "**ROOD**" (34) of op "**GROEN**" (33) aan. Met **<Übernehmen>** (overnemen), wordt deze railaansluiting geregistreerd.



Aanwijzing!

Heeft u meerdere draaischijven of rolbruggen ingetekend in uw spoorplan, dan moet u iedere draaischijf of rolbrug een **eigen nummer** geven, zodat deze elkaar niet wederzijds beïnvloeden. Vanaf de tweede draaischijf of rolbrug wijzigt u in het veld "DS/RB-nummer" het weergegeven cijfer "0" door een overeenkomend cijfer (bij de 2e DS en 1 enz.). De melding **<Digital-Adresse bereits... vorhanden!>** (digitaaladres(sen), al in het spoorplan aanwezig!) kunt u negeren.

Tip!

Schakel altijd **<Alle Adressen anzeigen>** (alle adressen tonen), in. U ziet dan meteen, welke adressen u al heeft ingevoerd.

Voor het aanleggen van een **opdrachtschakelknop** klikt u op zijn symbool in het draaischijf-spoorplan. Het betreffende venster **<Magnetartikel-Erfassung>** (*magneetartikel registratie*), met het juiste adres en de aansluiting **“ROOD”** of **“GROEN”** is weergegeven. U hoeft alleen maar op **<Übernehmen>** (*overnemen*) te klikken. U kunt in het hoofdprogramma uw draaischijf met een klik op een draaischijfsymbool in het spoorplan comfortabel besturen. Een klik op een **“wit”** gemarkeerde railaansluiting transporteert de brug naar de betreffende aansluitrail, daarna verandert de markering van **“wit”** in **“geel”**.

14.8 Mogelijkheden van terugmelding aan de Märklin draaischijf.

Met terugmeldmodules kunt u interessante terugmeldingen in de omgeving van de draaischijf tot stand brengen. Hiervoor is ten dele een mechanische ombouw van de draaischijf noodzakelijk. Die hiervoor benodigde aanwijzingen vindt u kosteloos op de **Win-Digipet** homepage onder de rubriek workshops, (Workshops #10 en #21).

U kunt bijvoorbeeld een “echte” positieterugmelding van de draaischijf door ieder aangesloten spoor door terugmeldcontacten laten tonen. In het bedrijf met de draaischijf op uw modelspoorbaan (zie paragraaf **14.9**) wordt dan het berijden van een contact daardoor getoond, dat de cirkel van de betreffende railaansluiting **“rood”** oplicht.


Op de linker stekkerbus van de Märklin-decoder 7687 vindt u die aansluitingen:

- **B** = Baanstroom (+);
- **0** = Massa (-) voor de rechter spoorstaaf van de draaischijfbrug;
- **0** = Massa (-) voor zijn linker spoorstaaf.

Wanneer u de draaischijfbrug niet volgens de workshops in drie spoortrajecten (terugmeldcontacten) gescheiden hebt, dan kunt u **één** van de beide **0**-aansluitingen voor de terugmelding van de bezetting van de draaischijfbrug gebruiken. Verbind deze met één ingangsbus van uw terugmeld-module, klik daarna op het middelpunt van de draaischijfbrug en voer in het contactnummerveld rechts naast “Brug” het nummer van de betreffende ingangsbus in.

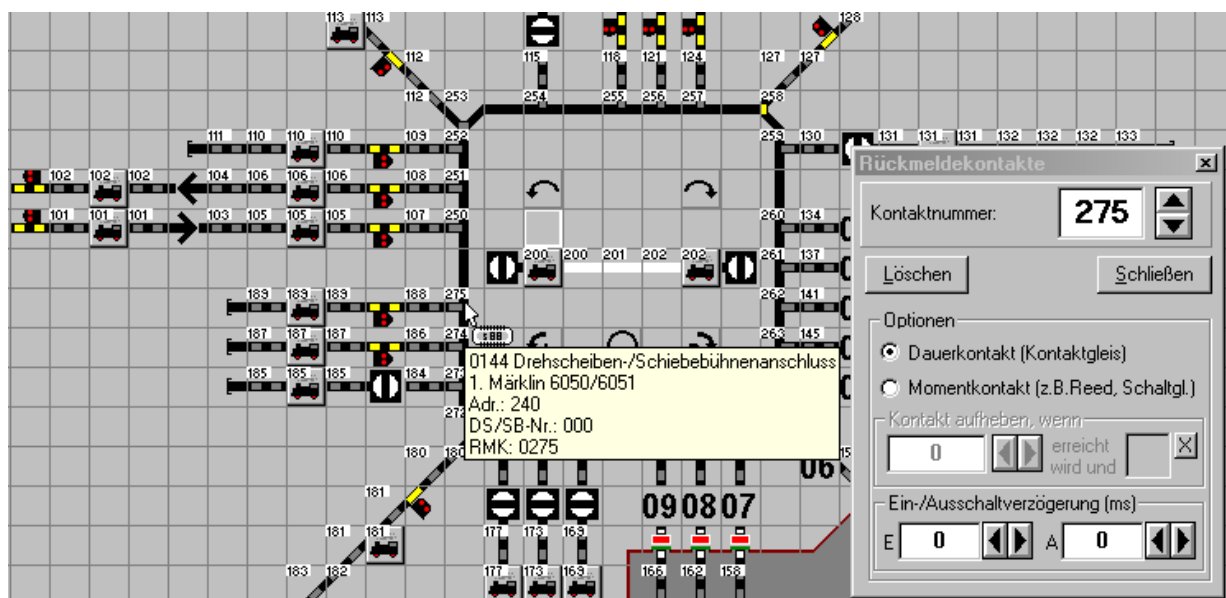
In het bedrijf met de draaischijf op uw modelspoorbaan (zie paragraaf **14.9**) licht dan het middelpunt van de draaischijfbrug **“rood”** op, zodra een locomotief hem berijdt. Hiervoor mogen de massaveertjes aan de brug geen elektrisch contact meer hebben met de aansluitspoorstaven en moeten alle aansluitsporen gescheiden met digitaalstroom worden gevoed. (Gedetailleerde aanwijzingen hiervoor vindt u in workshop #10 op de **Win-Digipet** homepage).

Ter controle van de draaischijffuncties bezit de decoder 7687 aansluitingen voor een **“rode”**, **“groene”** en **“gele”** controlelamp. Deze aansluitingen kunt u voor de terugmelding van de controlelampen gebruiken. Verbind deze ieder met een ingangsbus van uw terugmeldmodule, klik

vervolgens na elkaar op de drie **“grijze”** lichtdioden-cirkels  linksonder in het venster en voer in het contactnummerveld rechtsonder telkens naast **“LED...”** het nummer van de betreffende ingangsbus in. In het bedrijf van de draaischijf op uw modelspoorbaan (zie paragraaf **14.9**), lichten dan de drie **lichtdiode**-cirkels linksonder in de correcte kleur op.

14.8.1 Aanleggen van de draaischijf-terugmeldcontacten in het spoorplan.

Heeft u de ombouw van uw draaischijf conform de workshops uitgevoerd, dan kunt u bijvoorbeeld een “echte” positieterugmelding van de schijf door ieder aangesloten spoor door terugmeldcontacten laten tonen. Deze terugmeldcontacten registreert u in het spoorplan zoals bij normale railstukken conform paragraaf 7.4.





Na het aanleggen van de terugmeldcontacten in het spoorplan, moet u het kleine venster **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*), niet sluiten, als de registratie van de terugmeldcontacten in de draaischijfweergave nog moet worden uitgevoerd.

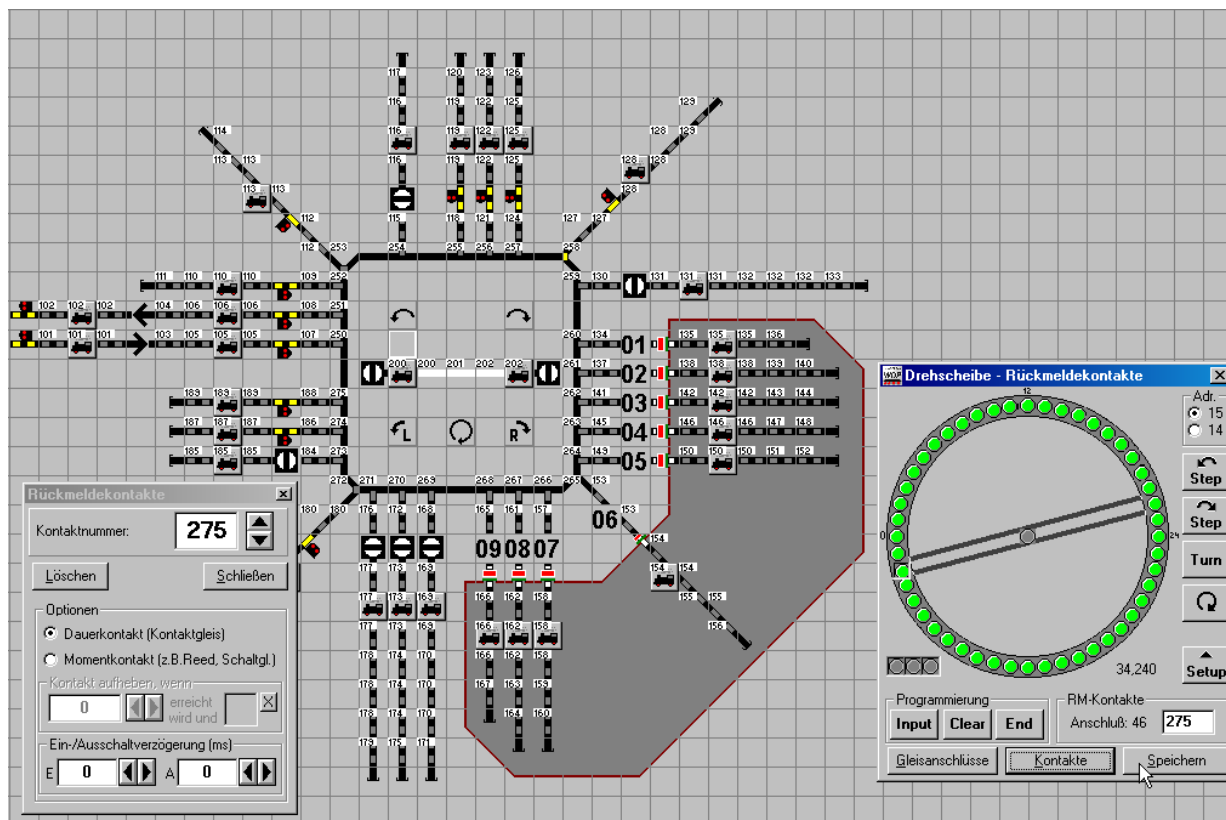
Tip!

Voordat u verder gaat, moet u absoluut het spoorplan éénmaal **opslaan**, zodat de geregistreerde gegevens niet verloren gaan.

14.8.2 Aanleggen van de draaischijf-terugmeldcontacten in de DS-afbeelding.

Klik in de spoorplan-editor op de menuopdracht **<Erfassung>** (*registreren*), **<Drehscheibe>**

(*draaischijf*), of klik op  in de knoppenbalk. Open de draaischijf-setup door een klik op  en klik dan op **<Kontakte>** (*contacten*). Klik dan op een bestaande, geactiveerde railaansluiting (“**groene**” cirkel), die met een terugmeldcontact is uitgerust. De “**groene**” cirkel wordt “**zwart**” omkaderd, en in het veld **<RM-Kontakte>** (*TM-contacten*) verschijnt naast **<Anschluss>** (*aansluiting*), het lopende nummer van deze railaansluiting (met de wijzers van de klok mee, beginnend, zoals hierboven in paragraaf 14.2 is beschreven, links horizontaal met “00”). In het contactnummerveld rechts daarnaast is als fictief contactnummer “00” weergegeven.




In het contactnummerveld rechts daarnaast is als virtueel contactnummer “0” ingevoerd. Deze overschrijft u met het juiste nummer. Op dezelfde wijze registreert u alle andere contacten bij railaansluitingen van uw draaischijf. Een contactnummer wijzigt u door overschrijven of verwijdert u door opgave van het nummer “0”. Nadat alle terugmeldingen in de draaischijfafbeelding zijn ingevoerd, klikt u op **<Speichern>** (opslaan).

14.9 Werken met de draaischijf.

Voorzover dat nog niet is gebeurd, moet allereerst de draaischijf in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programeinstellungen - Generelles>** (Programmainstellingen - Algemeen) conform paragraaf 4.5.6 worden geactiveerd.

U kunt de draaischijf op verschillende manieren oproepen:

- Ofwel over de menuopdracht **<Ansicht>** (weergeven), **<Drehscheibe>** (draaischijf);
- Of met de rechter-muisknop via het “snelmenu” **<Drehscheibe>** (draaischijf);
- Of met een klik op  in de knoppenbalk.

De bediening is gelijk aan de hierboven in paragraaf 14.5, beschreven functietest. Als **alternatief** kunt u uw draaischijf ook **direct** in uw spoorplan besturen.

Voorwaarden hiervoor zijn:

- ✓ U heeft, zoals in paragraaf 14.6 uitgelegd is, de draaischijf in ingetekend op uw beeldscherm en;
- ✓ De in de paragrafen 14.7 en 14.8 beschreven voorbereidingen en registraties uitgevoerd.

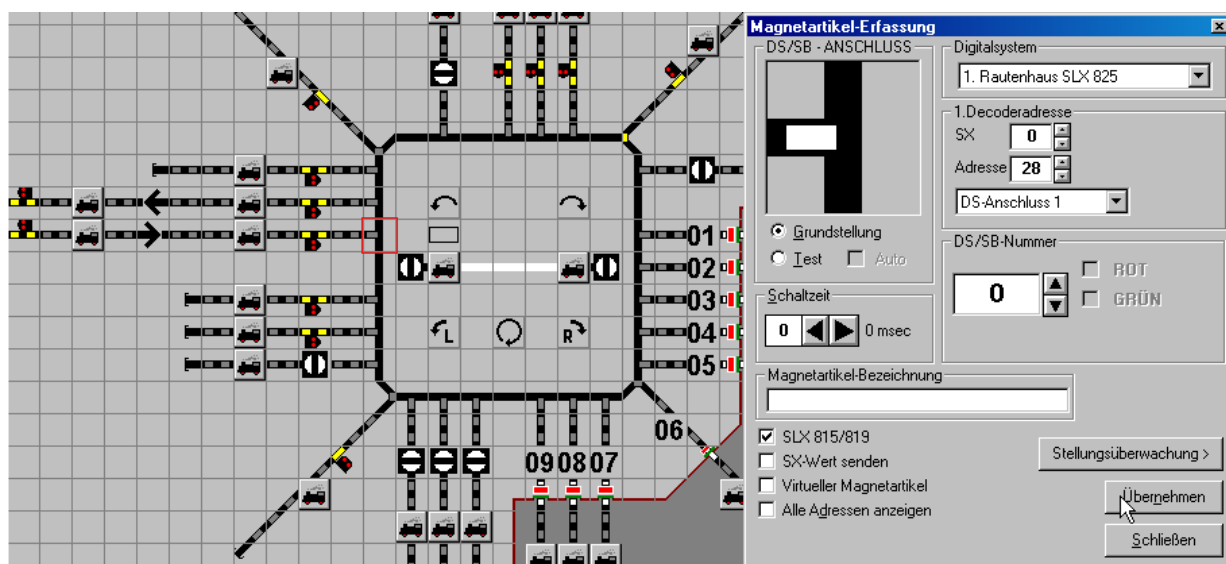
De in de bovenstaande voorstelling getoonde spersen hoeven niet fysiek op de draaischijf aanwezig te zijn. Zij dienen als virtueel magneetartikel voor de vergrendeling van rijwegen! Met een muisklik op een “**witte**” railaansluiting verplaatst de draaischijf zich naar deze positie en wordt de railaansluiting “**geel**” gemarkeerd. Zodoende heeft u ook op uw spoorplan het overzicht op de thans actuele railaansluiting.

14.10 Draaischijf in het Selectrix-digitaalsysteem.

De hiervoor beschreven sturing van de Märklin-draaischijf kan ook met kleine beperkingen en de navolgende uitbreidingen in het Selectrix-systeem gebruikt worden. U kunt om dit te doen ook de draaischijf van Fleischmann enz. inzetten.

14.10.1 Draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus.

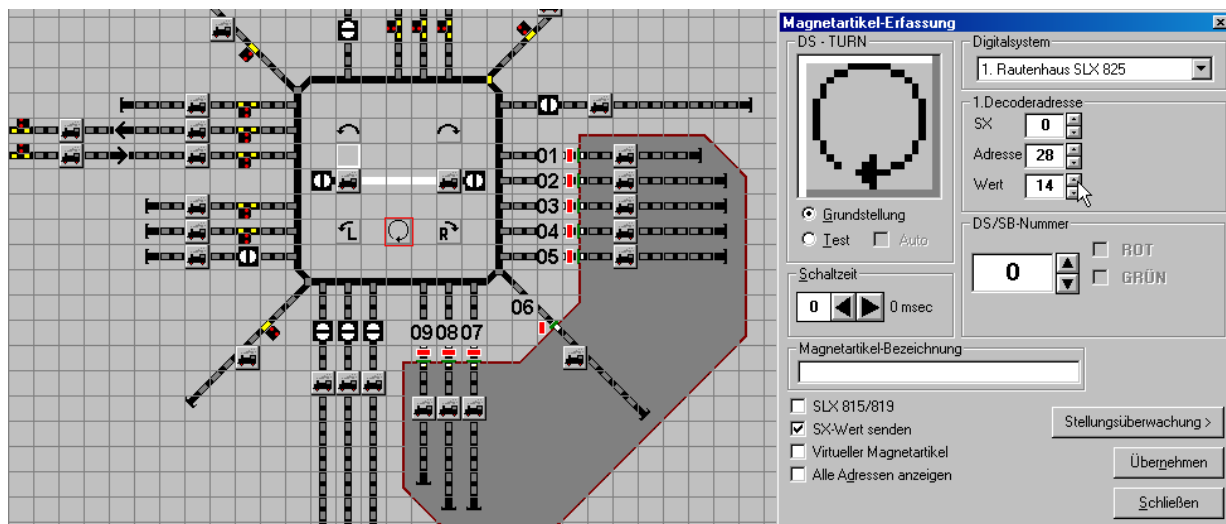
Als u de draaischijfdecoder SLX815 van Rautenhaus gebruikt, die kan nu in de spoorplan-editor bij de magneetartikel-registratie direct de railaansluitingsnummers van de draaischijf invullen. Na het plaatsen van het vinkje bij de schakelaars “**SLX815**” opent zich het derde kleine lijstveld <**DS-Anschluss 1**> (*DS-aansluiting 1*), met de mogelijke keuzepunten.



Zoals in de afbeelding te zien is, kunt u hier makkelijk het aansluitnummer van de draaischijf invullen. Het gebruikte digitaalsysteem, het decoderadres en draaischijfnummer voegt u als normaal het geval is, in.

14.10.2 SX-Waarde versturen.

Met de schakelaar “Turn” in dit voorbeeld, kunt u iedere SX-waarde aan uw Selectrix-systeem versturen. Om dit te doen, zet u in het veld <**SX-Wert senden**> (*SX-waarde versturen*), een vinkje en voer bij het decoderadres in het derde lijstveld de SX-waarde in.

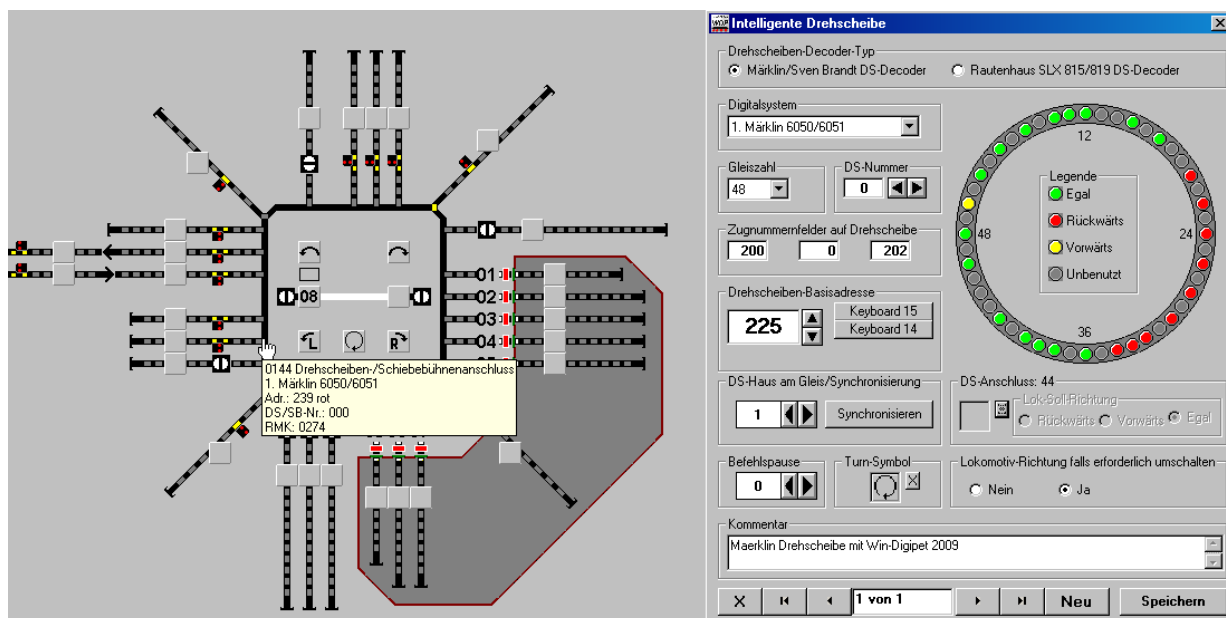


14.11 De intelligente draaischijf.

Met de eenvoudige draaischijfsturing van **Win-Digipet** kunt u zeer eenvoudig de draaischijf sturen. Hiervoor zijn de draaischijfdecoders van Märklin/Sven Brandt of de eenvoudige Rautenhaus **SLX815** decoders erg geschikt.

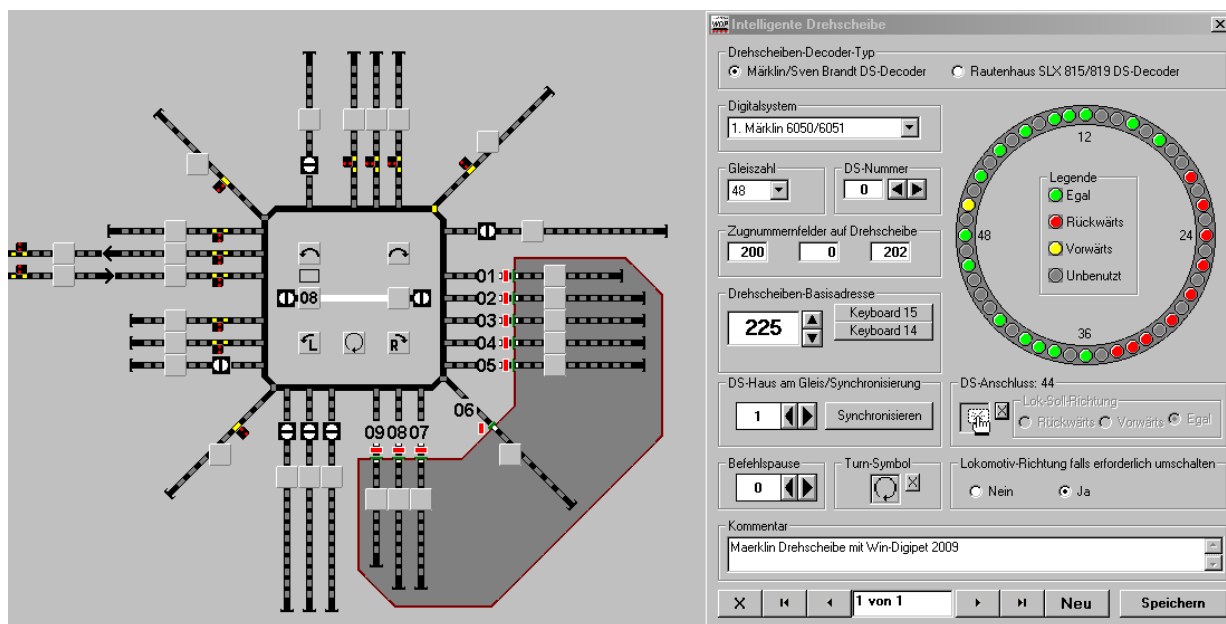
Voor het gebruik van de intelligente draaischijf moet u echter uw draaischijf in het spoorplan getekend en de draaischijfdecoder volgens de uitleg in de paragrafen hiervoor geprogrammeerd hebben. Om de gegevens te aanleggen start u de **<Intelligenten Drehscheibe-Editor>**

(*intelligente draaischijf-editor*) met een klik op  in de knoppenbalk. Om de draaischijf te aanleggen klikt u op het symbool **<Neu>** (*nieuw*) en geef daar de gegevens, zoals in de volgende afbeelding te zien is.

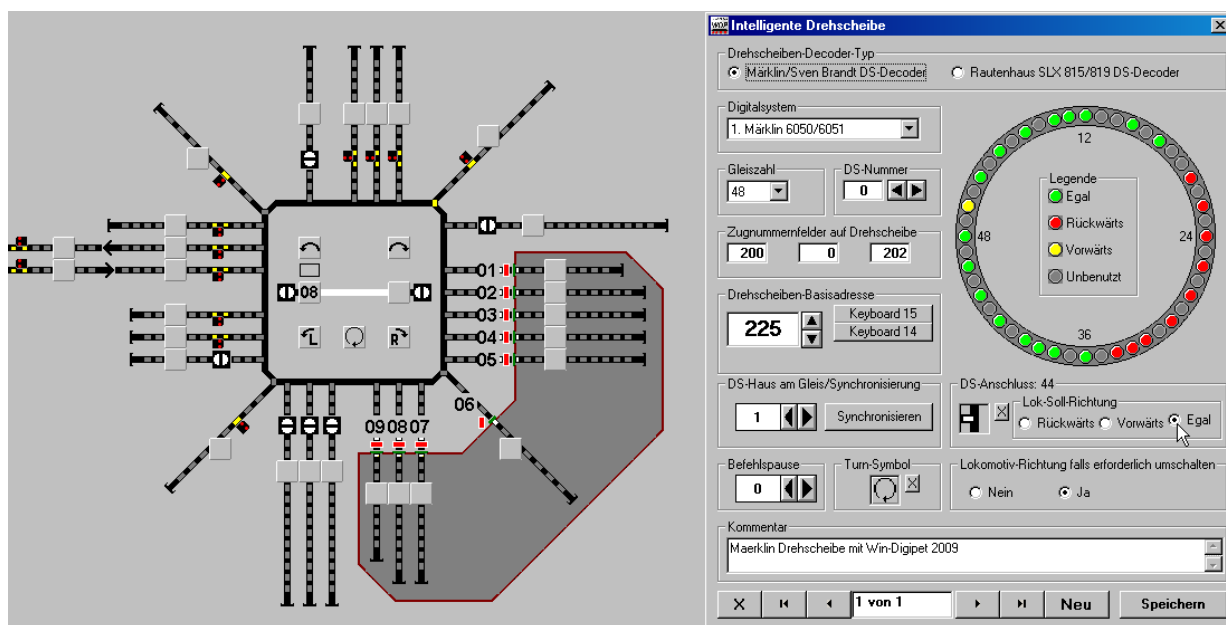


Een opmerking in het onderste invoerveld zou u ter onderscheiding moeten invullen. Heeft u de gegevens van de draaischijfdecoder, van het digitaalsysteem, het aantal aansluitingen, de nummers van de treinnummervelden op de draaischijf enz. ingevoerd, dan begint u met het aanleggen van de draaischijfaansluitingen.

Om dit te doen, moet u zoals in de vorige afbeelding te zien is, zich minstens de magneetartikelen en terugmeldcontactadressen onder de muisaanwijzer laten aanwijzen (zie in het menu **<Optionen>** (*opties*)), zodat u makkelijker de bijbehorende railaansluitingen vindt.



Klik om gegevens over te sturen het eerste in de draaischijfgrafiek van de nu nog **“grijze”** railaansluiting. Daarna sleept u met behulp van (“drag & drop”) het betreffende railsymbool met ingedrukte linker-muisknop in het invoerveld onder de aanduiding **<DS-Anschluss: xx,>** (*DS-aansluiting: xx,*) zoals in de afbeelding te zien is.



Aansluitend stelt u de **<Lok-Soll-Richtung>** (*loc-gewenste-richting*) in, wanneer het u uitmaakt. Heeft u alle railaansluitingen geregistreerd, dan moet het er zoals in de vorige afbeelding te zien is uitzien. Bij de meeste railaansluitingen laat u de locrichting zoals het is maar bij de locloodssporen en de uitrijrails moet u de locrichting op vooruit of achteruit zetten, zodat de loc goed staat of wegrijdt.

Aanwijzing!

Minstens één treinnummerveld op de draaischijf moet van een terugmeldcontact voorzien zijn.

14.11.1 De intelligente draaischijf- korte gebruiksaanwijzing.

Wanneer u de intelligente draaischijf sturing wilt gebruiken, dan moet u op een paar dingen letten, die hier nog éénmaal samengevat worden.

➤ Verondersteld wordt.

- ✓ De draaischijfdecoder (eigenlijk alleen relevant voor Märklin/Sven Brandt) **moet (!!!!!)** met alle (ook niet voorhanden zijnde) aansluitingen volgens een vast adresschema geprogrammeerd zijn;
- ✓ Voorbeeld: Bij de programmering op keyboard 15 moeten volgende toewijzingen aanwezig zijn (aansluitnummer steeds in volgens de klok naar rechts zijn uitgegeven) voor de ...

- ❖ De 48 schijf (Märklin/Sven Brandt-decoders):
 - Basisadres (dat betekent het eerst gebruikte adres is bijv. 225);
 - Draairichting links 228 **“groen”** (=basisadres +3);
 - Draairichting rechts 228 **“rood”** (=basisadres +3);
 - Railaansluiting 1 of 25:229 **“rood”** (=basisadres +4);
 - Railaansluiting 2 of 26:229 **“groen”** (basisadres +4);
 - Railaansluiting 3 of 27 230 **“rood”** (=basisadres +5);En zo verder ... tot ...
 - Railaansluiting 23 of 47:240 **“rood”** (=basisadres +15);
 - Railaansluiting 24 of 48:240 **“groen”** (basisadres +15).
- ❖ De 24 schijf (Märklin/Sven Brandt-decoders):
 - Basisadres (dat betekent het eerst gebruikte adres is bijv. 225);
 - Draairichting links 228 **“groen”** (=basisadres +3);
 - Draairichting rechts 228 **“rood”** (=basisadres +3);
 - Railaansluiting 1 of 25:229 **“rood”** (=basisadres +4);
 - Railaansluiting 2 of 26:229 **“groen”** (basisadres +5);
 - Railaansluiting 3 of 27 230 **“rood”** (=basisadres +6);En zo verder ... tot ...
 - Railaansluiting 23 of 47:240 **“rood”** (=basisadres +15);
 - Railaansluiting 24 of 48:240 **“groen”** (basisadres +15).









Setup voor de intelligente draaischijf:

1. nieuwe bestandenset in de intelligente draaischijf-editor aanleggen;
2. draaischijfdecodertype kiezen;
3. digitaalsysteem kiezen;
4. raalaantal instellen (de knop "Prg" staat het toe in geval van de Rautenhaus decoders railaantal om te programmeren, zo spaart u zich het programmeren van Rautenhaus uit;
5. DS-nummer instellen, deze **moet (!!!)** met het DS-nummer overeenkomen, die u met de railaansluitingen van de betreffende draaischijf in de spoorplan-editor toegewezen heeft;
6. Er moet minstens één treinnummerveld op een schijf rails aangegeven worden (ter onderscheiding van de locrichting doorzoekt **Win-Digipet** de treinnummervelden in de ingevoerde volgorde, het eerste veld waarin een treinnummer staat, wordt dan uitgezocht;
7. Decoderadres invullen. In het geval van de Rautenhaus-decoder is de SX-bus voldoende en het betreffende SX-adres instellen. Bij Märklin/Sven Brandt-decoders stelt u het eerste gebruikte adres (basisadres) in (dat moet bij de Märklin-decoder, die op keyboard 15 reageert het adres 225 zijn). Heeft u de Sven Brandt-decoder met maar 24 aansluitingen (bijv. TT) in gebruik (dat betekent, er zijn maar 12 rails direct aanstuurbaar), dan kunt u met een Checkbox kiezen of de "**rode**" toetsen van het keyboard of de "**groene**" toetsen van het keyboard voor alle railkeuze benut moeten worden;
8. Nu werpt u een blik op uw modelbaan en deelt **Win-Digipet** mee, aan welke aansluiting (uit 1-48 bij een 48 schijf of 1-24 bij een 24 schijf) het DS-huis actueel staat en klik dan op het symbool **<Synchroniseren>** (*synchroniseren*);
9. Nu kunt u nog kiezen, hoe lang de pauze tussen de richtings- en de draaiopdracht van de DS moet zijn (betreft en verschijnt daarom alleen bij Märklin/Sven Brandt);
10. Klik om gegevens over te sturen het eerste in de draaischijfgrafiek van de nu nog "**grijze**" railaansluiting. Daarna sleept u met behulp van ("drag & drop") het betreffende railsymbool met ingedrukte linker-muisknop in het invoerveld onder de aanduiding **<DS-Anschluss: xx,>** (*DS-aansluiting: xx,*) en kies, of de loc op deze railaansluiting vooruit, achteruit of "het maakt niet uit" naar binnen moet rijden;
11. Als laatste kunt u instellen of **Win-Digipet** de rijrichting van de loc moet wijzigen, indien nodig, dat betekent, nadat u de schijf gedraaid heeft, moet u alleen nog de rijregelaar opdraaien en de loc verlaat steeds in de richting van de gekozen rail de schijf.

14.11.2 Voorbeelden voor het gebruik van de intelligente draaischijf.

De voorbeelden zijn voor het handbedrijf uitgelegd. Lopen ook 1:1 in iedere automatiek. In de voorbeelden wordt altijd van een 48 schijf uitgegaan.

Voorbeeld 1:

-  De schijf is leeg;
-  Het huisje van de schijf staat op 10;
-  De locomotief staat op rail 12, met de schoorsteen naar de schijf;
-  De locomotief moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze achterwaarts moet berijden;
-  Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen met de klok mee;
-  Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
-  Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, dat de tender richting rail 16 wijst (dit was immers de wens) in vier stappen met de klok mee;
-  Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 2:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 10;
- ✚ De locomotief staat op rail 12, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze voorwaarts moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, dat de schoorsteen richting rail 16 wijst (dit was immers de wens) in vierenvestig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc niet gewijzigd, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien.

Voorbeeld 3:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 10;
- ✚ De locomotief staat op rail 12, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 16 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in welke richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 12, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 10 naar rail 12, in twee stappen met de klok mee;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 16, de schijf draait nu van rail 12 naar rail 16, in dit voorbeeld dus vier stappen met de klok mee (zie voorbeeld 1), dat is korter dan vierenvestig stappen tegen de klok in (zie voorbeeld 2) en straks staat de tender richting rail 16;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc niet gewijzigd, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 4:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 36;
- ✚ De locomotief staat op rail 34, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 11 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in achterwaartse richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 34, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 36 naar rail 34, in twee stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 11, de schijf draait nu van rail 34 naar rail 11, en straks staat de tender richting rail 11 (dit was uw gewenst), dat betekent drieëntwintig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Voorbeeld 5:

- ✚ De schijf is leeg;
- ✚ Het huisje van de schijf staat op 16, dat betekent tegenover rail 40;
- ✚ De locomotief staat op rail 34, met de schoorsteen naar de schijf;
- ✚ De locomotief moet naar rail 11 rijden en voor deze rail is vastgelegd, dat de loc deze in achterwaartse richting moet berijden;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 34, de schijf draait nu via de kortste weg van rail 16 (of 40) naar rail 34, in zes stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu berijdt u de schijf met een rijweg, zodat het locnummer in treinnummerveld op de schijf verschijnt en wissel in ieder geval **niet (!!!!!)** van rijrichting;
- ✚ Klik nu op railaansluiting 11, de schijf draait nu van rail 34 naar rail 11, en straks staat de tender richting rail 11 (dit was uw gewenst), dat betekent drieëntwintig stappen tegen de klok in;
- ✚ Nu hoeft u de loc alleen nog maar met een rijweg in het spoor te rijden, waarbij **Win-Digipet** de rijrichting van de loc automatisch heeft gedraaid, dat u alleen nog maar de rijregelaar hoeft op te draaien, dat betekent in dit geval dat de rijrichting van vooruit naar achteruit werd gewijzigd.

Samenvattend is het belangrijk, dat u voor het berijden van de schijf met een loc de te berijden aansluiting aanklikt, zelfs wanneer de schijf al (hoe kan het ook) goed staat. Dat betekent: is in het spoorplan railaansluiting 12 “**geel**” gemarkeerd, mag de schijf ook alleen maar van 12 uit bereden worden en in geen geval vanaf 36, omdat anders klopt het met de draairichting niet. Wilt u de schijf vanaf 36 uit rijden, dan moet u in ieder geval éénmaal de 36 aanklikken, zodat deze aansluiting “**geel**” gemarkeerd is, zelfs wanneer de schijf op dat moment niet draait. Bovendien mag u zodra de loc de schijf heeft bereden, niet meer de rijrichting wijzigen, dat doet **Win-Digipet** al zelf.

14.12 Draaischijf inpassen in rijwegen.

De draaischijf kan over de railaansluitingssymbolen ook worden ingepast in rijwegen. Hierbij moet er echter op gelet worden, dat de railaansluitingssymbolen in het geval dat de draaischijf **niet** in de normale rijwegaanleg ingepast mogen worden, maar alleen in vervolgschakelingen. Eveneens kunnen deze railaansluitingen bij contactgebeurtenissen in de dienstregeling of in profielen worden gebruikt.

14.13 Draaischijf in treinritten inpassen.

De treinritten en vervolgritten kunt u nu ook in de treinrittenautomatiek ook bij het bedrijf van de draaischijf inzetten.

15. DIGITALE ROLBRUG.

15.1 Algemeen.


In dit hoofdstuk wordt de besturing van de rolbrug (RB) voor Märklin-Digital H0 (catalogus-Nr. 7294) met **Win-Digipet** uitgelegd. Voor andere rolbrugtypen en stroomsystemen is deze besturing niet bruikbaar.

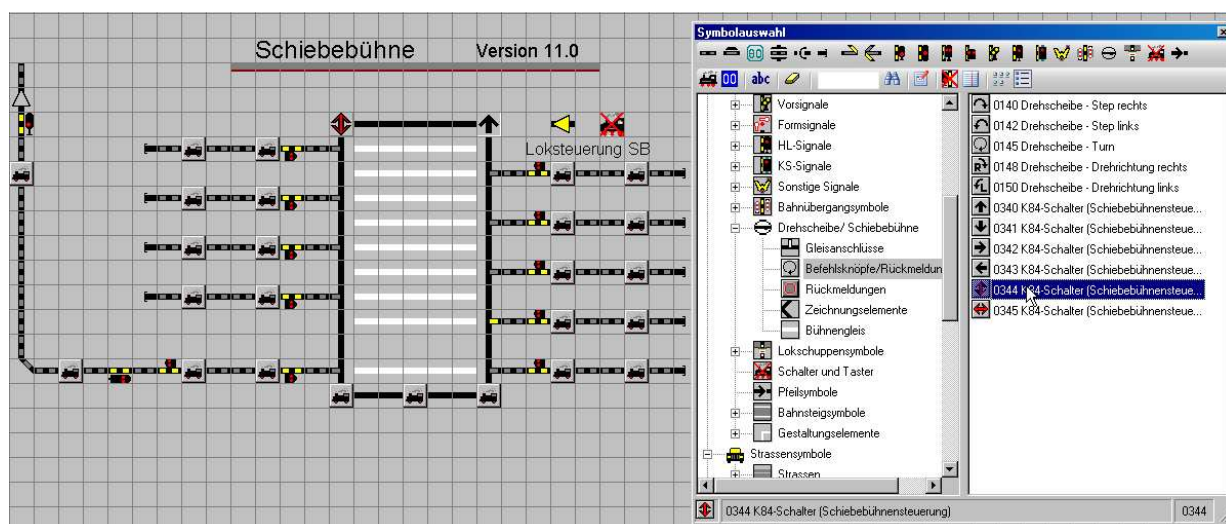
U dient kennis te nemen van de gebruikshandleiding van de firma Märklin, met in het bijzonder de paragrafen over de elektrische aansluiting van de rolbrug en het voorkomen van mechanische en elektrische storingen. De rolbrugbesturing in **Win-Digipet** is makkelijk en maakt het direct berijden van een willekeurige railaansluiting mogelijk.

Voor zover dat al niet is gebeurd, moet de Märklin rolbrug in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programeinstellungen - Generelles>** (*Programmmainstellingen - Algemeen*), conform paragraaf 4.5.6 worden geactiveerd. De rolbrug worden bestuurd met twee schakeldecoders en één terugmeldmodule. Het aansluiten van de decoder vindt u in workshop #17 op de **Win-Digipet** homepage, waarin ook de ombouwwerkzaamheden aan de rolbrug duidelijk zijn beschreven.

15.2 Spoorplan met Märklin rolbruggen aanleggen/uitbreiden.

Voor het maken of uitbreiden van uw spoorplan met een Märklin rolbrug start u de spoorplan-editor over de menuopdracht **<Datei>** (*bestand*) **<Gleisbild-Editor>** (*spoorplan-editor*) of met een klik op

het symbool  in de knoppenbalk. Klik dan op het typeveld **<Drehscheibe>** (*Draaischijf*), in de symboolkeuze. Nu worden u de symbolen voor het tekenen van de rolbrug getoond. Met deze symbolen tekent u de rolbrug in uw spoorplan. Een mogelijk voorbeeld ziet u in de afbeelding hieronder. Voor het uitbreiden van de rolbrug vindt u de passende symbolen in de **uitgebreide** symboolkeuze.

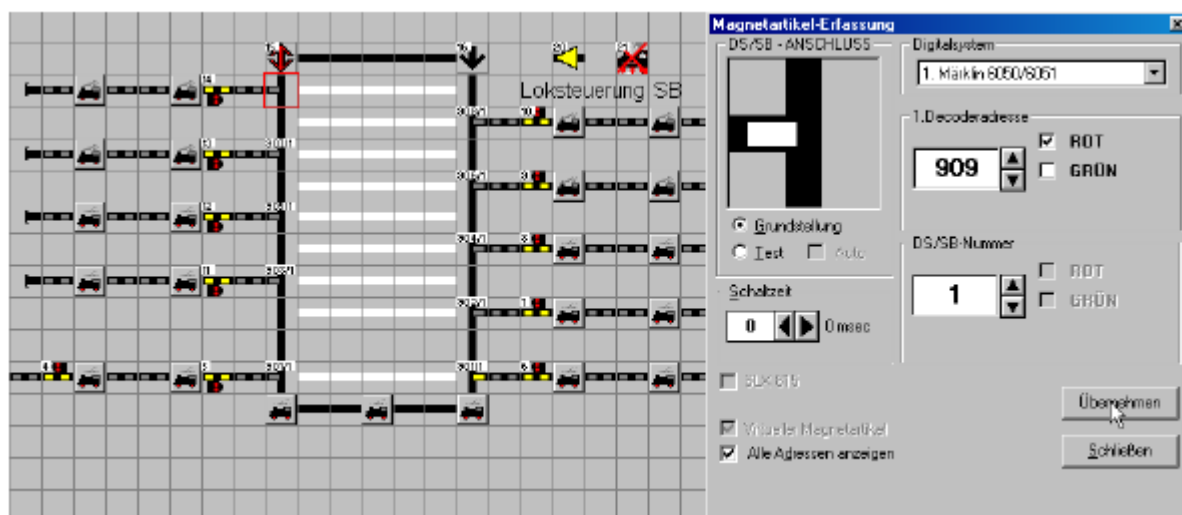


15.3 Aanleggen van de Märklin rolbrug met alle adressen in het spoorplan.

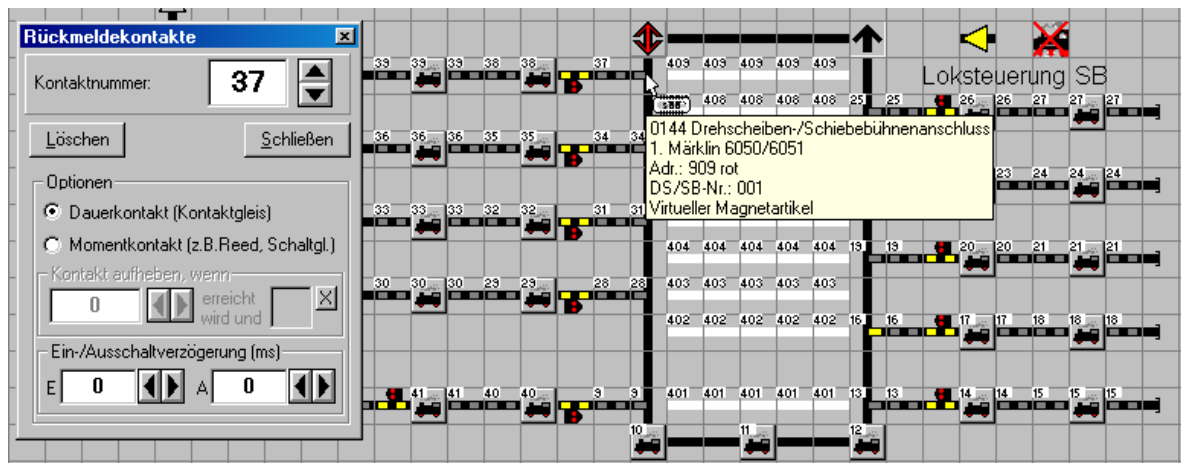
U heeft, zoals hiervoor beschreven, de rolbrug ingetekend in uw spoorplan en moet nu de magneetartikelen en terugmeldcontacten in het spoorplan aanleggen.

Voor het aanleggen dient u te letten op de volgende aanwijzingen!

- Door de Multi-digitaalsystemen in **Win-Digipet** moet u het gebruikte digitaalsysteem instellen;
- Iedere railaansluiting en elke opdracht knop is als magneetartikel ontworpen. Een klik daarop activeert een functie;
- De adressen van de beide k84-decoders, en de 9 terugmeldcontactaansluitingen voor de terugmelding van de 'brug' (bekabeling conform workshop #17 in het **Win-Digipet**-forum) moeten bekend zijn;
- Vervolgens worden aan de k84-aansluitingen de magneetartikeladressen van de gebruikte decoders ingevoerd, (in dit voorbeeld heeft de k84 voor sturing van de richting het magneetartikeladres 16);
- Dan worden aan de 9 railaansluitingen de virtuele magneetartikeladressen 901-909 in de spoorplan-editor toegekend. Hierbij begint de telling altijd van het doorgangsspoor uit met het adres 901 (zie afbeelding). De adressen 901-909 zijn door het programma vast weergegeven en kunnen **niet** gewijzigd worden;
- Als u aan de railaansluitingen van de rolbrug magneetartikeladressen toewijst, moet u altijd het vinkje bij **<Virtueller Magnetartikel>** (*virtueel magneetartikel*) zetten. Voor het overzicht moet bij de linker railaansluitingen telkens "**Rood**" en bij de rechter "**Groen**" aangevinkt worden;
- Wanneer u het Märklin digitaalsysteem met de begrenzing op 256 adressen heeft ingevoerd, dan wordt direct door **Win-Digipet** een vinkje geplaatst en het veld is "**grijs**" (niet te wijzigen) weergegeven;
- En vink voor een beter overzicht weer de schakelaar **<Alle Adressen anzeigen>** (*alle adressen tonen*) aan;

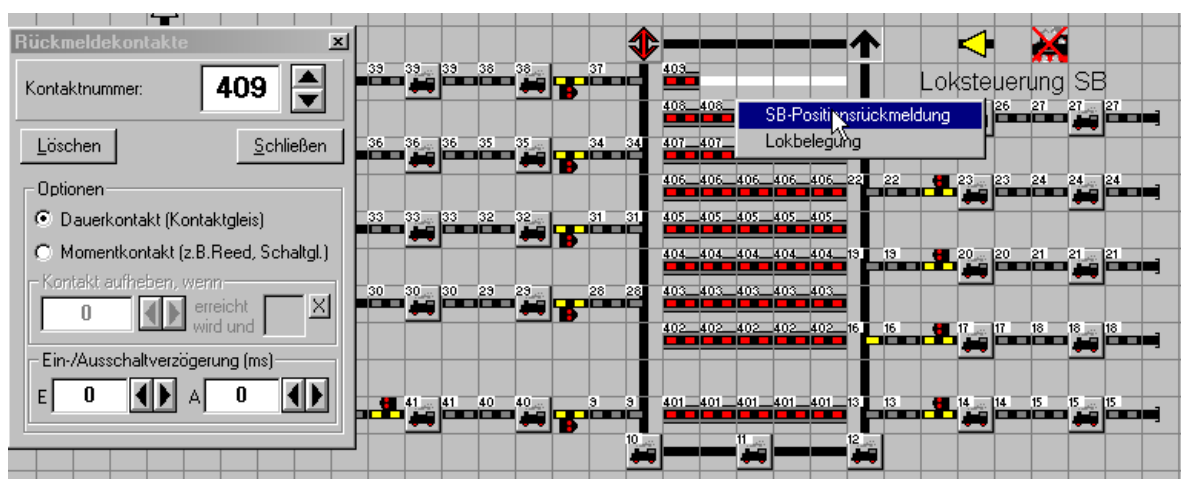


- De foutmeldingen “Digitaaladres(sen) al in het spoorplan aanwezig!” vanaf de toewijzing van de tweede railaansluiting moet u met “Ja” beantwoorden;
- Hierna moeten de 10 mogelijke railaansluitingen van de rolbrug aan de terugmeldcontacten worden toegewezen;



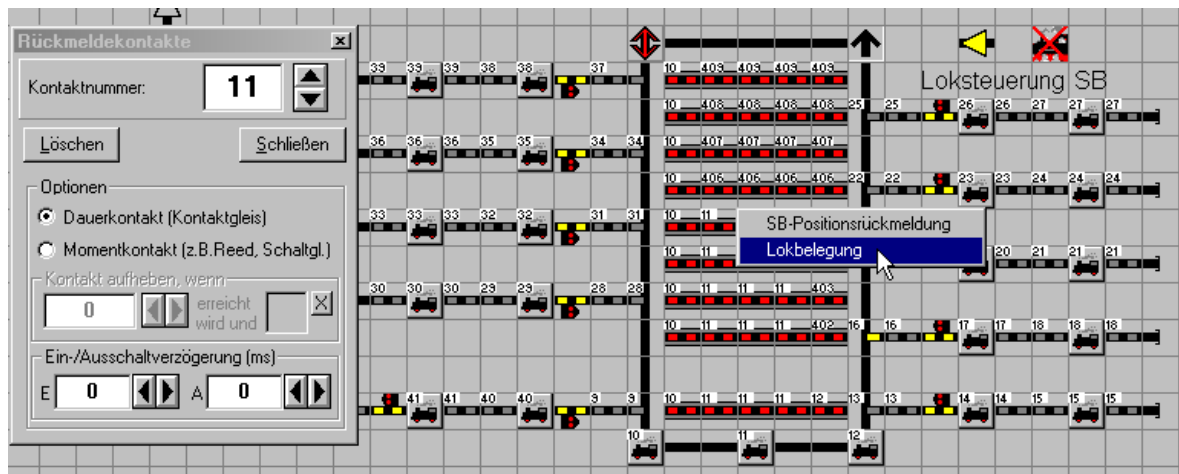
Wanneer u de railaansluiting met de muis aanraakt, dan wordt u een (“tool-tip”) met alle gegevens, van alle tot dusver geplaatste railaansluitingen getoond;

- Aansluitend worden aan de 9 mogelijke brugposities in het spoorplan de betreffende terugmeldcontacten toegekend. Dit maakt, dat later telkens de correcte brugpositie in het spoorplan wordt getoond. In het getoonde voorbeeld zijn aan de sporen de terugmeldcontacten 401 t/m 409 toegekend. Bij de toekenning opent zich een keuzemenu en u moet daarin de bovenste opdracht **<SB-Positionsrückmeldung>** (RB-positieterugmelding) kiezen.




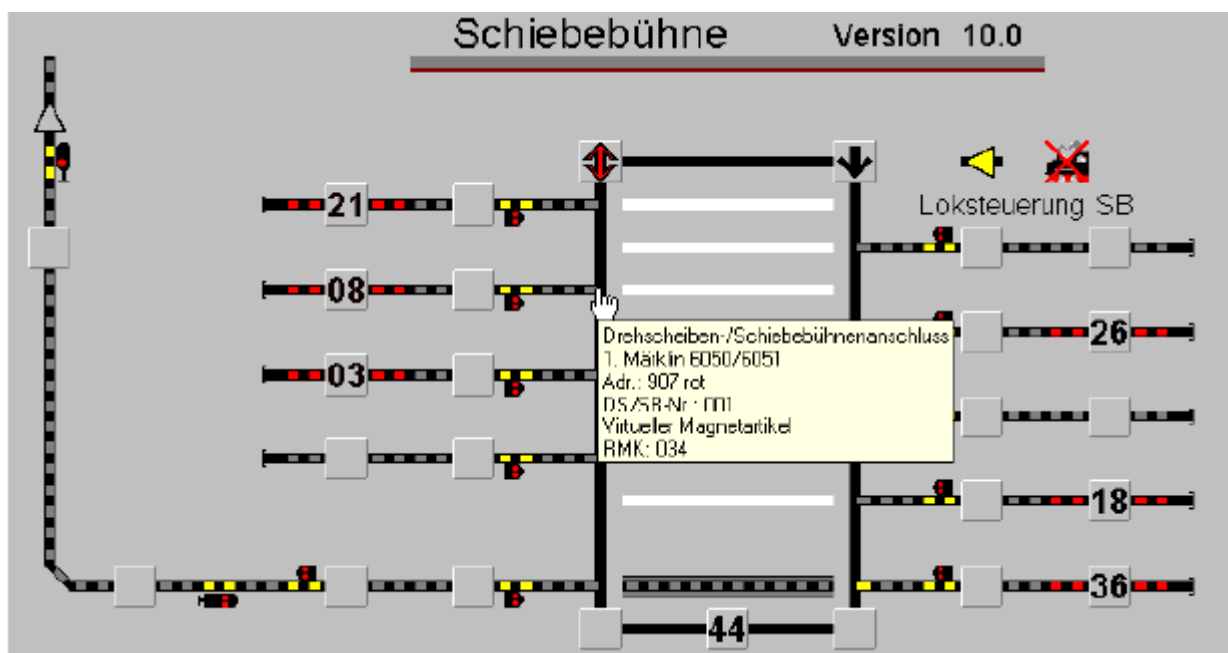
- Nu worden de 9 mogelijke brugposities in het spoorplan de eventuele terugmeldcontacten voor de locbezetting toegewezen, Dit zorgt ervoor dat later in het bedrijf, de correcte posities van de locomotieven op de rolbrug worden getoond;
- In het voorgestelde voorbeeld, zijn aan de rails de terugmeldcontacten 10 t/m 12 toegewezen;

Bij de toewijzing opent zich weer het keuzemenu en u moet daarin de onderste opdracht **<Lokbelegung>** (*locbezetting*) kiezen.



15.4 Gegevens opslaan.


Klik in de spoorplan-editor op  in de knoppenbalk. Als de spoorplan-editor na het opslaan wordt verlaten, dan zou in het spoorplan van het hoofdprogramma al de positie van de rolbrug correct getoond moeten worden. In het voorbeeld staat hij recht aan het doorgaande spoor.



En als u met de muis over een rolbrugaansluitrail gaat, dan wordt u ook hier alle regeestreeerde gegevens, zoals in het voorbeeld te zien is, getoond.

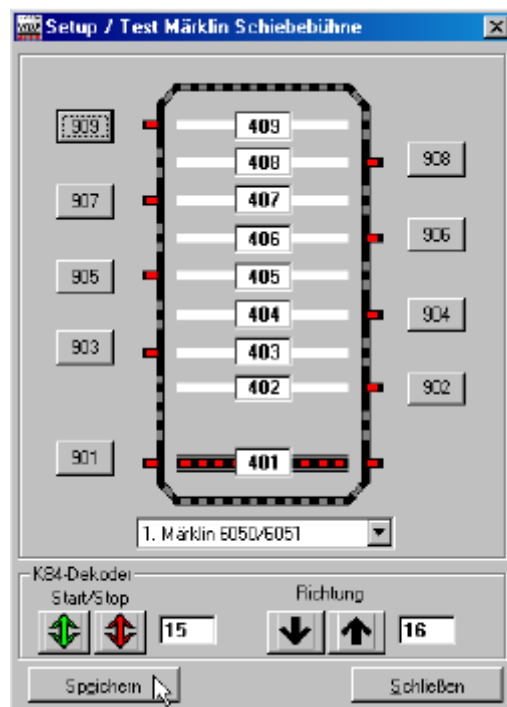
15.5 Rolbrug-setup.

Voorwaarden voor de uitvoering van de rolbrug-setup zijn een correcte tekening van de rolbrug in het spoorplan en de registratie van de terugmeldcontacten voor de brug zelf en de magneetartikel-adressen in de spoorplan-editor, zoals hiervoor is beschreven.

Nu kunt u met een klik op het symbool  in de knoppenbalk, de Setup voor de Märklin rolbrug oproepen. Het venster "Setup/Test Märklin rolbrug" opent zich. In dit venster voert u nu overeenkomstig de spoorplan-editor de magneetartikel-adressen van de beide gebruikte k84-decoders in en de 9 terugmeldcontacten voor de brugpositie en bevestigt u de opgave aansluitend met **<Speichern>** (*opslaan*).

Nu zou ook hier de brugpositie correct getoond moeten worden. Druk nu op één van de 9 knoppen op de spoorplan-aansluitingen in het setupvenster, waarna de rolbrug naar deze spooraansluiting wordt verplaatst.

In het geval dat de brug bij de eerste poging in de verkeerde richting gaat, is een ompoling van de uitgangen aan de "richtings"-k84 vereist.



Aanwijzing!

Na iedere wijziging aan de rolbrug in de spoorplan-editor, moet de rolbrug-setup weer opnieuw worden opgeroepen en eenmaal worden opgeslagen.

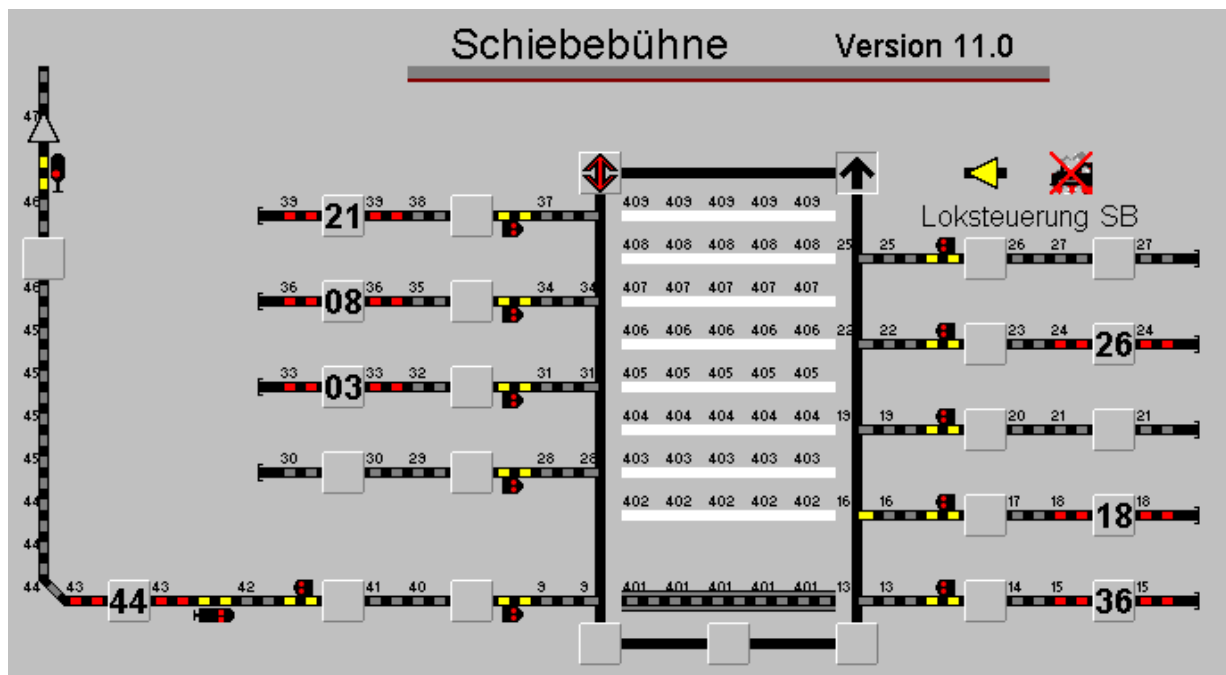
15.6 Rolbrug testen.

Na het verlaten van de rolbrug-setup via **<Schließen>** (*sluiten*), kunt u nu ook de aparte railaansluitingen, door te klikken op de betreffende railaansluitsymbolen in het spoorplan aangereken worden.

15.7 Rolbrug inpassen in rijwegen.

De rolbrug kan over de railaansluitsymbolen ook in rijwegen worden ingepast. Hierbij moet er echter op worden gelet, dat de railaansluitsymbolen in het geval dat de rolbrug **niet** in de normale rijwegenaanleg ingepast mag worden, maar alleen in vervolgschakelingen.

Deze railaansluitingen kunnen eveneens worden gebruikt bij contactgebeurtenissen in de dienstregeling of profielen. Maar nu iets over het aanleggen van de talrijke rijwegen voor de rolbrug. Hierbij zijn er enige eigenaardigheden, die hierna zullen worden beschreven.



Het bovenstaande spoorplan met alle symbolen zal hiervoor worden gebruikt.

15.7.1 Wegrijden van een locomotief op de modelspoorbaan.

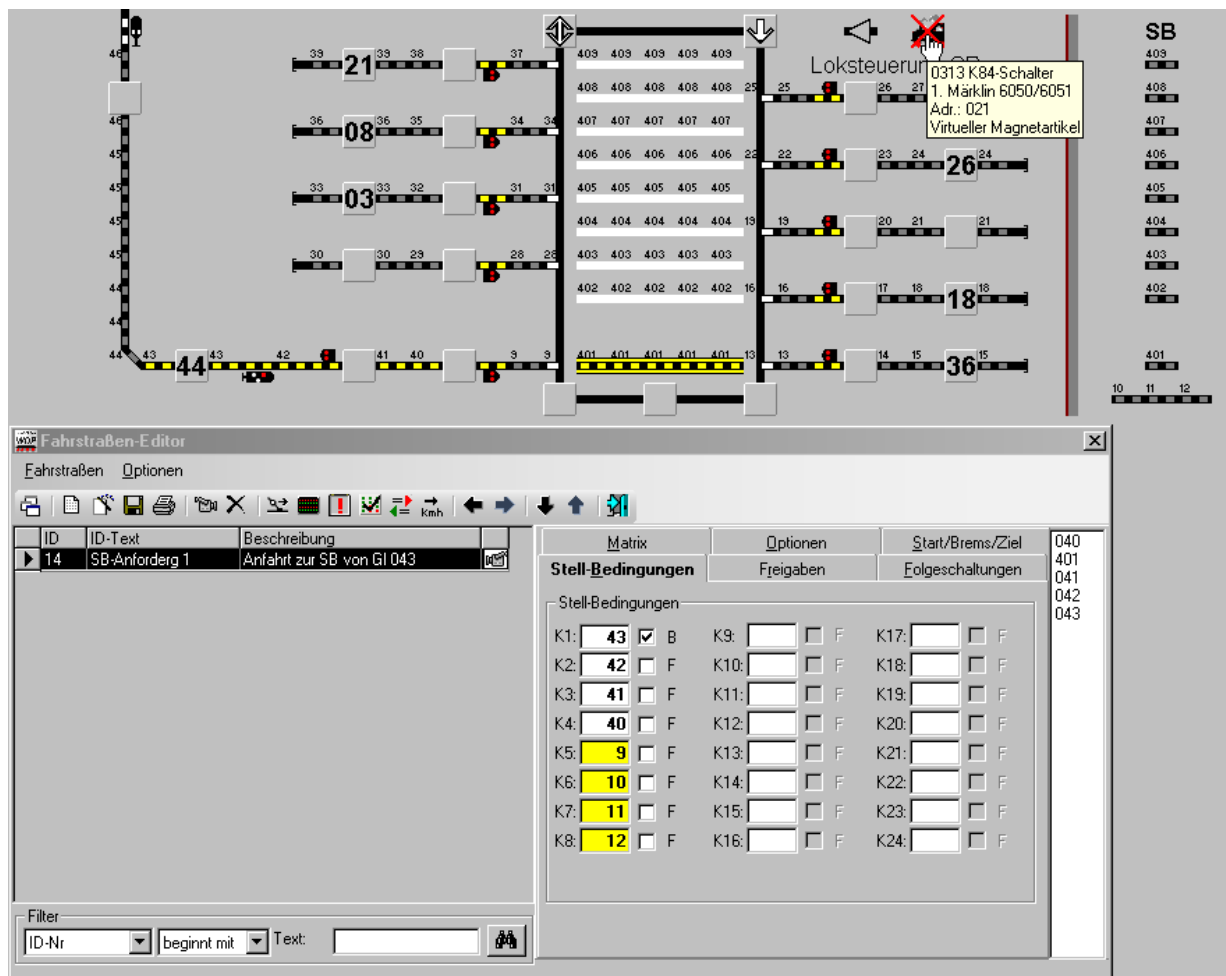
Bij de rijweg voor het gaan rijden van locomotief 44 zijn er geen eigenaardigheden waarop hoeft te worden gelet. De rijweg wordt heel normaal conform de uitvoering(en) in hoofdstuk 8 uitgevoerd. Deze rijweg eindigt bij het hoofdsein op contact 43.

15.7.2 Uitvragen van de rolbrug.

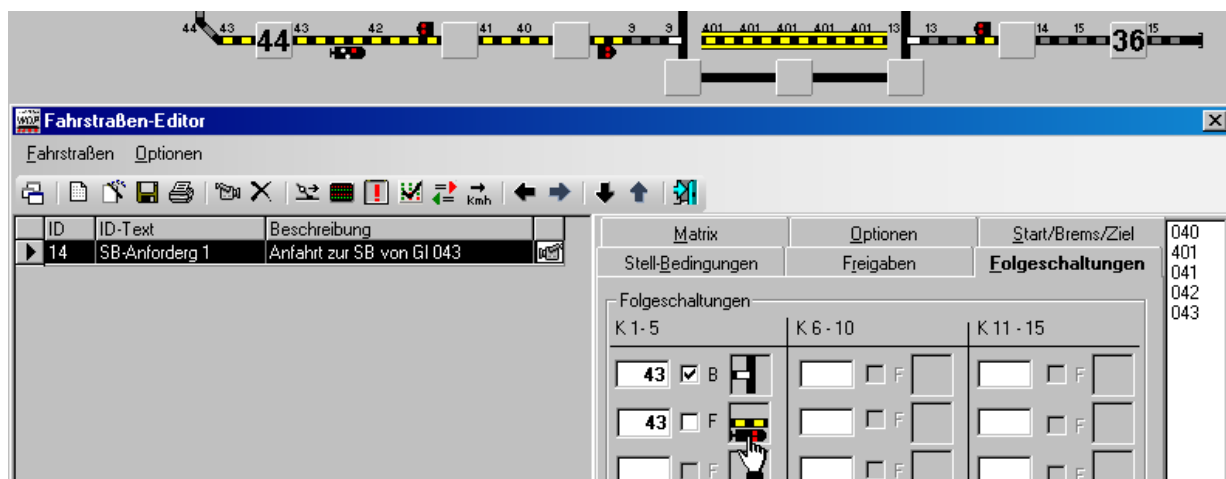
De rolbrug wordt altijd door het gaan rijden van de locomotief naar het sperssein van de rolbrug uitgevoerd, zodat de rolbrug gedurende deze tijd naar het betreffende spoor kan worden verplaatst.

Bij de rijwegenaanleg worden naast de rijweg en het rolbrugspoor ook de spersseinen voor de rolbrug en de gemarkeerde k84-schakelaar in de stand “rood” mee opgetekend. Deze schakelaar voor de locbesturing “RB” dient later in de automatisering met vraagcontacten als schakelvoorwaarde.

In de schakelvoorwaarden voor het gaan rijden van de locomotief tot aan het sperssein voor de rolbrug, worden al in het opvolgende terugmeldtraject 9 en de drie terugmeldtrajecten 10 t/m 12 van de rolbrug op <FREI> (VRIJ), gecontroleerd, want het heeft weinig zin, de locomotief al tot aan het sperssein vooruit te laten rijden, als de rolbrug nog bezet is. Omdat de terugmeldcontacten echter niet tot de eigenlijke rijweg behoren, worden ze hier “geel” gekleurd weergegeven. Wanneer u daarom de rijweg Volgens paragraaf 8.10 wilt testen, dan worden de meeste rijwegen van de rolbrug voorzien van waarschuwingen.



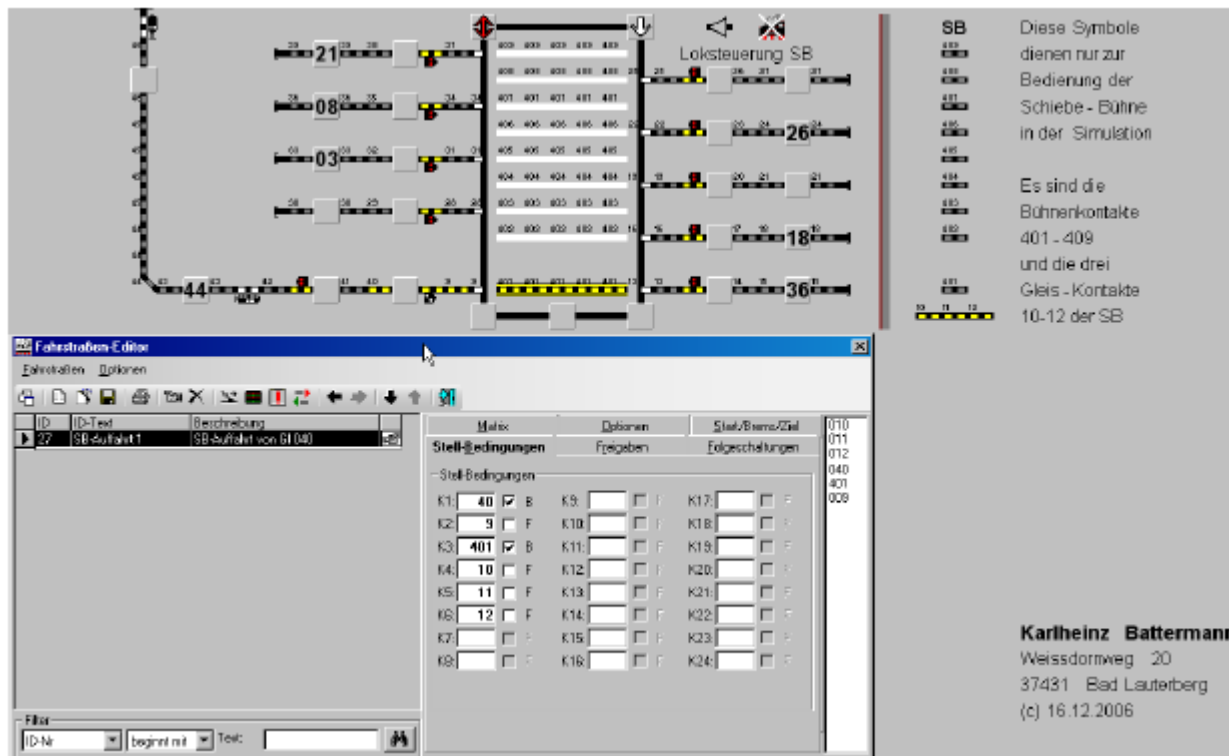
In de vervolgschakelingen wordt dan al bij startcontact **43**, de rijweg naar de rolbrug aangevraagd.



Het Sh1-tonende hoofdsein wordt bij bezetting van het eindpuntcontact **43** weer op stop geschakeld. Het sein wordt pas zo laat op stop geschakeld, omdat in het grootbedrijf een sperssein pas na het **volledig voorbijrijden** van de rangeerriit op stop wordt geschakeld.

15.7.3 Oprijden van de locomotief op de rolbrug.

Wanneer de rolbrug de aangevraagde positie (hier het doorrijspoor) heeft bereikt, kan de locomotief de rolbrug oprijden.



Bij de aanleg van de rijweg moet u op het volgende letten:

- De rijweg vanaf het sperssein tot aan het einde van de rolbrug normaal aanleggen;
- Alle verdere spersseinen voor de rolbrug als vergrendeling in de stopstand aanleggen;
- De linker bovenste schakelaar voor de besturing van de brug eveneens in de stopstand mee betrekken in de vergrendeling, zodat de brug niet kan gaan bewegen;
- Op het tabblad "Schakelvoorwaarden" moet naast het startcontact 40 ook de brugpositie 401 met "BEZET" worden ingevoerd, want de rijweg mag alleen kunnen worden geschakeld, als de brug op deze positie is en daardoor het brugcontact als „bezet" meldt.

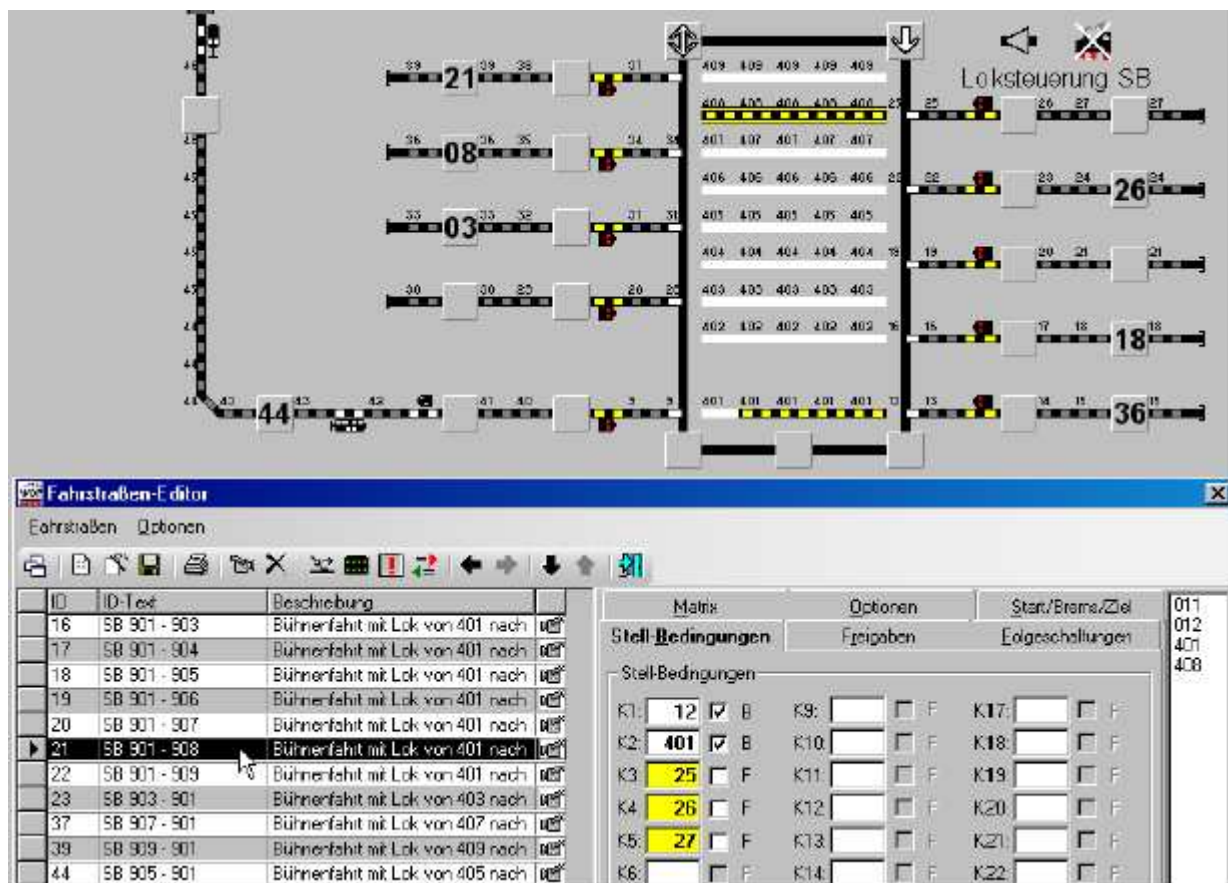
Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), voert u de waarden voor de snelheid van de locomotief in, die hier zeer langzaam zou moeten rijden. Op het tabblad <Folgeschaltungen> (vervolgenschakelingen) wordt nu het sperssein voor de rolbrug bij het bezetten van het rolbrugcontact 40 weer op stop geschakeld.

Aanwijzing!!

Voor het aanleggen van de rijwegen voor de rolbrug, zou u de drie railstukken voor de terugmelding van de loc-positie op een vrije plaats in het spoorplan moeten plaatsen en van een terugmeldcontact voorzien, zodat u deze railstukken in de rijweg kunt aanleggen.

15.7.4 Verplaatsing van de bezette rolbrug naar het gekozen brugaansluitspoor

Nadat de locomotief op de rolbrug is gestopt en het uitgevoerde activeren van de tevoren geschakelde rijweg, moet de rolbrug met de locomotief naar een vrij aansluitspoor verplaatst worden. Voor deze verplaatsingen van de rolbrug met de locomotief moeten enkele rijwegen worden geregistreerd, waardoor de rolbrug ieder aansluitspoor kan bereiken. Een rijweg naar brugpositie **408** ziet u in de afbeelding hieronder.



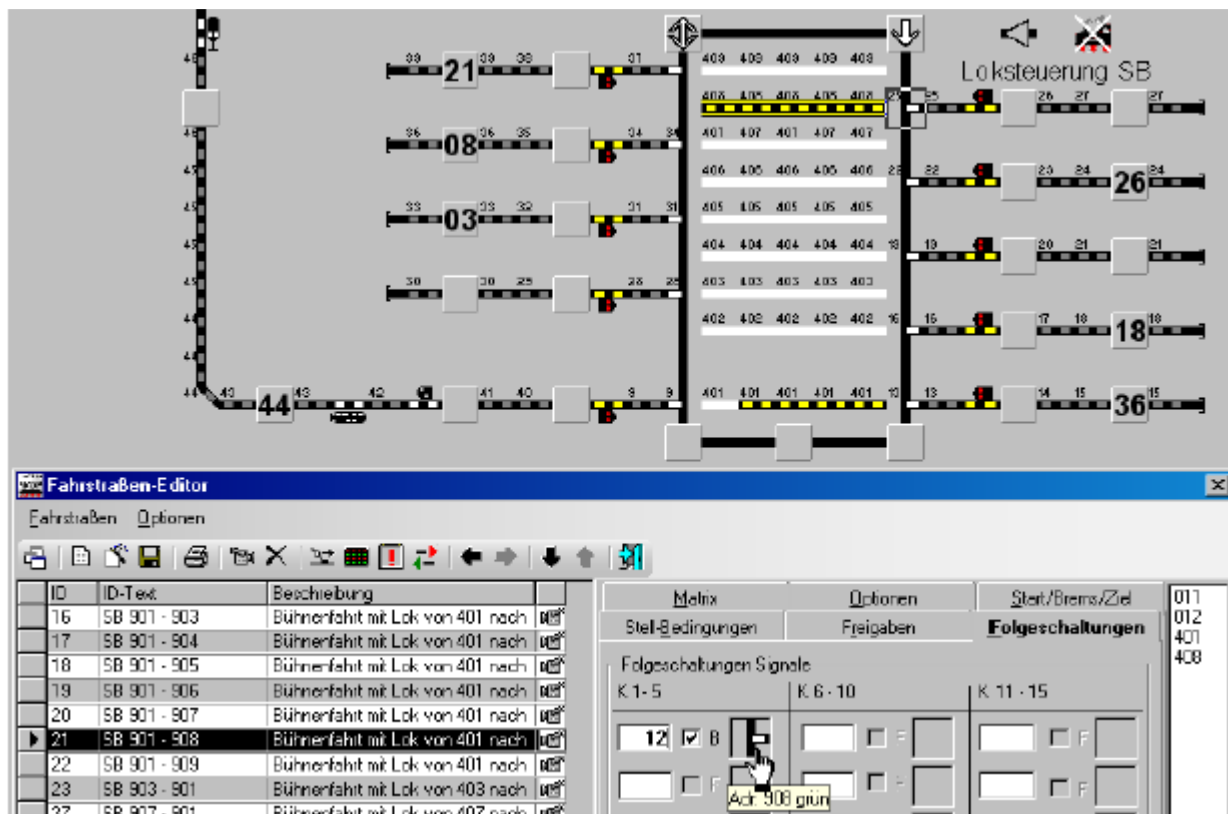
Let hierbij op de verschillende “**geel oplichtende delen**” van de rijweg! Bij de rijwegenaanleg worden alleen de start- en eindpuntposities van de rolbrug met de muis opgetekend, zoals dit in de afbeelding is te zien. De opgaven op de tabbladen van de rijwegen moet u **handmatig** en niet automatisch uitvoeren, omdat u anders te veel werk met de wijzigingen zou hebben.



Ook hier zijn weer de sperseinen voor de rolbrug weer in de vergrendeling meebetrokken en het betreffende aansluitspoor van de rolbrug wordt nu al op **<FREI>** (VRIJ), gecontroleerd, zodat dit spoor kan worden uitgekozen. In de schakelvoorwaarden worden altijd de contacten **12** en **401** als **<BESETZT>** (BEZET) ingevoerd, omdat de rolbrug vanaf positie **401** start.

Voor het rijden op de rolbrug moet u de rijrichting van de locomotief omwisselen, want de locomotief moet nu een heel klein stukje achteruit op het middelste contact **11** van de rolbrug rijden. Meestal zal de locomotief zich weliswaar niet bewegen, omdat het middelste contact van de rolbrug al bezet is.

Daarom zijn in de schakelvoorwaarden van de rijweg de contacten **10** en **11** niet ingevoerd, omdat zij vrij of bezet kunnen zijn. op het tabblad “Vervolgschakelingen” voert u het eindpuntcontact **11** in en zet u een vinkje in het veld daarnaast voor **<BESETZT>** (BEZET).

Aansluitend sleept u het symbool van de rolbrugpositie, zoals in de afbeelding is te zien, in in het veld daarnaast. Dit is noodzakelijk, zodat de nieuwe rolbrugpositie uitgevraagd kan worden.



Bij deze uitvraging zal de bovenste schakelaar rechts voor de rolbrugrichting  overeenkomstig instellen (hier naar boven) en de linker schakelaar voor de rolbrugsturing  zal eveneens de stand van “rood” op “groen” wisselen, zodat de rolbrug zich in beweging kan zetten.

Op het tabblad <Freigaben> (vrijgaven) moet u de eindpuntvrijgave met een **EN**-verbinding vastleggen, want de rijweg mag pas worden vrijgegeven, als de rolbrug de brugpositie **408** bereikt en de locomotief het brugcontact **11** bezet heeft. Door deze met **EN** verbonden eindpuntvrijgave wordt ook de locomotief pas gestopt, als de eindpunt-brugpositie **408** is bereikt.

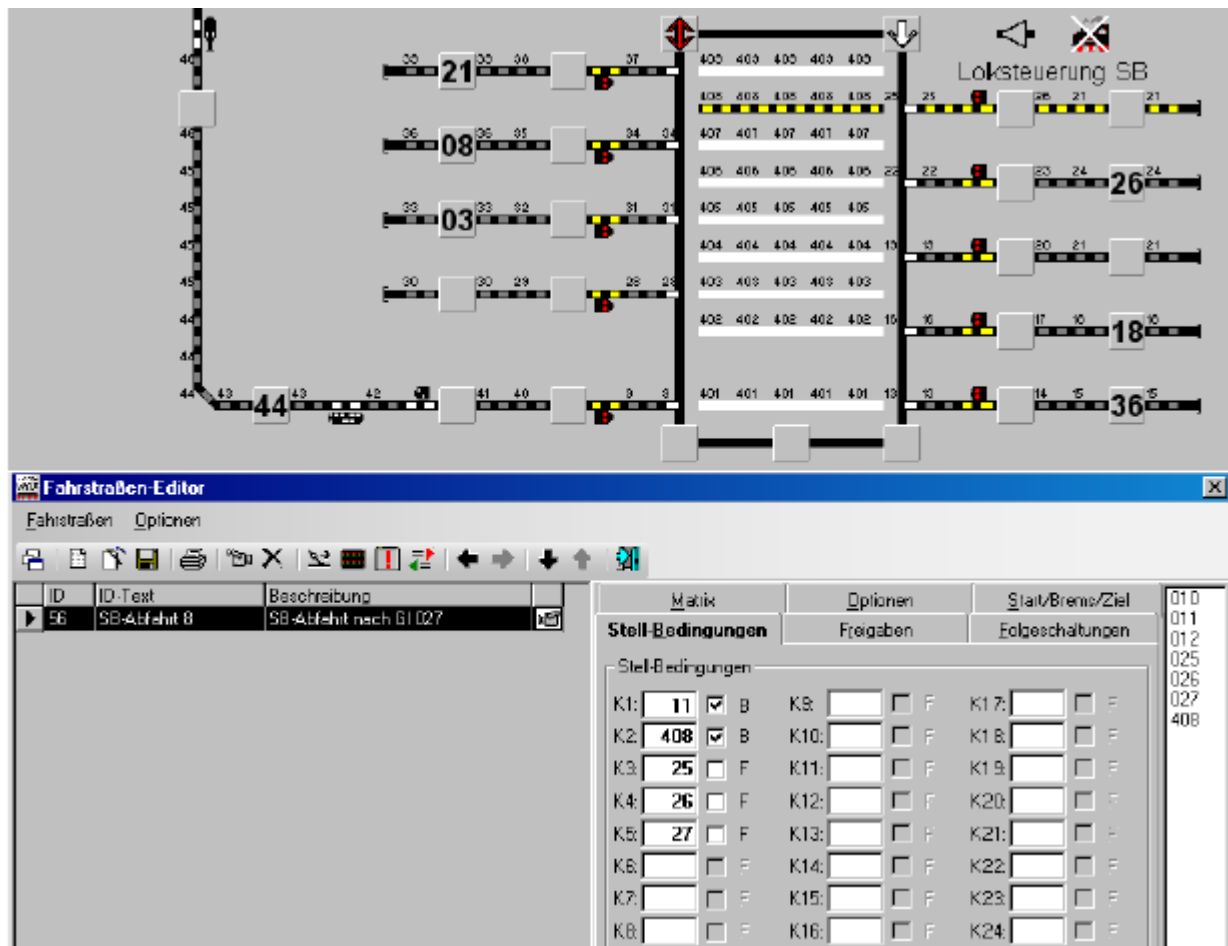
Op het tabblad <Start/Brems/Ziel> (start/rem/eindpunt), voert u daarom de volgende waarden in:

- Startcontact **12**= 0;
- Remcontact blijft vrij en;
- Eindpuntcontact **11**.

Zodat de locomotief niet beweegt.

15.7.5 Wegrijden van de locomotief van de rolbrug naar het aansluitspoor

Nadat de rolbrug met de locomotief de nieuwe positie heeft bereikt, zou u nu het aansluitspoor op moeten kunnen rijden. De rijweg tekent u voor ieder aansluitspoor volgens het voorbeeld van de getoonde afbeelding op. Ook hier worden de spersen voor de vergrendeling ingepast in de aanleg. Ook de linker schakelaar voor de rolbrugbesturing wordt in de stand “rood” mee opgetekend.

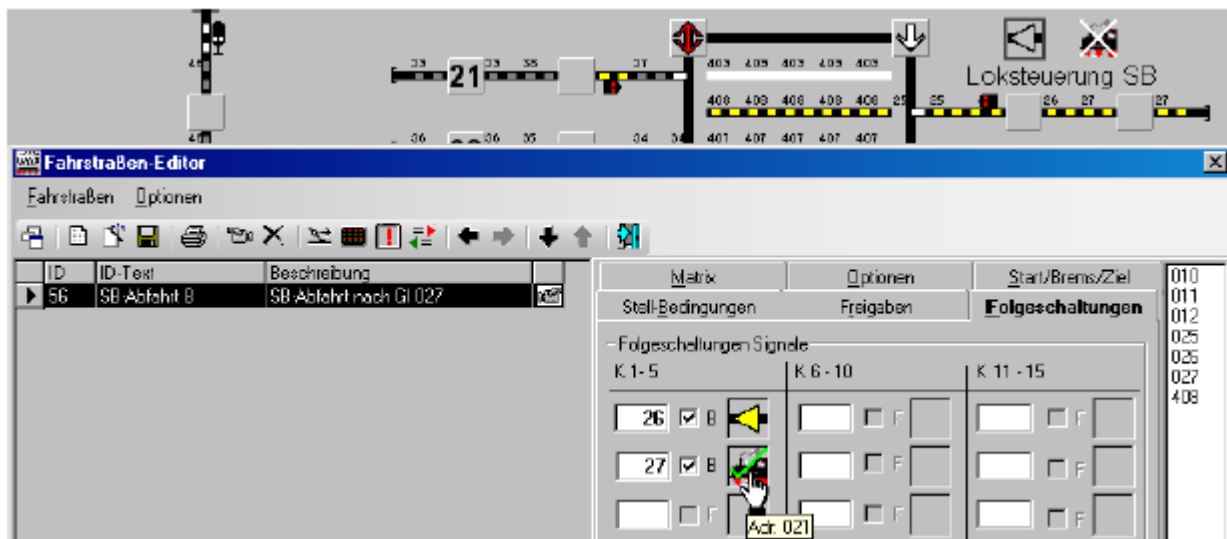


Op het tabblad <Stellbedingungen> (schakelvoorwaarden) voert u naast het terugmeldcontact 11 ook het brugcontact (hier 408) van de eventuele brugpositie met <BESETZT> (BEZET) in. Die terugmeldcontacten van de brugaansluitsporen moeten met <FREI> (VRIJ) worden ingevoerd.

Op het tabblad <Folgeschaltungen> (vervolgschakelingen), voert u de beide getoonde virtuele schakelaars met de betreffende contacten in.

De permissiepijl bepaald later in de automatisering met vraagcontacten, welke zijde van de aansluitsporen moeten worden bediend, zodat het wisselen altijd goed opschiet.

De tweede virtuele schakelaar staat toe of verbiedt het schakelen van een rijweg in de latere automatisering, want er mag en zal altijd maar een locomotief in de omgeving van de rolbrug kunnen rijden. Alleen dan, wanneer een locomotief komt van de baan een rolbrug-aansluitspoor heeft bereikt, mag een locomotief van een rolbrug-aansluitspoor de rolbrug oprijden en het gebied van de rolbrug in de richting van de baan verlaten.



15.7.6 Uitvragen van de rolbrug door de brugaansluitrail.

De uitvraging van de rolbrug voor de terugrit van de locomotief van het rolbrug aansluitspoor naar de rolbrug gebeurt zoals bij de uitvraging van de rolbrug conform paragraaf 15.7.2. Ook hier wordt de rolbrug over de vervolgschakeling van het startcontact van de rijweg, die van het stootblok van het aansluitspoor tot aan het sperslein voor de rolbrug reikt, uitgevraagd.

De rijwegenaanleg wordt zoals in paragraaf 15.7.2 uitgevoerd. In de schakelvoorwaarden van de korte rijweg wordt alleen startcontact 27 met **<BESETZT>** (*BEZET*), en het contact 25 voor de rolbrug en de drie rolbrugsporen 10 t/m 12 met **<FREI>** (*VRIJ*), ingevoerd, waardoor de rolbrug niet door een locomotief bezet is. Contact 26 wordt niet ingevoerd, omdat hij vrij of bezet zou kunnen zijn. Voor de verdere aansluitsporen van de rolbrug registreert u de rijwegen volgens het hiervoor gebruikte voorbeeld.

15.7.7 Oprijden van de locomotief van het aansluitspoor op de rolbrug

Zodra de rolbrug de uitgevraagde positie (hier het aansluitspoor) heeft bereikt, kan de locomotief de aanliggende rolbrug oprijden. De rijwegenaanleg en de opgaven op de afzonderlijke tabbladen in de rijwegen-editor komen overeen met de aanwijzingen in paragraaf 15.7.3 en moeten hier niet nog een keer worden opgevoerd. Voor de verdere rolbrug opritten van de andere aansluitsporen van de rolbrug registreert u rijwegen volgens het voorbeeld hierboven. Let bij de rijwegenaanleg ook op de spersleinen en de schakelaar voor de rolbrugbesturing, zoals het **“geel”** oplichten van het rolbrugspoor.

Tip voor de rijwegen-registraties!

Registreer de eerste rijweg met alles en kopieer deze altijd in een nieuw bestand en corrigeer de betreffende registraties.

16. KRANEN MET WIN-DIGIPET .

16.1 Algemeen.

Met **Win-Digipet** kunnen ook de kranen van Roco, Märklin en Trix worden bestuurd.

Dit zijn de volgende kranen:

- Roco portaalkraan;
- Roco spoorbaankraan;
- Märklin Goliath;
- Märklin draaikraan 7651;
- Märklin portaalkraan 76500;
- Trix portaalkraan 66105 (nagenoeg bouw gelijk met Märklin 76500);
- Märklin Bekohlungsanlage 76510;
- Märklin Eisenbahn Drehkran 46715.

De kranen van Märklin gebruiken het Motorola-protocol, terwijl Roco de kranen naar keuze met een Motorola- of een DCC-decoder aanbiedt. Wanneer u een kraan met een digitaaldecoder (dit kan overigens tot vijf kranen gelijktijdig zijn) bezit, dan kunt u daarmee uw modelbaan op een indrukwekkende manier verrijken.

Ook voor “niet-kraanmachinisten” is deze paragraaf interessant, want u kunt bijvoorbeeld ook aan locomotieven deze speciale Controls toewijzen en daarmee macro’s oproepen, die u dan eventueel handbediend of over een dienstregeling kan uitvoeren. Voordeel hiervan is, dat u op deze manier ook ongebruikelijke scenario’s kan verwerkelijken, terwijl u niet aan rijwegen of start-/stopopdrachten gebonden bent.

Bij locomotieven kunnen daardoor zeer fraaie rangeerritten worden gerealiseerd, waarbij dan theoretisch meerdere locs van tijd tot tijd hetzelfde eindpuntcontact gebruiken. Dit zou bij “conventioneel” gebruik niet mogelijk zijn. Als alternatief kunt u natuurlijk ook andere acties teweegbrengen, bijvoorbeeld bij functiemodellen (kermis-carroussel) of andere digitaal aangestuurde modellen, die ook over een digitale regeling beschikken en als locomotief zijn ingevoerd in de locomotievendatabank. In de volgende paragrafen wordt de bediening van de Roco portaalkraan beschreven. De andere kranen zijn op betreffende wijze te bedienen.


16.2 Kraan in de locomotievendatabank aanleggen.

Allereerst moet u de kraan in de locomotievendatabank invoeren. Hoe u dit doet, leest u in hoofdstuk 5.

Passende afbeeldingen voor uw kranen vindt u in de rubriek “Download” op Homepage van **Win-Digipet**. Download de gewenste afbeeldingen en pak deze vervolgens uit in de map C:\WDIGIPET\EIGENE. Daarna kunt u de afbeeldingen in de locomotievendatabank over “Eigen afbeeldingen” oproepen. Voer in de locomotievendatabank de betreffende decoderadressen van de kranen in. Bij de Märklin portaalkraan zijn dit de adressen 73 en 74, die vast zijn uitgegeven.

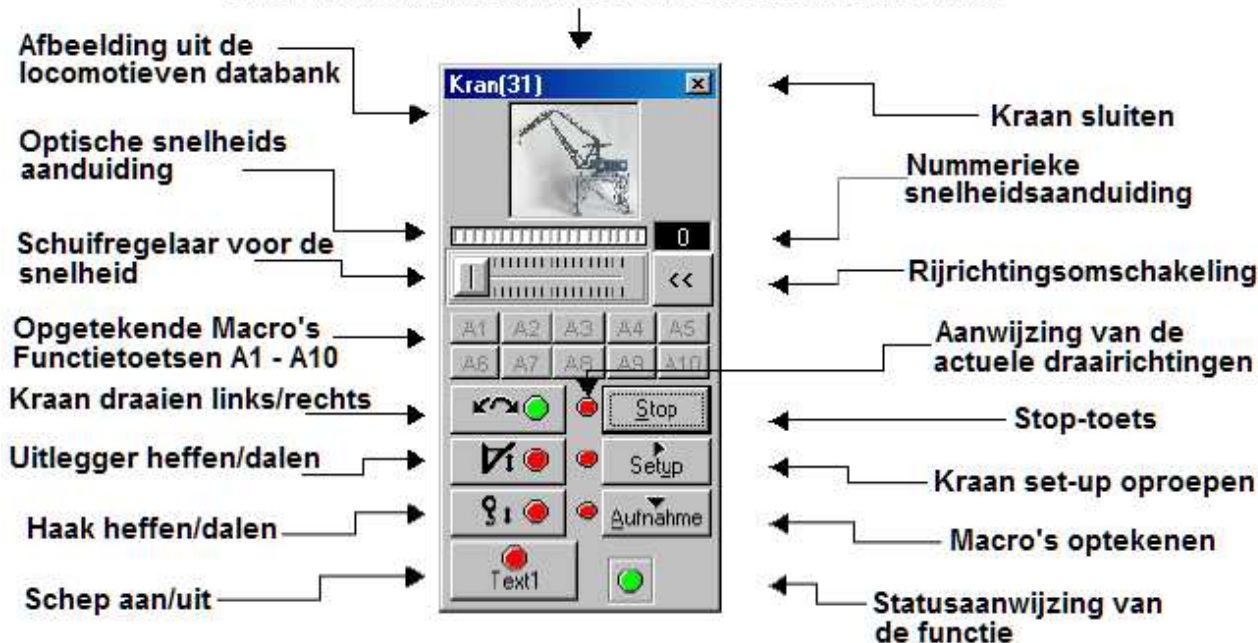
16.3 Kranen setup.

Voorwaarde voor uitvoering van de kraan-setup is de opname van de kraan in de locomotievendatabank. Nu kunt u over de menuopdracht "Kranen" "Roco-portaalkraan" of met een

klik op  in de knoppenbalk de Roco portaalkraan oproepen.

Wanneer u de kraan-Contol voor de eerste keer opent, dan krijgt u een foutmelding te zien, die u echter eerst maar eens kunt negeren, omdat de kraan-control moet nog gegevens krijgen v.w.b. het digitale systeem en een digitaal adres om een kraan-bestand aan te leggen.

Kran-Bezeichnung und Digital-Adresse aus der Lokomotiven-Datenbank



16.3.1 Kraan setup Motorola.

Klik nu op het symbool "Setup". In het dan opengeklapte setupvenster geeft u het digitaaladres in (hier 31) en kiest u het digitaalprotocol Motorola. Geeft u een adres in, die niet is geregistreerd in de locomotievendatabank, dan volgt een foutmelding. Bij registratie van een correct adres, wordt automatisch ook de afbeelding uit de locomotievendatabank overgenomen, die u onder dit adres had opgeslagen. Bij de Märklin-kranen vervalt een setup.



In de volgende stap, stelt u de <Funktion-Umschaltpause> (functie-omschakelpauze) in, die de kraan gebruikt, om de eventuele functies achtereenvolgens te kunnen schakelen. Hierin is helaas bij Roco met de Motorola-decoder zo vanuit de fabriek voorzien. Een aansturing van de verschillende functies direct over de functietoetsen biedt deze kraan helaas niet aan.

Omdat de Roco-kranen aanzienlijk verschillend reageren, variëren zij enigszins in pauzetijd om de voor hem optimale instelling te vinden. Stel daarom de pauzetijd niet te kort in, want anders kan het voorkomen, dat de opdrachtenvolgorde door **Win-Digipet** te snel verloopt en de Roco-kraan zich verslikt in een of andere opdracht. Bij te hoge waarden kan het eventueel gebeuren, dat de functie achterwaarts schakelt. Een waarde van 600ms wordt aanbevolen.

Nu kunt u een tekst voor de functietoets definiëren, omdat deze kraan zowel over een haak, als ook (optioneel) over een magneet en zelfs over een functionerende baggerschop beschikt. Onder het tekstveld vindt u het kader **<Synchronisation>** (*synchronisatie*). Standaard bij dit model is de functie **<Heben/Senken>** (*heffen/zakken*) en "Rechts/op". M.a.w. bij ieder inschakelen van uw modelbaan of na elke noodstop, (steeds, wanneer de stroom uitgeschakeld was), is dit de standaardfunctie, waarmee deze kraan werkt. U hoeft deze parameter alleen maar te wijzigen, zodra in de loop van het bedrijf een afwijking optreedt, die u daarmee weer zou willen compenseren. U dient zich te bedenken, dat bij **ELKE** "Noodstop" of na iedere stroomuitschakeling de Roco-kraan weer naar de status **<Heben/Senken>** (*heffen/zakken*) en "Rechts/op" wisselt.

16.3.2 Kraan setupo DCC.

Klik nu op het symbool "**Setup**". In het uitgeklapte setup-venster geeft u het digitaaladres (hier 31) in en kiest u het digitaalprotocol DCC. De instellingen onder **<DCC-Funktionswechsel>** (*DCC-functiewissel*) zijn dan geactiveerd en de variabele insteltijd voor de **<Funktion-Umschaltpause>** (*functie-omschakelpauze*) is gedeactiveerd.

Geeft u een adres in, dat niet in de locomotievendatabank is geregistreerd, dan volgt een foutmelding. Bij opgave van een correct adres wordt automatisch ook de afbeelding overgenomen uit de locomotievendatabank, die u eerder onder dit adres had opgeslagen.

Nu kunt u een tekst voor de functietoets definiëren, omdat deze kraan zowel over een haak, als ook (optioneel) over een magneet en zelfs over een functionerende baggerschop beschikt. Onder het tekstveld vindt u het kader **<Synchronisation>** (*synchronisatie*). Standaard bij dit model is de functie **<Heben/Senken>** (*heffen/zakken*) en "Rechts/op". M.a.w. bij ieder inschakelen van uw modelbaan of na elke noodstop, (steeds, wanneer de stroom uitgeschakeld was), is dit de standaardfunctie, waarmee deze kraan werkt. Vandaar dat u deze parameter alleen hoeft te wijzigen, zodra in de loop van het bedrijf een afwijking optreedt, die u daarmee weer zou willen compenseren. U dient zich te bedenken, dat bij **ELKE** "Noodstop" of na iedere stroomuitschakeling de Roco-kraan weer naar de status **<Heben/Senken>** (*heffen/zakken*) en "Rechts/op" wisselt.

In de velden onder **<DCC-Funktionswechsel>** (*DCC-functiewissel*), kunt u de eventuele parameters daarvoor invullen. Omdat Roco verschillende Roco DCC-decoders met verschillende bedieningsfuncties ("FUNC" og "f1") heeft uitgeleverd, kunt u deze modelvarianties compenseren, door de mogelijke functies over "FUNC" of "f1" hier in te geven. Lees hiervoor de kraanbeschrijving van uw Roco-DCC-kraan door.

16.4 Kraan testen.

Na deze instellingen, kunt u de setup weer sluiten en met de kraan de eerste tests uitvoeren. De ingevoerde kraangegevens worden in een **Win-Digipet** beschrijving in een bestand opgeslagen.

Tip!

Gebruik na **iedere** noodstop of, wanneer de kraan stroomloos is geweest. De schakelaar **<Anzeige Grundstellung (nach Nothalt)>** (weergave basisinstelling (na een noodstop)), zodat de functies en draairichtingen van de kraan-Controls weer synchroon met de kraan zijn.

16.5 Digitaalsysteem bij Märklin-kranen.

Ook bij de Märklin-kraan heeft u bij het eerste openen van de kraan-Control een foutmelding, die u echter kunt negeren, omdat er geen kraan-bestand met het digitaalsysteem verbonden is en hij heeft ook nog geen digitaal adres.

Om dit in te voeren klikt op het symbool **<Aufnahme>** (opname) en kies met het neerwaartse pijltje geheel onder het gebruikte digitaalsysteem. Pas na een verdere klik op het symbool **<Aufnahme>** (opname), wordt in het bovenste venster de afbeelding van de kraan aangelegd, wat u in de locomotievendatabank heeft achtergelaten. Het digitaaladres, is in het invoerveld al geplaatst en kan, behalve bij de Märklin-portaalkraan 76500, gewijzigd worden.

Aanwijzingen m.b.t. de kraan 46715!

Wanneer u de Märklin-kraan 46715 bezit, moet u bij de sturing met de Intellibox en de Tams Master-Control een paar instellingen op de eenheid wisselen. Bij de Intellibox moet de volgende Uitzonderings opties omgezet worden. 902 van 12 (vooringesteld) naar 16 en 914 van 18 (vooringesteld) naar 40.

Bij de Tams Master-Control moet het MM-signaal-pauze van kort op lang worden gezet (4,025 ms). Als decodertype moet u het in de locomotievendatabank als Motorola 2 invullen. Een verandering van het digitale adres van de kraan is met alle centrales, die het Motorola-formaat ondersteunen, mogelijk.

16.6 Kraan-macro's aanleggen.

Met een klik op de knop **<Aufnahme>** (opname), bereikt u het macro-opnamegebied.

De macro-aanleg volgt na een klik op  , de tekst van de knop verandert in “**Stop**”. Nu voert u alle gewenste bewegingen met de hand bediend uit. De daarbij ontstane opdrachten- en tijdvolgorde worden opgetekend en getoond in het statusvenster. Om de bewegingsrichting te wijzigen, moet u vooraf op “**Stop**” klikken. U moet overigens **niet** de “**Stop**”-knop met de “**Opname**”-knop verwisselen. Als de opname klaar is beëindigt u deze met een klik op



In het tekstveld kunt u deze macro nu een individuele naam geven. Door op één van de 10 macroknoppen te klikken, slaat u alle kraanhandelingen op. De vet onderstreepte macroknoppen bevatten al een opname. Klikt u toch op een van de vet onderstreepte knoppen, dan wordt de zojuist gemaakte opname overschreven.

Over “**Test-Play**” kunt u de zojuist gemaakte en afgesloten aanleg direct bewonderen, zolang u het opnamevenster nog open heeft en de opdrachten in het zichtbare venster nog weergegeven worden. Bent u met uw opname tevreden, dan sluit u het opnamegebied weer en staat u deze macro als **<Funktionstaste (A1-A10)>** (Functieknop (A1-A10)), ter beschikking. Met de volgende macro-opnames handelt u op de hiervoor beschreven wijze.

Aanwijzing!!

De lengte van de opgenomen macro's is niet begrensd, terwijl de gegevens in een tekst-file (bijv. KRAAN01A01.DAT) zijn opgeslagen.

16.6.1 Tips voor kraanmacro's.

Omdat de kranen geen terugmeldingen kunnen leveren, moet u de macro's niet op de millimeter nauwkeurig aanleggen, want er zullen steeds weer afwijkingen bij het afspelen zijn.

Hier een paar zaken, waarop u bij de macro's moet letten:

- Breng de kraan voor een macro-aanleg altijd in een vast gedefinieerde uitgangspositie. Dit kan bijvoorbeeld een draairichting van 180 graden t.o.v. een spoor zijn (of wat voor u het meest zinvol is), want de macro wordt altijd zo afgespeeld, zoals u deze heeft opgetekend. Wanneer uw macro dusdanig begint, dat deze eerst de haak gedurende 10 sec. omhoog hijst, maar deze bij de start van de macro al helemaal boven is, dan volgt er geen terugmelding en probeert de macro natuurlijk deze actie opnieuw uit te voeren;
- Ook dient de mogelijkheid zich aan, een macro in dezelfde positie te laten eindigen, als waar hij begon, om bijvoorbeeld een macro vaker achter elkaar af te spelen of u brengt hem in een positie waarmee een tweede macro als startpositie begint, om op deze wijze een aaneenschakeling te bereiken. Over de eventuele draairichting en geactiveerde (Roco met Motorola-decoder), kunt u zich aan de hand van het **“groene”** lampje naast de eventuele functie oriënteren. Bij DCC is **“groen”**/draaien de eerste actie en de dubbele pijl (>>) wijst naar rechts. Ook hier moet er altijd op worden gelet, dat de basisstand over de set-up voor opname van een macro wordt gekozen;
- Maak geen macro's, die op de millimeter precies moeten functioneren, want de motoren lopen altijd iets achter, zodat na het vaker afspelen van een macro, de kraan steeds verder afwijkt en vervolgens zijn lading onder omstandigheden naast de wagons neerlegt;
- Maakt u macro's voor bijvoorbeeld een omvangrijk “autokerkhof” (kleine auto's met ingebouwde magneten onder het dak) en de macro bestaat daaruit, om telkens naar het “autokerkhof” te draaien en met behulp van de magneet iets “op te nemen”, om dit dan na een volgende draai op een andere (omvangrijke) plaats neer te leggen. Deze vorm van een macro kan in het eindloze bedrijf met slechts een aanleg uw autokerkhof “leeg ruimen”;
- U moet altijd letten op alle door de betreffende fabrikanten genoemde veiligheidsvoorschriften, zodat bij u nooit elektrisch geleidende of snel ontvlambare brandstoffen op de sporen kunnen vallen!
- Gedurende de tijd dat een macro afloopt zijn de andere besturingsknoppen van deze Kraan-Controls behalve de stopknop geblokkeerd. Aan de hand van de oplichtende lampjes op de Kraan-Control herkent u, dat een macro nog loopt. Wilt u om welke reden dan ook de afloop van een macro stoppen, dan hoeft u alleen maar op de stopknop te klikken. Daarbij dient u zich wel te bedenken, dat wanneer u de macro dan weer start, deze volledig van de actuele positie opnieuw start!

16.7 Kraan-macro's in Win-Digipet inpassen.

De opgetekende macro's kunnen in **Win-Digipet** zeer goed worden toegepast. In verbinding met contactgebeurtenissen kunt u kraanmacro's oproepen, overeenkomstig het gebeurtenisgestuurde schakelen van magneetartikelen. Vanzelfsprekend kan ook de krachtige timersturing worden ingepast en daarmee bijvoorbeeld tijdvertraagd macro's worden opgeroepen.

De kraan-macro's kunt u als volgt gebruiken:

- Handbediend door bediening van de knoppen A1 t/m A10 van de Kraan-Controls;
- Automatisch in de profielen;
- Automatisch in de dienstregelingen.
-

16.8 Kraan-macro's wissen.

U kunt een macro verwijderen in een geopend opnamevenster, door met de rechter-muisknop op een al opgetekende macro (vet) te klikken. **Win-Digipet** vraagt dan, of u deze macro wilt verwijderen.

17. INFRACAR-SYSTEEM MET WIN-DIGIPET .

17.1 Algemeen.

De modelauto besturingssystemen van het Faller-Car-systeem of van Mader konden al met WDP worden bestuurd. Maar nu is ook het InfraCar-systeem van Karsten Hildebrandt geïmplementeerd. De bekende systemen van Faller en Mader kennen bijvoorbeeld slechts twee snelheden “Stop” of “Volgas”. Het InfraCar -systeem, als uitbreiding hierop, zendt d.m.v. infrarood licht opdrachten Voor ...

- Optrekken/remmen;
- Automatisch remlicht;
- Traploze snelheidsregeling;
- En t/m 6 schakelfuncties (bijv. licht, knipperlichten, “**blauw**” zwaailicht e.d.)
- Als een betreffende decoder in de personen-/vrachtauto's is ingebouwd.

Hierdoor zijn betreffende aflopen mogelijk, zoals dit bij de modelbaan al mogelijk was. Dus kunt u met het InfraCar-systeem ook de functies, die u kent van de modelbaanbesturing, volledig in het bedrijf met de auto's benutten.

17.2 Instellingen voor het InfraCar-systeem.

Voordat u het InfraCar-systeem kunt gebruiken, moet u dit in de systeeminstellingen op het tabblad **<Hardware-Digitalsysteme>** (*Hardware - InfraCar-systeem*) conform paragraaf 4.1.1 registreren.

17.3 Auto's in de locomotievendatabank aanleggen.

Vervolgens, voert u uw auto's zoals de locomotieven in de locomotievendatabank in. Daar vindt u ook een decodertype voor het InfraCar-systeem. De opgaven brengt u overeenkomstig de locomotieven conform de handelingen in hoofdstuk 5 in.

Vanzelfsprekend kunt u de adressen gebruiken, die u al bij de locomotieven in gebruik heeft, omdat **Win-Digipet** “merkt”, dat het hierbij niet om locomotieven gaat, maar dat er een heel andere decoder moet worden aangesproken. Verder kunt u ten hoogste 6 bijzondere functies gebruiken, (indien aanwezig).

17.4 Functies voor het InfraCar-systeem.

Wanneer u het InfraCar-systeem heeft aangesloten en geconfigureerd, staan u meteen alle voor locomotieven bekende functies en automatiseringen ter beschikking. Daarbij kunnen “straten” net zoals “sporen” in het spoorplan worden getekend. Hiervoor staan u de volgende symbooltabellen ter beschikking:

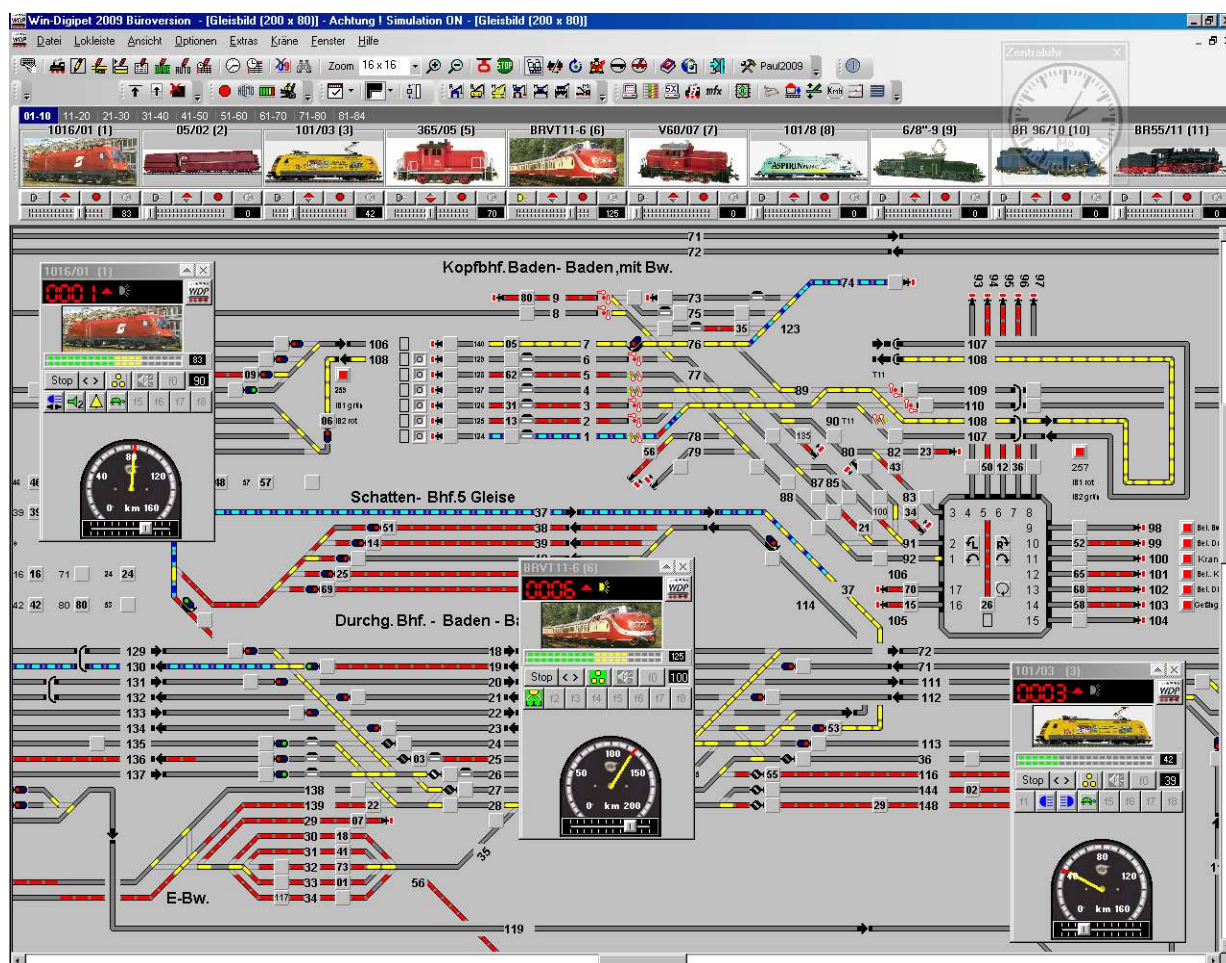
- | | |
|--|-----------------------|
| ➤ Alleen straatsymbolen voor autobanen | Sym_Auto; |
| ➤ Spoorbaan- en straatsymbolen | Sym_Auto_Bahn; |
| ➤ Gebruikersymbolen | Sym_U. |

Het betreffende symbolenbestand kunt u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.11.1 oproepen.

18. MODELBAANBEDRIJF MET WIN-DIGIPET .

18.1 Algemeen.

U hebt nu voor uw digitale modelbaan alle afzonderlijke gegevens geregistreerd en het spoorplan, de rijwegen en profielen gemaakt. Ook de registraties voor de treinritten en de treinritten-automatisering, het dienstregelingbedrijf evenals het automatische bedrijf met vraagcontacten werden aangebracht. Hiermee wordt voldaan aan de voorwaarden, om uw modelbaan optimaal en comfortabel met **Win-Digipet** te kunnen besturen.

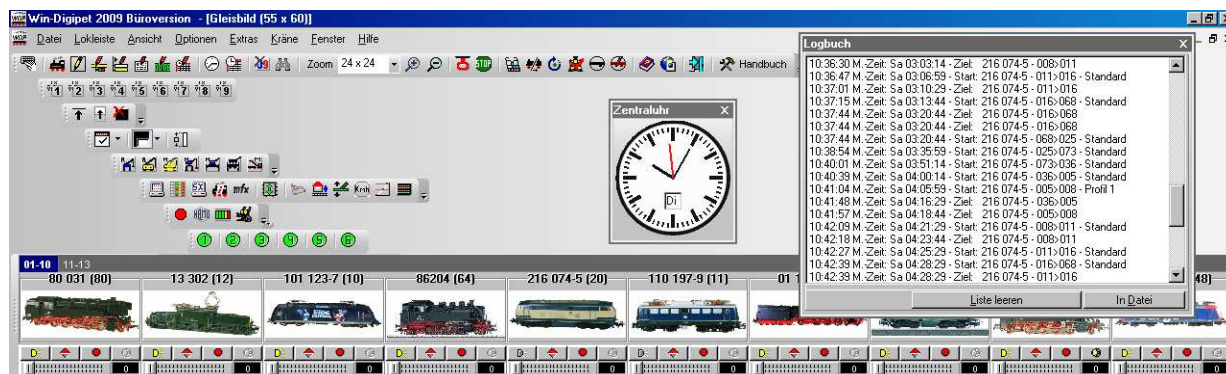


In het **Win-Digipet** spoorplan, de overzichtelijke en comfortabele commandocentrale, schakelt en bestuurt u uw modelbaan. In dit hoofdstuk worden de besturingsfuncties en het gebruik daarvan in het modelbaanbedrijf uiteengezet. Naar andere delen van dit handboek (xx.xx) wordt op die plaatsen verwezen, ook die plaatsen waarin u al naar de hoofdstukken 4 tot 16 wordt, waar nodig, werd verwezen. Wanneer u **Win-Digipet** start, wordt uw spoorplan automatisch geladen en bevindt u zich in het hoofdprogramma.

U ziet alles weer terug, zoals u het spoorplan verlaten had, de...

- Grootte van het spoorplan, (zie paragraaf **6.2**);
- Vormgeving van het spoorplan in overeenstemming met de gekozen symbooltabel (zie de paragrafen **4.8.5** en **6.3.2**);
- Zoomfactor, (zie paragraaf **6.2.4**);
- Voor inzet gereed staande Loc-Controls, (zie paragraaf **5.14**);
- Positie van de loclijst, (zie verder onder in paragraaf **18.11.1**).

In **Win-Digipet** zijn er zeven standaard knoppenbalken:




Dit zijn de ...

- Hoofd-knoppenbalk;
- Knoppenbalk voor de snelle keuze van de beeldschermuitsneden;
- Knoppenbalk voor de bediening van de locomotieven-controls;
- Knoppenbalk voor aanpassing van de loclijst;
- Knoppenbalk voor het kiezen van de kranen;
- Knoppenbalk voor de extra's;
- Knoppenbalk voor de externe hardware;
- Knoppenbalk voor de status van het digitale systeem;
- Loklijst;
- Logboek;
- De centrale klok.

Verder kunnen nog door de gebruiker gedefinieerde, eigen knoppenbalken, worden aangemaakt. De bedieningsmogelijkheden van de knoppenbalken zijn in paragraaf **18.9** uitvoerig beschreven. De knoppenbalken zijn afhankelijk van hun instellingen zichtbaar of niet zichtbaar. De knoppenbalken zijn ieder naar uw instellingen zichtbaar- of onzichtbaar of worden na een ingestelde tijd (zie paragraaf **18.9.3**) transparant.

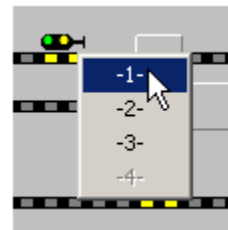
18.2 Systeeminstellingen.

Via  in de knoppenbalk heeft u toegang tot de systeeminstellingen. Dit programma-onderdeel is in hoofdstuk 4 uitgelegd. U zou dus **gedurende het modelbaanbedrijf geen wijzigingen** in de systeeminstellingen moeten aanbrengen.

18.3 Afzonderlijke magneetartikelen schakelen.

Met de muisaanwijzer wijst u in het spoorplan op de magneetartikelen, welke u wilt schakelen. De muisaanwijzer verandert dan in een hand. Vervolgens klik u net zo vaak met de linker- muisknop, tot de gewenste stand van het magneetartikel is bereikt.

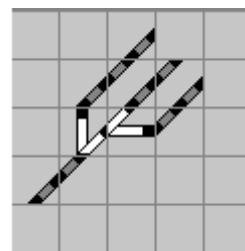
Bij driewegwissels en dubbele kruiswissels moet onder bepaalde omstandigheden drie- tot viermaal worden geklikt. U kunt een willekeurig aantal magneetartikelen achter elkaar schakelen.



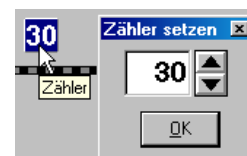
Bij meerstanden seinen krijgt u na een klik met de rechter-muisknop een snelmenu en kunt u daarin direct met slechts een volgende klik met de linker-muisknop het sein schakelen. Het cijfer 1 is de basisstand van het sein (Hp0 = “rood”), het cijfer 2 is dan meestal Hp1=“groen” en het cijfer 3 is, zoals hier, Hp2=“groen/geel”.

Magneetartikelen met gelijke adressen, voorbeeld: voor- en hoofdsein zijn aangesloten op één decoderingang, worden automatisch met hun seinbeelden op het beeldscherm gesynchroniseerd. Dit geldt ook voor wissels met gelijke decoderadressen.

Wanneer u schuin ingebouwde driewegwissels in het spoorplan door een horizontaal en een verticaal eenvoudig wissel heeft weergegeven (zie paragraaf 6.4), ieder met een eigen adres, dan moet u er op letten, dat voor iedere “vertakkings“-schakeling beide wissels op “recht” worden geschakeld (zie paragraaf 7.2).




Het in het spoorplan opgenomen teller, kunnen niet alleen over de rijweg, profielen, dienstroosters en treinritten-automatiek in de tellerwaarde gewijzigd worden maar ook handmatig in het spoorplan op een gewenste waarde instellen. Om dit te doen, klikt u met de linker-muisknop op het tellersymbool en direct opent zich het venster **<Zähler setzen>** (teller stellen). Hier kunt u met het toetsenbord of ook via de beide pijltoetsen de overeenkomstige waarde instellen en met een klik op “OK” overnemen.

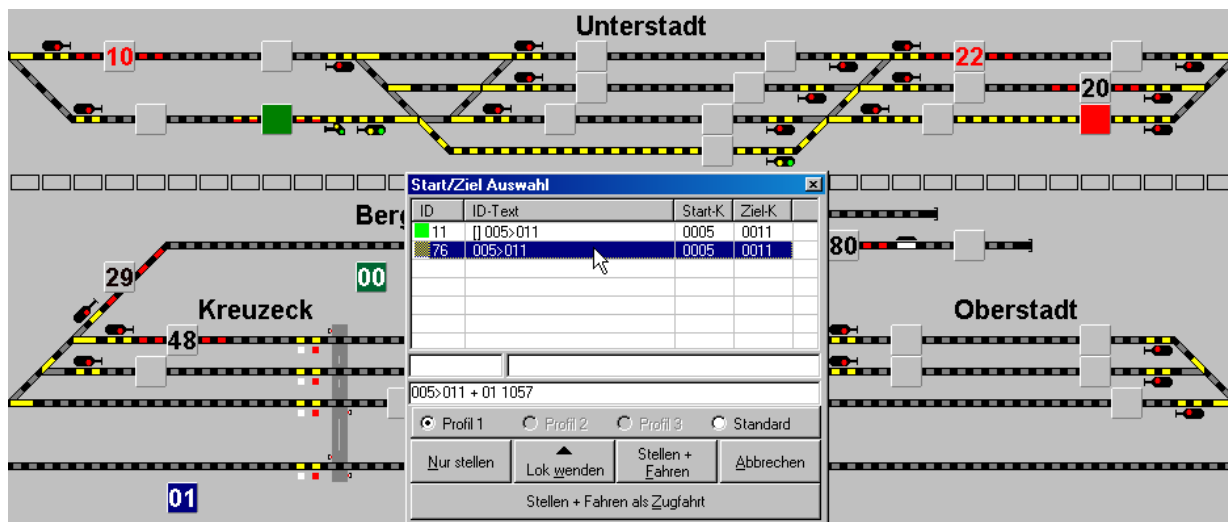


Bij een ingevoerd SX-display  doet u dit op dezelfde manier.

18.4 Basisstand van de magneetartikelen.

Via  in de knoppenbalk bereikt u, dat alle magneetartikelen in de basisstand, die u bij het aanleggen van de magneetartikelen heeft bepaald (zie paragraaf 7.2), worden geschakeld. Over de menuopdracht **<Optionen>** (opties), **<Aktuelle Stellungen ausführen>** (actuele standen uitvoeren) worden alle magneetartikelen in de op het beeldscherm getoonde standen geschakeld.

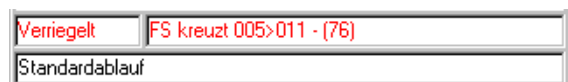
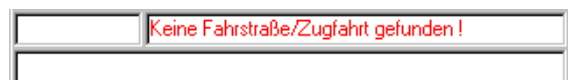
In dit voorbeeld zijn het één treinrit en één rijweg, die door het programma worden getoond. Omdat de treinrit gemarkeerd is, wordt deze ook in het spoorplan getoond. Kiest u echter de rijweg in de tweede regel, dan wordt deze met start (“groen”) en eindpuntcontact (“rood”), almede een “gele” achtergrond van de rails weergegeven. De start/eindpuntkeuze wordt bovendien door de knop <Stellen + Fahren als Zugfahrt> (schakelen + rijden als treinrit) uitgebreid.



Omdat op het start-nummerveld loc 01 1057 staat, en u voor de rijwegen/locomotieven-combinatie een “Profil 1” heeft aangelegd, wordt ook dit getoond. Omdat hier het “Profil 1” al is voorgekozen, resulterend uit uw instellingen in de systeeminstellingen volgens paragraaf 4.5.4.

Onder “Meldingen” ziet u de eventuele bijzonderheden zoals...

- “Geen rijweg/treinrit gevonden!”, wanneer de gewenste rijweg helemaal niet als rijweg is geregistreerd;
- Waarschuwing voor kruisende rijwegen met weergave van ID-tekst en ID-Nr. van de kruisende rijweg, (hier ook nog vergrendeld);



- Waarschuwingen voor vergrendelde rijwegen;
 - ✓ Terwijl de rijweg hier nog niet vrij is, omdat er nog een spoor bezet is;
 - ✓ Omdat de loc hier niet op het startcontact staat, omdat u bijvoorbeeld de rijweg te vroeg wilde schakelen;
 - ✓ Omdat in dit geval de rijweg niet vrij is, want er staat nog een loc op het eindpuntcontact;
 - ✓ Krijgt u echter deze melding, dan is alles in orde.



Kies nu de gewenste rijweg of treinrit door te klikken op de betreffende regel, dan wordt deze in het spoorplan met start (“groen”) en eindpuntcontact (“rood”), almede een “gele” achtergrond van de rails weergegeven.

De knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd wanneer u een loc met zijn digitaal adres in het treinnummerveld van het startcontact zet. Heeft u een rijweg gekozen, dan wordt deze met start/eindpuntkeuze bovendien door de knop **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*) uitgebreid.

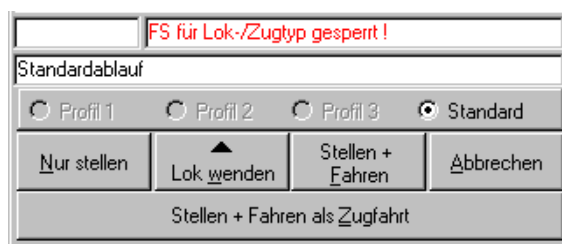
U heeft nu de volgende mogelijkheden:

- **A)** Klinkt u op **<Nur stellen>** (*alleen schakelen*), de rijweg wordt geschakeld en knippert niet meer, en u kunt met een trein/locomotief de rijweg **handbediend** berijden. Hiervoor kunt u de locomotief over een beschikbare rijregelaar of over een Loc-Control in **Win-Digipet** besturen;
- **B)** Is de knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) actief, omdat een digitaaladres in het treinnummerveld van het startcontact van deze rijweg is ingevoerd, dan kunt u nu nog kiezen, hoe de locomotief moet rijden;
 - ✓ 1. U kiest, zoals in de afbeelding is te zien, “*Profil 1*”. Dan wordt met een klik op de knop **<Stellen und Fahren>** (*schakelen + rijden*), de locomotief **automatisch** in beweging gezet. De waarden voor de startsnelheid, het optrekken en het verdere rijgedrag worden verkregen uit profiel 1 van de locomotieven-/rijwegencombinatie uit de profielendatabank. Zodra deze locomotief het eindpuntcontact van deze rijweg heeft bereikt, wordt hij **automatisch tot stilstand gebracht**;
 - ✓ 2. U kiest nu niet “*Profil 1*”, maar “*Standaard*”. De waarden voor het optrekken en de startsnelheid worden verkregen uit de locomotievendatabank. Heeft u voor deze rijweg een remcontact gedefinieerd, dan wordt de locomotief op het remcontact voor het stopcontact afgeremd. Zodra deze locomotief het eindpuntcontact van deze rijweg heeft bereikt, wordt hij **automatisch tot stilstand gebracht**.

U krijgt in de beide mogelijkheden - **A)** en **B)**, een waarschuwing onder, wanneer u deze rijweg voor een bepaald loc-/wagentype had geblokkeerd, (zie de paragrafen **4.7.1** en **8.9**) en de op het treinnummerveld van het startcontact staande locomotief overeenkomt met dit loc-/wagentype.

Deze rijweg kan echter toch worden geschakeld, want het derde symbool **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), is eveneens geactiveerd. In dit geval bepaalt **alleen u**, of de trein mag rijden of niet.

Moet de locomotief **voor de start** de rijrichting wijzigen, dan klinkt u op het symbool **<Lok Wenden>** (*Lok keren*), die nu ook optisch de locrichting aangeeft.

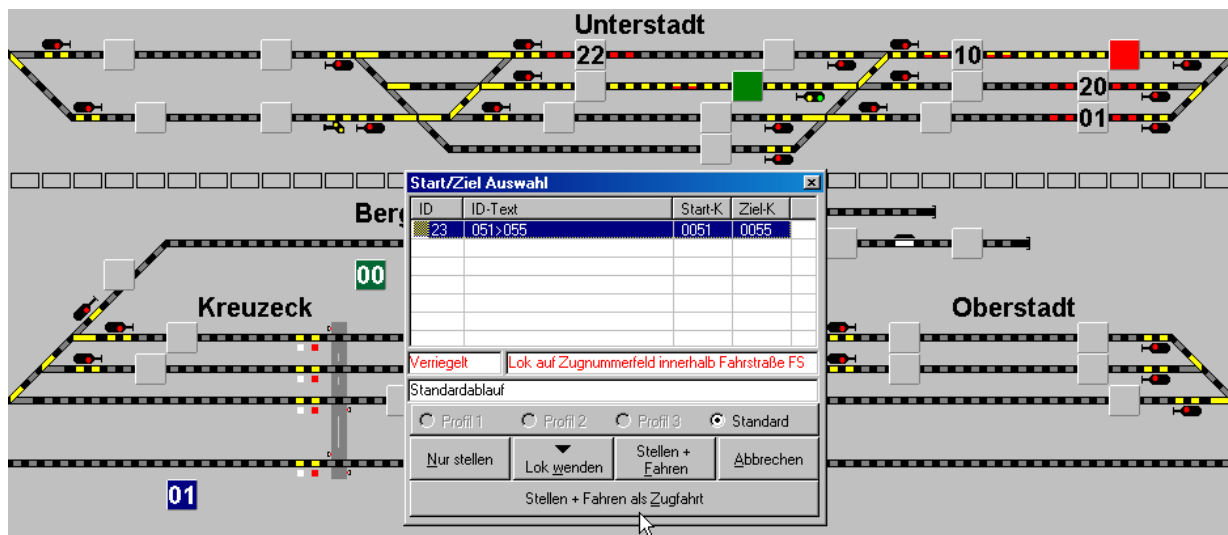


In overeenstemming met uw keuze op het tabblad **<Programeinstellungen - Lokomotiven>** (*Programmainstellingen - Locomotieven*) in de systeeminstellingen wordt na een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), automatisch de bijbehorende Loc-Control geopend en eventueel bij het bereiken van het eindpuntcontact automatisch weer gesloten, (zie paragraaf **4.6.1**).

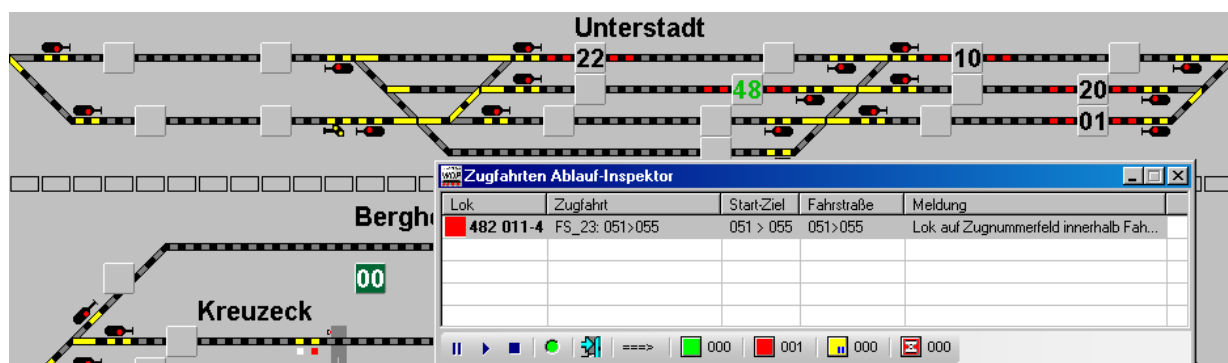
18.5.2 Met de start-/eindpuntfunctie, schakelen + rijden als treinrit.

De handmatige “Start-/eindpuntfunctie-keuze” werd omtrent het symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*) te zien. Met dit heeft u de mogelijkheid, direct een nog bezette rijweg via de knop symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*) aan te vragen.

Hierbij worden echter de in de afbeelding getoonde meldingen aan u getoond, die u echter op hun juistheid moet testen, maar kunt negeren. U bent hierbij altijd zelf voor de juistheid van de registratie verantwoordelijk, omdat de schakelvoorwaarden (baancontacten vrij) zijn nog niet vervuld. Daardoor wordt ook de linker melding **<Verriegelt>** (*vergrendeld*), getoond. Ook de melding **<Lok auf Zugnummerfeld innerhalb fahrstraße>** (*lok op treinnummerveld binnen rijweg*), is logisch, omdat de rijweg door de loc 10 bezet is.



Na een klik op het symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*), wordt het venster van de **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (*treinritten verloop-inspecteur*) geopend, de treinrit is ingevoerd en het locnummer in het treinnummerveld wordt in de kleur **"groen"** weergegeven.




Omdat aan de schakelvoorwaarden voor deze treinrit (baancontact vrij) nog niet voldaan is, wordt de ingevoerde treinrit ook **"rood"** getoond. Pas wanneer de loc 10 de weg vrijgemaakt heeft en de schakelvoorwaarden voor de treinrit zijn vervuld, wordt de rijweg geschakeld en de treinrit in de treinrit afloopinspecteur met een **"groen"** symbool aangegeven. Na het uitvoeren van de treinrit, wordt de treinritten afloopinspecteur weer gesloten.

Voor een locomotief kan maar één keer het symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*schakelen + rijden als treinrit*), worden aangeklikt. U kunt dus niet meerdere rijwegen voor die loc op deze wijze schakelen.

18.5.3 Met het virtuele keyboard.

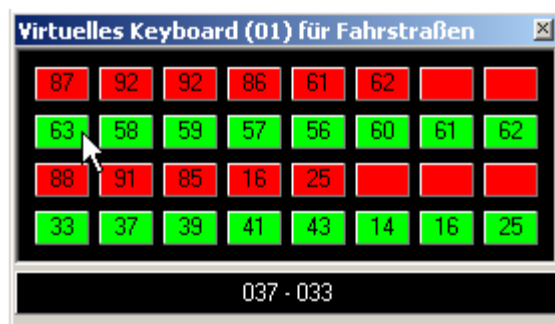
Met deze opdrachtfunctie kunt u 32 regelmatig gebruikte rijwegen bijzonder snel schakelen.

De installatie worden uitgelegd in paragraaf 8.16. Klik op  in de knoppenbalk, het virtuele Keyboard voorzien van rijwegen verschijnt.

Wijst u daarin op de opdrachtknop met het ID -Nr. van de rijweg, die u wilt schakelen.

Zijn beschrijving staat in de onderste aanduidingsregel. Klik dan op de genoemde opdrachtknop.

De rijweg wordt geschakeld en licht "geel" op, als zijn schakelvoorwaarden succesvol werden gecontroleerd, in het andere geval krijgt u een melding.



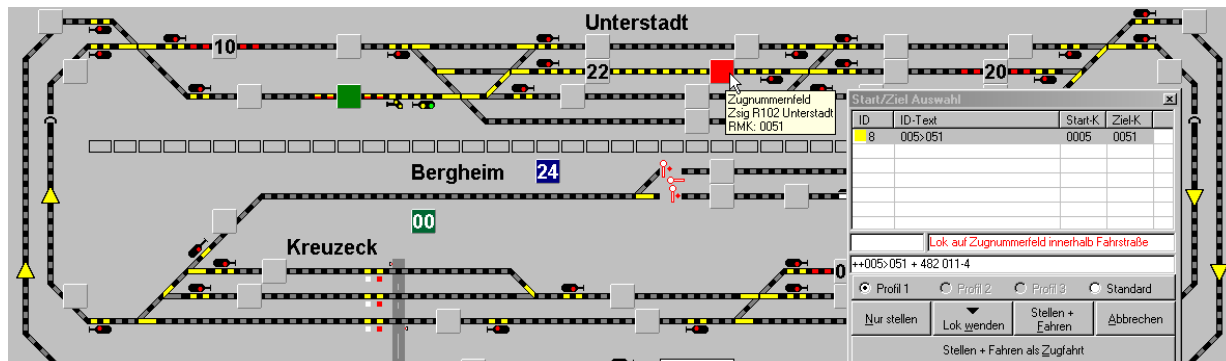
Let op!

De locomotieven moet u met de hand besturen. Zij worden niet automatisch, zoals bij het <Stellen + Fahren> (schakelen + rijden), door Win-Digipet bewogen.

18.5.4 Bezet treinnummerveld binnen een rijweg.

Omdat er altijd weer problemen met niet goed functionerende bezetmeldingen juist in het tweerailbedrijf op de modelbaan zijn, werd de zekerheid binnen de rijwegen verder verbeterd.

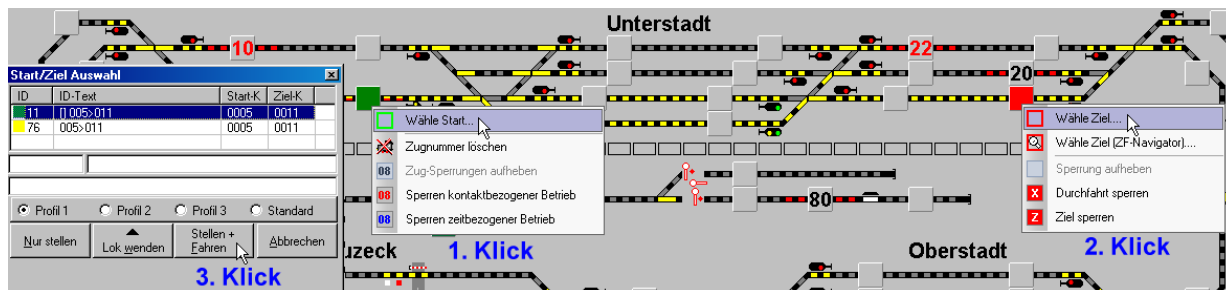
In Win-Digipet is het mogelijk, een rijweg te schakelen, die via een treinnummerveld met een daar ingevoerd locadres voert.



In dit voorbeeld moet een rijweg voor loc 48 geschakeld worden. Omdat de loc 22 op een treinnummerveld binnen de te stellen rijweg ingevoerd is, wordt dit door de "rode" melding <Lok auf Zugnummerveld binnen fahrstraße> (loc op treinnummerveld binnen rijweg), getoond en daardoor in het automatisch bedrijf gehinderd.

18.5.5 Treinrit met de “Start/eindpuntfunctie” starten.

Wilt u een rijweg zonder treinrit handmatig schakelen, dan heeft u hierin twee mogelijkheden. Of zoals de volgende afbeelding laat zien ...



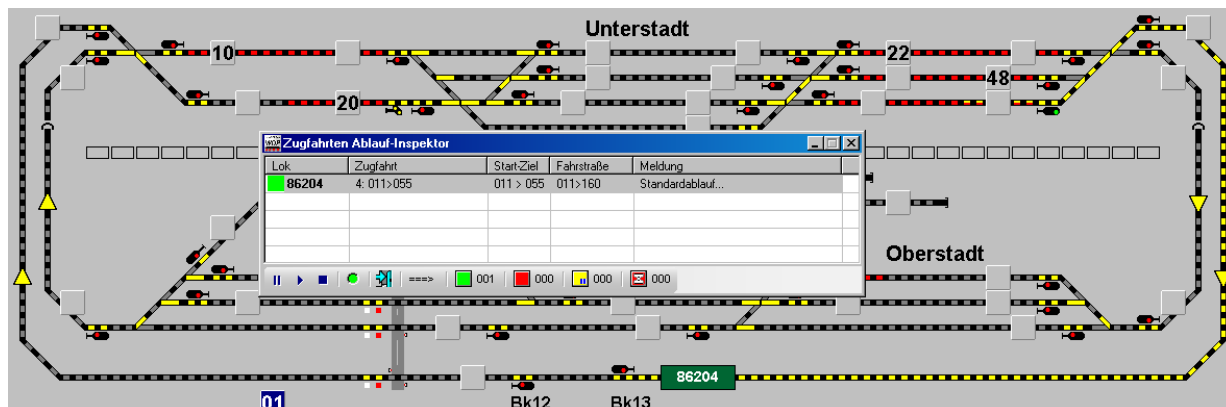
... of u klikt met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en aansluitend op het eindpunt-nummerveld.

Mocht u bij deze start/eindpunt-functie in het venster “Start/Eindpunt-keuze” de melding **<Keine Fahrstraße/Zugfahrt gefunden>** (*geen rijweg of treinrit gevonden*) krijgen, dan heeft u of nog geen treinrit hiervoor aangelegd, of u heeft met de muis eenvoudigweg “ernaast” geklikt.

Als de start/eindpunt-functie succesvol was, dan opent zich het venster “Start/eindpunt-keuze”. Daar worden in een lijst alle treinritten, die het systeem kon vinden, met hun ID-tekst en het interne ID-nummer getoond. Kies de gewenste treinrit door een klik op hun lijstregel, hij verschijnt in het spoorplan “geel” gekleurd, dat betekent, gereed om te schakelen. De knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd, wanneer zich een loc met het digitale adres in het treinnummerveld van het startcontact bevindt.

Kies eventueel nog het verloop (“Profiel 1” t/m “Profiel 3”, “Standaard”) van de treinrit. Hierbij is altijd het verloop automatisch gekozen, omdat u dit in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellingen - Algemeen*) volgens paragraaf 4.5.4. heeft ingesteld. Als de loc voor het starten nog van rijrichting moet veranderen, dan klikt u op de knop **<Lok Wenden>** (*loc keren*), die ook optisch de locrichting aangeeft.

Heeft u alles gekozen, dan klikt u om de treinrit te starten op de knop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) en de treinrit wordt gestart, wanneer u aan de schakelvoorwaarden voor de eerste rijweg van de treinrit heeft voldaan.




De rijweg wordt in de kleur “geel” weergegeven, het treinnummer wijzigt de kleur in “groen” en het venster **<Zugfahrt Ablauf Inspektor>** (*treinrit verloop inspecteur*) wordt geopend en informeert u over de start en het verloop van de treinrit.

Bij het bereiken van het controlecontact **<Prüfe nächste Zugfahrt am kontakt:>** (*controleer volgende treinrit op contact:*) in de rijweg worden de schakelvoorwaarden van de volgende rijweg gecontroleerd en wanneer aan alle voorwaarden wordt voldaan, wordt de volgende rijweg geschakeld. Dit herhaalt zich tot de treinrit op het eindpunt is aangekomen of wanneer de treinrit niet meer kan verder rijden.

Heeft u in de systeeminstellingen volgens paragraaf **4.12.3** een wachttijd voor het automatisch beëindigen van een treinrit ingevoerd, dan komt deze tijd altijd pas dan naar voren, wanneer een treinrit uit verschillende oorzaken niet verder kan rijden.

Na de ingestelde wachttijd wordt ...

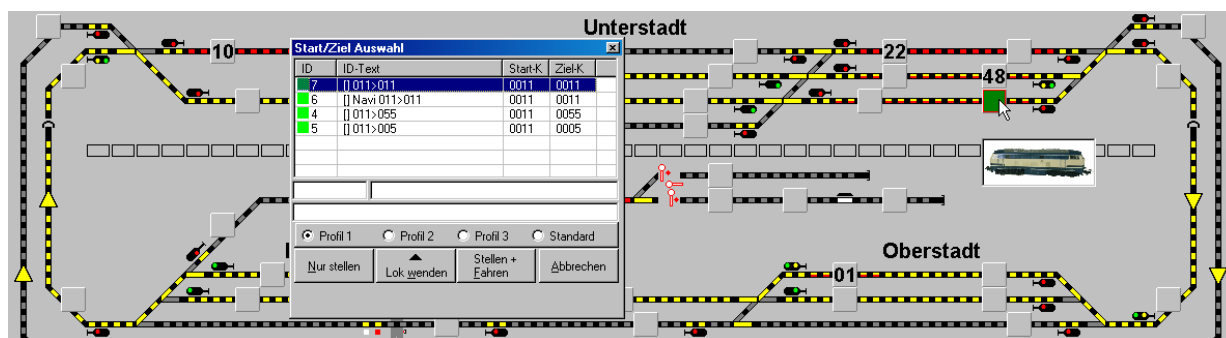
- De treinrit gestopt;
- De treinrit in de treinritten verloop inspecteur van een “rode” zandloper voorzien;
- Het treinnummer blijft “groen”;
- Er volgt geen waarschuwing door een aanwijzing of geluid.

U moet nu of de oorzaak van het stoppen van de treinrit verwijderen en de treinrit handmatig via  weer starten of de treinrit met behulp van de treinbewaking volgens de uitvoerige beschrijving in paragraaf **18.6.2** wissen.

18.5.6 Treinnummerkeuze alleen met het start-treinnummerveld.

Heeft u veel treinritten aangemaakt, dan weet u in veel gevallen niet meer de eindpunt-nummervelden, die tot een start-treinnummerveld behoren. Om handmatig de keuze te hebben in de treinrit klikt u met de **middelste-muisknop** twee keer op het start-treinnummerveld van de gekozen treinrit.

Na de beide muisklikken opent zich het venster **<Start/Ziel Auswahl>** (*start/eindpunt-keuze*) en daar worden in een lijst alle treinritten, die het systeem vond, met hun TR-tekst en de start- en eindpuntcontacten met hun interne ID-nummers getoond. Zoals u in afbeelding ziet, worden vier mogelijke treinritten met twee verschillende eindpunt-nummervelden ter keuze aangeboden, de eerst gevonden treinrit met het eindpuntcontact **11** is gemarkeerd en wordt in het spoorplan “geel” gekleurd weergegeven.

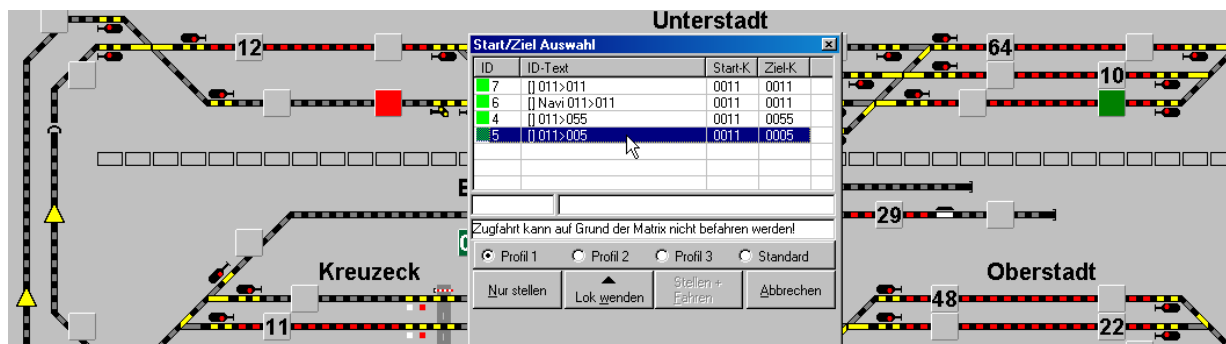


De keuzeknop **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt automatisch geactiveerd, wanneer zich een locomotief met het digitale adres in het treinnummerveld van het startcontact bevindt. Nu kiest u eventueel nog de afloop (“Standaard”, “Profiel 1” t/m “Profiel 3”) van de treinrit en klik voor de start op het symbool **<Lok Wenden>** (*loc keren*), wanneer dit gewenst is.

Heeft u alles gekozen, dan klikt u om de treinrit te starten op het symbool **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) en de treinrit wordt gestart, wanneer aan de voorwaarden voor de eerste rijweg in de treinrit voldaan wordt.

18.5.7 Treinrit door Matrix geblokkeerd.


Bij handmatig schakelen van een treinrit conform de paragrafen 18.5.6 kan aan u ook de in afbeelding getoonde melding te zien zijn.



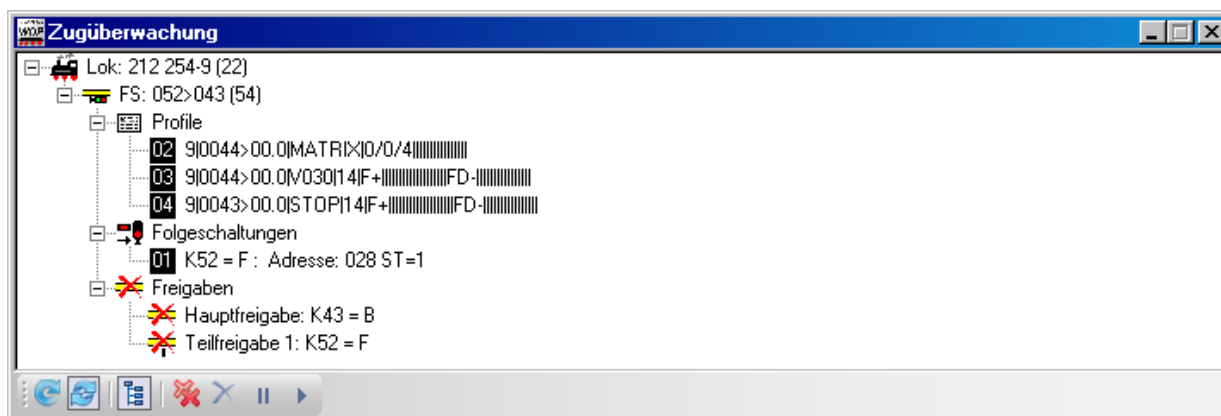
Deze melding, **<Zugfahrt kann aufgrund der Matrix nicht befahren werden!>** (treinrit kan op basis van de Matrix niet bereden worden!), krijgt u dan, wanneer een rijweg binnen de aangemaakte treinrit van de locomotief, die zich juist op het start-nummerveld bevindt, geblokkeerd is.

18.6 Treinbewaking, wissen van rijwegen en treinritten.

Geschakelde rijwegen en treinritten, die u niet meer nodig heeft, kunt u weer wissen. Dit bereikt u of...

- Met een klik op  in de hoofd knoppenbalk;
- Of met functietoets **F7** op uw toetsenbord;
- Of met de opdracht **<Ansicht>** (aanzicht), **<Zugüberwachung>** (treinbewaking);
- Of met een klik op de rechter-muisknop in het spoorplan en de menuopdracht **<Zugüberwachung>** (treinbewaking).

Er verschijnt in Win-Digipet nu het venster **<Zugüberwachung>** (treinbewaking) met alle op dit moment actief zijnde rijwegen en treinritten.

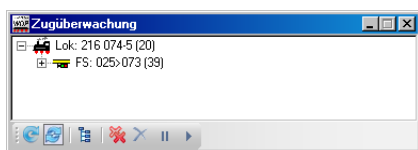
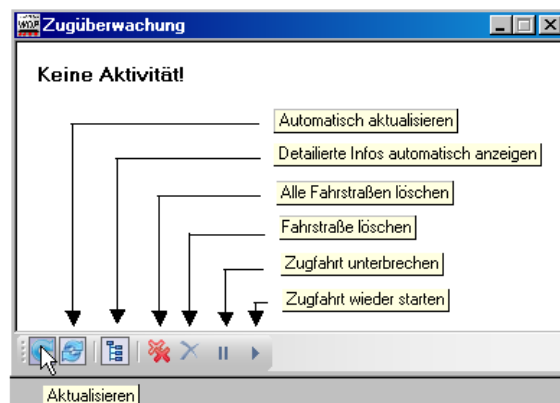


Wanneer het tweede en het derde symbool van links is afgedrukt, dan wordt in de treinbewaking alle nog uit te voeren opdrachten opgevoerd, omdat de uitgevoerde opdrachten in deze treinbewaking worden gewist.

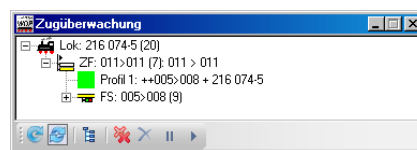
De functie van de op zich staande symbolen zijn in afbeelding hiernaast verduidelijkt.

Zijn het tweede en derde symbool niet afgedrukt, dan worden alleen de activiteiten getoond, die op het moment van de oproep van de treinbewaking uitgevoerd werden. Een actualisering bereikt u dan alleen met een klik op het geheel linkse symbool. Daarom zou het tweede linker symbool afgedrukt moeten zijn, zodat de weergave in de treinbewaking automatisch geactualiseerd wordt.

En zo ziet de registratie er dan uit ...



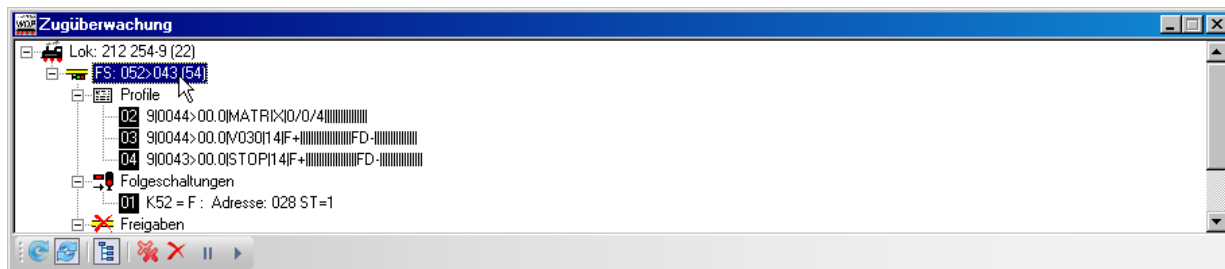
Rijweg resp. treinrit.



De rijweg wordt alleen met het (+)-teken en de treinrit met het “**groene**” of “**rode**” vierkant en het verloop (Profil 1 enz..) en daaronder dan de rijweg(en) getoond. Met een klik op het (+)-teken kan men ook de verdere informatie laten tonen, zoals de volgende afbeelding laat zien.

18.6.1 Wissen van rijwegen.

Wanneer u een rijweg wilt wissen, dan moet u deze eerst selecteren, het in de afbeelding nog “**blauw**” getoonde symbool wordt alleen pas dan “**rood**” getoond en is kiesbaar, wanneer een rijweg in de treinbewaking gemarkeerd is.



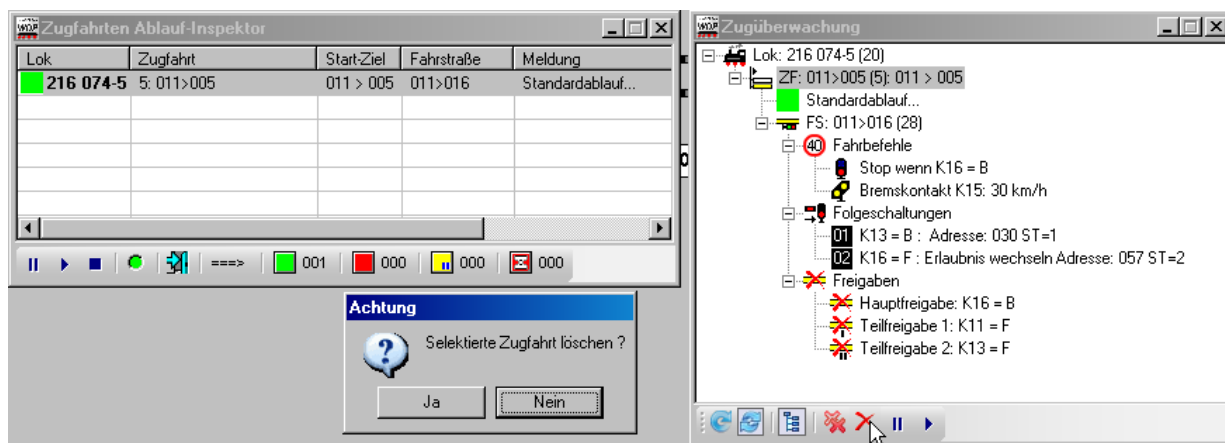
Na een klik op het actieve symbool wordt de gemarkeerde rijweg gewist, alle rijopdrachten, profielen, vervolgschakelingen en vrijgaven worden gewist en alle eventueel nog **vergrendelde magneetartikelen** worden eveneens weer vrijgegeven. Wilt u echter alle aangelegde rijwegen wissen, dan klikt u op het middelste symbool en alle rijwegen worden gewist.

Maar let op!

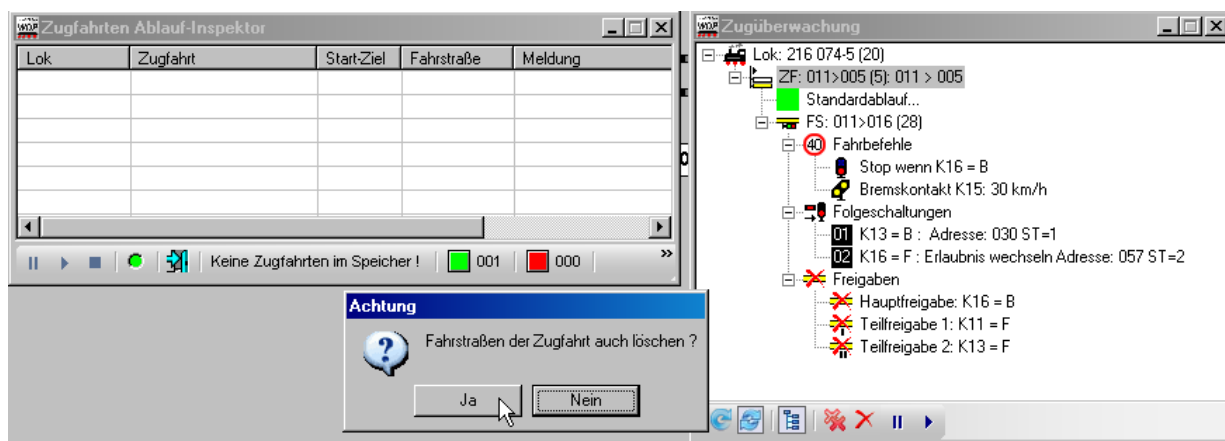
De eventuele treinritten worden hierbij niet gewist en moeten per stuk geselecteerd en dan gewist worden.

18.6.2 Wissen van treinritten.

Om de treinritten te wissen, waarom dan ook, gebruikt u eveneens de treinbewaking. Om dit te doen, selecteert u, zoals de afbeelding laat zien, de gewenste treinrit, zodat het nog **“blauwe”** symbool geactiveerd wordt en **“rood”** gekleurd wordt weergegeven. Pas dan klikt u op het met de muis gemarkeerde symbool.



Direct na de klik verschijnt de melding **<Selektierte Zugfahrt löschen?>** (*geselecteerde treinrit wissen?*), de u met **“Ja”** of **“Nee”** moet beantwoorden. Heeft u op **“Ja”** gedrukt, dan wordt direct die treinrit in de treinritten-afloop-inspecteur gewist. In de treinbewaking is echter nog geen registratie gewist, in plaats daarvan verschijnt de melding, **<Fahrstraße der Zugfahrt ach löschen?>** (*rijweg van de treinrit ook wissen?*), die u weer met **“Ja”** of **“Nee”** moet beantwoorden.



Na de klik op **“Ja”** wordt dan de gezamenlijke treinrit met alle al geregistreerde rijwegen uit het spoorplan en in de treinbewaking gewist. Zoals ook al in de paragraaf hiervoor werd beschreven, worden alle rijopdrachten, profielen, vervolgschakelingen en vrijgave gewist en alle eventueel nog **vergrendelde magneetartikelen** worden eveneens weer vrijgegeven.

Aanwijzing!!

De treinbewaking kunt u heel mooi ter controle van uw rijwegen, profielen, treinritten en dienstregeling inzetten. Wanneer alles in orde is, dan mag aan het einde van iedere rijweg geen gebeurtenis in de treinbewaking te zien zijn. Uitzonderingen zijn alleen de vervolgschakelingen met een vrijgavevoorwaarde **<Frei>** (*vrij*) (na bezet te zijn geweest weer vrij).

18.7 Blokkeren van sporen of rijwegen.

Met **Win-Digipet** heeft u nu de mogelijkheid hele sporen of aparte rijwegen te blokkeren. Tot nu toe was dit alleen mogelijk, wanneer u een rijtuig (bijv. een wagen, die een bezetmelding oproept) op het te vergrendelen spoor gezet heeft.

18.7.1 Vergrendelen van sporen.

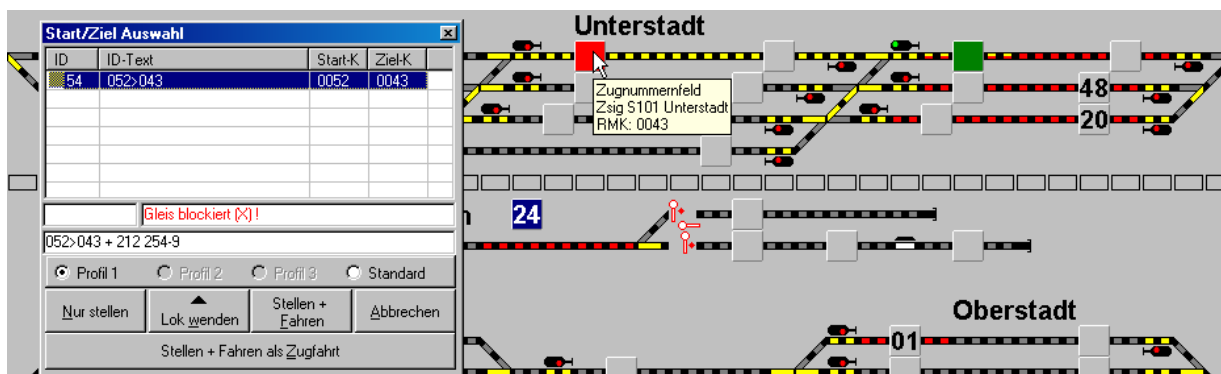
In dit voorbeeld moet spoor 101 in "Unterstadt" voor treinen in beide richtingen geblokkeerd worden. Met ingedrukte [Shift]-toets klikt u met de rechter-muisknop op het lege treinnummerveld met het terugmeldcontact **43**, zoals het in afbeelding te zien is.



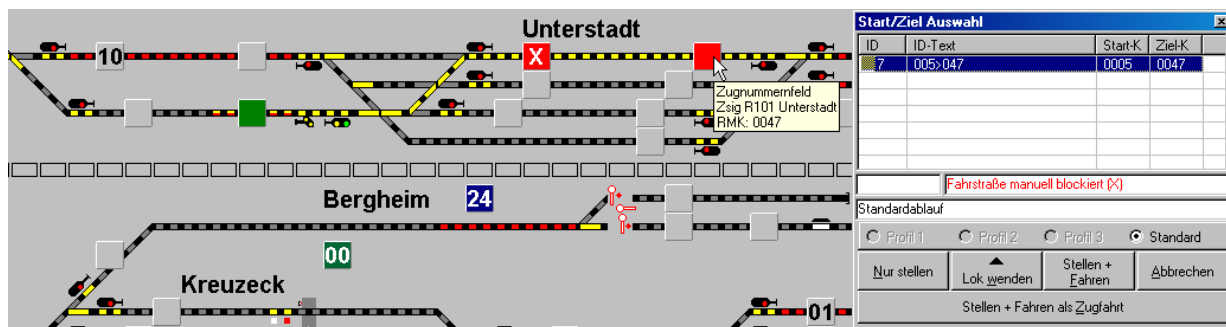
In het snel-menu zijn drie opdrachten mogelijk, waarbij hier alleen de opdracht **<Durchfahrt sperren>** (alleen het doorrijden blokkeren) aan de orde komt. Nu klikt u met de linker-muisknop op deze opdracht en direct wordt het treinnummerveld "**rood**" met een "**witte**" "**X**" weergegeven.

Aanwijzing!

Het treinnummerveld **moet leeg** zijn, omdat anders aan u andere opdrachten worden getoond. Wilt u nu een nieuwe rijweg voor loc 22 naar daar aanmaken, dan krijgt u in de "start-/eindpunt-keuze een "**rode**" melding **<Gleis blockiert (X) !>** (Spoor geblokkeerd (X) !).

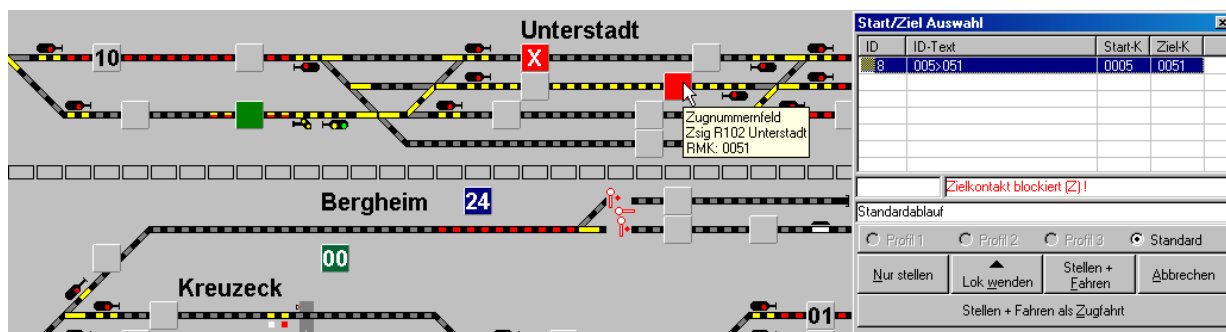


En wilt u een rijweg voor loc 21 naar daar registreren, dan krijgt u in het start-/eindpunt-keuzeveld de "**rode**" melding **<Fahrstraße manuell blockiert (X) !>** (Rijweg handmatig geblokkeerd (X) !).

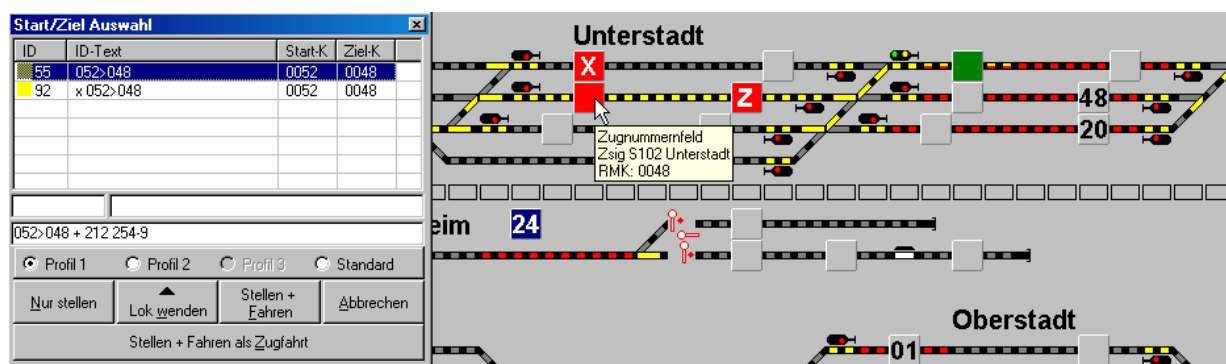


18.7.2 Blokkeren van rijwegen.

In dit voorbeeld moet spoor 102 in “Unterstadt” voor de treinen uit **één** richting geblokkeerd worden. Hier klikt u op de rechter-muisknop op het **lege** treinnummerveld met terugmeldcontact **51**, zoals in afbeelding te zien is. In het snel-menu klikt u met de linker-muisknop op de opdracht **<Ziel sperren>** (*eindpunt blokkeren*) en direct wordt het treinnummerveld “rood” met een “witte” Z weergegeven.



Wilt u nu een rijweg naar daar inbrengen, dan krijgt u in het start-/eindpunt-keuzeveld de “rode” melding **<Zielkontakt blockiert (Z) !>** (*Eindpuntcontact geblokkeerd (Z) !*). Wilt u nu een rijweg daarheen invoegen, dan krijgt u in het start-/eindpunt-keuzeveld geen beperkende melding en de rijweg kan geschakeld worden.



Om de rijweg te blokkeren voor loc 22, moest u ook nog het linker (in de afbeelding met de muis gemarkeerd) treinnummerveld van een “witte” “Z” voorzien of het betreffende spoor, zoals in paragraaf **18.7.1** beschreven is, blokkeren. Het blokkeren van sporen of rijwegen functioneert zowel in het handmatige bedrijf met de start-/eindpunt-functie, als ook in iedere automatisch bedrijf.

Aanwijzing!

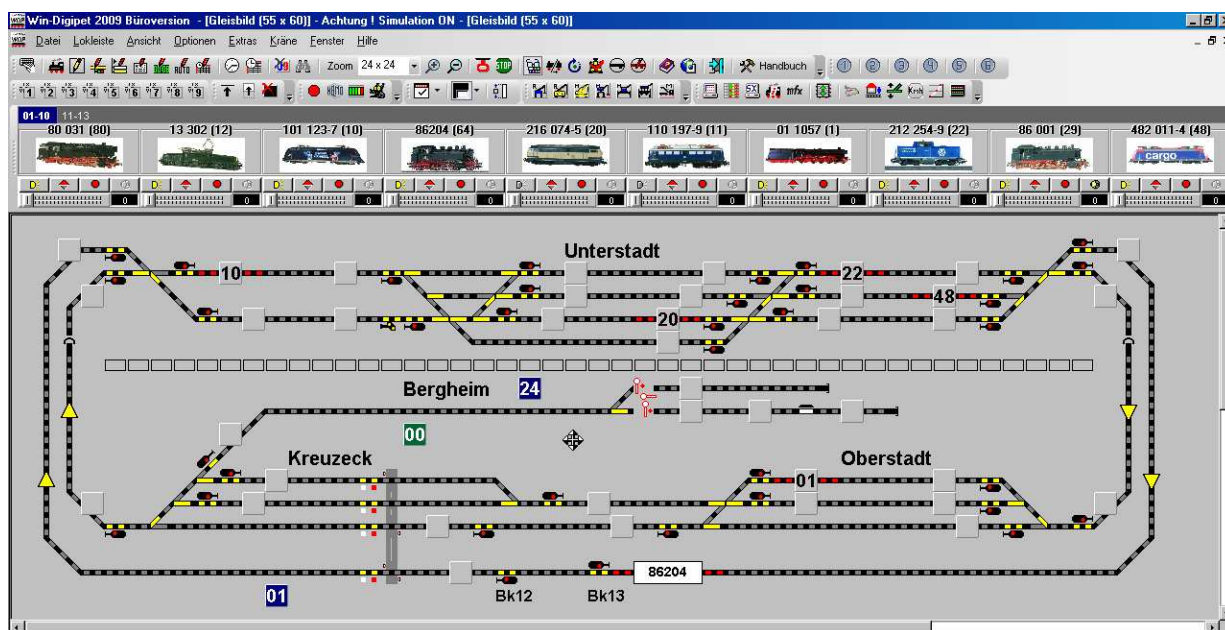
In handmatig bedrijf met de start-/eindpuntfunctie kunt u echter de “rode” melding negeren en op het symbool **<Stellen + Fahren>** (*Schakelen + rijden*), klikken. In dit geval zou de trein moeten rijden; echter **niet**, wanneer u op het symbool **<Stellen + Fahren als Zugfahrt>** (*Schakelen + rijden als treinrit*) geklikt heeft.

18.7.3 Blokkering van rijwegen/sporen opheffen.

Wilt u een blokkade weer opheffen, dan klikt u met de rechter-muisknop op het met de “Z” of “X” “rood” gemarkeerde treinummersveld en klik dan op de zichtbare- en schakelbare menuopdracht **<Sperrung aufheben>** (*blokkade opheffen*).

18.8 Weergave van het spoorplan veranderen.



U kunt de weergave van het spoorplan met de scroll-balken aan beide zijden verschuiven. Nog eenvoudiger gaat het echter met ingedrukte **middelste-muisknop**. Na een klik met de **middelste-muisknop** in het spoorplan verandert zich de muisaanwijzer naar een viervoudige richtingsaanwijzer en met een verder ingedrukte **middelste-muisknop** kunt u het spoorplan op het beeldscherm verschuiven.




Heeft u de gewenste positie bereikt, dan laat u eenvoudig de muisknop los. De weergave van het spoorplan kunt u verder ook nog aan uw persoonlijke weergave en wensen aanpassen. Om dit te doen, staan u de volgende mogelijkheden tot uw beschikking.

18.8.1 Zoomstappen wijzigen.

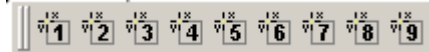
De stapsgewijze zoominstelling van het spoorplan bereikt u...

- met de menuopdracht **<Ansicht>** (*weergave*), **<Zoom +>** oder **<Zoom ->** (*zoom plus/min*);
- Of met de rechter-muisknop over het snelmenu **<Zoom +>** oder **<Zoom ->** (*zoom plus/min*);
- Of met een klik op de vergrootglassymbolen   in de knoppenbalk.

Een zoominstelling kunt u ook direct met een klik op de pijl  naast de tekstaanduiding van de zoomgrootte in de knoppenbalk kiezen.

18.8.2 Spoorplanuitsnedes kiezen.

Uitsnedes uit uw spoorplan, die u in de spoorplan-editor (zie paragraaf 6.5) heeft vastgelegd, brengt u op het beeldscherm door een klik op het bijbehorende symbool




in de knoppenbalk **<Bildschirm-Ausschnitte>**

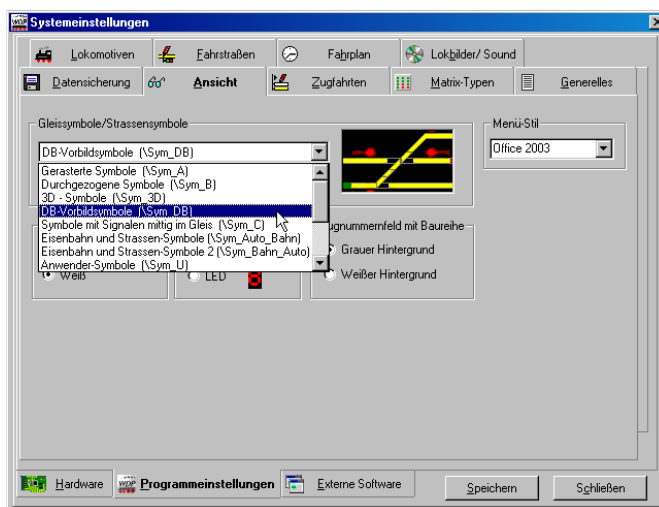
(*Beeldschermuitsnedes*), of over het snelmenu met de rechter-muisknop. Deze functie is u zeer behulpzaam, wanneer u een groot spoorplan heeft en wilt wisselen met de afzonderlijke beeldschermuitsnedes, om daarin de bedrijfsgebeurtenissen op de baan te besturen.

Om deze reden moet u de 9 mogelijke beeldschermuitsnedes goed uitkiezen en desgewenst ook nogmaals aanpassen.

18.8.3 Symbooltabellen wijzigen.

In **Win-Digipet** heeft u de mogelijkheid het spoorplan in kleurweergave en de vormgeving van de afzonderlijke railsymbolen aan uw persoonlijke voorstelling(en) aan te passen. Hiervoor staan u 16 verschillende symbooltabellen ter beschikking.

Na een klik op  in de knoppenbalk. Daar kiest u op het tabblad **<Programmeinstellungen - Ansicht>** (*Programmainstellingen - Weergave*), kunt u de gekozen symbooltabel, die u door een klik activeert. Meteen na de klik ziet u het gewijzigde spoorplan.



Schakel dan nog over het keuzerondje...

- de gewenste tekstkleur in het spoorplan in want...
- de kleur van de achtergrond bij een treinnummerveld met de bouwserie

...in, omdat een “**zwarte**” tekst op een “**zwarte**” ondergrond is uiteraard onleesbaar. Is alles in overeenstemming met uw wensen, dan verlaat u de systeeminstellingen. Is alles naar wens, dan verlaat u de systeeminstellingen.

Aanwijzing!

Wissel nooit in het “lopende bedrijf” naar de systeeminstellingen.

18.9 Symboolbalk ion het hoofdprogramma aanpassen.



Begripsbepaling:

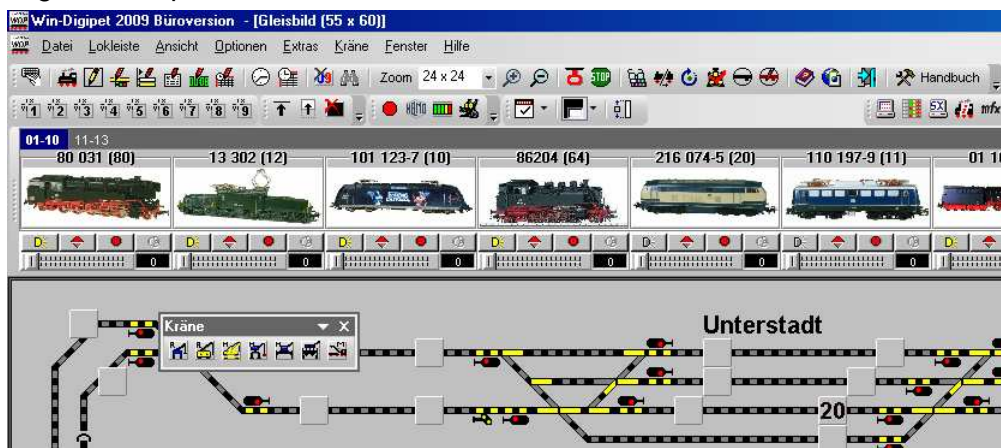
Een symboolbalk is gedokt, wanneer u zich aan de randen van het gebruiksvenster bevindt en links van de menu-stijl overeenkomstige markeringen voorzien is. Hij is niet gedokt, wanneer de symboolbalk als vrij beweeglijk venter op het weergavevenster “zweeft”.

18.9.1 Gedokte symboolbalk in een niet gedokte symboolbalk wijzigen.

- Positioneert u de muiswijzer aan de buitenste, linker rand van een symboolbalk (hier is bijvoorbeeld een van punten voorziene vertijkale lijn in de Office 2003 stijl). Wanneer u dit bereik met de muis beslaat, dan hangt aan de muiswijzer een 4-voudige richtingspijl.



- Sleep nu met ingedrukte linker-muisknop de symboolbalk vanaf het aandokbereik weg naar de gewenste positie.



18.9.2 Niet gedokte symboolbalk plaatsen.

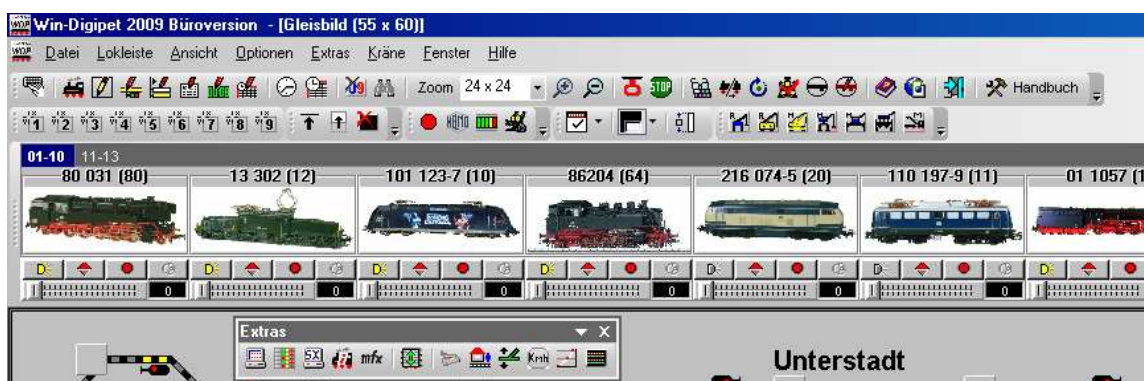
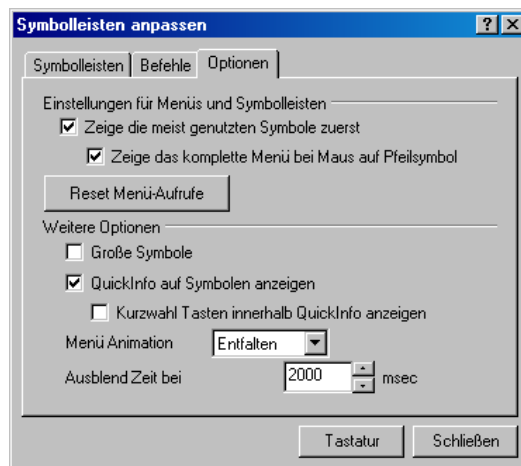
- Positioneer u de muiswijzer op de titelbalk van het symboolvenster;
- Sleep de symboolvenster naar de gewenste plaats. Sleep u echter het symboolvenster naar een rand van het gebruiksvenster, dan wordt het daar automatisch als symboolbalk gedokt

18.9.3 Niet gedokte symboolbalken worden transparant weergegeven.

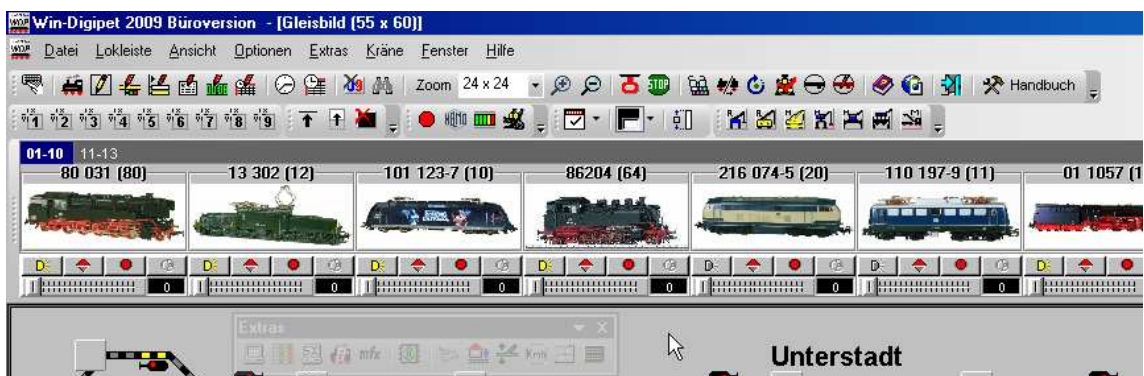
Alle niet gedokte symboolbalken worden standaard na korte tijd transparant weergegeven. Alleen dan, wanneer u met de muis erover heen “zweeft”, worden ze weer volledig weergegeven.

Deze instelling kunt u als volgt wijzigen.

- Klik binnen de menu-balk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venster verschijnt;
- Klik op het tabblad **<Optionen>** (*opties*) en voer daar de gewenste instellingen uit. Navolgend ziet u de standaardwaarden.



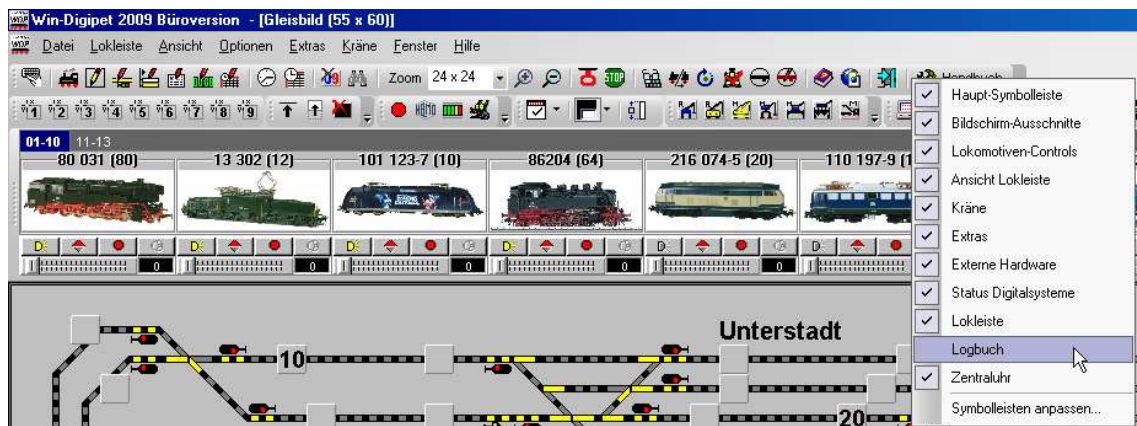
Hier is de symboolbalk “Extra’s” nog zichtbaar en ...



... hier is hij transparant, terwijl zich de muis hier rechts naast bevindt.

18.9.4 Symboolbalken in- of afdekken.

- Klik binnen de menu-balk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Deactiveer het controlevakje voor de symboolbalk, welke afgedekt moet worden;



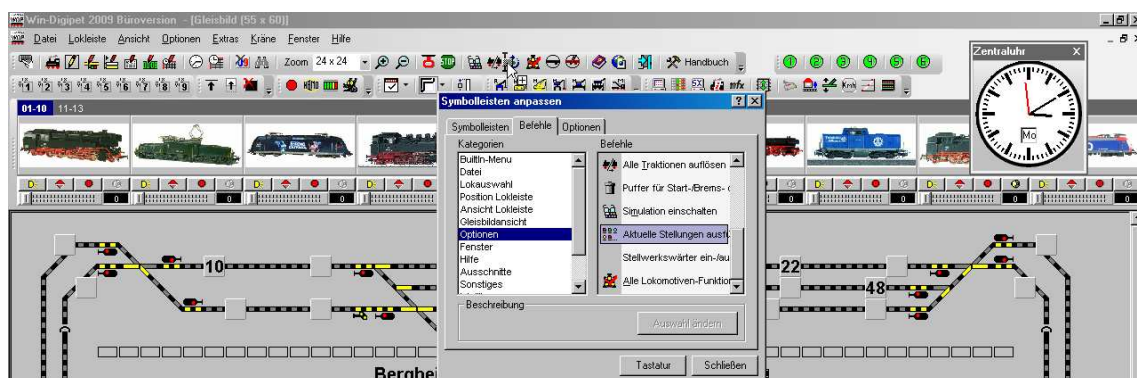
Aanwijzing!!

Idere afgedekte symboolbalk wordt of aan zijn standaard of aan zijn laatste verschoven positie weergegeven.

18.9.5 Symboolbalken individueel aanpassen.

U kunt de symboolbalken aanpassen, indien u niet benodigde symbolen door slepen met de muis verwijderd of een nieuw symbool of een nieuwe opdracht toevoegd.

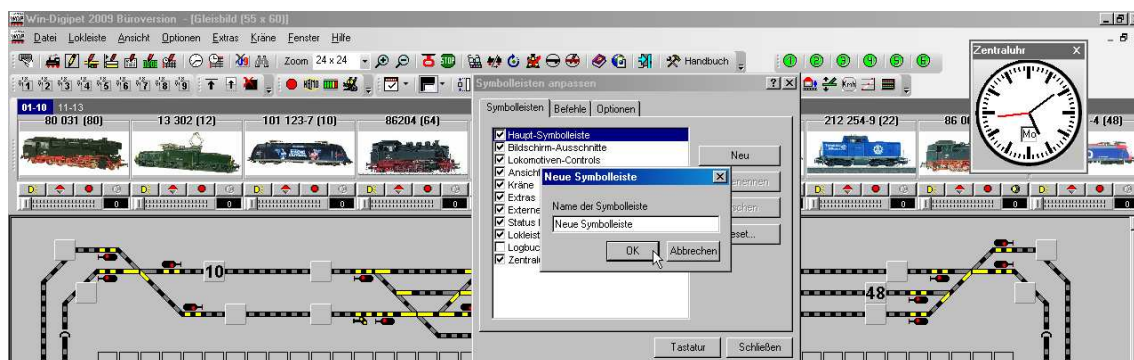
- Klik binnen de menu-balk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venter verschijnt;
- Klik op het tabblad **<Befehle>** (*opdrachten*);
- Sleep een symbool van een symboolbalk met de muis, dat u wilt verwijderen;
- Sleep uit het tabblad **<Befehle>** (*opdrachten*) een ander symbool in de symboolbalk, welke u wilt wijzigen.



In dit voorbeeld wordt in de hoofdsymboolbalk het symbool voor de opdracht **<Aktuelle Stellungen ausführen>** (*actuele standen uitvoeren*) ingevoegd.

18.9.6 Gebruikers gedefinieerde symboolbalken aanmaken.

- Klik binnen de menu-balk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venster verschijnt;
- Klik op het tabblad **<Symbolleisten>** (*symboolbalk*) op **<Neu>** (*nieuw*);
- Sleep een symbool van een symboolbalk met de muis, dat u wilt verwijderen;
- Sleep uit het tabblad **<Befehle>** (*opdrachten*) het gewenste symbool in de nieuwe symboolbalk.



Aanwijzing!!

Alleen de gebruikers gedefinieerde symboolbalken kunnen weer gewist of hernoemd worden. Rechts boven ziet u weer de centrale klok.

18.9.7 Alle standaard aanwezige symboolbalken herstellen.

- Klik binnen de menu-balk of symboolbalk met de rechter-muisknop;
- Klik op **<Symbolleisten anpassen>** (*symboolbalk aanpassen*). Een nieuw venter verschijnt;
- Klik op het tabblad **<Symbolleisten>** (*symboolbalk*) op **<Reset>** (*reset*);
- Klik in een symboolbalk naar keuze met de linker-muisknop rechts op het kleine neerwaartse pijltje en sleep de muis een klein beetje naar onder, dan opent zich een snel-menu;
- Klik daar op de menuopdracht **<Reset Toolbar>** (*reset toolbar*).

Aanwijzing!!

Er worden altijd **alle** symboolbalken teruggezet en daarbij ook de aangelegde gebruikers gedefinieerde symboolbalken gewist. In **Win-Digipet** kunt u alle symboolbalken, ook de loclijst, vrij op het beeldscherm plaatsen. Dit is bijzonder handig bij gebruik van twee beeldschermen. Bij het beëindigen van **Win-Digipet** worden alle symboolbalken met hun positie, grootte en de dokstand opgeslagen.

Zouden de symbolen in uw symboolbalken, met welke reden dan ook, niet meer juist worden getoond, dan sluit u **Win-Digipet** af. Aansluitend wist u op de harde schijf van uw PC in de **Win-Digipet** map de map **USERLAYOUT_2009.TB3** en start **Win-Digipet** opnieuw met de standaard instellingen, die zich in de map **DEFAULT_2009.TB3** bevinden. Deze laatste map **mag u nooit** wissen.

Let op!

Uw gebruikers gedefinieerde symboolbalk wordt dan eveneens gewist.

18.10 Treinnummer-weergave.

Met **Win-Digipet** kunt u pas dan zinvol locomotieven/treinen op de modelspoorbaan sturen, wanneer u het treinnummerveld met ingevoerde terugmeldcontacten in het spoorplan heeft geplaatst. De locomotief/trein worden daarbij in het spoorplan via hun digitale adres van treinnummerveld naar treinnummerveld bewogen en zo ziet u altijd, waar zich uw loc bevindt op de modelspoorbaan.

18.10.1 Algemeen.

De treinnummer-weergave gaat uit van de volgende vooronderstellingen:

- U heeft in het spoorplan treinnummer-symbolen geplaatst (zie paragraaf **6.4.2**);
- U heeft in **ieder van deze velden** een terugmeldcontactnummer ingevoerd (zie de paragrafen **6.4.2**, **6.4.3**, **7.4.3** en **7.4.5**). Wanneer al terugmeldcontactnummer in een treinnummerveld een “0” wordt ingevoerd, kan er **geen** locomotiefadres met (“drag & drop”) worden ingebracht;
- U heeft in de rijwegen-editor per rijweg een terugmeldcontactnummer als nummer van het startcontact en een ander terugmeldcontactnummer als nummer van het eindpuntcontact ingegeven (zie paragraaf **8.7.3**).

De treinnummerweergave functioneert dan, wanneer de locomotieven/treinen met **rijwegen** schakelingen worden gereden, dus bij het schakelen van rijwegen met de start-/eindpunt-functie, in het dienstregelingbedrijf, in het geautomatiseerde bedrijf met vraagcontacten of in de treinritten-automatisering.

Zet u daarentegen een locomotief/trein in beweging, nadat u de magneetartikelen van de rijweg **afzonderlijk** hebt geschakeld, dan functioneert de treinnummer-weergave niet of niet goed.

Bij het verlaten van de locomotievendatabank worden de treinnummers in de treinnummervelden automatisch geactualiseerd, ook als u een sortering binnen de locomotievendatabank heeft uitgevoerd of afzonderlijke locomotieven op “Vitrine” hebt geschakeld.

Een bijzonderheid is de weergave van de treinnummers bij **4-cijferige** locomotiefadressen. Omdat een viercijferig locomotiefadres niet in het treinnummerveld past (ofde tekengrootte voor deze weergave te klein of niet zichtbaar was), wordt het **eerste cijfer** van het 4-cijferige adres met een kleurcode gekenmerkt en wel volgens de internationale kleurcode voor weerstanden. Derhalve is de betekenis voor het eerste cijfer:

- 1 = “bruin”;
- 2 = “rood”;
- 3 = “oranje”;
- 4 = “geel”;
- 5 = “groen”;
- 6 = “blauw”;
- 7 = “violet”;
- 8 = “donkergrijs”;
- 9 = “wit”.

Is het locomotiefadres bijvoorbeeld 4234, dan wordt het nummer 234 in het treinnummer-veld getoond en de achtergrond van het treinnummerveld is “geel”.

Wanneer u 3 treinnummervelden horizontaal of vertikaal naast elkaar geplaatst en met gelijk terugmeldnummer heeft voorzien, dan wordt niet het digitaaladres van de loc maar de bouwserie weergegeven.

Tip!

U kunt twee verschillende treinnummervelden in uw spoorplan van hetzelfde terugmeldcontactnummer voorzien. Dan verschijnen treinnummers, die u in één van de velden invult, in beide velden; zij worden ook in beide velden verwijderd, zodra een veld een opdracht tot verwijderen krijgt.

Dat kan voor bepaalde bedrijfstoestanden voordelig/nuttig zijn, bijvoorbeeld in het volgende geval: Treinnummervelden in schaduwstations, die op een beeldschermuitsnede niet zichtbaar zijn, plaatst u aanvullend als “duplicaat” op een andere, goed zichtbare plaats waardoor u herkent, wanneer en waar een trein in het thans niet zichtbare gebied van het schaduwstation is aangekomen.

En wanneer u het treinnummerveld combineert, dan ziet u zowel het digitale adres van de locomotief, als ook het bouwserienummer. Zo heeft u het beste overzicht over de locomotieven op uw modelbaan ...



... zoals hier in de afbeelding met de verschillende kleuraanduidingen van de locomotieven conform paragraaf 18.11.13.

18.10.2 Treinnummerweergave zonder vraagcontacten.

Let er vervolgens op, dat in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellingen - Algemeen*), het vinkje bij **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakt ohne Kontaktanfrage>** (*directsprong van start- naar eindpuntcontact zonder contactvraag*), is gezet.

Klik nu in de locbalk (zie paragraaf 18.12.1) met de rechter-muisknop op de locomotief, die u nu wilt besturen, houdt de rechter-muisknop gedrukt, sleep de muisaanwijzer op het betreffende treinnummerveld en laat daar de rechter-muisknop los. Het digitaaladres van de locomotief, tevens het treinnummer, verschijnt meteen in het treinnummerveld.

Zou **dit** treinnummer al aanwezig zijn in uw spoorplan, dan krijgt u de aanwijzing: **<Zugnummer bereits vorhanden>** (*treinnummer al aanwezig*), en deze plaats wordt in het spoorplan kort “**rood**” gemarkeerd. Dit vereenvoudigt het terugvinden van een al aanwezige opgave van een treinnummer. Plaats dan de locomotief/trein op het treinnummerveld, wat tegelijk het startcontact van de gewenste rijweg is.

Heeft u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellungen - Allgemein*) het vinkje bij **<Automatische Bildanzeige bei Mausbewegung auf Zugnummer>** (*automatische beeldweergave bij muisbeweging over treinnummer*) (zie paragraaf 4.5.2) gezet, dan verschijnt meteen de afbeelding van de locomotief, als u met de muisaanwijzer op het treinnummerveld wijst. Heeft u het vinkje niet gezet, dan krijgt u als een “gele” (“tool-tip”) de bouwserie en het digitaaladres van de locomotief te zien. Wanneer u op een treinnummerveld klikt, waarin een treinnummer is ingevoerd, verschijnt meteen de Loc-Control (“Maxi” of “Mini”) van deze locomotief, en kunt u hem daarmee meteen besturen.

Klik nu met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de **middelste-muisknop** op het eindpuntnummerveld. Kies de rijweg in de start/eindpunt keuze en met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) wordt de rijweg geschakeld. Na de opdracht **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*) springt het treinnummer direct van het start-treinnummerveld naar het eindpunt-nummerveld van deze rijweg. Hetzelfde gebeurt automatisch in het dienstregelingsbedrijf en in de treinritten-automatiek.

Dit is de standaardinstelling, die u ook naar de mogelijkheden moet gebruiken, omdat u dan steeds direct ziet, waarheen de loc na het schakelen van de rijweg heen rijdt. Zo is ook na het verbreken van het rijbedrijf, door welke oorzaak dan ook, direct zichtbaar, waar zich eigenlijk de locomotieven/of de trein bevinden.

18.10.3 Treinnummerweergave met vraagcontacten.

Let er vervolgens op, dat in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Generelles>** (*Programmainstellungen - Allgemein*), het vinkje bij **<Direktsprung von Start- zu Zielkontakte ohne Kontaktabfrage>** (*directsprong van start- naar eindpuntcontact zonder contactafvraag*) is gezet.

Klik nu in de loclijst (zie paragraaf 18.11.1) met de rechter-muisknop op de loc, die u nu wilt sturen, houdt de rechter-muisknop ingedrukt, sleep de muiswijzer op het betreffende treinnummerveld en laat daar de rechter-muisknop los. Het digitale adres van de loc, tegelijk het treinnummer, verschijnt direct in het treinnummerveld..

Als in uw spoorplan dit treinnummer reeds aanwezig is, krijgt u een aanwijzing, **<Zugnummer bereits vorhanden>** (*treinnummer reeds aanwezig*) en deze plaats wordt in het spoorplan tijdelijk “rood” gemarkeerd. Dit maakt het eenvoudiger een aanwezige dubbele registratie van een treinnummer te vinden. Plaats dan de loc/trein op het treinnummerveld, dat gelijktijdig het startcontact van de gewenste rijweg is.

Klik nu met de **middelste-muisknop** op het start-treinnummerveld en dan opnieuw met de **middelste-muisknop** op het eindpuntnummerveld. Kies de rijweg in de start/eindpunt-keuze en met een klik op **<Stellen + Fahren>** (*schakelen + rijden*), wordt de rijweg geschakeld. Het treinnummer wordt in het start-treinnummerveld **afgedekt**, wanneer de trein het **startcontact** verlaat en in het eindpunt-treinnummerveld **zichtbaar** wanneer de trein het **eindpuntcontact** bereikt. Hetzelfde gebeurt automatisch in het dienstregelingsbedrijf en in de treinritten-automatiek.

18.10.4 Vervolgingsweergave van treinnummers

In **Win-Digipet** op lange trajecten in uw spoorplan treinnummer -vervolgingssymbolen inzetten. Deze zijn in het spoorplan niet te herkennen, omdat zij er als een heel normaal railstuk uitzien. Pas, wanneer u er met de muisaanwijzer overheen gaat, wordt een “gele” (“tool-tip”) getoond.



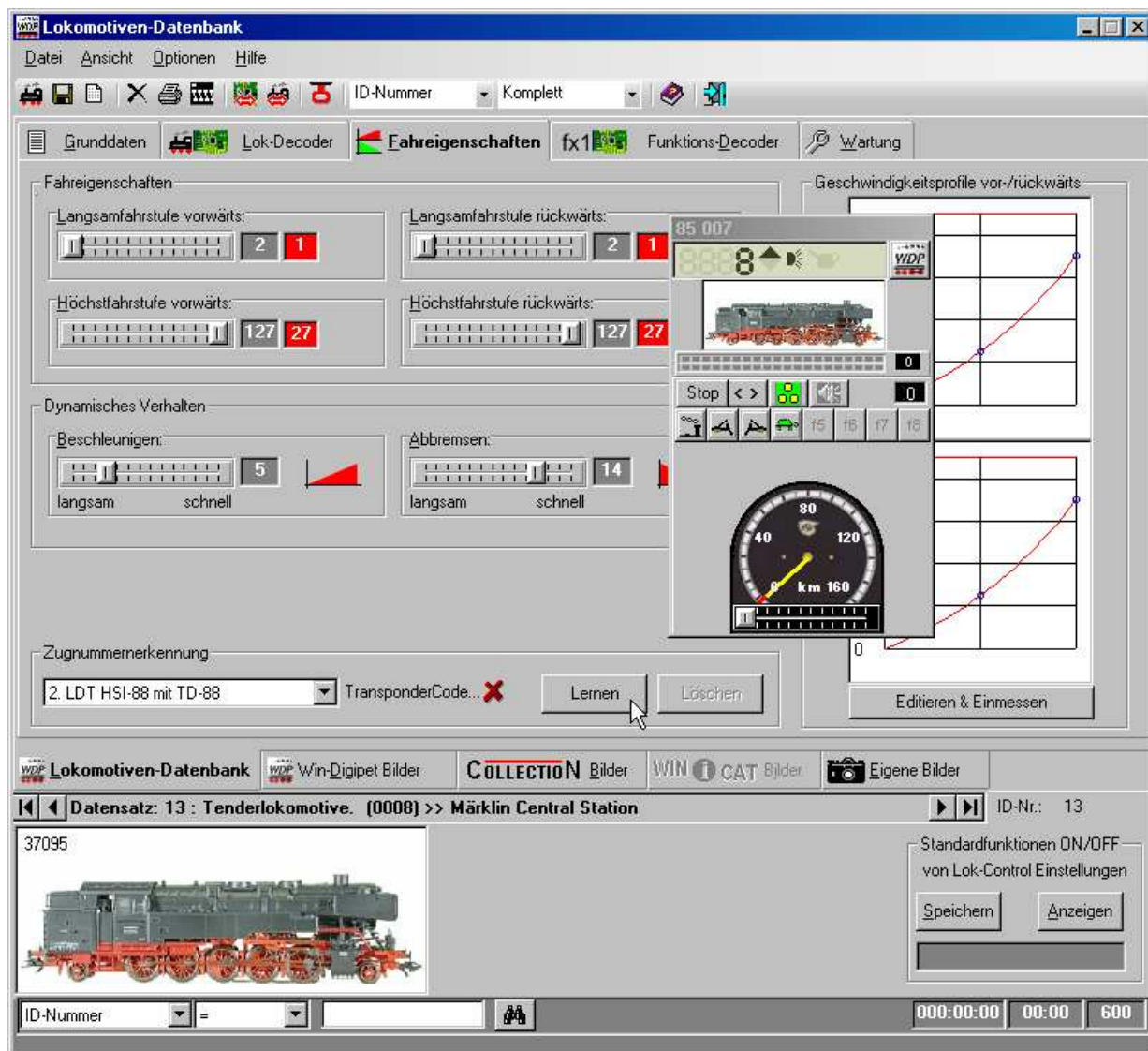
Wanneer een trein in een geschakelde rijweg dan dit contact berijdt, wordt het treinnummer ook in het spoorplan getoond. Het treinnummer verschijnt zolang als het contact wordt geactiveerd



De treinnummervolgingssymbolen (ook 3 horizontaal/vertikaal voor het tonen van de bouwserie zijn mogelijk) moet u in de spoorplan-editor intekenen en conform paragraaf 7.4.5 voorzien van een terugmeldcontactnummer.

18.10.5 Treinnummerherkenning met de transponderverhoudingen TD-88.

In **Win-Digipet** kunt u nu ook het **<Zugnummer-Identifizierungs-system trainDetect TD-88 >** (*treinnummer identificatiesysteem TrainDetect TD-88*), van Litfinski Daten Technik (LDT) inzetten. Om dit te doen, moet u uw locomotieven van transponders van het type TRANS-1 of 2 voorzien. Dit zijn kleine “electronische etiketten”, die u op de locomotieven of wagens van uw modelbaan aanbrengt. Verdere informatie verkrijgt u op de website <http://www.ltd-infocenter.com/> van Litfinski daten technik (LDT). In de locomotievendatabank moet u het “electronisch etiket” van de locomotief aanleggen.



Om dit te doen is er een tabblad “**Locdecoder**” het invoerveld **<Zugnummernerkennung>** (*treinnummerherkenning*). Na de keuze van het treinnummerherkenningssysteem ...

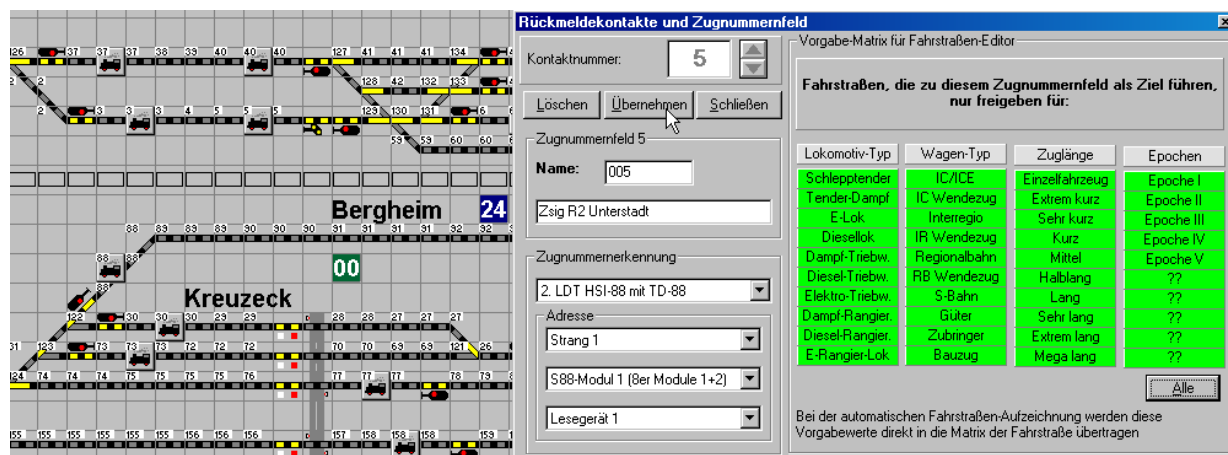
- Märklin 6050/6051 met TD-88;
- LDT HSI-88 met TD-88 of;
- Helmo Inter-10.

... worden twee nieuwe symbolen zichtbaar, waarbij het symbool **<Löschen>** (*verwijderen*) pas na het leren van het “electronische etiket” de loc via het symbool **<Lernen>** (*leren*), geactiveerd kan worden. Nadat u alle locomotieven geregistreerd heeft, keert u weer terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor om verdere gegevens voor het treinnummeridentificatiesysteem TD-88 te aanleggen.

Op uw modelbaan moet u op de gewenste herkenningsplaatsen transponder-leesapparaten (COL-10) monteren en met de TrainDetect-88 verbinden. Deze transponder-leesapparaten (COL-10) moeten u daarom altijd daar monteren, waar u treinnummervelden in het spoorplan heeft voorzien, zodat daar het gelezen locnummer overgenomen kan worden.

Opdat **Win-Digipet** deze informatie kan verwerken, moet u in de spoorplan-editor bij de toewijzing van de terugmeldcontacten het treinnummerveld de gegevens registreren. Is het treinnummerveld al van een terugmeldcontactnummer voorzien, dan kunt u met de menuopdracht **<Erfassung>** (*Registratie*), **<Rückmeldekontakte>** (*terugmeldcontacten*) en de rechter-muisknop op het treinnummerveld het venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*terugmeldcontact en treinnummerveld*), direct kiezen.

In het geopende venster **<Rückmeldekontakte und Zugnummernfeld>** (*terugmeldcontact en treinnummerveld*), (zie paragraaf 7.4.3) kiezen in het keuzeveld **<Zugnummernerkennung>** (*treinnummerherkenning*), het gekozen systeem.



Na de systeemkeuze, worden andere invoervelden zichtbaar en verwachten daar de overeenkomstige registratie van u, zoals hier in de afbeelding de streng van de HSI-88, de nummers van de s-88-modules en de nummers van het aangesloten leesapparaat.

Met een klik op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*), beëindigt u de registratie en gaat u door met de andere treinnummervelden op dezelfde manier, wanneer u daar het leesapparaat (COL-10) gemonteerd heeft.

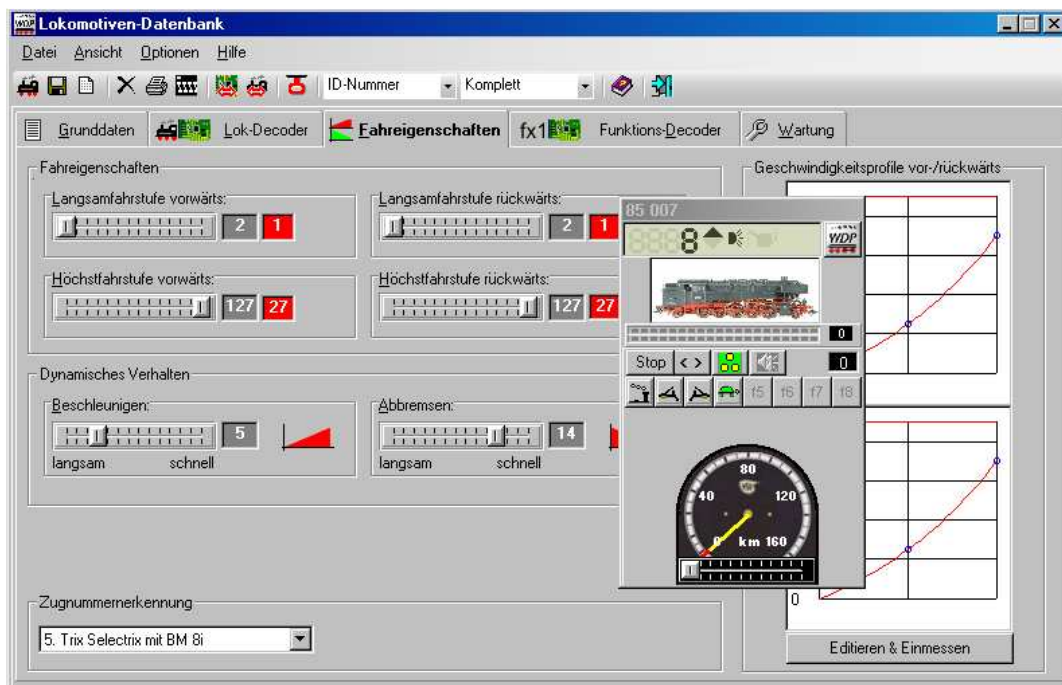
18.10.6 Treinnummerherkenning met het systeem Helmo Inter-10.

Wanneer u het systeem Inter-10 gebruikt, dan moet u dit in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.1) activeren, omdat dit systeem via een extra seriële aansluiting met de PC moet worden verbonden. De uitrusting van de loc met transponder en de registratie van de gegevens vindt plaats conform paragraaf 18.10.5. Bij het systeem Inter-10 kunnen echter 99 inleesapparaten (anders 31) gebruikt worden.

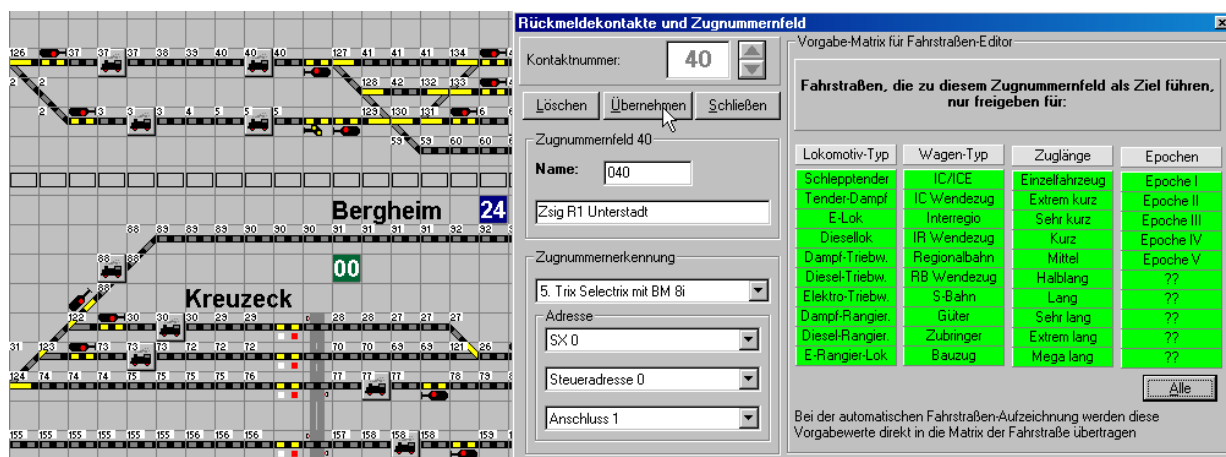
18.10.7 Treinnummerherkenning met de bezetmelders 8i van MÜT.

In **Win-Digipet** kunt u ook de treinnummerherkenning via de bezetmelders **8i** van MÜT voor het Selextrix systeem gebruiken. Om dit te doen moet u in uw locomotieven een DHL-decoder hebben ingebouwd, omdat deze decoder in staat is zijn eigen adres aan het spoor kan terugmelden. Op de website http://www.muett-digital.de/modellbahn/public_html/index.php vindt u meer informatie over dit systeem.

In de locomotievendatabank moet u het “electronisch etiket” van de locomotief aanleggen. Om dit te doen is er het tabblad **“Locdecoder”** en het invoerveld **<Zugnummernerkennung>** (*treinnummerherkenning*). Met het neerwaartse pijltje klap u de keuzelijst naar onder open en kiest u het gebruikte digitaalsysteem met de intelligente railbezetmelder **8i**.



Nadat u alle locomotieven geregistreerd heeft, keert u weer terug naar het hoofdprogramma en start de spoorplan-editor ter registratie van de verdere gegevens voor de treinnummerherkenning. In het geopende venster **<Rückmeldekontakt und Zugnummernerkennung>** (*terugmeldcontact en treinnummerveld*), zie ook paragraaf 7.4.3) kiest u in het keuzeveld **<Zugnummern-erkennung>** (*treinnummerherkenning*), van het gebruikte systeem. Na de systeemkeuze worden alle verdere invoervelden zichtbaar en verwachten daar in de drie lijstvelden de invulling van een SX-adres.



Met een klik op het symbool **<Übernehmen>** (*overnemen*), beëindigt u de registratie en doet dit met de andere treinnummervelden ook, wanneer u daar de bezetmelders **8i** eveneens heeft aangesloten.

18.11 Sturing van locomotieven.

De sturing van locomotieven kan zowel handmatig, als ook automatisch gedaan worden. In ieder automatiekbedrijf (treinrit-automatiek of dienstregeling) of het handmatig schakelen van een rijweg of treinrit via het start/eindpuntfunctie zullen de locomotieven automatisch rijden, remmen en stoppen, wanneer de locopdrachten in de rijwegen, resp. profielen dit voorzien.

De overeenkomstige instellingen heeft u in de locomotievendatabank, de rijwegen en de profielen al uitgevoerd.

Om de locomotieven handmatig te sturen staan u ter beschikking...

- De loclijst;
- De loccontrols;
- En uw digitale centrale (Tams MC, Märklin Central Station enz...)


Voor een snel overzicht van alle loc activiteiten staan u naast de hierboven genoemde dingen ook de zeer overzichtelijke locmonitor ter beschikking.

18.11.1 Loclijst.

Alle in de locomotievendatabank geregistreerde locomotieven, met het kenmerk **<Anlage>** (*modelspoorbaan*), (zie paragraaf 5.3.3), worden in de locbalk getoond. Deze locbalk met de afbeeldingen van uw locomotieven (zie paragraaf 5.16), kunt u plaatsen langs een door u gekozen beeldschermrand.



Voor een snellere keuze worden telkens maximaal **10** locomotieven in een **soort tabblad** ingevoerd. De tabbladen worden **automatisch** geactualiseerd, wanneer u nieuwe locomotieven registreert, locomotieven verwijderd of voorlopig in de "Vitrine" zet. Met een klik op een tabblad in de bovenste helft van de afbeeldingen worden u de betreffende locomotieven direct ter keuze getoond. Deze loclijst kunt u conform paragraaf 18.9.4 als symboollijst in- en uitschakelen.

U bereikt de positie van de locbalk nog sneller door een klik op de pijl naast  in de knoppenbalk en aansluitend de keuze van de gewenste positie. Deze positie kan zich aan iedere beeldschermrand of zwevend weergeven.

De stuurlijst (bevindt zich met 4 schakelsymbolen en een schuifregelaar onder de locafbeelding) wordt in dit geval **alleen** in de positie **<Horizontaal oben>** (*horizontaal boven, of <Horizontaal unten>* (*horizontaal onder*) weergegeven. De weergave van de locbalk kunt u over de menuopdracht **<Lokleiste>** (*lockeuze*), **<Ansicht>** (*weergave*), **<Bilder und text>** (*afbeeldingen en tekst*) instellen.

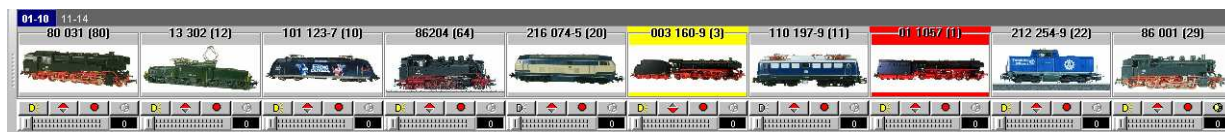
De weergave kan door een klik op de pijl van het symbool  in de knoppenbalk en aansluitende keuze vastleggen. Hier staat u de weergave **<Nur Bilder>** (*alleen afbeeldingen*), of **<Nur text>** (*alleen tekst*), ter beschikking. De hoogte van de loclijst laat zich in 6 stappen instellen, door te klikken op  in de knoppenbalk.

De locomotieven die u nu op uw digitale modelbaan inzet en met **Win-Digipet** wilt besturen, kiest u door een klik met de linker-muisknop op het betreffende afbeeldingsvenster in de locbalk.

In de loclijst worden locomotieven van een “gele” omranding voorzien, wanneer het onderhoud (zie paragraaf 5.7) aanstaande is. Locomotieven die alleen handmatig gestuurd kunnen worden (zie paragraaf 4.6.2 en 18.11.17), zijn van een “rode” omranding voorzien, zoals in de afbeelding te zien is.

18.11.2 Bediening van de loclijst.

De bediening van de loclijst wordt normaal gesproken met de muis uitgevoerd. De loclijst maakt het mogelijk dat het direct, snel telkens **10** locomotieven, afhankelijk van het gekozen tabblad (in dit geval de locomotieven 1 t/m10). De loclijst maakt het echter alleen mogelijk de basisfuncties zoals licht, keren, stop en geluid en eveneens de instelling van de snelheid met de weergave van de snelheid in km/h.



Andere functies, functiedecoder en de weergave van laagste en hoogste snelheid is niet aanwezig. Gewijzigde gegevens van de loc in de loclijst worden in een geopende loccontrol direct geactualiseerd en ook omgekeerd is dit het geval.

Ook meervoudige tracties (zie paragraaf 18.11.12) kunnen via de loclijst uitgevoerd worden. Bij gekoppelde tractielocomotieven zijn uiteraard de opdrachten voor **STOP en KEREN** gedeactiveerd (niet te sturen). De bijbehorende bedieningsvelden zijn “grijs” = gedeactiveerd. Alleen **LICHT en GELUID** zijn in de stuurlijst voor de aan de tractie verbonden locomotieven te kiezen. De snelheid van de loc kunt u eveneens met de muis uitvoeren. Sleep de schuifregelaar in de stuurlijst om de snelheid te verhogen naar rechts, of naar links om de snelheid te verminderen.

Pas op!


Wanneer u de snelheid door het slepen van de schuifregelaars wilt instellen, dan kan het voorkomen, dat de regelaar weer terugspringt, wanneer u deze lang vasthoudt. Sleep de regelaar daarom naar de gewenste positie en laat hem daar weer snel los, omdat pas na het loslaten de snelheid wordt overgenomen. Klikte u echter voor het verhogen van de snelheid in het bereik van de schuifregelaar geheel rechts, of om de snelheid te verlagen geheel links in- of meermaals, dan wordt de snelheid in stappen verhoogd, of verlaagd.




Na een klik op de locafbeelding van de overeenkomende loc in de loclijst, kunt u de snelheid van de loc ook met het toetsenbord instellen.

Pijl rechts en pijl naar boven	=	snelheid verhogen;
Pijl links en pijl naar onder	=	snelheid verlagen;
Toets End	=	naar de hoogste snelheid gaan;
Toets Home	=	stoppen.

18.11.3 De Loc-Controls (“Maxi” of “Mini”).

Het altijd openen van de kleine Loc-Controls bepaald u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programeinstellungen- Lokomotieven>** (*Programmainstellingen- Locomotieven*) met de instelling bij **<Immer met kleinen Lok-Controls von de lokleiste öffnen>** (*altijd met de kleine Loc-Controls uit de loclijst openen*). Heeft u dit niet aangevinkt, dan opent altijd de grote Loc-Control.

Met een klik op  in de knoppenbalk **<Lokomotieven Controls>** (*locomotieven Controls*), kunt u de volgende opdrachten ...

- Symbool . Alle zichtbare controls in het spoorplan worden aan de bovenste beeldschermrand verschoven en tegelijk verkleind. Hetzelfde bereikt u met de functietoets **F2** van het toetsenbord;
- Symbool . Alle zichtbare controls in het spoorplan worden naar kleine Loc-Controls verkleind (“Mini”) (zie paragraaf 18.11.5). Hetzelfde bereikt u met de functietoets **F3** van uw toetsenbord;
- Symbool . Alle controls worden afgedekt en gesloten. Hetzelfde bereikt u met de functietoets **F4** van uw toetsenbord;

... geven.

De Loc-Controls worden geopend, wanneer u op...

- De locafbeelding in de loclijst;
- Een bezet treinnummerveld - digitaaladres of bouwserie wordt geklikt of;
- Het digitale adres van de loc in de locomotief-monitor;


... klikt.

De Loc-Control van een grote of kleine Loc-Control van een gekozen loc verschijnt direct in het spoorplan met de opgeslagen gegevens. Dit zijn het digitale adres en het pictogram voor de functies en uitgebreide functies, die u bij de loc heeft ingegeven. Deze Loc-Controls kunt u op het beeldscherm naar iedere positie verschuiven. Hiervoor klikt u met de linker muisknop op de titelbalk van de Loc-Control en sleept u met gedrukte muisknop de Loc-Control naar de door u gewenste plaats in het spoorplan. Met een klik op  in de grote Loc-Control kunt u dit ook verkleinen, wanneer er geen plaats meer is in het spoorplan.



De weergave van de Loc-Controls (LCD of LED) stelt u in de systeeminstellingen **<Programmeinstellungen - Ansicht>** (*Programmainstellungen - Weergave*) volgens paragraaf 4.11.3 in. Of de kleine hand voor het handmatig sturen van de loc in een automatisch bedrijf weergegeven wordt, hangt van de instelling in de systeeminstellingen **<Programeinstellungen- Lokomotiven>** (*Programmainstellungen- Locomotieven*) volgens paragraaf 4.6.2 af.

18.11.4 Locgegevens via de Loc-Control wijzigen.

Erg snel en makkelijk kunt u door een klik op  een venster tot wijzigen van de locgegevens bereiken. U hoeft daarvoor niet eerst naar de locomotievendatabank te wisselen.



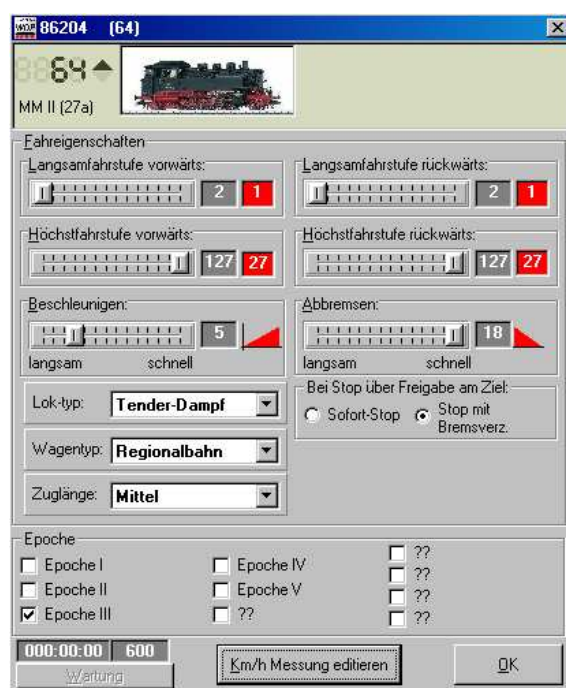
In dit venster kunt u alle belangrijke gegevens van de loc instellen. Met de schuifregelaars stelt u de langzaam- en hoogste snelheid gescheiden voor voorwaarts en achterwaarts in. Optrekken en afremmen kunt u eveneens direct wijzigen, wanneer dit wenselijk is. Ook loc-/wagentype en treinlengte en de periode kunt u hier wijzigen.

Eveneens kunt u het rijgedrag bij **<Stopp mit Zielfreigabe>** (*stop met eindpuntvrijgave*) hier omgezet worden, wanneer het rijgedrag van de loc niet naar uw wens is.

Links onder in het venster worden de olopende bedrijfsuren en de onderhoudsinterval getoond. Zou de onderhoudsinterval overschreden zijn, dan wordt de knop **<Wartung>** (*onderhoud*) geactiveerd en het onderhoud kan hier worden ingepland.

Via de knop **<Km/h Messung editieren>** (*km/h meting editieren*), heeft u een snelle toegang op de snelheidsmetingen volgens paragraaf 5.5.4 t/m 5.5.7.

Na de wijzigingen, klikt u op **"OK"** en de gewijzigde gegevens worden in de locomotievendatabank opgeslagen.



Aanwijzing!!

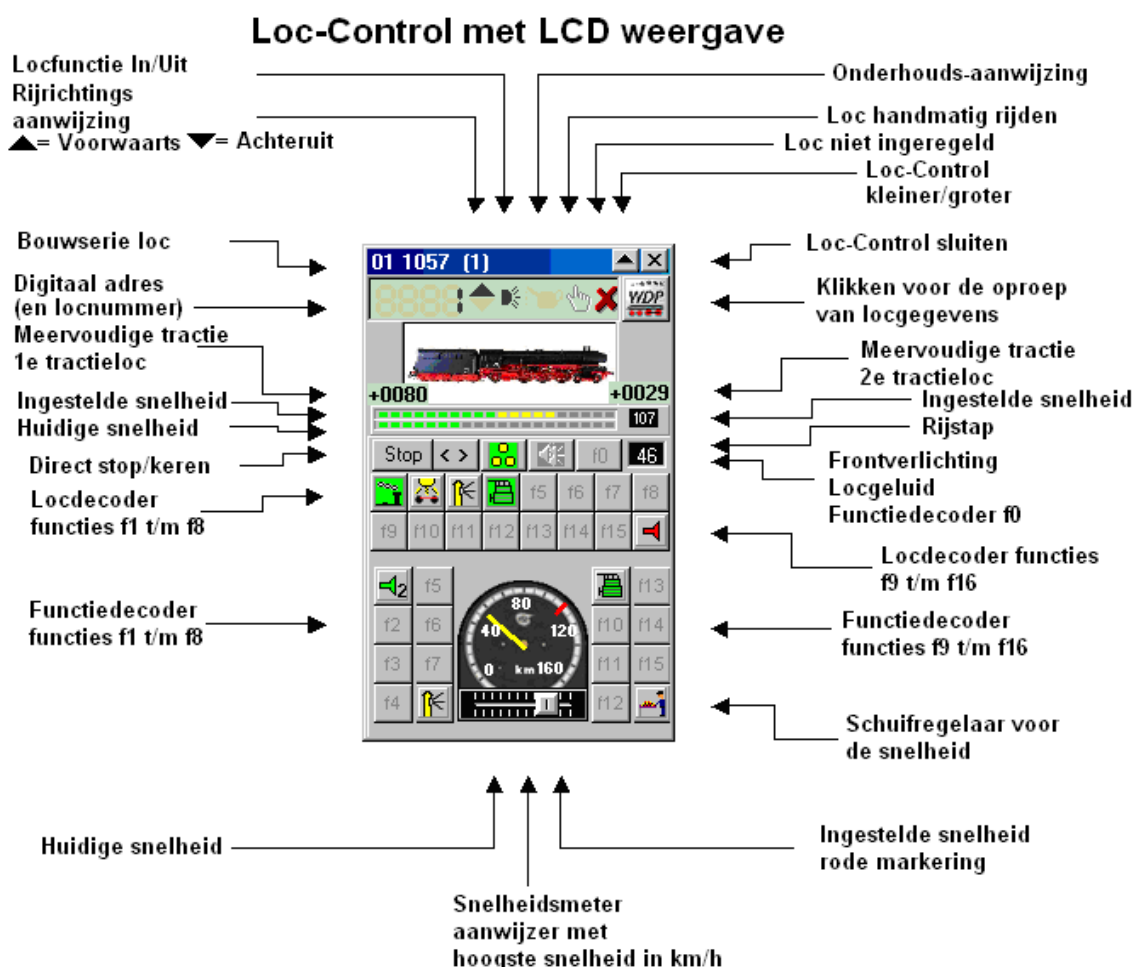
De instelling **<Bei Stop über Freigabe am Ziel>** (*bij stop via vrijgave op het eindpunt*), geldt niet voor het bedrijf met dienstregeling of profielen. Hier worden de daar ingevoerde gegevens gebruikt. Deze ingevoerde gegevens gelden alleen bij het rijden met de instelling **<Standard>** (*standaard*) in de start/eindpunt-functie of de treinritten-automatiek. In het geval u de schuifregelaar **<Startgeschwindigkeit>** (*startsnelheid*) nu mist; die is er niet meer, wanneer u met de snelheid volgens km/h rijdt.

18.11.5 Beschrijving van de Loc-Controls (“Maxi”, “Mini” of “Micro”).

Win-Digipet stelt voor de sturing van uw locomotieven de Loc-Control in drie grootten ter beschikking:

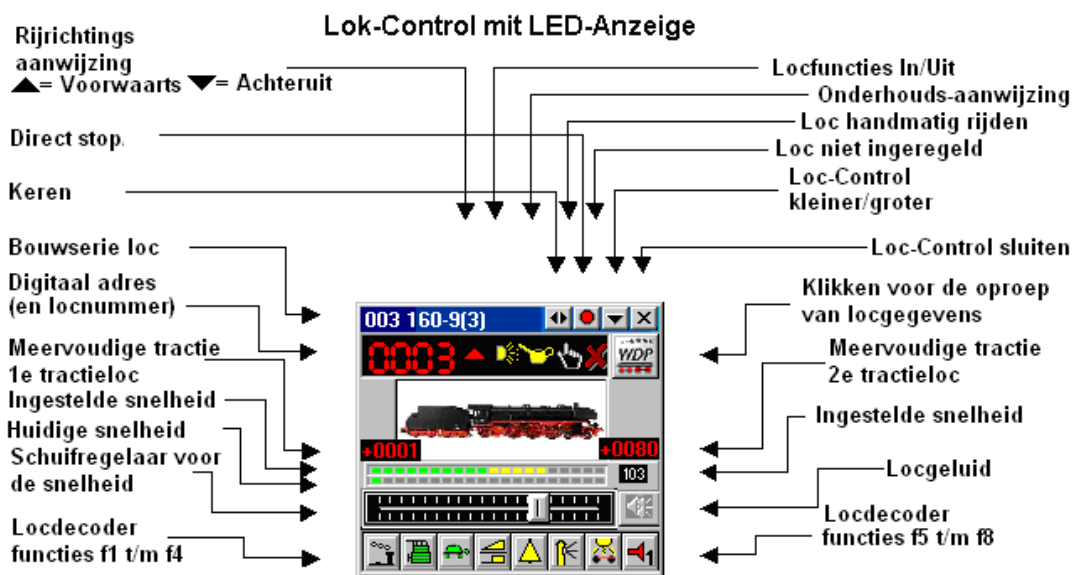
- Grote Loc-Control “Maxi”;
- Kleine Loc-Control “Mini”;
- Locomotieven-monitor (“Micro”) als plaatsbesparende variant om meerdere Loc-Controls op het beeldscherm te krijgen.

18.11.6 Grote Loc-Control (“Maxi”).



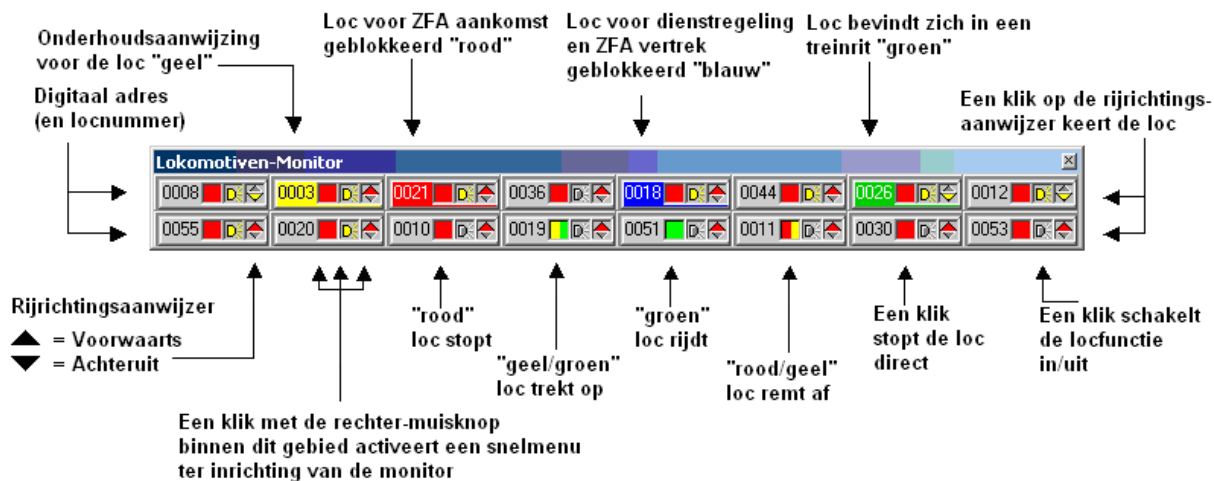
Welke pictogrammen u in de grote Loc-Control worden getoond, hangt af van de instellingen in de locomotievendatabank (zie paragraaf 5.6); hier zijn alleen alle mogelijkheden uitzonderlijk weergegeven. Met de schuifregelaar of met een klik met de linker-muisknop op de buitenste rand van de snelheidsaanwijzer, daar waar de “rode” markering dan verschijnt, kan men zeer snel de gewenste snelheid instellen.

18.11.7 Kleine Loc-Control ("Mini").



In de kleine Loc-Control, worden de pictogrammen van de eventuele functiedecoder niet weergegeven. De ingestelde snelheid kan men met de schuifregelaar instellen, andere functies worden na een klik op het overeenkomstige pictogram opgeroepen.

18.11.8 Locomotievenmonitor ("Micro").



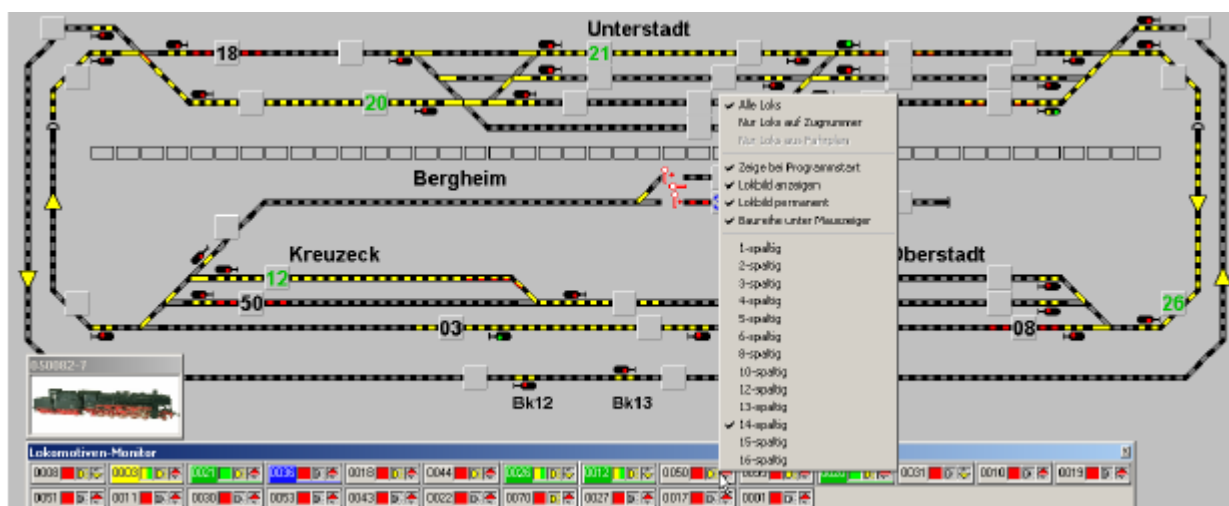
Wanneer u met de muis over de monitor zweeft, worden aan u de afbeeldingen van de overeenkomstige locomotieven getoond, wanneer u dit heeft ingesteld. Met een klik op het snelheids gekleurde veld (locomotief stopt, trekt op, rijden en wordt afgeremd) kan de loc direct gestopt worden. Met een klik op de locfunctie of de rijrichtingsaanwijzing kunt u deze functies omschakelen.

18.11.9 Locomotievenmonitor inschakelen.

De locomotievenmonitor schakelt u met een klik op  in de symboolbalk "Extra's" in. De locomotievenmonitor biedt u op de kleinste oppervlakte een totaal overzicht over alle locomotieven. U ziet meteen welke locomotief rijdt, optrekt, afremt, stilstaat, onderhoud nodig heeft en of zijn treinnummer op "ROOD", "GROEN" of "BLAUW" werd gezet.



En als u een locomotief wilt besturen, dan klikt u eenvoudig op het locnummer en gelijk wordt de bijbehorende Loc-Control getoond en u kunt de loc direct sturen. Onmiddellijk-stop, rijrichting en locfunctie (bijv. frontverlichting aan/uit) kunt u eveneens direct in de locomotievenmonitor besturen. De functies van de locomotievenmonitor zijn in paragraaf hiervoor beschreven. Klik met de rechtermuisknop in het rechter gebied van een locomotief, dan opent zich in het beeld een zichtbaar snelmenu met de verschillende opdrachten, die u kunt aan- of aanvinken.



U kunt hier de weergave van alle of alleen de rijdende locomotieven kiezen.

Verder stelt u in ...

- Locomotievenmonitor weergeven bij de programmastart;
- Kleine locafbeelding, (zie afbeelding linksboven de monitor) weergeven;
- Kleine locafbeelding voortdurend of alleen bij het overrijden met de muis weergeven;
- Bouwserie onder de muisaanwijzer weergeven, als u met de muis boven de monitor "zweeft";
- Kolommen aantal van de monitor

De één-koloms weergave is bijzonder goed, wanneer u de locomotievenmonitor langs de linker of de rechter rand van het beeldscherm wilt plaatsen.

De locomotievenmonitor en ook de kleine locafbeelding kunt u naar iedere plaats op het beeldscherm verschuiven. De venster worden bij iedere start van het programma weer op de laatst gekozen plaats van het beeldscherm getoond.

Wanneer u de locomotievenmonitor gebruikt, kunt u ook omwille van plaatsgebrek van de loc- en besturingsbalk afzien, wanneer u in het geautomatiseerde bedrijf (dienstregeling, automatisering met vraagcontacten of treinritten-automatisering) rijdt.

U kunt op zich staande locomotieven ook via ("drag & drop") op de locomotievenmonitor slepen. Op zich staande locomotieven wist u in de locomotievenmonitor met de toetscombinatie [Shift]-toets en de rechter-muisknop op de te wissen loc.

Aanwijzing!!

Wordt de locomotievenmonitor na de start van het programma getoond, ofschoon u de monitor tijdens het laatste spelbedrijf had uitgeschakeld, dan moet u het vinkje in het snelmenu hierboven verwijderen, als u de weergave van de locomotievenmonitor niet meer wenst.

18.11.10 Bediening van de Loc-Controls.

De afbeeldingen verklaren alle functies. U kunt alle opdrachten d.m.v. muisklikken op de verschillende pictogrammen oproepen. Met de schuifregelaar of met een klik met de linker-muisknop op de buitenrand van de snelheidsaanduiding (tacho), daar waar de "rode" markering dan verschijnt, kunt u zeer snel de gewenste snelheid instellen. U kunt, wanneer de overeenkomstige Loc-Control actief is ("**blauwe**" titellijst in beeld), als alternatief kunnen ook opdrachten via uw toetsenbord medegedeeld worden en wel de volgende functies:

Pijl rechts en pijl naar boven	=	snelheid verhogen;
Pijl links en pijl naar onder	=	snelheid verlagen;
Toets End	=	naar de hoogste snelheid gaan;
Toets Home en spatie	=	stoppen;
Toets "D" en toets "R"	=	rijrichting wijzigen;
Toets "F"	=	locfunctie in/uit;
Toets "S"	=	locgeluid in/uit;
Toets "1 t/m 8"	=	diverse functies f1 t/m f8 in/uit.

18.11.11 Locnummer op het treinnummerveld slepen/wissen.

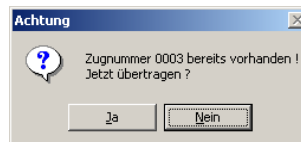
Een locnummer sleept u met ingedrukte rechter-muisknop van ...

- Het afbeeldingsveld van de gewenste loc uit de loclijst;
- Een geopende Loc-Control of;
- Het locnummer in de locomotievenmonitor.

... op een treinnummerveld.

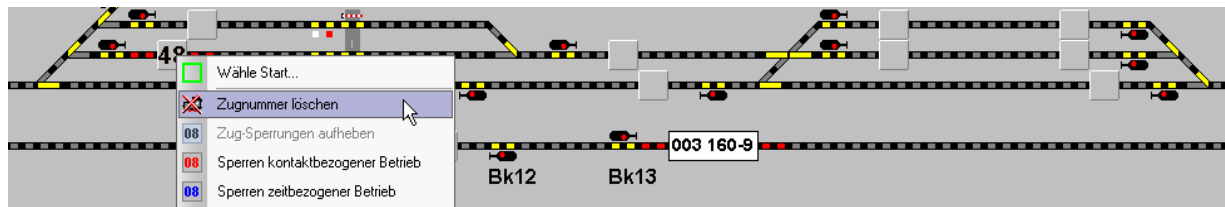
Daar verschijnt dan of, het digitale adres (1 treinnummerveld) of de bouwserie (3 treinnummervelden horizontaal/vertikaal van de loc.

Dit is dan bij het sturen met **Win-Digipet** het treinnummer.



Pas op!

Bevindt zich op het treinnummerveld al een treinnummer, dan volgt een veiligheidsvraag.



Een locnummer wist u na een klik met de rechter-muisknop op het treinnummerveld in de dan zichtbare menuopdracht **<Zugnummer löschen>** (*treinnummer wissen*).

18.11.12 Meervoudige tracties.

Allereerst volgt hier een korte beschrijving over, wat een meervoudige tractie (ook wel voorspan genoemd) is. In het grootbedrijf is altijd die locomotief, die direct voor een trein hangt, de treinloc. Iedere verdere locomotief, die aan de kop van een trein **voor** de treinloc wordt aangekoppeld, heet "voorspanloc". Een locomotief **achter** de trein heet niet sluitloc maar "duwloc". En wanneer u dit op de modelbaan eveneens zo wilt toepassen, biedt de meervoudige-tractie in **Win-Digipet** u alle mogelijkheden.

Hier heten de "voorspanloc" of de "duwloc" slechts simpel tractieloc:

- Dubbeltractie: 1e loc = tractieloc, 2e loc = treinloc;
- Drievoudige tractie: 1e loc en 2e loc = tractielocs, 3e loc = treinloc;
- Trein met duwloc: 1e loc = treinloc, duwloc = tractieloc.

Wanneer u volgens deze voorbeelden te werk gaat, dan is de treinloc altijd die locomotief, wiens digitaaladres (treinnummer) u op het toebehorende treinnummerveld moet slepen.

Zulke meervoudige-tracties stelt u in **Win-Digipet** op eenvoudige wijze bedrijfszeker samen:

- Loc-Control ("Maxi" of "Mini") van de treinloc openen, (zie paragraaf **18.12.1**);
- Sleep dan de tractieloc bijvoorbeeld uit de locbalk met gedrukte rechter-muisknop op de afbeelding van de treinloc in zijn Loc-Control ("Maxi" of "Mini"). Daarin wordt onder de afbeelding **links** het digitaaladres van de tractieloc "**rood**" respectievelijk "**zwart**" weergegeven als teken, dat met deze locomotief een dubbeltractie tot stand is gebracht;
- Een 2e tractieloc sleept u volgens bovenstaande handelswijze eveneens op de afbeelding van de treinloc. Het digitaaladres van de 2e tractieloc wordt dan rechtsonder de afbeelding in het "**rood**" respectievelijk "**zwart**" weergegeven. Zo herkent u heel gemakkelijk, dat hier een drievoudige tractie werd samengesteld.


De kleuren “rood” of “zwart” zijn afhankelijk van de instelling LED of LCD. Elke tractieloc wordt in de locbalk onzichtbaar, m.a.w. hij kan niet meer worden opgeroepen, totdat de dubbeltractie verwijderd wordt.

De bouwseriebeschrijving van de tractieloc heeft een “grijze” achtergrond en is voorzien van twee “+” tekens als kenmerk voor een tractie-koppeling. Van een tractie-locomotief kunnen alleen nog LICHT en GELUID worden geschakeld, (zie de afbeelding hiernaast). Wanneer u met de muisaanwijzer op deze treinloc wijst, dan verschijnt een “gele” (“tool-tip”), die u aangeeft met welke locomotief zich deze leidende locomotief in een tractie bevindt.



Zouden de rijrichtingen van de treinloc en de tractieloc niet identiek zijn, dan krijgt u een foutmelding. Wijzig dan de rijrichting van de tractieloc en stel de tractie opnieuw samen. De tractielocs worden alleen over de Loc-Control van de leidende locomotief bestuurd. Dat geldt ook in het dienstregelingbedrijf. Tractiesamenstellingen worden bij het beëindigen van het programma automatisch opgeslagen en zijn bij het opnieuw starten onverminderd van kracht.


Wanneer u het “rode/zwarte” digitaaladres van een tractieloc aanklikt, opent zijn Loc-Control. Een klik met de rechter-muisknop op het “rode” of “zwarte” digitaaladres van een tractieloc in de Loc-Control van de treinloc heft de tractie op (na een veiligheidsvraag). De gewiste locomotieven staan dan in de locbalk weer voor afzonderlijke besturing ter beschikking. **Alle** bestaande meervoudige tracties kunnen snel en gemakkelijk worden opgeheven, indien u in het menu

<Optionen> (opties), <Alle tractionen auflösen> (alle tracties opheffen), of op het symbool  in de knoppenbalk klikt.




Aanwijzing!!

U zou alleen locomotieven in een tractie moeten samenstellen, die een snelheidsprofiel volgens de paragrafen 5.5.4 t/m 5.5.7 hebben gekregen, zodat de locomotieven een gelijk rijgedrag vertonen.

18.11.13 Alle locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren en verwijderen.

Klikt in het hoofdprogramma op  in de knoppenbalk. Dan verschijnt het venster <Lokomotiven de-/aktivieren> (locomotieven de-/activeren). Hier nog eenmaal ter herinnering, welke uitwerking de kleur van het locnummer op de afloopbesturing met Win-Digipet heeft.

Is de loc-kleur in het treinnummerveld...

- “ZWART/WIT”, dan kan de trein in de dienstregeling en iedere automatisering rijden;
- “ROOD”, dan zal de trein in de automatisering met vraagcontacten in ieder geval en in de treinritten-automatisering bij ingevoerde regels met het “rode” symbool  voor “Volgens aankomst” niet meer verder rijden;
- “BLAUW”, dan zal de trein in de dienstregeling en in de treinritten-automatisering bij ingevoerde regels met een “Vertrektijd” en het “groene” symbool  of het pijlsymbool  niet meer verder rijden.

De teksten op de knoppen spreken voor zich, en na een klik wordt de betreffende functie geactiveerd. Bij de bovenste drie knoppen wordt de kleur van het locnummer in **alle** treinnummervelden gewijzigd.

Met de knop <Alle Zugnummern löschen> (alle treinnummers verwijderen), worden alle treinnummers in het spoorplan verwijderd. Na een klik of met de knop <Abbrechen> (afbreken), wordt het venster gesloten.







18.11.14 Aparte locs op het treinnummerveld activeren, deactiveren, verwijderen.

U kunt ook afzonderlijke locomotieven activeren, deactiveren en verwijderen. Beweeg de muis over het te wijzigen locnummer in het treinnummerveld en klik met de rechter-muisknop en kies de gewenste kiesbare menuopdracht.



De kiesbare menuopdrachten zullen daarbij verschillend zijn, omdat het locnummer bijvoorbeeld al “ROOD” is, dan is deze menuopdracht niet kiesbaar “grijs”. U kunt de wijzigingen ook met de volgende toets of toetscombinatie uitvoeren. Beweeg de muis over het te wijzigen locnummer in het treinnummerveld en klik voor een verandering tussen...

- “ROOD”  en “ZWART”  “Alt”-toets + rechter-muisknop;
- “BLAUW”  en “ZWART”  “Alt”- en [Shift]-toets + rechter-muisknop;
- Voor het verwijderen v/h locnummer de [Shift]-toets + rechter-muisknop.

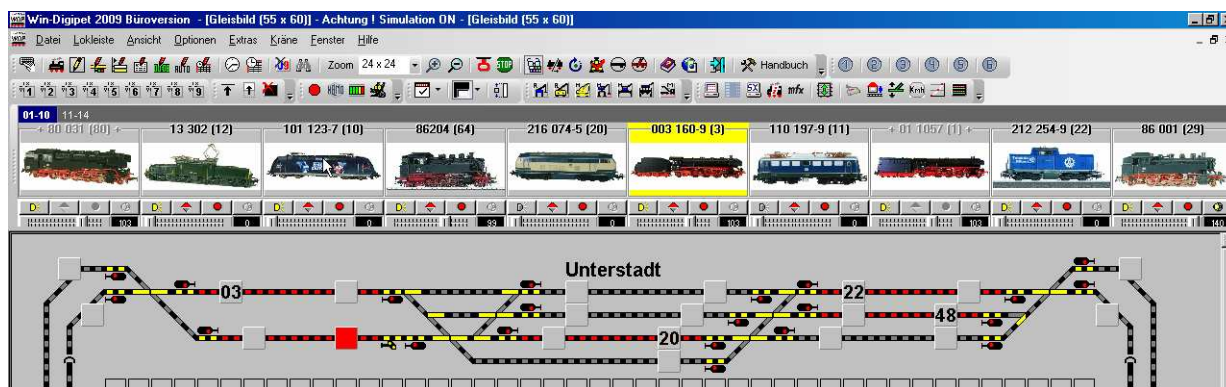
De toets-/toetsencombinatie **moet** altijd gedrukt worden gehouden.

Aanwijzing!

Het verwijderen van **een** ingebracht treinnummer vindt altijd plaats **zonder** voorafgaande veiligheidsvraag. De basisinstelling voor de kleur “ZWART” of “WIT” stelt u in de systeeminstellingen conform paragraaf 4.11.2 bij de tekstkleur in het spoorplan in.

18.11.15 Aparte locs in het spoorplan weergeven.

Wanneer u een groot spoorplan en vele locomotieven bezit, kunt u nu met een klik, de positie van de locs in het spoorplan laten weergeven. Klik om dit te doen met de **middelste-muisknop** op de locafbeelding in de loclijst of met de Loc-Control. Ook met een klik op het locnummer in de locomotieven monitor wordt de positie van de locomotief in het spoorplan weergegeven.



Zoals in de afbeelding te zien is, wordt het betreffende treinnummerveld “rood” weergegeven. Het treinnummer is dan pas weer na het loslaten van de **middelste-muisknop** te zien

18.11.16 Locomotieven m.b.v. stuurcentrale rijden.

Uw locomotieven kunt u altijd met behulp van een aanwezig zijnde centrale van uw modelbaan sturen. Wanneer u met de Märklin Control Unit 6020/6021 uw locs stuurt, dan heeft u met **Win-Digipet** voor het overgeven, of overnemen van de sturing van de locomotieven de volgende mogelijkheden:

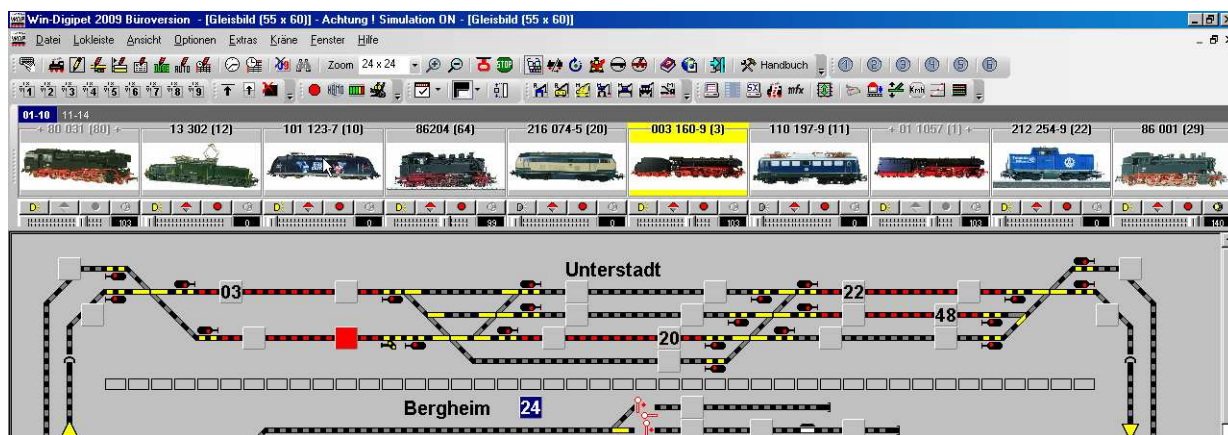
- Locomotieven vanaf de Loc-Control naar de centrale overgeven:
Op de centrale het adres van de loc ingeven, dan met de centrale sturen, Loc-Control (“Maxi” of “Mini”) sluiten;
- Locomotieven vanaf de centrale naar **Win-Digipet** overgeven;
Loc-Control (“Maxi” of “Mini”) van de betreffende loc activeren, op de centrale een willekeurig afwijkend adres ingeven, dan met de Loc-Control (“Maxi” of “Mini”) rijden.


Belangrijk voor het Märklin systeem:

Het locadres **68** mag u niet gebruiken, dit specifieke adres wordt in het programma gebruikt. Bij moderne digitale stuurcentrales, zoals de Intellibox, Tams Master Control, ESU ECoS, Märklin Central Station is dit niet van toepassing. Bij het Lenz-System, krijgt u een korte melding **<Lok bereits unter Kontrolle>** (*loc al onder controle*) wanneer u een loc met de Loc-Control (“Maxi” of “Mini”) wilt sturen en deze loc al op een handregelaar opgeroepen en bediend werd.

18.11.17 Handmatige besturing van de loc zonder gebruik van de PC.

Wanneer u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmiereinstellungen - Lokomotiven>** (*Programmeerinstellingen - Locomotieven*), conform paragraaf 4.6.2 een vinkje heeft gezet, dan wordt in de Loc-Control een verder symbool zichtbaar.



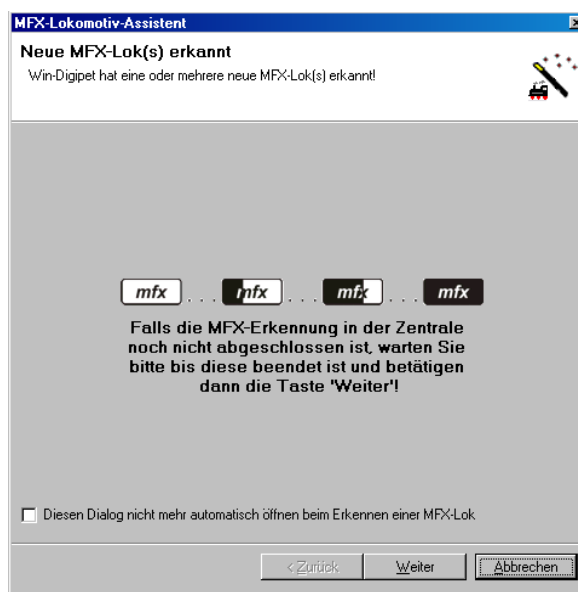
Met een klik op het nieuwe symbool  in de Loc-Control ("Maxi" of "Mini"), kunt u voor de eerste keer in **Win-Digipet** een loc zonder sturing door de PC op de modelbaan, binnen een lopend automatiekbedrijf bewegen. De PC schakelt de rijweg en u als machinist stuurt de loc of via de rijregelaar van de centrale, de Loc-Control of met behulp van de Joystick.

Zodat u gelijk ziet, welke locomotief handmatig wordt gestuurd, verschijnt in de loclijst de locomotief met een "**rode**" omranding (een eventuele "**gele**" omranding bij het overschrijden van de onderhoudsinterval wordt afgedekt).

18.11.18 mfx-locomotieven-assistent.

Altijd dan, wanneer u een nieuwe mfx-loc op de baan zet, die in de centrale (ESU ECoS of Märklin Central Station) nog niet is bekend gemaakt, wordt dit door de centrale herkend. Op het display van de centrale herkent u dit aan de beide voortschrijdbalken met het mfx-symbool.

Na korte tijd meldt zich de mfx-locomotieven-assistent en toont u dit in **Win-Digipet** eveneens aan. Wacht altublieft tot de mfx-herkenning in de centrale afgesloten is. Na de volledige herkenning van de loc, klikt u op **<Weiter>** (*verder*).



Na de klik op dit knopje, wordt u de linker afbeelding met de nieuwe loc getoond.

MFX-Lokomotiv-Assistent

Übernahme/Verknüpfung einer MFX-Lok

Wählen Sie bitte die gewünschte Lok in der Zentrale aus und entscheiden Sie, ob Win-Digipet diese als neue Lok übernehmen soll oder ob Sie diese einer schon in Win-Digipet vorhandenen Lok zuordnen möchten!

Lok aus Zentrale in Win-Digipet verknüpfen mit... ☐ neuer Lok ☐ vorhandener Lok

Digitalsystem: 4. Märklin Central Station

Zentrale

ID	Adr.	Baureihe	Protokoll
01000	0041	E 41 208	MFX

☐ Zeige auch schon verknüpfte Loks an

< Zurück Weiter Abbrechen

MFX-Lokomotiv-Assistent

Übernahme/Verknüpfung einer MFX-Lok

Wählen Sie bitte die gewünschte Lok in der Zentrale aus und entscheiden Sie, ob Win-Digipet diese als neue Lok übernehmen soll oder ob Sie diese einer schon in Win-Digipet vorhandenen Lok zuordnen möchten!

Lok aus Zentrale in Win-Digipet verknüpfen mit... ☐ neuer Lok ☒ vorhandener Lok

Digitalsystem: 4. Märklin Central Station

Zentrale

ID	Adr.	Baureihe	Protokoll
01000	0041	E 41 208	MFX

Win-Digipet-Lok-Datenbank

Adr.	Baureihe	ID	Protokoll
0001	01 1057	1023	Motorola 2 (2)
0003	003 160-9		Motorola 2 (2)
0008	85 007		Motorola 2 (2)
0010	101 123-7		Motorola 2 (2)
0011	110 197-9		Motorola 2 (1)
0020	216 074-5		Motorola 1 (1)
0022	212 254-9		Motorola 2 (2)
0029	86 001		Motorola 2 (2)
0059	Wütem...	1003	Motorola 1 (1)
0064	86 204	1002	Motorola 2 (2)
0080	80 031		MFX (128)

☒ Zeige auch schon verknüpfte Loks an

< Zurück Weiter Abbrechen

Zodat u de locs met **Win-Digipet** kunt sturen, moet u dit altijd met de locomotievendatabank van de ESU ECoS of Märklin Central Station **en** de locomotievendatabank van **Win-Digipet** gekoppeld worden. Daarom moet u voor uw eigen veiligheid kiezen voor **<Vorhandener Lok>** (geldende loc) omzetten en eventueel het vinkje bij **<Zeige auch schon verknüpfte Loks an>** (toon alle eerder gekoppelde locomotieven) zetten, zodat u alle informatie bij de hand heeft. In de afbeelding ziet u, dat de nieuwe loc nog niet in de locomotievendatabank van **Win-Digipet** ingevoerd is, daarom klikt u op **<Neue Lok>** (nieuwe loc) weer aan en klik dan op **<Weiter>** (verder).

MFX-Lokomotiv-Assistent

Grunddaten & Lokomotivbilder

Tragen Sie auf dieser Seite die grundlegenden Daten ihrer Lokomotive ein und wählen sie ein Lokomotivbild aus.

Lokomotiv-Bild

Beschreibung: Mehrzwecklokomotive. BR 41 der DB

Baureihe: 41 208 Marke: Märklin

Lok-typ: E-Lok

Wagentyp: Interregio

Zuglänge: Halblang

Epochen

- ☐ Epoche I
- ☐ Epoche II
- ☐ Epoche III
- ☒ Epoche IV
- ☐ Epoche V
- ☐ ??
- ☐ ??
- ☐ ??
- ☐ ??

3037

WDP Daten WDP Win-Digipet Bilder COLLECTION Bilder Eigene Bilder

< Zurück Weiter Abbrechen

MFX-Lokomotiv-Assistent

Fahreigenschaften & Digitaladresse

Tragen Sie hier die gewünschten Fahreigenschaften, das genutzte Digitalsystem und die Digital-Adresse ein

Langsamfahrstufe vorwärts: 2 2 Langsamfahrstufe rückwärts: 2 2

Höchstfahrstufe vorwärts: 127 127 Höchstfahrstufe rückwärts: 127 127

Beschleunigen: 6 6

langsam schnell

Decoder

Digital-Adresse: 41

Typ: MFX (128)

Abbremsen: 14 14

langsam schnell

Startgeschwindigkeit: 50

Bei Stop über Freigabe am Ziel:

☐ Sofort-Stop ☒ Stop mit Bremsverz.

Gesteuert vom Digitalsystem:

4. Märklin Central Station

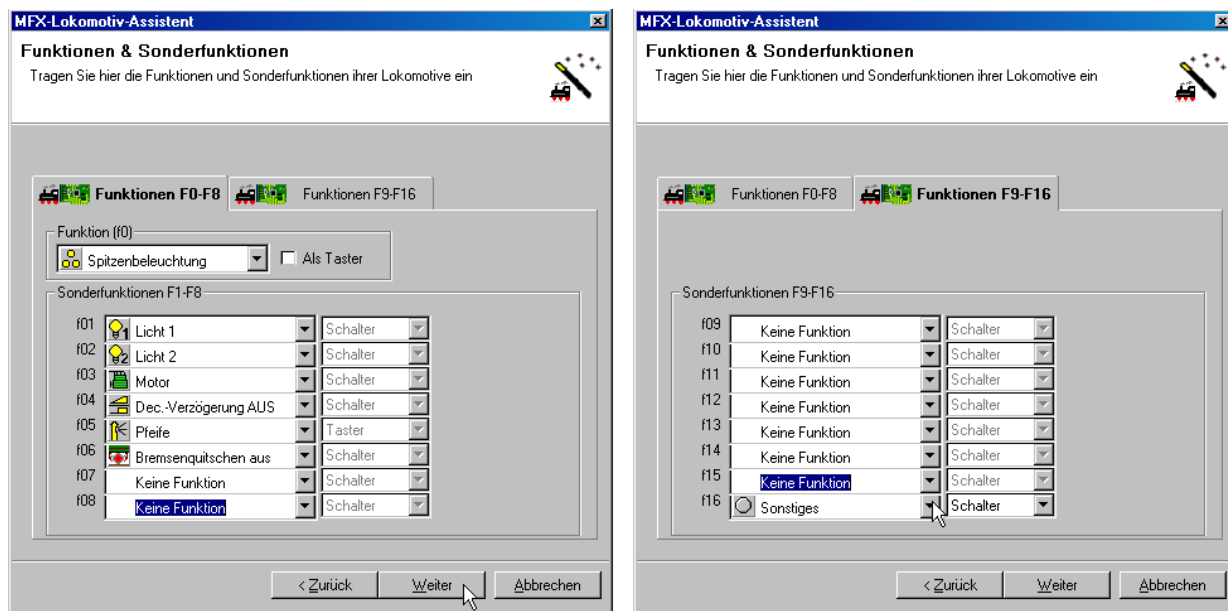
< Zurück Weiter Abbrechen

Op het tabblad **<Grunddaten & Lokomotivbilder>** (basisgegevens en locomotiefafbeeldingen) voert u de nieuwe gegevens in en kies uit de **Win-Digipet** afbeeldingen, of vanaf een andere bron de gewenste locafbeelding.

Op het andere tabblad **<Fahreigenschaften & Digitaladresse>** (rijeeigenschappen & digitaaladres) voert u dan de overeenkomstige instellingen voor de rijeeigenschappen in. Het digitale adres van de loc en het decodertype is al ingevuld.

Op de beide tabbladen met de functies van de loc, stelt u de aanwezige functies van de loc in. Hierbij zullen de meeste functies van de loc al zijn ingevuld.

Let er echter op, dat bij de overige functievelden altijd de functie **<Sonstiges>** (*overige*) is ingevoerd. Dit kan in het programma helaas niet gewijzigd worden, omdat de ESU ECoS of Märklin Central Station niet voor alle functies de juiste informatie levert.

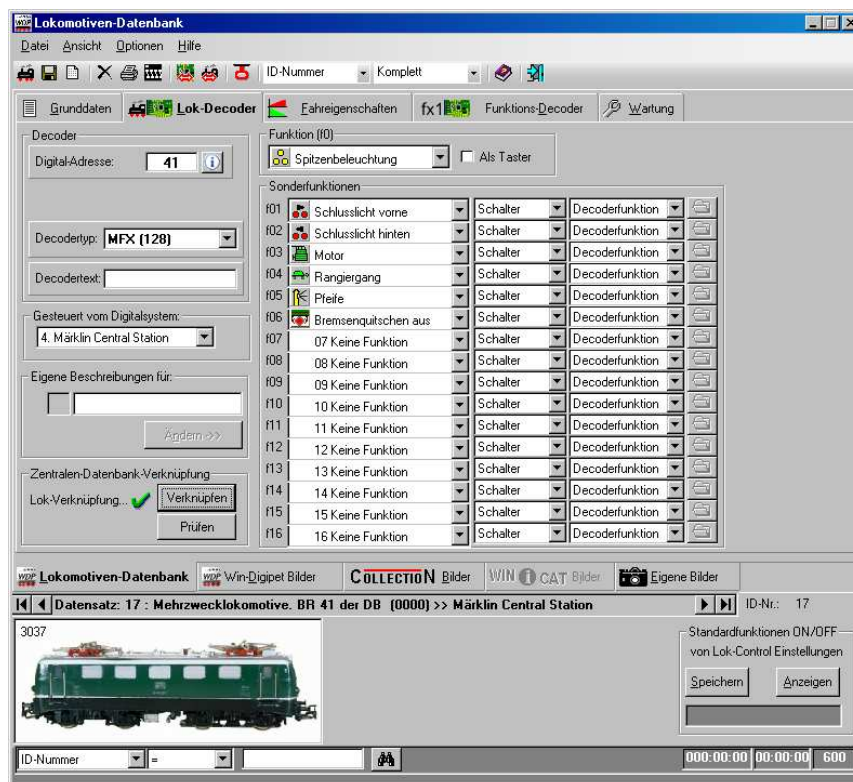


Wijzig u daarom dit op **<Keine Function>** (*geen functie*), zoals in de afbeelding, of op de overeenkomende functie van de loc.



Heeft u alle gegevens van de loc ingevoerd, dan klikt u op **<Fertigstellen>** (*gereedmaken*).

Wanneer u na het invoeren van de nieuwe mfx-loc naar de locomotievendatabank van **Win-Digipet** wisselt, dan zou het tabblad **<Lok-Decoder>** (*locdecoder*) er als volgt uit moeten zien.



Op het tabblad zou het **“groene”** vinkje bij de lok-koppeling te zien moeten zijn.


Aanwijzing!!

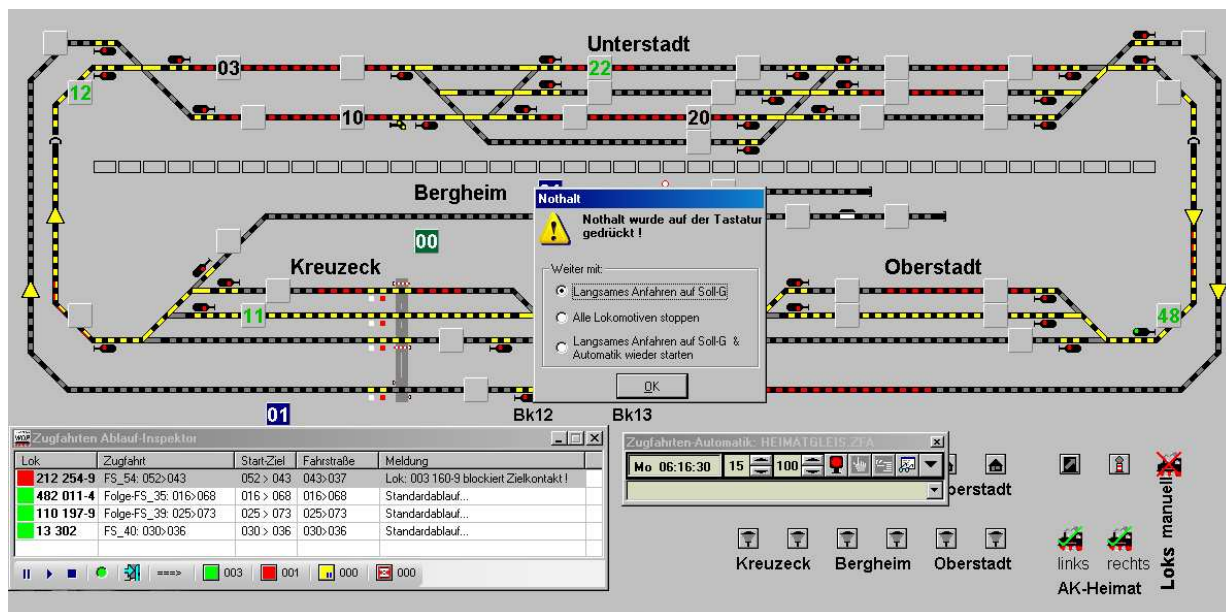
Alleen wanneer het vinkje geplaatst is, kunt u de loc met **Win-Digipet** sturen.

18.12 Noodstop.

In het modelspoorbaanbedrijf kan het wel eens voorkomen, dat bijvoorbeeld een wissel niet geschakeld is en daardoor een botsing kan voorkomen. Wanneer u dit nog niet op tijd ziet, dan kunt u nog een noodstop uitvoeren en het bedrijf op de baan tot stoppen dwingen.

18.12.1 Noodstop via F9, Menu- of knoppenbalk.

Op iedere plaats binnen het programma kunt u door te drukken op functietoets **F9** van het toetsenbord een noodstop activeren. De noodstop bereikt u ook met een klik op  in de knoppenbalk. Het noodstopvenster opent zich met een overeenkomstige melding, die u toont, wie de noodstop heeft opgeroepen (toetsenbord, centrale, noodstop-toets). U kunt na een ongeval de betrokken locomotief(ven) in de Loc-Control (“Maxi” of “Mini”) op de snelheid “0” zetten, voordat u op **“OK”** klikt. Weliswaar is de bediening van de magneetartikelen op in het spoorplan zo lang geblokkeerd, tot het noodstopvenster weer gesloten wordt.



Na activering van de noodstop heeft u nu twee opties, hoe het verder moet gaan:

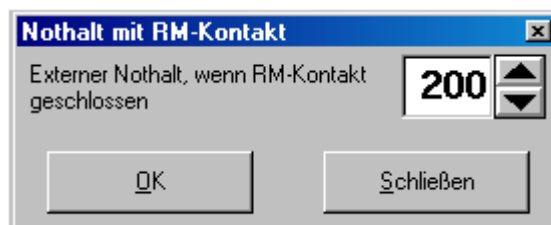
- **<Langsames Anfahren auf Soll-G>** (*langzaam optrekken naar doelsnelheid*). Na "OK" worden de locomotieven met de ingestelde vertraging naar hun oude doelsnelheid gereden;
- **<Alle Lokomotiven stoppen>** (*alle locomotieven stoppen*). Na "OK" worden alle locomotieven gestopt en moet u handbediend de snelheden weer opgeven;
- **<Langsames Anfahren auf Soll-G & Automatik wieder starten>** (*langzaam optrekken naar doelsnelheid & automatiek weer starten*). Na "OK" worden de locomotieven met de ingestelde vertraging op hun oude doelsnelheid terug gebracht en de gestopte automatieken worden eveneens weer gestart.

De derde optie wordt pas dan aan u aangeboden, zoals in de afbeelding te zien is, wanneer u een automatiek heeft gestart. In het andere geval is de derde optie "grijs" (niet te kiezen) weergegeven. Deze opties kunt u ook met de **toetsen 1, 2 of 3 direct kiezen**.

18.12.2 Externe noodstop via een terugmeldcontact (drukknop).


Met een klik op  in de knoppenbalk **<Externe Hardware>** (*extreme hardware*) opent zich het venster **<Nothalt mit RM-kontakt>** (*noodstop met TM-contact*). Hier geeft u het terugmeldcontactnummer voor deze noodstopknop in en bevestigt dit met "OK".

U kunt op uw baan naar behoefte op willekeurige plaatsen noodstopknoppen installeren. Deze knop activeert via een door u vastgelegd terugmeld-contact de noodstopover de PC. In een noodgeval bespaart dat onnodige handelingen. Na het teweegbrengen van een noodstop handelt u, zoals in de vorige paragraaf is beschreven.



18.12.3 Alle locomotieven stoppen/optrekken.

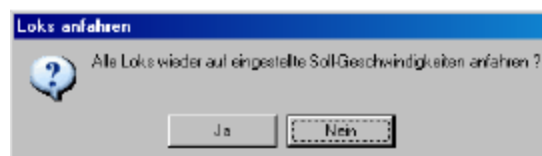
Met een klik op het symbool  worden uw locomotieven onmiddellijk gestopt. In tegenstelling tot de noodstop, wordt uw baan niet afgeschakeld en de

zojuist geactiveerde knop verandert in . Na de oplossing van de eventuele storing kunt u de locomotieven met de menuopdracht



hierboven of met een klik op het symbool 

weer laten optrekken tot de ingestelde doelsnelheden, wanneer u de veiligheidsvraag met 'Ja' beantwoordt.

In het andere geval worden alle snelheden in de Loc-Controls enz.. op null gezet en de locomotieven blijven verder staan. Zijn alle storingen opgelost, dan moet u alle gewenste locomotieven opnieuw de gewenste rijopdracht handmatig via de Loc-Control of de rijregelaar van uw centrale geven, wanneer de rijwegen weer geschakeld zijn of nog geschakeld waren. U kunt deze functie ook op iedere plaats binnen het programma activeren, door te drukken op functietoets **F8** op het toetsenbord.



Aanwijzing!!

Zou met welke oorzaak ook, uw locomotieven niet meer willen rijden, de op zich staande wissels echter wel te schakelen zijn, dan moet u als eerste controleren of het symbool  ook werkelijk groen en er niet zo  uitziet. Wanneer dit wel het geval is, dan moet het probleem na nog een klik opgelost zijn.

18.13 Treinritten-automatiekbedrijf.

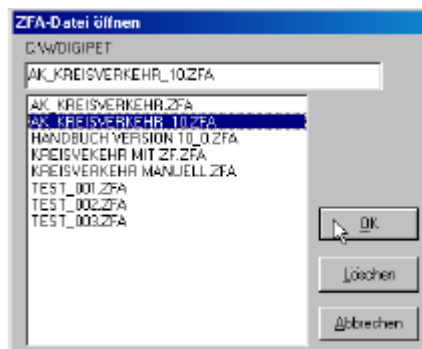
Wat onder dit begrip verstaan wordt, werd reeds in paragraaf 11.1 uitvoerlijk beschreven. Ook de voor deze treinritten-automatiekbedrijf vereiste registraties werden in de paragraaf beschreven en zouden hier niet opnieuw te worden beschreven. In de navolgende paragrafen worden altijd de **aanbevolen** mogelijkheden opgesomd en beschreven.

Tip!

Voordat u de treinritten-automatiek start, zou u de basisinstellingen van alle magneetartikelen moeten herstellen (zie paragraaf 18.4), zodat de treinen altijd de ingestelde wegen kunnen vinden.

18.13.1 Keuze van een geautomatiseerd treinrittenbedrijf.

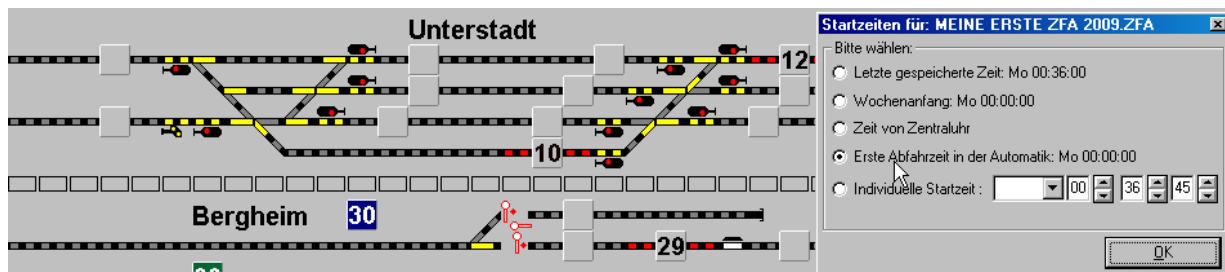
Klik op  in de knoppenbalk. Het venster **<ZFA-Datei öffnen>** (*ZFA-bestand openen*) verschijnt, waarin de namen van alle opgeslagen ZFA-bestanden worden getoond. Klik voor een keuze op de naam van het ZFA-bestand, wat u wilt uitvoeren. De keuze verschijnt op een **“blauwe”** achtergrond en met een klik op **“OK”** wordt het ZFA-bestand geladen.



Een gemarkeerd ZFA-bestand kunt u ook hier met de knop **<Löschen>** (*wissen*) na een veiligheidsvraag van de harde schijf wissen, wanneer u dit ZFA-bestand niet meer nodig heeft

18.13.2 Start en verloop van het geautomatiseerde treinrittenbedrijf.

Nadat u deze automatisering heeft opgeroepen, verschijnt het venster **<Startzeiten für:ZFA>** (*starttijden voor:ZFA*). In dit venster kunt u nu kiezen, hoe de treinritten-automatisering moet starten.

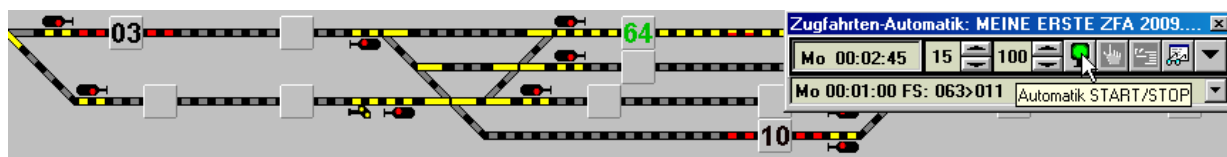


Hiervoor staan u vier mogelijkheden ter beschikking. Deze zijn ...

- Start met de opgeslagen tijd, wanneer u het geautomatiseerde treinrittenbedrijf heeft onderbroken en nu vanaf de opgeslagen plaats wilt voortzetten;
- Start met het begin van de week, wanneer u bijvoorbeeld voor een demonstratiebaan een treinritten-automatisering heeft gemaakt, de hele week om het uur moet lopen;
- Start de tijd met de centrale klok;
- Start met de eerste ingevoerde vertrektijd in de automatisering, als u een treinritten-automatisering heeft gemaakt, die net zoals de dienstregeling, tijdgestuurd moet aflopen;
- De individuele starttijd kunt u hier kiezen, waarbij de getoonde tijd van het vertrek gelijk is aan de eerste ingevoerde vertrektijd in de automatisering. Deze tijd kunt u met de pijltoetsen op iedere dag van de week en uren, minuten en seconden instellen.

Heeft u de mogelijke instellingen aangebracht, dan klikt u op de knop **“OK”**. Na het klikken verschijnt de treinritten-automatisering-commandocentrale.

Hier kunt u nu de verdere instellingen voor de start van de treinritten-automatisering aanbrengen. De betekenis van de knoppen wordt u bij het bewegen van de muis daarover door de “gele” (“tool-tip”) getoond.





In de titelbalk staat de bestandsnaam van de treinritten-automatisering en in de regel daaronder worden links de dag van de week en de tijd overeenkomstig uw eerder gemaakte keuze getoond. In het veld rechts daarnaast wordt de tijdfactor, die u op een waarde tussen 1 en 360 seconden, (dit betekent: de klok loopt met de ingestelde factor sneller dan de werkelijke tijd), met de beide rechter pijlen daarnaast kunt instellen, getoond. Deze waarde kunt u ook tijdens het lopende geautomatiseerde bedrijf veranderen.



In het middelste veld wordt de afvraagtijd getoond, die net zoals bij de automatisering met vraagcontacten, op een waarde tussen 100 t/m 1000 msec. met de beide rechter pijlen daarnaast kan worden ingesteld. In de onderste regel worden in het geautomatiseerde bedrijf treinritten en rijwegen getoond, die zich in de buffer bevinden, omdat zij niet of nog niet geschakeld konden worden. Aan de rechter zijde van het venster zijn de knoppen met de volgende functies te zien.

De betekenis van de knoppen van links naar rechts is:

- Start/stop van de treinritten-automatisering, (“**groen**” = startopdracht, “**rood**” = stopopdracht);
- Treinritten/rijwegen handbediend uit de buffer schakelen;
- Treinritten/rijwegen uit de buffer verwijderen;
- Automatiserings-inspecteur openen;
- Set-up/opties openen of sluiten.

Wilt u de getoonde tijd veranderen, dan moet u het automatiekbedrijf met een klik op het “**groene**” symbool  stoppen en met een klik op het rechter symbool  het venster naar onder openklappen, zodat verdere instellingen mogelijk worden.



Bij tijdsveranderingen wordt met een “gele” (“tool-tip”) op het wissen van de buffer in de regel daarboven gewezen. Dag en nachttijd kunnen met het symbool  op maandag 00:00:00 teruggezet worden. Wanneer u voor het treinritten automatiekbedrijf alle instellingen heeft uitgevoerd, start u met een klik op de “**rode**” schakelaar ; hij wisselt naar “**groen**”.

Omgekeerd stopt u deze automatiek met een klik op de dan “**groene**” schakelaar. De navolgende instellingen kunt u zowel voor- als tijdens het lopende automatiekbedrijf uitvoeren. Heeft u voor uw locomotieven en rijwegen ook nog profielen gemaakt, dan kunt u hier de schakelaar **<Mit Profile>** (*met profielen*), ingeschakeld laten. Dan zullen de treinen met profielen in het geautomatiseerde treinrittenbedrijf op uw baan rijden. Het eerste vinkje bij **<Mit Profile>** (*met profielen*) zult u aanvinken, wanneer u het geautomatiseerde bedrijf **zonder** profielen wilt starten. Hetzelfde geldt voor het tweede vinkje bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*met treinr.-aflooptijd*), wanneer de automatisering zonder de treinrittenaflooptijd (time-out) conform paragraaf **4.12.3** moet worden gestart.

Als het haakje is gezet, dan wordt een betreffende treinrit als volgt behandeld...

 In een treinritten-automatisering **zonder vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*met treinr.-aflooptijd*) wordt...

- De treinrit gestopt;
- De treinrit in de treinritten afloop-inspecteur alleen “**rood**” gemarkeerd;
- Het treinnummer blijft “**GROEN**”;
- Er volgt **geen** waarschuwing door aanwijzing of signaal.

 In een treinritten-automatisering **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*met treinr.-aflooptijd*) **zonder** uitwijkweg door treinritten-automatisering wordt...

- de treinrit gestopt;
- Het treinnummer wordt van “**GROEN**” in “**ZWART**” of “**WIT**” veranderd;
- De treinrit in de treinritten afloop-inspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en signaal, indien niet afgesteld;
- U moet de hindernis voor de gestopte treinrit opheffen, de treinrit in de afloop-inspecteur markeren en weer starten met het symbool ;
- Of u moet de trein door handbediend schakelen van een rijweg of treinrit verder rijden, waarbij de treinrit automatisch uit de afloop-inspecteur wordt verwijderd.

 In een treinritten-automatisering **met een vinkje** bij **<Mit Zugf.-Ablaufzeit>** (*Met treinr.-aflooptijd*) **met** uitwijkweg door treinritten-automatisering wordt...

- De treinrit gestopt;
- et treinnummer wordt van “**GROEN**” in “**ZWART**” of “**WIT**” verandert;
- De treinrit in de treinritten aflooptinspecteur met een “**rode**” zandloper gemarkeerd;
- Er volgt een waarschuwing door aanwijzing en signaal, indien niet afgesteld;
- De treinrit blijft eerst in de aflooptinspecteur staan en wordt automatisch verwijderd, zodra de treinritten-automatisering een **nieuwe** rijweg heeft geschakeld

Over de beide schakelaars bij **<Zufallsgenerator>** (*toevalsgenerator*) kunt u het treinritten-automatiseringsbedrijf zeer variabel vorm geven. U kunt het toeval instellen voor ...

- Contact afvragingen;
- Treinritten/rijwegen.



Wanneer u alleen **contactafvraging** aanvinkt, dan worden de vraagcontacten bij toeval afgevraagd. De treinritten/rijwegen, die u dan met dit vraagcontact heeft ingevoerd, worden van boven naar onder voor het schakelen van de treinrit/rijweg naderbij gehaald. De eerste treinrit /rijweg, die geschakeld kan worden wordt geschakeld, met de verdere wordt geen rekening gehouden.

Wanneer u bij de **treinritten/rijwegen** een vinkje zet, dan worden deze bij toeval gekozen en geschakeld. Zijn ze dan niet uitvoerbaar, omdat niet wordt voldaan aan de schakelvoorwaarden, dan wordt de volgende treinrit/rijweg bij toeval gekozen. Hierbij kan het ook voorkomen, dat het behoorlijk **lang** kan duren, tot een van de gekozen treinritten/rijwegen kan worden geschakeld.

Heeft u **beide** vinkjes gezet, dan worden beide versies gecombineerd en is er niets meer te voorzien. Het rijden met de toevalsgenerator moet u daarom zelf op uw modelbaan uitproberen, om vervolgens te bepalen wat u het best bevalt.

In het onderste deel van het opengeklapte venster kunt u het geactiveerde automatiekbedrijf iedere keer veranderen, indien u het betreffende vinkje plaatst of weer weghaalt.

Aktive Automatikbereiche		
<input checked="" type="checkbox"/> Links	<input type="checkbox"/> Bereich 5	<input type="checkbox"/> Bereich 9
<input checked="" type="checkbox"/> Rechts	<input type="checkbox"/> Bereich 6	<input type="checkbox"/> Bereich 10
<input type="checkbox"/> Bereich 3	<input type="checkbox"/> Bereich 7	<input type="checkbox"/> Bereich 11
<input type="checkbox"/> Bereich 4	<input type="checkbox"/> Bereich 8	<input type="checkbox"/> Bereich 12
Epochen		
<input checked="" type="checkbox"/> Epoche I	<input checked="" type="checkbox"/> Epoche IV	<input checked="" type="checkbox"/> ??
<input checked="" type="checkbox"/> Epoche II	<input checked="" type="checkbox"/> Epoche V	<input checked="" type="checkbox"/> ??
<input checked="" type="checkbox"/> Epoche III	<input checked="" type="checkbox"/> ??	<input checked="" type="checkbox"/> ??
		<input checked="" type="checkbox"/> ??

Aanwijzing!!

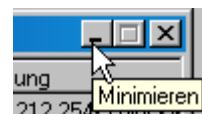
De bovenstaande instellingen worden bij het beëindigen van de treinritten-automatisering opgeslagen en staan u bij de volgende start automatisch weer ter beschikking.

18.13.3 Treinrittenafloop-inspecteur.

Steeds dan, wanneer de treinritten-automatisering wordt gestart, opent het venster van de treinrittenafloop-inspecteur. In de kolom "Loc" ziet u de actuele toestand van de treinrit...

- **"Groen/rood"** = rijdt/stopt en;
- **"Geel"** = treinrit met de hand gestopt (pauze);
- **"Rode"** zandloper = treinrit wegens afgelopen wachttijd gestopt.

In de kolom **<Fahrstraße>** (rijweg), is de actuele aangevraagde rijweg ingevoerd. Het venster **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (treinrittenafloop-inspecteur), kunt u op de gewenste grootte (Windows wijze) instellen. Met een klik op de registratie **<Zugfahrten Ablauf-Inspector>** (treinrittenafloop-inspecteur) in de taakbalk van de PC kunt u het venster weer terughalen.







Zugfahrten Ablauf-Inspector				
Lok	Zugfahrt	Start-Ziel	Fahrstraße	Meldung
13 302	12: 052>037	052 > 037	043>037	Definierte Wartezeit abgelaufen...
86204	Folge-FS_51: 013>052	013 > 052	013>052	Standardablauf...
216 074-5	FS_14: 005>063	005 > 063	063>011	Stellbedingungen nicht erfüllt ! Kontakt(e) besetzt!
003 160-9	Folge-FS_43: 033>077	033 > 077	033>077	Standardablauf...
482 011-4	FS_36: 021>025	021 > 025	021>025	Standardablauf...

|| ▶ ■ ● ⏏ ====> 003 001 000 001

Met de knoppen linksonder kunt u de treinritten stoppen, weer laten rijden of verwijderen. Dit geldt altijd alleen maar voor de door u geselecteerde treinrit. Met de **"groene"** ronde knop kunt u **alle** treinritten laten stoppen maar ook weer laten wegrijden, (zie paragraaf 9.9).

Door te dubbelklikken op een regel in de treinrittenafloop-inspecteur opent zich de Loc-Control van de bijbehorende locomotief.

De rechter vier velden hebben de volgende betekenis ...


-  002 lopende treinritten;
-  001 wachtende treinritten;
-  000 treinritten op pauze geschakeld;
-  001 wachttijd van de treinrit afgelopen.

... en het getal daar achter geeft het getal van de betreffende treinritten aan.

Aanwijzing!

Rij **nooit** in een **actieve** treinrit de trein ergens met de hand naar toe of verwijder zijn treinnummer uit het spoorplan, zonder deze treinrit voorafgaand tot stilstand te brengen en deze te hebben verwijderd.

18.13.4 De inspecteur in het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur dient voor fout- respectievelijk afloopcontrole. Klik daarvoor in de treinrittenautomatisering-commandocentrale op . Het venster "Inspecteur voor automatisering opent zich".

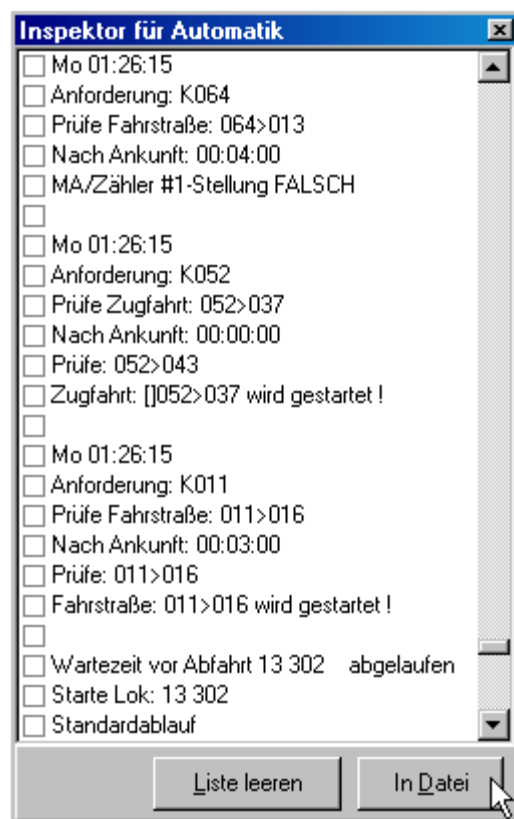
Dit venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde knop** of automatisch bij het verlaten van het geautomatiseerde bedrijf.

De inspecteur moet alleen voor het zoeken naar fouten worden gebruikt. Het wordt niet aanbevolen, hem bij een correct lopend bedrijf open te houden. Er kunnen tijdsvertragingen ontstaan in het geautomatiseerde treinrittenbedrijf door de extra meldingen en afvragingen.

De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen, als de treinritten-automatisering eens stagneert. Hij wordt alleen met zijn meldingen geactiveerd, wanneer de treinritten-automatisering loopt ("groene" knop). De afvragingen en meldingen stoppen onmiddellijk, zodra de treinritten-automatisering wordt gestopt ("rode" knop).


De inspecteur is zeer behulpzaam bij het zoeken naar fouten. U kunt de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit in het bestand op een later moment nauwkeurig te bekijken.

Klik daarvoor op **<In Datei>** (in het bestand), waarna zich een venster opent met de titel **<Speichern unter...>** (opslaan als...). Geef daar een passende bestandsnaam in en klik daarna op **<Speichern>** (opslaan).



De meldingen van de inspecteur zijn zelfverklarend en hoeven hier niet afzonderlijk uitgelegd te worden. De melding **<MA/Zahler #1-Stellung FALSCH>** (*magneetartikel/teller #1-stand FOUT*) geeft hier de stand van de toestemmingspijl op de ingeslagen weg aan en die staat verkeerd, omdat er juist een trein tegemoed komt. De melding **<Nach Ankumft: 00:03:00>** (*na aankomst: 00:03:00*) zegt dat hier een wachttijd na aankomst in de treinritten-automatiek ingevoerd werd. Dit zijn een paar voorbeelden die de inspecteur zou kunnen melden.

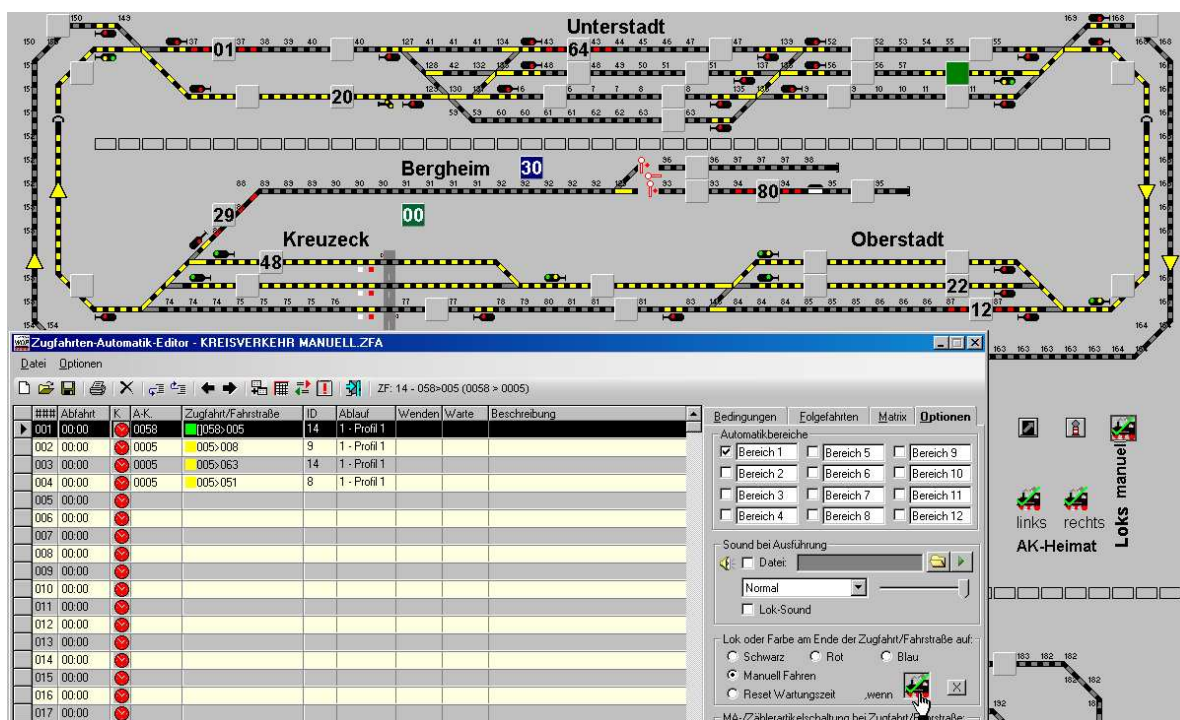
18.13.5 Handmatige besturing van een loc in een automatisch bedrijf.

Wanneer u in de systeeminstellingen op het tabblad **<Programmeinstellungen - Lokomotiven>** (*Programmainstellingen - Locomotieven*) volgens paragraaf 4.6.2 een vinkje heeft gezet, dan wordt in de Loc-Controls een extra knopje zichtbaar. Met een klik op deze knop  in de Loc-Control ("Maxi" of "Mini") kunt u met **Win-Digipet** een loc zonder sturing door de PC op de modelspoorbaan binnen een lopend automatiekbedrijf of ook met de start/eindpuntfunctie laten rijden.

De PC schakelt de rijwegen en u als machinist op de bok stuurt de loc, of met de rijregelaar van uw centrale, de Loc-Control of een Joystick. Zodat u direct ziet, welke loc met de hand wordt gestuurd, verschijnt in de loclijst de loc met een **"rode"** omranding (een eventueel **"gele"** rand bij het overschreden van de onderhoudsinterval wordt afgedekt). Wanneer u nu in een automatisch bedrijf op bepaalde baangebieden uw loc handmatig wilt sturen, dan zijn er diverse mogelijkheden.

- Bij de eerste mogelijkheid definieert u een treinrit-automatiek en laat de van u handmatig te sturen gebied buiten beschouwing. Hierbij blijven de treinen dan voor dit handmatig te sturen gebied eenvoudig staan en u moet de treinen met de start/eindpuntfunctie sturen. Heeft u de treinen dan handmatig naar de overgavepunten van het automatiekbedrijf gestuurd, dan neemt de treinritten-automatiek de sturing van de treinen tot aan het overnamepunt van de handmatige sturing weer over;
- Bij de tweede mogelijkheid definieert u een treinritten-automatiek voor het gehele baangebied, waarbij dan in een bepaald gebied wel de rijwegen maar niet de locs gestuurd worden;
- In de volgende afbeelding ziet u het gebied (hier door een treinrit oplichtend), die geheel door **Win-Digipet** wordt bestuurd. De rijwegen binnen dit gebied, tussen het **"rode"** treinumerveld en het **"groene"** treinumerveld worden weliswaar door **Win-Digipet** worden geschakeld, echter niet de locomotieven, die wilt u toch sturen. Om dit te doen definieert u met de treinritten-automatiek-editor volgend paragraaf 11.3 dit automatiekbedrijf en voert de vereiste treinritten of rijwegen in. In de eerste regel is de aangelegde treinrit van startcontact **58** tot het eindpuntcontact **5** met verschillende uitwijkmogelijkheden ingevoerd. In de drie andere regels zijn de rijwegen met de aansluitende vervolgrijwegen naar startcontact **58** van de treinrit in regel 1 ingevoerd. Met deze registraties zou het automatiekbedrijf al storingsloos moeten rijden maar u wilde in het gebied van de regels 2 t/m 4 de locs sturen, wat op dit moment nog niet automatisch kan.

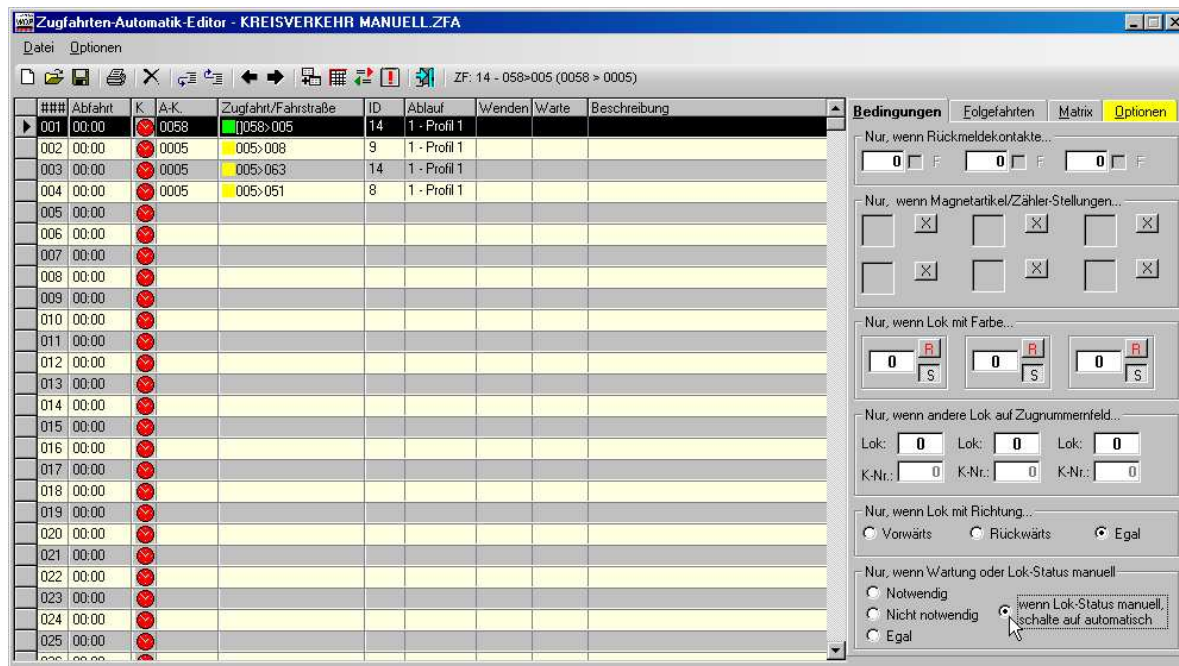
Daarom moet u hier nog een paar registraties in de treinritten-automatiek-editor uitvoeren. Zodat de locs in dit automatiekbedrijf zowel compleet volautomatisch, als ook in het gewenste gebied handmatig bestuurd kunnen worden, werd in het spoorplan nog de knop ingetekend en van de beschrijving <Loks manuell> (locs handmatig) voorzien.



Deze schakelaar/knop sleept u naar de markering van de eerste regel m.b.v. ("drag & drop") in het invoerveld op het tabblad <Optionen> (opties) en kies <Manuell Fahren> (handmatig rijden), zoals in de afbeelding te zien is.

Door deze registratie wordt de loc aan het eind van de ingevoerde treinrit op handmatig sturen gezet, wanneer de knop in het spoorplan van "rood" naar "groen" geschakeld is. Staat de knop op "rood", dan worden de locomotieven ook op de rijwegen in de regels 2 t/m 4 door Win-Digipet gereden.

Omdat de locomotieven bij een "groene" knop nu door u op de door de treinritten-automatiek geschakelde rijwegen handmatig gestuurd worden, moet de sturing van de locomotieven door een andere instelling in de treinritten-automatiek-editor weer aan Win-Digipet overgegeven worden.



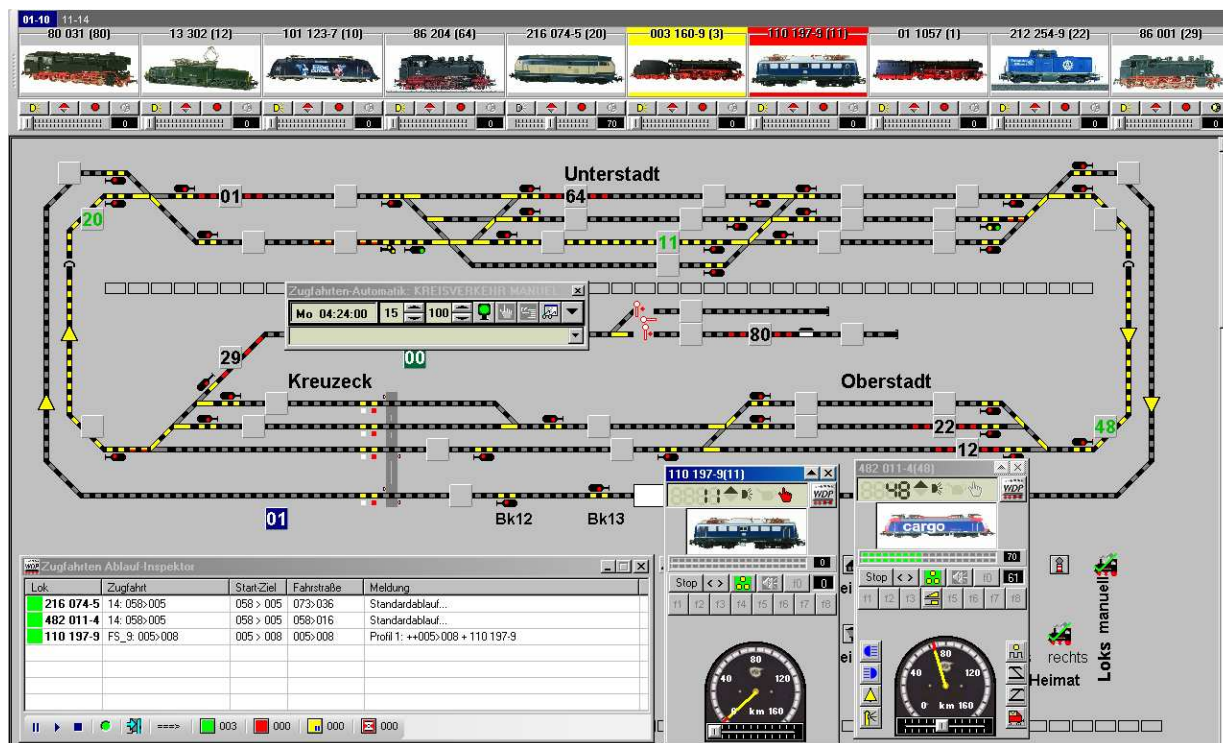
Dit bereikt u op het tabblad **<Bedingungen>** (voorwaarden) van de eerste regel, door het kiezen van **<wenn Lok-Status manuell, schalte auf automatisch>** (wanneer de loc handmatig staat, schakel dan over naar automatisch). Door deze actie wordt de loc altijd, (het maakt niet uit wat de stand is op het tabblad **<Optionen>** (opties) van de ingevoerde knop in het spoorplan), weer gestuurd door **Win-Digipet**. Bij de regels 2 t/m 4 hoeft u geen andere instellingen uit te voeren.

18.13.6 Handmatige besturing van de loc in de geregistreerde ZFA-automatiek.


Na het opslaan van de geregistreerde treinrittenautomatiek, start u dit en laat de nieuwe schakelaar in het spoorplan eerst maar eens op **“ROOD”** staan. Ook alle Loc-Controls laat u gesloten. Alle locomotieven worden door **Win-Digipet** bestuurd en rijden in een cirkel.

Pas wanneer u de schakelaar op **“GROEN”** zet, worden de rijwegen weliswaar door **Win-Digipet** bestuurd maar de locomotieven blijven nu aan het eind van de in regel 1 ingevoerde treinrit staan, de Loc-Control van de nu handmatige te sturen loc, wordt geopend en in de loclijst wordt de locomotief van een **“rode”** omranding voorzien. Zoals in de volgende afbeelding te zien is, is de rijweg voor de locomotief 11 weliswaar geschakeld maar de Loc-Control laat nu een kleine knipperende **“rode”** hand zien en de rijregelaar staat op nul (0).

De locomotief rijdt pas dan verder, wanneer u de locomotief via de geopende Loc-Control, de rijregelaar van een centrale of via een Joystick stuurt. Stuur nu handmatig de locomotief op de geschakelde rijwegen. Wordt het startcontact **58** door de treinrit bereikt, dan wordt een kleine “rode” knipperend handje gewist, in de Loc-Control, de “rode” omranding in de loclijst verdwijnt en de sturing van de loc wordt weer overgenomen door **Win-Digipet**.







18.13.7 Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.



Wilt u het **dienstregelingbedrijf** vanwege een ongeval of om welke andere reden dan ook **verlaten, voordat** de lopende **dienstregeling behoorlijk is beëindigd**, dan klikt u in de commandocentrale uiterst rechts op het symbool .

De treinritten-automatiek loopt verder en u krijgt een veiligheidsvraag. Pas na een klik op “**Ja**” worden de treinritten gewist, de treinritten-automatiek beëindigd en de treinen berijden de nog geschakelde rijwegen, niet de treinritten, tot aan het eindpunt en het bedrijf op de modelspoorbaan komt ten einde.

Wanneer u het treinritten-automatiekbedrijf met een klik op  stopt (hij wissel naar “**rood**”), wordt de treinritten-automatiek gestopt.

Alle rijwegen, die op het vastgelegde tijdstip niet in overeenstemming met de bestemming konden worden geschakeld, omdat **vertragingen** of andere **bedrijfsstoringen** zijn opgetreden, legt het systeem in de rijwegenbuffer terzijde. Hoeveel rijwegen en welke dat zijn, ziet u in de rijwegenbuffer-weergave. Bij deze treinritten/rijwegen betreft het altijd alleen om zulke, bij welke u een vertrektijd met  of met  in de kolom “K” heeft ingevoerd. Treinritten/rijwegen met aankomsttijden en  worden niet in de treinrittenbuffer opgeslagen.

U kunt dan met het symbool  de geboden maatregelen uitvoeren of inleiden, om de buffer te legen. Het wordt echter aan uw inzicht overgelaten, hoe het dienstregelingbedrijf zich voortzet.

Handbediende uit de buffer met het symbool  geschakelde rijwegen worden verwijderd, zodra de vrijgave is bereikt. Ook vervolgschakelingen worden mee uitgevoerd. Wanneer u de treinritten/rijwegen uit de buffer wilt wissen, dan gebruikt u  om te wissen. Bij het handmatig schakelen of wissen van treinritten/rijwegen uit de buffer, kunt u ook op zich staande regels selecteren om te schakelen of om te wissen.

Aanwijzing!!

Zou uw treinritten-automatiek niet zoals gewenst aflopen en het steeds weer tot storingen leidt, dan gebruikt u de treinbewaking ter controle van de rijwegen, profielen en treinritten.

De treinbewaking start u met een klik op  in de hoofd-knoppenbalk (zie paragraaf 18.6). Nog niet in het spoorplan gewiste rijwegen moet u met de treinbewaking gezamenlijk of per stuk wissen.


18.14 Dienstregelingbedrijf.

Wat onder dit begrip moet worden verstaan, werd in paragraaf 12.1 al uitvoerig beschreven. Ook de voor het dienstregelingbedrijf vereiste registraties werden in de betreffende paragrafen beschreven en worden hier niet opnieuw herhaald.

Tip!

Voordat u het dienstregelingbedrijf start, moet u de basisstand van alle magneetartikelen herstellen (zie paragraaf 18.4).

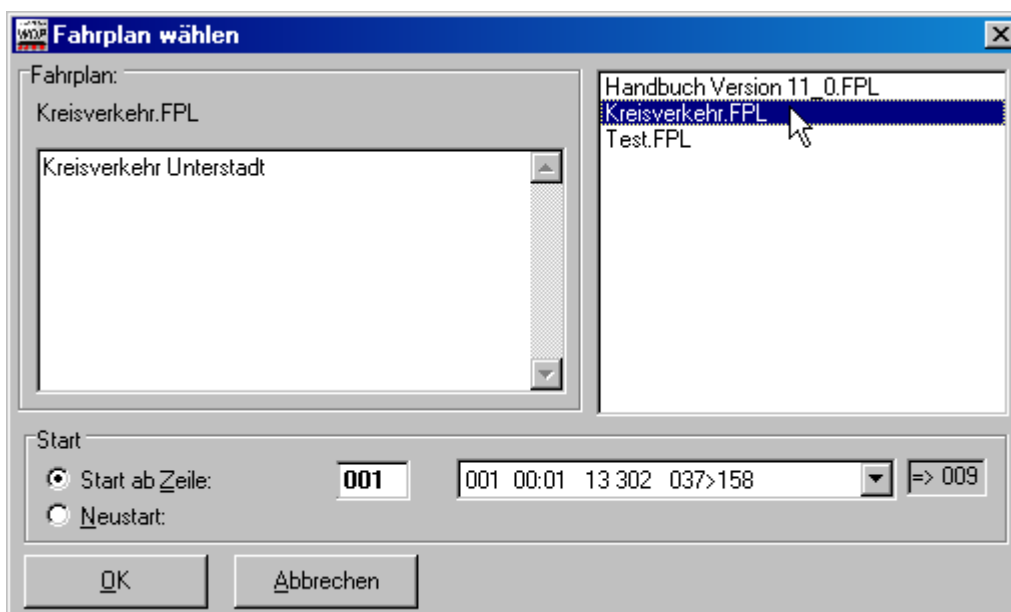
18.14.1 Keuze van de dienstregeling.

Klik op  in de knoppenbalk, waarna het venster **<Fahrplan wählen>** (*dienstregeling kiezen*), verschijnt, waarin rechts de namen van alle opgeslagen dienstregelingen worden getoond.

Klik nu voor de keuze op de naam van de dienstregeling, die u wilt uitvoeren. De keuze wordt in een “**blauwe**” achtergrond getoond en linksboven ziet u de naam van de gewenste dienstregeling. Daaronder verschijnen in het grote venster links de bijbehorende notities, voor zover u deze had gemaakt.

Wilt u deze dienstregeling met zijn eerste regel starten, dan kiest u **<Neustart>** (*nieuwe start*). In het vakje rechts naast **<Start ab Zeile>** (*start vanaf regel*), staat dan het nummer van de eerste regel van de dienstregeling “001”. In het lijstveld rechts daarnaast ziet u de vertrektijd, de locomotief en de rijweg voor deze startregel.

In het “grijze” veld daarnaast staat het aantal regels van deze dienstregeling.



Bevestig dit met een klik op “OK”. Is deze dienstregeling vroeger eenmaal onderbroken en vanaf een bepaald regelnummer opgeslagen, dan verschijnt deze automatisch in het rechter vakje. In dergelijke gevallen kunt u met **<Start ab Zeile>** (*start vanaf regel*), de dienstregeling vanaf deze regel weer verder laten lopen.

Maar u kunt hier ook iedere uitgekozen dienstregeling vanaf een willekeurig regelnummer starten. Hiervoor heeft u twee mogelijkheden.

- U kiest **<Start ab Zeile>** (*start vanaf regel*), activeer vervolgens met een muisklik het vakje rechts daarnaast en overschrijf daar m.b.v. het toetsenbord het regelnummer, vanaf waar u de uitvoering van de dienstregeling wenst en bevestig dit met een klik op “OK”;
- Of overzichtelijker, u klikt op de pijl naar beneden in de lijstregel, en u krijgt alle regels van de dienstregeling ter keuze. Kies daar met een klik op een regel de beginregel van uw dienstregeling uit en bevestig dit met een klik op “OK”.

18.14.2 Controles voor de start.

De door het programma uitgevoerde controles zorgen ervoor, dat u voor de start van een dienstregeling **iedere** bijbehorende locomotief in uw **gespecificeerde uitgangspositie**, dit betekent op zijn juiste startcontact, hebt geplaatst.

Deze **controle van de startcontacten** is bijzonder belangrijk, daarom opent zich na iedere keuze voor een dienstregeling met “OK” automatisch het venster **<Startkontakte prüfen>** (*startcontacten controleren*). Zijn alle startcontacten bezet, dan krijgt u in dit venster de melding “Alle OK”.

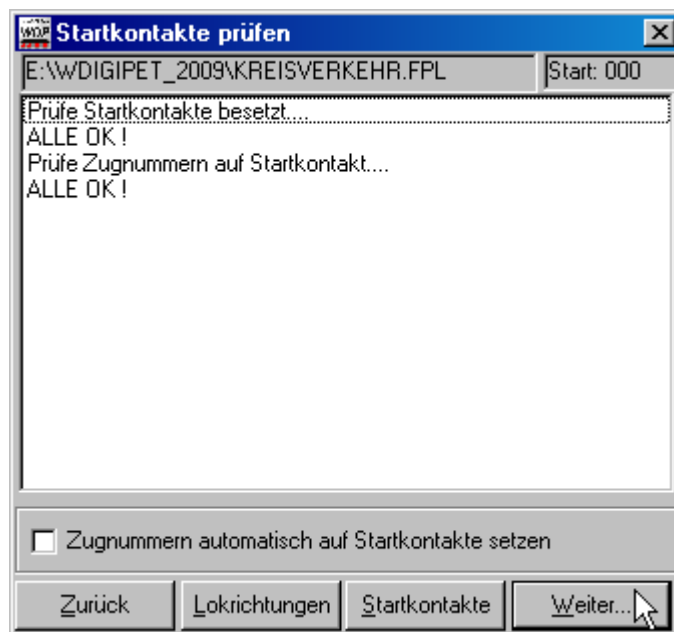
Zijn afzonderlijke startcontacten **niet** met een locomotief bezet, dan worden nummers van de startcontacten, het locomotiefnummer en de beschrijving van de rijweg met de aanwijzing **<NICHT OK!>** (*niet OK!*) getoond. Ter correctie worden zij dan allemaal als onbezet getoonde startcontacten **<NICHT OK!>** (*niet OK!*) met locomotieven bezet.

Klikt u daarna op **“Startcontacten”**, en als resultaat van de herhaalde controle wordt **“Alle OK!”** getoond.

Verder controleert het programma hier al, of alle startlocnummervelden voor deze dienstregeling van de juiste treinnummers voorzien zijn. Aan de hand van deze controle kunt u eventueel nog afzonderlijke locomotieven met de hand omzetten.

De controle op de correcte bezetting van de start-contacten gebeurt ook voor het opnieuw starten van dezelfde dienstregeling, voor de start van een andere dienstregeling en voor de overgang naar een aangehangen of herhaaldienstregeling **<Fahrplan anhängen>** (*dienstregeling aanhangen*), zie paragraaf **12.12**).

Wanneer een dienstregeling met een onderliggende regel in plaats van met de eerste moet worden gestart **<Start ab Zeile..., usw>** (*start vanaf regel..., enz.*), dan controleert het systeem de correcte bezetting van alle contacten, die vanaf deze regel als startcontact te aanschouwen zijn.



Als de schakelaar **<Zugnummern automatisch auf Startkontakte setzen>** (*treinnummers automatisch op startcontacten zetten*), geactiveerd (aangevinkt) is, worden na een klik op **<Weiter>** (*verder*), alle locomotiefadressen **automatisch** in de start-treinnummervelder ingevoerd. Daarom hoeft u zich er niet om te bekommeren, of alle treinnummervelden wel correct bezet zijn.

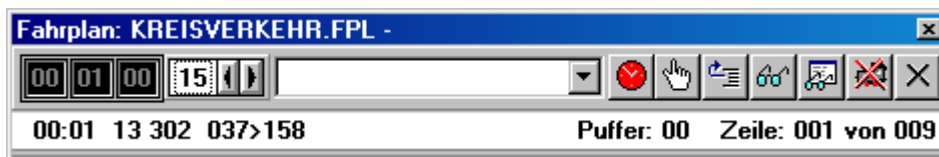
Wanneer u deze functie heeft afgevinkt (uitgesloten), terwijl uw dienstregelingstructuur daarmee in strijd is, haalt u aan het begin of op een gegeven dienstregelingstijd de digitaaladressen van locomotieven zo van de locbalk op de treinnummervelden, zoals in paragraaf **18.11.11** werd uitgelegd.

Aanwijzing!

Onverschillig of u de voornoemde schakelaar heeft gezet, uw locomotieven moeten op de baan op de juiste plaatsten ook staan, want anders is een **botsing** voorgeprogrammeerd. U kunt met de schakelaar **“Lokrichtungen”** automatisch controleren, of alle locomotieven voor deze dienstregeling in de juiste rijrichting staan. In het nieuw verschijnende lijstveld worden alle locomotieven van de dienstregeling met de actuele rijrichtingen getoond. Een handmatige controle zoals bij het Märklin-Digital-systeem (zie paragraaf **18.14.3**), kan hierbij vanwege de echte terugkoppeling naar uw modelspoorbaanwegen achterwege blijven. Over **<Zurück>** (*terug*), keert u zonder start van de gekozen dienstregeling terug naar de keuze van een andere dienstregeling.

18.14.3 Start en normale afloop van een dienstregeling.

Klik nu in het venster **<Startkontakte prüfen>** (*startcontacten controleren*), op **<Weiter>** (*verder*). Daarna verschijnt de dienstregeling-commandocentrale in de laatst opgeslagen positie op uw beeldscherm. U kunt deze naar goeddunken op het beeldscherm verschuiven.



Aan de linker buitenzijde ziet u de modelbaanklok (uren, minuten, seconden aanduiding). Deze begint zijn loop met het start tijdstip van de eerste regel uit de dienstregeling. In het **“witte”** veld daarnaast staat de tijdfactor (1...15), die u in de systeeminstellingen heeft vastgelegd, (zie paragraaf 4.8.1).

Hier kunt u deze tijdfactor met de pijlen daarnaast **tijdelijk** veranderen, ook tijdens de loop van een dienstregeling. De instelling van de tijdfactor in de systeeminstellingen blijft echter ongewijzigd. Na iedere aanroep van het hoofdprogramma verschijnt die tijd weer in het tijdfactorveld. Zoals reeds in 12.5 werd uitgelegd, worden echter bij een tijdelijk verandering de aankomsttijden totaal afwijkend.

In het tekstveld met de lijstveldpijl rechts naast de tijdfactor, de rijwegenbuffer weergave, wordt in een lijst de inhoud van de rijwegenbuffer getoond (zie paragraaf 18.14.5). Hoeveel regels hij aangeeft, heeft u in de systeeminstellingen bepaald (zie paragraaf 4.8.3). Iedere regel in de rijwegenbuffer toont u de locomotief en de rijweg (gescheiden door het # -teken). In de titelbalk van het venster van de dienstregeling wordt achter de naam van de dienstregeling altijd de thans uitgevoerde rijweg getoond.



De knoppen betekenen van links naar rechts:

- Start/stop van de dienstregeling (**“groen”** = startopdracht, **“rood”** = stopopdracht);
- Rijwegen handbediend uit de buffer schakelen;
- Rijwegen uit de buffer verwijderen;
- Actueel nog niet bereikte contacten tonen;
- Dienstregelinginspecteur openen;
- Locomotieven in de actuele dienstregeling vrijgeven of sperren;
- Dienstregeling sluiten.



De opgaven van links naar rechts betekenen:

- Vertrektijd van de dienstregelingregel;
- Bouwserie van de locomotief;
- Beschrijving van de rijweg;
- Getal van de rijwegen in de buffer;
- Het lopende regelnummer van de dienstregeling en het aantal regels.

Voordat u nu de dienstregeling start, dient u zich er van te overtuigen, dat **alle** locomotieven van de gekozen dienstregeling in de **juiste rijrichting** staan, zodat zij bij de aanstaande start van de dienstregeling niet abusievelijk achteruit weggrijden. Ook mogen **geen** locomotieven uit de gekozen dienstregeling worden opgeroepen over een **Märklin-rijregelaar**.

Dan start u de dienstregel door een klik op de startknop. Hij verandert van kleur van “**rood**” naar “**groen**”, en de dienstregeling begint te lopen. Met de functietoets **F12** kunt u eveneens een dienstregeling starten und stoppen. De eerste regel van de dienstregeling wordt uitgevoerd. De wissels en seinen van de betreffende rijweg worden geschakeld, dan gaat de betreffende locomotief rijden, rijdt zijn rijweg af, laat op tussencontacten de daarbij ingevoerde opdrachten uitvoeren en stopt aan het einde van de rijweg.


Aan deze afloop liggen enige voorwaarden ten grondslag:

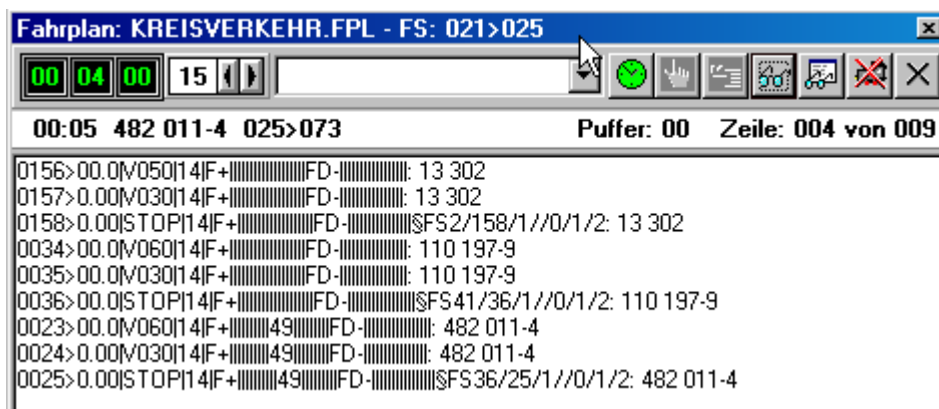
- Een regel van de dienstregeling wordt pas dan uitgevoerd, wanneer aan de schakelvoorwaarden, die voor de betreffende rijweg gelden, wordt voldaan. Zolang daaraan **niet** wordt voldaan, wordt de rijweg niet geschakeld;
- Verder wordt een regel van de dienstregeling pas dan uitgevoerd, wanneer de betreffende locomotief alle contacten van de voorafgaande rijweg(en) correct heeft bereden. Zolang dat **niet** opgaat, wordt de rijweg niet geschakeld;
- Alle rijwegen, die als gevolg van de hiervoor genoemde grondslagen op het voorgeschreven tijdstip niet overeenkomstig het eindpunt konden worden geschakeld, worden in de „Rijwegenbuffer“ terzijde gelegd, (zie paragraaf **18.14.6**).

Op deze wijze handelt **Win-Digipet** de eerste regel van de dienstregeling af. Gelijktijdig wordt in de werkregel de volgende uit te voeren dienstregelingregel getoond. **Win-Digipet** voert deze uit, zodra de modelbaanklok de starttijd van de tweede regel heeft bereikt. Dan volgen weergave en uitvoering van de derde regel van de dienstregeling en zo gaat het verder, tot de complete dienstregeling is afgewerkt. U kunt het dienstregelingbedrijf op ieder moment door een klik op de “**groene**” startknop onderbreken, waarbij hij gelijktijdig van kleur in “**rood**” verandert.

Een tweede klik laat de startknop terugwisselen naar “**groen**” en wordt het dienstregelingbedrijf weer voortgezet. Is de laatste regel van een dienstregeling of een aangehangen dienstregeling volledig uitgevoerd, dan verschijnt in de werkregel de melding **<Fahrplan Ende>** (*einde dienstregeling*). U kunt dan over de startknop de dienstregeling weer starten of over de knop terugkeren naar het hoofdprogramma en een nieuwe dienstregeling oproepen.


18.14.4 Bereden contacten.

Als u op  klikt, dan wordt de dienstregeling-commandocentrale naar onder uitgebreid en worden daar alle contacten getoond, die nog moeten worden afgewerkt. Zo kunt u zeer goed observeren, welke contacten bereden worden en wat waar in uitvoering moet komen.



In het venster links zijn bijvoorbeeld alle contacten van **0156** tot **0158** met de overeen-komende opdrachten naar de locomotief 13 302 uitgevoerd. Omdat loc 110 97 9 ook al gestart werd, zijn in het venster de contacten **0034** tot **0036** met de loc-opdrachten uitgevoerd. Helemaal boven in de titelbalk ziet u ook, dat de rijweg 021 > 025 zojuist was gestart en dat om deze reden ook de regels rechts in het venster daarvan afkomstig zijn. En wanneer u de afbeelding hierboven nauwkeurig bekijkt, moet om 00:05 loc 482 011-4 rijweg 025 > 073 gaan berijden.

18.14.5 De inspecteur in het dienstregelingbedrijf.

De inspecteur dient voor fout- of afloopcontrole. Klik in de dienstregeling-commandocentrale via . Het venster **<Inspektor für Fahrplan>** (*Inspecteur voor dienstregeling*) opent zich". Dit venster wordt **gesloten** door een klik op **dezelfde knop** of automatisch bij het verlaten van het dienstregelingbedrijf.

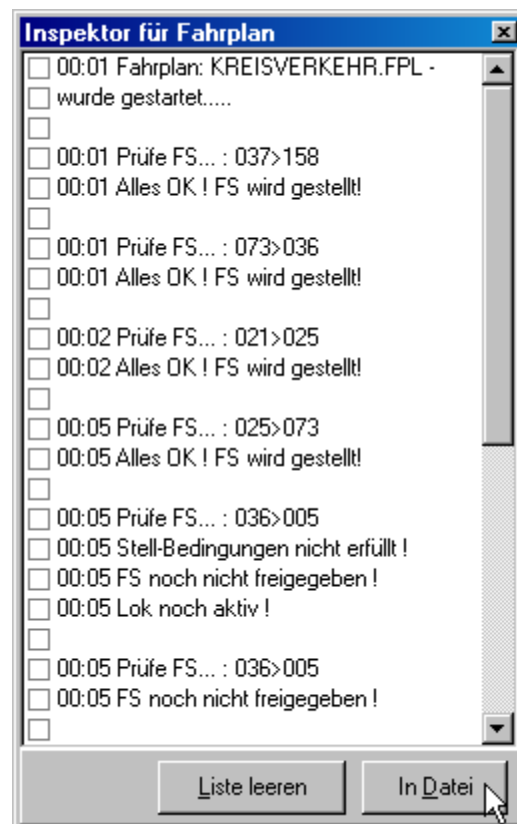
De inspecteur moet alleen dienen voor het zoeken naar fouten. Het wordt niet aanbevolen de inspecteur geopend te houden bij een correct lopend bedrijf.

Er zouden tijdsvertragingen kunnen ontstaan in het dienstregelingbedrijf, door alle aanvullende meldingen en afvragingen.

De inspecteur verschaft u belangrijke meldingen, wanneer een dienstregeling een keer stagneert. Hij wordt alleen geactiveerd met zijn meldingen, als de dienstregeling loopt ("groene" klok). De afvragingen en meldingen stoppen meteen, zodra de dienstregeling wordt gestopt ("rode" klok).


De inspecteur is zeer nuttig bij het zoeken naar fouten. U kunt ook de inhoud van de inspecteur ook omleiden naar een tekstbestand. Daarmee heeft u dan de mogelijkheid, dit bestand later nauwkeurig te bekijken.

Klik daarvoor op **<In Datei>** (*in bestand*), en er opent een venster met de titel **<Speichern unter...>** (*opslaan als...*). Geef naar goeddunken een bestandsnaam in en klik vervolgens op **<Speichern>** (*opslaan*).



18.14.6 Ongevallen, handmatig ingrijpen, bedrijfseinde.

Bij bedrijfsstoringen van uiteenlopende aard helpt het systeem u, het geordende bedrijf op uw modelbaan zo snel mogelijk weer te hervatten. Doet zich een **ongeval** voor, zoals een ontsporing of een botsing, dan kunt u het dienstregelingbedrijf eenvoudig onderbreken, door een klik op de **“groene”** startknop. Ook met een druk op toets F12 wordt het de dienstregeling gestopt en de **“groene”** klok wisselt naar een **“rode”** klok.

Is het bij een ongeval of een ontsporing tot een kortsluiting op de baan gekomen, dan stopt het automatische bedrijf zelfstandig. Ook wordt de automatisering gestopt, wanneer u op de centrale (IB, Märklin Control-Unit enz.) op **“STOP”** heeft gedrukt. Zijn de gevolgen van het ongeval opgeruimd, dan zet u het bedrijf voort, door vervolgens de **“rode”** startschakelaar aan te klikken. Wilt u de dienstregeling wegens een ongeval of vanuit een andere reden verlaten, voordat de lopende dienstregeling geordend is beëindigd, dan klikt u in de commandocentrale geheel rechts op .

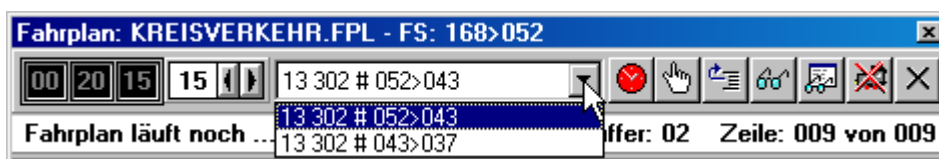
De dienstregeling stopt en aan u wordt gevraagd:



- Dienstregeling nog niet beëindigd! Evengoed afbreken?
- Speelstand wordt automatisch opgeslagen!

Op **“Ja”** wordt de actuele dienstregelingsregel opgeslagen en later bij de keuze van deze dienstregeling weer getoond. Een dienstregeling kan alleen beëindigd worden, getoond wordt **<Fahrplan Ende>** (*dienstregelingseinde*), wanneer al zijn contacten correct bereden werden. Komt dit niet overeen, dan krijgt u de melding:

- **<Noch nicht alle Kontakt ereignisse abgearbeitet! Trotzdem abbrechen?>** (*nog niet alle contactgebeurtenissen zijn afgewerkt! Evengoed afbreken?*)

Wanneer u **“Ja”** zegt, wordt de dienstregeling beëindigd, zonder dat alle contactgebeurtenissen uitgevoerd worden. Wanneer u de dienstregeling-schakelaar stopt (hij wisselt naar **“rood”**), wordt de actuele dienstregelingsregel automatisch opgeslagen en later bij de keuze van de dienstregeling getoond. Alle rijwegen, die voor het vastgelegde tijdpunt niet juist geschakeld konden worden, terwijl vertragingen of andere bedrijfsstoringen zijn opgetreden, legt het systeem in de dienstregelingsbuffer vast. Hoeveel rijwegen en welke het zijn, ziet u in de dienstregelingsbuffer aanwijzingen.



U kunt dan met  de geboden maatregelen uitvoeren of inleiden, om de buffer leeg te maken. Het is dus aan u (heeft u het overzicht), hoe zich de dienstregeling voortzet. Handmatig uit de buffer per  geschakelde rijweg worden gewist, wanneer de vrijgave bereikt is. Ook vervolgschakelingen worden mede uitgevoerd. Wanneer u een dienstregeling beëindigen wilt en de buffer is nog niet leeg, krijgt u de melding:

- **<Fahrstraßenpuffer noch nicht abgearbeitet>** (*rijwegenbuffer nog niet afgewerkt*).

Wanneer het maximale aantal bufferregels (aantal) (zie paragraaf 4.8.2) bereikt is, stopt de dienstregeling automatisch, en u krijgt de melding:

➤ **<Stop ! Puffer voll !>** (stop ! buffer vol !).

Ook in dit geval grijpt u handmatig in.

18.15 Beeldgrootte voor twee beeldmonitoren instellen en opslaan.

Wanneer u met **Win-Digipet** met 2 beeldmonitoren werkt, dan kunt u nu ook de beeldgrootte vastleggen, opslaan en later weer oproepen.

Om dit te doen is er de menuopdracht **<Fenster>** (venster), **<Bildgröße für 2 Monitore speichern>** (beeldgrootte voor 2 monitoren opslaan) en **<Fenster>** (venster), **<Bildgröße für 2 Monitore einstellen>** (beeldgrootte voor 2 monitoren instellen). Met de laatste menuopdracht kunt u dan na een hernieuwde start van **Win-Digipet** de beeldschermgrootte weer instellen en hoeft u niet eerst moeizaam het venster opnieuw in te stellen.

18.15.1 Meldingsvenster in Win-Digipet .

Alle meldingen van **Win-Digipet** worden niet meer in een Windows-venster maar in een eigen meldingsvenster wordt weergegeven. Dit venster kunt u nu op iedere gewenste plaats in het beeldscherm laten tonen. De laatste positie wordt ook in het Windows-register opgeslagen en staat altijd weer tot uw beschikking.

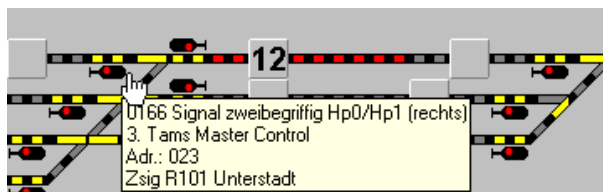
Aanwijzing!!

Wanneer u de vensterposities conform paragraaf 18.17 en 4.5.5 reset, dan wordt ook dit nieuwe meldingsvenster weer gecentreerd op het beeldscherm weergegeven.


18.15.2 Symboolinfo onder muissaanwijzer tonen

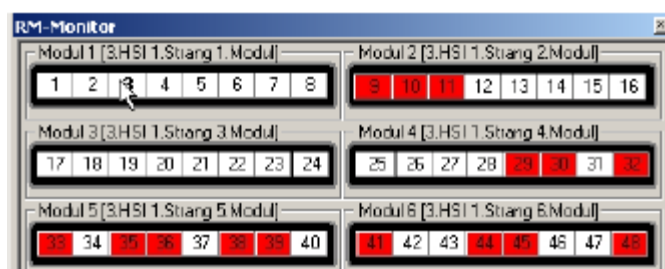
In het menu **<Optionen>** (opties), kunt u bij symboolinfo of **<Nur Adressen und RM-Nummern unter Mauszeiger>** (alleen TM-nummers onder muissaanwijzer tonen), of **<Alle Symbol-Infos unter Mauszeiger anzeigen>** (alle symboolinfo onder de muissaanwijzer tonen) en vinkje zetten, waardoor de informatie van het symbool in het spoorplan wordt getoond.

Heeft u hier een vinkje gezet (geactiveerd), dan worden u de adressen van of de terugmeldcontacten en/of de magneet-artikelen bij het bewegen over de symbolen met de muis als “gele” (“tool-tip”) getoond.



18.15.3 TM-monitor oproepen.

Met een klik op het symbool  in de knoppenbalk, kunt u de TM-monitor oproepen. U kunt daarin zeer snel herkennen, welke terugmeldcontacten thans bezet zijn en “rood” in de TM-monitor worden getoond (zie paragraaf 7.5).



Deze monitor is zeer behulpzaam bij het zoeken naar fouten, wanneer contacten bijvoorbeeld tijdens het rijbedrijf niet geactiveerd worden en het daardoor in de afloop tot storingen komt.

18.15.4 Alle TM-nummers weergeven.

In het menu **<Optionen>** (*opties*) kunt u bij **<Alle Rückmeldekontakte anzeigen>** (*alle terugmeldcontacten weergeven*) een vinkje zetten, waardoor u de terugmeldcontactnummers in het spoorplan worden getoond.

Af en toe zijn deze nummers slecht leesbaar in het spoorplan. Zodra u echter op een nummer de linker muisknop gedrukt houdt, wordt dit nummer vergroot weergegeven (loep, zie ook paragraaf 8.14).



Zou u die functie **voor** het schakelen van een rijweg met de start-/eindpuntfunctie, de automatisering met vraagcontacten of de dienstregeling ingeschakeld hebben, dan wordt deze functie uiteindelijk door **Win-Digipet** uitgeschakeld.

18.15.5 Verschillende statusweergaves en uitdrukkingen.

In de menulijst vindt u twee nieuwe opdrachten:

- Status van de locomotieven:


Via deze menuopdracht of met een klik op het symbool  in de knoppenbalk wordt in een nieuw venster de status getoond van alle locomotieven.

Lokomotiven-Status									
<input type="checkbox"/>	0008 (1)	85007	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0003 (1)	003160-9	MM-II	(014)	R = vor	F ON	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0051 (1)	151135-9	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0011 (1)	111035-9	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0030 (1)	103169-5	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 + f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0053 (1)	53001	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0043 (1)	BR 043 d	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0022 (1)	216134-8	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0070 (1)	086105-5	MM-II	(014)	R = vor	F ON	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		
<input type="checkbox"/>	0027 (1)	BR 216	MM-II	(014)	R = vor	F OFF	f1 - f2 - f3 - f4 - f5 - f6 -		

Via het symbool **<Aktualisieren>** (*actualiseren*), kunt u de status van de locomotieven actualiseren.

➤ Status digitaal systemen:

Via deze menuopdracht of met een klik

op het symbool  uit de knoppenbalk wordt in een nieuw venster het gekozen digitaalsysteem met zijn actuele Baudrate-instelling, versienummer, actuele modi-instellingen enz. weergegeven. Via de linker onderste keuzelijst, kunt u bij gebruik meerdere digitaalsystemen wisselen tussen de verschillende (aangesloten) systemen. Bij gebruik van de Intellibox kunnen ook de uitzonderingsopties weergegeven worden.



Een verklarende tekst en de gebruiksinstellingen worden eveneens weergegeven. Met een klik op het symbool **<Reset System>** (*reset systeem*) kunt u het digitaalsysteem opnieuw initialiseren en hoeft u niet meer **Win-Digipet** te beëindigen en opnieuw op te starten.

18.15.6 COM-poort weergave in de knoppenbalk.

Een klik op één van deze symbolen  wordt eveneens de status van de digitaalsystemen weergegeven. Worden alle of één der ingestelde digitaalsystemen zo

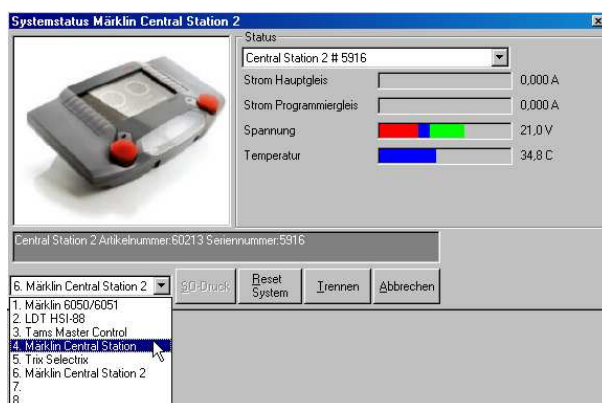
 weergegeven, dan bestaat er geen verbinding tussen de PC en uw digitaalsysteem.

Tip!

Wordt er nog een symbool “**groen**” gekleurd weergegeven, dan kunt u met een klik op dit symbool de status van het digitaalsysteem oproepen en kunt u daar in de linker onderste keuzeveld het inactieve digitaalsysteem kiezen.

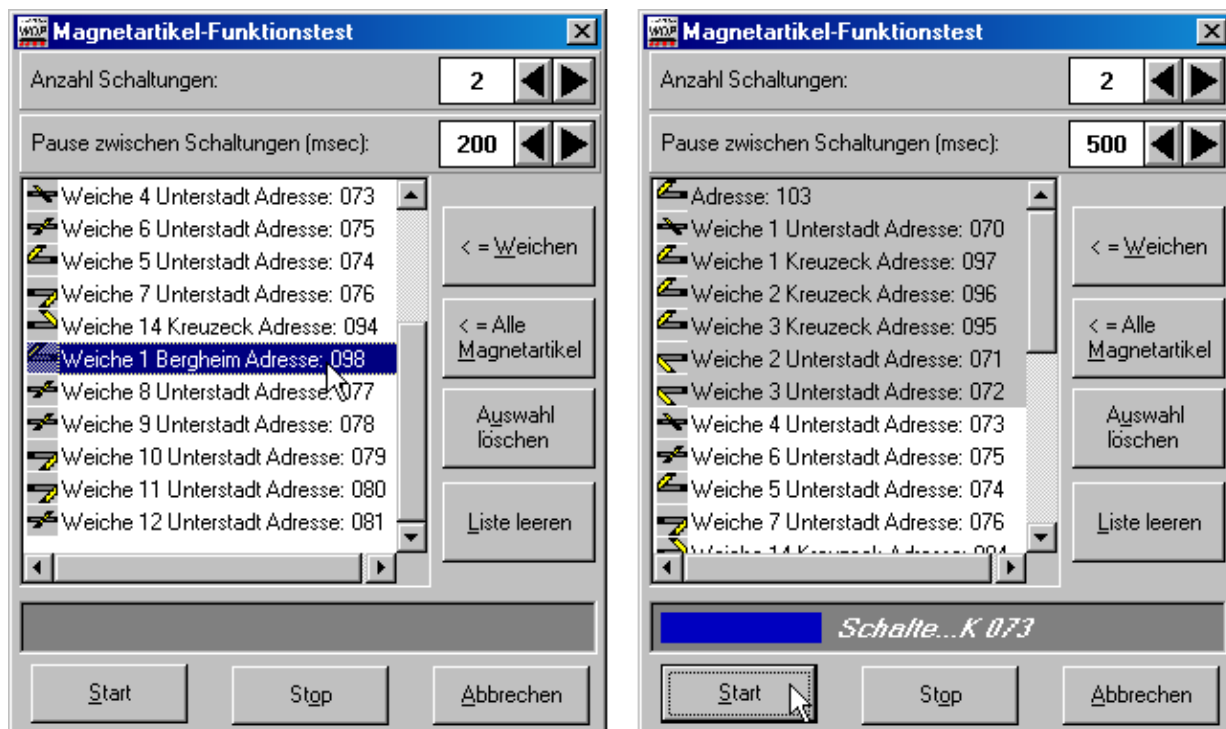
Met een klik op het symbool **<Init System>** (*initialiseren systeem*), kunt u dan het digitaalsysteem weer activeren, zonder **Win-Digipet** te beëindigen en opnieuw te starten.

De knop **<Trennen>** (*scheiden*) moet u gebruiken, wanneer de verbinding met het digitaalsysteem gescheiden moet worden, omdat er instellingen moeten worden uitgevoerd (dit betreft in het bijzonder de Intellibox van Uhlenbrock, wanneer daar aan de LcoNet-Bus instellingen moeten worden uitgevoerd).



18.15.7 Testen van alle wissels na een langere bedrijfspauze.

Klik op  in de knoppenbalk. Het venster “**Magneetartikel-functietest**” verschijnt. Hier kunt u alleen de wissels of alle magneetartikelen op uw baan na een langere bedrijfspauze of voor aanvang van het bedrijf “wakkerschudden” en daardoor gangbaar maken. Aantal der schakelingen (2-10) en pauzes tussen de schakelingen (100-5000msec) kunnen vrij worden ingesteld.



Wanneer het venster geopend wordt, dan is het altijd leeg en u moet met de beide rechter bovenste knoppen de gewenste schakeling kiezen. Afzonderlijke magneetartikelen, kunt u na de selectie met de knop **<Auswahl löschen>** (keuze wissen) uit de linker lijst verwijderen.

U kunt ook meerdere regels selecteren, om ze dan in de keuze te wissen. Om dit te doen, selecteerd u de eerste registratie en dan met de toetsencombinatie [Shift] en de linker-muisknop de laatste registratie. De keuze wordt “**blauw**” weergegeven. Op zich staande registraties kunt u toevoeglijk met de toetscombinatie [Ctrl] en de linker-muisknop toevoegen of ook wissen.


Met de knop **<Liste leeren>** (lijst leegmaken) kunt u de gehele keuze weer wissen. Heeft u de gewenste keuze gemaakt, dan klikt u op de linker onderste knop “Start” en direct worden de magneetartikelen in het spoorplan op het beeldscherm als ook op de modelspoorbaan geschakeld. Ook in het venster **<Magnetartikel Funktionstest>** (magneetartikel functiestest), zoals de rechter afbeelding, kunt u dit heel mooi volgen.

Aanwijzing!!

Een driewegwissel altijd 6 maal geschakeld, om de correcte weergave na de schakelingen te garanderen, het maakt in dit geval niet uit wat u heeft ingesteld.

18.15.8 Stroomweergaven.

Wanneer u de stroomweergaven van de bètatester Gerd Boll kent en gebruikt, kunt u de weergave nu ook in het spoorplan realiseren.

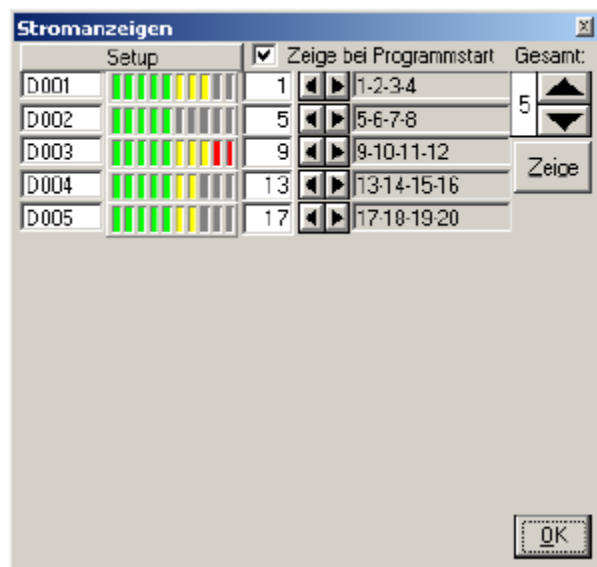
Hiervoor klikt u op  in de knoppenbalk. Het venster “Stroomweergaven” verschijnt. Na een klik op “**Setup**” kunt u de betreffende opgaven doen.



Allereerst moet u het aantal gebruikte stroomweergaven rechtsboven met de pijltoetsen instellen. Na een klik op de knop **<Zeige> p(tonen)**, worden de invullings- en weergavevelden geactiveerd.

Helemaal links in de tekstvelden voert u een beschrijving van de te bewaken boosters in. Rechts naast de weergaveschaalverdeling geeft u via het toetsenbord of met de pijltoetsen het eerste terugmeld contactadres van de aangesloten terugmeld-module in.

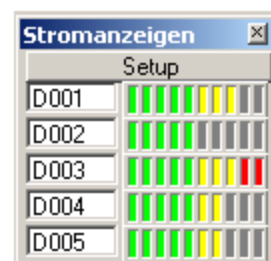
In het rechter, niet bewerkbare veld worden dan de vier toebehorende terugmeldcontactadressen van de terugmeldmodules getoond.



De terugmeldcontacten moet u vanzelfsprekend met een kabel aan de betreffende aansluitingen van de stroomweergaven aangesloten hebben, want anders kan de weergave niet functioneren.

Helemaal boven zet u nog een vinkje bij “Tonen bij programmastart”, wanneer u de weergave voortdurend op het beeldscherm van **Win-Digipet** wilt hebben.


Met deze weergaven kunt u nu zeer goed de stroombelasting van de aangesloten boosters bewaken. In het gebied “D003” herkent men bijvoorbeeld al een maximale belasting. Dit hoeft geen probleem te zijn, als dit werkelijk slechts tijdelijk is. Zou deze overbelasting echter van blijvende aard zijn, dan moet u overeenkomstig reageren, bijvoorbeeld door het bijschakelen van extra booster in een afzonderlijke stroomkring.




een

18.15.9 Watch-Dog.

Wanneer u de Watch-Dog van de bèta-tester Gerd Boll kent en gebruikt, dan kunt u deze heel goed in **Win-Digipet** inpassen en uw modelspoorbaan daarmee laten bewaken en beveiligen.

Met een klik op  in de knoppenbalk “Externe Hardware” wordt het venster “**Watch-Dog decoderadres**” geopend. In dit venster worden alle digitale systemen getoond, de schakelingen die op de modelspoorbaan kunnen voorkomen maar geen terugmeldsystemen zoals bijvoorbeeld de HSI-88



Decoder	Watch-Dog aktivieren	Decoder-Basisadresse (1, 5, 9...)
1. Märklin 6050/6051	<input checked="" type="checkbox"/>	1
3. Tams Master Control	<input checked="" type="checkbox"/>	5
4. Märklin Central Station	<input type="checkbox"/>	1
5. Trix Selectrix	<input type="checkbox"/>	1
6. Märklin Central Station 2	<input type="checkbox"/>	1

Hier geeft u het basisadres van het magneetartikel in. Dit moet altijd het **eerste** van de vier decoderadressen zijn. Het tweede decoderadres kunt u voor een Volgend magneetartikel (wissel enz.) gebruiken.

Links zet u nog een vinkje in het veld “**Watch-Dog activeren**” voor het gebruikte digitaalsysteem en met een klik op “**OK**” is de Watch-Dog operationeel. **Win-Digipet** zendt nu elke seconde de magneetartikel-opdracht “**groen**” en de Watch-Dog bewaakt dit. Blijft deze schakelopdracht na 5 seconden uit, dan schakelt de Watch-Dog alle boosters uit en komen de treinen abrupt tot stilstand. Om de maximale zekerheid te garanderen, moet u uw centrale in geen geval als booster gebruiken en dus daarmee geen treinen besturen, omdat de Watch-Dog deze stroomkring **niet** kan bewaken. Toch “merkt” de Watch-Dog natuurlijk, wanneer de centrale zich “zelfstandig” heeft gemaakt, want dan worden er evenmin binnen de 5 seconden opdrachten gezonden en schakelt de Watch-Dog de booster(s) af. U kunt echter alle magneetartikelen op de stroomkring van de centrale moeten aansluiten, omdat de Watch-Dog bij de volgende gebeurtenissen langer dan 5 seconden **niet** aangesproken worden en daardoor afschakelt bij:

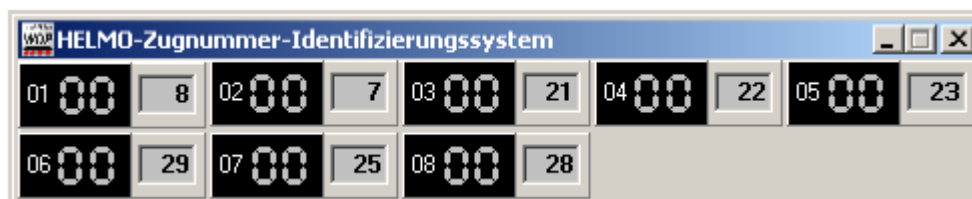
- De “Basisstand uitvoeren”;
- Een “Noodstop”;
- Het oproepen van de “Systeeminstellingen”;
- Het oproepen van de “Spoorplan-editor”;
- Het oproepen van de “Locomotievendorbank”;
- De “Magneetartikel-functietest”.

Zodra de genoemde programmadelen/funcities beëindigd/afgesloten zijn, schakelt de Watch-Dog de booster(s) weer in. Bij het beëindigen van **Win-Digipet**, wordt aan het eerder genoemde magneetartikeladres “**rood**” gezonden, waardoor u uw modelspoorbaan ook zonder computer kunt gebruiken.

18.15.10 Helmo-treinnummer-identificatiesysteem.

Het Helmo-systeem bereikt u met een klik op  in de knoppenbalk. De menuopdracht en de knop zijn geactiveerd, zodra u in paragraaf 4.4 van de systeeminstellingen op het tabblad "Hardware-Helmo" de knop "Activeren" heeft aangevinkt. Om het Helmo-systeem te kunnen gebruiken, moet het vanuit de menubalk worden (opgeroepen of geladen) geactiveerd.

Om het Helmo-systeem te gebruiken, moet het vanuit de knoppenbalk geactiveerd worden (oproepen of laden). Nu opent het venster **<Helmo-Zugnummer-Identifizierungssystem>** (*Helmo-treinnummer-identificatiesysteem*). Voor een beter overzicht kunt u echter het venster over de verkleiningsknop (rechtsboven in de titelbalk van het venster) op de Windows-taakbalk leggen.



Pas bij de oproep wordt de in paragraaf 4.4 ingestelde Helmo COM-poort geactiveerd. Alleen het aantal leesapparaten wordt getoond, die u onder de systeeminstellingen, Helmo (zie paragraaf 4.4) heeft aangegeven. In het bovenstaande voorbeeld was de opgave 8 leesapparaten (01 t/m 08) van de maximaal 30 mogelijke.

Het kleine "witte" getal links naast de digitaalweergave is het lopende nummer van het leesapparaat. De "zwarte" getallen in de "grijze" invoervelden zijn vrij definieerbaar en tonen de **koppeling** tussen het treinnummerveld in uw spoorplan en het Helmo-systeem. Voer hier telkens het terugmeldcontactnummer van het treinnummerveld uit uw spoorplan in, van wie de automatische overdracht uit het Helmo-systeem moet plaatsvinden. Wanneer het Helmo-systeem een locadres (max. 99 adressen zijn mogelijk) heeft herkend, vindt de overdracht onmiddellijk op deze spoorplanpositie plaats in het betreffende treinnummerveld.



De herkende locomotiefadressen worden als "rode" digitale nummers getoond. De terugmeldcontacten in de "grijze" invoervelden bewerken ook nog een extra functie: Het locadres in het weergaveveld van het Helmo-systeem wordt pas weer geactualiseerd, zodra een **nieuwe** locomotief langs het leesapparaat rijdt en wordt herkend. Om dit te verbeteren, wordt door het programma het Helmo-adres van de locomotief weer verwijderd ("grijze" digitale 00), als het toebehorende contact van het treinnummerveld in het "grijze" invoerveld rechts daarnaast op uw modelspoorbaan weer wordt VRIJ gemeld.

18.16.1 Besturing van een locomotief, register assen.

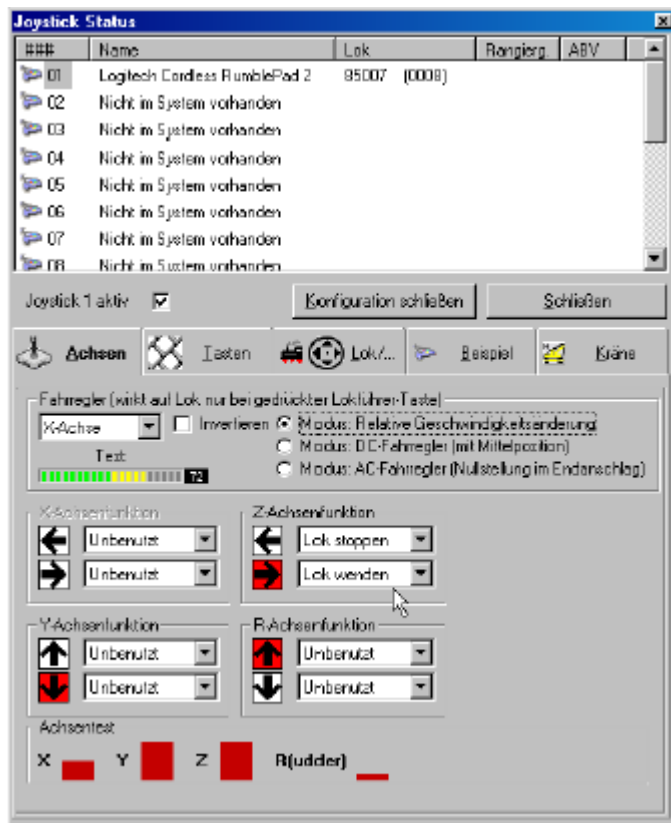
Na een klik op het symbool **<Konfiguration öffnen>** (*configuratie openen*), opent u het venster naar onder en het tabblad **<Achsen>** (*Assen, bedoeld wordt R, X, Y, Z*), wordt weergegeven.

Indien u dit tabblad voor het eerst opent, dan bestaat de mogelijkheid drie mogelijke besturingsmodi te kiezen, waarvan u nu de eerste gekozen ziet.

Deze instellingen kunt u zo laten en beweeg nu de stuurknuppel van uw Joystick.

Om de snelheid van de loc te besturen, de X-as van de eerste stuurknuppel voorgekozen. Indien u deze naar rechts beweegt, dan wordt u in het veld "test" de snelheid zoals in de snelstuurlijst weergegeven. Beweegt u de stuurknuppel naar rechts of links, dan wordt de snelheid verhoogd of verlaagd en in de basisinstelling (middelste positie van de stuurknuppel) gehandhaafd.

Beweegt u nu de of beide stuurknuppels in verschillende richtingen, dan wordt de beweging eveneens op de drie verdere as-functies (Y-, Z- en R-as) weergegeven en u ziet daardoor welke mogelijkheden uw gebruikte Joystick heeft.



Welke functies u dan de aparte assen toewijst, blijft aan u, echter zou u om de stick te leren kennen, de in het voorbeeld getoonde functies moeten benutten. Om de snelheidsturing van de loc uit te voeren, staan er u 3 verschillende modi tot uw beschikking.

- Relatieve snelheidswijzigingen; Deze modus moet u kiezen, wanneer u de sturing van de locomotieven als voorbeeld met de Märklin centrale of de Intellibox in AC-modus gewend bent en de snelheid van de locomotieven met het laatste stuurcommando gehandhaafd moet worden. In deze modus is er geen richtingsverandering via de gekozen as (in de regel de X-as) mogelijk;
- DC-rijregelaar (met middenpositie); Deze modus moet u kiezen, wanneer u de rijrichting van de loc via de gekozen as-functies wilt kiezen en de snelheid van de locomotief altijd de beweging van de stuurknuppel direct moet volgen. Dat betekent dan, dat de loc gestopt wordt, wanneer u de stuurknuppel loslaat, het maakt niet uit welke rijrichting gekozen was. Dit is in de voorbeeldgrafiek de voorgekozen modus;
- AC-rijregelaar (nustelling in de eindaanslag); in deze modus kunt u via de gekozen as-functies geen rijrichting van de loc bepalen. De snelheid van de loc wordt bij het loslaten van de stuurknuppel (in de basisinstelling) altijd op de halve hoogste snelheid van de loc gehouden. Om af te remmen en op te trekken, moet u de stuurknuppel naar links, of naar rechts bewegen, zodat de loc pas dan stopt, wanneer u de stuurknuppel in de linker eindstand houdt.

Rechts naast het assen-keuzeveld voor de rijregelaar bevindt zich ook het veld **<Invetrieren>** (*Inverteren = omgekeerde functies*). Met een geplaatst vinkje wordt de richtingsinformatie van de stuurknuppel omgekeerd (geïnverteerd).

Als volgende zou u nog de assen voor de functies “**Loc stoppen**” en “**Loc keren**” moeten vastleggen. Welke van de drie modi u verder boven heeft ingesteld, speelt hier geen rol, omdat voor een **noodstop van de loc** is die functie, zeer belangrijk, omdat beide functies zonder de functietoets **<Lokführer>** (*machinist*), direct wordt uitgevoerd.

Aanwijzing!

Zonder gedefinieerde toetsen voor de functie **<Lokführer>** (*machinist*), kunt u later geen snelheidsveranderingen van de locomotief uitvoeren.

18.16.2 Besturing van een locomotief, tabblad toetsen.

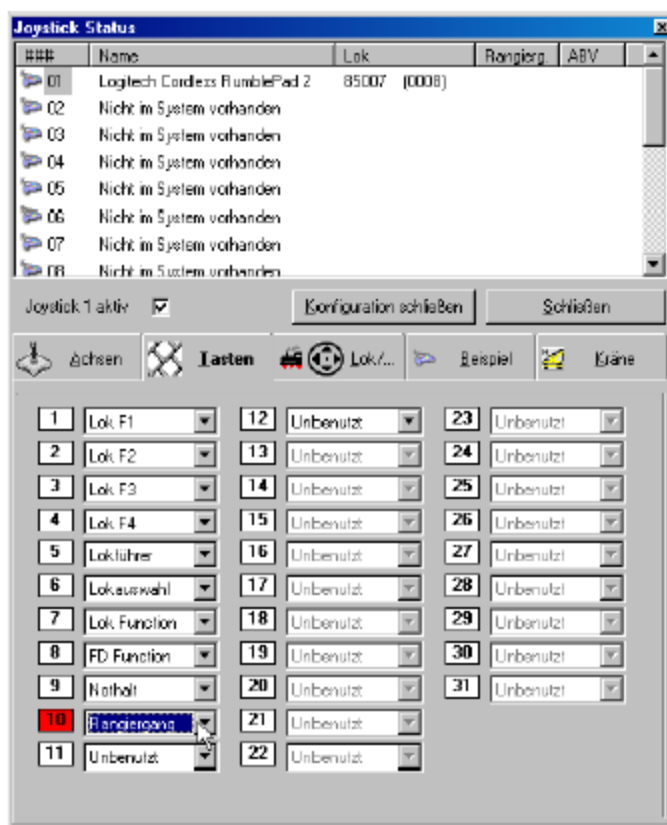
Op dit tabblad bepaald u nu de gewenste functies. Belangrijk is hier de toets voor de al genoemde functie **<Lokführer>** (*machinist*), omdat zonder dit kunt u geen snelheden van de loc geven en wijzigen.

Om de te sturen loc te kiezen, heeft u nog de toets met de functie **<Lokauswahl>** (*lockeuze*).

Afhankelijk van de gekozen Joystick heeft u hier overeenkomstig vele toetsen die u van functies kunt voorzien.

Druk eenvoudig een toets van de Joystick in (deze wordt “**rood**” gekleurd weergegeven) en kies dan via het lijstveld de gewenste functie, zoals hier de functie **<Rangiergang>** (*rangeersnelheid*).

En omdat er veel Joysticks zijn met vele toetsen, werden er 31 toetsbezettingen met 27 mogelijkheden voorzien.



18.16.3 Besturing van een locomotief, tabblad loc/...

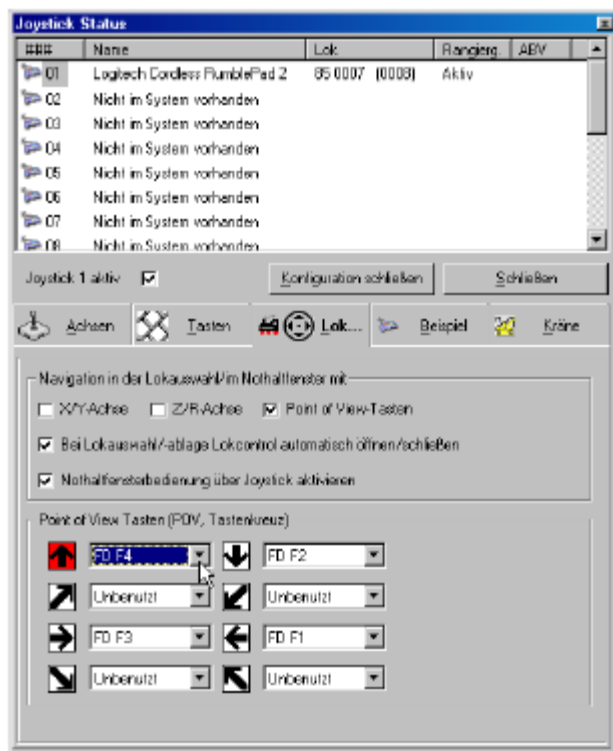
Op dit tabblad legt u de navigatie in de opgeroepen loc-/kraankeuze en in het geopende Noodstop venster vast.

Met een overeenkomstig vinkje bepaald u bovendien, of de Loc-Control automatisch geopend- en gesloten wordt en of het noodstopvenster via de Joystick bedient kan worden. De keuze in het noodstopvenster bevestigd u met iedere door u gekozen toets en direct wordt het venster weer gesloten.

Verdere functies kunt u aan het toetsenkruis toewijzen, zoals in de afbeelding te zien is. Ook hier drukt u de gewenste toets en geef dan de functie van de met “rood” gemarkeerde toets op het tabblad.

Na deze instelling, moet u nog een vinkje in het veld “**Joystick 1 actief**” plaatsen, zodat de Joystick in het programma gebruikt kan worden.

Met een klik op het symbool <Konfiguration schließen> (configuratie sluiten), wordt het naar onder geopende venster gesloten en met een klik op het symbool <Schließen> (sluiten), komt u in het hoofdprogramma terug.



18.16.4 Besturing van een kraan, tabblad kranen.

Wilt u nog een kraan met de Joystick besturen, dan moet u de registraties op het tabblad “Kranen” uitvoeren. Welke functies de aparte kranen bezitten, ziet u in het rechter deel van het tabblad.

In dit voorbeeld moet de Märklin kraan 46715 bestuurd worden. Om dit te doen plaatst u een stip in het keuzerondje voor de drie mogelijke assen-functies overeenkomstig en denk er om, dat het verschillende assen moeten zijn.

Zoals u op het tabblad kun herkennen, moet de gebruikte Joystick twee stuurknuppels bezitten, zodat alle functies gestuurd kunnen worden.

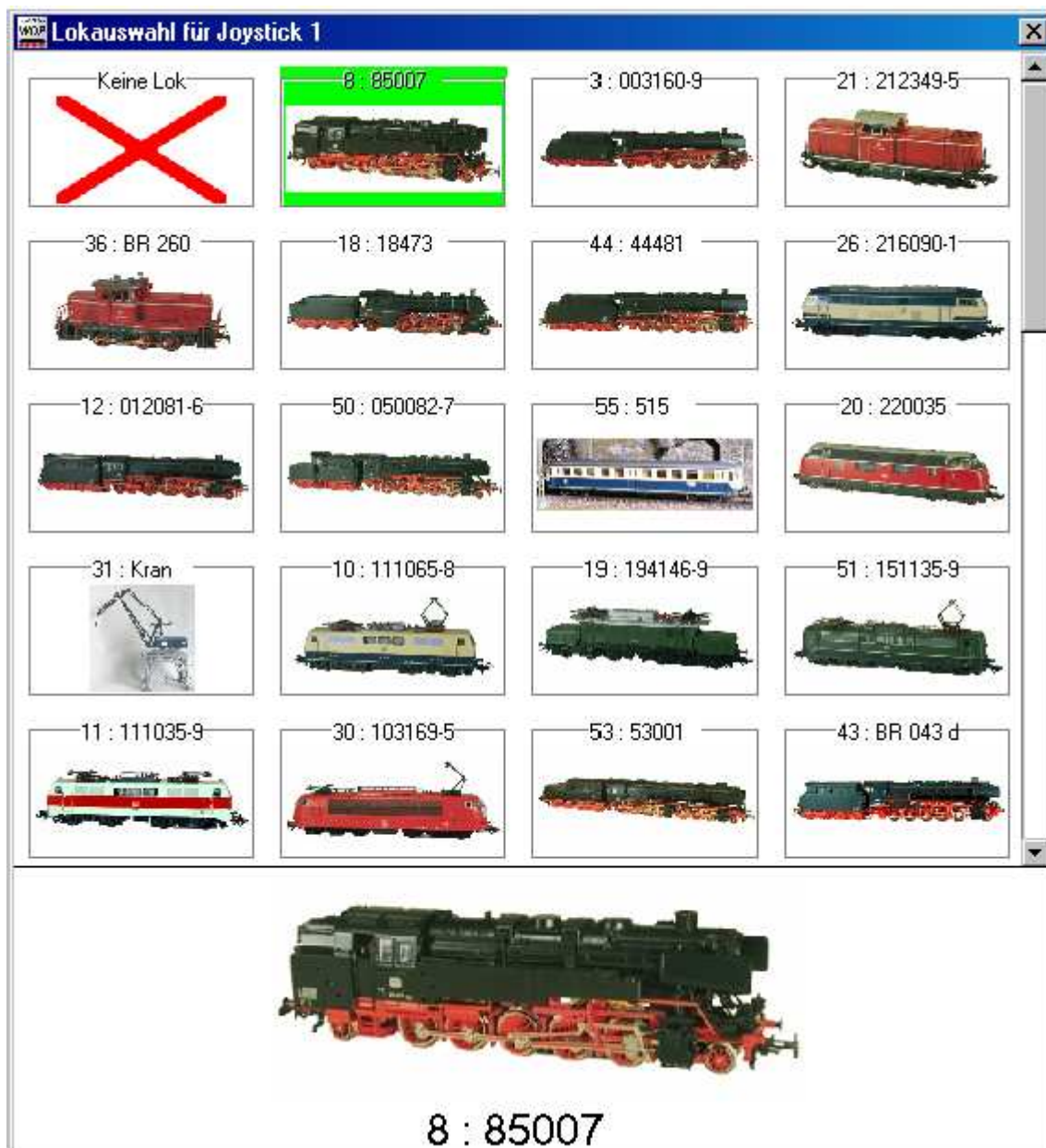


Met een klik op het symbool <Konfiguration schließen> (configuratie sluiten) wordt het naar onder geopende venster gesloten en met een klik op het symbool <Schließen> (sluiten) komt u in het hoofdprogramma terug.

18.16.5 Besturing van de locomotief/kraan met de Joystick.

Na deze voorbereidingen kunt u direct in het hoofdprogramma met de Joystick de besturing testen. Om dit te doen, klikt u op de toets van de Joystick, die u de functie **<Lokauswahl>** (lockeuzen) toegewezen hebt.

Direct opent zich het venster **<Lokauswahl für Joystick 1>** (lockeuzen voor Joystick 1) en toont alle beschikbare locomotieven en kranen uit de locomotievendatabank met de standplaats **<Anlage>** (modelspoorbaan) aan. De met de **“groen”** omlijste locomotief- of kraan, wordt onder in het venster vergroot weergegeven, zodat u de loc ook vanaf grotere afstand kunt herkennen.



Onder de afbeelding wordt aan u nog het digitale adres en de bouwserie van de loc- of kraan getoond. Met de gedefinieerde toets voor navigatie in de lockeuzen kunt u een andere loc- of kraan kiezen, waarbij de **“groene”** omranding altijd mee verandert. Heeft u een loc gekozen, dan klikt u eenvoudig een willekeurige andere toets en het venster wordt gesloten.

Nu kunt u met de Joystick de loc- of kraan op de modelbaan sturen. Wanneer u op het tabblad <Lok/...> (zie paragraaf 18.21.3) het openen/sluiten van de Loc-Control van een gekozen loc heeft aangevinkt, dan ziet u op die Loc-Control een “groene” of “gele” rijregelaar.




De locomotief met de “groene” rijregelaar kan tot de hoogste snelheid en de loc met de “gele” rijregelaar kan alleen tot de halve hoogste snelheid gestuurd worden, terwijl de rangeergang geactiveerd is.

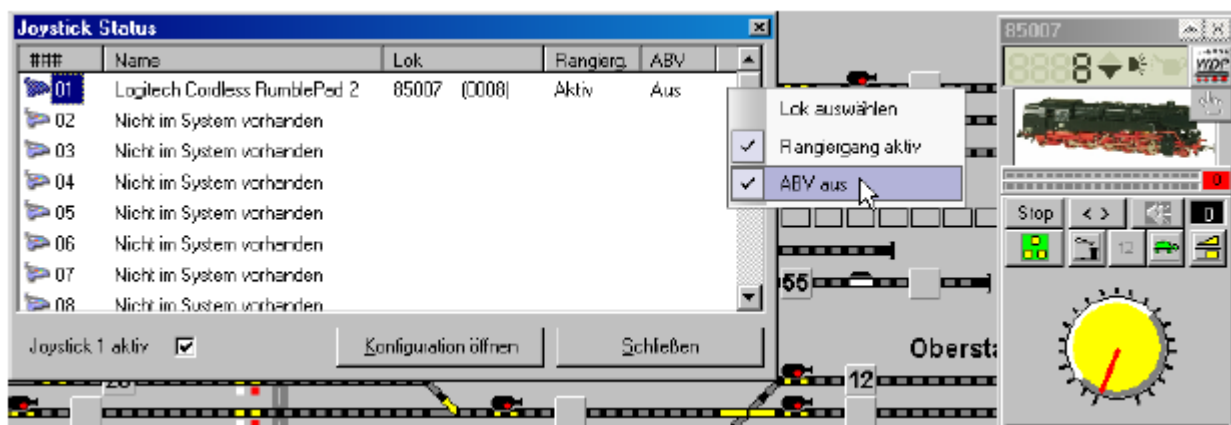


Aanwijzing!!

Voor een snelheidswijziging van de loc, moet u altijd de gedefinieerde toets <Lokführer> (machinist) en de stuurknuppel gelijktijdig gebruiken. Laat u de <Lokführer> (machinist)-toets te vroeg los, dan blijft de juist ingestelde snelheid van de loc tot de volgende snelheidsverandering bestaan.

18.16.6 Verdere opdrachten via het snelmenu in het venster, Joystick status.

Wanneer u op uw Joystick niet genoeg toetsen tot uw beschikking heeft, om de rangeersnelheid en/of de remvertraging (ABV) in- en uit te schakelen, dan kunt u na de muisklik op  of via de menuopdracht “Extra’s” <Joystick Info und Konfiguration> (Joystick info en configuratie), in het geopende venster “Joystick status” met een klik met de rechter-muisknop een snelmenu openen.



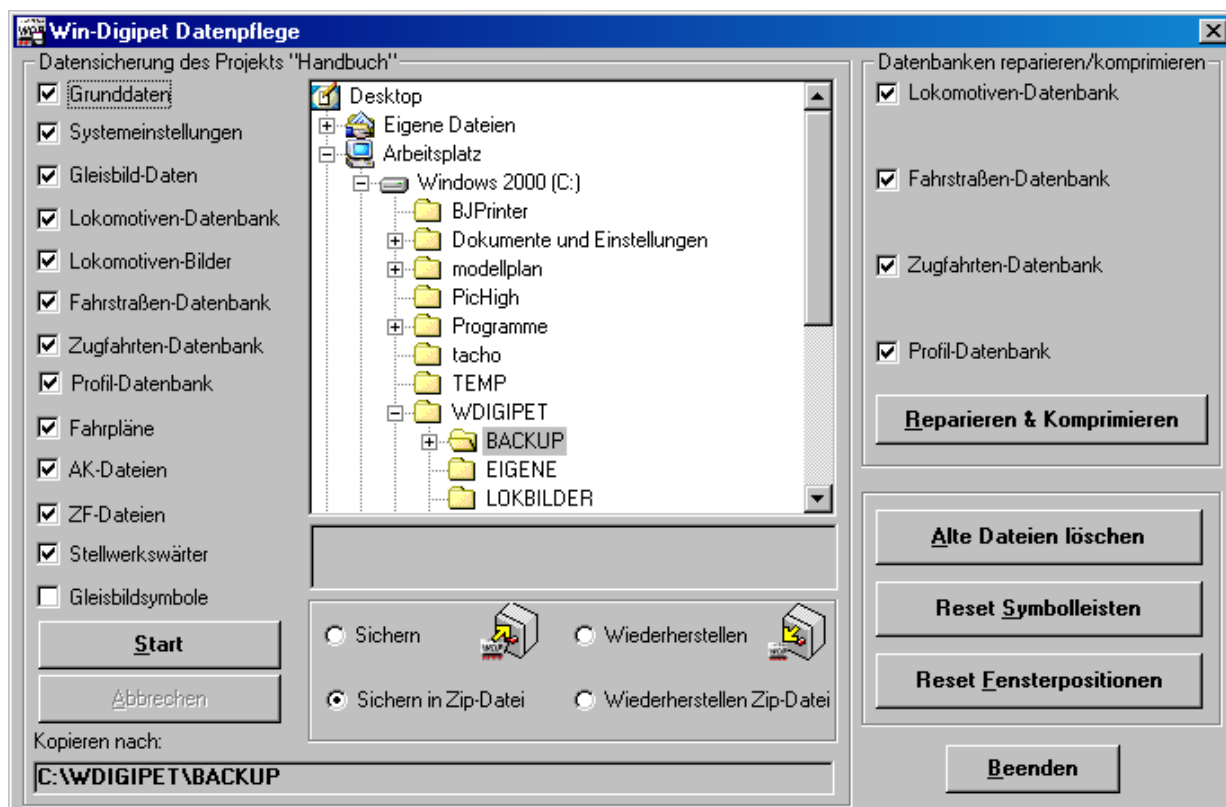
Hierin kunt u dan de beide opdrachten aan- of uitvinken. In de geopende Loc-Control wordt dit dan ook optisch getoond. In het voorbeeld is de rangeersnelheid ("geel" gekleurde rijregelaar) in- en de ABV uitgeschakeld. De uitschakeling van de ABV wordt met de "rood" gekleurde aanwijzing van de rijstappen weergegeven.

Ook de te sturen loc of de gewenste kraan, kunt u via de menuopdracht **<Lok auswählen>** (*Loc uitkiezen*), uitkiezen. Na deze opdracht wordt de lockeuzen conform paragraaf 18.16.5 weergegeven en u kunt met een dubbelklik op de afbeelding van de loc/kraan de te sturen loc of kraan uitkiezen. Na de dubbelklik wordt de lockeuzen gesloten en u kunt de besturing met de Joystick uitvoeren.

18.17 Win-Digipet gegevensonderhoud.



Met een dubbelklik op **Win-Digipet 2009 Datenpflege** op het bureaublad, start u het programmeel **<Win-Digipet 2009 Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*).



Hier kunt u uw aangemaakte, eigen gegevens makkelijk opslaan, herstellen en de databank repareren & comprimeren enz..

Maar pas op!

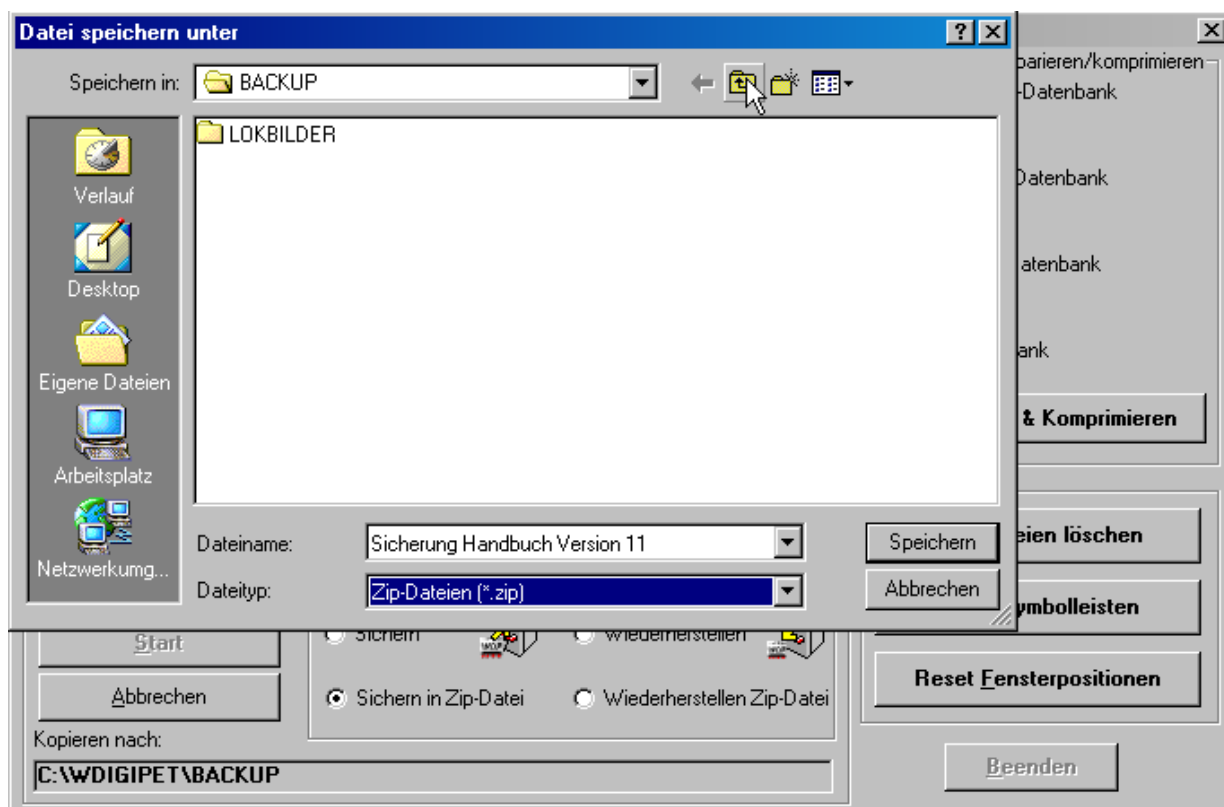
Alleen uw actuele project (u ziet het geheel boven onder de titelregel) wordt daarmee opgeslagen en geen andere projecten. Wilt u zonder dit programmeel uw gegevens opslaan, dan moet u alle gegevens met de volgende extensies opslaan: *.DAT-*.FPL-*.MDP-*.TB3-*.ZFA.

18.17.1 Projectgegevens opslaan

Na de start van **<Win-Digipet 2009 Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*), volgens paragraaf 18.17 kiest u in het linker venstergebied met een muisklik de gegevens uit, welke u wilt opslaan. Normaal zijn tot aan de railsymbolen alle gegevens aangevinkt en uitgekozen en normaal zou u hier ook niets aan moeten veranderen. Ook de aangevinkte mogelijkheid **<Sichern in Zip-Datei>** (*opslaan als Zip-bestand*) moet zo blijven staan, omdat dit opslagruimte bespaart op uw harde schijf en alle gegevens worden in een zip-bestand opgeslagen.

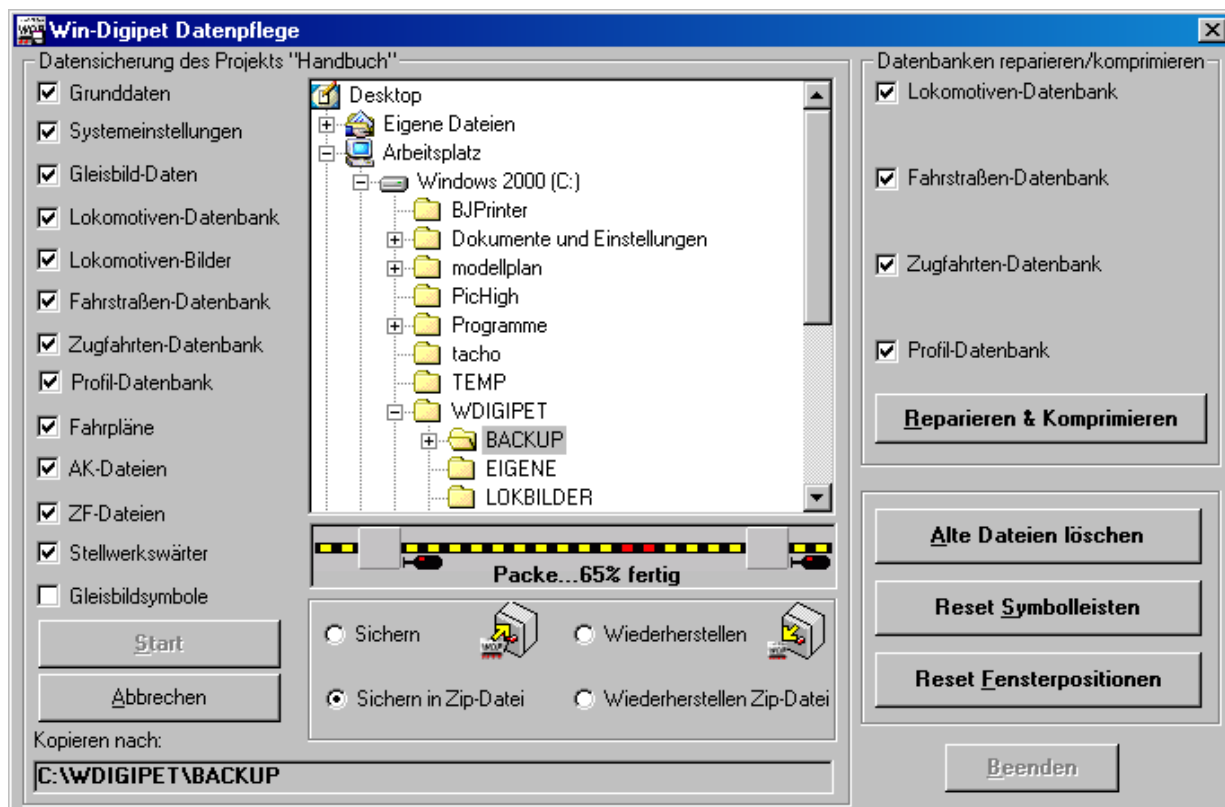
Als je knop op **<Sichern>** (*opslaan*) zet, dan worden de afzonderlijke gegevens en de map "LOKBILDER" opgeslagen. Vandaar zou u deze opslagmogelijkheid niet meer moeten gebruiken en de knop weer moeten terugzetten in **<Sichern in Zip-Datei>** (*opslaan als Zip-bestand*). Kies als doel de map **C:\WDIGIPET\BACKUP** deze map heeft de voorkeur en bevestig dit met een klik op de knop "Start".

Direct na de klik opent het venster **<Datei speichern unter>** (*gegevens opslaan onder*) en daar kiest u volgens de Windows Explorer manier de gewenste map in een nieuw venster. Hier kunt u ook nog een overeenkomstige map aanmaken, wanneer u op het mapsymbool klikt. Met de met de muis gemarkeerde symbool, kunt u ook naar een boven of onderliggende map wisselen.



In het invoerveld **<Dateiname>** (*mapnaam*), geeft u de gewenste naam van het Zip-bestand in en klik dan op de knop **<Speichern>** (*opslaan*).

Het kleine venster wordt gesloten en de gegevensopslag begint.



Een voortgangsbalk volgens de manier van een treinrit in **Win-Digipet** toont gelijktijdig de opslagvoortgang grafisch aan.

Welke gegevens opgeslagen worden, herkent u aan de met een vinkje voorziene onderdelen van het programma (zie afbeelding). De aldaar uitgevoerde instellingen worden door **Win-Digipet** opgeslagen en staan bij iedere opslagvoortgang via gegevensonderhoud opnieuw tot uw beschikking. **Win-Digipet** onthoudt ook steeds het pad waarna de laatste gegevens zijn opgeslagen en zal dit bij de volgende keer dat u dit deelprogramma uitvoert ook laten zien.

Aanwijzing!!

Wanneer u de loc-functiesymbolen (FuncIcons.bmp) heeft gewijzigd, dan worden die alleen tezamen met de complete railsymbolentabel opgeslagen.

Tip!

Voor het opslaan van de gegevens, zou u op de knop **<Alte Dateien löschen>** (*oude gegevens wissen*) moeten klikken, zodat deze niet meer benodigde gegevens niet meer opgeslagen worden. Wilt u deze gegevens echter niet in een opslagsparende Zip-bestand opslaan, dan zet u de keuzemogelijkheid op **<Sichern>** (*opslaan*) en ga verder normaal als anders te werk. Ook hier kunt u iedere map op uw harde schijf gebruiken en ook een map aanmaken, wanneer u bij de keuze van de map met de rechter-muisknop klikt en in het snel-menu met de opdracht **<Neues Verzeichnis erstellen>** (*nieuwe folder/map aanmaken*) en dan een keuze maakt en eventueel een nieuwe naam geven. Een tip van de vertaler: maak ook een mapje aan op een deel van de harde schijf waarop Windows niet staat, dus een andere partitie of schijf, niet zijnde de C:\ schijf en sla daar ook regelmatig een backup op. U zult niet de eerste zijn waarbij Windows een keer crasched en dat u dan Windows opnieuw moet instelleren, op zich is dat al een ramp maar het ergste is dat u uw gegevens van o.a **Win-Digipet** ook kwijt bent.

18.17.2 Projectgegevens herstellen.

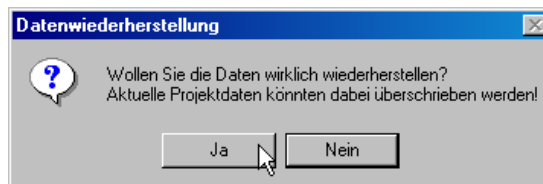
Uiteraard kunt u de opgeslagen gegevens van uw project iedere keer herstellen. Om dit te doen, start u het deelprogramma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensopslag*) volgens paragraaf 18.17. Zet dan direct de keuzemogelijkheid op **<Wiederherstellen Zip-Datei>** (*herstellen Zip-gegevens*).



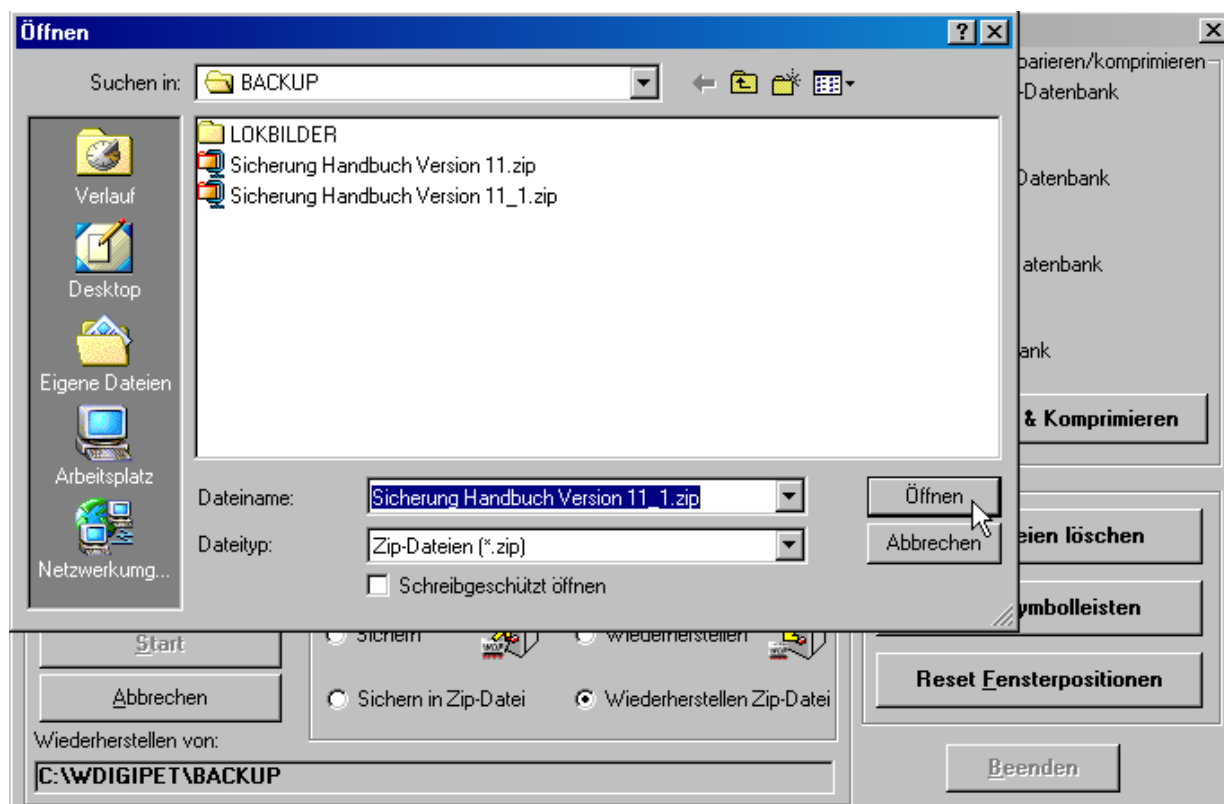
In het middelste keuzevenster kiest u op de Windows Explorermanier de folder/map uit. Dit mag iedere map of folder zijn, waarin uw actuele project staat. Hierbij horen ook de archief-backups volgens paragraaf 4.10 bij.

Pas op!

Bij het herstellen kunnen de actuele gegevens van het project overschreven worden. Hierop wordt ook gewezen door het programma. De keuze van de herstel-map of folder in het middelste keuzevenster is bij het herstellen vanuit een Zip-bestand niet verplicht, omdat dat pas bij de volgende stap aan de orde is. Standaard zijn alle gegevens aangevinkt en gekozen. Niet gwenste gegevens vinkt u eenvoudig af, wanneer u dit bij een eerder gebruik van dit deelprogramma al had uitgevoerd.



Is alles goed ingesteld en gekozen, dan klikt u op de knop "Start". Na een bevestiging met **"Ja"**, verschijnt het venster **<Öffnen>** (*openen*) met de instellingen van het laatste gebruik van **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensopslag*) (folder en mapnaam van het Zip-bestand zijn reeds voorgekozen).



Zijn de instellingen juist, dan klikt u op **<Öffnen>** (*openen*), in het andere geval kiest u de gewenste folder en het Zip-bestand. U kunt niet alleen de gegevens van een actueel project herstellen. Ook is het mogelijk, bijvoorbeeld het spoorplan en/of de locomotievendatabank met de locafbeeldingen van een ander project naar uw actuele project kopiëren, wanneer het nieuw gebruikte project net nieuw is.

Pas op!

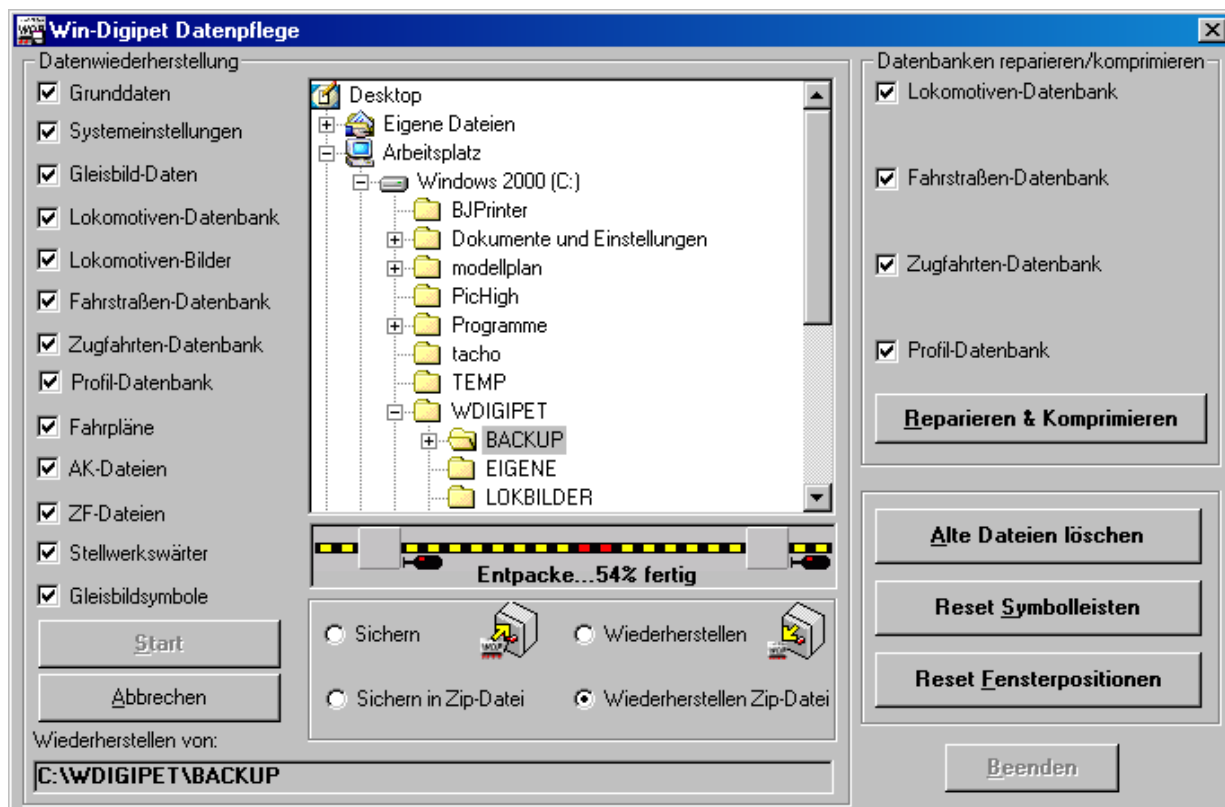
Wanneer u de locomotievendatabank terug wilt kopiëren, dan moet u altijd ook de locomotiefafbeeldingen meekopiëren, omdat beide gegevensmappen bij elkaar horen, anders worden de locomotiefafbeeldingen in de locomotievendatabank niet weergegeven.

Aanwijzing!!

Bij het herstellen van gegevens, moet u op het volgende letten:

- De doelmap of folder voor de te kopiëren gegevens stelt **Win-Digipet** zelf in;
- Bij de keuze van de basisgegevens en/of systeeminstellingen worden de actuele projectgegevens overschreven en het actuele project (bijvoorbeeld Kreuzeck) heeft de projectnaam van de herstelde gegevens (bijvoorbeeld modelspoorbaan). Hierbij kan het gezamenlijke project onder omstandigheden onbruikbaar worden.

Heeft u na deze aanwijzingen alles juist ingesteld, dan klikt u op **<Öffnen>** (*openen*), het kleine venster wordt gesloten en de gegevens worden uit de gekozen Zip-bestanden naar de **Win-Digipet** folder uitgepakt.



Een voortgangsbalk volgens de eerder beschreven manier van **Win-Digipet** toont gelijktijdig de voortgang grafisch aan. Zijn alle gegevens hersteld, dan beëindigt u het deelprogramma **<Win-Digipet datenpflege>** (*Win-Digipet gegevens/bestandsonderhoud*) met een klik op **<Beenden>** (*beëindigen*).

18.17.3 Databank repareren/komprimeren.

De databank "Reparieren" betekent, dat u de databank in orde kunt brengen, in het geval een fout optreedt. Databank "Komprimeren" betekent, dat door u tijdens het werken met Win-Digipet gewisse bestanden onvoorwaardelijk gewist worden.

- Gewiste bestanden worden in het programma alleen als **<markiert gelöscht>** (*geselecteerd gewist*) gemerkt en blijven intern bestaan, de grootte van de databank verandert niet;
- Pas bij het comprimeren van de databank worden de intern als **<markiert gelöscht>** (*geselecteerd gewist*) gemerkte gegevensbestanden, daadwerkelijk gewist en de databank wordt aanmerkelijk kleiner.

Omdat beide punten alleen geen echt nut hebben, werden ze samengevoegd en met een klik op **<Reparieren & Komprimieren>** (*repareren & comprimeren*) worden de gekozen gegevensbestanden op de juiste manier behandeld. U krijgt na een korte tijd de melding **<Datenbanken wurden erfolgreich repariert und komprimiert!>** (*databanken werden met succes gerepareerd en gecomprimeerd!*)

18.17.4 Reset symboollijsten.

In het deelprogramma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*) vindt u ook de knop **<Reset Symbolleisten>** (*reset-symbollijsten*), zodat u na het sluiten van **Win-Digipet** eventueel totaal verprutste symboollijsten weer in de standaard instellingen kunt terugzetten.

18.17.5 Reset vensterposities.

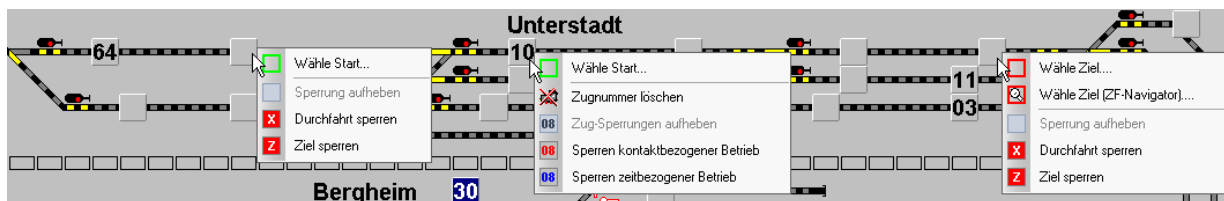
In het deelprogramma **<Win-Digipet Datenpflege>** (*Win-Digipet gegevensonderhoud*) vindt u ook de knop **<Reset Fensterpositionen>** (*reset vensterposities*), zodat u na het sluiten van **Win-Digipet** eventueel totaal vensterposities weer in de standaard instellingen kunt terugzetten, omdat bij de reset van de vensterposities in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.5.5) worden alle gesloten vensters in acht genomen.

Wanneer u met twee beeldschermen werkt, dan kan het voorkomen, dat u een geopend venster, bijvoorbeeld de rijwegen-editoren/of treinritten-editor enz.. niet meer op het beeldscherm ziet, omdat u het bent vergeten dat u het over de beeldschermrand hebt verschoven naar een ander scherm. In dit geval kunt u **na het beëindigen** van **Win-Digipet** het verschoven venster met deze knop op de juiste positie kunt terugzetten.

18.18 Toetsenbord opdrachten in Win-Digipet.

In het hoofdprogramma ...

Klik een treinnummerveld met de rechter-muisknop aan, dan verschijnt een snel-menu met de menuopdrachten, die hier in een fotomontage worden weergegeven.



Welke menuopdracht wordt weergegeven, hangt er van af, of het zich om een leeg of bezet treinnummerveld gaat en of het de eerste of tweede klik bij de start/eindpunt-functie is.

Aanwijzing!!

Via de menuopdrachten **<Hilfe>** (*help*), **<Tastenkombinationen>** (*toetscombinaties*) worden aan u alle toetsopdrachten/toetscombinaties van het hoofdprogramma van **Win-Digipet** in een nieuw venster weergegeven.

In de spoorplan-editor...


Automatische magneetartikelen registratie in het spoorplan met...

- [Shift]-toets + linker-muisknop, in het virtuele toetsenbord en magneetartikel;

Automatische terugmeldcontact registratie in het spoorplan...

- [Shift]-toets + linker-muisknop in de TM-monitor en rail-/wisselsymbool

Op de volgende pagina vindt u alle toetscombinaties om uit te printen.

Toetsopdrachten en toetscombinaties in het hoofdprogramma van Win-Digipet 2009 Premium Edition	
Druk op de functietoets...	
<p>F1 wordt de helpfunctie opgeroepen</p> <p>F2 worden alle Loc-Controls verkleind en boven geordend</p> <p>F3 worden alle Loc-Controls verkleind</p> <p>F4 worden alle Loc-Controls gesloten</p> <p>F5 vergroot u de zoomfactor (Zoom +)</p> <p>F6 verkleint u de zoomfactor (Zoom -)</p> <p>F7 heft u alle rijwegen weer op</p> <p>F8 stopt u alle locomotieven of gaan zij weer rijden</p> <p>F9 activeert u een noodstop</p> <p>F11 kunt u tussen geopende vensters heen- en weer springen</p> <p>F12 wordt het dienstregelingbedrijf onmiddellijk gestopt.</p>	
Nieuw contextmenu met opdrachten voor de start/eindpunt-functie, Blokkeren van Rijwegen/sporen, wijzigen treinritten.	
Rechter-muisknop op een leeg of bezet treinnummerveld toont een contextmenu.	
Klik voor een wisseling tussen...	
<p>"ROOD" 08 en "ZWART" 08 "Alt"-toets + <u>rechter-muisknop</u></p> <p>"BLAUW" 21 en "ZWART" 21 "Alt"- en [Shift]-toets + <u>rechter-muisknop</u></p>	
<p>Voor het verwijderen van het locnummer (ook in de locmonitor) [Shift]-toets + <u>rechter-muisknop</u></p> <p>De toets/toetscombinatie moet altijd gedrukt worden gehouden, (zie paragraaf 18.12.9).</p>	
Blokkeren van sporen/rijwegen (zie paragraaf 18.7)	
Klik in een leeg treinnummerveld met de [Shift]-toets + <u>rechter-muisknop</u> aan, dan wordt met...	
<p>De eerste klik het treinnummerveld "ROOD" met een "witte" X</p> <p>De tweede klik het treinnummerveld "ROOD" met een "witte" Z</p> <p>De derde klik een leeg treinnummerveld</p>	
...getoond. Met iedere verdere klik herhaalt zich het spelletje.	
Start-/eindpuntfunctie voor rijwegen, (zie paragraaf 18.5.1).	
Met de middelste-muisknop op start en aansluitend eindpunt .	
Start-/eindpuntfunctie voor treinrittennavigator, (zie paragraaf 9.10).	
"Alt"-toets + middelste-muisknop op het start-treinnummerveld en dan...	
"Alt"-toets + middelste-muisknop op het eindpunt-nummerveld .	
Half-automatische rijwegenaanleg, (zie paragraaf 8.7.2).	
[Shift]-toets + <u>linker-muisknop</u> op start- en eindpuntsymbool .	
In de actieve Loc-Control wordt met de...	
<p>Pijl RECHTS of NAAR BOVEN de snelheid verhoogd</p> <p>Pijl LINKS of NAAR ONDER de snelheid verminderd</p> <p>Toets END de hoogste snelheid ingesteld</p> <p>Toets HOME en SPATIEBALK onmiddellijk gestopt</p> <p>Toets „D“ en toets „R“ de rijrichting gewisseld</p> <p>Toets „F“ de locfunctie in-/uitgeschakeld</p> <p>Toets „S“ het locgeluid (sound) in-/uitgeschakeld</p> <p>Toetsen „1“ t/m „8“ de locfuncties F1 t/m F8 geschakeld.</p>	
Klik in de loclijst, Loc-Control of de loc-monitor met de volgende toets, daarmee wordt...	
Middelste-muisknop	het treinnummerveld "ROOD" weergegeven.
[Shift]-toets + Middelste-muisknop	het treinnummerveld "ROOD" weergegeven en eventueel daarom het spoorplan verschoven (zie paragraaf 18.11.15)
Toetsenbord opdrachten en combinaties in de spoorplan-editor van Win-Digipet .	
Automatische magneetartikel-registratie in het spoorplan (zie paragraaf 7.2.18 en 7.2.19)	
[Shift]-toets + <u>Linker-muisknop</u> in het virtuele keyboard en magneetartikelen .	
Automatische terugmeldcontact-registratie in het spoorplan (zie paragraaf 7.4.6)	
[Shift]-toets + <u>Linker-muisknop</u> in de TM-monitor en rail/wissel symbool.	


18.19 Afkortingen in Win-Digipet .

De belangrijkste afkortingen in **Win-Digipet** zijn...

CU	=Märklin Central Unit
ECoS	=ESU ECoS
DR (FPL)	=Dienstregeling (fahrplan)
RW (FS)	=Rijweg (fahrstraße)
SP (GB)	=Sporplan (gleisbild)
HSI	=High Speed Interface
IB	=Intellibox
KE	=Contactgebeurtenissen
Loc-DB	=Locomotievdatabank
MA	=Magneetartikel
PDB	=Profiel-databank in Profiel-editor
TMC (RMK/TMC)	=Terugmeldcontact (rückmeldekontakt)
TM-module (RM-Modul)	=Terugmeldmodule (rückmeldemodul)
Stw	=Seinhuisbeambte
Sys-E	=Systeeminstellingen
TR (ZF)	=Treinrit (zugfahrt)
TRA (ZFA)	=Treinritten-automatisering (zugfahrten-automatik)
ZÜ	=Treinbewaking

Tussen de ronde haken staan respectievelijk de oorspronkelijke Duitstalige afkortingen en hun toelichting). De bestanden t.b.v. de **vraagcontacten (VC)** blijven de toevoeging (**AK** = **anforderings**kontakt) houden en die voor de **dienstregelingen (DR)** de toevoeging (**FPL** = **fahrplan**). E.e.a. is gevolg van het feit, dat de programmacode van **Win-Digipet** hierop niet kan worden aangepast!

18.20 Modelbaanbedrijf met Win-Digipet beëindigen.

Met een klik op het symbool  in de knoppenbalk, beëindigt u het modelbaanbedrijf op uw baan. Alle gegevens worden bij het beëindigen van **Win-Digipet** in bestanden op de harde schijf opgeslagen, en in overeenstemming met uw opgaven in de systeeminstellingen (zie paragraaf 4.10) eventueel aanvullend veiliggesteld.

Aanwijzing!

Om gegevensverlies te voorkomen, moet u deze gegevensopslag altijd gebruiken, waarbij het genoeg is, deze alleen dan door te voeren, wanneer u ook werkelijk bestanden heeft gewijzigd. Plaats daarom na de uitvoering conform paragraaf 4.10 de beide vinkjes, waarbij u met de vraag **<Sicherheitsabfrage zur Datensicherung>** (*veiligheidsvraag voor bestandopslag*), dan bij het beëindigen van **Win-Digipet** zelf kunt beïnvloeden, of het opslaan nodig is of niet.

19. TOEVOEGINGEN EN UITBREIDINGEN.

Dit handboek wordt in de toekomst uitgebreid en/of vernieuwd, zodra verdere ontwikkelingen van **Win-Digipet** dit zou wensen. Zulke toevoegingen en vernieuwingen worden, zonder dat er in dit handboek op gewezen wordt, als aanhangsel bij dit handboek uitgegeven.

Het heeft de voorkeur dit boekwerk (ook al is het omvangrijk) uit te printen in kleur (dit is heel belangrijk). U hoeft natuurlijk niet alles in één keer uit te printen. U begint met de hoofdstukken waar u op dat moment mee wilt starten of bezig bent.

Dit heeft als voordeel dat het makkelijker lezen is, hoe wilt u het boek lezen, terwijl u bezig bent in **Win-Digipet** op het beeldscherm. Bij twee schermen is dit wel mogelijk maar wanneer u het betreffende hoofdstuk of deel van het boek leest wat u op dat moment nodig heeft in boekvorm, dan blijft het beter hangen, dan dat u het leest vanaf het scherm.

Dit is mijn persoonlijke ervaring en ik hoop u daarmee van dienst te zijn, ook al kost dit veel inkt. Ook dat weet ik uit ervaring. Misschien is er iemand in uw omgeving die dit karwei wel even klaart op zijn/haar werk. Met een kleuren laserprinter is het een fluit van een cent.

Het uitprinten zelf:

Begin eerst met het uitprinten van de oneven pagina's, daarna draait u het pakket om en print de even pagina's op de achterzijde. Dat scheelt weer een hoop papier. Neem bij voorkeur papier dat niet te veel doordrukt want dan zie je de achterzijde van de pagina door de voorzijde heen en dat lijkt niet zo mooi en leest heel moeilijk. (de vertaler)